

# Instituto Politécnico Nacional



## ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

#### Desarrollo de Sistemas Distribuidos

# Protocolo Solicitud de Respuesta Confiable Parte 2

Autores: Randy Villanueva Guzmán Luis Carlos Ruiz López Luis Pavel Varela Aguilar

Profesor: Ukranio Coronilla Contreras

Grupo: 4CM3

Equipo: 6

April 4, 2020

## 1 Ejercicio 1

#### 1.1 Localhost

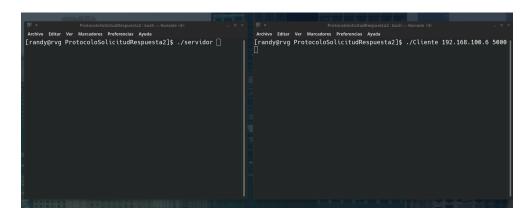


Figure 1: Prueba con 5000 intentos

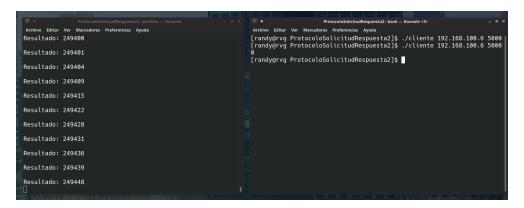


Figure 2: Prueba con 50000 intentos

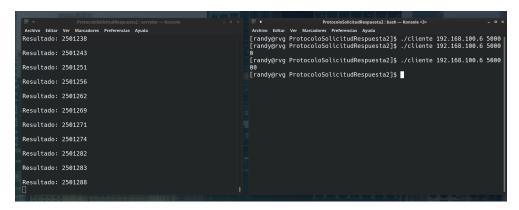


Figure 3: Prueba con 500000 intentos

#### 1.2 Prueba en dos computadoras

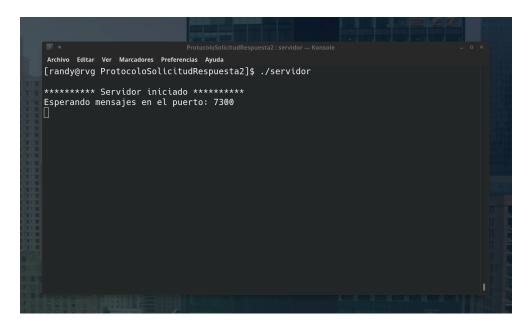


Figure 4: Servidor con IP 192.163.160.6

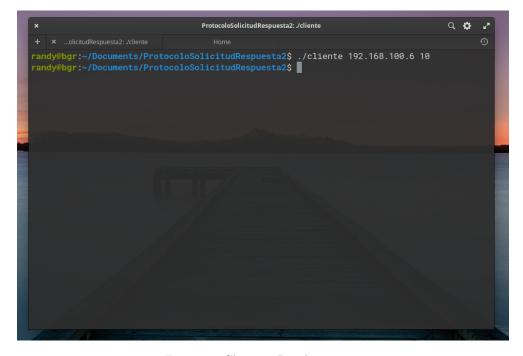


Figure 5: Cliente - Prueba con 10

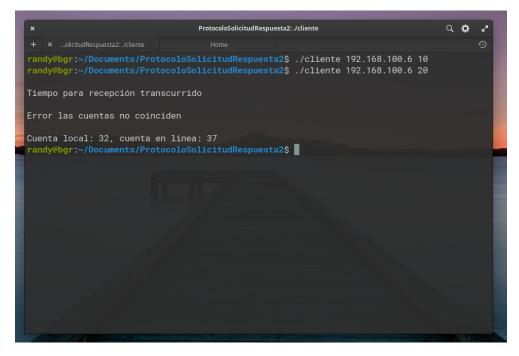


Figure 6: Cliente - Prueba con 20

En las pruebas anteriores, cuando se corre en localhost no ocurre ninguna pérdida de paquetes, pero ya cuando se prueba en dos computadoras ocurre un error de inconsistencia entre la cuenta local y el servidor con una cantidad pequeña de numero de dopositos.

#### 2 Ejercicio 2

¿Por qué ocurre este error?

Este problema surge cuando el mensaje que manda el servidor como respuesta, no lo recibe el cliente, por lo que este volverá a mandar el mensaje al servidor y se generará un duplicado, es decir un doble depósito.

Para la corrección de este error se hace uso del requestId, este identificador nos ayuda a saber que paquete se debería recibir y cuando este no coincide porque es menor al esperado, podemos despreciar el paquete duplicado que envio el cliente al no recibir respuesta.

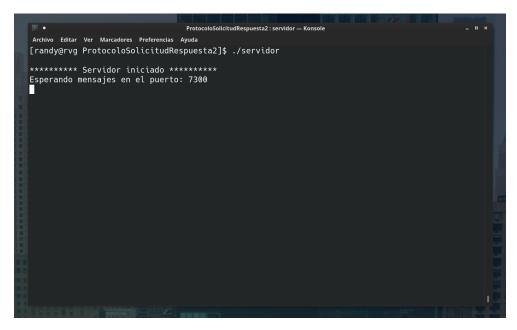


Figure 7: Servidor con IP 192.163.160.6

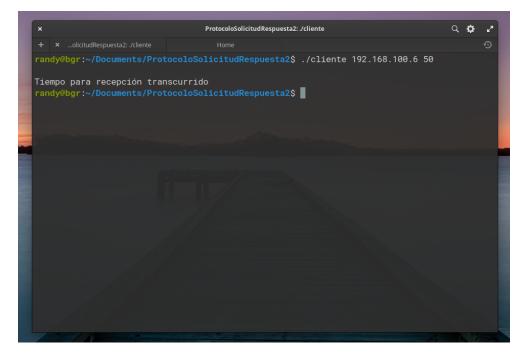


Figure 8: Cliente - Prueba con 50

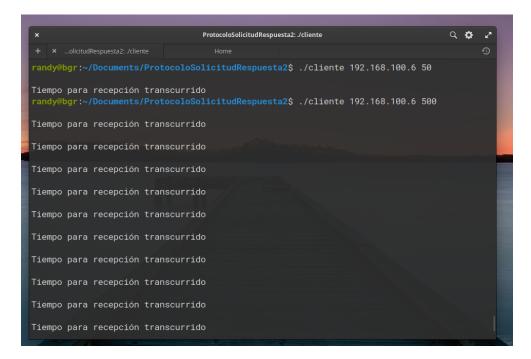


Figure 9: Cliente - Prueba con 500

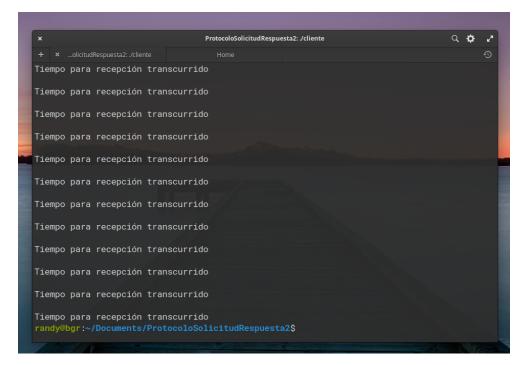


Figure 10: Cliente - Prueba con 500 con exito

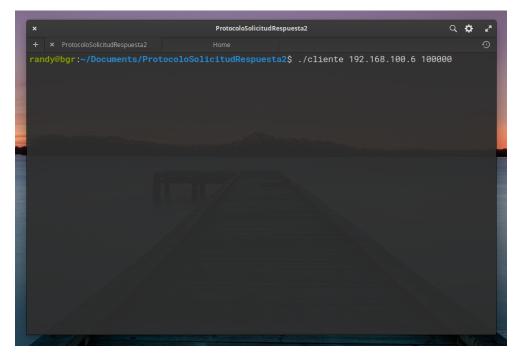


Figure 11: Cliente - Prueba con 100000

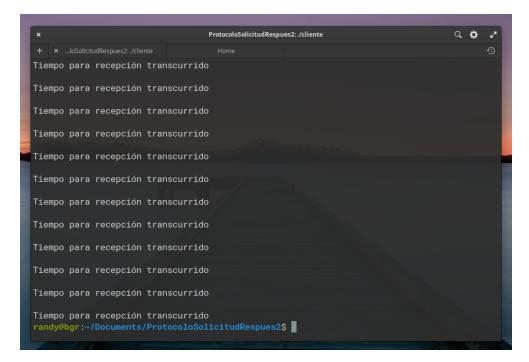


Figure 12: Cliente - Prueba con 100000

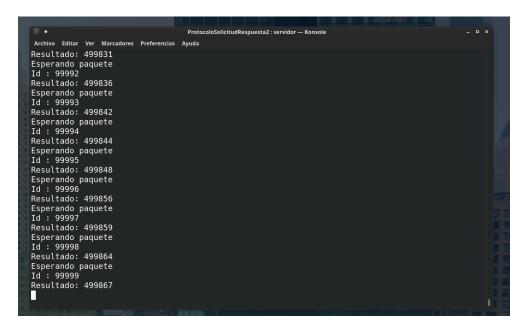


Figure 13: Servidor - Prueba con 100000