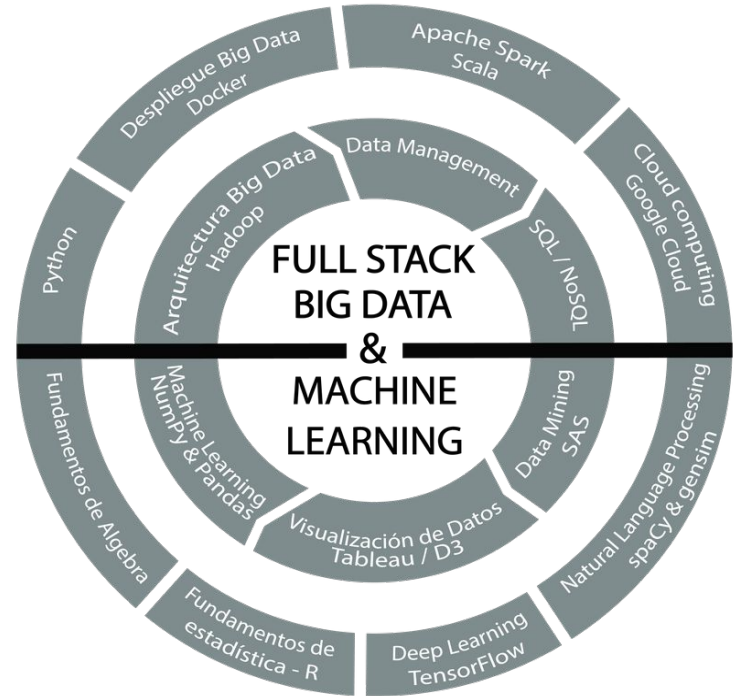


# BOOTCAMP

## Big Data & Machine Learning





# GUÍA





# Equipo



- 
- 
- i7
  - 16Gb RAM
  - 512Gb HDD
  - Dos pantallas





# Calendario



URL Pública:

<https://calendar.google.com/calendar/b/4?cid=Mmk1NmJmNW82cHVmbXVicWpkM245N29lZzRAZ3JvdXAuY2FsZW5kYXIuZ29vZ2xlLmNvbQ>

iCal:

<https://calendar.google.com/calendar/ical/2i56bf5o6pufmubqjd3n97oeg4%40groupp.calendar.google.com/public/basic.ics>







- Es nuestro medio normal de comunicación
- Hay que ponerse foto para que todos nos pongamos cara
- Nos tenemos que dar de alta en todos los canales que tengamos disponibles
- Las dudas siempre en los canales de las asignaturas, no en mensajes privados a los profes. “La duda de uno casi seguro que es la de muchos más”
- Los días no laborables por supuesto podéis preguntar dudas, pero tened en cuenta que es posible que el profe no os conteste hasta el siguiente día laborable porque no le sea posible





- Cada canal tiene una función y debemos publicar teniendo esto en cuenta:
  - Canales de las asignaturas: para dudas sobre los contenidos de las asignaturas
  - info-oficial: Aquí publicamos información oficial desde keepcoding
  - enlaces-sesiones
  - job-career y job-offers: todo lo relativo a mejorar CV y ofertas de empleo
  - keynotes-masterclasses: info sobre estas sesiones en particular
  - off-topic: Para hablar de Big Data sin ser contenido de la asignatura
  - frikadas: para hablar de lo que se quiera





➤ Zona “chinchetas”: información destacada. Esa información fijada en dichas zonas os permitirá en modo rápido, acceder a todas las publicaciones de interés, evitando que queden imposibles de localizar.



# ■ Registrarse en Slack

- Nos debería haber llegado una invitación por email.
- Tenemos que conectarnos al espacio de trabajo [5bootcampbdmlnov2019.slack.com](https://5bootcampbdmlnov2019.slack.com)
- Una vez conectados, tenemos que darnos de alta en todos los canales que tengamos disponibles (pinchando sobre la palabra “Canales”).
- Está disponible para ordenador, tablet y PC





# ■ Comentarios y sugerencias



- En el mismo momento que la detecteis
- Formulario web:  
[https://docs.google.com/forms/d/1rhM8dp5v-2hLJ7wdN-tHPOybvM5Ps8DbnKD\\_alzkjI0/viewform?edit\\_requested=true](https://docs.google.com/forms/d/1rhM8dp5v-2hLJ7wdN-tHPOybvM5Ps8DbnKD_alzkjI0/viewform?edit_requested=true)
- En la encuesta final de cada módulo.  
Es importante de cara a poder mejorar, aunque os recomendamos que cualquier mejora que vayáis detectando, se la hagáis llegar rápidamente al instructor para que intente solucionarlo en las siguientes clases que tengáis con él.





# ■ Módulos y masterclasses



- Módulos:
  - Tienen clases por videoconferencia
  - Tienen práctica a entregar
  - Tienen “semana de asimilación”, que es un tiempo extra para realizar la práctica
  
- Masterclasses
  - Son clases extraordinarias como complemento por videoconferencia
  - No suelen tener práctica asociada
  - Según el grado de actualización, pueden ser en vivo o grabadas para que os organicéis mejor el momento en que verlas.





# ■ ¿Cómo funcionan los módulos?









- En Gitlab se subirán todos los materiales por parte de los profesores.
- La ruta:  
<https://gitlab.keepcoding.io/keepcoding-bootcamps/full-stack-big-data-y-ml-v>





# Videoconferencias





- Empiezan siempre a las 20:30h.
  - En general duran 4h:
    - 20:30h-22:30h
    - 22:45h-00:30h
  - Si duran menos de 4h siguen empezando a la misma hora pero acaban antes
  
- Al principio de la videoconferencia se abren todos los micrófonos.
  - Cerrados según os los abran
  - Cuando queráis hablar simplemente tenéis que activarlo e interrumpir





# ■ Prácticas de módulo



- Cada Módulo tendrá una práctica final para aplicar los conocimientos adquiridos durante el módulo.
- Consiste en una práctica transversal en la que se irá “agrandando” un proyecto real.



- Su entrega es obligatoria y debe ser hecha y entregada en los plazos definidos por KeepCoding.
- Serán evaluadas individualmente, con APTO y NO APTO, los cuales saldrán impresos en tu certificado final del Bootcamp. Estos resultados serán tenidos en cuenta para la evaluación final.
- Durante el periodo de asimilación del bootcamp se podrán plantear las dudas al profesor en los canales de comunicación establecidos para ello.



➤ La fecha de entrega de cada práctica estarán definidos en el calendario del Bootcamp y como regla será el último domingo del módulo, a las 23:50 hora de España Peninsular.

➤ La ÚNICA vía de entrega de prácticas admitida es el formulario diseñado a tal efecto:

<https://forms.gle/y33m5YZwPMRFyGPj9>

➤ Cualquier envío hecho a instructores por mail, slack, skype , etc.. no quedará registrado y por tanto quedará como 'no existente' y no se calificará.





- De igual modo, si se obtuviera en alguno de los módulos calificación de NO APTO y el instructor nos solicitara alguna mejora/actualización de proyecto, procederemos a nuevo envío mediante el mismo formulario (sea o no coincidente el link de github suministrado).
- Cuando se realicen entregas, se deje siempre solución a calificar en rama master. En caso de encontrarse en otra rama no se tendrá en cuenta
- Se podrá hacer excepcionalmente una re-entrega, (ya sea por fuera de plazo o por haber obtenido un NO APTO en primera instancia), HASTA LA FECHA LÍMITE DE RE-ENTREGA fijada para el bootcamp. Si está re-entrega entra dentro del plazo será evaluada por el profesor en la fase final del bootcamp.



- La corrección se hace individual y es enviada al alumno por email por el Profesor
- Intentad no dejarlas para el final.
- Si no se dice lo contrario, podéis entregarlas en el lugar que estiméis oportuno: Gitlab, Github, etc.
- No subirlas comprimidas en zip, rar, etc.
- Las prácticas que sean en notebooks, a ser posible entregarlas en google drive





# ■ Proyecto final



- El proyecto final del Bootcamp será una conjunto mejorado de las prácticas realizadas en los módulos.
- El alumno dispondrá de tres semanas para poder perfeccionar dicho proyecto, una vez terminada las clases.
- El alumno tendrá que tener un mínimo de 60% de las prácticas por módulo entregadas, para que su Proyecto final sea considerado como ENTREGADO.
- Se realizará de manera individual.



- El proyecto final será entregado para su evaluación el día marcado en el calendario para ello y, posteriormente, habrá una presentación online para que sea evaluada por el cuerpo de profesores.
- Dicha presentación no durará más de 10 minutos por alumnos y se realizará en la fecha estipulada por keepCoding.





# ■ Recomendaciones generales



- Sed participativos en las videoconferencias. Interrumpid siempre que lo veais necesario
- La pregunta más tonta puede ser la más interesante
- Exprimid a los profes, tanto en clase como por Slack

