

Clase 2

MARCO HISTÓRICO,
ESTRUCTURA FUNDAMENTAL,
TIPOS DE DATOS,
OPERADORES.



Marco histórico



**50 years anniversary of Simula, the first
object-oriented programming language**

Wednesday, 27th September, 2017

University of Oslo

THE
C
PROGRAMMING
LANGUAGE



Estructura

- Función global llamada main
- Valor de retorno
- Bibliotecas

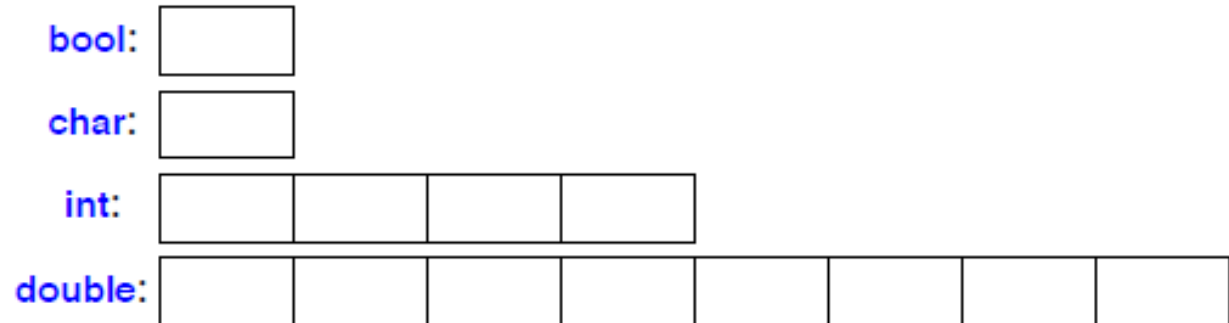
Tipos de datos

Variable: Una localidad con nombre.

Localidad: Espacio en memoria que almacena un valor de algún tipo.

Valor: Conjunto de bits interpretados de acuerdo a algún tipo.

Tipo: Define un conjunto de posibles valores y posibles operaciones.



Operadores

Aritméticos

- + , - , * , /
- %
- --
- ++

Asignación

- = , += , -= , *= , /=

Comparación

- > , <
- == , >= , <=
- !=

Bits

- << , >>
- & , | , ^ , ~

Lógicos

- &&
- ||
- !