



# HTML

---

## Animando un botón

Las animaciones CSS nos permiten mejorar la experiencia de usuario proporcionando feedback de manera efectiva. Esto es crucial para brindar la información que el usuario necesita para saber si sus acciones han tenido éxito o no.

### Creando un Botón con Feedback

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Mi Botón Animado</title>
  </head>
  <body>
    <button class="button-animation">Submit</button>
  </body>
</html>
```

```
html,
body {
  box-sizing: border-box;
  min-height: 100vh;
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  align-content: center;
  min-height: 100vh;
  background-color: black;
}

.button-animation {
  width: 200px;
  height: 50px;
  font-size: 2rem;
}

.button-animation:active {
  transform: scale(0.9);
}
```

```
.button-animation:hover {  
  animation: button-animation 0.9s both;  
}  
  
@keyframes button-animation {  
  0% {  
    transform: scale3d(1, 1, 1);  
  }  
  50% {  
    transform: scale3d(1.15, 0.85, 1);  
  }  
  100% {  
    transform: scale3d(0.75, 0.95, 1);  
  }  
}
```

En este ejemplo, creamos un botón con la clase `.button-animation`. Le damos estilos de ancho, alto y tamaño de fuente.

Luego, utilizando los selectores `:active` y `:hover` para agregar interactividad al botón. Cuando se presiona (`:active`), el botón se reduce de tamaño en un 10% para simular la retroalimentación táctil. Al hacer hover (`:hover`), el cursor cambia y se inicia una animación (`button-animation`) que cambia la escala del botón para darle un efecto de rebote.

Definimos la animación utilizando la regla `@keyframes` con el identificador `button-animation`. Establecemos diferentes estados de la animación utilizando porcentajes, modificando la escala del botón en cada estado.

Una vez que comprendas los conceptos básicos de las animaciones CSS, te animo a seguir investigando y experimentando. Puedes encontrar una gran colección de animaciones listas para usar en tus proyectos en [animista.net](https://animista.net).