



HTML

Animaciones

Las animaciones CSS nos permiten realizar animaciones web más potentes que con las transiciones, y no requieren ninguna acción por parte del usuario para ejecutarse.

Ejemplo de Animación

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
    <title>Transiciones</title>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <div class="box"></div>
    </div>
  </body>
</html>
```

```
.box {
  width: 200px;
  height: 200px;
  background: red;
}

.box:hover {
  animation-name: cuadrado-animado;
  animation-duration: 2s;
  animation-timing-function: linear;
}

@keyframes cuadrado-animado {
  from {
    background: red;
  }

  to {
    background: blue;
  }
}
```

```
}  
}
```

En este ejemplo, creamos una animación CSS utilizando la regla `@keyframes`. Definimos una animación llamada `cuadrado-animado` con dos estados: desde el estado inicial con un fondo rojo, hasta el estado final con un fondo azul.

Luego, aplicamos la animación a un elemento con la clase `.box`, estableciendo las propiedades de la animación: `animation-name` para indicar el nombre de la animación, `animation-duration` para definir la duración de 2 segundos y `animation-timing-function` para establecer una transición lineal.

En los keyframes, se pueden añadir más fotogramas clave utilizando porcentajes para establecer diferentes estilos en diferentes momentos de la animación.

```
.box {  
  width: 200px;  
  height: 200px;  
  background: red;  
}  
  
.box:hover {  
  animation-name: cuadrado-animado;  
  animation-duration: 2s;  
  animation-timing-function: linear;  
}  
  
@keyframes cuadrado-animado {  
  0% {  
    background: blue;  
  }  
  
  50% {  
    background: pink;  
  }  
  
  100% {  
    background: green;  
  }  
}
```

Es importante tener en cuenta que no todas las propiedades pueden ser animadas y que algunas pueden requerir hacks o técnicas adicionales.