



Processing 3

PBL – Galería fotográfica

Juan Ramón Pérez Pérez

jrpp@uniovi.es

1. Carga de todos los ficheros de una carpeta del disco

- Acceder a una carpeta
 - Carpeta data
 - Definiendo un path absoluto
 - Función asíncrona estándar: `selectFolder()`
- Cargarlo en un array de `PImage`

2. Teclas de cursores para avanzar y retroceder en la galería

- Siguiente imagen →
- Imagen anterior ←

3. Modo presentación

- Las fotos van avanzando automáticamente con un intervalo de tiempo (3 segundos)
- Para arrancar modo presentación, pulsar tecla 'c'
- Para pararlo usar tecla 's'

4. Escalar las imágenes para que se ajusten al tamaño de ventana predefinido

- Establecer un tamaño de ventana
- `size()` → Establece tamaño ventana
 - `displayWidth, displayHeight` → dimensiones pantalla
 - `width, height` → establecidos por `size()`
- Calcular la escala de la imagen
- Centrar la imagen, para que queden márgenes a los dos lados

5. Aplicar filtro común a las fotografías

- Se define un filtro y que se aplique a cada fotografía que salga
- Tecla de activar y desactivar efecto

6. Realizar transiciones entre fotografías

- Realizar un desplazamiento

7. Realizar transiciones que supongan un cambio en los pixels de la imagen

- Por ejemplo un efecto de *fading* o un fundido a negro
- O un fundido entre dos imágenes