Tentativa 1 Enviado em: 07/02/23 10:24 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um pacote pode conter outros elementos, incluindo classes, interfaces, componentes, nós, colaborações, casos de uso, diagramas e até outros pacotes. A propriedade de elementos é um relacionamento composto, significando que os elementos são declarados no pacote."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 263.
- O trecho apresentado traz informações sobre os elementos que compõem um pacote. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que, para determinar a visibilidade de um elemento que constitui um pacote, é preciso:
- Ocultar opções de resposta
 - o utilizar o nome do elemento como prefixo.
 - o Resposta correta
 - o utilizar interfaces para compartilhar elementos distintos.
 - o utilizar tarefas usadas para reunir componentes.
 - o Incorreta:
 - o utilizar elementos em seu modelo estático.
 - utilizar subsistemas e criar relacionamentos direcionados.
- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:

- Ocultar opções de resposta
 - na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.
 - Resposta correta
 - na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.
 - na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.
 - o na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.
 - na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.
- Pergunta 3
- 0/0
- Ferramentas de controle de mudanças são sistemas desenvolvidos para apoiar o processo de planejar, executar e monitorar alterações que são realizadas no software tanto durante o desenvolvimento quanto após o seu lançamento. Essas ferramentas permitem que sejam realizados pedidos de mudança e que, ao serem realizadas essas mudanças, sejam acompanhadas pelo responsável pelo pedido e também pelos gerentes de projeto e demais interessados na alteração.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o Jira é um software no controle de mudanças e oferece suporte para o rastreamento de defeitos e alterações a serem implementadas no sistema.
 - Resposta correta
 - o Mantis é um sistema usado para realizar mudanças no software de maneira automatizada.
 - o Jenkins é uma ferramenta de controle de mudanças que possui uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o Readmine é uma ferramenta voltada principalmente para o gerenciamento de mudanças de requisitos de software.
 - o Incorreta:
 - o Git é uma ferramenta de controle de mudanças livre e gratuito, que permite atividade remota de profissionais trabalhando em um mesmo item.

| • | Pergunta | 4 |
|---|----------|---|
|---|----------|---|

- 0/0
- Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

 Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

•

• I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

•

Porque:

•

• II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - Resposta correta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
 - As asserções I e II são proposições falsas.
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- Pergunta 5
- 0/0

• O plano de contingência é um tipo de planejamento preditivo, também chamado de planejamento de riscos. Em todos os tipos de projeto é importante que se estabeleça esse tipo de plano, visto que todas as atividades podem estar associadas a ameaças que afetem os resultados.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que o plano de contingência é:
- Ocultar opções de resposta
 - um cronograma gerencial que informa para os profissionais do projeto quando um risco vai acontecer.
 - um plano de ação utilizado pela empresa para impedir que um determinado risco aconteça.
 - o um plano de ação que define o que deve ser realizado caso um determinado risco venha a se tornar realidade.
 - Resposta correta
 - um plano de marketing que serve para mostrar aos usuários que o software é seguro.
 - o um plano comercial que serve para ajudar a empresa a obter vantagem competitiva no mercado.
- Pergunta 6
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "A UML não apenas se destina a permitir que modelos sejam transformados em código, como também a aplicar uma engenharia reversa para converter código em modelos. Alguns itens podem ser escritos mais facilmente na sintaxe de uma linguagem de programação textual (por exemplo, as expressões matemáticas), enquanto outros itens são visualizados graficamente com maior clareza na UML (por exemplo, as hierarquias de classes)."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 60. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que uma das funções desse tipo de engenharia é:
- Ocultar opções de resposta
 - inserir um requisito de software por meio das suas determinações com elevado nível de interface.
 - reverter um código fonte de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.
 - o Resposta correta

- elevar um atributo de software por meio das suas determinações com elevado nível de verificação.
- o manter uma interface de software por meio das suas determinações com elevado nível de interação.
- manipular uma linguagem de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.
- Pergunta 7
- 0/0
- A auditoria de configuração é o processo que verifica o ciclo de vida de mudanças a fim de fiscalizar a execução das atividades e os seus resultados, de maneira a garantir que as mudanças no software são confiáveis e consistentes. Para realizar a auditoria, é necessário mais que uma simples análise do processo, uma vez que a fiscalização precisa apresentar um conjunto de evidências (provas) que confirme o parecer da auditoria.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.
- I. O relatório de encerramento das mudanças é uma evidência documental do processo de auditoria de configuração.
- II. A descrição dada por um integrador sobre a realização do seu trabalho é uma evidência analítica do processo de auditoria de configuração.
- III. A análise do ambiente tecnológico onde é realizada a mudança é uma evidência física do processo de auditoria de configuração.
- IV. A análise do tempo gasto com a atualização do sistema em comparação com o número de mudanças realizadas é uma evidência testemunhal do processo de auditoria de configuração.
- Está correto apenas o que se afirma em:

- Ocultar opções de resposta
 - ∘ IeIII.
 - Resposta correta
 - II e IV.
 - o II e III.
 - o Incorreta:
 - o lell.
 - o leVI.
- Pergunta 8
- 0/0
- Ferramentas de controle de versão são comuns na gerência de configuração e auxiliam o processo de monitoramento das mudanças em itens de configuração, de maneira que seja possível realizar o processo de versionamento, rastreamento e recuperação de versões específicas do sistema, sempre que necessário.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o a Redmine é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Caliber é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Perforce é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - Resposta correta
 - o a Maven é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o Incorreta:
 - a Git é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
- Pergunta 9
- 0/0
- Os modelos de qualidade de software atuam em vários níveis de gerência dentro de uma organização, visando entender, discutir e aprimorar características dos projetos

| o As | isserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira. asserções I e II são proposições falsas. Isserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa. | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| | asserções l e ll são proporções verdadeiras, e a ll é uma justificativa rreta da l. | |
| o Inc | correta: | |
| Ocultar op | ções de resposta | |
| A seguir, assinale a alternativa correta: | | |
| II. Um processo é representando como um guia com instruções que devem ser seguidas para que um determinado objetivo seja atingido. | | |
| Porque: | | |
| I. Um projeto pode ser definido como um esforço temporário, representado na forma de um planejamento para atingir um determinado objetivo em um período de tempo definido. | | |
| | ndo essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de ão, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas. | |
| desenvolvimento e das atividades que compõem esses processos. | | |

o As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma

justificativa correta da l.

Resposta correta

• Leia o excerto a seguir:

• Pergunta 10

• 0/0

de software, enquanto também observam e avaliam execução dos processos de

- "Um perfil é uma UML com um conjunto de estereótipos predefinidos, valores atribuídos, restrições e classes de base. Ele também seleciona um subconjunto dos tipos de elementos da UML para uso, de maneira que um modelador não fique confuso pelos tipos de elementos que não são necessários para a área de aplicação particular."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 144.
- O trecho apresentado trata do conceito básico referente ao perfil dentro de uma UML. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a (s) verdadeira (s) e F para a (s) falsa (s).
- I. () Originalmente, a linguagem UML foi criada para as plataformas de perfil.
- II. () Ao desenvolvermos um perfil, cria-se uma extensão da UML em um nível mais expansivo.
- III. () Um modelo se caracteriza por capturar uma visão pertencente a um sistema físico.
- IV. () Um metamodelo pode ser entendido como um modelo que estabelece uma linguagem para apresentar outros modelos.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o F, V, V, F.
 - o V, F, F, V.
 - o V, F, V, F.
 - o F, V, F, V.
 - o F, F, V, V. Respota Correta

Tentativa 2 Enviado em: 13/02/23 09:22 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- A gerência de configuração é certamente uma atividade de grande relevância para o processo de desenvolvimento de software, uma vez que planeja e monitoria todas as mudanças que podem acontecer em um sistema durante a sua construção. Além disso, a gerência de configuração tem uma importância bastante significativa

mesmo depois que um sistema é lançado, pois atua junto com o processo de correção de erros e atualização do software.

•

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria da gerência de configuração, pode-se afirmar que a gerência de configuração tem um papel fundamental:
- Ocultar opções de resposta
 - Incorreta:
 - o na criação de diagramas e modelos de arquitetura do sistema.
 - o nas entrevistas de coleta de requisitos do sistema.
 - o na alocação de engenheiros de software para o desenvolvimento.
 - o na garantia de qualidade de software.
 - Resposta correta
 - o na definição de padrões de projeto do software.
- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Os pacotes bem estruturados agrupam elementos que estão próximos semanticamente e que tendem a se modificar em conjunto. Portanto, os pacotes bem estruturados são fracamente acoplados e muito coesos, com acesso altamente controlado ao conteúdo do pacote."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 259.
- O trecho apresentado refere-se aos aspectos do conceito de pacotes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que uma característica referente aos diagramas de pacotes é o fato de:
- Ocultar opções de resposta
 - possibilitar o controle ao acesso dos seus conteúdos e as emendas visualizadas dentro da arquitetura do sistema.
 - Resposta correta
 - estarem adaptados para executar um processo informacional e de planejamento.

0

o modificados para elevar o fluxo de atividades relacionadas ao sistema e ao fluxo de trabalho.

- o aplicados na coleta sistemática de dados e uso de componentes que ampliam a extensão dos modens.
- apresentados para formar um processo arquitetônico dentro da Engenharia de Software.
- Pergunta 3
- 0/0
- Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

 Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

• I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

• Porque:

• II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - As asserções I e II são proposições falsas.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - Resposta correta
 - o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

- Pergunta 4
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:
- Ocultar opções de resposta
 - o na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.
 - na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.
 - Resposta correta
 - na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.
 - o na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.
 - na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.
- Pergunta 5
- 0/0
- A área de tecnologia de informação e desenvolvimento de software é um dos segmentos que mais cresce no mundo, de maneira que as empresas que desenvolvem sistemas precisam se diferenciar cada vez mais em um mercado competitivo, mostrando que seus sistemas apresentam alto padrão de qualidade. Os modelos de maturidade e qualidade de software são uma forma de avaliar uma empresa de desenvolvimento de software e fornecer certificação sobre o seu sistema.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que os modelos de maturidade e qualidade avaliam:
- Ocultar opções de resposta

- a experiência profissional dos engenheiros de software que trabalham na empresa.
- o a formação dos engenheiros de software que trabalham na empresa.
- os processos de engenharia de software executados pela empresa e os seus resultados.
- Resposta correta
- o os processos de mudança no desenvolvimento de software.
- a linguagem de programação utilizada pela empresa de software.
- Pergunta 6
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de tempo focalizam o tempo ou duração da mensagem ou condições em mudança em uma linha de tempo no diagrama. Você cria diagramas de tempo para representar uma parte do tempo de um sistema. É possível usar diagramas de tempo para examinar e modelar ainda mais as restrições de tempo e duração."Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c_timingdiagram.httml>. Acesso em: 27 nov. 2019.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato ordenado é útil para:
- Ocultar opções de resposta
 - conseguir um número de dados e aplicar em formato inicial, a fim de analisar os dados de volume elevado e avaliar a exibição e impressão.
 - Resposta correta
 - adotar uma classificação estabelecida entre os diagramas e analisar os dados exibidos no ambiente interativo.
 - o estabelecer uma maneira de mensuração das interações e interfaces, além de avaliar a exibição e impressão de atributos.

0

- o apresentar uma série de conexões e interações dentro de seu ambiente virtual, além de buscar uma quantidade expressiva de dados.
- o definir uma condição simplificada entre uma comunicação e as interações existentes em um sistema executável.
- Pergunta 7
- 0/0

 Ferramentas de controle de mudanças são sistemas desenvolvidos para apoiar o processo de planejar, executar e monitorar alterações que são realizadas no software tanto durante o desenvolvimento quanto após o seu lançamento. Essas ferramentas permitem que sejam realizados pedidos de mudança e que, ao serem realizadas essas mudanças, sejam acompanhadas pelo responsável pelo pedido e também pelos gerentes de projeto e demais interessados na alteração.

•

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o Mantis é um sistema usado para realizar mudanças no software de maneira automatizada.
 - o Git é uma ferramenta de controle de mudanças livre e gratuito, que permite atividade remota de profissionais trabalhando em um mesmo item.
 - o Jira é um software no controle de mudanças e oferece suporte para o rastreamento de defeitos e alterações a serem implementadas no sistema.
 - Resposta correta
 - o Jenkins é uma ferramenta de controle de mudanças que possui uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o Readmine é uma ferramenta voltada principalmente para o gerenciamento de mudanças de requisitos de software.
- Pergunta 8
- 0/0
- A auditoria de configuração é o processo que verifica o ciclo de vida de mudanças a fim de fiscalizar a execução das atividades e os seus resultados, de maneira a garantir que as mudanças no software são confiáveis e consistentes. Para realizar a auditoria, é necessário mais que uma simples análise do processo, uma vez que a fiscalização precisa apresentar um conjunto de evidências (provas) que confirme o parecer da auditoria.

•

 Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.

- I. O relatório de encerramento das mudanças é uma evidência documental do processo de auditoria de configuração.
 II. A descrição dada por um integrador sobre a realização do seu trabalho é uma evidência analítica do processo de auditoria de configuração.
- III. A análise do ambiente tecnológico onde é realizada a mudança é uma evidência física do processo de auditoria de configuração.
- IV. A análise do tempo gasto com a atualização do sistema em comparação com o número de mudanças realizadas é uma evidência testemunhal do processo de auditoria de configuração.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - I e VI.
 - o le III.
 - Resposta correta
 - o lell.
 - II e IV.
 - o II e III.
- Pergunta 9
- 0/0
- Os modelos de qualidade de software atuam em vários níveis de gerência dentro de uma organização, visando entender, discutir e aprimorar características dos projetos de software, enquanto também observam e avaliam execução dos processos de desenvolvimento e das atividades que compõem esses processos.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

- •
- I. Um projeto pode ser definido como um esforço temporário, representado na forma de um planejamento para atingir um determinado objetivo em um período de tempo definido.
- •
- Porque:
- •
- II. Um processo é representando como um guia com instruções que devem ser seguidas para que um determinado objetivo seja atingido.
- •
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - Resposta correta
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
 - As asserções I e II são proposições falsas.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
- Pergunta 10
- 0/0
- O plano de contingência é um tipo de planejamento preditivo, também chamado de planejamento de riscos. Em todos os tipos de projeto é importante que se estabeleça esse tipo de plano, visto que todas as atividades podem estar associadas a ameaças que afetem os resultados.
- •
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que o plano de contingência é:
- Ocultar opções de resposta

- o um plano comercial que serve para ajudar a empresa a obter vantagem competitiva no mercado.
- um plano de marketing que serve para mostrar aos usuários que o software é seguro.
- o um cronograma gerencial que informa para os profissionais do projeto quando um risco vai acontecer.
- um plano de ação que define o que deve ser realizado caso um determinado risco venha a se tornar realidade.
- Resposta correta
- um plano de ação utilizado pela empresa para impedir que um determinado risco aconteça.

Tentativa 3 Enviado em: 13/02/23 09:23 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "É importante deixar claro que um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de sequência para ilustrar a visão dinâmica de um sistema."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Sequence Diagram, pode-se afirmar que sua principal função é:
- Ocultar opções de resposta
 - Incorreta:
 - o inserir uma interação padronizada.
 - o criar uma ordenação temporal das mensagens.
 - o Resposta correta

- o implantar um sistema manual de tabelas.
- o disponibilizar uma interface de instalação.
- o aplicar componentes ao padrão sistêmico.
- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um classificador (classifier) é um supertipo definido no metamodelo UML usando extensivamente ao longo da especialização ou sempre que pretendemos nos referir a um elemento que descreve estrutura de comportamento."Fonte: RAMOS, R. Treinamento prático em UML. São Paulo: Universo dos Livros, 2006. p. 95.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a Profile Diagram, pode-se afirmar que uma metaclasse classifier é uma:
- Ocultar opções de resposta
 - o metaclasse virtual que amplia uma classificação de grupos.
 - o metaclasse simbólica que apresenta uma classificação de aspectos.
 - o metaclasse concreta que adota uma classificação de interfaces.
 - o metaclasse abstrata que expõe uma classificação de interações.
 - o metaclasse abstrata que simboliza uma classificação de instâncias.
 - Resposta correta
- Pergunta 3
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um pacote pode conter outros elementos, incluindo classes, interfaces, componentes, nós, colaborações, casos de uso, diagramas e até outros pacotes. A propriedade de elementos é um relacionamento composto, significando que os elementos são declarados no pacote."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 263.
- O trecho apresentado traz informações sobre os elementos que compõem um pacote. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que, para determinar a visibilidade de um elemento que constitui um pacote, é preciso:
- Ocultar opções de resposta
 - o utilizar tarefas usadas para reunir componentes.
 - o utilizar o nome do elemento como prefixo.
 - Resposta correta
 - o utilizar subsistemas e criar relacionamentos direcionados.
 - o utilizar interfaces para compartilhar elementos distintos.

- o utilizar elementos em seu modelo estático.
- Pergunta 4
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "A UML não apenas se destina a permitir que modelos sejam transformados em código, como também a aplicar uma engenharia reversa para converter código em modelos. Alguns itens podem ser escritos mais facilmente na sintaxe de uma linguagem de programação textual (por exemplo, as expressões matemáticas), enquanto outros itens são visualizados graficamente com maior clareza na UML (por exemplo, as hierarquias de classes)."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 60. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que uma das funções desse tipo de engenharia é:
- Ocultar opções de resposta
 - manipular uma linguagem de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.
 - elevar um atributo de software por meio das suas determinações com elevado nível de verificação.
 - o reverter um código fonte de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.
 - o Resposta correta
 - manter uma interface de software por meio das suas determinações com elevado nível de interação.
 - inserir um requisito de software por meio das suas determinações com elevado nível de interface.
- Pergunta 5
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "É possível criar diversos diagramas de tempo, em que cada um focalize uma linha de vida ou visualização diferente da interação. Os elementos incluídos em um diagrama de sequência não são incluídos no diagrama de tempo correspondente. No entanto, os elementos incluídos em um diagrama de tempo são incluídos no diagrama de sequência correspondente."Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em:
 - https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c_timingdiagram.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato proporcional se caracteriza por auxiliar:

- Ocultar opções de resposta
 - o na compreensão da maneira como os eventos são realizados em tempo real.
 - Resposta correta
 - o na compreensão da arquitetura digital realizada em tempo real.
 - o na compreensão da arquitetura manual realizada em tempo real.
 - o na compreensão da arquitetura móvel realizada em tempo real.
 - o na compreensão da arquitetura virtual realizada em tempo real.
- Pergunta 6
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento. Esses diagramas fazem com que sistemas, subsistemas e classes fiquem acessíveis e compreensíveis, por apresentarem uma visão externa sobre como esses elementos podem ser utilizados no contexto."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 363.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que, na modelagem da visão de caso de uso pertencente a um cenário, as duas formas de usar os diagramas de casos de uso são:
- Ocultar opções de resposta
 - o a modelagem do fluxo de funcionalidades e a modelagem do contexto de um cenário.
 - o a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - o Resposta correta
 - a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem do fluxo corrente.
 - a modelagem do fluxo de interações e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - a modelagem do fluxo de adaptação e a modelagem dos requisitos de um sistema.
- Pergunta 7
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um caso de uso é a descrição de sequências de ações realizadas pelo sistema que proporciona resultados observáveis de valor para um determinado ator. Um caso de uso é utilizado para estruturar o comportamento de itens em um modelo."Fonte:

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 55.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que uma de suas características é:
- Ocultar opções de resposta
 - o dispor de dispositivos de software e inserir atributos dentro de um sistema.
 - o formar os dispositivos móveis e seus subsistemas, a fim de elevar o seu nível de transição e execução dentro de um sistema.
 - o apresentar as classes e interfaces responsáveis pelo gerenciamento de elementos em uma rede.
 - o fornecer ao conjunto formado por sistemas, subsistemas e classes um elevado nível de acessibilidade e compreensão.
 - o Resposta correta
 - elevar a quantidade de acesso dos sistemas de comunicação e realizar o controle do ambiente em uma conexão.
- Pergunta 8
- 0/0
- Um projeto é um esforço temporário, pois tem uma data de início e fim bem definidos, sendo esse período de tempo utilizado para que diversas ações sejam executadas com o objetivo de produzir resultado único. Esse resultado pode variar de tamanho e complexidade, visto que o projeto tem, além de limitações de tempo, limitações de recursos financeiros e humanos. De maneira geral, um projeto pode ser social (como um sistema para arrecadação de doações), pessoal (como um aplicativo para controle de gastos pessoais), cultural (como o desenvolvimento de um site para um museu virtual), empresarial (como o desenvolvimento de um sistema para testar uma nova abordagem matemática).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Baselines e Releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. O gerenciamento de projetos é uma atividade relativamente nova, uma vez que grandes projetos fazem parte de um período recente da nossa sociedade.

Porque:

•

• II. Um projeto está relacionado com a criação e construção de algo novo ou pode estar relacionado com a melhoria de algo que já existe e está em uso.

•

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
 - Resposta correta
 - o As asserções I e II são proposições falsas.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
- Pergunta 9
- 0/0
- De maneira geral, um projeto consiste num esforço temporário a ser empreendido com um objetivo estabelecido, definido e claro. Sendo assim, um projeto precisa ter um início, meio e fim bem determinados, além de possuir recursos limitados, como tempo e profissionais participantes que executam uma sequência de atividades, a fim de atingir o objetivo anteriormente estabelecido.

•

 Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.

•

• I. O site de uma empresa de venda de eletrônicos precisa passar por uma reformulação, sendo isso um exemplo de projeto.

•

• II. Uma tese de mestrado que trata da importância da gerência de configuração está para ser defendida e publicada, sendo isso um exemplo de projeto.

• III. Uma empresa está seguindo as normas de um modelo de maturidade a fim de melhorar as suas atividades em curto prazo e a qualidade dos seus sistemas em longo prazo, sendo isso um exemplo de projeto.

•

• IV. Uma cooperativa de agricultores contrata uma empresa de software para desenvolver um aplicativo para impulsionar suas vendas on-line, sendo isso um exemplo de projeto.

•

- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - o III e IV.
 - II, III e IV.
 - I, III e IV.
 - o I, II e III.
 - o I, II e VII.
 - Resposta correta
- Pergunta 10
- 0/0

 Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

•

• Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

•

• I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

• Porque:

•

• II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

•

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
 - o As asserções I e II são proposições falsas.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I. Restposta Correta

Tentativa 4 Enviado em: 13/02/23 09:24 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- A área de tecnologia de informação e desenvolvimento de software é um dos segmentos que mais cresce no mundo, de maneira que as empresas que desenvolvem sistemas precisam se diferenciar cada vez mais em um mercado competitivo, mostrando que seus sistemas apresentam alto padrão de qualidade. Os modelos de maturidade e qualidade de software são uma forma de avaliar uma empresa de desenvolvimento de software e fornecer certificação sobre o seu sistema.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que os modelos de maturidade e qualidade avaliam:
- Ocultar opções de resposta

- Incorreta:
- o a formação dos engenheiros de software que trabalham na empresa.
- os processos de engenharia de software executados pela empresa e os seus resultados.
- Resposta correta
- o a linguagem de programação utilizada pela empresa de software.
- a experiência profissional dos engenheiros de software que trabalham na empresa.
- o os processos de mudança no desenvolvimento de software.
- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um objeto reativo é aquele cujo comportamento é mais bem caracterizado por sua resposta a eventos ativados externamente ao seu contexto. Um objeto reativo tem um claro tempo de vida cujo comportamento atual é afetado pelo seu passado."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 508.
- O trecho apresentado traz o conceito de objeto reativo. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre os State Machine Diagram, pode-se afirmar que uma das ações para criar modelos de um objeto reativo é:
- Ocultar opções de resposta
 - o selecionar o contexto para as interfaces.
 - o selecionar os tipos de linguagem de programação.
 - o selecionar os estados inicial e final para o objeto.
 - Resposta correta
 - selecionar os métodos ligados a um conjunto de softwares.
 - selecionar os elementos no desenvolvimento de uma visão dinâmica.
- Pergunta 3
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de tempo focalizam o tempo ou duração da mensagem ou condições em mudança em uma linha de tempo no diagrama. Você cria diagramas de tempo para representar uma parte do tempo de um sistema. É possível usar diagramas de tempo para examinar e modelar ainda mais as restrições de tempo e duração."Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-

br/SS5JSH 9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c timingdiagram.h tml>. Acesso em: 27 nov. 2019.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato ordenado é útil para:
- Ocultar opções de resposta
 - conseguir um número de dados e aplicar em formato inicial, a fim de analisar os dados de volume elevado e avaliar a exibição e impressão.
 - Resposta correta
 - definir uma condição simplificada entre uma comunicação e as interações existentes em um sistema executável.
 - estabelecer uma maneira de mensuração das interações e interfaces, além de avaliar a exibição e impressão de atributos.

0

- adotar uma classificação estabelecida entre os diagramas e analisar os dados exibidos no ambiente interativo.
- o apresentar uma série de conexões e interações dentro de seu ambiente virtual, além de buscar uma quantidade expressiva de dados.
- Pergunta 4
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de atividades são um caso especial de diagramas de estados, em que todos ou a maioria dos estados são estados de atividades e todas ou a maioria das transições são ativadas pela conclusão de atividades no estado de origem."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 507.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o State Machine Diagram, pode-se afirmar que o diagrama de máquinas de estado e de atividades é essencial para:
- Ocultar opções de resposta
 - o estabelecer uma interface que estabeleça o fluxo de controle referente a um determinado item.
 - criar uma modelagem que estabeleça o perfil padrão referente a um determinado elemento.
 - estabelecer uma modelagem que defina os aspectos dinâmicos referentes a um determinado componente.
 - expor uma modelagem que representa os eventos ativados referentes a um determinado atributo.

- definir uma modelagem que estabeleça o tempo de vida referente a um determinado objeto.
- Resposta correta
- Pergunta 5
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de sequências é um diagrama de interação cuja ênfase está na ordenação temporal das mensagens; o diagrama de comunicações é um diagrama de interação cuja ênfase está na organização estrutural dos objetos ou papéis que enviam e recebem mensagens."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, analise os tipos de execução disponíveis a seguir e associe-os com suas respectivas características.
- 1) Execução opcional.
- 2) Execução condicional.
- 3) Execução paralela.
- 4) Execução de loop ou iterativa.
- () Representado pela tag alt, este tipo de controle se caracteriza pelo fato de o corpo do operador ser dividido em diversas partes.
- () Caracteriza-se pelo fato de o corpo ser executado de maneira repetitiva quando a condição de guarda for considerada como verdadeira.
- () Representado pelo uso da tag par, este tipo de execução se caracteriza pelo fato de cada sub-região simbolizar um modelo de computação denominada paralela.
- () A tag que o compõe é denominada de opt. Neste tipo de controle, o corpo do operador de controle é realizado caso uma condição de guarda seja considerada como verdadeira.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o **4, 1, 2, 3.**
 - o 2, 1, 3, 4.
 - o **3, 1, 2, 4.**
 - o 2, 4, 3, 1.
 - Resposta correta
 - o 3, 4, 2, 1.

- Pergunta 6
- 0/0
- Ferramentas de controle de versão são comuns na gerência de configuração e auxiliam o processo de monitoramento das mudanças em itens de configuração, de maneira que seja possível realizar o processo de versionamento, rastreamento e recuperação de versões específicas do sistema, sempre que necessário.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - a Git é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Maven é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Redmine é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Caliber é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - a Perforce é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o Resposta correta
- Pergunta 7
- 0/0
- Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

• Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

•

• I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

- •
- Porque:
- •
- II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proposições falsas.
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - Resposta correta
 - o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
- Pergunta 8
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:
- Ocultar opções de resposta
 - o na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.
 - o na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.
 - na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.

- na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.
- Resposta correta
- na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um pacote pode conter outros elementos, incluindo classes, interfaces, componentes, nós, colaborações, casos de uso, diagramas e até outros pacotes. A propriedade de elementos é um relacionamento composto, significando que os elementos são declarados no pacote." Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 263.
- O trecho apresentado traz informações sobre os elementos que compõem um pacote. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que, para determinar a visibilidade de um elemento que constitui um pacote, é preciso:
- Ocultar opções de resposta
 - o utilizar elementos em seu modelo estático.
 - o utilizar tarefas usadas para reunir componentes.
 - o utilizar interfaces para compartilhar elementos distintos.
 - o utilizar subsistemas e criar relacionamentos direcionados.
 - o utilizar o nome do elemento como prefixo.
 - o Resposta correta
- Pergunta 10
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de casos de uso exibe um conjunto de casos de uso e atores (um tipo especial de classe) em seus relacionamentos. Diagramas de caso de uso abrangem a visão estática de casos de uso do sistema. Esses diagramas são importantes principalmente para a organização e a modelagem de comportamentos do sistema."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 64.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que um dos seus objetivos é:
- Ocultar opções de resposta
 - o aplicar interações que elevem o nível de organização dos diagramas.

- adotar tags que utilizem uma linguagem de programação nos diagramas.
- o compartilhar propriedades similares a todos os outros diagramas.
- o Resposta correta
- o inserir layouts e um conjunto de diagramas.
- o desenvolver modelos que formem uma padronização nos diagramas.

Tentativa 5 Enviado em: 13/02/23 09:24 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um perfil é uma UML com um conjunto de estereótipos predefinidos, valores atribuídos, restrições e classes de base. Ele também seleciona um subconjunto dos tipos de elementos da UML para uso, de maneira que um modelador não fique confuso pelos tipos de elementos que não são necessários para a área de aplicação particular."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 144.
- O trecho apresentado trata do conceito básico referente ao perfil dentro de uma UML. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a (s) verdadeira (s) e F para a (s) falsa (s).
- I. () Originalmente, a linguagem UML foi criada para as plataformas de perfil.
- II. () Ao desenvolvermos um perfil, cria-se uma extensão da UML em um nível mais expansivo.
- III. () Um modelo se caracteriza por capturar uma visão pertencente a um sistema físico.
- IV. () Um metamodelo pode ser entendido como um modelo que estabelece uma linguagem para apresentar outros modelos.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - Incorreta:

- o **V, F, F, V.**
- o V, F, V, F.
- o F, V, F, V.
- o F, F, V, V.
- Resposta correta
- o F, V, V, F.
- Pergunta 2
- 0/0
- A auditoria de configuração é o processo que verifica o ciclo de vida de mudanças a fim de fiscalizar a execução das atividades e os seus resultados, de maneira a garantir que as mudanças no software são confiáveis e consistentes. Para realizar a auditoria, é necessário mais que uma simples análise do processo, uma vez que a fiscalização precisa apresentar um conjunto de evidências (provas) que confirme o parecer da auditoria.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.
- I. O relatório de encerramento das mudanças é uma evidência documental do processo de auditoria de configuração.
- II. A descrição dada por um integrador sobre a realização do seu trabalho é uma evidência analítica do processo de auditoria de configuração.
- III. A análise do ambiente tecnológico onde é realizada a mudança é uma evidência física do processo de auditoria de configuração.
- IV. A análise do tempo gasto com a atualização do sistema em comparação com o número de mudanças realizadas é uma evidência testemunhal do processo de auditoria de configuração.

| • | Está correto apenas o que se afirma em: | | |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| • | Ocultar opções de resposta | | |
| | I e VI.I e III. | | |
| | o Resposta correta | | |
| • | I e II. II e III. II e IV. Pergunta 3 | | |
| • | 0/0 | | |
| • | Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades. | | |
| • | | | |
| • | Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas. | | |
| • | I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças. | | |
| • | Porque: | | |
| • | II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada. | | |
| • | A seguir, assinale a alternativa correta: | | |
| • | Ocultar opções de resposta | | |
| | As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I. | | |

- o Resposta correta
- o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
- o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
- As asserções I e II são proposições falsas.
- Pergunta 4
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um objeto reativo é aquele cujo comportamento é mais bem caracterizado por sua resposta a eventos ativados externamente ao seu contexto. Um objeto reativo tem um claro tempo de vida cujo comportamento atual é afetado pelo seu passado."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 508.
- O trecho apresentado traz o conceito de objeto reativo. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre os State Machine Diagram, pode-se afirmar que uma das ações para criar modelos de um objeto reativo é:
- Ocultar opções de resposta
 - o selecionar os elementos no desenvolvimento de uma visão dinâmica.
 - o selecionar o contexto para as interfaces.
 - o selecionar os estados inicial e final para o objeto.
 - o Resposta correta
 - o selecionar os tipos de linguagem de programação.
 - o selecionar os métodos ligados a um conjunto de softwares.
- Pergunta 5
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de sequências é um diagrama de interação cuja ênfase está na ordenação temporal das mensagens; o diagrama de comunicações é um diagrama de interação cuja ênfase está na organização estrutural dos objetos ou papéis que enviam e recebem mensagens."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, analise os tipos de execução disponíveis a seguir e associe-os com suas respectivas características.
- 1) Execução opcional.
- 2) Execução condicional.

- 3) Execução paralela.
- 4) Execução de loop ou iterativa.
- () Representado pela tag alt, este tipo de controle se caracteriza pelo fato de o corpo do operador ser dividido em diversas partes.
- () Caracteriza-se pelo fato de o corpo ser executado de maneira repetitiva quando a condição de guarda for considerada como verdadeira.
- () Representado pelo uso da tag par, este tipo de execução se caracteriza pelo fato de cada sub-região simbolizar um modelo de computação denominada paralela.
- () A tag que o compõe é denominada de opt. Neste tipo de controle, o corpo do operador de controle é realizado caso uma condição de guarda seja considerada como verdadeira.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o 3, 4, 2, 1.
 - o **2, 1, 3, 4.**
 - o 2, 4, 3, 1.
 - Resposta correta
 - o 3, 1, 2, 4.
 - o 4, 1, 2, 3.
- Pergunta 6
- 0/0
- A área de tecnologia de informação e desenvolvimento de software é um dos segmentos que mais cresce no mundo, de maneira que as empresas que desenvolvem sistemas precisam se diferenciar cada vez mais em um mercado competitivo, mostrando que seus sistemas apresentam alto padrão de qualidade. Os modelos de maturidade e qualidade de software são uma forma de avaliar uma empresa de desenvolvimento de software e fornecer certificação sobre o seu sistema.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que os modelos de maturidade e qualidade avaliam:
- Ocultar opções de resposta
 - a experiência profissional dos engenheiros de software que trabalham na empresa.
 - o a linguagem de programação utilizada pela empresa de software.
 - o a formação dos engenheiros de software que trabalham na empresa.

- o os processos de mudança no desenvolvimento de software.
- os processos de engenharia de software executados pela empresa e os seus resultados.
- o Resposta correta
- Pergunta 7
- 0/0
- Os modelos de qualidade de software atuam em vários níveis de gerência dentro de uma organização, visando entender, discutir e aprimorar características dos projetos de software, enquanto também observam e avaliam execução dos processos de desenvolvimento e das atividades que compõem esses processos.

 Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

•

• I. Um projeto pode ser definido como um esforço temporário, representado na forma de um planejamento para atingir um determinado objetivo em um período de tempo definido.

•

Porque:

•

• II. Um processo é representando como um guia com instruções que devem ser seguidas para que um determinado objetivo seja atingido.

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - Resposta correta
 - As asserções I e II são proposições falsas.

- o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
- Pergunta 8
- 0/0
- O risco é um fato importante a ser considerado no desenvolvimento de qualquer tipo de projeto, uma vez que ele representa um fator de incerteza em relação ao planejamento e execução das tarefas. Por isso, muitas vezes o risco está associado a uma ameaça. Entretanto, também pode representar algum tipo de ação positiva que tem certa possibilidade de acontecer.

 Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, analise as afirmativas a seguir.

• I. Um atraso na entrega dos protótipos de um novo aparelho celular, necessário para a realização de uma mudança no sistema que está sendo desenvolvido, é um exemplo de risco tecnológico.

•

 II. Enquanto um sistema está sendo desenvolvido, o Ministério do Meio Ambiente está estudando a possibilidade de que todas as impressões de notas fiscais do país sejam realizadas no modo de economia de energia, o que configura um exemplo de risco legal.

•

• III. Ana, a integradora mais experiente da equipe de configuração, recebeu uma proposta para estudar em uma universidade canadense e está na expectativa de receber uma bolsa integral, isso é um exemplo de risco pessoal.

•

• IV. O servidor de arquivos que gerencia as versões do sistema em desenvolvimento pode passar por uma manutenção de três dias na próxima semana, isso é um exemplo de risco gerencial.

- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta

- o III e IV.
- o le III.
- II e III.
- o Resposta correta
- o II e IV.
- o lell.
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Você pode criar e projetar perfis UML usando diagramas de classe, que fornecem uma abordagem visual, de modelagem, para criar perfis que podem ser particularmente úteis quando se cria relacionamentos. Embora você possa criar e modificar perfis na visualização Explorador de Projetos, a modelagem de perfis é um método alternativo que pode ser mais rápido e mais fácil."Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Autorizando perfis UML com diagramas de classe. Disponível em: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH 9.1.2/com.ibm.xtools.profiles.doc/topics/t adding class dgms to profiles.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata da criação de modelagem de perfis. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, pode-se afirmar que, nas metaclasses, as instâncias:
- Ocultar opções de resposta
 - o apresentam elementos como as interfaces.
 - o são projetos elaborados dentro de uma base de dados.
 - o são elementos concretos em uma UML.
 - Resposta correta
 - o são capazes de definir o seu planejamento.
 - o são agrupamentos composto por classes.
- Pergunta 10
- 0/0
- O CMMI é um exemplo de modelo de maturidade de software referência no desenvolvimento de software, sendo caracterizado pelo estabelecimento das práticas indispensáveis para a melhoria contínua de atividades específicas da Engenharia de Software e do processo de desenvolvimento de sistemas. O CMMI possui um conjunto de níveis que determinam o que é esperado de uma empresa de software ao executar cada atividade. Sendo assim, fornece certificação a empresas baseada na sua maturidade em cada um desses níveis.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - no nível 1 do CMMI existe uma melhoria na definição de políticas e procedimentos para gerenciar o desenvolvimento de software.
 - o no nível 2 do CMMI a empresa ainda é imatura e os processos são improvisados ou seguidos inadequadamente.
 - o no nível 5 do CMMI a empresa estabelece metas quantitativas para os processos e para o software.
 - no nível 3 do CMMI os processos e as atividades de desenvolvimento são padronizados em toda a organização.
 - o Resposta correta
 - no nível 4 do CMMI a empresa está engajada na melhoria contínua de seus processos e identificação de pontos fracos e defeitos.

Tentativa 6 Enviado em: 13/02/23 09:25 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um perfil é uma UML com um conjunto de estereótipos predefinidos, valores atribuídos, restrições e classes de base. Ele também seleciona um subconjunto dos tipos de elementos da UML para uso, de maneira que um modelador não fique confuso pelos tipos de elementos que não são necessários para a área de aplicação particular."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 144.
- O trecho apresentado trata do conceito básico referente ao perfil dentro de uma UML. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a (s) verdadeira (s) e F para a (s) falsa (s).
- I. () Originalmente, a linguagem UML foi criada para as plataformas de perfil.

- II. () Ao desenvolvermos um perfil, cria-se uma extensão da UML em um nível mais expansivo.
- III. () Um modelo se caracteriza por capturar uma visão pertencente a um sistema físico.
- IV. () Um metamodelo pode ser entendido como um modelo que estabelece uma linguagem para apresentar outros modelos.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o F, F, V, V.
 - o Resposta correta
 - o V, F, F, V.
 - o F, V, F, V.
 - o V, F, V, F.
 - o F, V, V, F.
- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:
- Ocultar opções de resposta
 - na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.
 - o na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.
 - na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.
 - na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.
 - o Resposta correta
 - na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.

- Pergunta 3
- 0/0
- Ferramentas de controle de versão são comuns na gerência de configuração e auxiliam o processo de monitoramento das mudanças em itens de configuração, de maneira que seja possível realizar o processo de versionamento, rastreamento e recuperação de versões específicas do sistema, sempre que necessário.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o a Maven é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Perforce é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - Resposta correta
 - o a Redmine é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Caliber é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Git é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
- Pergunta 4
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um classificador (classifier) é um supertipo definido no metamodelo UML usando extensivamente ao longo da especialização ou sempre que pretendemos nos referir a um elemento que descreve estrutura de comportamento."Fonte: RAMOS, R. Treinamento prático em UML. São Paulo: Universo dos Livros, 2006. p. 95.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a Profile Diagram, pode-se afirmar que uma metaclasse classifier é uma:
- Ocultar opções de resposta
 - o metaclasse concreta que adota uma classificação de interfaces.
 - o metaclasse virtual que amplia uma classificação de grupos.
 - o metaclasse abstrata que expõe uma classificação de interações.
 - o metaclasse simbólica que apresenta uma classificação de aspectos.
 - o metaclasse abstrata que simboliza uma classificação de instâncias.

- Resposta correta
- Pergunta 5
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os pacotes ajudam a organizar os elementos em modelos, de maneira que você seja capaz de compreendê-los com maior facilidade. Os pacotes também permitem controlar o acesso a seus conteúdos, de modo que você possa controlar as costuras existentes na arquitetura do sistema."
- Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 261.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Package Diagram, analise as afirmativas a seguir.
- I. O pacote define um espaço de nome, indicando que os componentes de mesmo modelo precisam ser expostos de uma única maneira dentro do pacote que contém estes componentes.
- II. Os elementos de modelos distintos poderão apresentar nomes diversificados dentro de um pacote.
- III. É possível controlar a visibilidade dos elementos de um pacote de maneira similar à visibilidade dos atributos e operações que compõem uma classe.
- IV. Os pacotes possuem papel essencial, visto que auxiliam na ampliação dos elementos que constituem um diagrama.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - o I, II e IV.
 - o le III.
 - Resposta correta
 - II, III e IV.
 - o II e III.
 - I e IV.
- Pergunta 6
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um objeto reativo é aquele cujo comportamento é mais bem caracterizado por sua resposta a eventos ativados externamente ao seu contexto. Um objeto reativo tem um claro tempo de vida cujo comportamento atual é afetado pelo seu

- passado."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 508.
- O trecho apresentado traz o conceito de objeto reativo. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre os State Machine Diagram, pode-se afirmar que uma das ações para criar modelos de um objeto reativo é:
- Ocultar opções de resposta
 - o selecionar os estados inicial e final para o objeto.
 - Resposta correta
 - o selecionar os tipos de linguagem de programação.
 - o selecionar o contexto para as interfaces.
 - o selecionar os métodos ligados a um conjunto de softwares.
 - o selecionar os elementos no desenvolvimento de uma visão dinâmica.
- Pergunta 7
- 0/0
- O risco é um fato importante a ser considerado no desenvolvimento de qualquer tipo de projeto, uma vez que ele representa um fator de incerteza em relação ao planejamento e execução das tarefas. Por isso, muitas vezes o risco está associado a uma ameaça. Entretanto, também pode representar algum tipo de ação positiva que tem certa possibilidade de acontecer.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, analise as afirmativas a seguir.
- I. Um atraso na entrega dos protótipos de um novo aparelho celular, necessário para a realização de uma mudança no sistema que está sendo desenvolvido, é um exemplo de risco tecnológico.
- II. Enquanto um sistema está sendo desenvolvido, o Ministério do Meio Ambiente está estudando a possibilidade de que todas as impressões de notas fiscais do país sejam realizadas no modo de economia de energia, o que configura um exemplo de risco legal.

• III. Ana, a integradora mais experiente da equipe de configuração, recebeu uma proposta para estudar em uma universidade canadense e está na expectativa de receber uma bolsa integral, isso é um exemplo de risco pessoal.

•

• IV. O servidor de arquivos que gerencia as versões do sistema em desenvolvimento pode passar por uma manutenção de três dias na próxima semana, isso é um exemplo de risco gerencial.

•

- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - o le III.
 - III e IV.
 - o lell.
 - II e IV.
 - o II e III.
 - Resposta correta
- Pergunta 8
- 0/0
- Um projeto é um esforço temporário que visa atingir um determinado objetivo bem definido dentro de um prazo específico. Uma das atividades mais importantes de um projeto é o planejamento, etapa que contempla a possibilidade de problemas não esperados durante o desenvolvimento. Esses problemas são chamados de risco do projeto. Para tanto, um plano de ação deve ser construído para contornar os efeitos desses riscos, caso cheguem a acontecer.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que plano de contingência:
- Ocultar opções de resposta
 - o é um documento gerencial para uso dos gerentes de projeto.
 - é um plano de fiscalização utilizado pelos auditores no processo de auditoria.
 - é utilizado em caso de riscos, por isso deve ser construído no momento em que um risco se torna realidade.
 - o é um plano organizacional de nível estratégico para uso da diretoria.

- é um plano operacional que deve ser conhecido por todos os profissionais que trabalham na equipe.
- Resposta correta
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de sequências é um diagrama de interação cuja ênfase está na ordenação temporal das mensagens; o diagrama de comunicações é um diagrama de interação cuja ênfase está na organização estrutural dos objetos ou papéis que enviam e recebem mensagens."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, analise os tipos de execução disponíveis a seguir e associe-os com suas respectivas características.
- 1) Execução opcional.
- 2) Execução condicional.
- 3) Execução paralela.
- 4) Execução de loop ou iterativa.
- () Representado pela tag alt, este tipo de controle se caracteriza pelo fato de o corpo do operador ser dividido em diversas partes.
- () Caracteriza-se pelo fato de o corpo ser executado de maneira repetitiva quando a condição de guarda for considerada como verdadeira.
- () Representado pelo uso da tag par, este tipo de execução se caracteriza pelo fato de cada sub-região simbolizar um modelo de computação denominada paralela.
- () A tag que o compõe é denominada de opt. Neste tipo de controle, o corpo do operador de controle é realizado caso uma condição de guarda seja considerada como verdadeira.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o **3, 1, 2, 4.**
 - o **2, 1, 3, 4.**
 - o **3, 4, 2, 1.**
 - o **4**, **1**, **2**, **3**.
 - o 2, 4, 3, 1.
 - Resposta correta

- Pergunta 10
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "A engenharia reversa requer o suporte de ferramentas em conjunto com a intervenção humana. A combinação dos procedimentos de geração de código e de engenharia reversa permite uma engenharia de ciclo completo, o que significa a capacidade de trabalhar em modos de visualização gráfica ou textual."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 50.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que esse tipo de engenharia é responsável por:
- Ocultar opções de resposta
 - o inserir componentes que representam uma interação em um sistema estruturado, coletar informações e elevar os custos de software.
 - manipular informações que simbolizam uma atribuição de um sistema especificado, além de limitar as operações existentes.
 - auxiliar na busca de informações, melhorar as operações existentes e diminuir o risco e o custo relacionados ao desenvolvimento de um software.
 - Resposta correta
 - apresentar uma série de custos relacionados à busca de dados, além de inserir elementos que representam uma especificação presente em um sistema digital.
 - implantar um requisito presente dentro de um sistema interativo, buscar informações e alterar as operações existentes.

Tentativa 7 Enviado em: 13/02/23 09:26 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento. Esses diagramas fazem com que

sistemas, subsistemas e classes fiquem acessíveis e compreensíveis, por apresentarem uma visão externa sobre como esses elementos podem ser utilizados no contexto."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 363.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que, na modelagem da visão de caso de uso pertencente a um cenário, as duas formas de usar os diagramas de casos de uso são:
- Ocultar opções de resposta
 - a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - o Resposta correta
 - a modelagem do fluxo de adaptação e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - o a modelagem do fluxo de funcionalidades e a modelagem do contexto de um cenário.
 - a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem do fluxo corrente.
 - a modelagem do fluxo de interações e a modelagem dos requisitos de um sistema.
- Pergunta 2
- 0/0
- Os modelos de qualidade de software atuam em vários níveis de gerência dentro de uma organização, visando entender, discutir e aprimorar características dos projetos de software, enquanto também observam e avaliam execução dos processos de desenvolvimento e das atividades que compõem esses processos.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Um projeto pode ser definido como um esforço temporário, representado na forma de um planejamento para atingir um determinado objetivo em um período de tempo definido.
- Porque:

• II. Um processo é representando como um guia com instruções que devem ser seguidas para que um determinado objetivo seja atingido.

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - Resposta correta
 - As asserções I e II são proposições falsas.
 - A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
- Pergunta 3
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de tempo focalizam o tempo ou duração da mensagem ou condições em mudança em uma linha de tempo no diagrama. Você cria diagramas de tempo para representar uma parte do tempo de um sistema. É possível usar diagramas de tempo para examinar e modelar ainda mais as restrições de tempo e duração."Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c_timingdiagram.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato ordenado é útil para:
- Ocultar opções de resposta
 - conseguir um número de dados e aplicar em formato inicial, a fim de analisar os dados de volume elevado e avaliar a exibição e impressão.
 - Resposta correta
 - o apresentar uma série de conexões e interações dentro de seu ambiente virtual, além de buscar uma quantidade expressiva de dados.
 - adotar uma classificação estabelecida entre os diagramas e analisar os dados exibidos no ambiente interativo.

| | 0 | estabelecer uma maneira de mensuração das interações e interfaces, além de avaliar a exibição e impressão de atributos. |
|---|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | 0 | |
| | 0 | definir uma condição simplificada entre uma comunicação e as interações existentes em um sistema executável. |
| • | Pergunta 4 | |
| • | • 0/0 | |
| | | |

 Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

 Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

 I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

• Porque:

• II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

• A seguir, assinale a alternativa correta:

- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - As asserções I e II são proposições falsas.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - Resposta correta

- o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
- Pergunta 5
- 0/0
- A auditoria de configuração é o processo que verifica o ciclo de vida de mudanças a fim de fiscalizar a execução das atividades e os seus resultados, de maneira a garantir que as mudanças no software são confiáveis e consistentes. Para realizar a auditoria, é necessário mais que uma simples análise do processo, uma vez que a fiscalização precisa apresentar um conjunto de evidências (provas) que confirme o parecer da auditoria.

• Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.

•

• I. O relatório de encerramento das mudanças é uma evidência documental do processo de auditoria de configuração.

•

• II. A descrição dada por um integrador sobre a realização do seu trabalho é uma evidência analítica do processo de auditoria de configuração.

•

• III. A análise do ambiente tecnológico onde é realizada a mudança é uma evidência física do processo de auditoria de configuração.

•

• IV. A análise do tempo gasto com a atualização do sistema em comparação com o número de mudanças realizadas é uma evidência testemunhal do processo de auditoria de configuração.

- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - o II e III.
 - o lell.

- Resposta correta
- o lell.
- II e IV.
- o le VI.
- Pergunta 6
- 0/0
- Qualidade de Software é um conceito amplo que, dentro da engenharia de software, envolve a definição e normatização de processos de construção de software e acompanhamento das ações de desenvolvimento que são necessárias para que o software seja elaborado, construído e entregue com elevado nível de excelência.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que o principal objetivo da qualidade de software é garantir que:
- Ocultar opções de resposta
 - o a empresa realize auditoria de configuração.
 - o a empresa tenha certificação de modelo de maturidade.
 - o o software tenha várias versões estáveis armazenadas.
 - o gerente de projetos de software tenha o cronograma atualizado periodicamente.
 - o software liberado satisfaça às expectativas do cliente e dos usuários.
 - Resposta correta
- Pergunta 7
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "É possível criar diversos diagramas de tempo, em que cada um focalize uma linha de vida ou visualização diferente da interação. Os elementos incluídos em um diagrama de sequência não são incluídos no diagrama de tempo correspondente. No entanto, os elementos incluídos em um diagrama de tempo são incluídos no diagrama de sequência correspondente."Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em:
 - https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c_timingdiagram.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato proporcional se caracteriza por auxiliar:
- Ocultar opções de resposta

- o na compreensão da arquitetura manual realizada em tempo real.
- o na compreensão da maneira como os eventos são realizados em tempo real.
- Resposta correta
- o na compreensão da arquitetura digital realizada em tempo real.
- o na compreensão da arquitetura móvel realizada em tempo real.
- o na compreensão da arquitetura virtual realizada em tempo real.
- Pergunta 8
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um pacote pode conter outros elementos, incluindo classes, interfaces, componentes, nós, colaborações, casos de uso, diagramas e até outros pacotes. A propriedade de elementos é um relacionamento composto, significando que os elementos são declarados no pacote."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 263.
- O trecho apresentado traz informações sobre os elementos que compõem um pacote. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que, para determinar a visibilidade de um elemento que constitui um pacote, é preciso:
- Ocultar opções de resposta
 - o utilizar interfaces para compartilhar elementos distintos.
 - o utilizar elementos em seu modelo estático.
 - o utilizar subsistemas e criar relacionamentos direcionados.
 - o utilizar o nome do elemento como prefixo.
 - Resposta correta
 - o utilizar tarefas usadas para reunir componentes.
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de atividades são um caso especial de diagramas de estados, em que todos ou a maioria dos estados são estados de atividades e todas ou a maioria das transições são ativadas pela conclusão de atividades no estado de origem."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 507.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o State Machine Diagram, pode-se afirmar que o diagrama de máquinas de estado e de atividades é essencial para:

- Ocultar opções de resposta
 - criar uma modelagem que estabeleça o perfil padrão referente a um determinado elemento.
 - o estabelecer uma interface que estabeleça o fluxo de controle referente a um determinado item.
 - definir uma modelagem que estabeleça o tempo de vida referente a um determinado objeto.
 - o Resposta correta
 - expor uma modelagem que representa os eventos ativados referentes a um determinado atributo.
 - estabelecer uma modelagem que defina os aspectos dinâmicos referentes a um determinado componente.
- Pergunta 10
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Os pacotes bem estruturados agrupam elementos que estão próximos semanticamente e que tendem a se modificar em conjunto. Portanto, os pacotes bem estruturados são fracamente acoplados e muito coesos, com acesso altamente controlado ao conteúdo do pacote."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 259.
- O trecho apresentado refere-se aos aspectos do conceito de pacotes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que uma característica referente aos diagramas de pacotes é o fato de:
- Ocultar opções de resposta
 - o modificados para elevar o fluxo de atividades relacionadas ao sistema e ao fluxo de trabalho.
 - possibilitar o controle ao acesso dos seus conteúdos e as emendas visualizadas dentro da arquitetura do sistema.
 - o Resposta correta
 - o aplicados na coleta sistemática de dados e uso de componentes que ampliam a extensão dos modens.
 - estarem adaptados para executar um processo informacional e de planejamento.

0

 apresentados para formar um processo arquitetônico dentro da Engenharia de Software.

Tentativa 8 Enviado em: 13/02/23 09:26 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- O CMMI é um exemplo de modelo de maturidade de software referência no desenvolvimento de software, sendo caracterizado pelo estabelecimento das práticas indispensáveis para a melhoria contínua de atividades específicas da Engenharia de Software e do processo de desenvolvimento de sistemas. O CMMI possui um conjunto de níveis que determinam o que é esperado de uma empresa de software ao executar cada atividade. Sendo assim, fornece certificação a empresas baseada na sua maturidade em cada um desses níveis.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o no nível 3 do CMMI os processos e as atividades de desenvolvimento são padronizados em toda a organização.
 - o Resposta correta
 - no nível 1 do CMMI existe uma melhoria na definição de políticas e procedimentos para gerenciar o desenvolvimento de software.
 - no nível 4 do CMMI a empresa está engajada na melhoria contínua de seus processos e identificação de pontos fracos e defeitos.
 - o no nível 5 do CMMI a empresa estabelece metas quantitativas para os processos e para o software.
 - no nível 2 do CMMI a empresa ainda é imatura e os processos são improvisados ou seguidos inadequadamente.
- Pergunta 2
- 0/0
- MPS-BR é a sigla para modelo de Melhoria do Processo de Software Brasileiro. Esta é uma metodologia que toma como base as particularidades do desenvolvimento de software e da realidade das empresas de software brasileiras. Porém utiliza abordagens e modelos internacionais, como o CMMI. Entretanto, o MPS-BR é um modelo com foco na definição, avaliação e melhoria da qualidade dos processos de software.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o MPS-BR é um guia de boas práticas para a gestão de tecnologia de informação, sendo focado no nível estratégico.
 - o MPS-BR define 7 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.
 - Resposta correta
 - o MPS-BR define níveis de maturidade para a atividade de mudança nas versões do sistema.
 - similar ao CMMI, o MPS-BR define 5 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.
 - O MPS-BR define os níveis de maturidade e experiência da equipe de desenvolvimento de software.
- Pergunta 3
- 0/0
- Um projeto é um esforço temporário que visa atingir um determinado objetivo bem definido dentro de um prazo específico. Uma das atividades mais importantes de um projeto é o planejamento, etapa que contempla a possibilidade de problemas não esperados durante o desenvolvimento. Esses problemas são chamados de risco do projeto. Para tanto, um plano de ação deve ser construído para contornar os efeitos desses riscos, caso cheguem a acontecer.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que plano de contingência:
- Ocultar opções de resposta
 - é um plano de fiscalização utilizado pelos auditores no processo de auditoria.
 - é utilizado em caso de riscos, por isso deve ser construído no momento em que um risco se torna realidade.
 - o é um documento gerencial para uso dos gerentes de projeto.
 - o é um plano organizacional de nível estratégico para uso da diretoria.
 - é um plano operacional que deve ser conhecido por todos os profissionais que trabalham na equipe.
 - o Resposta correta

• Pergunta 4

- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento. Esses diagramas fazem com que sistemas, subsistemas e classes fiquem acessíveis e compreensíveis, por apresentarem uma visão externa sobre como esses elementos podem ser utilizados no contexto."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 363.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que, na modelagem da visão de caso de uso pertencente a um cenário, as duas formas de usar os diagramas de casos de uso são:
- Ocultar opções de resposta
 - a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem do fluxo corrente.
 - o a modelagem do fluxo de funcionalidades e a modelagem do contexto de um cenário.
 - a modelagem do fluxo de interações e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - o a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - Resposta correta
 - o a modelagem do fluxo de adaptação e a modelagem dos requisitos de um sistema.
- Pergunta 5
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os pacotes ajudam a organizar os elementos em modelos, de maneira que você seja capaz de compreendê-los com maior facilidade. Os pacotes também permitem controlar o acesso a seus conteúdos, de modo que você possa controlar as costuras existentes na arquitetura do sistema."
- Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 261.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Package Diagram, analise as afirmativas a seguir.
- I. O pacote define um espaço de nome, indicando que os componentes de mesmo modelo precisam ser expostos de uma única maneira dentro do pacote que contém estes componentes.

- II. Os elementos de modelos distintos poderão apresentar nomes diversificados dentro de um pacote.
- III. É possível controlar a visibilidade dos elementos de um pacote de maneira similar à visibilidade dos atributos e operações que compõem uma classe.
- IV. Os pacotes possuem papel essencial, visto que auxiliam na ampliação dos elementos que constituem um diagrama.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - II, III e IV.
 - o le III.
 - Resposta correta
 - I, II e IV.
 - o II e III.
 - o lelV.
- Pergunta 6
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um perfil é uma UML com um conjunto de estereótipos predefinidos, valores atribuídos, restrições e classes de base. Ele também seleciona um subconjunto dos tipos de elementos da UML para uso, de maneira que um modelador não fique confuso pelos tipos de elementos que não são necessários para a área de aplicação particular."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 144.
- O trecho apresentado trata do conceito básico referente ao perfil dentro de uma UML. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a (s) verdadeira (s) e F para a (s) falsa (s).
- I. () Originalmente, a linguagem UML foi criada para as plataformas de perfil.
- II. () Ao desenvolvermos um perfil, cria-se uma extensão da UML em um nível mais expansivo.
- III. () Um modelo se caracteriza por capturar uma visão pertencente a um sistema físico.
- IV. () Um metamodelo pode ser entendido como um modelo que estabelece uma linguagem para apresentar outros modelos.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta

- o F, F, V, V.
- Resposta correta
- o V, F, F, V.
- o F, V, F, V.
- o V, F, V, F.
- o F, V, V, F.
- Pergunta 7
- 0/0
- A gerência de configuração é uma importante atividade do processo de desenvolvimento de software que está diretamente relacionada com a qualidade do sistema entregue para os usuários. Muitas das tarefas que são realizadas na gerência de configuração são complexas e difíceis de serem realizadas manualmente, requerendo o uso de ferramentas tecnológicas de suporte.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que as ferramentas de integração contínua:
- Ocultar opções de resposta
 - permitem que a equipe possa se comunicar e se integrar de maneira rápida.
 - o permitem que as mudanças que acontecem no código sejam informadas à toda a equipe.
 - são aplicadas para realizar a escolha dos itens de configuração que serão alterados.
 - são aplicadas principalmente para monitorar as mudanças feitas em um item de configuração.
 - o permitem que as mudanças que acontecem no código sejam integradas ao sistema de maneira continuada.
 - o Resposta correta
- Pergunta 8
- 0/0
- Ferramentas de controle de versão são comuns na gerência de configuração e auxiliam o processo de monitoramento das mudanças em itens de configuração, de maneira que seja possível realizar o processo de versionamento, rastreamento e recuperação de versões específicas do sistema, sempre que necessário.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o a Caliber é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Git é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Perforce é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - Resposta correta
 - o a Maven é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o a Redmine é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
- Pergunta 9
- 0/0
- Na gerência de configuração, pode-se definir como risco qualquer tipo de incerteza que venha a acontecer durante o processo de mudanças no software ou lançamento do sistema, por exemplo, e que possa afetar o resultado dessas atividades e o software final. Sendo assim, é preciso identificar esses riscos, analisá-los e entender a probabilidade de que se tornem reais durante o desenvolvimento.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que a análise quantitativa dos riscos é o processo de:
- Ocultar opções de resposta
 - o verificar quantas vezes uma determinada ameaça pode acontecer.
 - o definir numericamente o tamanho do impacto associado a um risco.
 - o estabelecer quais versões do sistema o risco pode afetar.
 - o identificar e quantificar quais riscos podem afetar as atividades.
 - Resposta correta
 - o analisar quantos profissionais da equipe o risco pode atingir.
- Pergunta 10
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "A UML não apenas se destina a permitir que modelos sejam transformados em código, como também a aplicar uma engenharia reversa para converter código em

modelos. Alguns itens podem ser escritos mais facilmente na sintaxe de uma linguagem de programação textual (por exemplo, as expressões matemáticas), enquanto outros itens são visualizados graficamente com maior clareza na UML (por exemplo, as hierarquias de classes)."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 60. (Adaptado).

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que uma das funções desse tipo de engenharia é:
- Ocultar opções de resposta
 - elevar um atributo de software por meio das suas determinações com elevado nível de verificação.
 - manipular uma linguagem de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.
 - o manter uma interface de software por meio das suas determinações com elevado nível de interação.
 - inserir um requisito de software por meio das suas determinações com elevado nível de interface.
 - reverter um código fonte de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração. Resposta Correta

Tentativa 9 Enviado em: 13/02/23 09:27 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- O plano de contingência é um tipo de planejamento preditivo, também chamado de planejamento de riscos. Em todos os tipos de projeto é importante que se estabeleça esse tipo de plano, visto que todas as atividades podem estar associadas a ameaças que afetem os resultados.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que o plano de contingência é:
- Ocultar opções de resposta
 - o um plano de ação que define o que deve ser realizado caso um determinado risco venha a se tornar realidade.

- o Resposta correta
- um plano de ação utilizado pela empresa para impedir que um determinado risco aconteça.
- um plano de marketing que serve para mostrar aos usuários que o software é seguro.
- o um plano comercial que serve para ajudar a empresa a obter vantagem competitiva no mercado.
- o um cronograma gerencial que informa para os profissionais do projeto quando um risco vai acontecer.
- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "É importante deixar claro que um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de sequência para ilustrar a visão dinâmica de um sistema."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Sequence Diagram, pode-se afirmar que sua principal função é:
- Ocultar opções de resposta
 - o aplicar componentes ao padrão sistêmico.
 - o disponibilizar uma interface de instalação.
 - o implantar um sistema manual de tabelas.
 - o criar uma ordenação temporal das mensagens.
 - o Resposta correta
 - o inserir uma interação padronizada.
- Pergunta 3
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um perfil é uma UML com um conjunto de estereótipos predefinidos, valores atribuídos, restrições e classes de base. Ele também seleciona um subconjunto dos tipos de elementos da UML para uso, de maneira que um modelador não fique confuso pelos tipos de elementos que não são necessários para a área de aplicação particular."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 144.
- O trecho apresentado trata do conceito básico referente ao perfil dentro de uma UML. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile

Diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a (s) verdadeira (s) e F para a (s) falsa (s).

- I. () Originalmente, a linguagem UML foi criada para as plataformas de perfil.
- II. () Ao desenvolvermos um perfil, cria-se uma extensão da UML em um nível mais expansivo.
- III. () Um modelo se caracteriza por capturar uma visão pertencente a um sistema físico.
- IV. () Um metamodelo pode ser entendido como um modelo que estabelece uma linguagem para apresentar outros modelos.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o V, F, V, F.
 - o F, V, F, V.
 - o F, V, V, F.
 - o F, F, V, V.
 - Resposta correta
 - o V, F, F, V.
- Pergunta 4
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Você pode criar e projetar perfis UML usando diagramas de classe, que fornecem uma abordagem visual, de modelagem, para criar perfis que podem ser particularmente úteis quando se cria relacionamentos. Embora você possa criar e modificar perfis na visualização Explorador de Projetos, a modelagem de perfis é um método alternativo que pode ser mais rápido e mais fácil."Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Autorizando perfis UML com diagramas de classe. Disponível em: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH 9.1.2/com.ibm.xtools.profiles.doc/topics/t adding class dgms to profiles.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.
- O trecho apresentado trata da criação de modelagem de perfis. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, pode-se afirmar que, nas metaclasses, as instâncias:
- Ocultar opções de resposta
 - o apresentam elementos como as interfaces.
 - o são elementos concretos em uma UML.
 - Resposta correta

- o são agrupamentos composto por classes.
- o são capazes de definir o seu planejamento.
- o são projetos elaborados dentro de uma base de dados.
- Pergunta 5
- 0/0
- Um projeto é um esforço temporário, pois tem uma data de início e fim bem definidos, sendo esse período de tempo utilizado para que diversas ações sejam executadas com o objetivo de produzir resultado único. Esse resultado pode variar de tamanho e complexidade, visto que o projeto tem, além de limitações de tempo, limitações de recursos financeiros e humanos. De maneira geral, um projeto pode ser social (como um sistema para arrecadação de doações), pessoal (como um aplicativo para controle de gastos pessoais), cultural (como o desenvolvimento de um site para um museu virtual), empresarial (como o desenvolvimento de um sistema para uma empresa específica) ou de pesquisa (como o desenvolvimento de um sistema para testar uma nova abordagem matemática).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Baselines e Releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. O gerenciamento de projetos é uma atividade relativamente nova, uma vez que grandes projetos fazem parte de um período recente da nossa sociedade.
- Porque:
- II. Um projeto está relacionado com a criação e construção de algo novo ou pode estar relacionado com a melhoria de algo que já existe e está em uso.
- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - As asserções I e II são proposições falsas.

- As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
- o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- Resposta correta
- o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
- Pergunta 6
- 0/0
- MPS-BR é a sigla para modelo de Melhoria do Processo de Software Brasileiro. Esta é uma metodologia que toma como base as particularidades do desenvolvimento de software e da realidade das empresas de software brasileiras. Porém utiliza abordagens e modelos internacionais, como o CMMI. Entretanto, o MPS-BR é um modelo com foco na definição, avaliação e melhoria da qualidade dos processos de software.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o MPS-BR define níveis de maturidade para a atividade de mudança nas versões do sistema.
 - o similar ao CMMI, o MPS-BR define 5 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.
 - o MPS-BR é um guia de boas práticas para a gestão de tecnologia de informação, sendo focado no nível estratégico.
 - o MPS-BR define 7 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.
 - o Resposta correta
 - O MPS-BR define os níveis de maturidade e experiência da equipe de desenvolvimento de software.
- Pergunta 7
- 0/0
- Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

• Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

• I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

• Porque:

• II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
 - o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - Resposta correta
 - o As asserções I e II são proposições falsas.
- Pergunta 8
- 0/0
- Ferramentas de controle de versão são comuns na gerência de configuração e auxiliam o processo de monitoramento das mudanças em itens de configuração, de maneira que seja possível realizar o processo de versionamento, rastreamento e recuperação de versões específicas do sistema, sempre que necessário.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta

- o a Maven é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
- o a Caliber é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
- o a Redmine é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
- o a Perforce é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
- o Resposta correta
- o a Git é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de sequências é um diagrama de interação cuja ênfase está na ordenação temporal das mensagens; o diagrama de comunicações é um diagrama de interação cuja ênfase está na organização estrutural dos objetos ou papéis que enviam e recebem mensagens."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, analise os tipos de execução disponíveis a seguir e associe-os com suas respectivas características.
- 1) Execução opcional.
- 2) Execução condicional.
- 3) Execução paralela.
- 4) Execução de loop ou iterativa.
- () Representado pela tag alt, este tipo de controle se caracteriza pelo fato de o corpo do operador ser dividido em diversas partes.
- () Caracteriza-se pelo fato de o corpo ser executado de maneira repetitiva quando a condição de guarda for considerada como verdadeira.
- () Representado pelo uso da tag par, este tipo de execução se caracteriza pelo fato de cada sub-região simbolizar um modelo de computação denominada paralela.
- () A tag que o compõe é denominada de opt. Neste tipo de controle, o corpo do operador de controle é realizado caso uma condição de guarda seja considerada como verdadeira.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta

- o 2, 1, 3, 4.
- o 3, 4, 2, 1.
- o **4**, **1**, **2**, **3**.
- o 2, 4, 3, 1.
- Resposta correta
- o 3, 1, 2, 4.
- Pergunta 10
- 0/0
- A gerência de configuração é uma importante atividade do processo de desenvolvimento de software que está diretamente relacionada com a qualidade do sistema entregue para os usuários. Muitas das tarefas que são realizadas na gerência de configuração são complexas e difíceis de serem realizadas manualmente, requerendo o uso de ferramentas tecnológicas de suporte.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que as ferramentas de integração contínua:
- Ocultar opções de resposta
 - são aplicadas para realizar a escolha dos itens de configuração que serão alterados.
 - o permitem que as mudanças que acontecem no código sejam informadas à toda a equipe.
 - o são aplicadas principalmente para monitorar as mudanças feitas em um item de configuração.
 - o permitem que as mudanças que acontecem no código sejam integradas ao sistema de maneira continuada.
 - Resposta correta
 - permitem que a equipe possa se comunicar e se integrar de maneira rápida.

Tentativa 10 Enviado em: 13/02/23 09:29 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

Pergunta 1

- 0/0
- Na gerência de configuração, pode-se definir como risco qualquer tipo de incerteza que venha a acontecer durante o processo de mudanças no software ou lançamento do sistema, por exemplo, e que possa afetar o resultado dessas atividades e o software final. Sendo assim, é preciso identificar esses riscos, analisá-los e entender a probabilidade de que se tornem reais durante o desenvolvimento.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que a análise quantitativa dos riscos é o processo de:
- Ocultar opções de resposta
 - o Incorreta:
 - o analisar quantos profissionais da equipe o risco pode atingir.
 - o identificar e quantificar quais riscos podem afetar as atividades.
 - Resposta correta
 - o definir numericamente o tamanho do impacto associado a um risco.
 - o estabelecer quais versões do sistema o risco pode afetar.
 - o verificar quantas vezes uma determinada ameaça pode acontecer.
- Pergunta 2
- 0/0
- De maneira geral, um projeto consiste num esforço temporário a ser empreendido com um objetivo estabelecido, definido e claro. Sendo assim, um projeto precisa ter um início, meio e fim bem determinados, além de possuir recursos limitados, como tempo e profissionais participantes que executam uma sequência de atividades, a fim de atingir o objetivo anteriormente estabelecido.

•

• Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.

•

• I. O site de uma empresa de venda de eletrônicos precisa passar por uma reformulação, sendo isso um exemplo de projeto.

• II. Uma tese de mestrado que trata da importância da gerência de configuração está para ser defendida e publicada, sendo isso um exemplo de projeto.

•

• III. Uma empresa está seguindo as normas de um modelo de maturidade a fim de melhorar as suas atividades em curto prazo e a qualidade dos seus sistemas em longo prazo, sendo isso um exemplo de projeto.

•

• IV. Uma cooperativa de agricultores contrata uma empresa de software para desenvolver um aplicativo para impulsionar suas vendas on-line, sendo isso um exemplo de projeto.

•

- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - III e IV.
 - I, III e IV.
 - II, III e IV.
 - o I, II e VII.
 - o Resposta correta
 - o I, II e III.
- Pergunta 3
- 0/0
- A gerência de configuração é certamente uma atividade de grande relevância para o processo de desenvolvimento de software, uma vez que planeja e monitoria todas as mudanças que podem acontecer em um sistema durante a sua construção. Além disso, a gerência de configuração tem uma importância bastante significativa mesmo depois que um sistema é lançado, pois atua junto com o processo de correção de erros e atualização do software.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria da gerência de configuração, pode-se afirmar que a gerência de configuração tem um papel fundamental:
- Ocultar opções de resposta
 - o na definição de padrões de projeto do software.

- o na garantia de qualidade de software.
- o Resposta correta
- o nas entrevistas de coleta de requisitos do sistema.
- o na alocação de engenheiros de software para o desenvolvimento.
- o na criação de diagramas e modelos de arquitetura do sistema.
- Pergunta 4
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "A UML não apenas se destina a permitir que modelos sejam transformados em código, como também a aplicar uma engenharia reversa para converter código em modelos. Alguns itens podem ser escritos mais facilmente na sintaxe de uma linguagem de programação textual (por exemplo, as expressões matemáticas), enquanto outros itens são visualizados graficamente com maior clareza na UML (por exemplo, as hierarquias de classes)."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 60. (Adaptado).
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que uma das funções desse tipo de engenharia é:
- Ocultar opções de resposta
 - o manter uma interface de software por meio das suas determinações com elevado nível de interação.
 - inserir um requisito de software por meio das suas determinações com elevado nível de interface.
 - manipular uma linguagem de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.
 - elevar um atributo de software por meio das suas determinações com elevado nível de verificação.
 - o reverter um código fonte de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.
 - Resposta correta
- Pergunta 5
- 0/0
- MPS-BR é a sigla para modelo de Melhoria do Processo de Software Brasileiro. Esta é
 uma metodologia que toma como base as particularidades do desenvolvimento de
 software e da realidade das empresas de software brasileiras. Porém utiliza
 abordagens e modelos internacionais, como o CMMI. Entretanto, o MPS-BR é um
 modelo com foco na definição, avaliação e melhoria da qualidade dos processos de
 software.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - similar ao CMMI, o MPS-BR define 5 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.
 - o MPS-BR define 7 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.
 - o Resposta correta
 - o MPS-BR define níveis de maturidade para a atividade de mudança nas versões do sistema.
 - o MPS-BR é um guia de boas práticas para a gestão de tecnologia de informação, sendo focado no nível estratégico.
 - O MPS-BR define os níveis de maturidade e experiência da equipe de desenvolvimento de software.
- Pergunta 6
- 0/0
- Um projeto é um esforço temporário que visa atingir um determinado objetivo bem definido dentro de um prazo específico. Uma das atividades mais importantes de um projeto é o planejamento, etapa que contempla a possibilidade de problemas não esperados durante o desenvolvimento. Esses problemas são chamados de risco do projeto. Para tanto, um plano de ação deve ser construído para contornar os efeitos desses riscos, caso cheguem a acontecer.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que plano de contingência:
- Ocultar opções de resposta
 - é um plano operacional que deve ser conhecido por todos os profissionais que trabalham na equipe.
 - Resposta correta
 - é um plano de fiscalização utilizado pelos auditores no processo de auditoria.
 - é utilizado em caso de riscos, por isso deve ser construído no momento em que um risco se torna realidade.
 - o é um plano organizacional de nível estratégico para uso da diretoria.
 - o é um documento gerencial para uso dos gerentes de projeto.

Pergunta 7

- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de sequências é um diagrama de interação cuja ênfase está na ordenação temporal das mensagens; o diagrama de comunicações é um diagrama de interação cuja ênfase está na organização estrutural dos objetos ou papéis que enviam e recebem mensagens."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, analise os tipos de execução disponíveis a seguir e associe-os com suas respectivas características.
- 1) Execução opcional.
- 2) Execução condicional.
- 3) Execução paralela.
- 4) Execução de loop ou iterativa.
- () Representado pela tag alt, este tipo de controle se caracteriza pelo fato de o corpo do operador ser dividido em diversas partes.
- () Caracteriza-se pelo fato de o corpo ser executado de maneira repetitiva quando a condição de guarda for considerada como verdadeira.
- () Representado pelo uso da tag par, este tipo de execução se caracteriza pelo fato de cada sub-região simbolizar um modelo de computação denominada paralela.
- () A tag que o compõe é denominada de opt. Neste tipo de controle, o corpo do operador de controle é realizado caso uma condição de guarda seja considerada como verdadeira.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o 2, 4, 3, 1.
 - Resposta correta
 - o 2, 1, 3, 4.
 - o **3, 1, 2, 4.**
 - o **4, 1, 2, 3.**
 - o **3, 4, 2, 1.**
- Pergunta 8
- 0/0

 A área de tecnologia de informação e desenvolvimento de software é um dos segmentos que mais cresce no mundo, de maneira que as empresas que desenvolvem sistemas precisam se diferenciar cada vez mais em um mercado competitivo, mostrando que seus sistemas apresentam alto padrão de qualidade. Os modelos de maturidade e qualidade de software são uma forma de avaliar uma empresa de desenvolvimento de software e fornecer certificação sobre o seu sistema.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que os modelos de maturidade e qualidade avaliam:
- Ocultar opções de resposta
 - o a formação dos engenheiros de software que trabalham na empresa.
 - a experiência profissional dos engenheiros de software que trabalham na empresa.
 - o a linguagem de programação utilizada pela empresa de software.
 - os processos de engenharia de software executados pela empresa e os seus resultados.
 - o Resposta correta
 - o os processos de mudança no desenvolvimento de software.
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os pacotes ajudam a organizar os elementos em modelos, de maneira que você seja capaz de compreendê-los com maior facilidade. Os pacotes também permitem controlar o acesso a seus conteúdos, de modo que você possa controlar as costuras existentes na arquitetura do sistema."
- Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 261.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Package Diagram, analise as afirmativas a seguir.
- I. O pacote define um espaço de nome, indicando que os componentes de mesmo modelo precisam ser expostos de uma única maneira dentro do pacote que contém estes componentes.
- II. Os elementos de modelos distintos poderão apresentar nomes diversificados dentro de um pacote.
- III. É possível controlar a visibilidade dos elementos de um pacote de maneira similar à visibilidade dos atributos e operações que compõem uma classe.

- IV. Os pacotes possuem papel essencial, visto que auxiliam na ampliação dos elementos que constituem um diagrama.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - o le IV.
 - o le III.
 - o Resposta correta
 - I, II e IV.
 - II, III e IV.
 - II e III.
- Pergunta 10
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de temporização é um diagrama de interação que mostra os tempos reais em diferentes objetos ou papéis, em vez das sequências de mensagens relativas. Ele mostra os momentos exatos em que as mensagens são trocadas pelos papéis."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 337.
- O trecho apresentado trata do conceito de diagramas de tempo. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que a sua principal diferença em relação ao diagrama de máquinas de estado é:
- Ocultar opções de resposta
 - o fato de que o diagrama de máquinas de estado muda a interface de um objeto ao longo do tempo.
 - o fato de que o diagrama de tempo muda a estrutura de um objeto ao longo do tempo.
 - o fato de que o diagrama de máquinas de estado muda a classe de um objeto ao longo do tempo.
 - o fato de que o diagrama de tempo muda as instâncias de um objeto ao longo do tempo.
 - o fato de que o diagrama de tempo muda o estado de um objeto ao longo do tempo. Resposta Correta

Tentativa 11 Enviado em: 13/02/23 09:31 (BRT)

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento. Esses diagramas fazem com que sistemas, subsistemas e classes fiquem acessíveis e compreensíveis, por apresentarem uma visão externa sobre como esses elementos podem ser utilizados no contexto."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 363.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que, na modelagem da visão de caso de uso pertencente a um cenário, as duas formas de usar os diagramas de casos de uso são:
- Ocultar opções de resposta
 - Incorreta:
 - o a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem do fluxo corrente.
 - o a modelagem do fluxo de adaptação e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - o Resposta correta
 - o a modelagem do fluxo de funcionalidades e a modelagem do contexto de um cenário.
 - a modelagem do fluxo de interações e a modelagem dos requisitos de um sistema.
- Pergunta 2
- 0/0
- O processo de auditoria em gerência de configuração tem a finalidade de analisar o desenvolvimento das atividades de configuração, mudança e versionamento de sistemas, como uma forma de garantir que o processo que está sendo executado é confiável e que seus resultados são verídicos. Nesse processo, a auditoria atua tanto no ciclo de vida das mudanças quanto na liberação de versões do sistema.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria da gerência de configuração, pode-se afirmar que a avaliação funcional tem o objetivo de verificar:
- Ocultar opções de resposta
 - se o código do sistema utiliza padrões de projeto bem definidos.
 - a experiência da equipe de configuração em relação à função desempenhada na empresa.
 - o se o item de configuração possui as características físicas especificadas.
 - a conformidade da rastreabilidade dos itens de configuração do software.
 - Resposta correta
 - se a documentação gerada no processo está consistente com o produto de software liberado.
- Pergunta 3
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um classificador (classifier) é um supertipo definido no metamodelo UML usando extensivamente ao longo da especialização ou sempre que pretendemos nos referir a um elemento que descreve estrutura de comportamento."Fonte: RAMOS, R. Treinamento prático em UML. São Paulo: Universo dos Livros, 2006. p. 95.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a Profile Diagram, pode-se afirmar que uma metaclasse classifier é uma:
- Ocultar opções de resposta
 - o metaclasse abstrata que expõe uma classificação de interações.
 - o metaclasse simbólica que apresenta uma classificação de aspectos.
 - o metaclasse abstrata que simboliza uma classificação de instâncias.
 - Resposta correta
 - metaclasse virtual que amplia uma classificação de grupos.
 - o metaclasse concreta que adota uma classificação de interfaces.
- Pergunta 4
- 0/0
- A auditoria de configuração é o processo que verifica o ciclo de vida de mudanças a fim de fiscalizar a execução das atividades e os seus resultados, de maneira a garantir que as mudanças no software são confiáveis e consistentes. Para realizar a auditoria, é necessário mais que uma simples análise do processo, uma vez que a fiscalização precisa apresentar um conjunto de evidências (provas) que confirme o parecer da auditoria.

- I. O relatório de encerramento das mudanças é uma evidência documental do processo de auditoria de configuração.
- II. A descrição dada por um integrador sobre a realização do seu trabalho é uma evidência analítica do processo de auditoria de configuração.
- III. A análise do ambiente tecnológico onde é realizada a mudança é uma evidência física do processo de auditoria de configuração.
- IV. A análise do tempo gasto com a atualização do sistema em comparação com o número de mudanças realizadas é uma evidência testemunhal do processo de auditoria de configuração.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - II e IV.
 - ∘ le III.
 - Resposta correta
 - I e VI.
 - o II e III.
 - o lell.
- Pergunta 5
- 0/0
- A gerência de configuração é uma importante atividade do processo de desenvolvimento de software que está diretamente relacionada com a qualidade do sistema entregue para os usuários. Muitas das tarefas que são realizadas na

gerência de configuração são complexas e difíceis de serem realizadas manualmente, requerendo o uso de ferramentas tecnológicas de suporte.

•

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que as ferramentas de integração contínua:
- Ocultar opções de resposta
 - são aplicadas principalmente para monitorar as mudanças feitas em um item de configuração.
 - permitem que a equipe possa se comunicar e se integrar de maneira rápida.
 - o permitem que as mudanças que acontecem no código sejam integradas ao sistema de maneira continuada.
 - Resposta correta
 - permitem que as mudanças que acontecem no código sejam informadas à toda a equipe.
 - são aplicadas para realizar a escolha dos itens de configuração que serão alterados.
- Pergunta 6
- 0/0
- Na gerência de configuração, pode-se definir como risco qualquer tipo de incerteza que venha a acontecer durante o processo de mudanças no software ou lançamento do sistema, por exemplo, e que possa afetar o resultado dessas atividades e o software final. Sendo assim, é preciso identificar esses riscos, analisá-los e entender a probabilidade de que se tornem reais durante o desenvolvimento.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que a análise quantitativa dos riscos é o processo de:
- Ocultar opções de resposta
 - o definir numericamente o tamanho do impacto associado a um risco.
 - o verificar quantas vezes uma determinada ameaça pode acontecer.
 - o estabelecer quais versões do sistema o risco pode afetar.
 - o identificar e quantificar quais riscos podem afetar as atividades.
 - Resposta correta
 - o analisar quantos profissionais da equipe o risco pode atingir.
- Pergunta 7

- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um caso de uso é a descrição de sequências de ações realizadas pelo sistema que proporciona resultados observáveis de valor para um determinado ator. Um caso de uso é utilizado para estruturar o comportamento de itens em um modelo."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 55.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que uma de suas características é:
- Ocultar opções de resposta
 - o dispor de dispositivos de software e inserir atributos dentro de um sistema
 - apresentar as classes e interfaces responsáveis pelo gerenciamento de elementos em uma rede.
 - formar os dispositivos móveis e seus subsistemas, a fim de elevar o seu nível de transição e execução dentro de um sistema.
 - o fornecer ao conjunto formado por sistemas, subsistemas e classes um elevado nível de acessibilidade e compreensão.
 - Resposta correta
 - elevar a quantidade de acesso dos sistemas de comunicação e realizar o controle do ambiente em uma conexão.
- Pergunta 8
- 0/0
- Um projeto é um esforço temporário, pois tem uma data de início e fim bem definidos, sendo esse período de tempo utilizado para que diversas ações sejam executadas com o objetivo de produzir resultado único. Esse resultado pode variar de tamanho e complexidade, visto que o projeto tem, além de limitações de tempo, limitações de recursos financeiros e humanos. De maneira geral, um projeto pode ser social (como um sistema para arrecadação de doações), pessoal (como um aplicativo para controle de gastos pessoais), cultural (como o desenvolvimento de um site para um museu virtual), empresarial (como o desenvolvimento de um sistema para testar uma nova abordagem matemática).

• Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Baselines e Releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

• I. O gerenciamento de projetos é uma atividade relativamente nova, uma vez que grandes projetos fazem parte de um período recente da nossa sociedade.

• Porque:

•

• II. Um projeto está relacionado com a criação e construção de algo novo ou pode estar relacionado com a melhoria de algo que já existe e está em uso.

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proposições falsas.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
 - Resposta correta
 - o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Os pacotes bem estruturados agrupam elementos que estão próximos semanticamente e que tendem a se modificar em conjunto. Portanto, os pacotes bem estruturados são fracamente acoplados e muito coesos, com acesso altamente controlado ao conteúdo do pacote."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 259.
- O trecho apresentado refere-se aos aspectos do conceito de pacotes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que uma característica referente aos diagramas de pacotes é o fato de:
- Ocultar opções de resposta
 - o modificados para elevar o fluxo de atividades relacionadas ao sistema e ao fluxo de trabalho.
 - possibilitar o controle ao acesso dos seus conteúdos e as emendas visualizadas dentro da arquitetura do sistema.

- Resposta correta
- aplicados na coleta sistemática de dados e uso de componentes que ampliam a extensão dos modens.
- estarem adaptados para executar um processo informacional e de planejamento.

- apresentados para formar um processo arquitetônico dentro da Engenharia de Software.
- Pergunta 10
- 0/0
- Qualidade de Software é um conceito amplo que, dentro da engenharia de software, envolve a definição e normatização de processos de construção de software e acompanhamento das ações de desenvolvimento que são necessárias para que o software seja elaborado, construído e entregue com elevado nível de excelência.

•

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que o principal objetivo da qualidade de software é garantir que:
- Ocultar opções de resposta
 - o o software tenha várias versões estáveis armazenadas.
 - o gerente de projetos de software tenha o cronograma atualizado periodicamente.
 - o a empresa realize auditoria de configuração.
 - o software liberado satisfaça às expectativas do cliente e dos usuários.
 - Resposta correta
 - o a empresa tenha certificação de modelo de maturidade.

Tentativa 12 Enviado em: 13/02/23 09:32 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0

 O processo de auditoria em gerência de configuração tem a finalidade de analisar o desenvolvimento das atividades de configuração, mudança e versionamento de sistemas, como uma forma de garantir que o processo que está sendo executado é confiável e que seus resultados são verídicos. Nesse processo, a auditoria atua tanto no ciclo de vida das mudanças quanto na liberação de versões do sistema.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria da gerência de configuração, pode-se afirmar que a avaliação funcional tem o objetivo de verificar:
- Ocultar opções de resposta
 - o Incorreta:
 - a experiência da equipe de configuração em relação à função desempenhada na empresa.
 - a conformidade da rastreabilidade dos itens de configuração do software.
 - o Resposta correta
 - o se o código do sistema utiliza padrões de projeto bem definidos.
 - o se o item de configuração possui as características físicas especificadas.
 - se a documentação gerada no processo está consistente com o produto de software liberado.
- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:
- Ocultar opções de resposta
 - na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.
 - Resposta correta

- na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.
- na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.
- o na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.
- na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.
- Pergunta 3
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um objeto reativo é aquele cujo comportamento é mais bem caracterizado por sua resposta a eventos ativados externamente ao seu contexto. Um objeto reativo tem um claro tempo de vida cujo comportamento atual é afetado pelo seu passado."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 508.
- O trecho apresentado traz o conceito de objeto reativo. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre os State Machine Diagram, pode-se afirmar que uma das ações para criar modelos de um objeto reativo é:
- Ocultar opções de resposta
 - o selecionar os estados inicial e final para o objeto.
 - o Resposta correta
 - o selecionar os elementos no desenvolvimento de uma visão dinâmica.
 - o selecionar os métodos ligados a um conjunto de softwares.
 - o selecionar os tipos de linguagem de programação.
 - o selecionar o contexto para as interfaces.
- Pergunta 4
- 0/0
- Na gerência de configuração, pode-se definir como risco qualquer tipo de incerteza que venha a acontecer durante o processo de mudanças no software ou lançamento do sistema, por exemplo, e que possa afetar o resultado dessas atividades e o software final. Sendo assim, é preciso identificar esses riscos, analisá-los e entender a probabilidade de que se tornem reais durante o desenvolvimento.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que a análise quantitativa dos riscos é o processo de:
- Ocultar opções de resposta

- o estabelecer quais versões do sistema o risco pode afetar.
- o definir numericamente o tamanho do impacto associado a um risco.
- o identificar e quantificar quais riscos podem afetar as atividades.
- Resposta correta
- o analisar quantos profissionais da equipe o risco pode atingir.
- o verificar quantas vezes uma determinada ameaça pode acontecer.
- Pergunta 5
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um pacote pode conter outros elementos, incluindo classes, interfaces, componentes, nós, colaborações, casos de uso, diagramas e até outros pacotes. A propriedade de elementos é um relacionamento composto, significando que os elementos são declarados no pacote."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 263.
- O trecho apresentado traz informações sobre os elementos que compõem um pacote. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que, para determinar a visibilidade de um elemento que constitui um pacote, é preciso:
- Ocultar opções de resposta
 - o utilizar subsistemas e criar relacionamentos direcionados.
 - o utilizar o nome do elemento como prefixo.
 - Resposta correta
 - o utilizar tarefas usadas para reunir componentes.
 - o utilizar elementos em seu modelo estático.
 - utilizar interfaces para compartilhar elementos distintos.
- Pergunta 6
- 0/0
- Qualidade de Software é um conceito amplo que, dentro da engenharia de software, envolve a definição e normatização de processos de construção de software e acompanhamento das ações de desenvolvimento que são necessárias para que o software seja elaborado, construído e entregue com elevado nível de excelência.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que o principal objetivo da qualidade de software é garantir que:
- Ocultar opções de resposta

- o a empresa realize auditoria de configuração.
- o o software tenha várias versões estáveis armazenadas.
- o gerente de projetos de software tenha o cronograma atualizado periodicamente.
- o o software liberado satisfaça às expectativas do cliente e dos usuários.
- o Resposta correta
- o a empresa tenha certificação de modelo de maturidade.
- Pergunta 7
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de atividades são um caso especial de diagramas de estados, em que todos ou a maioria dos estados são estados de atividades e todas ou a maioria das transições são ativadas pela conclusão de atividades no estado de origem."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 507.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o State Machine Diagram, pode-se afirmar que o diagrama de máquinas de estado e de atividades é essencial para:
- Ocultar opções de resposta
 - estabelecer uma modelagem que defina os aspectos dinâmicos referentes a um determinado componente.
 - definir uma modelagem que estabeleça o tempo de vida referente a um determinado objeto.
 - Resposta correta
 - o estabelecer uma interface que estabeleça o fluxo de controle referente a um determinado item.
 - expor uma modelagem que representa os eventos ativados referentes a um determinado atributo.
 - criar uma modelagem que estabeleça o perfil padrão referente a um determinado elemento.
- Pergunta 8
- 0/0
- O CMMI é um exemplo de modelo de maturidade de software referência no desenvolvimento de software, sendo caracterizado pelo estabelecimento das práticas indispensáveis para a melhoria contínua de atividades específicas da Engenharia de Software e do processo de desenvolvimento de sistemas. O CMMI possui um conjunto de níveis que determinam o que é esperado de uma empresa de software ao executar cada atividade. Sendo assim, fornece certificação a empresas baseada na sua maturidade em cada um desses níveis.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o no nível 5 do CMMI a empresa estabelece metas quantitativas para os processos e para o software.
 - no nível 3 do CMMI os processos e as atividades de desenvolvimento são padronizados em toda a organização.
 - Resposta correta
 - no nível 1 do CMMI existe uma melhoria na definição de políticas e procedimentos para gerenciar o desenvolvimento de software.
 - o no nível 2 do CMMI a empresa ainda é imatura e os processos são improvisados ou seguidos inadequadamente.
 - no nível 4 do CMMI a empresa está engajada na melhoria contínua de seus processos e identificação de pontos fracos e defeitos.
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Começando com as mensagens que iniciam a interação, distribua cada mensagem subsequente de cima para baixo entre as linhas de vida, mostrando as propriedades de cada mensagem (como seus parâmetros), conforme necessário para explicar a semântica da interação. Se for necessário visualizar o aninhamento das mensagens ou dos pontos no tempo quando a computação real estiver sendo realizada, adorne a linha de vida de cada objeto com seu foco de controle."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 393.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, pode-se afirmar que a linha de vida é uma:
- Ocultar opções de resposta
 - linha esboçada horizontalmente, simbolizando a existência de variações gráficas com os modelos compartilhados.
 - linha esboçada horizontalmente, simbolizando a existência de interações e elementos visuais.
 - linha esboçada horizontalmente, simbolizando a existência de elementos e aplicações gráficas.
 - o linha esboçada verticalmente, simbolizando a existência de um objeto em um determinado período.
 - Resposta correta

- linha esboçada verticalmente, simbolizando a existência de componentes conjuntos em interfaces gráficas.
- Pergunta 10
- 0/0
- Um projeto é um esforço temporário que visa atingir um determinado objetivo bem definido dentro de um prazo específico. Uma das atividades mais importantes de um projeto é o planejamento, etapa que contempla a possibilidade de problemas não esperados durante o desenvolvimento. Esses problemas são chamados de risco do projeto. Para tanto, um plano de ação deve ser construído para contornar os efeitos desses riscos, caso cheguem a acontecer.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que plano de contingência:
- Ocultar opções de resposta
 - é um plano operacional que deve ser conhecido por todos os profissionais que trabalham na equipe.
 - o Resposta correta
 - é utilizado em caso de riscos, por isso deve ser construído no momento em que um risco se torna realidade.
 - o é um documento gerencial para uso dos gerentes de projeto.
 - é um plano de fiscalização utilizado pelos auditores no processo de auditoria.
 - o é um plano organizacional de nível estratégico para uso da diretoria.

Tentativa 13 Enviado em: 13/02/23 09:33 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- O risco é um fato importante a ser considerado no desenvolvimento de qualquer tipo de projeto, uma vez que ele representa um fator de incerteza em relação ao planejamento e execução das tarefas. Por isso, muitas vezes o risco está associado a uma ameaça. Entretanto, também pode representar algum tipo de ação positiva que tem certa possibilidade de acontecer.

• Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, analise as afirmativas a seguir.

• I. Um atraso na entrega dos protótipos de um novo aparelho celular, necessário para a realização de uma mudança no sistema que está sendo desenvolvido, é um exemplo de risco tecnológico.

• II. Enquanto um sistema está sendo desenvolvido, o Ministério do Meio Ambiente está estudando a possibilidade de que todas as impressões de notas fiscais do país sejam realizadas no modo de economia de energia, o que configura um exemplo de risco legal.

• III. Ana, a integradora mais experiente da equipe de configuração, recebeu uma proposta para estudar em uma universidade canadense e está na expectativa de receber uma bolsa integral, isso é um exemplo de risco pessoal.

 IV. O servidor de arquivos que gerencia as versões do sistema em desenvolvimento pode passar por uma manutenção de três dias na próxima semana, isso é um exemplo de risco gerencial.

- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - Incorreta:
 - o II e IV.
 - o III e IV.
 - o II e III.
 - Resposta correta
 - o lelli.
 - o lell.

- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um caso de uso é a descrição de sequências de ações realizadas pelo sistema que proporciona resultados observáveis de valor para um determinado ator. Um caso de uso é utilizado para estruturar o comportamento de itens em um modelo."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 55.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que uma de suas características é:
- Ocultar opções de resposta
 - elevar a quantidade de acesso dos sistemas de comunicação e realizar o controle do ambiente em uma conexão.
 - apresentar as classes e interfaces responsáveis pelo gerenciamento de elementos em uma rede.
 - o formar os dispositivos móveis e seus subsistemas, a fim de elevar o seu nível de transição e execução dentro de um sistema.
 - o dispor de dispositivos de software e inserir atributos dentro de um sistema.
 - o fornecer ao conjunto formado por sistemas, subsistemas e classes um elevado nível de acessibilidade e compreensão.
 - Resposta correta
- Pergunta 3
- 0/0
- Auditoria é o termo usado para designar o processo de analisar atenciosa e sistematicamente as atividades desenvolvidas por uma empresa, a fim de se certificar de que tais atividades cumprem os parâmetros de planejamento e as métricas pré-estabelecidas e que os resultados dessas atividades são válidos, sendo obtidos através da implementação de tarefas de maneira eficaz e adequada, em conformidade com os objetivos do projeto.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que a auditoria da gerência de configuração é o processo de examinar:
- Ocultar opções de resposta
 - o se existe um integrador trabalhando no processo de mudanças.
 - o se o cliente está solicitando mudanças no software.

- se uma mudança solicitada e aprovada foi adequadamente implementada.
- Resposta correta
- o se a gerência de projetos autoriza as mudanças no sistema.
- o se a empresa está realizando mudanças no software.
- Pergunta 4
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:
- Ocultar opções de resposta
 - na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.
 - o na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.
 - na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.
 - o na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.
 - na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.
 - Resposta correta
- Pergunta 5
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento. Esses diagramas fazem com que sistemas, subsistemas e classes fiquem acessíveis e compreensíveis, por apresentarem uma visão externa sobre como esses elementos podem ser utilizados no contexto."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 363.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que, na modelagem da visão de caso de uso pertencente a um cenário, as duas formas de usar os diagramas de casos de uso são:
- Ocultar opções de resposta
 - o a modelagem do fluxo de funcionalidades e a modelagem do contexto de um cenário.
 - a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - Resposta correta
 - a modelagem do fluxo de adaptação e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem do fluxo corrente.
 - a modelagem do fluxo de interações e a modelagem dos requisitos de um sistema.
- Pergunta 6
- 0/0
- Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.
- I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.
- Porque:
- II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

- A seguir, assinale a alternativa correta:
- Ocultar opções de resposta
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
 - o A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
 - o A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.
 - As asserções I e II são proposições falsas.
 - As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
 - Resposta correta
- Pergunta 7
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de casos de uso exibe um conjunto de casos de uso e atores (um tipo especial de classe) em seus relacionamentos. Diagramas de caso de uso abrangem a visão estática de casos de uso do sistema. Esses diagramas são importantes principalmente para a organização e a modelagem de comportamentos do sistema."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 64.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que um dos seus objetivos é:
- Ocultar opções de resposta
 - adotar tags que utilizem uma linguagem de programação nos diagramas.
 - o compartilhar propriedades similares a todos os outros diagramas.
 - o Resposta correta
 - o inserir layouts e um conjunto de diagramas.
 - o aplicar interações que elevem o nível de organização dos diagramas.
 - o desenvolver modelos que formem uma padronização nos diagramas.
- Pergunta 8
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "A engenharia reversa requer o suporte de ferramentas em conjunto com a intervenção humana. A combinação dos procedimentos de geração de código e de engenharia reversa permite uma engenharia de ciclo completo, o que significa a

capacidade de trabalhar em modos de visualização gráfica ou textual."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 50.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que esse tipo de engenharia é responsável por:
- Ocultar opções de resposta
 - auxiliar na busca de informações, melhorar as operações existentes e diminuir o risco e o custo relacionados ao desenvolvimento de um software.
 - Resposta correta
 - o inserir componentes que representam uma interação em um sistema estruturado, coletar informações e elevar os custos de software.
 - implantar um requisito presente dentro de um sistema interativo, buscar informações e alterar as operações existentes.
 - o manipular informações que simbolizam uma atribuição de um sistema especificado, além de limitar as operações existentes.
 - apresentar uma série de custos relacionados à busca de dados, além de inserir elementos que representam uma especificação presente em um sistema digital.
- Pergunta 9
- 0/0
- A gerência de configuração é uma importante atividade do processo de desenvolvimento de software que está diretamente relacionada com a qualidade do sistema entregue para os usuários. Muitas das tarefas que são realizadas na gerência de configuração são complexas e difíceis de serem realizadas manualmente, requerendo o uso de ferramentas tecnológicas de suporte.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que as ferramentas de integração contínua:
- Ocultar opções de resposta
 - permitem que a equipe possa se comunicar e se integrar de maneira rápida.
 - o permitem que as mudanças que acontecem no código sejam informadas à toda a equipe.
 - são aplicadas principalmente para monitorar as mudanças feitas em um item de configuração.

- são aplicadas para realizar a escolha dos itens de configuração que serão alterados.
- o permitem que as mudanças que acontecem no código sejam integradas ao sistema de maneira continuada.
- Resposta correta
- Pergunta 10
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "É importante deixar claro que um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de sequência para ilustrar a visão dinâmica de um sistema."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Sequence Diagram, pode-se afirmar que sua principal função é:
- Ocultar opções de resposta
 - o implantar um sistema manual de tabelas.
 - o aplicar componentes ao padrão sistêmico.
 - o disponibilizar uma interface de instalação.
 - o criar uma ordenação temporal das mensagens.
 - o Resposta correta
 - o inserir uma interação padronizada.

Tentativa 14 Enviado em: 13/02/23 09:33 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Os pacotes bem estruturados agrupam elementos que estão próximos semanticamente e que tendem a se modificar em conjunto. Portanto, os pacotes bem estruturados são fracamente acoplados e muito coesos, com acesso altamente

- controlado ao conteúdo do pacote."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 259.
- O trecho apresentado refere-se aos aspectos do conceito de pacotes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que uma característica referente aos diagramas de pacotes é o fato de:
- Ocultar opções de resposta
 - Incorreta:
 - o modificados para elevar o fluxo de atividades relacionadas ao sistema e ao fluxo de trabalho.
 - apresentados para formar um processo arquitetônico dentro da Engenharia de Software.
 - o aplicados na coleta sistemática de dados e uso de componentes que ampliam a extensão dos modens.
 - estarem adaptados para executar um processo informacional e de planejamento.

- possibilitar o controle ao acesso dos seus conteúdos e as emendas visualizadas dentro da arquitetura do sistema.
- Resposta correta
- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de atividades são um caso especial de diagramas de estados, em que todos ou a maioria dos estados são estados de atividades e todas ou a maioria das transições são ativadas pela conclusão de atividades no estado de origem."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 507.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o State Machine Diagram, pode-se afirmar que o diagrama de máquinas de estado e de atividades é essencial para:
- Ocultar opções de resposta
 - o expor uma modelagem que representa os eventos ativados referentes a um determinado atributo.
 - o estabelecer uma interface que estabeleça o fluxo de controle referente a um determinado item.

- definir uma modelagem que estabeleça o tempo de vida referente a um determinado objeto.
- Resposta correta
- criar uma modelagem que estabeleça o perfil padrão referente a um determinado elemento.
- estabelecer uma modelagem que defina os aspectos dinâmicos referentes a um determinado componente.
- Pergunta 3
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:
- Ocultar opções de resposta
 - na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.
 - Resposta correta
 - na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.
 - o na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.
 - na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.
 - na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.
- Pergunta 4
- 0/0
- O CMMI é um exemplo de modelo de maturidade de software referência no desenvolvimento de software, sendo caracterizado pelo estabelecimento das práticas indispensáveis para a melhoria contínua de atividades específicas da Engenharia de Software e do processo de desenvolvimento de sistemas. O CMMI possui um conjunto de níveis que determinam o que é esperado de uma empresa de software ao executar cada atividade. Sendo assim, fornece certificação a empresas baseada na sua maturidade em cada um desses níveis.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o no nível 5 do CMMI a empresa estabelece metas quantitativas para os processos e para o software.
 - no nível 2 do CMMI a empresa ainda é imatura e os processos são improvisados ou seguidos inadequadamente.
 - no nível 4 do CMMI a empresa está engajada na melhoria contínua de seus processos e identificação de pontos fracos e defeitos.
 - no nível 3 do CMMI os processos e as atividades de desenvolvimento são padronizados em toda a organização.
 - o Resposta correta
 - o no nível 1 do CMMI existe uma melhoria na definição de políticas e procedimentos para gerenciar o desenvolvimento de software.
- Pergunta 5
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um perfil é uma UML com um conjunto de estereótipos predefinidos, valores atribuídos, restrições e classes de base. Ele também seleciona um subconjunto dos tipos de elementos da UML para uso, de maneira que um modelador não fique confuso pelos tipos de elementos que não são necessários para a área de aplicação particular."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 144.
- O trecho apresentado trata do conceito básico referente ao perfil dentro de uma UML. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a (s) verdadeira (s) e F para a (s) falsa (s).
- I. () Originalmente, a linguagem UML foi criada para as plataformas de perfil.
- II. () Ao desenvolvermos um perfil, cria-se uma extensão da UML em um nível mais expansivo.
- III. () Um modelo se caracteriza por capturar uma visão pertencente a um sistema físico
- IV. () Um metamodelo pode ser entendido como um modelo que estabelece uma linguagem para apresentar outros modelos.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

- Ocultar opções de resposta
 - o F, V, V, F.
 - o F, V, F, V.
 - o V, F, F, V.
 - o F, F, V, V.
 - Resposta correta
 - o V, F, V, F.
- Pergunta 6
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de casos de uso exibe um conjunto de casos de uso e atores (um tipo especial de classe) em seus relacionamentos. Diagramas de caso de uso abrangem a visão estática de casos de uso do sistema. Esses diagramas são importantes principalmente para a organização e a modelagem de comportamentos do sistema."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 64.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que um dos seus objetivos é:
- Ocultar opções de resposta
 - o compartilhar propriedades similares a todos os outros diagramas.
 - o Resposta correta
 - o inserir layouts e um conjunto de diagramas.
 - o aplicar interações que elevem o nível de organização dos diagramas.
 - o desenvolver modelos que formem uma padronização nos diagramas.
 - adotar tags que utilizem uma linguagem de programação nos diagramas.
- Pergunta 7
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de temporização é um diagrama de interação que mostra os tempos reais em diferentes objetos ou papéis, em vez das sequências de mensagens relativas. Ele mostra os momentos exatos em que as mensagens são trocadas pelos papéis."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 337.
- O trecho apresentado trata do conceito de diagramas de tempo. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que a sua principal diferença em relação ao diagrama de máquinas de estado é:

- Ocultar opções de resposta
 - o fato de que o diagrama de tempo muda as instâncias de um objeto ao longo do tempo.
 - o fato de que o diagrama de máquinas de estado muda a interface de um objeto ao longo do tempo.
 - o fato de que o diagrama de máquinas de estado muda a classe de um objeto ao longo do tempo.
 - o fato de que o diagrama de tempo muda o estado de um objeto ao longo do tempo.
 - Resposta correta
 - o fato de que o diagrama de tempo muda a estrutura de um objeto ao longo do tempo.
- Pergunta 8
- 0/0
- Na gerência de configuração, pode-se definir como risco qualquer tipo de incerteza que venha a acontecer durante o processo de mudanças no software ou lançamento do sistema, por exemplo, e que possa afetar o resultado dessas atividades e o software final. Sendo assim, é preciso identificar esses riscos, analisá-los e entender a probabilidade de que se tornem reais durante o desenvolvimento.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que a análise quantitativa dos riscos é o processo de:
- Ocultar opções de resposta
 - o analisar quantos profissionais da equipe o risco pode atingir.
 - o estabelecer quais versões do sistema o risco pode afetar.
 - o definir numericamente o tamanho do impacto associado a um risco.
 - o verificar quantas vezes uma determinada ameaça pode acontecer.
 - o identificar e quantificar quais riscos podem afetar as atividades.
 - Resposta correta
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um caso de uso é a descrição de sequências de ações realizadas pelo sistema que proporciona resultados observáveis de valor para um determinado ator. Um caso de uso é utilizado para estruturar o comportamento de itens em um modelo."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 55.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que uma de suas características é:
- Ocultar opções de resposta
 - dispor de dispositivos de software e inserir atributos dentro de um sistema.
 - elevar a quantidade de acesso dos sistemas de comunicação e realizar o controle do ambiente em uma conexão.
 - o apresentar as classes e interfaces responsáveis pelo gerenciamento de elementos em uma rede.
 - o formar os dispositivos móveis e seus subsistemas, a fim de elevar o seu nível de transição e execução dentro de um sistema.
 - o fornecer ao conjunto formado por sistemas, subsistemas e classes um elevado nível de acessibilidade e compreensão.
 - o Resposta correta
- Pergunta 10
- 0/0
- Ferramentas de controle de mudanças são sistemas desenvolvidos para apoiar o processo de planejar, executar e monitorar alterações que são realizadas no software tanto durante o desenvolvimento quanto após o seu lançamento. Essas ferramentas permitem que sejam realizados pedidos de mudança e que, ao serem realizadas essas mudanças, sejam acompanhadas pelo responsável pelo pedido e também pelos gerentes de projeto e demais interessados na alteração.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:
- Ocultar opções de resposta
 - o Git é uma ferramenta de controle de mudanças livre e gratuito, que permite atividade remota de profissionais trabalhando em um mesmo item.
 - o Readmine é uma ferramenta voltada principalmente para o gerenciamento de mudanças de requisitos de software.
 - o Jenkins é uma ferramenta de controle de mudanças que possui uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.
 - o Mantis é um sistema usado para realizar mudanças no software de maneira automatizada.
 - o Jira é um software no controle de mudanças e oferece suporte para o rastreamento de defeitos e alterações a serem implementadas no sistema. Resposta Correta

Tentativa 15 Enviado em: 13/02/23 09:35 (BRT)

Concluído

Conteúdo do exercício

Conteúdo do exercício

- Pergunta 1
- 0/0
- De maneira geral, um projeto consiste num esforço temporário a ser empreendido com um objetivo estabelecido, definido e claro. Sendo assim, um projeto precisa ter um início, meio e fim bem determinados, além de possuir recursos limitados, como tempo e profissionais participantes que executam uma sequência de atividades, a fim de atingir o objetivo anteriormente estabelecido.

•

• Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.

•

• I. O site de uma empresa de venda de eletrônicos precisa passar por uma reformulação, sendo isso um exemplo de projeto.

•

• II. Uma tese de mestrado que trata da importância da gerência de configuração está para ser defendida e publicada, sendo isso um exemplo de projeto.

•

• III. Uma empresa está seguindo as normas de um modelo de maturidade a fim de melhorar as suas atividades em curto prazo e a qualidade dos seus sistemas em longo prazo, sendo isso um exemplo de projeto.

•

• IV. Uma cooperativa de agricultores contrata uma empresa de software para desenvolver um aplicativo para impulsionar suas vendas on-line, sendo isso um exemplo de projeto.

- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - o Incorreta:
 - o I, II e III.
 - o I, II e VII.
 - Resposta correta
 - II, III e IV.
 - I, III e IV.
 - o III e IV.
- Pergunta 2
- 0/0
- Leia o trecho a seguir:
- "Um objeto reativo é aquele cujo comportamento é mais bem caracterizado por sua resposta a eventos ativados externamente ao seu contexto. Um objeto reativo tem um claro tempo de vida cujo comportamento atual é afetado pelo seu passado."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 508.
- O trecho apresentado traz o conceito de objeto reativo. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre os State Machine Diagram, pode-se afirmar que uma das ações para criar modelos de um objeto reativo é:
- Ocultar opções de resposta
 - o selecionar os elementos no desenvolvimento de uma visão dinâmica.
 - o selecionar os métodos ligados a um conjunto de softwares.
 - o selecionar o contexto para as interfaces.
 - o selecionar os tipos de linguagem de programação.
 - o selecionar os estados inicial e final para o objeto.
 - Resposta correta
- Pergunta 3
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um classificador (classifier) é um supertipo definido no metamodelo UML usando extensivamente ao longo da especialização ou sempre que pretendemos nos referir a um elemento que descreve estrutura de comportamento."Fonte: RAMOS, R. Treinamento prático em UML. São Paulo: Universo dos Livros, 2006. p. 95.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a Profile Diagram, pode-se afirmar que uma metaclasse classifier é uma:
- Ocultar opções de resposta
 - o metaclasse concreta que adota uma classificação de interfaces.
 - o metaclasse abstrata que expõe uma classificação de interações.
 - o metaclasse virtual que amplia uma classificação de grupos.
 - o metaclasse simbólica que apresenta uma classificação de aspectos.
 - o metaclasse abstrata que simboliza uma classificação de instâncias.
 - Resposta correta

Pergunta 4

- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um perfil é uma UML com um conjunto de estereótipos predefinidos, valores atribuídos, restrições e classes de base. Ele também seleciona um subconjunto dos tipos de elementos da UML para uso, de maneira que um modelador não fique confuso pelos tipos de elementos que não são necessários para a área de aplicação particular."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 144.
- O trecho apresentado trata do conceito básico referente ao perfil dentro de uma UML. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a (s) verdadeira (s) e F para a (s) falsa (s).
- I. () Originalmente, a linguagem UML foi criada para as plataformas de perfil.
- II. () Ao desenvolvermos um perfil, cria-se uma extensão da UML em um nível mais expansivo.
- III. () Um modelo se caracteriza por capturar uma visão pertencente a um sistema físico.
- IV. () Um metamodelo pode ser entendido como um modelo que estabelece uma linguagem para apresentar outros modelos.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o V, F, F, V.
 - V, F, V, F.
 - o **F, V, F, V.**
 - o F, F, V, V.
 - o Resposta correta

- o F, V, V, F.
- Pergunta 5
- 0/0
- Qualidade de Software é um conceito amplo que, dentro da engenharia de software, envolve a definição e normatização de processos de construção de software e acompanhamento das ações de desenvolvimento que são necessárias para que o software seja elaborado, construído e entregue com elevado nível de excelência.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que o principal objetivo da qualidade de software é garantir que:
- Ocultar opções de resposta
 - o o software tenha várias versões estáveis armazenadas.
 - o a empresa tenha certificação de modelo de maturidade.
 - o software liberado satisfaça às expectativas do cliente e dos usuários.
 - Resposta correta
 - o gerente de projetos de software tenha o cronograma atualizado periodicamente.
 - o a empresa realize auditoria de configuração.
- Pergunta 6
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de atividades são um caso especial de diagramas de estados, em que todos ou a maioria dos estados são estados de atividades e todas ou a maioria das transições são ativadas pela conclusão de atividades no estado de origem."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 507.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o State Machine Diagram, pode-se afirmar que o diagrama de máquinas de estado e de atividades é essencial para:
- Ocultar opções de resposta
 - criar uma modelagem que estabeleça o perfil padrão referente a um determinado elemento.
 - definir uma modelagem que estabeleça o tempo de vida referente a um determinado objeto.
 - Resposta correta

- o estabelecer uma interface que estabeleça o fluxo de controle referente a um determinado item.
- expor uma modelagem que representa os eventos ativados referentes a um determinado atributo.
- estabelecer uma modelagem que defina os aspectos dinâmicos referentes a um determinado componente.
- Pergunta 7
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento. Esses diagramas fazem com que sistemas, subsistemas e classes fiquem acessíveis e compreensíveis, por apresentarem uma visão externa sobre como esses elementos podem ser utilizados no contexto."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 363.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que, na modelagem da visão de caso de uso pertencente a um cenário, as duas formas de usar os diagramas de casos de uso são:
- Ocultar opções de resposta
 - a modelagem do fluxo de interações e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - o a modelagem do fluxo de funcionalidades e a modelagem do contexto de um cenário.
 - o a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem dos requisitos de um sistema.
 - Resposta correta
 - a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem do fluxo corrente.
 - a modelagem do fluxo de adaptação e a modelagem dos requisitos de um sistema.
- Pergunta 8
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Um diagrama de sequências é um diagrama de interação cuja ênfase está na ordenação temporal das mensagens; o diagrama de comunicações é um diagrama de interação cuja ênfase está na organização estrutural dos objetos ou papéis que enviam e recebem mensagens."Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I.
 UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.

- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, analise os tipos de execução disponíveis a seguir e associe-os com suas respectivas características.
- 1) Execução opcional.
- 2) Execução condicional.
- 3) Execução paralela.
- 4) Execução de loop ou iterativa.
- () Representado pela tag alt, este tipo de controle se caracteriza pelo fato de o corpo do operador ser dividido em diversas partes.
- () Caracteriza-se pelo fato de o corpo ser executado de maneira repetitiva quando a condição de guarda for considerada como verdadeira.
- () Representado pelo uso da tag par, este tipo de execução se caracteriza pelo fato de cada sub-região simbolizar um modelo de computação denominada paralela.
- () A tag que o compõe é denominada de opt. Neste tipo de controle, o corpo do operador de controle é realizado caso uma condição de guarda seja considerada como verdadeira.
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:
- Ocultar opções de resposta
 - o 3, 4, 2, 1.
 - o 2, 1, 3, 4.
 - o 2, 4, 3, 1.
 - Resposta correta
 - o 3, 1, 2, 4.
 - o 4, 1, 2, 3.
- Pergunta 9
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os pacotes ajudam a organizar os elementos em modelos, de maneira que você seja capaz de compreendê-los com maior facilidade. Os pacotes também permitem controlar o acesso a seus conteúdos, de modo que você possa controlar as costuras existentes na arquitetura do sistema."
- Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 261.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Package Diagram, analise as afirmativas a seguir.

- I. O pacote define um espaço de nome, indicando que os componentes de mesmo modelo precisam ser expostos de uma única maneira dentro do pacote que contém estes componentes.
- II. Os elementos de modelos distintos poderão apresentar nomes diversificados dentro de um pacote.
- III. É possível controlar a visibilidade dos elementos de um pacote de maneira similar à visibilidade dos atributos e operações que compõem uma classe.
- IV. Os pacotes possuem papel essencial, visto que auxiliam na ampliação dos elementos que constituem um diagrama.
- Está correto apenas o que se afirma em:
- Ocultar opções de resposta
 - II, III e IV.
 - o II e III.
 - I, II e IV.
 - I e IV.
 - o le III.
 - Resposta correta
- Pergunta 10
- 0/0
- Leia o excerto a seguir:
- "Os diagramas de tempo focalizam o tempo ou duração da mensagem ou condições em mudança em uma linha de tempo no diagrama. Você cria diagramas de tempo para representar uma parte do tempo de um sistema. É possível usar diagramas de tempo para examinar e modelar ainda mais as restrições de tempo e duração."Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH_9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c_timingdiagram.httml>. Acesso em: 27 nov. 2019.
- Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato ordenado é útil para:
- Ocultar opções de resposta
 - conseguir um número de dados e aplicar em formato inicial, a fim de analisar os dados de volume elevado e avaliar a exibição e impressão.
 - Resposta correta
 - definir uma condição simplificada entre uma comunicação e as interações existentes em um sistema executável.

- adotar uma classificação estabelecida entre os diagramas e analisar os dados exibidos no ambiente interativo.
- estabelecer uma maneira de mensuração das interações e interfaces, além de avaliar a exibição e impressão de atributos.

o apresentar uma série de conexões e interações dentro de seu ambiente virtual, além de buscar uma quantidade expressiva de dados.