Análise descritiva e estatística da base dos jogadores ativos da NBA

Marcos Perazo Viana

13 abril, 2025

Introdução

Este projeto utiliza como base de dados informações sobre jogadores ativos da NBA, obtidas no site oficial da NBA, na aba *Players*, no dia 22 de março de 2025. Os dados coletados incluem: nomes dos jogadores, equipes em que atuam, posições, altura, peso, data de nascimento, idade, média de pontos, rebotes e assistências por jogo da atual temporada, além de informações sobre o *Draft* e experiência profissional. Adicionalmente, foi criada uma variável indicando o mês de nascimento dos jogadores. Com esses dados, é possível investigar diversas correlações estatísticas relevantes que ajudam a compreender o desempenho e as características dos atletas. Por exemplo, pode-se analisar a relação entre altura dos jogadores e a média de rebotes por jogo. Partindo da hipótese de que jogadores mais altos possuem vantagem nesse quesito, essa análise busca confirmar ou refutar tal tendência. Outras correlações potencialmente interessantes incluem:

- Peso e média de pontos por jogo: Investiga se jogadores com maior massa corporal têm vantagens em marcar pontos, especialmente em posições como pivô.
- Assistências por jogo e pontos por jogo: Examina a relação entre jogadores que criam oportunidades para seus colegas de equipe e aqueles que executam as finalizações.
- Altura e assistências por jogo: Avalia se jogadores mais baixos, como armadores, têm maior tendência a contribuir com assistências. Média de pontos por jogo e rebotes por jogo: Analisa a relação entre a capacidade de pontuar e pegar rebotes, considerando as diferentes posições em quadra.

Essas análises têm como objetivo explorar padrões e características que podem enriquecer a compreensão sobre o desempenho dos jogadores da NBA.

Carregamento da base.

Observações iniciais:

1 - Fazendo uma análise preliminar, verificamos que a linha 507 não possui dados em nenhuma das colunas, e foi determinada a eliminação dessa linha.

```
dados <- dados %>% slice(-507)
```

2 - Após verificar as estatisticas individuais dos atletas que receberam NA nas colunas PPG, APG e RPG, verificamos que esses campos deveriam receber valor zero. O que foi realizado.

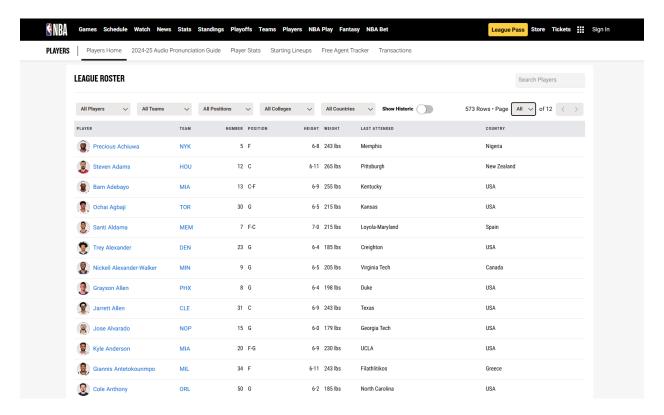


Figure 1: Site da NBA

```
dados <- dados %>%
  mutate(
    PPG = replace_na(PPG, 0),
    RPG = replace_na(RPG, 0),
    APG = replace_na(APG, 0)
)
```

3 - Foram encontrados dois registros com o campo Peso com valor NA. Os dados faltantes serão omitidos.

```
dados <- dados %>% filter(!is.na(Peso))
```

Analisar a centralidade dos dados, dipersão, assimetria, bem como suas estatísticas de ordem, a fim de checar se há presença de outliers.

```
dados %>% dplyr::select(Altura, Peso, PPG, RPG, APG) %>%
  summarytools::descr() %>% kable()
```

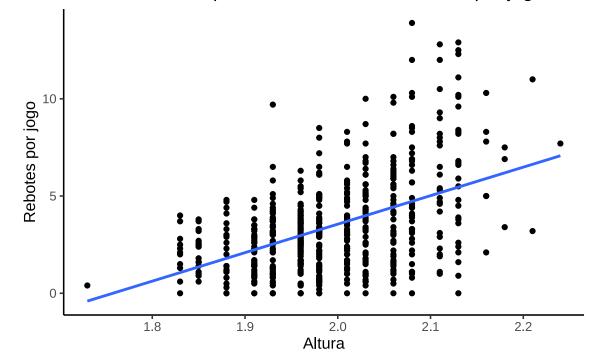
Error in table(names(candidates))[["tested"]]: indice fora dos limites

| | Altura | APG | Peso | PPG | RPG |
|---------|-----------|-----------|------------|-----------|-----------|
| Mean | 1.9946643 | 2.0153710 | 97.5265018 | 8.6017668 | 3.4757951 |
| Std.Dev | 0.0793925 | 1.8418518 | 10.5926258 | 6.7483014 | 2.4858746 |
| Min | 1.7300000 | 0.0000000 | 72.0000000 | 0.0000000 | 0.0000000 |

| | Altura | APG | Peso | PPG | RPG |
|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Q1 | 1.9300000 | 0.8000000 | 90.0000000 | 3.5000000 | 1.6000000 |
| Median | 1.9800000 | 1.4000000 | 97.0000000 | 7.0000000 | 3.1000000 |
| Q3 | 2.0600000 | 2.7000000 | 104.0000000 | 11.9000000 | 4.6000000 |
| Max | 2.2400000 | 11.4000000 | 138.0000000 | 32.9000000 | 13.9000000 |
| MAD | 0.0741300 | 1.1860800 | 10.3782000 | 5.7821400 | 2.2239000 |
| IQR | 0.1300000 | 1.8750000 | 14.0000000 | 8.3750000 | 3.0000000 |
| CV | 0.0398024 | 0.9139021 | 0.1086128 | 0.7845250 | 0.7151960 |
| Skewness | 0.0650535 | 1.6143914 | 0.4680604 | 1.0153617 | 1.2225806 |
| SE.Skewness | 0.1026883 | 0.1026883 | 0.1026883 | 0.1026883 | 0.1026883 |
| Kurtosis | -0.2812186 | 2.9171950 | 0.1500945 | 0.4372103 | 1.7806264 |
| N.Valid | 566.0000000 | 566.0000000 | 566.0000000 | 566.0000000 | 566.0000000 |
| N | 566.0000000 | 566.0000000 | 566.0000000 | 566.0000000 | 566.0000000 |
| Pct.Valid | 100.0000000 | 100.0000000 | 100.0000000 | 100.0000000 | 100.0000000 |

Dispersão Altura x Rebotes

Gráfico com a dispersão entre Altura e Rebotes por jogo

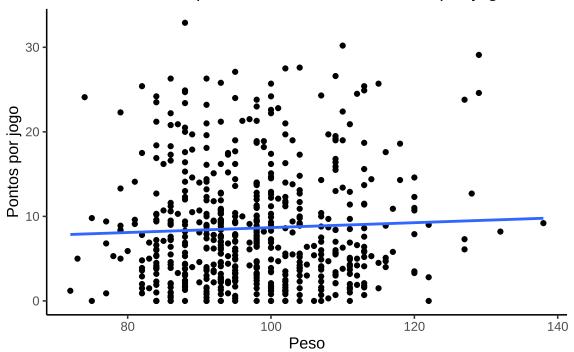


Correlação entre as variaveis Altura e Rebotes por jogo

| | Altura | RPG |
|---------------|------------------------|------------------------|
| Altura RPG | 1.0000000 0.4680633 | 0.4680633 1.0000000 |
| | | |

Dispersão Peso x Pontos

Gráfico com a dispersão entre Peso e Pontos por jogo

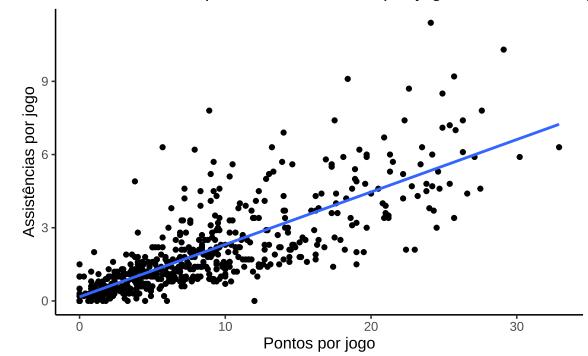


Correlação entre as variaveis Peso e Pontos por jogo

| | Peso | PPG |
|------|-----------|-----------|
| Peso | 1.0000000 | 0.0455853 |
| PPG | 0.0455853 | 1.0000000 |

Dispersão Pontos x Assistências

Gráfico com a dispersão entre Pontos por jogo e Assistências γ

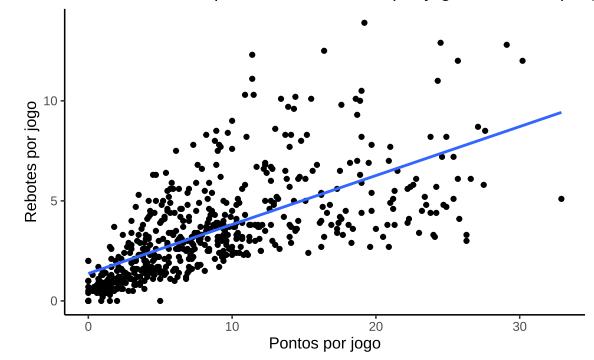


Correlação entre as variaveis Pontos e AssistÊncias por jogo

| | PPG | APG |
|-----|-----------|-----------|
| PPG | 1.0000000 | 0.7875714 |
| APG | 0.7875714 | 1.0000000 |

Dispersão Pontos x Rebotes

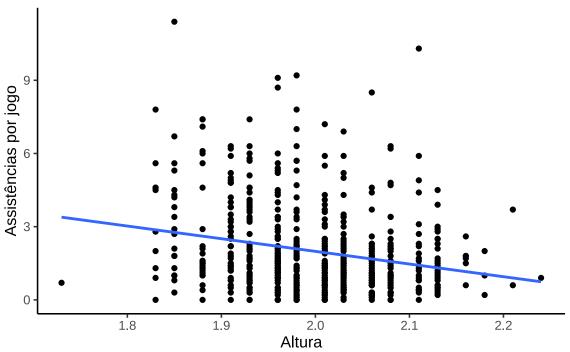
Gráfico com a dispersão entre Pontos por jogo e Rebotes por



Correlação entre as variaveis Pontos e Rebotes por jogo

| | PPG | RPG |
|-----|-----------|-----------|
| PPG | 1.0000000 | 0.6643496 |
| RPG | 0.6643496 | 1.0000000 |





Correlação entre as variaveis Altura e Assistências por jogo

| | Altura | APG |
|--------|------------|------------|
| Altura | 1.0000000 | -0.2237194 |
| APG | -0.2237194 | 1.0000000 |

Normalidade das variáveis

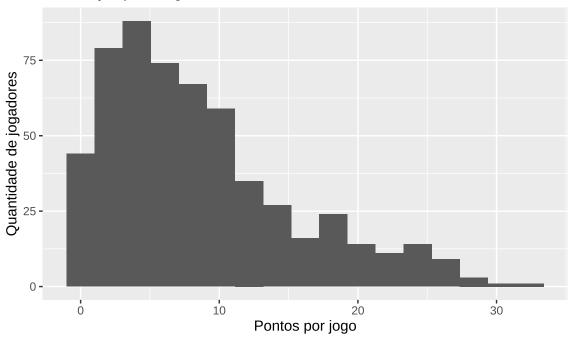
A normalidade das variáveis refere-se à ideia de que os dados seguem uma distribuição normal, também conhecida como distribuição gaussiana. Essa distribuição é simétrica em torno da média, com a maioria dos valores concentrados próximos a ela, e a frequência diminuindo à medida que os valores se afastam da média. É representada por uma curva em forma de sino.

Definindo as funcoes geradoras de binwidths com as Regras de Freedman-Diaconis e Sturge

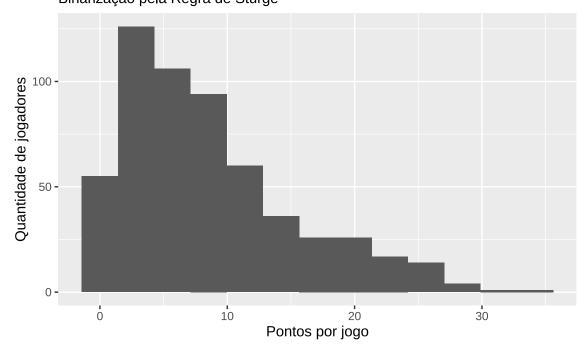
```
fd <- function(x) {
  n <-length(x)
  return((2*IQR(x))/n^(1/3))
}

sr <- function(x) {
  n <-length(x)
  return((3.49*sd(x))/n^(1/3))
}</pre>
```

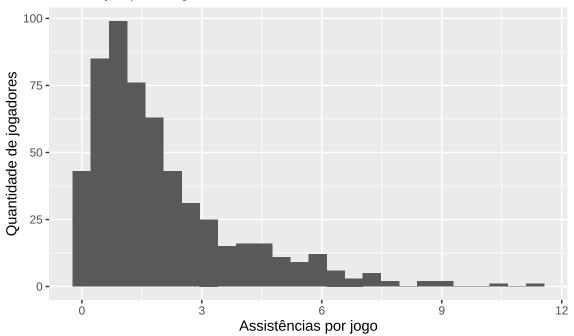
Histograma de pontos por jogo Binarização pela Regra de Freedman-Diaconis



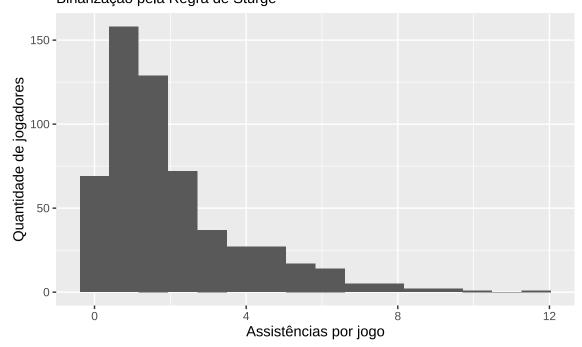
Histograma de pontos por jogo Binarização pela Regra de Sturge



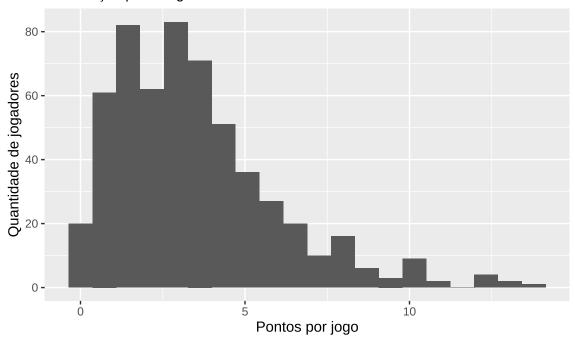
Histograma de assistências por jogo Binarização pela Regra de Freedman-Diaconis



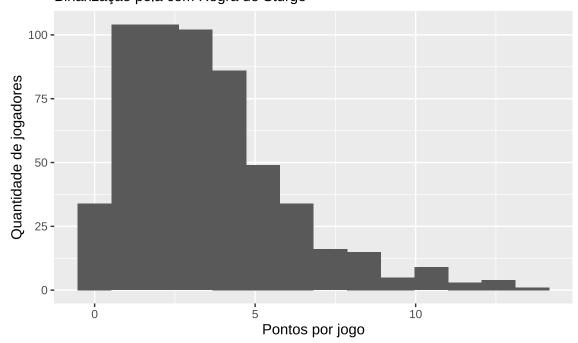
Histograma de assistências por jogo Binarização pela Regra de Sturge



Histograma de rebotes por jogo Binarização pela Regra de Freedman-Diaconis

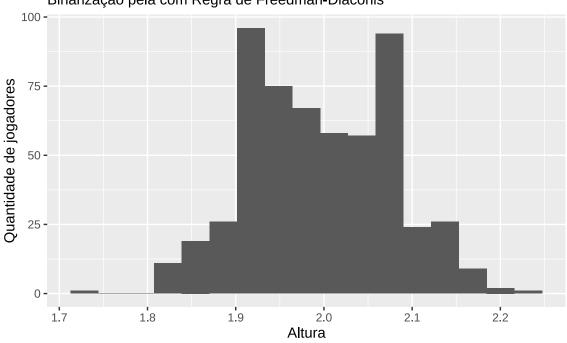


Histograma de rebotes por jogo Binarização pela com Regra de Sturge



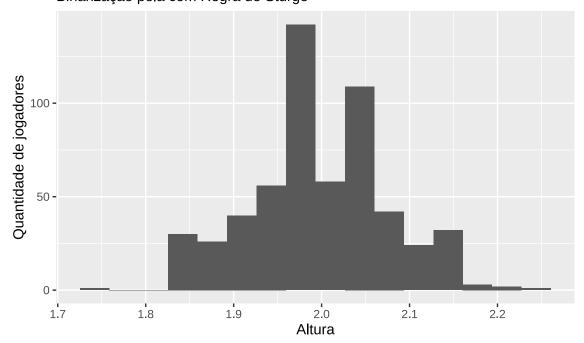
Histograma de Altura

Binarização pela com Regra de Freedman-Diaconis

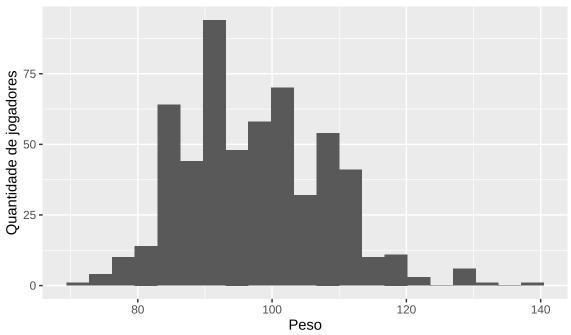


Histograma de Altura

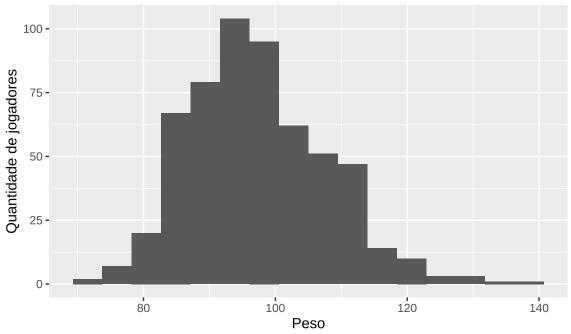
Binarização pela com Regra de Sturge



Histograma de Peso Binarização pela com Regra de Freedman-Diaconis



Histograma de Peso Binarização pela com Regra de Sturge



 $\operatorname{Q-Q}$ Plot para checar visualmente a normalidade das distribuições

Q-Q Plot de Pontos por partida

Normal Q-Q Plot

