# Natural Language Generation

•••

KeepCoding - Bootcamp de Big Data & Machine Learning

## Índice

- 1. Modelos de Lenguaje
- 2. ¿Qué son?
- 3. Etapas
- 4. Modelos a nivel de carácter / palabra
- 5. Retos
- 6. Ejemplos







Automatic Speech Recognition





## 2. Modelos de Lenguaje - ¿Qué son?

Un modelo de lenguaje es un modelo estadístico que permite asignar una cierta probabilidad a una determinada secuencia de tokens mediante una distribución de probabilidad.

El objetivo es representar secuencias válidas de tokens por encima de aquellas que son incorrectas (siempre teniendo en cuenta el contexto).

P("It is eight o'clock") > P("It is ate o'clock)

## 3. Modelos de Lenguaje - Etapas

1. Elección de un corpus (o conjunto de frases / documentos) que serán los datos en el entrenamiento del modelo. El idioma o el dominio (artículos científicos, chats en Internet, libros, etc.) son factores clave a tener en cuenta

#### Procesado de texto

- a. Normalizar las palabras
- b. Detectar y eliminar posibles errores gramaticales
- c. Conocer y entender mejor los datos con los que trabajemos
- 3. Tokenización de los documentos en frases, palabras o caracteres
- 4. Entrenamiento, validación del modelo y conclusiones

Modelos de lenguaje a nivel de palabra:

1 Token = 1 Palabra

Modelos de lenguaje a nivel de carácter:

1 Token = 1 carácter

- Coste computacional
  - Los modelos a <u>nivel de carácter</u> son <u>más exigentes</u> que los de nivel de palabra

- Coste computacional
  - Los modelos a <u>nivel de carácter</u> son <u>más exigentes</u> que los de nivel de palabra
- Secuencias muy largas
  - Los modelos a <u>nivel de palabra</u> <u>captan mejor las dependencias entre tokens lejanos</u> en secuencias largas

#### Coste computacional

Los modelos a <u>nivel de carácter</u> son <u>más exigentes</u> que los de nivel de palabra

#### - Secuencias muy largas

 Los modelos a <u>nivel de palabra</u> <u>captan mejor las dependencias entre tokens lejanos</u> en secuencias largas

#### - Vocabulario

- Lo modelos a <u>nivel de palabra</u> tienen <u>diccionarios muchísimo más grandes</u>

- Coste computacional
  - Los modelos a <u>nivel de carácter</u> son <u>más exigentes</u> que los de nivel de palabra
- Secuencias muy largas
  - Los modelos a <u>nivel de palabra</u> <u>captan mejor las dependencias entre tokens lejanos</u> en secuencias largas
- Vocabulario
  - Lo modelos a <u>nivel de palabra</u> tienen <u>diccionarios muchísimo más grandes</u>
- Palabras fuera del vocabulario (OOV)
  - Los modelos a <u>nivel de carácter</u> pueden <u>asignar una probabilidad no nula a OOV</u>

#### Coste computacional

- Los modelos a <u>nivel de carácter</u> son <u>más exigentes</u> que los de nivel de palabra

#### - Secuencias muy largas

 Los modelos a <u>nivel de palabra</u> <u>captan mejor las dependencias entre tokens lejanos</u> en secuencias largas

#### Vocabulario

- Lo modelos a <u>nivel de palabra</u> tienen <u>diccionarios muchísimo más grandes</u>
- Palabras fuera del vocabulario (OOV)
  - Los modelos a <u>nivel de carácter</u> pueden <u>asignar una probabilidad no nula a OOV</u>

#### - Puntuación

Los modelos a <u>nivel de palabra</u> tienen <u>muy difícil</u> contemplar todas las posibilidades

#### 5. Retos

- Disponibilidad de un corpus
- Errores gramaticales
- Riesgo de perder información durante el preprocesado
- Palabras fuera del vocabulario (OOV words)
- Alta cardinalidad del vocabulario
- Potencia de cómputo
- Evaluación

## 6. Ejemplos

#### Corpus

Teclado predictivo

- '*Más allá del bien y del mal*', Nietzsche (1886)
- 600.000 caracteres aprox
- 57 caracteres distintos

#### Corpus

Generación de poesía automática

- Sonetos, Shakespeare (1609)
- 100.000 caracteres aprox
- 48 caracteres distintos

#### Preprocesado (para ambos corpus)

Lowercase, chunks de 40 caracteres (el 41 para predecir), saltos de 3 caracteres, vectores one-hot-encoding.

#### Modelo (para ambos corpus)

- Diferentes LSTM + Capas densas

#### Train / Test (para ambos corpus)

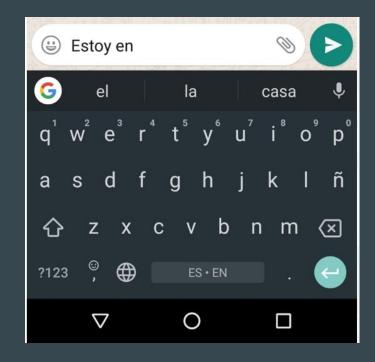
- 5 % para validación
- Accuracy como figura de mérito
- Categorical Cross-Entropy como loss function

## 6. Ejemplos - Teclado Predictivo

Conforme escribimos el teclado de nuestro dispositivo trata de predecir las siguientes palabras (o caracteres).

Dicha predicción se realiza teniendo en cuenta lo escrito hasta ese momento.

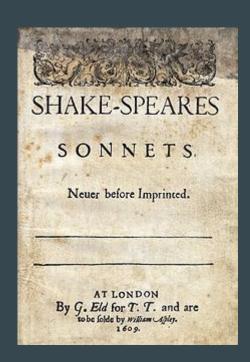
Además, puede incluir la corrección de posibles errores ortográficos.



## 6. Ejemplos - Escritura Automática de Poemas

La generación del lenguaje puede emplearse no solo en tratar de predecir el siguiente carácter o palabra si no en, por ejemplo, redactar noticias, crear respuestas en un chatbot o crear nuevo contenido copiando el estilo de un/a autor/a.

Sistemas aún más complejos de generación de poemas pueden ser entrenados usando también la representación fonética de los caracteres.



#### 6. Ejemplos - Escritura Automática de Poemas (bonus)



sometimes alone followed by vistas you are a light seeker and the light finds you



do colours really convey moods colors answer feeling in man shapes answer thought motion answers will



in the celtic tongue a glen is any dale touched by the natural magic of green shade



what is life it is the flash of a firefly in the night it is the breath of a buffalo in the wintertime it is the little shadow which runs across the grass and loses itself in the sunset



we are all falling this hand is falling too all have this falling sickness none withstands and still there's always one whose gentle hands this universal falling can't fall through



come on down to my boat baby come on down where we can play come on down to my boat baby come on down we'll sail away



the man bent over his guitar a shearsman of sorts the day was green they said 'you have a blue guitar you do not play things as they are



my walls outside must have some flowers my walls within must have some books a house that's small a garden large and in it leafy nooks



but now the psyche of thy being still shyly doth essay her delicate wing like to that airy nurseling of the sun when first it breaketh through its dun



is it so small a thing to have enjoy'd the sun to have lived light in the spring to have loved to have thought to have done

¡Vamos al lío!