

Modern Exploration and Visualization D3.js Big Data Machine Learning Bootcamp

ENUNCIADO:

Tomando los datos de los precios de airbnb:

- Crear un mapa con los barrios de la ciudad de Madrid y pintarlos por colores según el precio medio del alquiler en el barrio.
- Crear una gráfica que en el eje Y tenga el número de propiedades y en el eje X el número de habitaciones de un barrio (Se puede tomar un barrio solo, pero sería recomendable que al hacer click en el mapa los datos de la gráfica cambien)

En este caso tomo los datos del siguiente fichero .json trabajado en clase: https://gist.githubusercontent.com/miguepiscy/2d431ec3bc101ef62ff8ddd0e476177f/raw/248 2274db871e60195b7196c602700226bdd3a44/practica.json

A la hora de dibujar el mapa de los barrios de Madrid he calculado que el rango de precios medios oscila entre 15€ y 280€. Este último es casi el doble del segundo valor (150€) por lo que me hubiera gustado ajustarlo para limitar el máximo a 150€ y añadir otro color en los superiores a dicho valor.

Hay una serie de barrios que salen en color negro ya que no tienen un precio medio asignado, es decir, no hay propiedades ni alquileres.

Pinchando sobre un barrio aparece una nueva gráfica a la derecha con el detalle del número de propiedades por el número de habitaciones. En mi caso pinta una gráfica por cada barrio que se hace click y se van añadiendo en la pantalla. No he sido capaz de borrar la gráfica existente para que pinte encima la nueva.

Respecto a la gráfica quiero comentar algún detalle:

 No se están representando los títulos de los ejes. Ambos existen y se pueden ver dentro del "g" correspondiente en el "svg", pero no sé si por problemas de posicionamiento o por qué, no he sido capaz de mostrarlos.

- Por otro lado se ve como en el eje X hay dos valores: 0 y 1. Sin embargo en la gráfica hay 5 representaciones (una sobre el "0" y cuatro sobre el "1"). Eso es debido a un error en el fichero .json de entrada. A la hora de dibujar el número de habitaciones hay 5 campos y los valores son (0, 1, 1, 1, 1) cuando la lógica sería que fuese (0, 1, 2, 3, 4).
- Además hay un error añadido y es que las barras no las dibuja hasta el final de la gráfica. Sí las empieza a dibujar donde corresponde su altura, y de hecho coincide con el valor de su etiqueta, pero no baja hasta el origen del eje.

