Professor Gilmar Luiz de Borba

Prática:

Qualidade de código com métricas em software : usando a ferramenta Metrics do Eclipse.

Objetivo: analisar algumas métricas de código com vistas a qualidade do produto final.

As métricas trazem informações sobre a complexidade total de linhas de código, quantidade de campos estáticos, quantidade de classes, quantidade de interfaces, falta de coesão em métodos etc. essas informações facilitam a análise sobre a complexidade e possíveis fragilidades do código.

(1) Criar o projeto: QualiMetricas

Criar o package: a seu critério Criar a classe: TestePilha Copiar a classe: TestePilha ...

SALVE O PROJETO!

Para verificar as métricas da aplicação, siga os passos:

- (2) Instale o plugin metrics no Eclipse.
- 2.1 Escolha a opção Help, em seguida Install New Software
- 2.2 Acionar o botão ADD, inserir o link:

http://metrics2.sourceforge.net/update

Use Metrics2 (link acima) para versões mais novas como "Photon"

Inserir o nome: Metrics

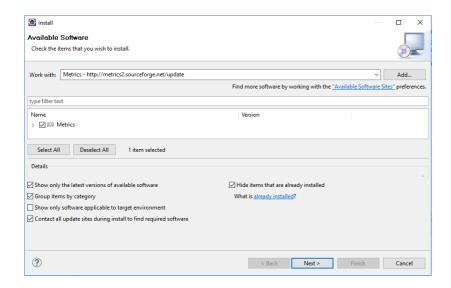
http://metrics.sourceforge.net/update

Use Metrics link (acima) para versões antigas do Eclipse (até 3.61) Inserir o nome: Metrics

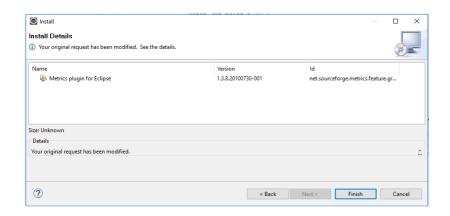
Add Re	×	
Name:	Metrics	Local
Location:	http://metrics2.sourceforge.net/update	Archive
?	OK	Cancel

2.3 - Selecione/confirme o plugin: Metrics, em seguida acione o botão Next. Veja imagem.

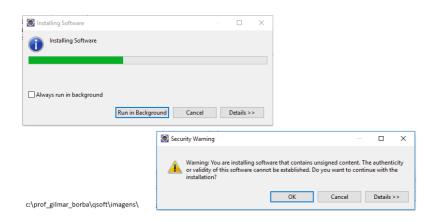
Professor Gilmar Luiz de Borba



2.4 – Aguardar a instalação ...



2.5 – ... em seguida acionar FINISH.



Caso apareça mensagem de warning, sobre conteúdo sem assinatura, confirme. Reinicie o eclipse para que as alterações sejam confirmadas.

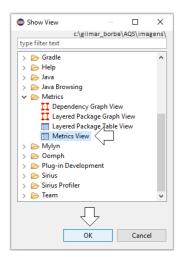
Professor Gilmar Luiz de Borba

(3) Verifique o item Preferences no menu Windows. Verifique a opção Metrics Preferences. Apenas para entender os acrônimos das métricas.

Observe as métricas abordadas, como: PAR (número de parâmetros), NOC (número de classes), NSM (número de métodos estáticos), NOP (número de packages), VG (Complexidade ciclomática), LCOM (falta de coesão), NORM (número de métodos sobrepostos), etc.

(4) Verifique o plugin Metrics instalado, para isso use o seguinte caminho de menu: Window, Show View, Other.

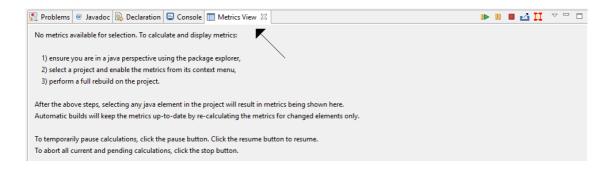
Janela metrics View



ATENÇÃO:

Expanda o item do plugin Metrics Selecione o item Metrics View Acione o botão [OK]

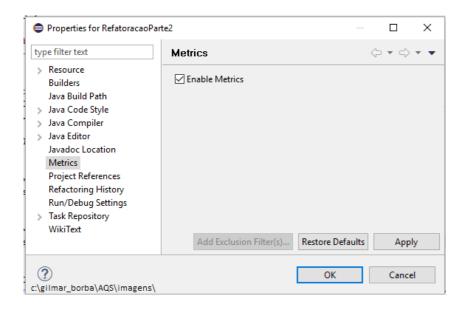
Observe que apareceu a janela "Metrics View" no Rodapé da IDE do Eclipse.



Para habilitar o *Plugin Metrics* nesse novo projeto, siga os passos:

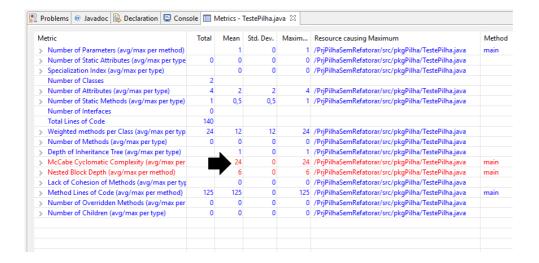
Professor Gilmar Luiz de Borba

- 1. Acione o botão direito do mouse sobre o projeto.
- 2. Escolha a opção (item de menu): Properties.
- 3. Selecione o item Metrics na Tree View.
- 4. Selecione o checkbox "Enable Metrics" (Veja a imagem).



(5) Ao reconstruir o projeto (Build ou Build All), ou executá-lo com Automatic Build, serão apresentadas as métricas na parte inferior da IDE "*Metrics View*".

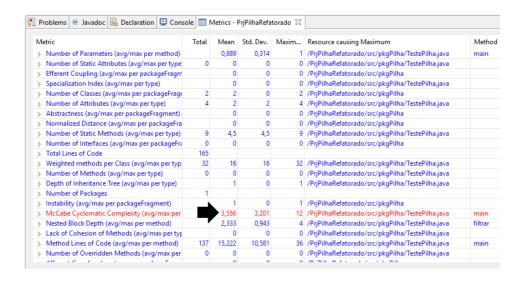
Complexidade Ciclomática antes da refatoração:



Professor Gilmar Luiz de Borba

(6) Refatore o projeto de modo a reduzir a Complexidade Ciclomática

Complexidade Ciclomática, sugerida após a refatoração:



- (6) Dicas para refatoração da classe TestePilha.
- 6.0 Refatoração de formatação: endentação, espaçamento vertical/horizontal.
- 6.1 Refatoração de extração de método: Texto do menu.
- 6.2 Refatoração de mudança de nome, vários casos.
- 6.3 Refatoração de extração de comentário.
- 6.4 Refatoração de extração de "imports" que não estão sendo usados.
- 6.5 Refatoração de criação de um método para mostrar mensagens repetitivas como "A pilha está vazia" e outras.
- 6.6 Refatoração de extração de método: criar o método *empilhar*. A partir da entrada de dados, só passará como parâmetro um tipo Pilha.
- 6.7 Refatoração de extração de método: criar o método **desempilhar** do início do código ao fim, só passará como parâmetro um tipo Pilha.
- 6.8 Refatoração de extração de método: criar o método *consultar* do início do código ao fim, só passará como parâmetro um tipo Pilha.

Professor Gilmar Luiz de Borba

- 6.9 Refatoração de extração de método: criar o método *esvaziar* do início do código ao fim, só passará como parâmetro um tipo Pilha.
- 6.10 Refatoração de extração de método: criar o método **quantidadeChapas**, do início do código ao fim, só passará como parâmetro um tipo Pilha.
- 6.11 Refatoração de extração de método: criar o método *filtrar*, do início do código ao fim, só passará como parâmetro um tipo Pilha.

Professor Gilmar Luiz de Borba

CÓDIGO FONTE DO PROGRAMA

```
package pkgPilha;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import javax.swing.*;
public class TestePilha {
    // Definindo a classe que representará cada elemento da Pilha
    private static class Pilha {
        public int numero;
        public double valor;
        public int pedido;
        public Pilha prox;
    public static void main(String[] args) {
        Pilha topo = null;
        Pilha aux;
        int op = 0;
        do {
            try {
                op = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(opcoesMenu(), "1"));
            } catch (Exception e) {
                // Silent exception
                System.out.println("");
            if (op < 1 || op > 8) {
                mensagem("Opção Inválida!");
            // INSERIR/EMPILHAR CHAPAS - DESAFIO 1
            if (op == 1) {
              int numero = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("NÚMERO DA CHAPA", "0"));
                aux = topo;
                boolean achou = false;
                while (aux != null) {
                     if (aux.numero == numero) {
                         achou = true;
                         mensagem("Esse número de chapa já foi empilhado.\nFavor verificar!");
                         break;
                     }
                     aux = aux.prox;
                if (achou == false) {
                     Pilha novo = new Pilha();
                     novo.numero = numero;
                     novo.valor = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("VALOR DA CHAPA", "0"));
                     novo.pedido = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("NÚMERO DO PEDIDO", "0"));
                     novo.prox = topo;
                     topo = novo;
                }
            // CONSULTAR CHAPAS CADASTRADAS
            if (op == 2) {
                if (topo == null) {
                    mensagem("A PILHA está vazia!");
                     JTextArea saida = new JTextArea(6, 35); // HEIGHT X WIDTH
                     JScrollPane scroll = new JScrollPane(saida);
                     saida.append("NÚMERO\t" + "VALOR\t" + "PEDIDO\n");
```

Professor Gilmar Luiz de Borba

```
saida.append("=========\n");
        aux = topo;
        while (aux != null) {
            // VERIFICAR ENDER E PROX (DESAFIO 2)
            if (aux.prox != null) {
                System.out.println("Num: " + aux.numero + ", endereço: "
                       + aux.hashCode() + " => " + " Prox => "
                       + aux.prox.hashCode() + "\n");
            }
            saida.append(aux.numero + "\t" + aux.valor + "\t" + aux.pedido + "\n");
            aux = aux.prox;
        JOptionPane.showMessageDialog(null, scroll,
                "CONSULTAR CHAPAS CADASTRADAS",
                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    }
}
// DESEMPILHAR CHAPA
if (op == 3) {
    if (topo == null) {
        mensagem("A PILHA está vazia!");
    } else {
        mensagem("Número: " + topo.numero + ", foi removido.");
        topo = topo.prox;
// ESVAZIAR PÁTIO
if (op == 4) {
    if (topo == null) {
        mensagem("A Pilha está vazia!");
    } else {
        topo = null;
        mensagem("A Pilha foi esvaziada!");
// QUANTIDADE E CHAPAS
if (op == 5) {
   aux = topo;
    int n = 0;
    while (aux != null) {
        aux = aux.prox;
       n++;
    mensagem("A Pilha contém: " + n + " elementos.");
// FILTRAR CHAPAS CADASTRADAS - DESAFIO 3
if (op == 6) {
    if (topo == null) {
        mensagem("A PILHA está vazia!");
    } else {
        int npedido = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(
                "NÚMERO DO PEDIDO", "0"));
        JTextArea saida = new JTextArea(6, 35); // HEIGHT X WIDTH
        JScrollPane scroll = new JScrollPane(saida);
        saida.append("FILTRO, CHAPAS PARA O PEDIDO NRO: " + npedido + "\n");
        saida.append("NÚMERO\t" + "VALOR\t" + "PEDIDO\n");
        saida.append("=========\n");
        aux = topo;
        while (aux != null) {
```

Professor Gilmar Luiz de Borba

```
if (aux.pedido == npedido) {
                            saida.append(aux.numero + "\t" + aux.valor + "\t" + aux.pedido + "\n");
                        aux = aux.prox;
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, scroll,
                            "CONSULTAR CHAPAS CADASTRADAS",
                            JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        } while (op != 7);
        System.out.println(">>> PROGRAMA FINALIZADO!");
   } // FIM MÉTODO MAIN()
    // STRING - OPÇÕES MENU
   private static String opcoesMenu() {
        String menu = "\nMENU DE OPÇÕES\n"
                + "\n1 - Empilhar Chapas."
                + "\n2 - Consultar Todas as Chapas."
                + "\n3 - Desempilhar Chapas."
                + "\n4 - Remover Todas as Chapas Da Pilha."
                + "\n5 - Verificar Quantidade de Chapas."
                + "\n6 - Filtrar Chapas Por Pedido."
                + "\n7 - Sair";
        return menu;
    // MÉTODO VOID MENSAGEM()
   private static void mensagem(String a) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, a, "Mensagem do Programa",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
} // FIM CLASSE
```