

**Tentativa 1** Enviado em: 07/02/23 10:05 (BRT)

### Concluído

Conteúdo do exercício

#### Conteúdo do exercício

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- UX, do inglês User Experience, ou Experiência do Usuário, em português, é um termo que dentro do desenvolvimento de sistemas define o conjunto de ações que visa entender como o usuário final se sente ao utilizar um sistema que será lançado.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a user experience é uma atividade focada na definição das cores do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na definição do design gráfico do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na construção dos layouts de tela do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na interação do usuário com o sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **a user experience é uma atividade focada na construção dos formulários do sistema.**
- **Pergunta 2**
- **0/0**
- A gerência de configuração pode ser entendida como a atividade do ciclo de vida de software que trabalha com o controle da evolução dos artefatos do sistema. Essa é uma atividade fundamental do desenvolvimento de software, com impactos visíveis, principalmente considerando-se as diversas mudanças e atualizações pelas quais um sistema pode passar.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **o princípio da mudança contínua indica que se o código do sistema passar por mudanças, os demais artefatos também serão alterados.**
  - **Incorreta:**

- **o princípio da mudança contínua indica que mudanças são inevitáveis no desenvolvimento de sistemas.**
- **o princípio da mudança contínua indica que os sistemas em uso devem ser modificados ao longo do tempo, caso contrário se tornarão obsoletos.**
- *Resposta correta*
- **o princípio da mudança contínua indica que mudanças devem ser controladas sistematicamente.**
- **o princípio da mudança contínua indica que uma mudança provavelmente gerará outras mudanças de maneira sistemática.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de estrutura composta mostra a estrutura interna de uma classe ou colaboração. A diferença entre componentes e estrutura composta é pequena, e este livro os trata igualmente como diagramas de componentes.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 160.
- O trecho apresentado fala sobre o conceito de diagramas de estruturas compostas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que o diagrama de estruturas se caracteriza por:
- Ocultar opções de resposta
  - **modificar peças conjuntas em interfaces gráficas.**
  - **minimizar as interações e os elementos visuais.**
  - **simbolizar peças individualizadas em vez de classes inteiras.**
  - *Resposta correta*
  - **conectar as variações gráficas com os modelos compartilhados.**
  - **suprir os objetos existentes e as aplicações gráficas.**
- **Pergunta 4**
- **0/0**
- Em Gerência de Configuração de Software, uma release é uma versão do sistema que será disponibilizada para utilização pelos usuários do sistema. Sendo assim, uma release é o resultado final da soma de todas as atividades do ciclo de desenvolvimento do sistema, cujo trabalho possibilitou o lançamento de uma versão do sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

- I. Na gerência de configuração, a “geração de releases” é o processo de empacotamento de uma versão do sistema, selecionada dentre as diversas versões produzidas ao longo do desenvolvimento.
- Porque:
- II. Uma release deve conter todos os itens e artefatos que o usuário precisa para a instalação e utilização do software.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **As asserções I e II são proposições falsas.**
  - **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**
  - **As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
  - **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.**
  - **As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 5**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Na UML, os diagramas de objetos fornecem uma captura instantânea das instâncias em um sistema e os relacionamentos entre as instâncias. Inicializando os elementos de modelos em um diagrama de classe, você pode explorar o comportamento de um sistema em um determinado momento.”
- Fonte: IBM. Diagrama de objetos. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cobjdiags.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cobjdiags.html)>. Acesso em: 05 nov. 2019.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que uma das suas características está relacionada às:
- Ocultar opções de resposta
  - **Incorreta:**
  - **instâncias atribuídas a esses classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.**
  - **instâncias modelares desses links e os atributos entre essas instâncias em determinado instante.**
  - **instâncias variáveis desses classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.**

- **instâncias exclusivas dos classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.**
- *Resposta correta*
- **instâncias estruturais desses elementos e os requisitos entre essas instâncias em determinado instante.**
- **Pergunta 6**
- **0/0**
- Leia o trecho a seguir:
- “Na UML, um diagrama de atividade fornece uma visualização do comportamento de um sistema descrevendo a sequência de ações em um processo. Os diagramas de atividades são semelhantes a fluxogramas porque mostram o fluxo entre as ações em uma atividade [...]”
- Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html). Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado refere-se aos aspectos das atividades de diagramas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, pode-se afirmar que os diagramas de atividades visam:
- Ocultar opções de resposta
  - **apresentar as atividades que formam um processo básico e a manutenção de um sistema operacional.**
  - **apresentar as atividades que formam um processo ligado ao fluxo de trabalho e aos sistemas de softwares específicos.**
  - **apresentar as atividades que formam um mainframe de dados e o uso de modems.**
  - **Incorreta:**
  - **apresentar as atividades que formam um processo informacional e a realização de seu planejamento.**
  - **apresentar as atividades que formam um processo de sistema e o fluxo de controle de uma atividade para a outra.**
  - *Resposta correta*
- **Pergunta 7**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “O diagrama de classes, especificamente em UML 2, considera os diagramas de estrutura como uma classificação; não existe um diagrama em si chamado

‘diagrama de estrutura’. No entanto, o diagrama de classes oferece um ótimo exemplo do tipo de diagrama de estrutura e fornece um conjunto inicial de elementos de notação que todos os outros diagramas de estrutura usam.”

- Fonte: BELL, D. O diagrama de classes. 2016. Disponível em: <<https://www.ibm.com/developerworks/br/rational/library/content/RationalEdge/sep04/bell/index.html>>. Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado traz aspectos dos diagramas de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que uma das principais características destas classes é:
- Ocultar opções de resposta
  - **apresentar ações ou tarefas usadas para reunir componentes do seu modelo dentro de um grupo limitado.**
  - **apresentar pacotes ou subsistemas utilizados para reunir elementos do seu modelo dentro de um grupo maior.**
  - *Resposta correta*
  - **Incorreta:**
  - **apresentar interfaces para compartilhar elementos distintos em seu modelo de sistema.**
  - **disponibilizar subsistemas utilizados para criar relacionamentos direcionados ao modelo dentro de um grupo reduzido.**
  - **disponibilizar pacotes usados para reunir elementos em seu modelo estático por meio de grupos dinâmicos.**

- **Pergunta 8**

- **0/0**

- Analise a situação-problema a seguir:
- Uma grande empresa de telefonia, conhecida no mundo todo, acaba de lançar seus novos aparelhos. Os novos celulares possuem uma série de inovações nunca antes vistas. Agora, eles apresentam 5 câmeras, além de conexão de internet, ligações via satélite e Inteligência Artificial avançada. Este é o décimo grande lançamento da empresa e, para receber todas as novas funcionalidades, a décima versão do sistema recebeu uma reformulação completa. Hoje é o dia do lançamento e já existem filas de usuários ansiosos aguardando para comprar o MeuPhone com seu novo sistema na versão 10.0.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as alternativas a seguir.
- I. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone pode ser chamada de “versão final” no dia do lançamento.

- II. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone indica que esta versão foi a selecionada entre as release candidates.
- III. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone indica que essa é uma versão que não possui correções emergenciais.
- IV. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone pode ser chamada de “versão beta” no dia do lançamento.

- Está correto apenas o que se afirma em:

- Ocultar opções de resposta

- **I e IV.**
- **I, II e IV.**
- **Incorreta:**
- **III e IV.**
- **I, II e III.**
- *Resposta correta*
- **II, III e IV.**

- **Pergunta 9**

- **0/0**

- O versionamento de sistemas é uma importante atividade da Gerência de Configuração de Software e está pautada em garantir que versões diferentes do mesmo sistema recebam um nome que possa diferenciá-las de maneira específica, tanto no ambiente de desenvolvimento quanto após o lançamento do sistema para os usuários.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

- I. Um aplicativo disponível para download na versão 1.0.1 indica que a primeira versão do sistema que foi disponibilizada para os usuários recebeu uma nova funcionalidade.

- Porque:

- II. Na versão Alfa, a primeira disponibilizada, é comum que o sistema seja lançado com as principais funcionalidades estáveis, testadas e liberadas, sendo que outras funcionalidades menos essenciais são lançadas depois.

- A seguir, assinale a alternativa correta:

- Ocultar opções de resposta

- **Incorreta:**
- **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**

- **As asserções I e II são proposições falsas.**
- *Resposta correta*
- **As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**
- **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.**
- **As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
- **Pergunta 10**
- **0/0**
- O ciclo de vida de software define o conjunto de atividades e processos que são executados enquanto um sistema é construído, entregue e permanece sendo utilizado pelos seus usuários. O ciclo de vida de um software encerra quando ele deixa de servir para o seu propósito, sendo finalizado definitivamente.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **no ciclo de vida do software, a elaboração é o período em que a estrutura do sistema é construída, geralmente com foco nas atividades de análise e projeto.**
  - *Resposta correta*
  - **no ciclo de vida do software, a concepção é o período em que o sistema é programado, geralmente focado na criação da solução computacional.**
  - **no ciclo de vida do software, a construção é o período em que o sistema é configurado no ambiente do usuário, geralmente com foco na instalação.**
  - **Incorreta:**
  - **no ciclo de vida do software, a transição é o período em que o sistema passa de requisitos para códigos, geralmente focado na construção de protótipos.**
  - **no ciclo de vida do software, a manutenção é o período em que o ambiente dos engenheiros de software passa por melhorias, geralmente com foco na manutenção dos computadores.**

+++++

**Tentativa 2** Enviado em: 13/02/23 08:52 (BRT)

**Concluído**

## Conteúdo do exercício

### Conteúdo do exercício

- **Pergunta 1**

- **0/0**

- Leia o trecho abaixo:
- “Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal de mensagens. Um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que os diagramas de comunicação se diferenciam dos diagramas de sequência por conta:
- Ocultar opções de resposta
  - **Incorreta:**
  - **da modelagem e das interfaces.**
  - **do caminho e do número de sequência.**
  - *Resposta correta*
  - **da associação e da condição estabelecida.**
  - **das interações e das variáveis.**
  - **das aplicações e da ordem temporal.**

- **Pergunta 2**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Na UML, os diagramas de objetos fornecem uma captura instantânea das instâncias em um sistema e os relacionamentos entre as instâncias. Inicializando os elementos de modelos em um diagrama de classe, você pode explorar o comportamento de um sistema em um determinado momento.”
- Fonte: IBM. Diagrama de objetos. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cobjdiags.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cobjdiags.html). Acesso em: 05 nov. 2019.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que uma das suas características está relacionada às:
- Ocultar opções de resposta



- **instâncias modelares desses links e os atributos entre essas instâncias em determinado instante.**
- **instâncias variáveis desses classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.**
- **instâncias exclusivas dos classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.**
- *Resposta correta*
- **instâncias estruturais desses elementos e os requisitos entre essas instâncias em determinado instante.**
- **instâncias atribuídas a esses classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Releases são versões do sistema que são disponibilizadas para que os usuários finais possam utilizar o software. Uma release não significa necessariamente que o sistema passou por uma mudança completa, pode identificar também que houve uma correção de alguma falha ou que alguma nova funcionalidade foi adicionada.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a gerência de configuração estabelece os parâmetros da criação de baselines e a gerência de projetos estabelece a criação de releases.**
  - **atualmente é comum o lançamento de baselines e releases para os usuários.**
  - **é preciso ter um certo planejamento e controle sobre tempo de lançamento de releases.**
  - *Resposta correta*
  - **uma release se mantém válida até que o usuário decida utilizar um sistema concorrente.**
  - **é uma boa prática lançar versões do sistema para os usuários com poucas funcionalidades para testes.**
- **Pergunta 4**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de estrutura composta mostra a estrutura interna de uma classe ou colaboração. A diferença entre componentes e estrutura composta é pequena, e este livro os trata igualmente como diagramas de componentes.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 160.

- O trecho apresentado fala sobre o conceito de diagramas de estruturas compostas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que o diagrama de estruturas se caracteriza por:
- Ocultar opções de resposta
  - **minimizar as interações e os elementos visuais.**
  - **modificar peças conjuntas em interfaces gráficas.**
  - **conectar as variações gráficas com os modelos compartilhados.**
  - **suprir os objetos existentes e as aplicações gráficas.**
  - **simbolizar peças individualizadas em vez de classes inteiras.**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 5**

- **0/0**

- Mudanças são inevitáveis em sistemas de software. Por isso, a gerência de configuração desenvolve o importante papel de planejar e monitorar mudanças que acontecem ao longo do desenvolvimento e também durante a atualização de versões do sistema. Nesse processo, a rastreabilidade é essencial, pois permite que a equipe possa estabelecer vínculos entre as mudanças que foram realizadas e as diversas versões existentes do sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve solicitar que os diagramas UML e outros documentos sejam reduzidos de maneira a evitar efeito cascata em pedidos de mudança.**
  - **para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve adaptar o ciclo de vida do projeto à complexidade das mudanças solicitadas.**
  - **para garantir a rastreabilidade das mudanças, o mesmo programador que construiu o sistema, ou parte dele, deve também realizar as mudanças que forem requisitadas.**
  - **para garantir a rastreabilidade das mudanças, o esquema de versionamento deve garantir que a versão modificada do sistema continue com o mesmo nome que possuía antes do pedido de modificação.**
  - **para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração precisa construir um relatório que mostre o status de configuração dos itens do projeto após as modificações.**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 6**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:

- “Um diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os componentes neles existentes. Além disso, abrange a visão estática de implantação de uma arquitetura. Tipicamente, um nó inclui um ou mais artefatos.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 28. (Adaptado).

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que os diagramas de implementação:

- Ocultar opções de resposta

- **se caracterizam por apresentarem a arquitetura móvel de um sistema.**
  - **se caracterizam por mensurarem a arquitetura manual de um sistema.**
  - **se caracterizam por modelarem a arquitetura física de um sistema.**

- *Resposta correta*

- **se caracterizam por estabelecerem a arquitetura digital de um sistema.**
  - **se caracterizam por adaptarem a arquitetura virtual de um sistema.**

- **Pergunta 7**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:

- “Objetos concretos aparecem em exemplos específicos, tais como diagramas de objetos, diagramas de componentes e diagramas de implantação. Os papéis aparecem em descrições genéricas, como diagramas de interação e diagramas de atividades.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.

- O trecho apresentado trata de um dos aspectos dos diagramas de componentes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que os diagramas de componentes se caracterizam por:

- Ocultar opções de resposta

- **formar a modelagem que envolve aspectos físicos de um sistema orientado à objetos.**

- *Resposta correta*

- **implementar métodos ligados à organização presentes em um conjunto de softwares e as suas técnicas de configuração.**
  - **estabelecer os tipos de linguagem de programação por meio de arquivos XML.**

- **formar a modelagem que envolve aspectos físicos através de programação.**
  - **inserir os elementos adotados pelos auxiliares no desenvolvimento de uma visão dinâmica.**
- **Pergunta 8**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Como classificadores, especificações de instância têm atributos que são referidos como slots. Uma especificação de instância pode ter um slot para cada recurso estrutural de seu classificador, incluindo recursos herdados. Você pode especificar valores para cada slot em uma especificação de instância, pois um tipo válido é definido para o slot.”
- Fonte: IBM. Especificações em instâncias na UML. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cinstancespec.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cinstancespec.html). Acesso em: 05 nov. 2019.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que as especificações de instâncias são:
- Ocultar opções de resposta
  - **componentes que simbolizam uma atribuição presente em um sistema especificado.**
  - **componentes que simbolizam uma especificação presente em um sistema digital.**
  - **componentes que simbolizam uma instância presente em um sistema moldado.**
  - *Resposta correta*
  - **componentes que simbolizam um requisito presente em um sistema interativo.**
  - **componentes que simbolizam uma interação presente em um sistema estruturado.**
- **Pergunta 9**
- **0/0**
- A gerência de configuração pode ser entendida como a atividade do ciclo de vida de software que trabalha com o controle da evolução dos artefatos do sistema. Essa é uma atividade fundamental do desenvolvimento de software, com impactos visíveis, principalmente considerando-se as diversas mudanças e atualizações pelas quais um sistema pode passar.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:

- Ocultar opções de resposta
  - **o princípio da mudança contínua indica que mudanças são inevitáveis no desenvolvimento de sistemas.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que uma mudança provavelmente gerará outras mudanças de maneira sistemática.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que os sistemas em uso devem ser modificados ao longo do tempo, caso contrário se tornarão obsoletos.**
  - *Resposta correta*
  - **o princípio da mudança contínua indica que mudanças devem ser controladas sistematicamente.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que se o código do sistema passar por mudanças, os demais artefatos também serão alterados.**
- **Pergunta 10**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.
- O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:
- Ocultar opções de resposta
  - **apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.**
  - **faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.**
  - **se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.**
  - **consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.**
  - **define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.**

Resposta Correta

.+++++

**Tentativa 3** Enviado em: 13/02/23 08:55 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de comunicação mostra um conjunto de papéis, as conexões existentes entre esses papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de comunicação para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de comunicação:
- Ocultar opções de resposta
  - **Incorreta:**
  - **é empregado por uma série limitada de atributos, possibilitando a aplicação de vínculos dentro dos diagramas.**
  - 
  - **é controlado por uma série regular de vínculos e posteriormente representado por um conjunto de objetos.**
  - **é adaptado para um conjunto de vínculos de variados métodos e posteriormente utilizado na interligação de dados.**
  - **é desenvolvido ao se inserir, primeiramente, os objetos e posteriormente representado pelos vínculos que interligam esses objetos.**
  - *Resposta correta*
  - **é mensurado por diversos métodos de dados, possibilitando a inserção gráfica de elementos.**
- **Pergunta 2**
- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “O diagrama de classes, especificamente em UML 2, considera os diagramas de estrutura como uma classificação; não existe um diagrama em si chamado ‘diagrama de estrutura’. No entanto, o diagrama de classes oferece um ótimo exemplo do tipo de diagrama de estrutura e fornece um conjunto inicial de elementos de notação que todos os outros diagramas de estrutura usam.”
- Fonte: BELL, D. O diagrama de classes. 2016. Disponível em: <<https://www.ibm.com/developerworks/br/rational/library/content/RationalEdge/se/p04/bell/index.html>>. Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado traz aspectos dos diagramas de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que uma das principais características destas classes é:
- Ocultar opções de resposta
  - **apresentar interfaces para compartilhar elementos distintos em seu modelo de sistema.**
  - **apresentar pacotes ou subsistemas utilizados para reunir elementos do seu modelo dentro de um grupo maior.**
  - *Resposta correta*
  - **disponibilizar pacotes usados para reunir elementos em seu modelo estático por meio de grupos dinâmicos.**
  - **disponibilizar subsistemas utilizados para criar relacionamentos direcionados ao modelo dentro de um grupo reduzido.**
  - **apresentar ações ou tarefas usadas para reunir componentes do seu modelo dentro de um grupo limitado.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Analise a situação-problema a seguir:
- Uma equipe de desenvolvimento de software está trabalhando no desenvolvimento de um novo aparelho para uma empresa de telefonia. Ele deverá ser lançado em breve e, por isso, a equipe de testes está trabalhando atualmente na mais nova versão da câmera do aparelho, realizando diversas verificações. Em dado momento, a equipe de gerência de configuração recebe um pedido de mudança na versão da câmera que está sendo testada.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a equipe de testes irá parar as verificações e ajudar a executar a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**

- a equipe de mudança irá sugerir que a equipe de testes realize a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.
- a equipe de testes irá enviar um novo pedido de mudanças para bloquear a mudança antes que esta seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.
- a equipe de testes irá continuar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.
- a equipe de testes irá parar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.
- *Resposta correta*

• **Pergunta 4**

• **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Uma das coisas para as quais os objetos serão utilizados será a modelagem de instâncias concretas que existem no mundo real. Por exemplo, para fazer a modelagem da topologia da rede de uma empresa, você usará diagramas de implantação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que, para utilizar uma visão estática adequada para a implantação de um determinado sistema, é necessário:
- Ocultar opções de resposta
  - **implantar um sistema automático de formação de tabelas.**
  - **aplicar componentes pertencentes ao padrão sistêmico.**
  - **adotar uma modelagem de componentes físicos que se localizam em um nó.**
  - *Resposta correta*
  - **disponibilizar uma acessibilidade de interface na instalação.**
  - **inserir uma interação padronizada de aplicações privadas.**

• **Pergunta 5**

• **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “A modelagem de estruturas dos objetos envolve um retrato dos objetos de um sistema em um determinado momento. Um diagrama de objetos representa um quadro estático no enredo dinâmico representado por um diagrama de interação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 282.



- O trecho apresentado traz uma das representações de um diagrama de interação. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que os diagramas de interação também são úteis:
- Ocultar opções de resposta
  - **na modelagem do fluxo de interações inseridas nos componentes.**
  - **na modelagem do fluxo de funcionalidades inseridas nas estruturas.**
  - **na modelagem do fluxo de controle inserida no caso de uso.**
  - *Resposta correta*
  - **na modelagem do fluxo de adaptação inserida nas atividades.**
  - **na modelagem do fluxo corrente inserida nas classes.**
- **Pergunta 6**
- **0/0**
- O versionamento de sistemas é uma importante atividade da Gerência de Configuração de Software e está pautada em garantir que versões diferentes do mesmo sistema recebam um nome que possa diferenciá-las de maneira específica, tanto no ambiente de desenvolvimento quanto após o lançamento do sistema para os usuários.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Um aplicativo disponível para download na versão 1.0.1 indica que a primeira versão do sistema que foi disponibilizada para os usuários recebeu uma nova funcionalidade.
- Porque:
- II. Na versão Alfa, a primeira disponibilizada, é comum que o sistema seja lançado com as principais funcionalidades estáveis, testadas e liberadas, sendo que outras funcionalidades menos essenciais são lançadas depois.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**
  - **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.**
  - **As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
  - **As asserções I e II são proposições falsas.**
  - *Resposta correta*
  - **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**

- **Pergunta 7**

- **0/0**

- A princípio, a gerência de configuração pode ser entendida como o processo de controlar e monitorar a mudança dos artefatos durante todo o desenvolvimento do projeto. Entretanto, suas ações se estendem para além do desenvolvimento, uma vez que mudanças acontecem também após o lançamento do sistema, que continua passando por evoluções e atualizações até não ser mais utilizado por completo.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **o princípio da complexidade crescente define que, de acordo com as mudanças ocorridas, a estrutura do sistema se torne cada vez mais complexa, requerendo novos recursos.**
  - *Resposta correta*
  - **o princípio da complexidade crescente define que as mudanças vão se tornando cada vez mais complexas ao longo do desenvolvimento e à medida que vão sendo realizadas.**
  - **o princípio da complexidade crescente determina que a complexidade dos itens de configuração define a necessidade de mudanças em um sistema.**
  - **o princípio da complexidade crescente define se um sistema é complexo e utiliza recursos complexos as mudanças serão crescentes ao longo do desenvolvimento.**
  - **o princípio da complexidade crescente define que quanto maior o sistema, mais complexas serão as mudanças a serem realizadas.**

- **Pergunta 8**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.
- O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:
- Ocultar opções de resposta

- **se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.**
- **define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.**
- *Resposta correta*
- **faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.**
- **apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.**
- **consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.**
- **Pergunta 9**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Você pode utilizar o diagrama de estrutura composta para mostrar os detalhes internos de um classificador e descrever os objetos e funções que trabalham juntos para executar o comportamento do classificador contido. Um diagrama de estrutura composta é similar a um diagrama de classe, mas ele representa peças individuais em vez de classes inteiras.”
- Fonte: IBM. Diagramas de estrutura composta. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html). Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata do uso dos diagramas de estrutura composta. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que as peças são:
- Ocultar opções de resposta
  - **métodos que simbolizam uma classe de diversas instâncias apresentados em uma instancia contida.**
  - 
  - **modelos de interface que simbolizam diversas instâncias, apresentando uma funcionalidade dentro de um termo.**
  - **atributos que estruturam e representam uma utilização específica de um modelo que apresenta um relacionamento entre as peças.**
  - **componentes de diagrama que simbolizam um grupo de diversas instâncias apresentados em um classificador estruturado contido.**

- *Resposta correta*
- **requisitos que conectam diversas instâncias, apresentando uma interação entre os objetos.**
- **Pergunta 10**
- **0/0**
- O ciclo de vida de um software é uma estrutura extremamente organizada, com uma série de particularidades em relação às suas atividades, tanto durante o desenvolvimento quanto após a entrega do sistema para o usuário. Nesse esquema, diversas pessoas estão envolvidas nos mais variados conjuntos de tarefas gerais, específicas e também de suporte ao sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre lançamento de baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos na programação do sistema.**
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os usuários finais do sistema.**
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos e interessados no sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir ao processo de lançamento de uma release do sistema.**
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir ao empacotamento dos dados do sistema para o lançamento.**

+++++

**Tentativa 4** Enviado em: 13/02/23 08:56 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- Leia o trecho abaixo:

- “Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal de mensagens. Um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis.” Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que os diagramas de comunicação se diferenciam dos diagramas de sequência por conta:
- Ocultar opções de resposta
  - **Incorreta:**
  - **das interações e das variáveis.**
  - **das aplicações e da ordem temporal.**
  - **da modelagem e das interfaces.**
  - **do caminho e do número de sequência.**
  - *Resposta correta*
  - **da associação e da condição estabelecida.**
- **Pergunta 2**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Devido a todas as interações entre o ambiente externo e as peças internas precisarem passar por uma porta, você pode utilizar uma porta para isolar as peças internas de um objeto. Conectores vinculam portas a propriedades e chamam a comunicação entre duas ou mais instâncias.”
- Fonte: IBM. Portas. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html). Acesso em: 05 nov. 2019. (Adaptado).
- O trecho apresentado trata do uso das portas dentro dos diagramas de estrutura. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que uma porta:
- Ocultar opções de resposta
  - **é uma forma de interação estabelecida entre uma instância do classificador com o seu ambiente.**
  - *Resposta correta*
  - **é uma condição estabelecida entre uma comunicação e as interações com o seu ambiente.**

- **é uma inclusão realizada entre as conexões e interações dentro do seu ambiente.**
- **é uma classificação estabelecida entre um diagrama com o seu ambiente interativo.**
- **é uma forma de mensuração das interações de um classificador com o seu ambiente.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Ciclo de vida é um termo bastante amplo e aplicado a diversas áreas para explicar todo o processo evolutivo pelo qual algum elemento passa ao longo do tempo. Na Engenharia de Software, o termo ciclo de vida é aplicado para descrever evolução dos sistemas de software.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para projetar e programar um sistema.**
  - **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para o desenvolvimento e a manutenção de um sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para gerenciar um projeto de software.**
  - **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para a gerência de configuração de software.**
  - **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura tecnológica de um sistema e todos os equipamentos utilizados por ele.**
- **Pergunta 4**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Na modelagem UML, é possível usar os diagramas de atividades para modelar a sequência das ações que devem ocorrer em um sistema ou aplicativo ou para descrever o que acontece em um fluxo de trabalho do processo de negócios.”
- Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em:<[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/twrkactd.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/twrkactd.html)>.Acesso em: 05 nov. 2019.

- O trecho apresentado trata da utilização dos diagramas de atividades. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir.
- I. Os diagramas de atividade se caracterizam por se manterem isolados a fim de realizar algumas ações ligadas à visualização, especificação e construção.
- II. Os diagramas de atividades têm como função evidenciar o fluxo de controle de uma atividade direcionado para a mesma ação.
- III. Os diagramas de atividades estão ligados ao desenvolvimento de sistemas executáveis, utilizados, por exemplo, através da Engenharia de Produção.
- IV. Em um fluxo de controle criado por um diagrama de atividade, a mensuração de uma expressão é impraticável.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
  - I, II e IV.
  - I e IV.
  - II, III e IV.
  - II e III.
  - I e III.
  - Resposta correta

- **Pergunta 5**

- **0/0**

- A princípio, a gerência de configuração pode ser entendida como o processo de controlar e monitorar a mudança dos artefatos durante todo o desenvolvimento do projeto. Entretanto, suas ações se estendem para além do desenvolvimento, uma vez que mudanças acontecem também após o lançamento do sistema, que continua passando por evoluções e atualizações até não ser mais utilizado por completo.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **o princípio da complexidade crescente define que, de acordo com as mudanças ocorridas, a estrutura do sistema se torne cada vez mais complexa, requerendo novos recursos.**
  - Resposta correta
  - **o princípio da complexidade crescente define se um sistema é complexo e utiliza recursos complexos as mudanças serão crescentes ao longo do desenvolvimento.**

- **o princípio da complexidade crescente define que quanto maior o sistema, mais complexas serão as mudanças a serem realizadas.**
- **o princípio da complexidade crescente determina que a complexidade dos itens de configuração define a necessidade de mudanças em um sistema.**
- **o princípio da complexidade crescente define que as mudanças vão se tornando cada vez mais complexas ao longo do desenvolvimento e à medida que vão sendo realizadas.**
- **Pergunta 6**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de estrutura composta mostra a estrutura interna de uma classe ou colaboração. A diferença entre componentes e estrutura composta é pequena, e este livro os trata igualmente como diagramas de componentes.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 160.
- O trecho apresentado fala sobre o conceito de diagramas de estruturas compostas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que o diagrama de estruturas se caracteriza por:
- Ocultar opções de resposta
  - **minimizar as interações e os elementos visuais.**
  - **simbolizar peças individualizadas em vez de classes inteiras.**
  - *Resposta correta*
  - **conectar as variações gráficas com os modelos compartilhados.**
  - **suprir os objetos existentes e as aplicações gráficas.**
  - **modificar peças conjuntas em interfaces gráficas.**
- **Pergunta 7**
- **0/0**
- Leia o trecho a seguir:
- “Um diagrama de componentes é um diagrama que mostra a organização e as dependências existentes em um conjunto de componentes. Além disso, os diagramas de componentes abrangem a visão estática de implementação de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 667. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre component diagram, analise as modelagens disponíveis a seguir e associe-as com suas respectivas características.
- 1) Modelagem do código fonte.



- 2) Modelagem de versões do tipo executáveis.
- 3) Modelagem de bancos de dados físicos.
- 4) Modelagem de sistemas adaptáveis.
- ( ) Se refere aos componentes e possui uma versão que tem como foco atingir as áreas necessárias.
- ( ) É utilizada conjuntamente com determinados diagramas UML direcionados para auxiliar na modelagem de performance e simbolizar esses tipos de sistemas.
- ( ) Disponibiliza uma API com o objetivo de armazenar informações persistentes.
- ( ) Utiliza áreas de desenvolvimento que se caracterizam pela integração.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
  - 2, 3, 4, 1.
  - 4, 1, 2, 3.
  - 2, 4, 3, 1.
  - *Resposta correta*
  - 3, 1, 2, 4.
  - 1, 2, 4, 3.
- **Pergunta 8**
- **0/0**
- UX, do inglês User Experience, ou Experiência do Usuário, em português, é um termo que dentro do desenvolvimento de sistemas define o conjunto de ações que visa entender como o usuário final se sente ao utilizar um sistema que será lançado.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a user experience é uma atividade focada na construção dos formulários do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na definição do design gráfico do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na construção dos layouts de tela do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na definição das cores do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na interação do usuário com o sistema.**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 9**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “A modelagem de estruturas dos objetos envolve um retrato dos objetos de um sistema em um determinado momento. Um diagrama de objetos representa um quadro estático no enredo dinâmico representado por um diagrama de interação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 282.
- O trecho apresentado traz uma das representações de um diagrama de interação. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que os diagramas de interação também são úteis:
- Ocultar opções de resposta
  - **na modelagem do fluxo corrente inserida nas classes.**
  - **na modelagem do fluxo de adaptação inserida nas atividades.**
  - **na modelagem do fluxo de funcionalidades inseridas nas estruturas.**
  - **na modelagem do fluxo de controle inserida no caso de uso.**
  - *Resposta correta*
  - **na modelagem do fluxo de interações inseridas nos componentes.**
- **Pergunta 10**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de comunicação mostra um conjunto de papéis, as conexões existentes entre esses papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de comunicação para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de comunicação:
- Ocultar opções de resposta
  - **é desenvolvido ao se inserir, primeiramente, os objetos e posteriormente representado pelos vínculos que interligam esses objetos.**
  - *Resposta correta*
  - **é adaptado para um conjunto de vínculos de variados métodos e posteriormente utilizado na interligação de dados.**

- **é controlado por uma série regular de vínculos e posteriormente representado por um conjunto de objetos.**
- **é mensurado por diversos métodos de dados, possibilitando a inserção gráfica de elementos.**
- **é empregado por uma série limitada de atributos, possibilitando a aplicação de vínculos dentro dos diagramas.**

+++++

**Tentativa 5** Enviado em: 13/02/23 08:56 (BRT)

### Concluído

Conteúdo do exercício

#### Conteúdo do exercício

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- O versionamento de sistemas é uma importante atividade da Gerência de Configuração de Software e está pautada em garantir que versões diferentes do mesmo sistema recebam um nome que possa diferenciá-las de maneira específica, tanto no ambiente de desenvolvimento quanto após o lançamento do sistema para os usuários.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Um aplicativo disponível para download na versão 1.0.1 indica que a primeira versão do sistema que foi disponibilizada para os usuários recebeu uma nova funcionalidade.
- Porque:
- II. Na versão Alfa, a primeira disponibilizada, é comum que o sistema seja lançado com as principais funcionalidades estáveis, testadas e liberadas, sendo que outras funcionalidades menos essenciais são lançadas depois.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **As asserções I e II são proposições falsas.**
  - *Resposta correta*
  - **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**
  - **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa.**

- **As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
  - **As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**
- **Pergunta 2**
- **0/0**
- UX, do inglês User Experience, ou Experiência do Usuário, em português, é um termo que dentro do desenvolvimento de sistemas define o conjunto de ações que visa entender como o usuário final se sente ao utilizar um sistema que será lançado.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a user experience é uma atividade focada na construção dos layouts de tela do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na definição do design gráfico do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na interação do usuário com o sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **a user experience é uma atividade focada na construção dos formulários do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na definição das cores do sistema.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de comunicação mostra um conjunto de papéis, as conexões existentes entre esses papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de comunicação para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de comunicação:
- Ocultar opções de resposta
  - **é adaptado para um conjunto de vínculos de variados métodos e posteriormente utilizado na interligação de dados.**
  - **é controlado por uma série regular de vínculos e posteriormente representado por um conjunto de objetos.**

- **é mensurado por diversos métodos de dados, possibilitando a inserção gráfica de elementos.**
- **é empregado por uma série limitada de atributos, possibilitando a aplicação de vínculos dentro dos diagramas.**

○

- **é desenvolvido ao se inserir, primeiramente, os objetos e posteriormente representado pelos vínculos que interligam esses objetos.**

○ *Resposta correta*

- **Pergunta 4**

- **0/0**

- A princípio, a gerência de configuração pode ser entendida como o processo de controlar e monitorar a mudança dos artefatos durante todo o desenvolvimento do projeto. Entretanto, suas ações se estendem para além do desenvolvimento, uma vez que mudanças acontecem também após o lançamento do sistema, que continua passando por evoluções e atualizações até não ser mais utilizado por completo.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:

- Ocultar opções de resposta

- **o princípio da complexidade crescente define que as mudanças vão se tornando cada vez mais complexas ao longo do desenvolvimento e à medida que vão sendo realizadas.**
- **o princípio da complexidade crescente define que, de acordo com as mudanças ocorridas, a estrutura do sistema se torne cada vez mais complexa, requerendo novos recursos.**

○ *Resposta correta*

- **o princípio da complexidade crescente define que quanto maior o sistema, mais complexas serão as mudanças a serem realizadas.**
- **o princípio da complexidade crescente define se um sistema é complexo e utiliza recursos complexos as mudanças serão crescentes ao longo do desenvolvimento.**
- **o princípio da complexidade crescente determina que a complexidade dos itens de configuração define a necessidade de mudanças em um sistema.**

- **Pergunta 5**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:

- “Devido a todas as interações entre o ambiente externo e as peças internas precisarem passar por uma porta, você pode utilizar uma porta para isolar as peças internas de um objeto. Conectores vinculam portas a propriedades e chamam a comunicação entre duas ou mais instâncias.”
- Fonte: IBM. Portas. Disponível em:  
<[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html)>. Acesso em: 05 nov. 2019. (Adaptado).
- O trecho apresentado trata do uso das portas dentro dos diagramas de estrutura. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que uma porta:

- Ocultar opções de resposta
  - **é uma condição estabelecida entre uma comunicação e as interações com o seu ambiente.**
  - **é uma forma de interação estabelecida entre uma instância do classificador com o seu ambiente.**
  - *Resposta correta*
  - **é uma forma de mensuração das interações de um classificador com o seu ambiente.**
  - **é uma inclusão realizada entre as conexões e interações dentro do seu ambiente.**
  - **é uma classificação estabelecida entre um diagrama com o seu ambiente interativo.**

- **Pergunta 6**

- **0/0**

- Leia o trecho abaixo:
- “Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal de mensagens. Um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que os diagramas de comunicação se diferenciam dos diagramas de sequência por conta:
- Ocultar opções de resposta
  - **do caminho e do número de sequência.**
  - *Resposta correta*
  - **da modelagem e das interfaces.**

- **das interações e das variáveis.**
  - **das aplicações e da ordem temporal.**
  - **da associação e da condição estabelecida.**
- **Pergunta 7**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Uma das coisas para as quais os objetos serão utilizados será a modelagem de instâncias concretas que existem no mundo real. Por exemplo, para fazer a modelagem da topologia da rede de uma empresa, você usará diagramas de implantação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que, para utilizar uma visão estática adequada para a implantação de um determinado sistema, é necessário:
- Ocultar opções de resposta
  - **aplicar componentes pertencentes ao padrão sistêmico.**
  - **inserir uma interação padronizada de aplicações privadas.**
  - **implantar um sistema automático de formação de tabelas.**
  - **adotar uma modelagem de componentes físicos que se localizam em um nó.**
  - *Resposta correta*
  - **disponibilizar uma acessibilidade de interface na instalação.**
- **Pergunta 8**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:
- Ocultar opções de resposta
  - **os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.**
  - **os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**

- 

- **os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**

- *Resposta correta*

- **os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.**

- **os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**

- **Pergunta 9**

- **0/0**

- O ciclo de vida de mudança define o conjunto de atividades que deve ser realizado para que as alterações em uma versão de um sistema sejam efetivamente analisadas, realizadas e encerradas. Com isso, é esperado que, mesmo com a mudança, um sistema continue funcionando sem problemas.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, analise as afirmativas a seguir.
- I. Uma solicitação de mudança pode ser negada imediatamente após o pedido ser realizado, então a solicitação é finalizada e o ciclo de vida da mudança é encerrado.
- II. Uma solicitação de uma mudança simples pode ser aceita e o ciclo de vida da mudança é reduzido devido à baixa complexidade da solicitação.
- III. Uma vez que a mudança é realizada, o procedimento requer o encerramento do ciclo e a imediata liberação da nova versão atualizada.
- IV. O ciclo de vida de mudança não permite que modificações paralelas sejam realizadas ao mesmo tempo na mesma parte do sistema.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
  - **II e IV.**
  - **I e IV.**
  - *Resposta correta*
  - **I, II e III.**
  - **II, III e IV.**
  - **I e III.**

- **Pergunta 10**

- **0/0**



- Leia o excerto a seguir:
- “A modelagem de estruturas dos objetos envolve um retrato dos objetos de um sistema em um determinado momento. Um diagrama de objetos representa um quadro estático no enredo dinâmico representado por um diagrama de interação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 282.
- O trecho apresentado traz uma das representações de um diagrama de interação. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que os diagramas de interação também são úteis:
- Ocultar opções de resposta
  - **na modelagem do fluxo de funcionalidades inseridas nas estruturas.**
  - **na modelagem do fluxo de adaptação inserida nas atividades.**
  - **na modelagem do fluxo corrente inserida nas classes.**
  - **na modelagem do fluxo de interações inseridas nos componentes.**
  - **na modelagem do fluxo de controle inserida no caso de uso. Resposta correta**

+++++

**Tentativa 6** Enviado em: 13/02/23 08:57 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- Para garantir o correto armazenamento e rastreo das versões do sistema, a gerência de configuração utiliza diversas formas para criação do nome do sistema. Uma das maneiras mais comuns é o versionamento X.Y.Z. Porém, existem outros termos utilizados pela equipe e que se referem a uma versão específica, como versão Alfa, Beta ou Final. Recentemente, um famoso aplicativo foi disponibilizado nas redes sociais como “Versão 3.1.2”.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as afirmativas a seguir.
- I. A versão 3.1.2 indica que já existiu uma primeira versão do sistema que foi totalmente reformulado e lançado para os usuários.
- II. Na versão 3.1.2, o número 2 indica que essa versão do sistema é uma versão Beta.

- III. A versão 3.1.2 do sistema também pode ser conhecida como release candidate, sendo a terceira na lista de lançamentos.
- IV. O número 1 indica que essa versão do sistema passou por uma atualização simples, como por exemplo, a correção de uma tela.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
  - **Incorreta:**
  - **II, III e IV.**
  - **I, II e III.**
  - **III e IV.**
  - **I e II.**
  - **I e IV.**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 2**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “O diagrama de classes, especificamente em UML 2, considera os diagramas de estrutura como uma classificação; não existe um diagrama em si chamado ‘diagrama de estrutura’. No entanto, o diagrama de classes oferece um ótimo exemplo do tipo de diagrama de estrutura e fornece um conjunto inicial de elementos de notação que todos os outros diagramas de estrutura usam.”
- Fonte: BELL, D. O diagrama de classes. 2016. Disponível em: <https://www.ibm.com/developerworks/br/rational/library/content/RationalEdge/se/p04/bell/index.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado traz aspectos dos diagramas de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que uma das principais características destas classes é:
- Ocultar opções de resposta
  - **apresentar interfaces para compartilhar elementos distintos em seu modelo de sistema.**
  - **apresentar pacotes ou subsistemas utilizados para reunir elementos do seu modelo dentro de um grupo maior.**
  - *Resposta correta*
  - **disponibilizar subsistemas utilizados para criar relacionamentos direcionados ao modelo dentro de um grupo reduzido.**

- **apresentar ações ou tarefas usadas para reunir componentes do seu modelo dentro de um grupo limitado.**
- **disponibilizar pacotes usados para reunir elementos em seu modelo estático por meio de grupos dinâmicos.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:
- Ocultar opções de resposta
  - **os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.**
  - **os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.**
  - **os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
  - 
  - **os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
  - **os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
  - *Resposta correta*
- **Pergunta 4**
- **0/0**
- Leia o trecho a seguir:
- “Um diagrama de componentes é um diagrama que mostra a organização e as dependências existentes em um conjunto de componentes. Além disso, os diagramas de componentes abrangem a visão estática de implementação de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 667. (Adaptado).

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre component diagram, analise as modelagens disponíveis a seguir e associe-as com suas respectivas características.
- 1) Modelagem do código fonte.
- 2) Modelagem de versões do tipo executáveis.
- 3) Modelagem de bancos de dados físicos.
- 4) Modelagem de sistemas adaptáveis.
- ( ) Se refere aos componentes e possui uma versão que tem como foco atingir as áreas necessárias.
- ( ) É utilizada conjuntamente com determinados diagramas UML direcionados para auxiliar na modelagem de performance e simbolizar esses tipos de sistemas.
- ( ) Disponibiliza uma API com o objetivo de armazenar informações persistentes.
- ( ) Utiliza áreas de desenvolvimento que se caracterizam pela integração.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **2, 3, 4, 1.**
  - **4, 1, 2, 3.**
  - **3, 1, 2, 4.**
  - **2, 4, 3, 1.**
  - *Resposta correta*
  - **1, 2, 4, 3.**

#### • Pergunta 5

• 0/0

- Leia o excerto a seguir:
- “O estado de um objeto é, portanto, dinâmico. Assim, ao visualizar seu estado, você está realmente especificando o valor de seu estado em um determinado momento no tempo e no espaço. É possível exibir o estado de alteração do objeto, mostrando-o várias vezes no mesmo diagrama de interação, mas com cada ocorrência representando um estado diferente.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 183.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que um dos exemplos do uso do diagrama de interação é:
- Ocultar opções de resposta
  - **a inserção de tags que estabelecem uma linguagem de programação.**

- **a inserção de interações que formam uma organização temporal.**
- **a inserção de layouts definidos na modelagem.**
- **a inserção de modelos que estabelecem uma padronização.**
- **a inserção de mensagens enviadas e recebidas entre os objetos.**

○ *Resposta correta*

- **Pergunta 6**

- **0/0**

- Em Gerência de Configuração de Software, uma release é uma versão do sistema que será disponibilizada para utilização pelos usuários do sistema. Sendo assim, uma release é o resultado final da soma de todas as atividades do ciclo de desenvolvimento do sistema, cujo trabalho possibilitou o lançamento de uma versão do sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Na gerência de configuração, a “geração de releases” é o processo de empacotamento de uma versão do sistema, selecionada dentre as diversas versões produzidas ao longo do desenvolvimento.
- Porque:
- II. Uma release deve conter todos os itens e artefatos que o usuário precisa para a instalação e utilização do software.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.**
  - **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**
  - **As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
  - **As asserções I e II são proposições falsas.**
  - **As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**

○ *Resposta correta*

- **Pergunta 7**

- **0/0**

- O versionamento de sistemas é uma importante atividade da Gerência de Configuração de Software e está pautada em garantir que versões diferentes do mesmo sistema recebam um nome que possa diferenciá-las de maneira específica, tanto no ambiente de desenvolvimento quanto após o lançamento do sistema para os usuários.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Um aplicativo disponível para download na versão 1.0.1 indica que a primeira versão do sistema que foi disponibilizada para os usuários recebeu uma nova funcionalidade.
- Porque:
- II. Na versão Alfa, a primeira disponibilizada, é comum que o sistema seja lançado com as principais funcionalidades estáveis, testadas e liberadas, sendo que outras funcionalidades menos essenciais são lançadas depois.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta

- **As asserções I e II são proposições falsas.**
- *Resposta correta*
- **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa.**
- **As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
- **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**
- **As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**

- **Pergunta 8**

- **0/0**

- A gerência de configuração é uma atividade do desenvolvimento de software focada no controle das mudanças que podem ocorrer no sistema durante o seu desenvolvimento. Nesse processo, o ciclo de vida de mudanças define de maneira estruturada como uma mudança deve acontecer em um sistema em desenvolvimento ou após ser lançado.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, analise as afirmativas a seguir.
- I. Avaliar a necessidade de uma mudança faz parte do ciclo de vida de mudanças.
- II. Definir o ambiente de programação onde uma mudança é realizada faz parte do ciclo de vida de mudanças.
- III. Planejar uma mudança e seus impactos no sistema faz parte do ciclo de vida de mudanças.
- IV. Estabelecer os custos financeiros de uma mudança faz parte do ciclo de vida de mudanças.
- Está correto apenas o que se afirma em:

- Ocultar opções de resposta

- **II, III e IV.**
- **I e III.**
- *Resposta correta*
- **I e II.**
- **II e IV.**
- **III e IV.**

- **Pergunta 9**

- **0/0**

- Ciclo de vida é um termo bastante amplo e aplicado a diversas áreas para explicar todo o processo evolutivo pelo qual algum elemento passa ao longo do tempo. Na Engenharia de Software, o termo ciclo de vida é aplicado para descrever evolução dos sistemas de software.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

- Ocultar opções de resposta

- **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para gerenciar um projeto de software.**
- **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para o desenvolvimento e a manutenção de um sistema.**
- *Resposta correta*
- **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para projetar e programar um sistema.**
- **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para a gerência de configuração de software.**
- **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura tecnológica de um sistema e todos os equipamentos utilizados por ele.**

- **Pergunta 10**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os componentes neles existentes. Além disso, abrange a visão estática de implantação de uma arquitetura. Tipicamente, um nó inclui um ou mais artefatos.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 28. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que os diagramas de implementação:

- Ocultar opções de resposta
    - se caracterizam por adaptarem a arquitetura virtual de um sistema.
    - se caracterizam por estabelecerem a arquitetura digital de um sistema.
    - se caracterizam por apresentarem a arquitetura móvel de um sistema.
    - se caracterizam por mensurarem a arquitetura manual de um sistema.
    - **se caracterizam por modelarem a arquitetura física de um sistema.**
- Resposta Correta**

+++++

**Tentativa 7** Enviado em: 13/02/23 08:59 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- Atualmente, o mercado de desenvolvimento de software está bastante globalizado. Grandes empresas em todo o mundo mantêm operações em diferentes países com o intuito de fornecer produtos de software para diversos públicos e regiões. Isso não significa que empresas pequenas não têm espaço no mercado. Pelo contrário, pequenas empresas de desenvolvimento de software conseguem, na maioria das vezes, conquistar o seu espaço frente a grandes companhias mundiais.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de releases de software, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **Incorreta:**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas usando técnicas de programação regionais.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de desenvolver sistemas no idioma regional dos seus clientes.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas com níveis de segurança mais eficientes.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de oferecer sistemas mais especializados com foco no problema do usuário.**
  - *Resposta correta*



- **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas e liberar novas versões mais rapidamente.**
- **Pergunta 2**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “A modelagem de estruturas dos objetos envolve um retrato dos objetos de um sistema em um determinado momento. Um diagrama de objetos representa um quadro estático no enredo dinâmico representado por um diagrama de interação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 282.
- O trecho apresentado traz uma das representações de um diagrama de interação. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que os diagramas de interação também são úteis:
- Ocultar opções de resposta
  - **na modelagem do fluxo corrente inserida nas classes.**
  - **na modelagem do fluxo de controle inserida no caso de uso.**
  - *Resposta correta*
  - **na modelagem do fluxo de interações inseridas nos componentes.**
  - **na modelagem do fluxo de funcionalidades inseridas nas estruturas.**
  - **na modelagem do fluxo de adaptação inserida nas atividades.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Leia o trecho a seguir:
- “Um diagrama de componentes é um diagrama que mostra a organização e as dependências existentes em um conjunto de componentes. Além disso, os diagramas de componentes abrangem a visão estática de implementação de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 667. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre component diagram, analise as modelagens disponíveis a seguir e associe-as com suas respectivas características.
- 1) Modelagem do código fonte.
- 2) Modelagem de versões do tipo executáveis.
- 3) Modelagem de bancos de dados físicos.
- 4) Modelagem de sistemas adaptáveis.

- ( ) Se refere aos componentes e possui uma versão que tem como foco atingir as áreas necessárias.
- ( ) É utilizada conjuntamente com determinados diagramas UML direcionados para auxiliar na modelagem de performance e simbolizar esses tipos de sistemas.
- ( ) Disponibiliza uma API com o objetivo de armazenar informações persistentes.
- ( ) Utiliza áreas de desenvolvimento que se caracterizam pela integração.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta

- **3, 1, 2, 4.**
- **2, 3, 4, 1.**
- **4, 1, 2, 3.**
- **1, 2, 4, 3.**
- **2, 4, 3, 1.**
- *Resposta correta*

- **Pergunta 4**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “O estado de um objeto é, portanto, dinâmico. Assim, ao visualizar seu estado, você está realmente especificando o valor de seu estado em um determinado momento no tempo e no espaço. É possível exibir o estado de alteração do objeto, mostrando-o várias vezes no mesmo diagrama de interação, mas com cada ocorrência representando um estado diferente.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 183.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que um dos exemplos do uso do diagrama de interação é:
- Ocultar opções de resposta
- **a inserção de layouts definidos na modelagem.**
- **a inserção de interações que formam uma organização temporal.**
- **a inserção de tags que estabelecem uma linguagem de programação.**
- **a inserção de modelos que estabelecem uma padronização.**
- **a inserção de mensagens enviadas e recebidas entre os objetos.**

- *Resposta correta*

- **Pergunta 5**

- **0/0**

- A princípio, a gerência de configuração pode ser entendida como o processo de controlar e monitorar a mudança dos artefatos durante todo o desenvolvimento do projeto. Entretanto, suas ações se estendem para além do desenvolvimento, uma vez que mudanças acontecem também após o lançamento do sistema, que continua passando por evoluções e atualizações até não ser mais utilizado por completo.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **o princípio da complexidade crescente define que quanto maior o sistema, mais complexas serão as mudanças a serem realizadas.**
  - **o princípio da complexidade crescente determina que a complexidade dos itens de configuração define a necessidade de mudanças em um sistema.**
  - **o princípio da complexidade crescente define se um sistema é complexo e utiliza recursos complexos as mudanças serão crescentes ao longo do desenvolvimento.**
  - **o princípio da complexidade crescente define que as mudanças vão se tornando cada vez mais complexas ao longo do desenvolvimento e à medida que vão sendo realizadas.**
  - **o princípio da complexidade crescente define que, de acordo com as mudanças ocorridas, a estrutura do sistema se torne cada vez mais complexa, requerendo novos recursos.**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 6**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de comunicação mostra um conjunto de papéis, as conexões existentes entre esses papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de comunicação para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de comunicação:
- Ocultar opções de resposta
  - **é desenvolvido ao se inserir, primeiramente, os objetos e posteriormente representado pelos vínculos que interligam esses objetos.**
  - *Resposta correta*

- **é controlado por uma série regular de vínculos e posteriormente representado por um conjunto de objetos.**
- **é adaptado para um conjunto de vínculos de variados métodos e posteriormente utilizado na interligação de dados.**
- **é empregado por uma série limitada de atributos, possibilitando a aplicação de vínculos dentro dos diagramas.**
- 
- **é mensurado por diversos métodos de dados, possibilitando a inserção gráfica de elementos.**
- **Pergunta 7**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.
- O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:
- Ocultar opções de resposta
  - **faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.**
  - **apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.**
  - **define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.**
  - **se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.**
- **Pergunta 8**
- **0/0**

- UX, do inglês User Experience, ou Experiência do Usuário, em português, é um termo que dentro do desenvolvimento de sistemas define o conjunto de ações que visa entender como o usuário final se sente ao utilizar um sistema que será lançado.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a user experience é uma atividade focada na definição do design gráfico do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na construção dos layouts de tela do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na definição das cores do sistema.**
  - **a user experience é uma atividade focada na interação do usuário com o sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **a user experience é uma atividade focada na construção dos formulários do sistema.**

• **Pergunta 9**

• **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os componentes neles existentes. Além disso, abrange a visão estática de implantação de uma arquitetura. Tipicamente, um nó inclui um ou mais artefatos.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 28. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que os diagramas de implementação:
- Ocultar opções de resposta
  - **se caracterizam por estabelecerem a arquitetura digital de um sistema.**
  - **se caracterizam por modelarem a arquitetura física de um sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **se caracterizam por adaptarem a arquitetura virtual de um sistema.**
  - **se caracterizam por mensurarem a arquitetura manual de um sistema.**
  - **se caracterizam por apresentarem a arquitetura móvel de um sistema.**

• **Pergunta 10**

• **0/0**

- Para garantir o correto armazenamento e rastreio das versões do sistema, a gerência de configuração utiliza diversas formas para criação do nome do sistema. Uma das maneiras mais comuns é o versionamento X.Y.Z. Porém, existem outros termos utilizados pela equipe e que se referem a uma versão específica, como versão Alfa, Beta ou Final. Recentemente, um famoso aplicativo foi disponibilizado nas redes sociais como “Versão 3.1.2”.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as afirmativas a seguir.
- I. A versão 3.1.2 indica que já existiu uma primeira versão do sistema que foi totalmente reformulado e lançado para os usuários.
- II. Na versão 3.1.2, o número 2 indica que essa versão do sistema é uma versão Beta.
- III. A versão 3.1.2 do sistema também pode ser conhecida como release candidate, sendo a terceira na lista de lançamentos.
- IV. O número 1 indica que essa versão do sistema passou por uma atualização simples, como por exemplo, a correção de uma tela.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
  - **III e IV.**
  - **I e II.**
  - **I e IV.**
  - *Resposta correta*
  - **II, III e IV.**
  - **I, II e III.**

+++++

**Tentativa 8** Enviado em: 13/02/23 09:00 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Objetos concretos aparecem em exemplos específicos, tais como diagramas de objetos, diagramas de componentes e diagramas de implantação. Os papéis aparecem em descrições genéricas, como diagramas de interação e diagramas de

atividades.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.

- O trecho apresentado trata de um dos aspectos dos diagramas de componentes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que os diagramas de componentes se caracterizam por:
- Ocultar opções de resposta
  - **Incorreta:**
  - **implementar métodos ligados à organização presentes em um conjunto de softwares e as suas técnicas de configuração.**
  - **inserir os elementos adotados pelos auxiliares no desenvolvimento de uma visão dinâmica.**
  - **formar a modelagem que envolve aspectos físicos de um sistema orientado à objetos.**
  - *Resposta correta*
  - **formar a modelagem que envolve aspectos físicos através de programação.**
  - **estabelecer os tipos de linguagem de programação por meio de arquivos XML.**
- **Pergunta 2**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de comunicação mostra um conjunto de papéis, as conexões existentes entre esses papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de comunicação para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de comunicação:
- Ocultar opções de resposta
  - **é adaptado para um conjunto de vínculos de variados métodos e posteriormente utilizado na interligação de dados.**
  - **é empregado por uma série limitada de atributos, possibilitando a aplicação de vínculos dentro dos diagramas.**
  - 
  - **é mensurado por diversos métodos de dados, possibilitando a inserção gráfica de elementos.**

- **é desenvolvido ao se inserir, primeiramente, os objetos e posteriormente representado pelos vínculos que interligam esses objetos.**
- *Resposta correta*
- **é controlado por uma série regular de vínculos e posteriormente representado por um conjunto de objetos.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Você pode utilizar o diagrama de estrutura composta para mostrar os detalhes internos de um classificador e descrever os objetos e funções que trabalham juntos para executar o comportamento do classificador contido. Um diagrama de estrutura composta é similar a um diagrama de classe, mas ele representa peças individuais em vez de classes inteiras.”
- Fonte: IBM. Diagramas de estrutura composta. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html). Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata do uso dos diagramas de estrutura composta. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que as peças são:
- Ocultar opções de resposta
  - **métodos que simbolizam uma classe de diversas instâncias apresentados em uma instancia contida.**
  - 
  - **atributos que estruturam e representam uma utilização específica de um modelo que apresenta um relacionamento entre as peças.**
  - **componentes de diagrama que simbolizam um grupo de diversas instâncias apresentados em um classificador estruturado contido.**
  - *Resposta correta*
  - **requisitos que conectam diversas instâncias, apresentando uma interação entre os objetos.**
  - **modelos de interface que simbolizam diversas instâncias, apresentando uma funcionalidade dentro de um termo.**
- **Pergunta 4**
- **0/0**



- Releases são versões do sistema que são disponibilizadas para que os usuários finais possam utilizar o software. Uma release não significa necessariamente que o sistema passou por uma mudança completa, pode identificar também que houve uma correção de alguma falha ou que alguma nova funcionalidade foi adicionada.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **uma release se mantém válida até que o usuário decida utilizar um sistema concorrente.**
  - **a gerência de configuração estabelece os parâmetros da criação de baselines e a gerência de projetos estabelece a criação de releases.**
  - **é uma boa prática lançar versões do sistema para os usuários com poucas funcionalidades para testes.**
  - **é preciso ter um certo planejamento e controle sobre tempo de lançamento de releases.**
  - *Resposta correta*
  - **atualmente é comum o lançamento de baselines e releases para os usuários.**

- **Pergunta 5**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “A modelagem de estruturas dos objetos envolve um retrato dos objetos de um sistema em um determinado momento. Um diagrama de objetos representa um quadro estático no enredo dinâmico representado por um diagrama de interação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 282.
- O trecho apresentado traz uma das representações de um diagrama de interação. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que os diagramas de interação também são úteis:
- Ocultar opções de resposta
  - **na modelagem do fluxo corrente inserida nas classes.**
  - **na modelagem do fluxo de controle inserida no caso de uso.**
  - *Resposta correta*
  - **na modelagem do fluxo de interações inseridas nos componentes.**
  - **na modelagem do fluxo de funcionalidades inseridas nas estruturas.**
  - **na modelagem do fluxo de adaptação inserida nas atividades.**

- **Pergunta 6**

- **0/0**

- Atualmente, o mercado de desenvolvimento de software está bastante globalizado. Grandes empresas em todo o mundo mantêm operações em diferentes países com o intuito de fornecer produtos de software para diversos públicos e regiões. Isso não significa que empresas pequenas não têm espaço no mercado. Pelo contrário, pequenas empresas de desenvolvimento de software conseguem, na maioria das vezes, conquistar o seu espaço frente a grandes companhias mundiais.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de releases de software, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas usando técnicas de programação regionais.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas com níveis de segurança mais eficientes.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de oferecer sistemas mais especializados com foco no problema do usuário.**
  - *Resposta correta*
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de desenvolver sistemas no idioma regional dos seus clientes.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas e liberar novas versões mais rapidamente.**

- **Pergunta 7**

- **0/0**

- Leia o trecho abaixo:
- “Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal de mensagens. Um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que os diagramas de comunicação se diferenciam dos diagramas de sequência por conta:
- Ocultar opções de resposta
  - **das interações e das variáveis.**
  - **da modelagem e das interfaces.**
  - **das aplicações e da ordem temporal.**
  - **do caminho e do número de sequência.**
  - *Resposta correta*

- **da associação e da condição estabelecida.**
- **Pergunta 8**
- **0/0**
- Leia o trecho a seguir:
- “Na UML, um diagrama de atividade fornece uma visualização do comportamento de um sistema descrevendo a sequência de ações em um processo. Os diagramas de atividades são semelhantes a fluxogramas porque mostram o fluxo entre as ações em uma atividade [...].”
- Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html). Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado refere-se aos aspectos das atividades de diagramas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, pode-se afirmar que os diagramas de atividades visam:
- Ocultar opções de resposta
  - **apresentar as atividades que formam um processo informacional e a realização de seu planejamento.**
  - **apresentar as atividades que formam um processo básico e a manutenção de um sistema operacional.**
  - **apresentar as atividades que formam um mainframe de dados e o uso de modems.**
  - **apresentar as atividades que formam um processo de sistema e o fluxo de controle de uma atividade para a outra.**
  - *Resposta correta*
  - **apresentar as atividades que formam um processo ligado ao fluxo de trabalho e aos sistemas de softwares específicos.**
- **Pergunta 9**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “No Visual Studio, você pode desenhar um diagrama de atividade para descrever um processo de negócios ou um algoritmo de software como um fluxo de trabalho por meio de uma série de ações. Pessoas, componentes de software ou dispositivos podem executar essas ações.” Fonte: MICROSOFT. Diagramas de atividade UML: diretrizes. 2016. Disponível em: <https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/modeling/uml-activity-diagrams-guidelines?view=vs-2015>. Acesso em: 05 nov. 2019.

- O trecho apresentado trata de uma das funcionalidades dos diagramas de atividades com o uso do Visual Studio. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a(s) verdadeira(s) e F para a(s) falsa(s).
- I. ( ) Os estados de atividades se caracterizam por sua flexibilidade, em que suas atividades podem ser representadas pelos mesmos diagramas de atividade.
- II. ( ) No momento em que a ação ou atividade pertencente a um estado se encontra suprida, o fluxo do controle se mantém no estado presente, determinado por meio de mutações.
- III. ( ) A ramificação é um caminho alternativo, baseado em expressões booleanas e que poderá apresentar uma transição de entrada e várias saídas.
- IV. ( ) As raia de natação são utilizadas nos fluxos de trabalho relacionados aos processos de negócios.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **F, V, V, F.**
  - **V, F, V, F.**
  - **F, V, F, V.**
  - **V, F, F, V.**
  - **F, F, V, V.**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 10**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Na modelagem UML, é possível usar os diagramas de atividades para modelar a sequência das ações que devem ocorrer em um sistema ou aplicativo ou para descrever o que acontece em um fluxo de trabalho do processo de negócios.”
- Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em:<[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/twrkactd.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/twrkactd.html)>.Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata da utilização dos diagramas de atividades. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir.
- I. Os diagramas de atividade se caracterizam por se manterem isolados a fim de realizar algumas ações ligadas à visualização, especificação e construção.

- II. Os diagramas de atividades têm como função evidenciar o fluxo de controle de uma atividade direcionado para a mesma ação.
- III. Os diagramas de atividades estão ligados ao desenvolvimento de sistemas executáveis, utilizados, por exemplo, através da Engenharia de Produção.
- IV. Em um fluxo de controle criado por um diagrama de atividade, a mensuração de uma expressão é impraticável.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
  - **I e III.**
  - *Resposta correta*
  - **I, II e IV.**
  - **I e IV.**
  - **II, III e IV.**
  - **II e III.**

+++++

**Tentativa 9** Enviado em: 13/02/23 09:00 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

### Conteúdo do exercício

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Na modelagem UML, é possível usar os diagramas de atividades para modelar a sequência das ações que devem ocorrer em um sistema ou aplicativo ou para descrever o que acontece em um fluxo de trabalho do processo de negócios.”
- Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em:<[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/twrkactd.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/twrkactd.html)>.Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata da utilização dos diagramas de atividades. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir.

- I. Os diagramas de atividade se caracterizam por se manterem isolados a fim de realizar algumas ações ligadas à visualização, especificação e construção.
- II. Os diagramas de atividades têm como função evidenciar o fluxo de controle de uma atividade direcionado para a mesma ação.
- III. Os diagramas de atividades estão ligados ao desenvolvimento de sistemas executáveis, utilizados, por exemplo, através da Engenharia de Produção.
- IV. Em um fluxo de controle criado por um diagrama de atividade, a mensuração de uma expressão é impraticável.

• Está correto apenas o que se afirma em:

• Ocultar opções de resposta

- **I e III.**
- *Resposta correta*
- **I, II e IV.**
- **I e IV.**
- **II e III.**
- **II, III e IV.**

• **Pergunta 2**

• **0/0**

• Leia o trecho a seguir:

• “Na UML, um diagrama de atividade fornece uma visualização do comportamento de um sistema descrevendo a sequência de ações em um processo. Os diagramas de atividades são semelhantes a fluxogramas porque mostram o fluxo entre as ações em uma atividade [...].”

• Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html). Acesso em: 05 nov. 2019.

• O trecho apresentado refere-se aos aspectos das atividades de diagramas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, pode-se afirmar que os diagramas de atividades visam:

• Ocultar opções de resposta

- **apresentar as atividades que formam um processo básico e a manutenção de um sistema operacional.**
- **apresentar as atividades que formam um processo de sistema e o fluxo de controle de uma atividade para a outra.**
- *Resposta correta*

- **apresentar as atividades que formam um processo ligado ao fluxo de trabalho e aos sistemas de softwares específicos.**
- **apresentar as atividades que formam um mainframe de dados e o uso de modems.**
- **apresentar as atividades que formam um processo informacional e a realização de seu planejamento.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:
- Ocultar opções de resposta
  - **os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
  - 
  - **os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.**
  - **os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.**
  - **os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
- **Pergunta 4**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “O diagrama de classes, especificamente em UML 2, considera os diagramas de estrutura como uma classificação; não existe um diagrama em si chamado ‘diagrama de estrutura’. No entanto, o diagrama de classes oferece um ótimo

exemplo do tipo de diagrama de estrutura e fornece um conjunto inicial de elementos de notação que todos os outros diagramas de estrutura usam.”

- Fonte: BELL, D. O diagrama de classes. 2016. Disponível em: <<https://www.ibm.com/developerworks/br/rational/library/content/RationalEdge/se/p04/bell/index.html>>. Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado traz aspectos dos diagramas de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que uma das principais características destas classes é:
  - **disponibilizar pacotes usados para reunir elementos em seu modelo estático por meio de grupos dinâmicos.**
  - **disponibilizar subsistemas utilizados para criar relacionamentos direcionados ao modelo dentro de um grupo reduzido.**
  - **apresentar pacotes ou subsistemas utilizados para reunir elementos do seu modelo dentro de um grupo maior.**
  - *Resposta correta*
  - **apresentar interfaces para compartilhar elementos distintos em seu modelo de sistema.**
  - **apresentar ações ou tarefas usadas para reunir componentes do seu modelo dentro de um grupo limitado.**
- **Pergunta 5**
- **0/0**
- Analise a situação-problema a seguir:
- Durante muito tempo, a empresa UauSocial fez mistério sobre a sua nova rede social que estava sendo desenvolvida e que deverá ser lançada no mercado dentro de alguns meses. Muito se fala sobre esse novo aplicativo, pois em todos os jornais se fala em uma revolução na forma como as pessoas utilizam as redes sociais e a inteligência artificial. A empresa faz questão de manter sigilo sobre o seu novo aplicativo, mas anunciou que na próxima semana um grupo de 10 pessoas famosas em canais de vídeos da internet irá receber uma versão do sistema para filmar e postar em seus canais um tutorial de como usá-la.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre controle de configuração, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode receber o rótulo 1.0.**
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de release candidate.**



- **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de baseline.**
- **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Alfa.**
- *Resposta correta*
- **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Beta.**
- **Pergunta 6**
- **0/0**
- Leia o trecho a seguir:
- “Um diagrama de componentes é um diagrama que mostra a organização e as dependências existentes em um conjunto de componentes. Além disso, os diagramas de componentes abrangem a visão estática de implementação de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 667. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre component diagram, analise as modelagens disponíveis a seguir e associe-as com suas respectivas características.
- 1) Modelagem do código fonte.
- 2) Modelagem de versões do tipo executáveis.
- 3) Modelagem de bancos de dados físicos.
- 4) Modelagem de sistemas adaptáveis.
- ( ) Se refere aos componentes e possui uma versão que tem como foco atingir as áreas necessárias.
- ( ) É utilizada conjuntamente com determinados diagramas UML direcionados para auxiliar na modelagem de performance e simbolizar esses tipos de sistemas.
- ( ) Disponibiliza uma API com o objetivo de armazenar informações persistentes.
- ( ) Utiliza áreas de desenvolvimento que se caracterizam pela integração.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **3, 1, 2, 4.**
  - **1, 2, 4, 3.**
  - **4, 1, 2, 3.**
  - **2, 3, 4, 1.**
  - **2, 4, 3, 1.**

- *Resposta correta*

- **Pergunta 7**

- **0/0**

- Leia o trecho abaixo:

- “Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal de mensagens. Um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que os diagramas de comunicação se diferenciam dos diagramas de sequência por conta:

- Ocultar opções de resposta

- **do caminho e do número de sequência.**

- *Resposta correta*

- **da modelagem e das interfaces.**

- **das interações e das variáveis.**

- **da associação e da condição estabelecida.**

- **das aplicações e da ordem temporal.**

- **Pergunta 8**

- **0/0**

- Analise a situação-problema a seguir:

- Uma equipe de desenvolvimento de software está trabalhando no desenvolvimento de um novo aparelho para uma empresa de telefonia. Ele deverá ser lançado em breve e, por isso, a equipe de testes está trabalhando atualmente na mais nova versão da câmera do aparelho, realizando diversas verificações. Em dado momento, a equipe de gerência de configuração recebe um pedido de mudança na versão da câmera que está sendo testada.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

- Ocultar opções de resposta

- **a equipe de testes irá continuar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**

- **a equipe de testes irá parar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**

- *Resposta correta*

- **a equipe de mudança irá sugerir que a equipe de testes realize a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
- **a equipe de testes irá enviar um novo pedido de mudanças para bloquear a mudança antes que esta seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
- **a equipe de testes irá parar as verificações e ajudar a executar a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
- **Pergunta 9**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Como classificadores, especificações de instância têm atributos que são referidos como slots. Uma especificação de instância pode ter um slot para cada recurso estrutural de seu classificador, incluindo recursos herdados. Você pode especificar valores para cada slot em uma especificação de instância, pois um tipo válido é definido para o slot.”
- Fonte: IBM. Especificações em instâncias na UML. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cinstancespec.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cinstancespec.html). Acesso em: 05 nov. 2019.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que as especificações de instâncias são:
- Ocultar opções de resposta
  - **componentes que simbolizam uma atribuição presente em um sistema especificado.**
  - **componentes que simbolizam um requisito presente em um sistema interativo.**
  - **componentes que simbolizam uma interação presente em um sistema estruturado.**
  - **componentes que simbolizam uma instância presente em um sistema moldado.**
  - *Resposta correta*
  - **componentes que simbolizam uma especificação presente em um sistema digital.**
- **Pergunta 10**
- **0/0**
- A gerência de configuração pode ser entendida como a atividade do ciclo de vida de software que trabalha com o controle da evolução dos artefatos do sistema. Essa é uma atividade fundamental do desenvolvimento de software, com impactos visíveis,

principalmente considerando-se as diversas mudanças e atualizações pelas quais um sistema pode passar.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **o princípio da mudança contínua indica que os sistemas em uso devem ser modificados ao longo do tempo, caso contrário se tornarão obsoletos.**
  - *Resposta correta*
  - **o princípio da mudança contínua indica que mudanças são inevitáveis no desenvolvimento de sistemas.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que mudanças devem ser controladas sistematicamente.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que se o código do sistema passar por mudanças, os demais artefatos também serão alterados.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que uma mudança provavelmente gerará outras mudanças de maneira sistemática.**

+++++

**Tentativa 10** Enviado em: 13/02/23 09:01 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- Leia o trecho a seguir:
- “Um diagrama de componentes é um diagrama que mostra a organização e as dependências existentes em um conjunto de componentes. Além disso, os diagramas de componentes abrangem a visão estática de implementação de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 667. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre component diagram, analise as modelagens disponíveis a seguir e associe-as com suas respectivas características.
- 1) Modelagem do código fonte.

- 2) Modelagem de versões do tipo executáveis.
- 3) Modelagem de bancos de dados físicos.
- 4) Modelagem de sistemas adaptáveis.
- ( ) Se refere aos componentes e possui uma versão que tem como foco atingir as áreas necessárias.
- ( ) É utilizada conjuntamente com determinados diagramas UML direcionados para auxiliar na modelagem de performance e simbolizar esses tipos de sistemas.
- ( ) Disponibiliza uma API com o objetivo de armazenar informações persistentes.
- ( ) Utiliza áreas de desenvolvimento que se caracterizam pela integração.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **2, 4, 3, 1.**
  - *Resposta correta*
  - **2, 3, 4, 1.**
  - **4, 1, 2, 3.**
  - **1, 2, 4, 3.**
  - **3, 1, 2, 4.**
- **Pergunta 2**
- **0/0**
- Em Gerência de Configuração de Software, uma release é uma versão do sistema que será disponibilizada para utilização pelos usuários do sistema. Sendo assim, uma release é o resultado final da soma de todas as atividades do ciclo de desenvolvimento do sistema, cujo trabalho possibilitou o lançamento de uma versão do sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Na gerência de configuração, a “geração de releases” é o processo de empacotamento de uma versão do sistema, selecionada dentre as diversas versões produzidas ao longo do desenvolvimento.
- Porque:
- II. Uma release deve conter todos os itens e artefatos que o usuário precisa para a instalação e utilização do software.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta

- **As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
- **As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**
- *Resposta correta*
- **As asserções I e II são proposições falsas.**
- **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**
- **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Analise a situação-problema a seguir:
- Uma grande empresa de telefonia, conhecida no mundo todo, acaba de lançar seus novos aparelhos. Os novos celulares possuem uma série de inovações nunca antes vistas. Agora, eles apresentam 5 câmeras, além de conexão de internet, ligações via satélite e Inteligência Artificial avançada. Este é o décimo grande lançamento da empresa e, para receber todas as novas funcionalidades, a décima versão do sistema recebeu uma reformulação completa. Hoje é o dia do lançamento e já existem filas de usuários ansiosos aguardando para comprar o MeuPhone com seu novo sistema na versão 10.0.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as alternativas a seguir.
- I. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone pode ser chamada de “versão final” no dia do lançamento.
- II. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone indica que esta versão foi a selecionada entre as release candidates.
- III. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone indica que essa é uma versão que não possui correções emergenciais.
- IV. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone pode ser chamada de “versão beta” no dia do lançamento.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
  - **I e IV.**
  - **I, II e IV.**
  - **II, III e IV.**
  - **I, II e III.**
  - *Resposta correta*
  - **III e IV.**

- **Pergunta 4**

- **0/0**

- O ciclo de vida de um software é uma estrutura extremamente organizada, com uma série de particularidades em relação às suas atividades, tanto durante o desenvolvimento quanto após a entrega do sistema para o usuário. Nesse esquema, diversas pessoas estão envolvidas nos mais variados conjuntos de tarefas gerais, específicas e também de suporte ao sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre lançamento de baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos e interessados no sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os usuários finais do sistema.**
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir ao processo de lançamento de uma release do sistema.**
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir ao empacotamento dos dados do sistema para o lançamento.**
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos na programação do sistema.**

- **Pergunta 5**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Na modelagem UML, é possível usar os diagramas de atividades para modelar a sequência das ações que devem ocorrer em um sistema ou aplicativo ou para descrever o que acontece em um fluxo de trabalho do processo de negócios.”
- Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em:<[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\\_9.6.0/com.ibm.xttools.modeler.doc/topics/twrkactd.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7_9.6.0/com.ibm.xttools.modeler.doc/topics/twrkactd.html)>. Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata da utilização dos diagramas de atividades. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir.
- I. Os diagramas de atividade se caracterizam por se manterem isolados a fim de realizar algumas ações ligadas à visualização, especificação e construção.
- II. Os diagramas de atividades têm como função evidenciar o fluxo de controle de uma atividade direcionado para a mesma ação.

- III. Os diagramas de atividades estão ligados ao desenvolvimento de sistemas executáveis, utilizados, por exemplo, através da Engenharia de Produção.
- IV. Em um fluxo de controle criado por um diagrama de atividade, a mensuração de uma expressão é impraticável.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
  - I, II e IV.
  - II, III e IV.
  - I e IV.
  - II e III.
  - I e III.
  - Resposta correta

- **Pergunta 6**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de comunicação mostra um conjunto de papéis, as conexões existentes entre esses papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de comunicação para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de comunicação:
- Ocultar opções de resposta
  - **é mensurado por diversos métodos de dados, possibilitando a inserção gráfica de elementos.**
  - **é desenvolvido ao se inserir, primeiramente, os objetos e posteriormente representado pelos vínculos que interligam esses objetos.**
  - Resposta correta
  - **é adaptado para um conjunto de vínculos de variados métodos e posteriormente utilizado na interligação de dados.**
  - **é controlado por uma série regular de vínculos e posteriormente representado por um conjunto de objetos.**
  - **é empregado por uma série limitada de atributos, possibilitando a aplicação de vínculos dentro dos diagramas.**
  -



- **Pergunta 7**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:

- “No Visual Studio, você pode desenhar um diagrama de atividade para descrever um processo de negócios ou um algoritmo de software como um fluxo de trabalho por meio de uma série de ações. Pessoas, componentes de software ou dispositivos podem executar essas ações.”Fonte: MICROSOFT. Diagramas de atividade UML: diretrizes. 2016. Disponível em: <<https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/modeling/uml-activity-diagrams-guidelines?view=vs-2015>>. Acesso em: 05 nov. 2019.

- O trecho apresentado trata de uma das funcionalidades dos diagramas de atividades com o uso do Visual Studio. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a(s) verdadeira(s) e F para a(s) falsa(s).

- I. ( ) Os estados de atividades se caracterizam por sua flexibilidade, em que suas atividades podem ser representadas pelos mesmos diagramas de atividade.
- II. ( ) No momento em que a ação ou atividade pertencente a um estado se encontra suprida, o fluxo do controle se mantém no estado presente, determinado por meio de mutações.
- III. ( ) A ramificação é um caminho alternativo, baseado em expressões booleanas e que poderá apresentar uma transição de entrada e várias saídas.
- IV. ( ) As raias de natação são utilizadas nos fluxos de trabalho relacionados aos processos de negócios.

- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

- Ocultar opções de resposta

- **F, V, V, F.**
  - **F, V, F, V.**
  - **F, F, V, V.**
  - *Resposta correta*
  - **V, F, F, V.**
  - **V, F, V, F.**

- **Pergunta 8**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:

- “Na UML, os diagramas de objetos fornecem uma captura instantânea das instâncias em um sistema e os relacionamentos entre as instâncias. Inicializando os elementos

de modelos em um diagrama de classe, você pode explorar o comportamento de um sistema em um determinado momento.”

- Fonte: IBM. Diagrama de objetos. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cobjdiags.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cobjdiags.html)>. Acesso em: 05 nov. 2019.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que uma das suas características está relacionada às:

- Ocultar opções de resposta

- **instâncias exclusivas dos classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.**
- *Resposta correta*
- **instâncias modelares desses links e os atributos entre essas instâncias em determinado instante.**
- **instâncias variáveis desses classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.**
- **instâncias estruturais desses elementos e os requisitos entre essas instâncias em determinado instante.**
- **instâncias atribuídas a esses classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.**

- **Pergunta 9**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:

- “Em seus diagramas, os objetos ativos poderão aparecer sempre que houver objetos passivos. Você pode fazer a modelagem da colaboração de objetos ativos e passivos, incluindo diagramas de colaboração e de sequências. Um objeto ativo poderá aparecer como o destino de um evento em uma máquina de estados.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de colaboração:

- Ocultar opções de resposta

- **faz parte dos diagramas de classes.**
- **faz parte dos diagramas de estrutura.**
- **faz parte dos diagramas de desenvolvimento.**
- **faz parte dos diagramas de interação.**
- *Resposta correta*
- **faz parte dos diagramas de atividade.**

- **Pergunta 10**

- **0/0**

- O versionamento de sistemas é uma importante atividade da Gerência de Configuração de Software e está pautada em garantir que versões diferentes do mesmo sistema recebam um nome que possa diferenciá-las de maneira específica, tanto no ambiente de desenvolvimento quanto após o lançamento do sistema para os usuários.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Um aplicativo disponível para download na versão 1.0.1 indica que a primeira versão do sistema que foi disponibilizada para os usuários recebeu uma nova funcionalidade.
- Porque:
- II. Na versão Alfa, a primeira disponibilizada, é comum que o sistema seja lançado com as principais funcionalidades estáveis, testadas e liberadas, sendo que outras funcionalidades menos essenciais são lançadas depois.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
  - **As asserções I e II são proposições falsas.**
  - *Resposta correta*
  - **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**
  - **As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**
  - **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.**

+++++

**Tentativa 11** Enviado em: 13/02/23 09:03 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “No Visual Studio, você pode desenhar um diagrama de atividade para descrever um processo de negócios ou um algoritmo de software como um fluxo de trabalho por meio de uma série de ações. Pessoas, componentes de software ou dispositivos podem executar essas ações.”Fonte: MICROSOFT. Diagramas de atividade UML: diretrizes. 2016. Disponível em: <<https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/modeling/uml-activity-diagrams-guidelines?view=vs-2015>>. Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata de uma das funcionalidades dos diagramas de atividades com o uso do Visual Studio. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a(s) verdadeira(s) e F para a(s) falsa(s).
- I. ( ) Os estados de atividades se caracterizam por sua flexibilidade, em que suas atividades podem ser representadas pelos mesmos diagramas de atividade.
- II. ( ) No momento em que a ação ou atividade pertencente a um estado se encontra suprida, o fluxo do controle se mantém no estado presente, determinado por meio de mutações.
- III. ( ) A ramificação é um caminho alternativo, baseado em expressões booleanas e que poderá apresentar uma transição de entrada e várias saídas.
- IV. ( ) As raia de natação são utilizadas nos fluxos de trabalho relacionados aos processos de negócios.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **Incorreta:**
  - **F, V, F, V.**
  - **V, F, V, F.**
  - **F, F, V, V.**
  - *Resposta correta*
  - **F, V, V, F.**
  - **V, F, F, V.**
- **Pergunta 2**
- **0/0**
- O ciclo de vida de software define o conjunto de atividades e processos que são executados enquanto um sistema é construído, entregue e permanece sendo utilizado pelos seus usuários. O ciclo de vida de um software encerra quando ele deixa de servir para o seu propósito, sendo finalizado definitivamente.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **no ciclo de vida do software, a elaboração é o período em que a estrutura do sistema é construída, geralmente com foco nas atividades de análise e projeto.**
  - *Resposta correta*
  - **no ciclo de vida do software, a manutenção é o período em que o ambiente dos engenheiros de software passa por melhorias, geralmente com foco na manutenção dos computadores.**
  - **no ciclo de vida do software, a concepção é o período em que o sistema é programado, geralmente focado na criação da solução computacional.**
  - **no ciclo de vida do software, a construção é o período em que o sistema é configurado no ambiente do usuário, geralmente com foco na instalação.**
  - **no ciclo de vida do software, a transição é o período em que o sistema passa de requisitos para códigos, geralmente focado na construção de protótipos.**

- **Pergunta 3**

- **0/0**

- Em Gerência de Configuração de Software, uma release é uma versão do sistema que será disponibilizada para utilização pelos usuários do sistema. Sendo assim, uma release é o resultado final da soma de todas as atividades do ciclo de desenvolvimento do sistema, cujo trabalho possibilitou o lançamento de uma versão do sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Na gerência de configuração, a “geração de releases” é o processo de empacotamento de uma versão do sistema, selecionada dentre as diversas versões produzidas ao longo do desenvolvimento.
- Porque:
- II. Uma release deve conter todos os itens e artefatos que o usuário precisa para a instalação e utilização do software.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.**
  - **As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**

- *Resposta correta*
- **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**
- **As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
- **As asserções I e II são proposições falsas.**
- **Pergunta 4**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.
- O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:
- Ocultar opções de resposta
  - **define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.**
  - **consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.**
  - **se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.**
  - **apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.**
- **Pergunta 5**
- **0/0**
- O ciclo de vida de um software é uma estrutura extremamente organizada, com uma série de particularidades em relação às suas atividades, tanto durante o desenvolvimento quanto após a entrega do sistema para o usuário. Nesse esquema, diversas pessoas estão envolvidas nos mais variados conjuntos de tarefas gerais, específicas e também de suporte ao sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre lançamento de baselines e releases, pode-se afirmar que:

- Ocultar opções de resposta
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir ao processo de lançamento de uma release do sistema.**
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos e interessados no sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir ao empacotamento dos dados do sistema para o lançamento.**
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os usuários finais do sistema.**
  - **stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos na programação do sistema.**

- **Pergunta 6**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:

- Ocultar opções de resposta
  - **os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
  - **os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
  - 
  - **os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
  - *Resposta correta*
  - **os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.**
  - **os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.**

- **Pergunta 7**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “O estado de um objeto é, portanto, dinâmico. Assim, ao visualizar seu estado, você está realmente especificando o valor de seu estado em um determinado momento no tempo e no espaço. É possível exibir o estado de alteração do objeto, mostrando-o várias vezes no mesmo diagrama de interação, mas com cada ocorrência representando um estado diferente.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 183.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que um dos exemplos do uso do diagrama de interação é:
- Ocultar opções de resposta
  - **a inserção de tags que estabelecem uma linguagem de programação.**
  - **a inserção de modelos que estabelecem uma padronização.**
  - **a inserção de interações que formam uma organização temporal.**
  - **a inserção de layouts definidos na modelagem.**
  - **a inserção de mensagens enviadas e recebidas entre os objetos.**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 8**

- **0/0**

- O versionamento de sistemas é uma importante atividade da Gerência de Configuração de Software e está pautada em garantir que versões diferentes do mesmo sistema recebam um nome que possa diferenciá-las de maneira específica, tanto no ambiente de desenvolvimento quanto após o lançamento do sistema para os usuários.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Um aplicativo disponível para download na versão 1.0.1 indica que a primeira versão do sistema que foi disponibilizada para os usuários recebeu uma nova funcionalidade.
- Porque:
- II. Na versão Alfa, a primeira disponibilizada, é comum que o sistema seja lançado com as principais funcionalidades estáveis, testadas e liberadas, sendo que outras funcionalidades menos essenciais são lançadas depois.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.**



- **As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
- **As asserções I e II são proposições falsas.**
- *Resposta correta*
- **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**
- **As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**

- **Pergunta 9**

- **0/0**

- A princípio, a gerência de configuração pode ser entendida como o processo de controlar e monitorar a mudança dos artefatos durante todo o desenvolvimento do projeto. Entretanto, suas ações se estendem para além do desenvolvimento, uma vez que mudanças acontecem também após o lançamento do sistema, que continua passando por evoluções e atualizações até não ser mais utilizado por completo.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **o princípio da complexidade crescente determina que a complexidade dos itens de configuração define a necessidade de mudanças em um sistema.**
  - **o princípio da complexidade crescente define se um sistema é complexo e utiliza recursos complexos as mudanças serão crescentes ao longo do desenvolvimento.**
  - **o princípio da complexidade crescente define que quanto maior o sistema, mais complexas serão as mudanças a serem realizadas.**
  - **o princípio da complexidade crescente define que as mudanças vão se tornando cada vez mais complexas ao longo do desenvolvimento e à medida que vão sendo realizadas.**
  - **o princípio da complexidade crescente define que, de acordo com as mudanças ocorridas, a estrutura do sistema se torne cada vez mais complexa, requerendo novos recursos.**

- *Resposta correta*

- **Pergunta 10**

- **0/0**

- Ciclo de vida é um termo bastante amplo e aplicado a diversas áreas para explicar todo o processo evolutivo pelo qual algum elemento passa ao longo do tempo. Na Engenharia de Software, o termo ciclo de vida é aplicado para descrever evolução dos sistemas de software.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para projetar e programar um sistema.
  - o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para gerenciar um projeto de software.
  - o ciclo de vida de software refere-se à estrutura tecnológica de um sistema e todos os equipamentos utilizados por ele.
  - o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para a gerência de configuração de software.
  - **o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para o desenvolvimento e a manutenção de um sistema.**
  - **Resposta Correta**

+++++

**Tentativa 12** Enviado em: 13/02/23 09:04 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Devido a todas as interações entre o ambiente externo e as peças internas precisarem passar por uma porta, você pode utilizar uma porta para isolar as peças internas de um objeto. Conectores vinculam portas a propriedades e chamam a comunicação entre duas ou mais instâncias.”
- Fonte: IBM. Portas. Disponível em:  
[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html)>. Acesso em: 05 nov. 2019. (Adaptado).

- O trecho apresentado trata do uso das portas dentro dos diagramas de estrutura. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que uma porta:

- Ocultar opções de resposta

- **Incorreta:**

- **é uma classificação estabelecida entre um diagrama com o seu ambiente interativo.**

- **é uma forma de interação estabelecida entre uma instância do classificador com o seu ambiente.**

- *Resposta correta*

- **é uma forma de mensuração das interações de um classificador com o seu ambiente.**

- **é uma inclusão realizada entre as conexões e interações dentro do seu ambiente.**

- **é uma condição estabelecida entre uma comunicação e as interações com o seu ambiente.**

- **Pergunta 2**

- **0/0**

- O ciclo de vida de software define o conjunto de atividades e processos que são executados enquanto um sistema é construído, entregue e permanece sendo utilizado pelos seus usuários. O ciclo de vida de um software encerra quando ele deixa de servir para o seu propósito, sendo finalizado definitivamente.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

- Ocultar opções de resposta

- **no ciclo de vida do software, a elaboração é o período em que a estrutura do sistema é construída, geralmente com foco nas atividades de análise e projeto.**

- *Resposta correta*

- **no ciclo de vida do software, a construção é o período em que o sistema é configurado no ambiente do usuário, geralmente com foco na instalação.**

- **no ciclo de vida do software, a concepção é o período em que o sistema é programado, geralmente focado na criação da solução computacional.**

- **no ciclo de vida do software, a transição é o período em que o sistema passa de requisitos para códigos, geralmente focado na construção de protótipos.**

- **no ciclo de vida do software, a manutenção é o período em que o ambiente dos engenheiros de software passa por melhorias, geralmente com foco na manutenção dos computadores.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- O ciclo de vida de mudanças reúne o passo a passo que deve ser seguido pela equipe quando uma mudança no sistema precisa ser realizada, de modo que essa mudança possa ser planejada, executada, monitorada e encerrada de maneira coerente com o desenvolvimento do sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudança, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **faz parte da atividade de realização da mudança definir o nome da versão do sistema.**
  - **faz parte da atividade de planejamento do ciclo definir que tipo de máquina será usada na mudança.**
  - **faz parte do pedido de mudança a inclusão do nome dos designers do projeto de software.**
  - **faz parte da atividade de avaliação da mudança definir se o sistema vai continuar a ser desenvolvido caso a mudança seja negada.**
  - **faz parte da atividade de encerramento do ciclo a avaliação da mudança que foi realizada.**
  - *Resposta correta*
- **Pergunta 4**
- **0/0**
- Analise a situação-problema a seguir:
- Uma equipe de desenvolvimento de software está trabalhando no desenvolvimento de um novo aparelho para uma empresa de telefonia. Ele deverá ser lançado em breve e, por isso, a equipe de testes está trabalhando atualmente na mais nova versão da câmera do aparelho, realizando diversas verificações. Em dado momento, a equipe de gerência de configuração recebe um pedido de mudança na versão da câmera que está sendo testada.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a equipe de testes irá enviar um novo pedido de mudanças para bloquear a mudança antes que esta seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**

- **a equipe de testes irá continuar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
- **a equipe de testes irá parar as verificações e ajudar a executar a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
- **a equipe de testes irá parar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
- *Resposta correta*
- **a equipe de mudança irá sugerir que a equipe de testes realize a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
- **Pergunta 5**
- **0/0**
- Releases são versões do sistema que são disponibilizadas para que os usuários finais possam utilizar o software. Uma release não significa necessariamente que o sistema passou por uma mudança completa, pode identificar também que houve uma correção de alguma falha ou que alguma nova funcionalidade foi adicionada.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a gerência de configuração estabelece os parâmetros da criação de baselines e a gerência de projetos estabelece a criação de releases.**
  - **é preciso ter um certo planejamento e controle sobre tempo de lançamento de releases.**
  - *Resposta correta*
  - **uma release se mantém válida até que o usuário decida utilizar um sistema concorrente.**
  - **é uma boa prática lançar versões do sistema para os usuários com poucas funcionalidades para testes.**
  - **atualmente é comum o lançamento de baselines e releases para os usuários.**
- **Pergunta 6**
- **0/0**
- Leia o trecho abaixo:
- “Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal de mensagens. Um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que os diagramas de comunicação se diferenciam dos diagramas de sequência por conta:
- Ocultar opções de resposta
  - **das aplicações e da ordem temporal.**
  - **da associação e da condição estabelecida.**
  - **do caminho e do número de sequência.**
  - *Resposta correta*
  - **das interações e das variáveis.**
  - **da modelagem e das interfaces.**
- **Pergunta 7**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.
- O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:
- Ocultar opções de resposta
  - **apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.**
  - **faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.**
  - **se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.**
  - **consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.**
  - **define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.**
  - *Resposta correta*
- **Pergunta 8**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:

- “Você pode utilizar o diagrama de estrutura composta para mostrar os detalhes internos de um classificador e descrever os objetos e funções que trabalham juntos para executar o comportamento do classificador contido. Um diagrama de estrutura composta é similar a um diagrama de classe, mas ele representa peças individuais em vez de classes inteiras.”
- Fonte: IBM. Diagramas de estrutura composta. Disponível em: <[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html)>. Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata do uso dos diagramas de estrutura composta. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que as peças são:
- Ocultar opções de resposta
  - **componentes de diagrama que simbolizam um grupo de diversas instâncias apresentados em um classificador estruturado contido.**
  - *Resposta correta*
  - **métodos que simbolizam uma classe de diversas instâncias apresentados em uma instancia contida.**
  - 
  - **requisitos que conectam diversas instâncias, apresentando uma interação entre os objetos.**
  - **modelos de interface que simbolizam diversas instâncias, apresentando uma funcionalidade dentro de um termo.**
  - **atributos que estruturam e representam uma utilização específica de um modelo que apresenta um relacionamento entre as peças.**
- **Pergunta 9**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Objetos concretos aparecem em exemplos específicos, tais como diagramas de objetos, diagramas de componentes e diagramas de implantação. Os papéis aparecem em descrições genéricas, como diagramas de interação e diagramas de atividades.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.
- O trecho apresentado trata de um dos aspectos dos diagramas de componentes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que os diagramas de componentes se caracterizam por:
- Ocultar opções de resposta

- **inserir os elementos adotados pelos auxiliares no desenvolvimento de uma visão dinâmica.**
- **formar a modelagem que envolve aspectos físicos através de programação.**
- **formar a modelagem que envolve aspectos físicos de um sistema orientado à objetos.**
- *Resposta correta*
- **estabelecer os tipos de linguagem de programação por meio de arquivos XML.**
- **implementar métodos ligados à organização presentes em um conjunto de softwares e as suas técnicas de configuração.**
- **Pergunta 10**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “No Visual Studio, você pode desenhar um diagrama de atividade para descrever um processo de negócios ou um algoritmo de software como um fluxo de trabalho por meio de uma série de ações. Pessoas, componentes de software ou dispositivos podem executar essas ações.”Fonte: MICROSOFT. Diagramas de atividade UML: diretrizes. 2016. Disponível em: <<https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/modeling/uml-activity-diagrams-guidelines?view=vs-2015>>. Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata de uma das funcionalidades dos diagramas de atividades com o uso do Visual Studio. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a(s) verdadeira(s) e F para a(s) falsa(s).
- I. ( ) Os estados de atividades se caracterizam por sua flexibilidade, em que suas atividades podem ser representadas pelos mesmos diagramas de atividade.
- II. ( ) No momento em que a ação ou atividade pertencente a um estado se encontra suprida, o fluxo do controle se mantém no estado presente, determinado por meio de mutações.
- III. ( ) A ramificação é um caminho alternativo, baseado em expressões booleanas e que poderá apresentar uma transição de entrada e várias saídas.
- IV. ( ) As raias de natação são utilizadas nos fluxos de trabalho relacionados aos processos de negócios.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
  - **F, F, V, V.**
  - *Resposta correta*



- F, V, F, V.
- V, F, F, V.
- V, F, V, F.
- F, V, V, F.

+++++

**Tentativa 13** Enviado em: 13/02/23 09:05 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “Você pode utilizar o diagrama de estrutura composta para mostrar os detalhes internos de um classificador e descrever os objetos e funções que trabalham juntos para executar o comportamento do classificador contido. Um diagrama de estrutura composta é similar a um diagrama de classe, mas ele representa peças individuais em vez de classes inteiras.”
- Fonte: IBM. Diagramas de estrutura composta. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html). Acesso em: 05 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata do uso dos diagramas de estrutura composta. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que as peças são:
- Ocultar opções de resposta
  - **componentes de diagrama que simbolizam um grupo de diversas instâncias apresentados em um classificador estruturado contido.**
  - *Resposta correta*
  - **métodos que simbolizam uma classe de diversas instâncias apresentados em uma instancia contida.**
  - 
  - **atributos que estruturam e representam uma utilização específica de um modelo que apresenta um relacionamento entre as peças.**
  - **modelos de interface que simbolizam diversas instâncias, apresentando uma funcionalidade dentro de um termo.**

- **requisitos que conectam diversas instâncias, apresentando uma interação entre os objetos.**
- **Pergunta 2**
- **0/0**
- O ciclo de vida de software define o conjunto de atividades e processos que são executados enquanto um sistema é construído, entregue e permanece sendo utilizado pelos seus usuários. O ciclo de vida de um software encerra quando ele deixa de servir para o seu propósito, sendo finalizado definitivamente.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **no ciclo de vida do software, a construção é o período em que o sistema é configurado no ambiente do usuário, geralmente com foco na instalação.**
  - **no ciclo de vida do software, a elaboração é o período em que a estrutura do sistema é construída, geralmente com foco nas atividades de análise e projeto.**
  - *Resposta correta*
  - **no ciclo de vida do software, a manutenção é o período em que o ambiente dos engenheiros de software passa por melhorias, geralmente com foco na manutenção dos computadores.**
  - **no ciclo de vida do software, a concepção é o período em que o sistema é programado, geralmente focado na criação da solução computacional.**
  - **no ciclo de vida do software, a transição é o período em que o sistema passa de requisitos para códigos, geralmente focado na construção de protótipos.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- Releases são versões do sistema que são disponibilizadas para que os usuários finais possam utilizar o software. Uma release não significa necessariamente que o sistema passou por uma mudança completa, pode identificar também que houve uma correção de alguma falha ou que alguma nova funcionalidade foi adicionada.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **é uma boa prática lançar versões do sistema para os usuários com poucas funcionalidades para testes.**
  - **a gerência de configuração estabelece os parâmetros da criação de baselines e a gerência de projetos estabelece a criação de releases.**

- atualmente é comum o lançamento de baselines e releases para os usuários.
- é preciso ter um certo planejamento e controle sobre tempo de lançamento de releases.
- *Resposta correta*
- uma release se mantém válida até que o usuário decida utilizar um sistema concorrente.
- Pergunta 4
- 0/0
- Mudanças são inevitáveis em sistemas de software. Por isso, a gerência de configuração desenvolve o importante papel de planejar e monitorar mudanças que acontecem ao longo do desenvolvimento e também durante a atualização de versões do sistema. Nesse processo, a rastreabilidade é essencial, pois permite que a equipe possa estabelecer vínculos entre as mudanças que foram realizadas e as diversas versões existentes do sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve adaptar o ciclo de vida do projeto à complexidade das mudanças solicitadas.
  - para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração precisa construir um relatório que mostre o status de configuração dos itens do projeto após as modificações.
  - *Resposta correta*
  - para garantir a rastreabilidade das mudanças, o esquema de versionamento deve garantir que a versão modificada do sistema continue com o mesmo nome que possuía antes do pedido de modificação.
  - para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve solicitar que os diagramas UML e outros documentos sejam reduzidos de maneira a evitar efeito cascata em pedidos de mudança.
  - para garantir a rastreabilidade das mudanças, o mesmo programador que construiu o sistema, ou parte dele, deve também realizar as mudanças que forem requisitadas.
- Pergunta 5
- 0/0

- A gerência de configuração pode ser entendida como a atividade do ciclo de vida de software que trabalha com o controle da evolução dos artefatos do sistema. Essa é uma atividade fundamental do desenvolvimento de software, com impactos visíveis, principalmente considerando-se as diversas mudanças e atualizações pelas quais um sistema pode passar.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **o princípio da mudança contínua indica que uma mudança provavelmente gerará outras mudanças de maneira sistemática.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que mudanças devem ser controladas sistematicamente.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que os sistemas em uso devem ser modificados ao longo do tempo, caso contrário se tornarão obsoletos.**
  - *Resposta correta*
  - **o princípio da mudança contínua indica que se o código do sistema passar por mudanças, os demais artefatos também serão alterados.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que mudanças são inevitáveis no desenvolvimento de sistemas.**
- **Pergunta 6**
- **0/0**
- O ciclo de vida de mudança define o conjunto de atividades que deve ser realizado para que as alterações em uma versão de um sistema sejam efetivamente analisadas, realizadas e encerradas. Com isso, é esperado que, mesmo com a mudança, um sistema continue funcionando sem problemas.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, analise as afirmativas a seguir.
- I. Uma solicitação de mudança pode ser negada imediatamente após o pedido ser realizado, então a solicitação é finalizada e o ciclo de vida da mudança é encerrado.
- II. Uma solicitação de uma mudança simples pode ser aceita e o ciclo de vida da mudança é reduzido devido à baixa complexidade da solicitação.
- III. Uma vez que a mudança é realizada, o procedimento requer o encerramento do ciclo e a imediata liberação da nova versão atualizada.
- IV. O ciclo de vida de mudança não permite que modificações paralelas sejam realizadas ao mesmo tempo na mesma parte do sistema.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta

- **II e IV.**
- **I, II e III.**
- **I e III.**
- **II, III e IV.**
- **I e IV.**

○ *Resposta correta*

- **Pergunta 7**

- **0/0**

- Analise a situação-problema a seguir:
- Durante muito tempo, a empresa UauSocial fez mistério sobre a sua nova rede social que estava sendo desenvolvida e que deverá ser lançada no mercado dentro de alguns meses. Muito se fala sobre esse novo aplicativo, pois em todos os jornais se fala em uma revolução na forma como as pessoas utilizam as redes sociais e a inteligência artificial. A empresa faz questão de manter sigilo sobre o seu novo aplicativo, mas anunciou que na próxima semana um grupo de 10 pessoas famosas em canais de vídeos da internet irá receber uma versão do sistema para filmar e postar em seus canais um tutorial de como usá-la.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre controle de configuração, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode receber o rótulo 1.0.**
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Alfa.**
  - *Resposta correta*
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Beta.**
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de release candidate.**
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de baseline.**

- **Pergunta 8**

- **0/0**

- O ciclo de vida de mudanças reúne o passo a passo que deve ser seguido pela equipe quando uma mudança no sistema precisa ser realizada, de modo que essa mudança possa ser planejada, executada, monitorada e encerrada de maneira coerente com o desenvolvimento do sistema.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudança, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **faz parte da atividade de realização da mudança definir o nome da versão do sistema.**
  - **faz parte da atividade de avaliação da mudança definir se o sistema vai continuar a ser desenvolvido caso a mudança seja negada.**
  - **faz parte do pedido de mudança a inclusão do nome dos designers do projeto de software.**
  - **faz parte da atividade de planejamento do ciclo definir que tipo de máquina será usada na mudança.**
  - **faz parte da atividade de encerramento do ciclo a avaliação da mudança que foi realizada.**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 9**

- **0/0**

- Atualmente, o mercado de desenvolvimento de software está bastante globalizado. Grandes empresas em todo o mundo mantêm operações em diferentes países com o intuito de fornecer produtos de software para diversos públicos e regiões. Isso não significa que empresas pequenas não têm espaço no mercado. Pelo contrário, pequenas empresas de desenvolvimento de software conseguem, na maioria das vezes, conquistar o seu espaço frente a grandes companhias mundiais.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de releases de software, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas usando técnicas de programação regionais.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de desenvolver sistemas no idioma regional dos seus clientes.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de oferecer sistemas mais especializados com foco no problema do usuário.**
  - *Resposta correta*
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas e liberar novas versões mais rapidamente.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas com níveis de segurança mais eficientes.**

- **Pergunta 10**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Uma das coisas para as quais os objetos serão utilizados será a modelagem de instâncias concretas que existem no mundo real. Por exemplo, para fazer a modelagem da topologia da rede de uma empresa, você usará diagramas de implantação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que, para utilizar uma visão estática adequada para a implantação de um determinado sistema, é necessário:
- Ocultar opções de resposta
  - **aplicar componentes pertencentes ao padrão sistêmico.**
  - **disponibilizar uma acessibilidade de interface na instalação.**
  - **inserir uma interação padronizada de aplicações privadas.**
  - **adotar uma modelagem de componentes físicos que se localizam em um nó.**
  - *Resposta correta*
  - **implantar um sistema automático de formação de tabelas.**

+++++

**Tentativa 14** Enviado em: 13/02/23 09:06 (BRT)

**Concluído**

Conteúdo do exercício

**Conteúdo do exercício**

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- O versionamento de sistemas é uma importante atividade da Gerência de Configuração de Software e está pautada em garantir que versões diferentes do mesmo sistema recebam um nome que possa diferenciá-las de maneira específica, tanto no ambiente de desenvolvimento quanto após o lançamento do sistema para os usuários.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Um aplicativo disponível para download na versão 1.0.1 indica que a primeira versão do sistema que foi disponibilizada para os usuários recebeu uma nova funcionalidade.
- Porque:
- II. Na versão Alfa, a primeira disponibilizada, é comum que o sistema seja lançado com as principais funcionalidades estáveis, testadas e liberadas, sendo que outras funcionalidades menos essenciais são lançadas depois.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta

- **As asserções I e II são proposições falsas.**
- *Resposta correta*
- **A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.**
- **As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I**
- **As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.**
- **A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.**

- **Pergunta 2**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Um diagrama de comunicação mostra um conjunto de papéis, as conexões existentes entre esses papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de comunicação para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de comunicação:
- Ocultar opções de resposta
  - **é desenvolvido ao se inserir, primeiramente, os objetos e posteriormente representado pelos vínculos que interligam esses objetos.**
  - *Resposta correta*
  - **é adaptado para um conjunto de vínculos de variados métodos e posteriormente utilizado na interligação de dados.**



- **é mensurado por diversos métodos de dados, possibilitando a inserção gráfica de elementos.**
- **é empregado por uma série limitada de atributos, possibilitando a aplicação de vínculos dentro dos diagramas.**
- 
- **é controlado por uma série regular de vínculos e posteriormente representado por um conjunto de objetos.**
- **Pergunta 3**
- **0/0**
- O ciclo de vida de software define o conjunto de atividades e processos que são executados enquanto um sistema é construído, entregue e permanece sendo utilizado pelos seus usuários. O ciclo de vida de um software encerra quando ele deixa de servir para o seu propósito, sendo finalizado definitivamente.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **no ciclo de vida do software, a transição é o período em que o sistema passa de requisitos para códigos, geralmente focado na construção de protótipos.**
  - **no ciclo de vida do software, a elaboração é o período em que a estrutura do sistema é construída, geralmente com foco nas atividades de análise e projeto.**
  - *Resposta correta*
  - **no ciclo de vida do software, a concepção é o período em que o sistema é programado, geralmente focado na criação da solução computacional.**
  - **no ciclo de vida do software, a construção é o período em que o sistema é configurado no ambiente do usuário, geralmente com foco na instalação.**
  - **no ciclo de vida do software, a manutenção é o período em que o ambiente dos engenheiros de software passa por melhorias, geralmente com foco na manutenção dos computadores.**
- **Pergunta 4**
- **0/0**
- Leia o excerto a seguir:
- “No Visual Studio, você pode desenhar um diagrama de atividade para descrever um processo de negócios ou um algoritmo de software como um fluxo de trabalho por meio de uma série de ações. Pessoas, componentes de software ou dispositivos podem executar essas ações.”Fonte: MICROSOFT. Diagramas de atividade UML:

diretrizes. 2016. Disponível em: <<https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/modeling/uml-activity-diagrams-guidelines?view=vs-2015>>. Acesso em: 05 nov. 2019.

- O trecho apresentado trata de uma das funcionalidades dos diagramas de atividades com o uso do Visual Studio. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a(s) verdadeira(s) e F para a(s) falsa(s).
- I. ( ) Os estados de atividades se caracterizam por sua flexibilidade, em que suas atividades podem ser representadas pelos mesmos diagramas de atividade.
- II. ( ) No momento em que a ação ou atividade pertencente a um estado se encontra suprida, o fluxo do controle se mantém no estado presente, determinado por meio de mutações.
- III. ( ) A ramificação é um caminho alternativo, baseado em expressões booleanas e que poderá apresentar uma transição de entrada e várias saídas.
- IV. ( ) As raias de natação são utilizadas nos fluxos de trabalho relacionados aos processos de negócios.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
  - F, V, V, F.
  - V, F, F, V.
  - F, V, F, V.
  - V, F, V, F.
  - F, F, V, V.
  - Resposta correta

- **Pergunta 5**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.
- O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:
- Ocultar opções de resposta

- **define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.**
- *Resposta correta*
- **apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.**
- **consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.**
- **faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.**
- **se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.**

- **Pergunta 6**

- **0/0**

- Ambos os processos de criação de baselines e releases envolvem ações que permitem a organização das versões de maneira sistemática e consistente. Nesses termos, o versionamento é uma atividade que envolve a atribuição de um nome que sirva para a identificação de determinada versão do sistema de maneira única.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as afirmativas a seguir.
- I. A versão Alfa se refere à primeira versão do sistema com uma interface gráfica.
- II. A versão Beta se refere a uma versão do sistema lançada para que os usuários possam utilizá-la.
- III. A release candidate é uma versão que possivelmente pode ser lançada para os usuários.
- IV. A versão final se refere à última versão do sistema antes que ele deixe de ser vendido e saia de circulação.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
  - **II, III e IV.**
  - **II e IV.**
  - **I, II e IV.**
  - **II e III.**
  - *Resposta correta*
  - **I e II.**

- **Pergunta 7**

- **0/0**

- Releases são versões do sistema que são disponibilizadas para que os usuários finais possam utilizar o software. Uma release não significa necessariamente que o sistema passou por uma mudança completa, pode identificar também que houve uma correção de alguma falha ou que alguma nova funcionalidade foi adicionada.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **é uma boa prática lançar versões do sistema para os usuários com poucas funcionalidades para testes.**
  - **uma release se mantém válida até que o usuário decida utilizar um sistema concorrente.**
  - **atualmente é comum o lançamento de baselines e releases para os usuários.**
  - **a gerência de configuração estabelece os parâmetros da criação de baselines e a gerência de projetos estabelece a criação de releases.**
  - **é preciso ter um certo planejamento e controle sobre tempo de lançamento de releases.**
  - *Resposta correta*

- **Pergunta 8**

- **0/0**

- Para garantir o correto armazenamento e rastreo das versões do sistema, a gerência de configuração utiliza diversas formas para criação do nome do sistema. Uma das maneiras mais comuns é o versionamento X.Y.Z. Porém, existem outros termos utilizados pela equipe e que se referem a uma versão específica, como versão Alfa, Beta ou Final. Recentemente, um famoso aplicativo foi disponibilizado nas redes sociais como “Versão 3.1.2”.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as afirmativas a seguir.
- I. A versão 3.1.2 indica que já existiu uma primeira versão do sistema que foi totalmente reformulado e lançado para os usuários.
- II. Na versão 3.1.2, o número 2 indica que essa versão do sistema é uma versão Beta.
- III. A versão 3.1.2 do sistema também pode ser conhecida como release candidate, sendo a terceira na lista de lançamentos.
- IV. O número 1 indica que essa versão do sistema passou por uma atualização simples, como por exemplo, a correção de uma tela.
- Está correto apenas o que se afirma em:

- Ocultar opções de resposta

- **II, III e IV.**
- **III e IV.**
- **I e II.**
- **I, II e III.**
- **I e IV.**

○ *Resposta correta*

- **Pergunta 9**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:

- “Objetos concretos aparecem em exemplos específicos, tais como diagramas de objetos, diagramas de componentes e diagramas de implantação. Os papéis aparecem em descrições genéricas, como diagramas de interação e diagramas de atividades.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.

- O trecho apresentado trata de um dos aspectos dos diagramas de componentes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que os diagramas de componentes se caracterizam por:

- Ocultar opções de resposta

- **inserir os elementos adotados pelos auxiliares no desenvolvimento de uma visão dinâmica.**
- **formar a modelagem que envolve aspectos físicos de um sistema orientado à objetos.**

○ *Resposta correta*

- **estabelecer os tipos de linguagem de programação por meio de arquivos XML.**
- **formar a modelagem que envolve aspectos físicos através de programação.**
- **implementar métodos ligados à organização presentes em um conjunto de softwares e as suas técnicas de configuração.**

- **Pergunta 10**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:

- “Devido a todas as interações entre o ambiente externo e as peças internas precisarem passar por uma porta, você pode utilizar uma porta para isolar as peças internas de um objeto. Conectores vinculam portas a propriedades e chamam a comunicação entre duas ou mais instâncias.”

- Fonte: IBM. Portas. Disponível em:  
<[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html)>. Acesso em: 05 nov. 2019. (Adaptado).
- O trecho apresentado trata do uso das portas dentro dos diagramas de estrutura. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que uma porta:
- Ocultar opções de resposta
  - **é uma forma de interação estabelecida entre uma instância do classificador com o seu ambiente.**
  - *Resposta correta*
  - **é uma forma de mensuração das interações de um classificador com o seu ambiente.**
  - **é uma inclusão realizada entre as conexões e interações dentro do seu ambiente.**
  - **é uma classificação estabelecida entre um diagrama com o seu ambiente interativo.**
  - **é uma condição estabelecida entre uma comunicação e as interações com o seu ambiente.**

+++++

- **Pergunta 1**
- **0/0**
- A gerência de configuração pode ser entendida como a atividade do ciclo de vida de software que trabalha com o controle da evolução dos artefatos do sistema. Essa é uma atividade fundamental do desenvolvimento de software, com impactos visíveis, principalmente considerando-se as diversas mudanças e atualizações pelas quais um sistema pode passar.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **Incorreta:**
  - **o princípio da mudança contínua indica que mudanças devem ser controladas sistematicamente.**
  - **o princípio da mudança contínua indica que mudanças são inevitáveis no desenvolvimento de sistemas.**

- **o princípio da mudança contínua indica que uma mudança provavelmente gerará outras mudanças de maneira sistemática.**
- **o princípio da mudança contínua indica que se o código do sistema passar por mudanças, os demais artefatos também serão alterados.**
- **o princípio da mudança contínua indica que os sistemas em uso devem ser modificados ao longo do tempo, caso contrário se tornarão obsoletos.**

○ *Resposta correta*

- **Pergunta 2**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:

- “Você pode utilizar o diagrama de estrutura composta para mostrar os detalhes internos de um classificador e descrever os objetos e funções que trabalham juntos para executar o comportamento do classificador contido. Um diagrama de estrutura composta é similar a um diagrama de classe, mas ele representa peças individuais em vez de classes inteiras.”

- Fonte: IBM. Diagramas de estrutura composta. Disponível em:

<[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html)>. Acesso em: 05 nov. 2019.

- O trecho apresentado trata do uso dos diagramas de estrutura composta. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que as peças são:

- Ocultar opções de resposta

- **métodos que simbolizam uma classe de diversas instâncias apresentados em uma instancia contida.**

- 

- **requisitos que conectam diversas instâncias, apresentando uma interação entre os objetos.**

- **atributos que estruturam e representam uma utilização específica de um modelo que apresenta um relacionamento entre as peças.**

- **componentes de diagrama que simbolizam um grupo de diversas instâncias apresentados em um classificador estruturado contido.**

- *Resposta correta*

- **modelos de interface que simbolizam diversas instâncias, apresentando uma funcionalidade dentro de um termo.**

- **Pergunta 3**

- **0/0**

- Analise a situação-problema a seguir:
- Uma equipe de desenvolvimento de software está trabalhando no desenvolvimento de um novo aparelho para uma empresa de telefonia. Ele deverá ser lançado em breve e, por isso, a equipe de testes está trabalhando atualmente na mais nova versão da câmera do aparelho, realizando diversas verificações. Em dado momento, a equipe de gerência de configuração recebe um pedido de mudança na versão da câmera que está sendo testada.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a equipe de testes irá parar as verificações e ajudar a executar a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
  - **a equipe de testes irá enviar um novo pedido de mudanças para bloquear a mudança antes que esta seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
  - **a equipe de testes irá parar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
  - *Resposta correta*
  - **a equipe de testes irá continuar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**
  - **a equipe de mudança irá sugerir que a equipe de testes realize a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.**

- **Pergunta 4**

- **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:
- Ocultar opções de resposta
  - **os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
  - *Resposta correta*



- **os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
- **os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.**
- **os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.**
- **os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.**
- 

• **Pergunta 5**

• **0/0**

- Leia o excerto a seguir:
- “O estado de um objeto é, portanto, dinâmico. Assim, ao visualizar seu estado, você está realmente especificando o valor de seu estado em um determinado momento no tempo e no espaço. É possível exibir o estado de alteração do objeto, mostrando-o várias vezes no mesmo diagrama de interação, mas com cada ocorrência representando um estado diferente.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 183.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que um dos exemplos do uso do diagrama de interação é:
- Ocultar opções de resposta
  - **a inserção de interações que formam uma organização temporal.**
  - **a inserção de mensagens enviadas e recebidas entre os objetos.**
  - *Resposta correta*
  - **a inserção de layouts definidos na modelagem.**
  - **a inserção de tags que estabelecem uma linguagem de programação.**
  - **a inserção de modelos que estabelecem uma padronização.**

• **Pergunta 6**

• **0/0**

- O ciclo de vida de mudanças reúne o passo a passo que deve ser seguido pela equipe quando uma mudança no sistema precisa ser realizada, de modo que essa mudança possa ser planejada, executada, monitorada e encerrada de maneira coerente com o desenvolvimento do sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudança, pode-se afirmar que:

- Ocultar opções de resposta
  - **faz parte da atividade de avaliação da mudança definir se o sistema vai continuar a ser desenvolvido caso a mudança seja negada.**
  - **faz parte da atividade de planejamento do ciclo definir que tipo de máquina será usada na mudança.**
  - **faz parte da atividade de encerramento do ciclo a avaliação da mudança que foi realizada.**
  - *Resposta correta*
  - **faz parte da atividade de realização da mudança definir o nome da versão do sistema.**
  - **faz parte do pedido de mudança a inclusão do nome dos designers do projeto de software.**

- **Pergunta 7**

- **0/0**

- Leia o trecho a seguir:
- “Um diagrama de componentes é um diagrama que mostra a organização e as dependências existentes em um conjunto de componentes. Além disso, os diagramas de componentes abrangem a visão estática de implementação de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 667. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre component diagram, analise as modelagens disponíveis a seguir e associe-as com suas respectivas características.
- 1) Modelagem do código fonte.
- 2) Modelagem de versões do tipo executáveis.
- 3) Modelagem de bancos de dados físicos.
- 4) Modelagem de sistemas adaptáveis.
- ( ) Se refere aos componentes e possui uma versão que tem como foco atingir as áreas necessárias.
- ( ) É utilizada conjuntamente com determinados diagramas UML direcionados para auxiliar na modelagem de performance e simbolizar esses tipos de sistemas.
- ( ) Disponibiliza uma API com o objetivo de armazenar informações persistentes.
- ( ) Utiliza áreas de desenvolvimento que se caracterizam pela integração.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta

- **3, 1, 2, 4.**
- **1, 2, 4, 3.**
- **4, 1, 2, 3.**
- **2, 4, 3, 1.**
- *Resposta correta*
- **2, 3, 4, 1.**

- **Pergunta 8**

- **0/0**

- O ciclo de vida de mudança define o conjunto de atividades que deve ser realizado para que as alterações em uma versão de um sistema sejam efetivamente analisadas, realizadas e encerradas. Com isso, é esperado que, mesmo com a mudança, um sistema continue funcionando sem problemas.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, analise as afirmativas a seguir.
- I. Uma solicitação de mudança pode ser negada imediatamente após o pedido ser realizado, então a solicitação é finalizada e o ciclo de vida da mudança é encerrado.
- II. Uma solicitação de uma mudança simples pode ser aceita e o ciclo de vida da mudança é reduzido devido à baixa complexidade da solicitação.
- III. Uma vez que a mudança é realizada, o procedimento requer o encerramento do ciclo e a imediata liberação da nova versão atualizada.
- IV. O ciclo de vida de mudança não permite que modificações paralelas sejam realizadas ao mesmo tempo na mesma parte do sistema.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
  - **I, II e III.**
  - **II e IV.**
  - **I e IV.**
  - *Resposta correta*
  - **I e III.**
  - **II, III e IV.**

- **Pergunta 9**

- **0/0**

- Atualmente, o mercado de desenvolvimento de software está bastante globalizado. Grandes empresas em todo o mundo mantêm operações em diferentes países com o intuito de fornecer produtos de software para diversos públicos e regiões. Isso não significa que empresas pequenas não têm espaço no mercado. Pelo contrário,

pequenas empresas de desenvolvimento de software conseguem, na maioria das vezes, conquistar o seu espaço frente a grandes companhias mundiais.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de releases de software, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas com níveis de segurança mais eficientes.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de oferecer sistemas mais especializados com foco no problema do usuário.**
  - *Resposta correta*
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de desenvolver sistemas no idioma regional dos seus clientes.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas usando técnicas de programação regionais.**
  - **pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas e liberar novas versões mais rapidamente.**

- **Pergunta 10**

- **0/0**

- Analise a situação-problema a seguir:
- Durante muito tempo, a empresa UauSocial fez mistério sobre a sua nova rede social que estava sendo desenvolvida e que deverá ser lançada no mercado dentro de alguns meses. Muito se fala sobre esse novo aplicativo, pois em todos os jornais se fala em uma revolução na forma como as pessoas utilizam as redes sociais e a inteligência artificial. A empresa faz questão de manter sigilo sobre o seu novo aplicativo, mas anunciou que na próxima semana um grupo de 10 pessoas famosas em canais de vídeos da internet irá receber uma versão do sistema para filmar e postar em seus canais um tutorial de como usá-la.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre controle de configuração, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode receber o rótulo 1.0.**
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Beta.**
  - **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Alfa.**
  - *Resposta correta*

- **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de release candidate.**
- **a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de baseline.**