



Curso:

Disciplina:

Código/Turma:

Professor/a:

Data:

Aluno/a:

Matrícula:

INSTRUÇÕES PARA RESOLUÇÃO DA AVALIAÇÃO

1. A avaliação possui duração de 1h40min. Serão dados mais 20 minutos de tolerância;
2. A interpretação de cada questão faz parte da avaliação;
3. Qualquer tentativa de fraudar a avaliação resultará em nota 0 (zero);
4. A pontuação de cada questão aparece em seu enunciado;
5. O código deverá ser feito em JavaScript e enviado através do Unifor Online, no formato de texto (.txt), até o término da avaliação.

Questão única [10,0 pontos]. Colecionador é o indivíduo que faz coleção dos mais variados objetos, tais como carro, selo, brinquedo, moeda, dentre outros. Um colecionador decidiu se desfazer dos objetos e, em uma agenda, decidiu anotar o **nome** do objeto, a **quantidade** de objetos que ele possui, o **preço de compra**, o **preço de venda**, e a **categoria (Transporte, Monetário ou Outros)** na qual o objeto se enquadrava. Um exemplo de agenda segue abaixo:

Nome	Quantidade	Preço de compra	Preço de venda	Categoria
Carro	5	5000.00	12000.00	Transporte
Boneco	7	20.90	12.90	Outros
Moeda	113	21.15	32.27	Monetário
Moto	10	2000.00	5100.00	Transporte

Utilizando somente o que foi dado nas aulas, faça um programa que atende aos requisitos:

- **[1,0 ponto]** Receba como entrada um número inteiro n de objetos cadastrados. Para cada um dos objetos, receba como entrada: nome, quantidade, preço de compra, preço de venda e categoria.
- **[1,0 ponto]** Para cada objeto, mostre se o colecionador obteve lucro ou prejuízo após a venda. Em caso de lucro, mostre "Lucro". Do contrário, mostre "Prejuízo".
- **[2,0 pontos]** Mostre os nomes dos objetos que possuem a maior e a menor quantidade.
- **[2,0 pontos]** Mostre a média do preço de compra dos objetos da categoria "Transporte".
- **[1,0 ponto]** Mostre quantos objetos da categoria "Monetário" e com preço de venda superior a 5.00 o colecionador possuía.
- **[1,5 ponto]** Mostre a menor quantidade de um objeto da categoria "Outros" que possui lucro superior a 10.00.
- **[1,5 ponto]** Determine se o colecionador obteve lucro ou prejuízo após as vendas. Em caso de lucro, mostre "Lucro". Do contrário, mostre "Prejuízo".