

Análise descritiva e estatística da base dos jogadores ativos da NBA

Marcos Perazo Viana

13 abril, 2025

Introdução

Este projeto utiliza como base de dados informações sobre jogadores ativos da NBA, obtidas no site oficial da NBA, na aba *Players*, no dia 22 de março de 2025. Os dados coletados incluem: nomes dos jogadores, equipes em que atuam, posições, altura, peso, data de nascimento, idade, média de pontos, rebotes e assistências por jogo da atual temporada, além de informações sobre o *Draft* e experiência profissional. Adicionalmente, foi criada uma variável indicando o mês de nascimento dos jogadores. Com esses dados, é possível investigar diversas correlações estatísticas relevantes que ajudam a compreender o desempenho e as características dos atletas. Por exemplo, pode-se analisar a relação entre altura dos jogadores e a média de rebotes por jogo. Partindo da hipótese de que jogadores mais altos possuem vantagem nesse quesito, essa análise busca confirmar ou refutar tal tendência. Outras correlações potencialmente interessantes incluem:

- Peso e média de pontos por jogo: Investiga se jogadores com maior massa corporal têm vantagens em marcar pontos, especialmente em posições como pivô.
- Assistências por jogo e pontos por jogo: Examina a relação entre jogadores que criam oportunidades para seus colegas de equipe e aqueles que executam as finalizações.
- Altura e assistências por jogo: Avalia se jogadores mais baixos, como armadores, têm maior tendência a contribuir com assistências.
- Média de pontos por jogo e rebotes por jogo: Analisa a relação entre a capacidade de pontuar e pegar rebotes, considerando as diferentes posições em quadra.

Essas análises têm como objetivo explorar padrões e características que podem enriquecer a compreensão sobre o desempenho dos jogadores da NBA.

Carregamento da base.

```
dados_tratados <- read_csv("Dados_auxiliares/dados_apos_coluna_mes.csv", quote = "\"",  
                           locale = locale(encoding = "UTF-8"), show_col_types = FALSE)
```

Observações iniciais:

1 - Fazendo uma análise preliminar, verificamos que a linha 507 não possui dados em nenhuma das colunas, e foi determinada a eliminação dessa linha.

```
dados <- dados %>% slice(-507)
```

2 - Após verificar as estatísticas individuais dos atletas que receberam NA nas colunas PPG, APG e RPG, verificamos que esses campos deveriam receber valor zero. O que foi realizado.

<div> <div> </div> <div> Games Schedule Watch News Stats Standings Playoffs Teams Players NBA Play Fantasy NBA Bet </div> </div> <div> League Pass Store Tickets Sign In </div>									
<div> <div>PLAYERS</div> <div> Players Home 2024-25 Audio Pronunciation Guide Player Stats Starting Lineups Free Agent Tracker Transactions </div> </div>									
<div> <div>LEAGUE ROSTER</div> <div> <div>Search Players</div> </div> </div>									
<div> <div> <div>All Players</div> <div>All Teams</div> <div>All Positions</div> <div>All Colleges</div> <div>All Countries</div> <div>Show Historic</div> </div> <div>573 Rows • Page All of 12</div> </div>									
PLAYER	TEAM	NUMBER	POSITION	HEIGHT	WEIGHT	LAST ATTENDED	COUNTRY		
Precious Achiuwa	NYK	5	F	6-8	243 lbs	Memphis	Nigeria		
Steven Adams	HOU	12	C	6-11	265 lbs	Pittsburgh	New Zealand		
Bam Adebayo	MIA	13	C-F	6-9	255 lbs	Kentucky	USA		
Ochai Agbaji	TOR	30	G	6-5	215 lbs	Kansas	USA		
Santi Aldama	MEM	7	F-C	7-0	215 lbs	Loyola-Maryland	Spain		
Trey Alexander	DEN	23	G	6-4	185 lbs	Creighton	USA		
Nickel Alexander-Walker	MIN	9	G	6-5	205 lbs	Virginia Tech	Canada		
Grayson Allen	PHX	8	G	6-4	198 lbs	Duke	USA		
Jarrett Allen	CLE	31	C	6-9	243 lbs	Texas	USA		
Jose Alvarado	NOP	15	G	6-0	179 lbs	Georgia Tech	USA		
Kyle Anderson	MIA	20	F-G	6-9	230 lbs	UCLA	USA		
Giannis Antetokounmpo	MIL	34	F	6-11	243 lbs	Filathlitikos	Greece		
Cole Anthony	ORL	50	G	6-2	185 lbs	North Carolina	USA		

Figure 1: Site da NBA

```
dados <- dados %>%
  mutate(
    PPG = replace_na(PPG, 0),
    RPG = replace_na(RPG, 0),
    APG = replace_na(APG, 0)
  )
```

3 - Foram encontrados dois registros com o campo Peso com valor NA. Os dados faltantes serão omitidos.

```
dados <- dados %>% filter(!is.na(Peso))
```

Analisar a centralidade dos dados, dispersão, assimetria, bem como suas estatísticas de ordem, a fim de checar se há presença de outliers.

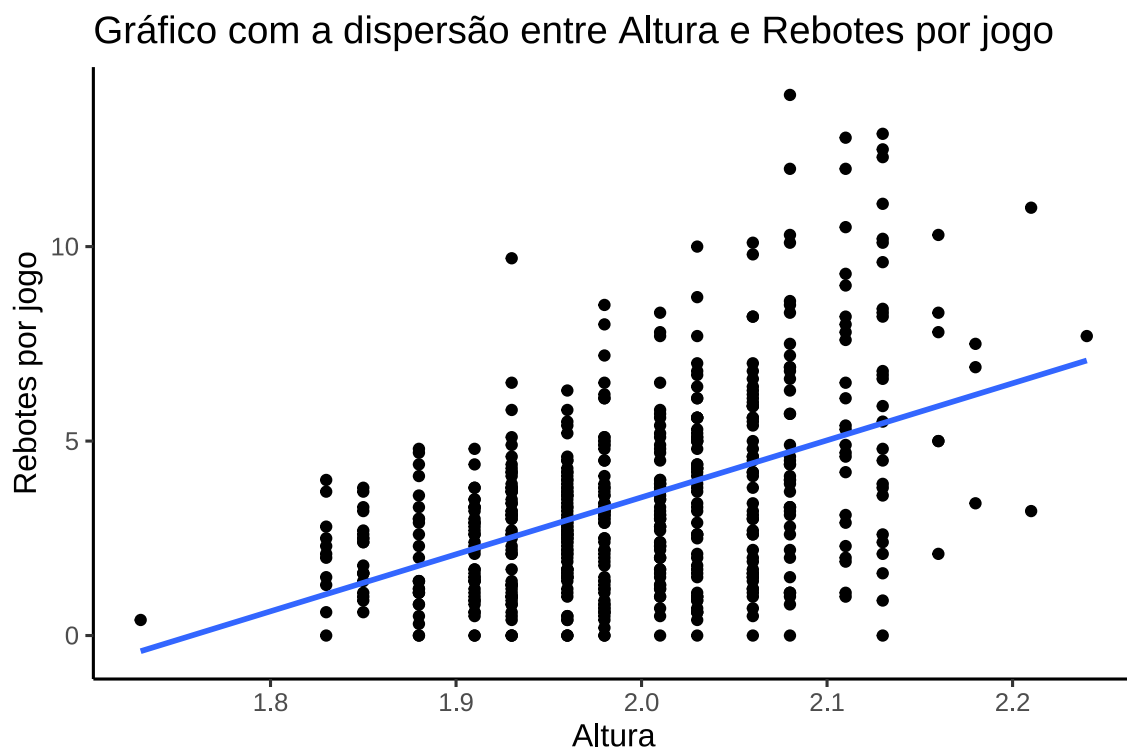
```
dados %>% dplyr::select(Altura, Peso, PPG, RPG, APG) %>%
  summarytools::descr() %>% kable()
```

```
## Error in table(names(candidates))["tested"]: índice fora dos limites
```

	Altura	APG	Peso	PPG	RPG
Mean	1.9946643	2.0153710	97.5265018	8.6017668	3.4757951
Std.Dev	0.0793925	1.8418518	10.5926258	6.7483014	2.4858746
Min	1.7300000	0.0000000	72.0000000	0.0000000	0.0000000

	Altura	APG	Peso	PPG	RPG
Q1	1.9300000	0.8000000	90.0000000	3.5000000	1.6000000
Median	1.9800000	1.4000000	97.0000000	7.0000000	3.1000000
Q3	2.0600000	2.7000000	104.0000000	11.9000000	4.6000000
Max	2.2400000	11.4000000	138.0000000	32.9000000	13.9000000
MAD	0.0741300	1.1860800	10.3782000	5.7821400	2.2239000
IQR	0.1300000	1.8750000	14.0000000	8.3750000	3.0000000
CV	0.0398024	0.9139021	0.1086128	0.7845250	0.7151960
Skewness	0.0650535	1.6143914	0.4680604	1.0153617	1.2225806
SE.Skewness	0.1026883	0.1026883	0.1026883	0.1026883	0.1026883
Kurtosis	-0.2812186	2.9171950	0.1500945	0.4372103	1.7806264
N.Valid	566.0000000	566.0000000	566.0000000	566.0000000	566.0000000
N	566.0000000	566.0000000	566.0000000	566.0000000	566.0000000
Pct.Valid	100.0000000	100.0000000	100.0000000	100.0000000	100.0000000

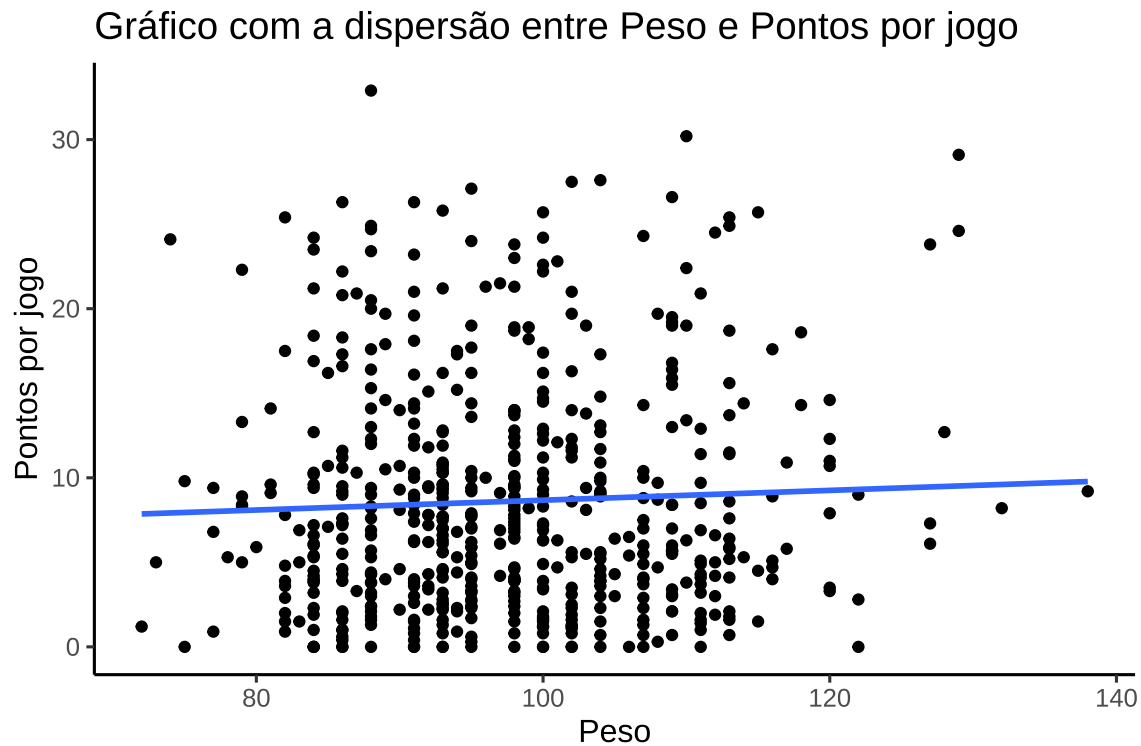
Dispersão Altura x Rebotes



Correlação entre as variáveis Altura e Rebotes por jogo

	Altura	RPG
Altura	1.0000000	0.4680633
RPG	0.4680633	1.0000000

Dispersão Peso x Pontos

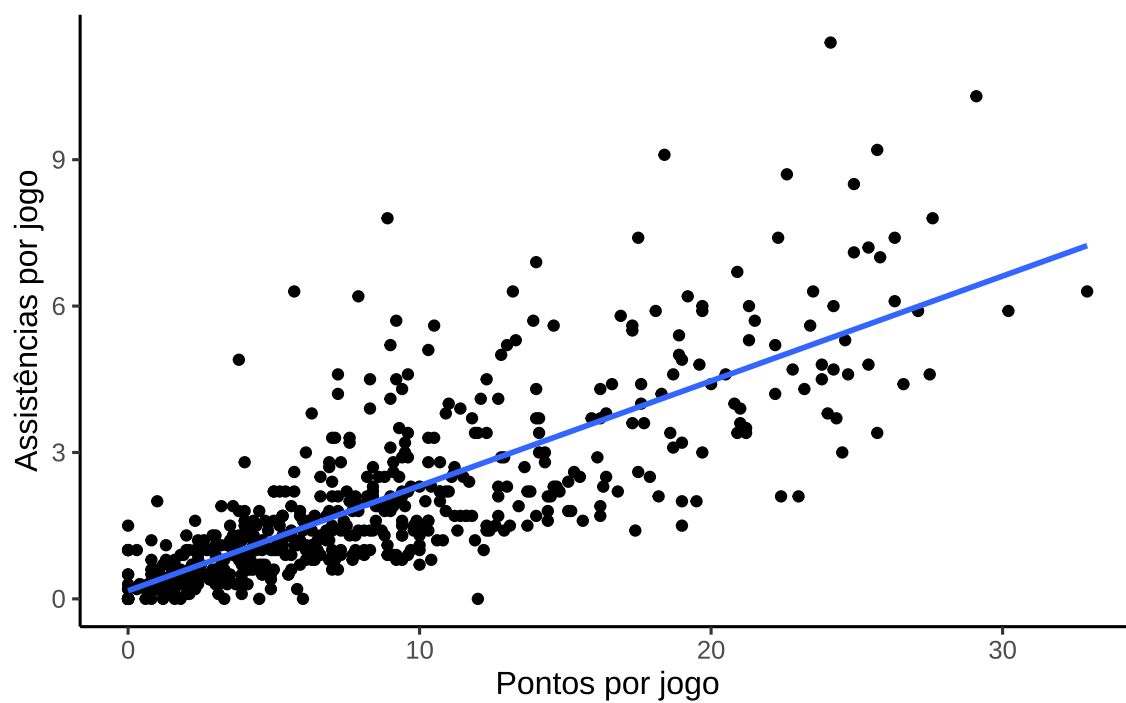


Correlação entre as variáveis Peso e Pontos por jogo

	Peso	PPG
Peso	1.0000000	0.0455853
PPG	0.0455853	1.0000000

Dispersão Pontos x Assistências

Gráfico com a dispersão entre Pontos por jogo e Assistências por jogo

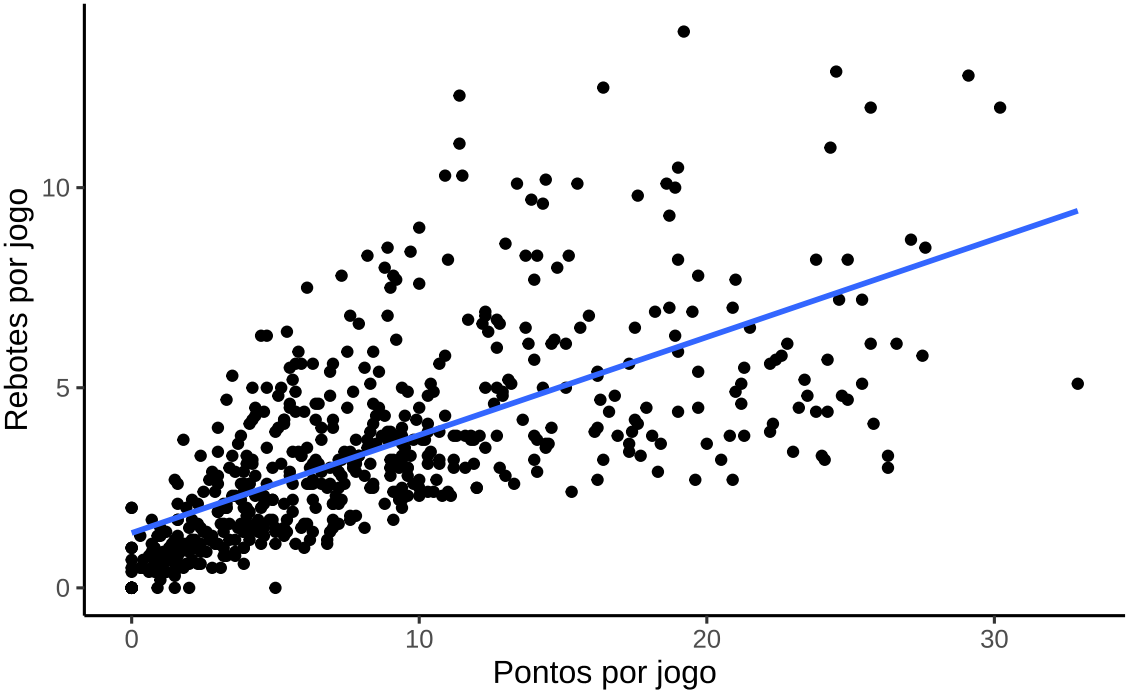


Correlação entre as variáveis Pontos e Assistências por jogo

	PPG	APG
PPG	1.0000000	0.7875714
APG	0.7875714	1.0000000

Dispersão Pontos x Rebotes

Gráfico com a dispersão entre Pontos por jogo e Rebotes por

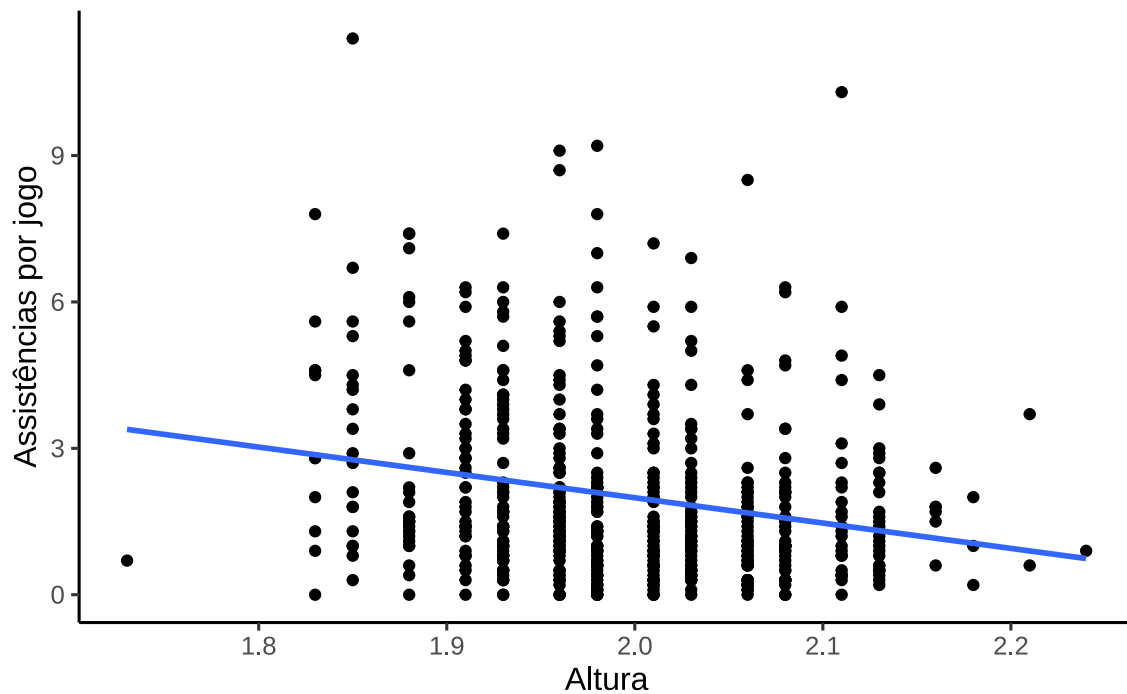


Correlação entre as variáveis Pontos e Rebotes por jogo

	PPG	RPG
PPG	1.0000000	0.6643496
RPG	0.6643496	1.0000000

Dispersão Altura x Assistências

Gráfico com a dispersão entre Altura e Assistências por jogo



Correlação entre as variáveis Altura e Assistências por jogo

	Altura	APG
Altura	1.0000000	-0.2237194
APG	-0.2237194	1.0000000

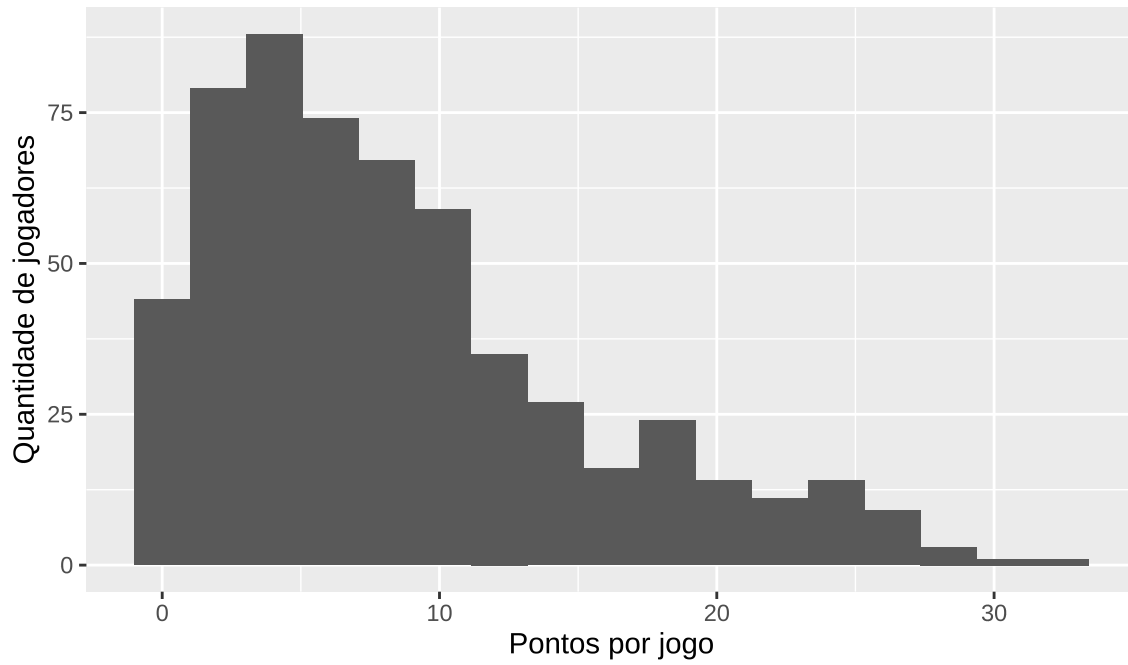
Normalidade das variáveis

A normalidade das variáveis refere-se à ideia de que os dados seguem uma distribuição normal, também conhecida como distribuição gaussiana. Essa distribuição é simétrica em torno da média, com a maioria dos valores concentrados próximos a ela, e a frequência diminuindo à medida que os valores se afastam da média. É representada por uma curva em forma de sino.

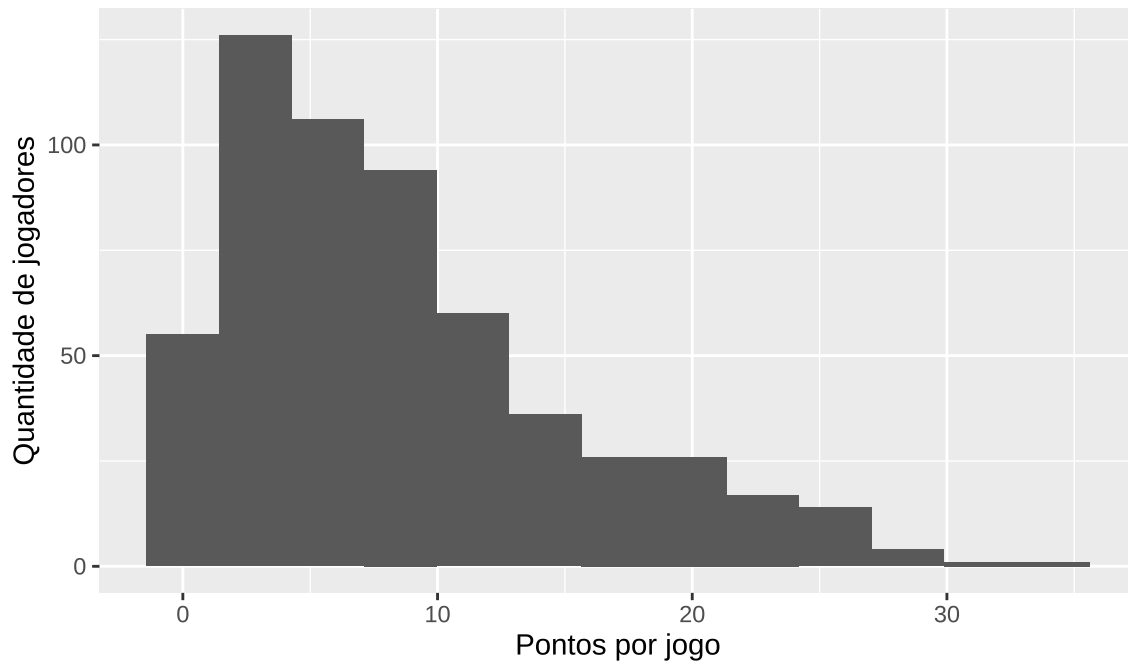
Definindo as funções geradoras de binwidths com as Regras de Freedman-Diaconis e Sturge

```
fd <- function(x) {  
  n <- length(x)  
  return((2*IQR(x))/n^(1/3))  
}  
  
sr <- function(x) {  
  n <- length(x)  
  return((3.49*sd(x))/n^(1/3))  
}
```

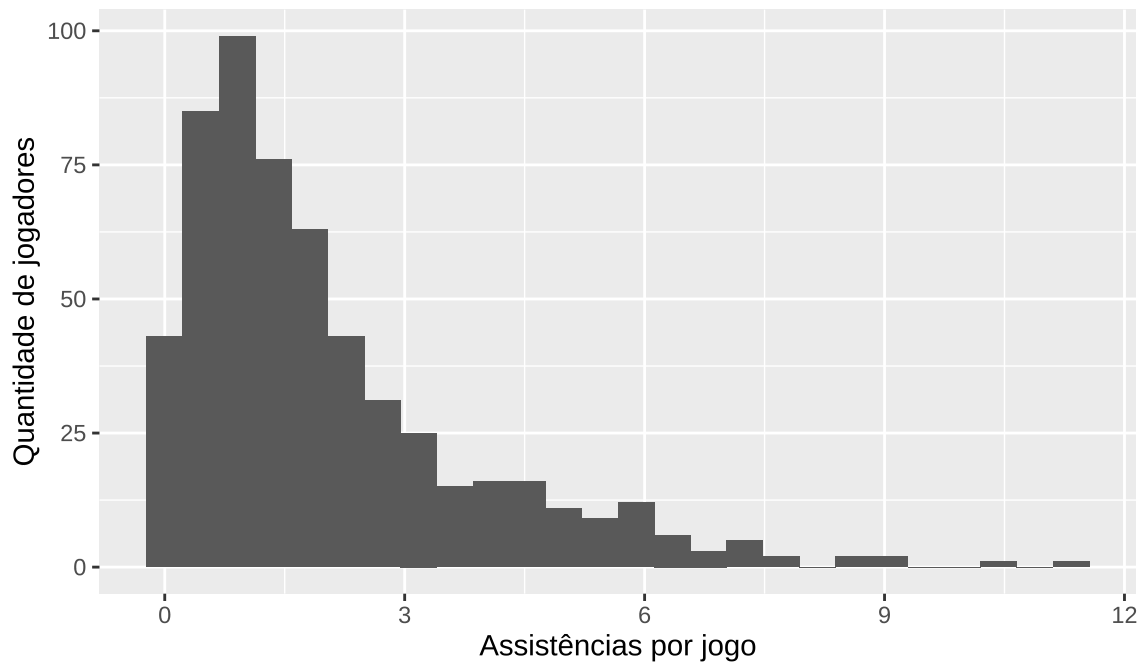
Histograma de pontos por jogo
 Binarização pela Regra de Freedman-Diaconis



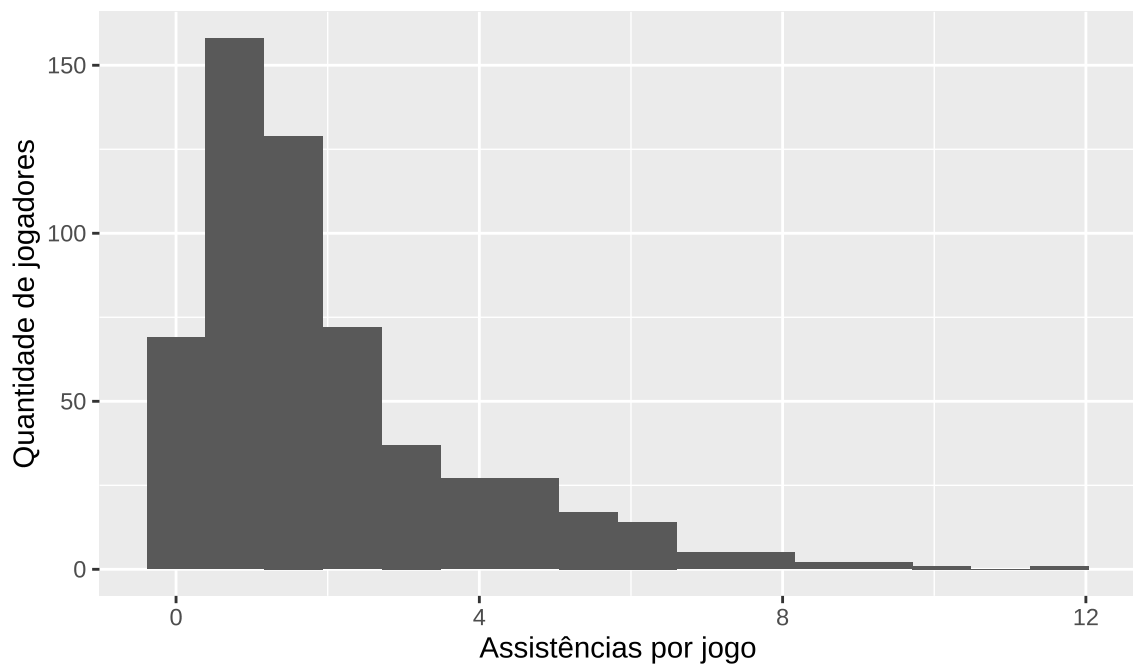
Histograma de pontos por jogo
 Binarização pela Regra de Sturge



Histograma de assistências por jogo
Binarização pela Regra de Freedman-Diaconis

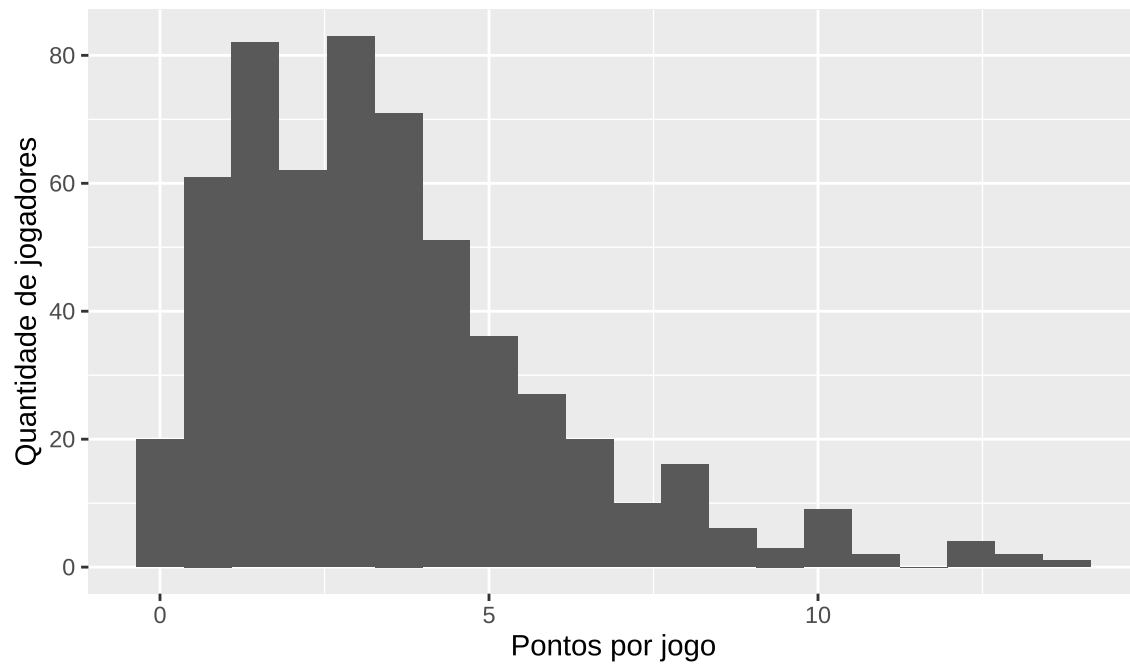


Histograma de assistências por jogo
Binarização pela Regra de Sturge



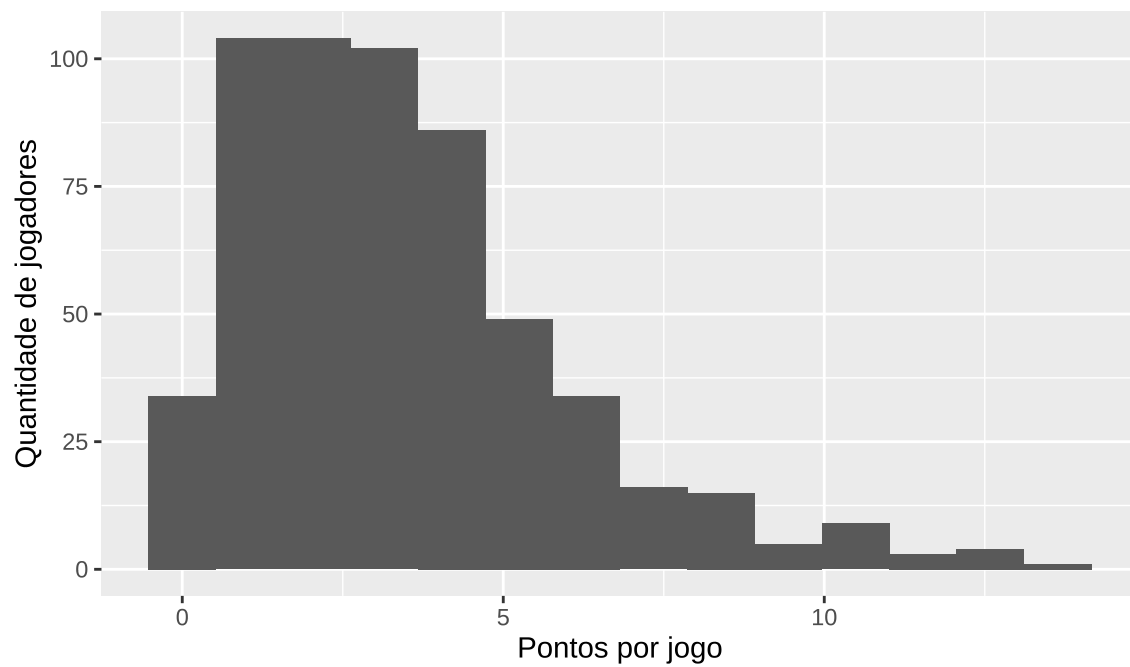
Histograma de rebotes por jogo

Binarização pela Regra de Freedman-Diaconis



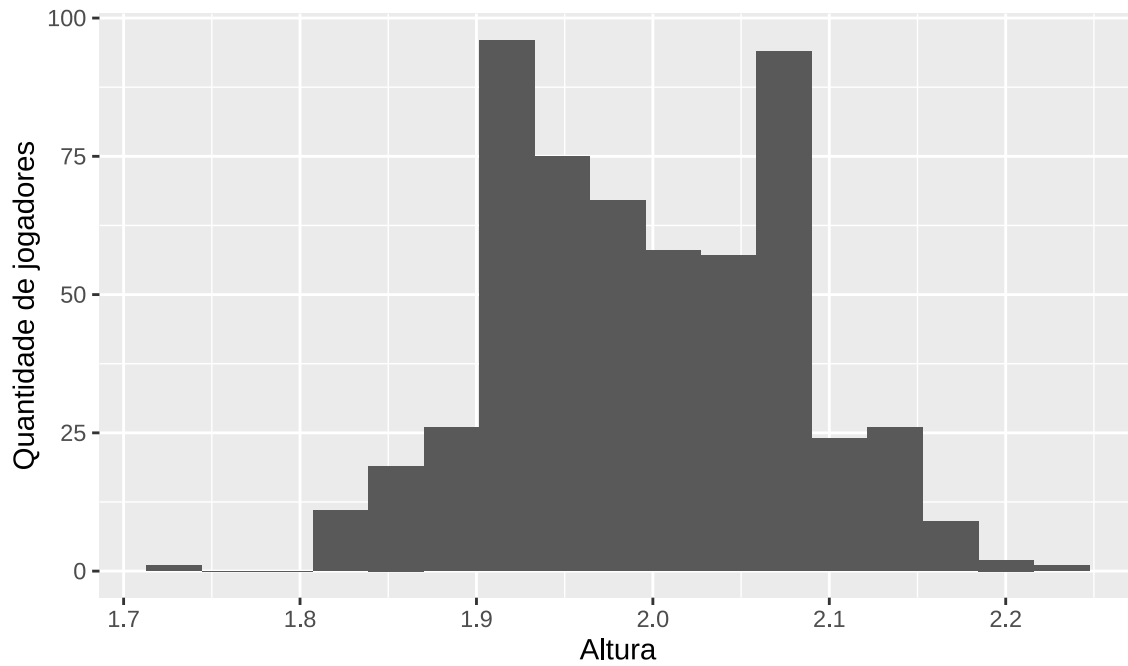
Histograma de rebotes por jogo

Binarização pela com Regra de Sturge



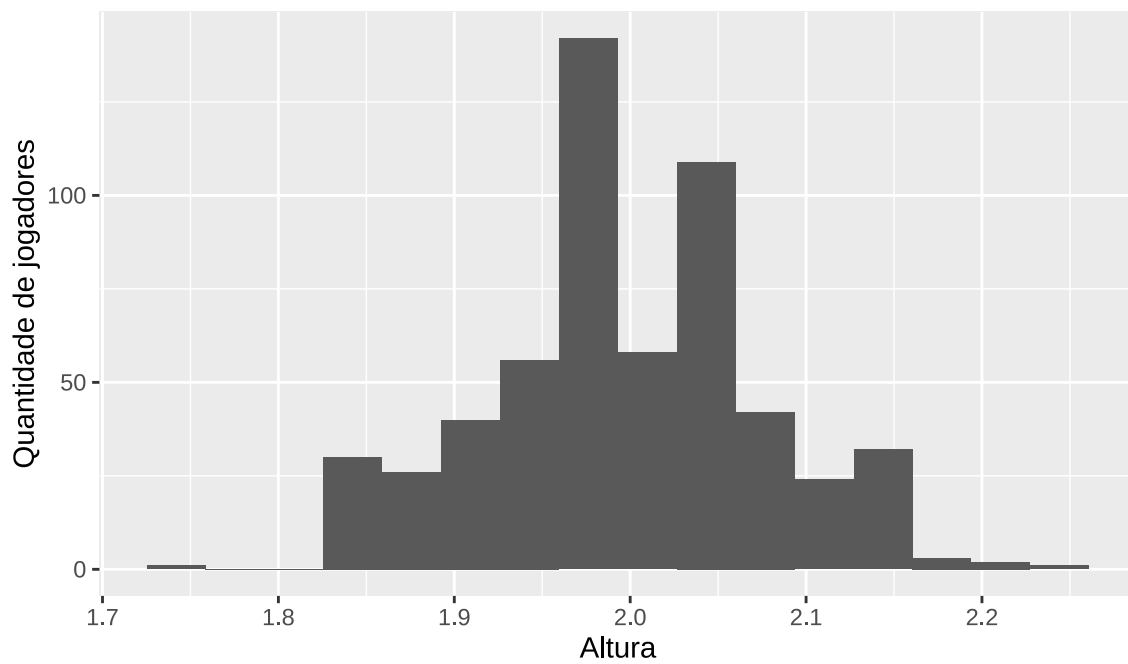
Histograma de Altura

Binarização pela com Regra de Freedman-Diaconis



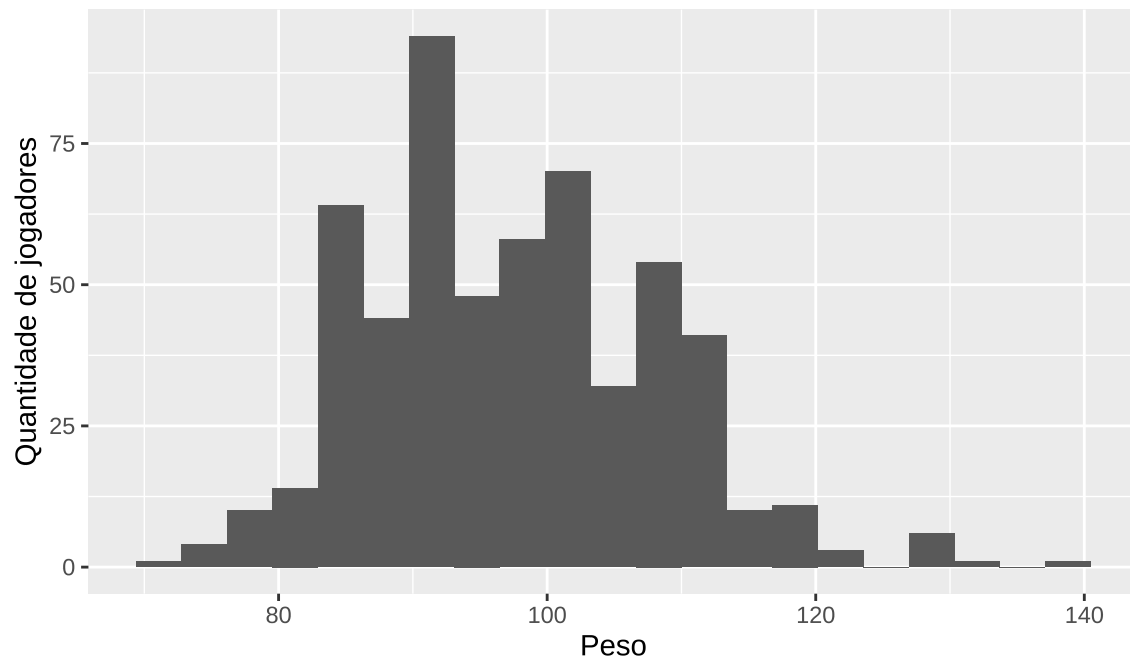
Histograma de Altura

Binarização pela com Regra de Sturge



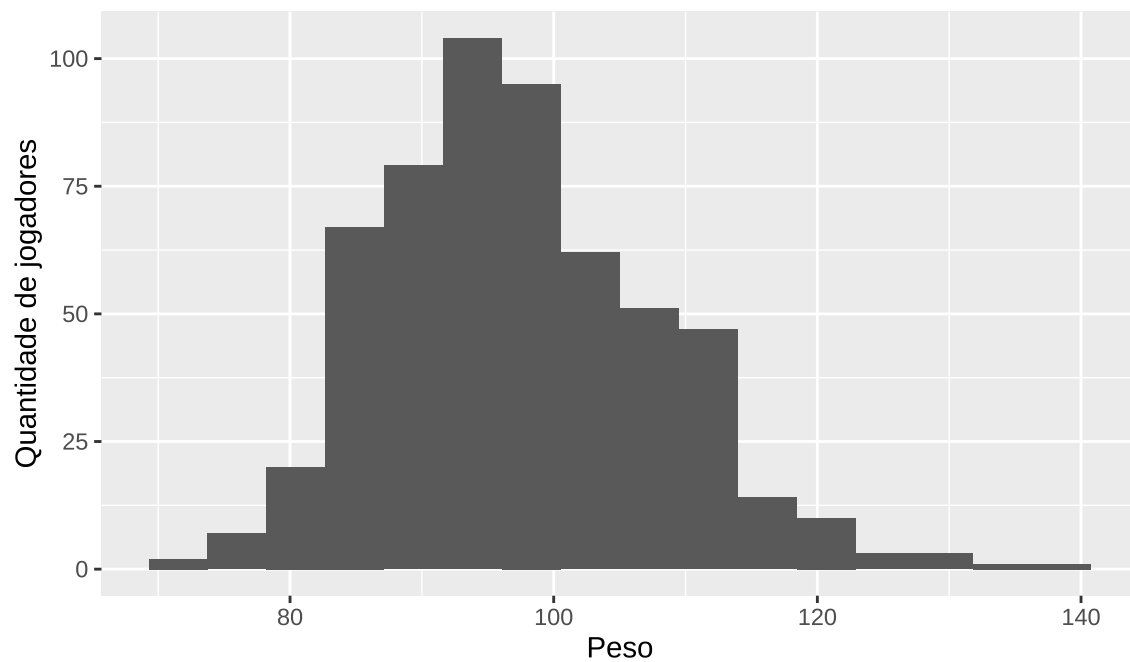
Histograma de Peso

Binarização pela com Regra de Freedman-Diaconis



Histograma de Peso

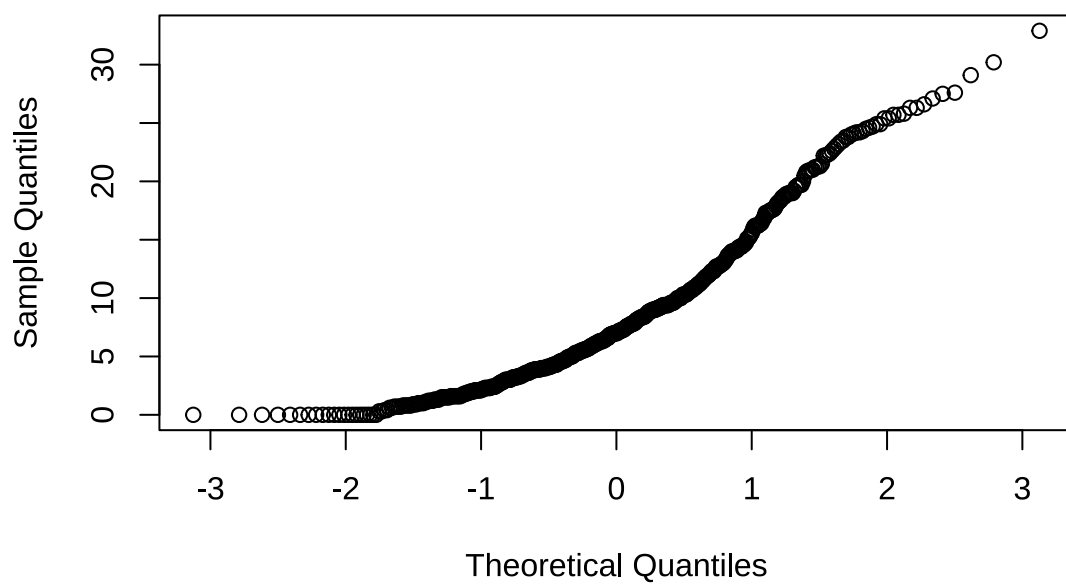
Binarização pela com Regra de Sturge



Q-Q Plot para checar visualmente a normalidade das distribuições

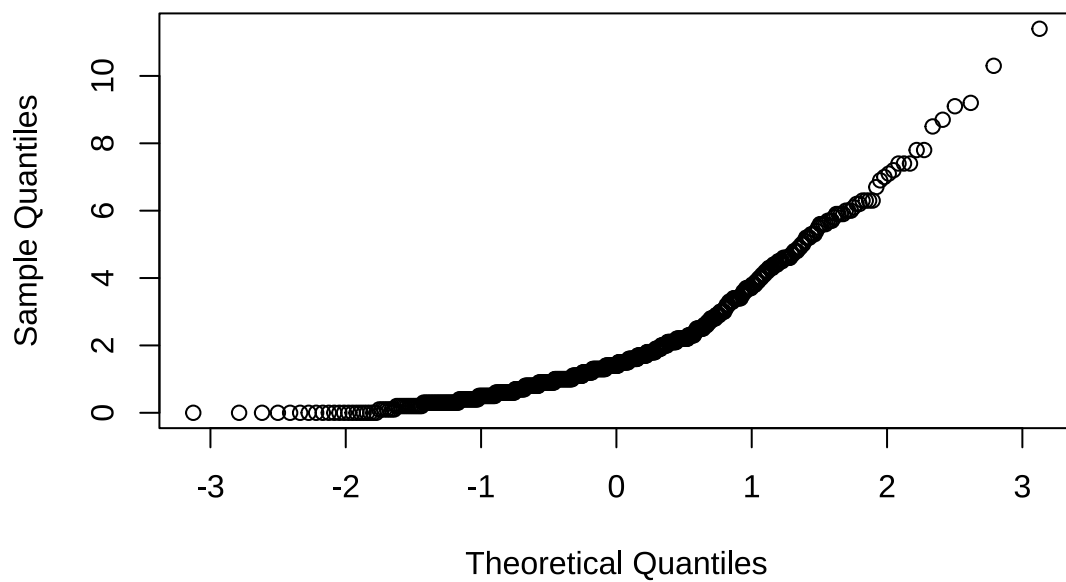
Q-Q Plot de Pontos por partida

Normal Q-Q Plot



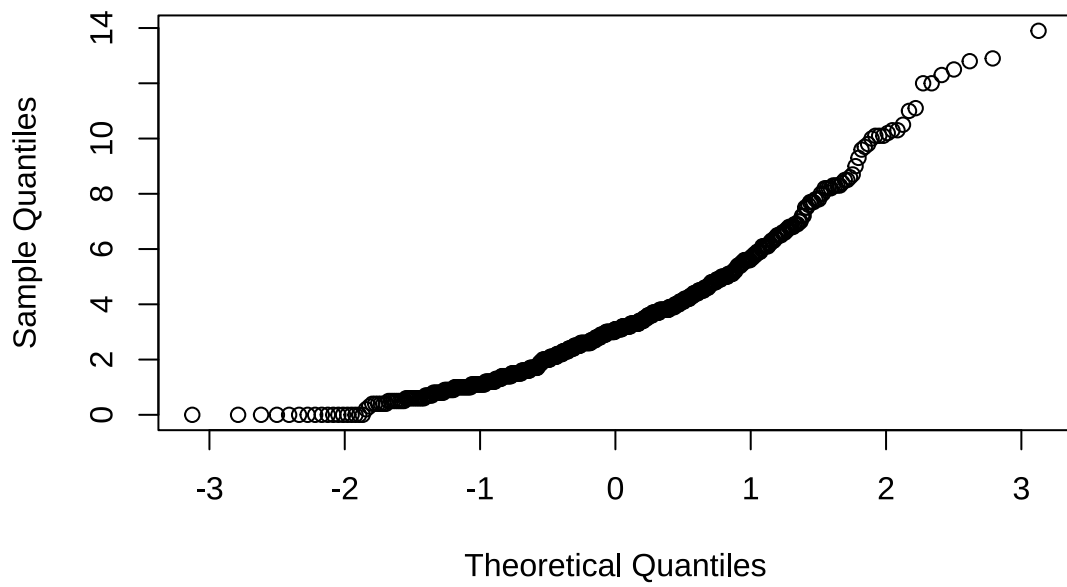
Q-Q Plot de Assistências por partida

Normal Q-Q Plot



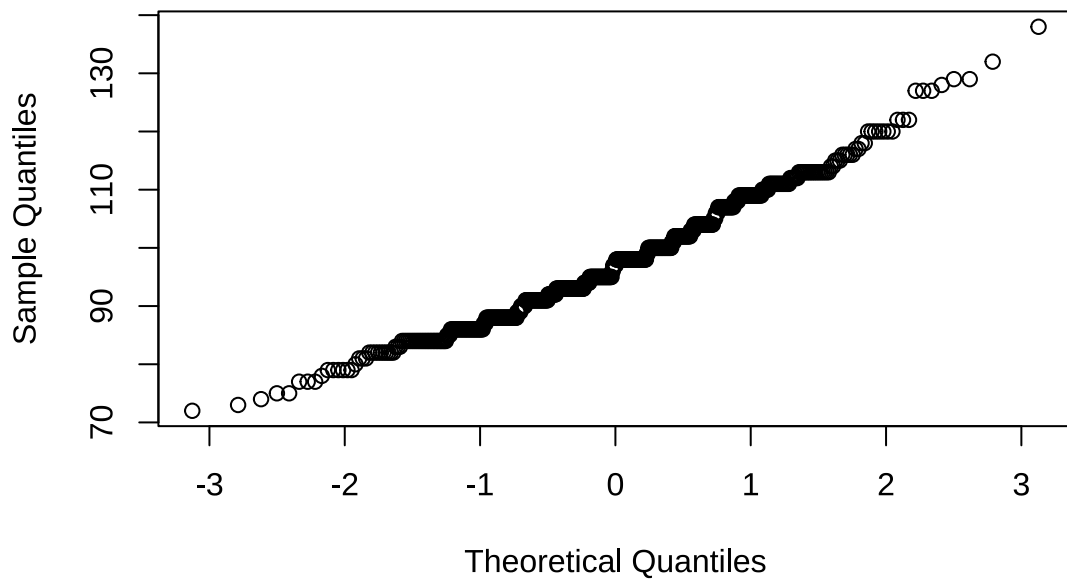
Q-Q Plot de Rebotes por partida

Normal Q-Q Plot



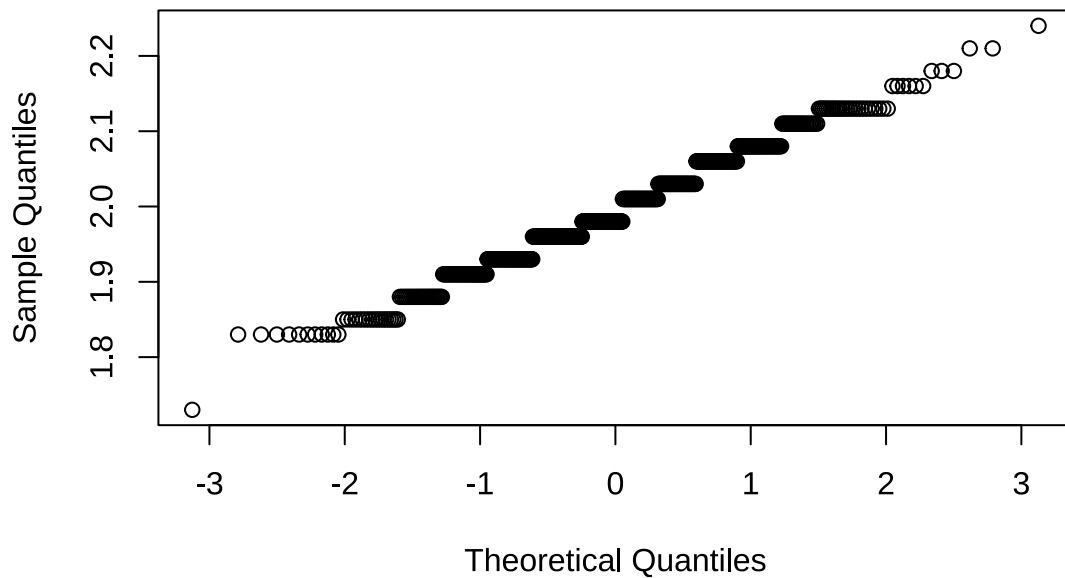
Q-Q Plot de Peso

Normal Q-Q Plot



Q-Q Plot de Altura

Normal Q-Q Plot



Teste de Shapiro-Wilk

A hipótese nula é: A distribuição de Pontos por partida segue distribuição normal.

A hipótese alternativa: A distribuição de Pontos por partida não segue distribuição normal.

```
##  
## Shapiro-Wilk normality test  
##  
## data:  dados$PPG  
## W = 0.9116, p-value < 2.2e-16
```

O resultado indica que devemos rejeitar a hipótese nula. Portanto, a distribuição de Pontos por partida não segue distribuição normal.

Conclusão das normalidades:

Com base nos itens anteriores, é possível afirmar que as variáveis Altura e Peso, visualmente, são as que mais se aproximam de uma distribuição normal. Nos histogramas de Altura e Peso, verificamos um formato de sino e nos Q-Q Plots de Altura e Peso, o resultado foram retas muito próximas do que esperamos para as distribuições normais.

Qualidade dos dados

A Completude dos Dados se refere à presença ou ausência de dados essenciais em um conjunto de dados. Um conjunto de dados é considerado completo quando todos os campos relevantes possuem valores registrados para a análise, sem dados faltantes. A falta de completude afeta significativamente a confiabilidade de

uma análise exploratória de dados, pelos motivos listados abaixo: Os Dados ausentes podem introduzir viés, levando a conclusões incorretas. Muitas funções e métodos assumem que os dados estão completos. Dados ausentes podem inviabilizar análises, como correlações ou regressões. Variáveis com valores faltantes podem ser excluídas no pré-processamento, reduzindo a quantidade de dados disponível para análise. A necessidade de lidar com valores ausentes, por meio de imputação ou outras técnicas, aumenta o esforço e o tempo necessários para realizar a análise. Ou seja, a completude dos dados é fundamental para garantir a consistência e a precisão de insights extraídos de uma análise.

A análise foi feita utilizando as estatísticas dos jogadores ativos da NBA, no projeto em questão, em relação aos dados que foram utilizados nas análises, verificamos, através das estatísticas por partida, que os dados faltantes relacionados com as variáveis Pontos, Assistências e Rebotes por partida deveriam ser preenchidos com o valor 0 (zero), o que foi feito. Na coluna referente ao Peso dos atletas, apenas dois registros possuíam dados faltantes. Embora a quantidade de dados faltantes tenha sido pequena, a quantidade de registros utilizados após o tratamento (466) também é pequena. O ideal para a análise em questão teria sido a utilização de dados dos jogadores ativos e inativos, de forma a tornar a base de dados mais completa.

Realize uma operação de imputação de dados usando o pacote MICE.

```
dados_brutos <- read_csv("Dados_auxiliares/dados_apos_coluna_mes.csv", quote = "\"",  
                        locale = locale(encoding = "UTF-8"), show_col_types = FALSE)
```

```
dados_para_imputacao <- dados_para_imputacao %>% slice(-507)
```

```
dados_para_imputacao <- dados_para_imputacao %>%  
  mutate(  
    PPG = replace_na(PPG, 0),  
    RPG = replace_na(RPG, 0),  
    APG = replace_na(APG, 0)  
  )
```

Abaixo segue o link do repositório no Github, onde pode ser encontrado os arquivos RMarkdown e Shiny: [Repositório no Github](#)