

Undefined Academy

Bootcamp de JavaScript Full-stack

Semana 3, Clase 2:

CSS Responsive



Metodología de trabajo

Formato de las sesiones (1h 30m)

- 10 min Revisión de ejercicio anterior
- 60 min Presentación teórica-práctica
- 10 min Preguntas y discusión

Herramientas del Bootcamp

- **Twitch:** <https://undf.sh/en-vivo>
- **Discord:** <https://undf.sh/discord>
- **Notion:** <https://undf.sh/base>

Agenda

- Posicionamiento con CSS
- ¿Qué es el Responsive Design?
- Cómo hacer imágenes responsive

Revisión de ejercicio anterior



Posicionamiento con CSS

Posicionamiento con CSS

- **Static** (No posicionado)
- **Relative**
- **Absolute**
- **Fixed**
- **Sticky**


¿Qué es el Responsive Design?

¿Qué es el Responsive Design?

El diseño responsivo¹ es un enfoque de diseño web que busca optimizar y adaptar la visualización de un sitio web o aplicación en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla, como computadoras de escritorio, laptops, tablets y smartphones.

1. Responsive Design


Mobile DM - Expertise section






Guillermo Rodas
Full-stack JavaScript Engineer

Hello,
i'm **Guillermo**
Rodas

Full-stack JavaScript Engineer with 9 years of experience.
Google Developer Expert in web technologies,
community organizer and online teacher





From Colombia

Living in Sweden

CV - Light mode



Guillermo Rodas
Full-stack JavaScript Engineer

Hello,
i'm **Guillermo** **Rodas**

Full-stack JavaScript Engineer with 9 years of experience.
Google Developer Expert in web technologies, community organizer and
online teacher



From Colombia

Living in Sweden

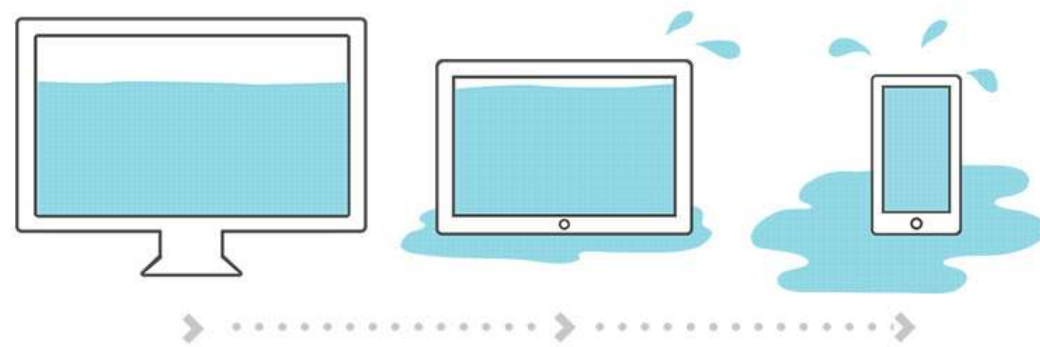


Light  Dark

Mobile first

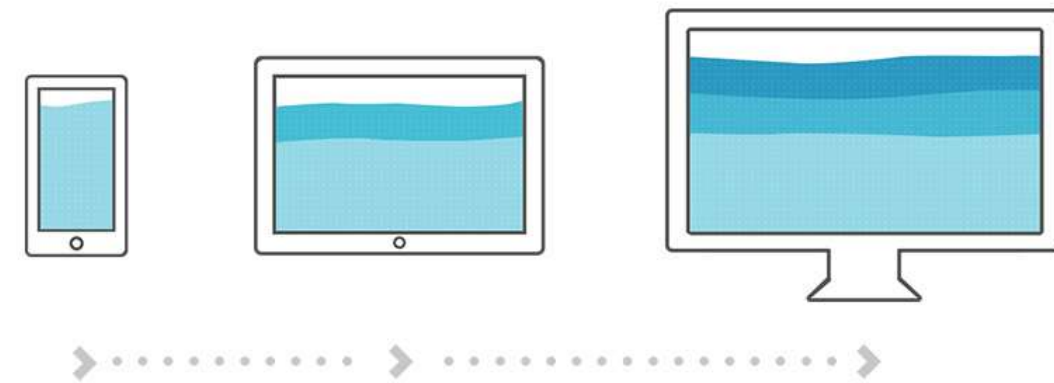
"Mobile first" es un enfoque de diseño y desarrollo web en el que se prioriza la experiencia del usuario en dispositivos móviles, como smartphones y tablets, antes de adaptar el diseño a dispositivos de escritorio o laptops.

Responsive retrofitting¹



Responsive Retrofitting

Trying to fit the content of the current desktop site in a mobile.



Mobile First Responsive Design

Taking advantage of screen space to progressively enhance experience and content.

By Stéphanie Walter - Based on [Responsive Strategy](https://bradfrost.com/blog/post/responsive-strategy/) by Brad Frost: [inpx.it/responsive-strategy](https://bradfrost.com/blog/post/responsive-strategy/)

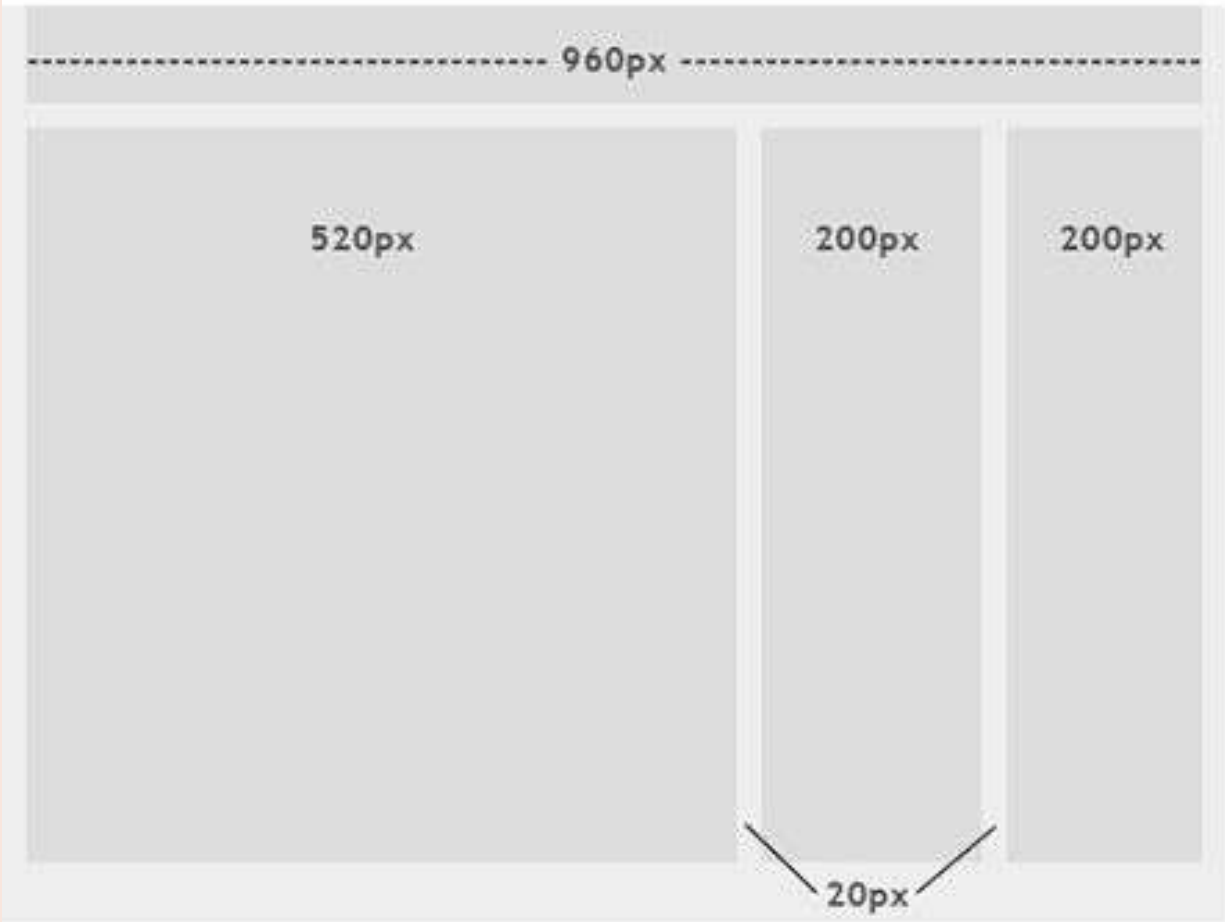
1. <https://stephaniewalter.design/blog/freebies-responsive-retrofitting-vs-mobile-first-responsive-strategy-illustration/>

Design Layouts

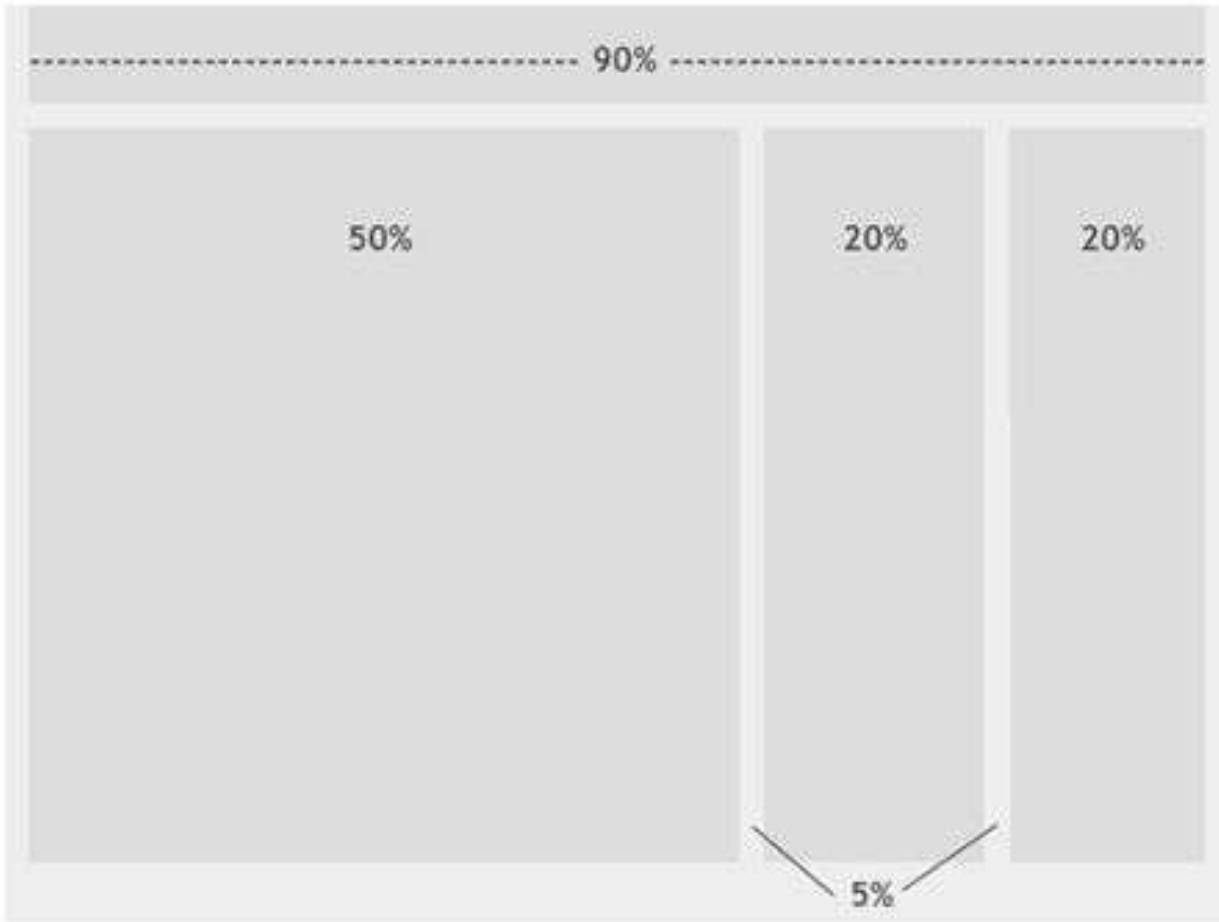
- **Fluid layout**¹: utiliza proporciones relativas en lugar de valores fijos para dimensionar y organizar los elementos de la página.
- **Adaptive layout**²: utiliza puntos de interrupción específicos (breakpoints) para cambiar la disposición y el estilo de un sitio web en función del tamaño de la pantalla.
- **Fixed layout**³: los elementos de la página se dimensionan y se organizan utilizando valores fijos. Esto significa que el diseño no se ajusta automáticamente al tamaño de la pantalla.
- **Centered layout**⁴: tiene un ancho máximo establecido para el contenido y se centra en la pantalla cuando es más ancha que el ancho máximo definido.

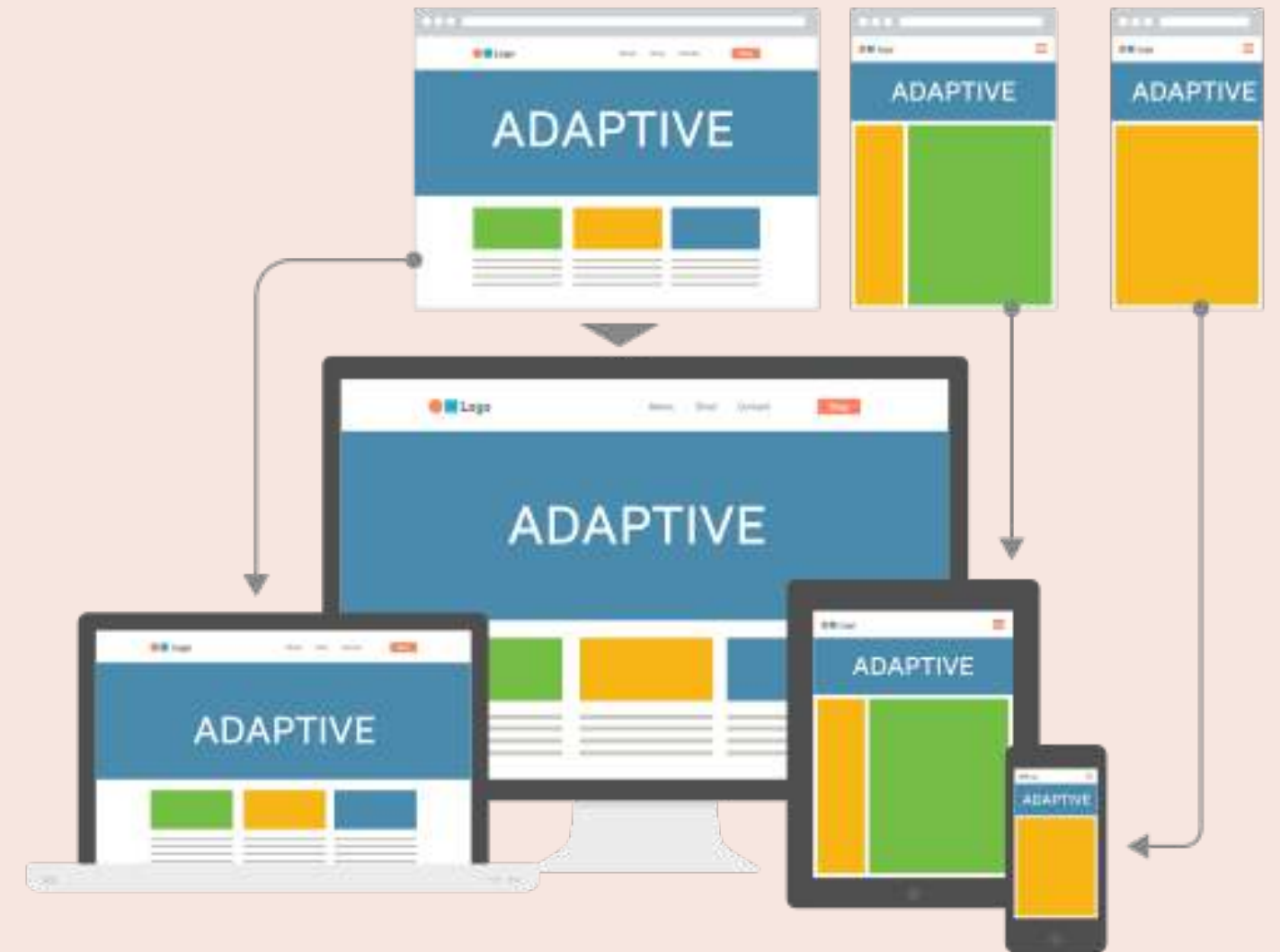
1. diseño fluido
2. diseño adaptativo
3. diseño fijo
4. diseño centrado

FIXED



FLUID







Full Width Layout

OR

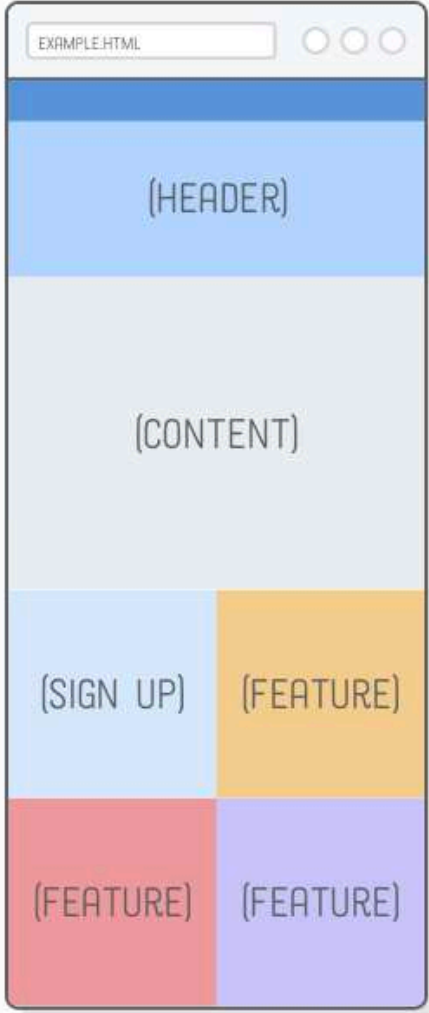


Boxed Layout

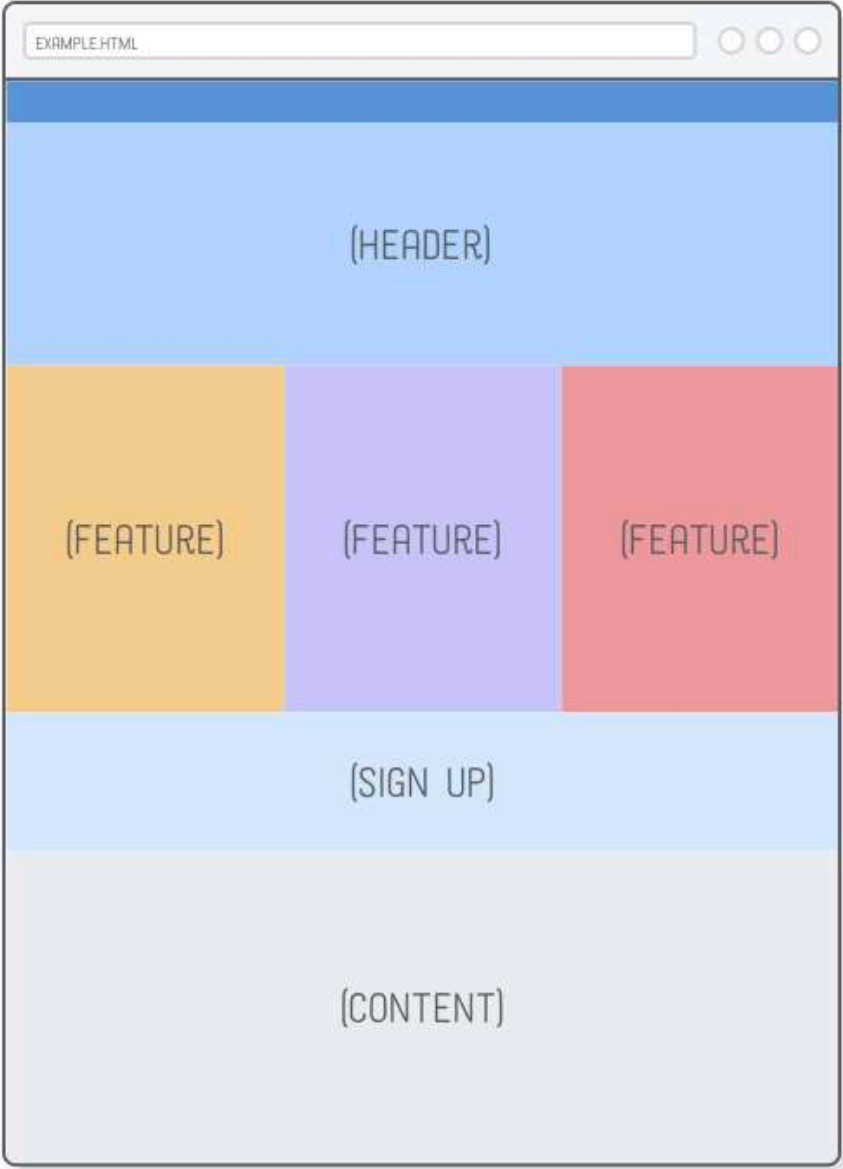
MOBILE



TABLET



DESKTOP



Media Queries

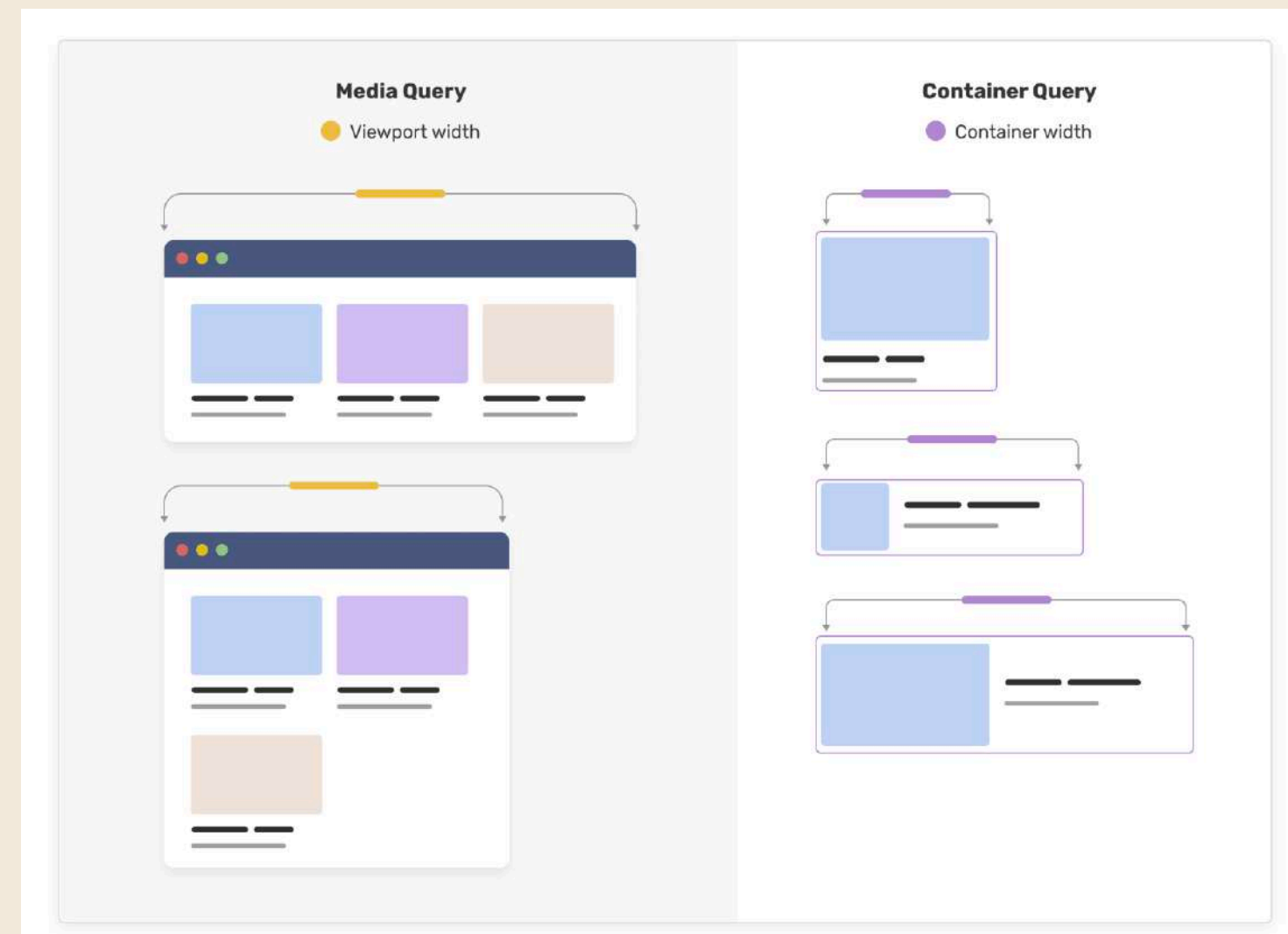
```
@media screen and (min-width: 768px) {  
    /* Styles */  
}
```

```
@media screen and (min-width: 992px) {  
    /* Styles */  
}
```

Deshabilitar el zoom

```
<meta name='viewport'  
content='width=device-width, initial-  
scale=1.0, maximum-scale=1.0' />
```

CSS container queries¹



1. <https://lab.ishadeed.com/container-queries>

<https://caniuse.com/css-container-queries>

Chrome	Edge *	Safari	Firefox	Opera	IE
4-91					
^{1 2} 92				10-78	
¹ 93-104	12-104			¹ 79-90	
³ 105	³ 105	3.1-15.6	2-109	³ 91-93	
106-110	106-110	16.0-16.2	110	94	6-10
111	111	16.3	111	95	11
112-114		16.4-TP	112-113		

Cómo hacer imágenes responsive

Cómo hacer imágenes responsive

- **SVG:** `width: 100%; max-width`
- **JPG, PNG**

```
<div class='illustration'>  
  <img src='illustration-small.png'  
        srcset='images/illustration-small.png 1x,  
                images/illustration-big.png 2x'  
        style='max-width: 500px' />  
</div>
```

Dirección de arte usando picture¹

```
<div class='photo'>
  <picture>
    <source media='(min-width: 401px)'
      srcset='images/photo-big.jpg' />
    <source media='(max-width: 400px)'
      srcset='images/photo-tall.jpg' />
    <img src='images/photo-small.jpg' />
  </picture>
</div>
```

1. <https://www.internetingishard.com/html-and-css/responsive-images/#art-direction-using-picture>

Recursos

- <https://es.learnlayout.com/position.html>
- <https://css-tricks.com/a-complete-guide-to-css-media-queries/>
- <https://www.internetingishard.com/html-and-css/responsive-design/>
- <https://www.internetingishard.com/html-and-css/responsive-images/>
- <https://lab.ishadeed.com/container-queries>

Calentamiento

Agregar la siguiente etiqueta meta a tu HTML de la hoja de vida:

```
<meta name='viewport' content='width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0' />
```

1. Abrir la hoja de vida en el navegador (Usando `npx vite dev`).
2. Abrir el inspector haciendo clic derecho > Inspeccionar en el navegador.
3. Hacer clic en la vista responsive (El icono del smartphone).
4. Constratar los cambios en vista responsive con y sin la etiqueta meta.

¿Qué diferencias viste?

Ejercicio

1. Crear una versión **Mobile First Responsive** de su hoja de vida (CV).
2. Hacer commit de dichos cambios, o multiples commits.¹

1. No haremos fork ni un pull request por ahora.

¿Preguntas?