

Trabalho Prático 3 – 22 de maio de 2023  
Data da Entrega: **05 de junho de 2023**

As tarefas especificadas abaixo devem ter seus resultados apresentados em um Jupyter Notebook sendo que cada tarefa deve ser apresentada em uma célula. O Jupyter Notebook e todas as dependências devem ser entregues em um Dockerfile. Faça um FORK desse repositório (<https://github.com/tarsisazevedo/ufam-db-tp3>) no github e faça seu projeto no seu fork. O nome do repositório deve seguir a seguinte nomenclatura: tp3\_<nome>\_<nome>\_<nome> com o nome das pessoas do grupo.

## PARTE I

Esta primeira parte do trabalho tem dois objetivos principais. O primeiro é verificar alguns parâmetros do hardware e do software utilizado e o segundo é que os estudantes preparem e se familiarizar com o ambiente do PostgreSQL

### Tarefa 1 – Instalação do PostgreSQL

O PostgreSQL é um SGBD objeto-relacional que possui recursos comuns à SGBDs de grande porte. Trata-se de um sistema versátil, robusto e livre. É possível utilizar o PostgreSQL em vários sistemas operacionais, dentre os quais o Windows e Linux, ou em qualquer sistema compatível com as especificações POSIX. Segundo informações do site oficial, o PostgreSQL permite a criação de bancos de dados de tamanho infinito. Cada tabela pode ter até 16 TB (1 terabyte = 1024 gigabytes), sendo que cada tupla pode ter até 1,6 TB e cada atributo 1 GB. O sistema tem recursos como triggers, integridade referencial, entre outros, além de ser compatível com uma série de linguagens, tais como C, C++, PHP, Python, Java, Perl, etc. O uso do PostgreSQL é muito difundido, pois várias empresas perceberam que com ele podem criar BDs complexos sem a necessidade de gastar altos valores na aquisição de licenças. Outra vantagem, é que o PostgreSQL possui uma documentação muito abrangente, o que permite suporte adequado às necessidades.

A primeira tarefa deste trabalho consiste na instalação do PostgreSQL. Os fontes e as instruções de instalação estão em: <http://www.postgresql.org>.

**O que entregar:** Deve ser apresentada saída do log de instalação.

### Tarefa 2 – Geração de um BD de testes

A segunda tarefa deste trabalho consiste na criação de banco de dados em cada um dos sistemas e o povoamento destas tabelas com dados sintéticos. Para a definição do esquema das tabelas e os dados a serem carregados usaremos a especificação e os utilitários fornecidos pelos Benchmark TPC-H (<http://www.tpc.org/tpch/>).

Para geração do BD no PostgreSQL, siga as instruções disponíveis em:

<https://github.com/foliveirafilho/tpch-pgsql>

**O que entregar:** Devem ser apresentadas as saídas da execução dos scripts de geração.

### **Tarefa 3 – Execução de Consultas**

A terceira tarefa deste trabalho consiste na execução de uma série de consultas do Benchmark TPC-H nos sistemas instalados.

Usando as instruções disponíveis nas mesmas URLs acima, execute os passos referentes ao PostgreSQL.

**O que entregar:** Devem ser apresentadas as consultas e os seus resultados

### **Tarefa 4 – Identificação do Sistema**

Identifique o sistema que será usado para os experimentos, incluindo informações sobre o hardware e o Sistema Operacional utilizado. Sobre o tipo de processador, quantidade de memória RAM, tamanho do disco. Devem ser também apresentadas informações sobre as caches existentes. Sobre o Sistema Operacional, que devem ser Linux, incluir informações sobre qual a distribuição usada, versão do sistema, versão do Kernel, etc.

**O que entregar:** As informações pedidas devem ser apresentadas no jupyter notebook

### **Tarefa 5 - Verificação de parâmetros de armazenamento**

a) Verifique no disco que será usado para os experimentos no laboratório os seguintes parâmetros: Nr. de superfícies, cilindros, setores por trilha, velocidade de rotação, latência rotacional; tempos de seek médio, máximo e mínimo; tempo para a próxima trilha; e taxa de transferência.

b) Utilizando o comando “hdparm” do Linux, verifique os parâmetros dos parâmetros de S.O. que serão utilizados para o disco.

c) Verifique o tamanho de bloco utilizado e mostre como alterar o tamanho dos blocos

**O que entregar:** Os resultados de cada verificação devem ser preenchidas no jupyter notebook

## **PARTE II**

A segunda parte do trabalho visa verificar as características de organização física dos dados, registros, blocos e arquivos nos nossos dois sistemas alvo. Para tanto, realizaremos várias cargas experimentais de dados variando vários parâmetros de armazenamento e verificando a implicação destas variações no tempo despendido e no espaço ocupado.

**Tarefa 6 –** Analisar e descrever os detalhes de armazenamento físico de dados no PostgreSQL. Construir uma tabela comparativa das principais características do sistema. Utilize, se necessário, diagramas, gráficos, etc.

**O que entregar:** Relatório com o resultado da análise e descrição apresentado no jupyter notebook

**Tarefa 7** – Analisar e descrever os detalhes dos seguintes sistemas de arquivo disponíveis no Linux: Ext2, Ext3, ReiserFS e XFS. Construir uma tabela comparativa das principais características de cada um dos dois sistemas. Utilize, se necessário, diagramas, gráficos, etc.

**O que entregar:** Relatório com o resultado da análise e descrição apresentado no jupyter notebook

**Tarefa 8 - Re-executar** a carga de dados no PostgreSQL para vários tipos de arquivos e configurações distintas.

Os arquivos utilizados devem ter as seguintes características:

- 1 arquivo de registros longos (>100 Kb) e com poucos registros (10 mil)
- 1 arquivo de registros curtos (<4 Kb) e com muitos registros (1 milhão)
- 1 arquivo de registros longos (>100 Kb) e com muitos registros (1 milhão)
- 1 arquivo de registros variáveis (ex. muitos NULLS) e com muitos registros (1 milhão)

Para a geração destes arquivos, modificar os scripts configurados na **Tarefa 3**

Para cada arquivo, devem ser usados os seguintes sistemas de arquivos: Ext2, Ext3 e XFS. Para cada carga, medir o tempo necessário para geração dos arquivos e espaço ocupado no disco.

**O que entregar:** Tabelas comparativas para cada SGBD, arquivo e sistema de arquivos usados em termos do tempo de execução e do espaço ocupado no disco.

**Tarefa 9** – Analisar as tabelas da Tarefa 9 explicando os valores de tempo e espaço obtidos.

**O que entregar:** Relatório com o resultado da análise

### PARTE III

O objetivo desta parte do trabalho é analisar o comportamento dos índices das tabelas do SGBD através do exame e análise das tabelas de estatísticas para consultas SQL sobre as tabelas “movies”, “actors”, “casting”, e sobre uma tabela criada com dados aleatórios. Esta tarefa deverá ser executada somente com o PostgreSQL.

### Tarefa 10 – Preparação de Tabela Exemplo

Criar uma tabela com uma chave simples e alguns dados de exemplo. Cada valor de chave é um número incremental e está associado a com valores que variam de 0 até 10:

```
DROP TABLE IF EXISTS t;  
CREATE TABLE t (k serial PRIMARY KEY, v integer);  
  
INSERT INTO t(v)  
SELECT trunc(random() * 10) FROM generate_series(1,100000);
```

**O que entregar:** Imprimir os valores das 10 primeiras tuplas da tabela, ordenando por k.

## Tarefa 11 – Páginas criadas

Verifique quantas páginas com blocos foram criadas para a tabela da Tarefa 11.

Commando: **SELECT relname, relpages, reltuples FROM pg\_class WHERE relname='t';**

**O que entregar:** Imprimir o resultado do comando SQL.

## Tarefa 12 – Blocos

Verifique quantos blocos foram efetivamente usados numa consulta

Comando:

```
SELECT pg_sleep(1);  
\pset x on  
SELECT * FROM pg_stats WHERE relname='t';  
SELECT pg_stat_reset();  
\pset x off
```

Observação: Em algumas versões do PostgreSQL, o atributo é chamado de **tablename** em vez de **relname**.

**O que entregar:** Imprimir o resultado do comando SQL.

## Tarefa 13 – Índice

Crie um índice para o atributo 'v' e realize consultas e criação de índice

Qual o tempo gasto para realizar uma consulta para um valor (tendo a tabela 100000 tuplas)?

Qual o tempo gasto para recriar um índice para o atributo 'v'?

Remova a tabela 't' e crie novamente com 1.0000.000 de tuplas

Qual o tempo gasto para realizar uma consulta para um valor específico?

Qual o tempo gasto para recriar um índice para o atributo 'v'?

**O que entregar:** Relatório com o resultado das perguntas

## Tarefa 14 - Fill factor

Quando se cria um novo índice, nem toda entrada no bloco do índice é usada. Um espaço livre é deixado, conforme o parâmetro **fillfactor**.

Crie novos índices usando fillfactor=60,80,90 e 100. Analise o desempenho de suas consultas usando as mesmas condições da Tarefa 14

```
ALTER TABLE foo SET ( fillfactor = 50);  
VACUUM FULL foo;
```

**O que entregar:** Relatório com o resultado das perguntas

## Tarefa 15 – Usando índice com múltiplas colunas

Use as tabelas movies, actor e casting e realize a criação de índice que utilizem 2, 3 e 4 colunas:

Use a tabela com 1000 tuplas e relate o desempenho de suas consultas.

Use a tabela com mais de 100.000 tuplas e relate o desempenho de suas consultas.

**O que entregar:** Relatório com o resultado do desempenho

#### **Tarefa 16 - Utilize índices com ordem DESC**

Repita os testes das Tarefas 12,13 e 14 usando índices descendentes. Avalie e registre na ficha

Comando: **CREATE INDEX i ON t(v DESC NULLS FIRST);**

**O que entregar:** Relatório com o resultado da avaliação

**Parte IV.** O objetivo desta parte do trabalho é estudar o comportamento dos otimizadores de consulta dos SGBDs através do exame e análise dos planos de execução para consultas SQL sobre tabelas que serão fornecidos. Será bastante utilizado o comando EXPLAIN, que permite visualizar todas as etapas envolvidas no processamento de uma consulta.

#### **Tarefa 17. Preparação e Verificação do Ambiente**

- a) Execute o script movie.sql para criar as tabelas e índices e carregar os dados necessários às próximas atividades
- b) Verifique no catálogo do banco de dados os seguintes metadados sobre os índices associados às tabelas e apresente-os no relatório: Nome do índice, nome da tabela, altura, número máximo de chaves por bloco, número médio de chaves por bloco, número de blocos folha, número de médio de blocos folha por chave, número médio de blocos de dados por chave, número de linhas e número de chaves distintas.

**O que entregar:** Relatório com os resultados da verificação

#### **Tarefa 18. Consultas por intervalo e índices secundários**

- a) Escreva uma consulta em SQL sobre o atributo VOTES da tabela MOVIE que recupera um número pequeno de tuplas (<10 tuplas); Execute o comando EXPLAIN sobre esta consulta e apresente os resultados.
- b) Escreva uma consulta em SQL sobre o atributo VOTES da tabela MOVIE que recupera um número grande de tuplas (>80% das tuplas). Execute o comando EXPLAIN sobre esta consulta e apresente os resultados.
- c) Explique porque o índice sobre VOTES não é sempre usado nas consultas sobre este atributo.

**O que entregar:** Relatório com as respostas das questões.

#### **Tarefa 19. Comparações de operadores de agregação.**

Considere as seguintes consultas em SQL, sobre o atributo VOTES, as quais são equivalentes:

- `SELECT title FROM movie WHERE votes >= (SELECT MAX(votes) FROM movie);`
  - `SELECT title FROM movie WHERE votes >= ALL (SELECT votes FROM movie) ;`
- a) Apresente o resultado do comando explain sobre as duas consultas acima  
b) Existe alguma diferença entre os planos de consultas? Qual das duas é mais eficiente? Explique?

**O que entregar:** Relatório com as respostas das questões.

## **Tarefa 20.** Consultas com Junção e Seleção

Considere as duas consultas equivalentes em SQL a seguir, as quais retornam os filmes com mais votos que “Star Wars”

- `SELECT title FROM movie WHERE votes > (SELECT votes FROM movie WHERE title = 'Star Wars');`
  - `SELECT m1.title FROM movie m1, movie m2 WHERE m1.votes > m2.votes AND m2.title = 'Star Wars';`
- a) Apresente o resultado do comando explain sobre as duas consultas acima  
b) Existe alguma diferença entre os planos de consultas? Qual das duas é mais eficiente? Explique?

**O que entregar:** Relatório com as respostas das questões.

## **Tarefa 21.** Casamento de Strings e Índices

Considere as seguintes consultas SQL sobre o atributo TITLE usando o operador LIKE.

- `SELECT title FROM movie WHERE title LIKE 'I%';`
  - `SELECT title FROM movie WHERE substr(title, 1, 1) = 'I';`
  - `SELECT title FROM movie WHERE title LIKE '%A';`
- a) Apresente o resultado do comando explain sobre as três consultas acima  
b) Qual das três apresenta o menor custo? Porque?  
c) O índice sobre TITLE foi usado para todas elas? Justifique.

**O que entregar:** Relatório com as respostas das questões.

## **Tarefa 22.** Verificação da hipótese de distribuição uniforme na estimativa de seletividade

Considere as seguintes consultas sobre o atributo TITLE da tabela MOVIE

- `SELECT title FROM movie WHERE votes < 1000;`
- `SELECT title FROM movie WHERE votes > 40000`

- a) Apresente o resultado do comando `explain` sobre as duas consultas acima. Explique o resultado.
- b) Compare o número de tuplas selecionadas por cada consulta. Qual das duas tem a menor seletividade?

**O que entregar:** Relatório com as respostas das questões.

## PARTE V

O objetivo desta parte do trabalho é experimentar estratégias para utilização de transações e níveis de isolamento em SGBDs relacionais. As tarefas envolvem uma simulação de um sistema de reservas de passagem áreas.

Considere a seguinte tabela que registra os assentos reservados em um voo:

**Assentos**(`num_voo`, `disp`)

onde `num_voo` um número inteiro de 1 a 200 e `disp` é um atributo booleano cujo valor é `true` se o assento estiver vago e `false` caso contrário. O valor inicial é `true`.

A reserva de um assento é feita em três passos:

- Passo 1. O sistema recupera a lista dos assentos disponíveis.
- Passo 2. O cliente escolhe o assento. Esse passo deve ser simulado pela escolha aleatória de um dos assentos disponíveis, levando para isso um tempo de escolha de 1 segundo.
- Passo 3. O sistema registra a reserva do assento escolhido, atualizando o valor de `disp` para `false`.

Cada assento é reservado individualmente. Duas versões diferentes do processo de reserva devem ser implementadas.

- Versão a. A reserva é implementada como uma única transação que inclui os três passos acima.
- Versão b. A reserva inclui uma transação para o Passo 1 e outra para o Passo 3. O Passo 2 não faz parte das transações, mas deve ser executado.

Agentes de viagens são responsáveis por realizar as reservas de 200 clientes no total. A atividade de um agente de viagens é simulada por uma *thread*.

Experimentos devem ser realizados simulando a atuação de  $k$  agentes de viagem trabalhando simultaneamente, onde  $k = 1, 2, 4, 6, 8$  e  $10$ . Cada agente/*thread* faz uma reserva de cada vez. As *threads* devem ser reiniciadas até que todos os 200 clientes tenham seus assentos reservados.

Dois conjuntos de experimentos devem ser feitos usando dois níveis de isolamento: “*read committed*” e “*serializable*”. Nos dois casos, o sistema deve ser configurado para realizar bloqueios a nível de tupla (linha).

As implementações devem ser feitas em Python3.8+ usando o SGBD PostgreSQL.

Considerando o descrito acima, execute as seguintes tarefas:

**Tarefa 23.** Implemente as versões a e b do processo de reserva.

**O que entregar:** Código fonte em C++ documentado das duas versões.

**Tarefa 24.** Apresente gráficos de linha onde, para cada valor de  $k$  (número de agentes) no eixo x, temos no eixo y o tempo necessário para que todos os clientes efetuem suas reservas. Um gráfico diferente deve ser apresentado para cada par de versões da reserva e nível de isolamento.

**Tarefa 25.** Apresente uma tabela com o número máximo, mínimo e médio de vezes que um cliente teve que tentar reservar um assento até conseguir, ou seja, o número de vezes que uma reserva teve que ser refeita. A tabela considera as variações de  $k$ , versão de reserva e nível de isolamento.

**Tarefa 26.** Apresente uma análise dos resultados obtidos em cada versão de reserva e tipo de isolamento, explicando as diferenças entre resultados.