



# PROGRAMANDO EM C

AULA 01 – INFORMAÇÕES INICIAIS DE COMO É UM PROGRAMA EM C

# O QUE É UM PROGRAMA EM C ?

- É uma sequência de passos detalhados para resolver um problema
- O programa inicia sua execução pela função main
- As instruções que fazem parte de main devem formar um bloco dentro de { }
- Todas as instruções padrão da linguagem são digitadas em minúsculas
- Não ligue para acentos pois depende do sistema operacional para imprimir corretamente

# EXEMPLO

```
1. #include <stdio.h>
2.
3. int main()
4. {
5.     printf("Hello world!\n");
6.     return 0;
7. }
```

# EXEMPLO

- Mas o que é `#include`?
- Preste atenção ao ;
- O comando `printf` imprime coisas na tela e o texto tem que estar entre “
- Por que tem `return 0;` ?
- O que é `\n` ?
- Tem mais deles?

# CARACTERES ESPECIAIS

Caracter Especial	Descrição
\n	Pular de linha
\7 ou \a	Emite um som de atenção do sistema
\b	Backspace
\r	Vai para a linha de baixo sem ir para o início da linha
\t	Tabulação horizontal
\v	Tabulação vertical
\\	A barra invertida
\" e \'	Imprime as aspas duplas e simples
\?	Imprime a interrogação
\ooo \xnn	Imprime o caracter da tabela ASCII com código ooo em octal ou nn em hexadecimal
%%	Imprime a porcentagem %

# COMENTÁRIOS

- Os programas podem ter comentários e temos duas maneiras de fazer isso:
- `//` - comentário de linha
- `/* ... */` - bloco de comentário

# EXEMPLO

```
1. #include <stdio.h>
2.
3. int main()
4. {
5.     /*
6.         programa que imprime
7.         Hello world na tela
8.     */
9.     printf("Hello world!\n"); // imprime a mensagem
10.    return 0;
11.}
```

# EXERCÍCIOS RESOLVIDOS

Vamos fazer alguns exemplos:

1. Faça um programa que imprima o seguinte resultado na tela:

- 1 - Clientes
- 2 - Fornecedores
- 3 - Faturas
- 0 - Sair



# EXERCÍCIOS RESOLVIDOS

2. Faça um programa em C que imprima seu nome, endereço e telefone, sendo uma informação em cada linha.

# EXERCÍCIOS PROPOSTOS

1. Faça um programa que imprima a seguinte informação na tela:

Produto: "Arroz"

Quantidade: 3


Vlr Unit.: 10

-----

Vlr Total.: 30



# EXERCÍCIOS PROPOSTOS

- 2. Faça um programa que imprima na tela uma explicação de quatro caracteres especiais a sua escolha.
- 
- 