# Análise descritiva e estatística da base dos jogadores ativos da NBA

#### Marcos Perazo Viana

13 abril, 2025

### Introdução

Este projeto utiliza como base de dados informações sobre jogadores ativos da NBA, obtidas no site oficial da NBA, na aba *Players*, no dia 22 de março de 2025. Os dados coletados incluem: nomes dos jogadores, equipes em que atuam, posições, altura, peso, data de nascimento, idade, média de pontos, rebotes e assistências por jogo da atual temporada, além de informações sobre o *Draft* e experiência profissional. Adicionalmente, foi criada uma variável indicando o mês de nascimento dos jogadores. Com esses dados, é possível investigar diversas correlações estatísticas relevantes que ajudam a compreender o desempenho e as características dos atletas. Por exemplo, pode-se analisar a relação entre altura dos jogadores e a média de rebotes por jogo. Partindo da hipótese de que jogadores mais altos possuem vantagem nesse quesito, essa análise busca confirmar ou refutar tal tendência. Outras correlações potencialmente interessantes incluem:

- Peso e média de pontos por jogo: Investiga se jogadores com maior massa corporal têm vantagens em marcar pontos, especialmente em posições como pivô.
- Assistências por jogo e pontos por jogo: Examina a relação entre jogadores que criam oportunidades para seus colegas de equipe e aqueles que executam as finalizações.
- Altura e assistências por jogo: Avalia se jogadores mais baixos, como armadores, têm maior tendência a contribuir com assistências. Média de pontos por jogo e rebotes por jogo: Analisa a relação entre a capacidade de pontuar e pegar rebotes, considerando as diferentes posições em quadra.

Essas análises têm como objetivo explorar padrões e características que podem enriquecer a compreensão sobre o desempenho dos jogadores da NBA.

### Carregamento da base.

#### Observações iniciais:

1 - Fazendo uma análise preliminar, verificamos que a linha 507 não possui dados em nenhuma das colunas, e foi determinada a eliminação dessa linha.

```
dados <- dados %>% slice(-507)
```

2 - Após verificar as estatisticas individuais dos atletas que receberam NA nas colunas PPG, APG e RPG, verificamos que esses campos deveriam receber valor zero. O que foi realizado.

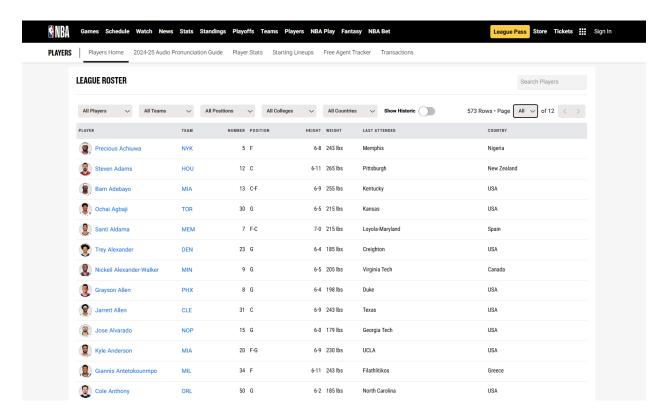


Figure 1: Site da NBA

```
dados <- dados %>%
  mutate(
    PPG = replace_na(PPG, 0),
    RPG = replace_na(RPG, 0),
    APG = replace_na(APG, 0)
)
```

Analisar a centralidade dos dados, dipersão, assimetria, bem como suas estatísticas de ordem, a fim de checar se há presença de outliers.

```
dados %>% dplyr::select(Altura, Peso, PPG, RPG, APG) %>%
summarytools::descr() %>% kable()
```

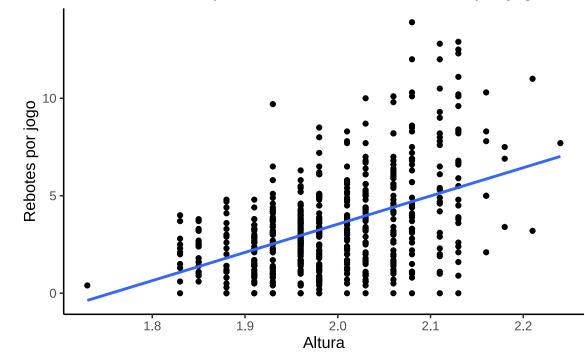
## Error in table(names(candidates))[["tested"]]: indice fora dos limites

	Altura	APG	Peso	PPG	RPG
Mean	1.9949296	2.0112676	97.5265018	8.5901408	3.4693662
Std.Dev	0.0794136	1.8405907	10.5926258	6.7465799	2.4857786
Min	1.7300000	0.0000000	72.0000000	0.0000000	0.0000000
Q1	1.9300000	0.7500000	90.0000000	3.5000000	1.6000000
Median	1.9800000	1.4000000	97.0000000	7.0000000	3.1000000
Q3	2.0600000	2.6500000	104.0000000	11.9000000	4.6000000
Max	2.2400000	11.4000000	138.0000000	32.9000000	13.9000000
MAD	0.0741300	1.1860800	10.3782000	5.7821400	2.2239000

	Altura	APG	Peso	PPG	RPG
IQR	0.1300000	1.8500000	14.0000000	8.4000000	3.0000000
CV	0.0398077	0.9151396	0.1086128	0.7853864	0.7164936
Skewness	0.0603177	1.6163724	0.4680604	1.0141186	1.2213483
SE.Skewness	0.1025083	0.1025083	0.1026883	0.1025083	0.1025083
Kurtosis	-0.2866479	2.9294536	0.1500945	0.4402431	1.7838539
N.Valid	568.0000000	568.0000000	566.0000000	568.0000000	568.0000000
N	568.0000000	568.0000000	568.0000000	568.0000000	568.0000000
Pct.Valid	100.0000000	100.0000000	99.6478873	100.0000000	100.0000000

#### Dispersão Altura x Rebotes





Correlação entre as variaveis Altura e Rebotes por jogo

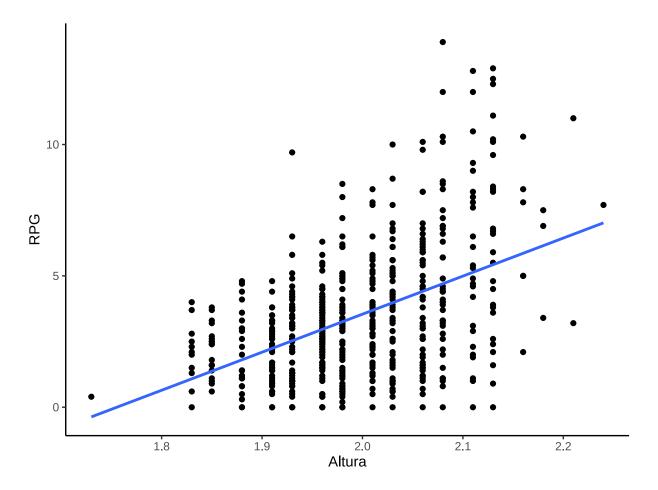
kable(cor(dados %>% dplyr::select(Altura, RPG)))

	Altura	RPG
Altura	1.0000000	0.4626776
RPG	0.4626776	1.0000000

Analisando scatter entre as variaveis Altura e Rebotes por jogo

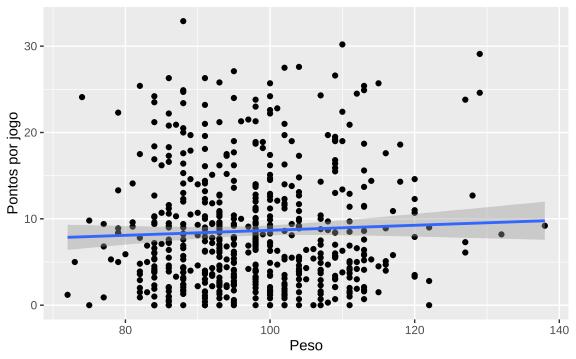
```
dados %>% dplyr::select(Altura, RPG) %>% ggplot(aes(x=Altura, y =RPG)) + geom_point() + geom_smooth(metation)
```

## 'geom\_smooth()' using formula = 'y ~ x'



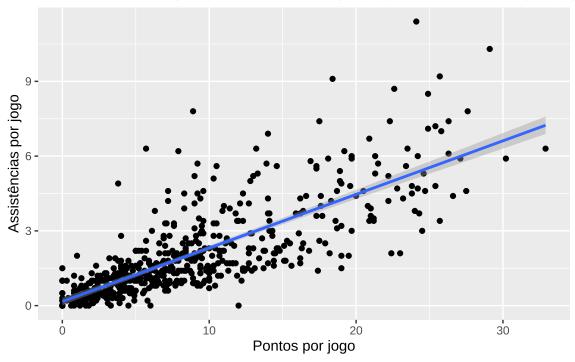
### Dispersão Pontos x Peso

Gráfico com a dispersão entre Peso e Pontos por jogo



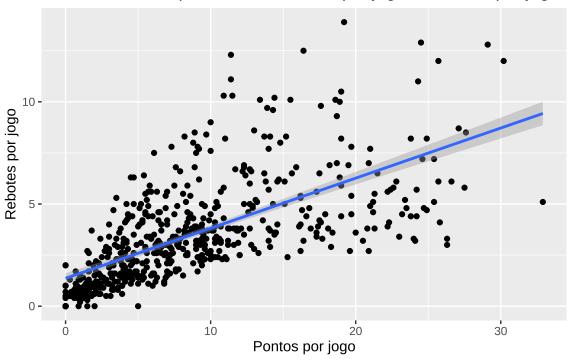
### Dispersão Pontos x Assistências

Gráfico com a dispersão entre Pontos por jogo e Assistências por jog



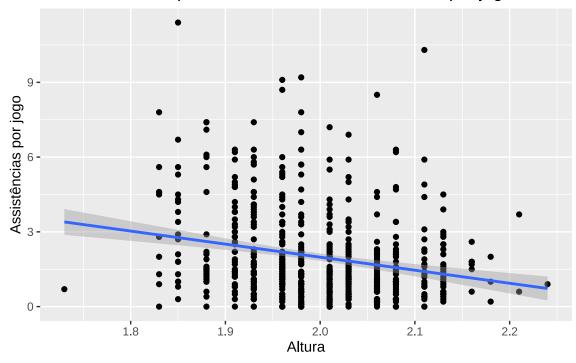
### Dispersão Pontos x Rebotes

Gráfico com a dispersão entre Pontos por jogo e Rebotes por jogo



Dispersão Altura x Assistências

Gráfico com a dispersão entre Altura e Assistências por jogo

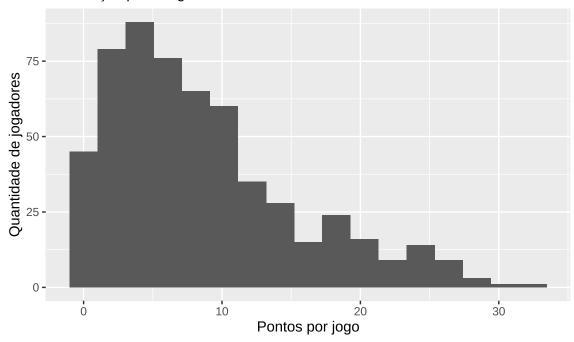


Definindo as funcoes geradoras de binwidths com as Regras de Freedman-Diaconis e Sturge

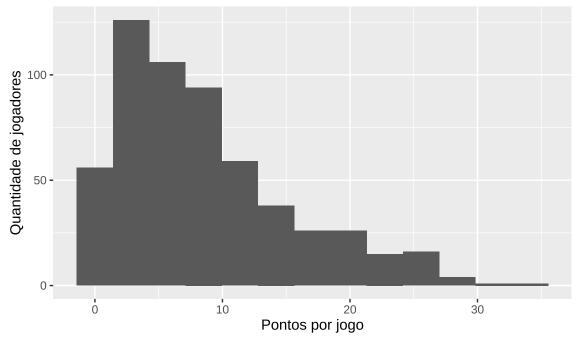
```
fd <- function(x) {
  n <-length(x)
  return((2*IQR(x))/n^(1/3))
}

sr <- function(x) {
  n <-length(x)
  return((3.49*sd(x))/n^(1/3))
}</pre>
```

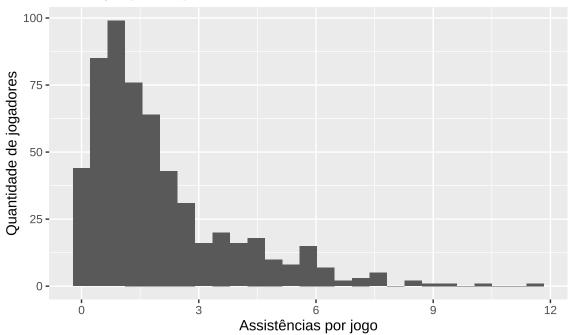
## Histograma de pontos por jogo Binarização pela Regra de Freedman-Diaconis



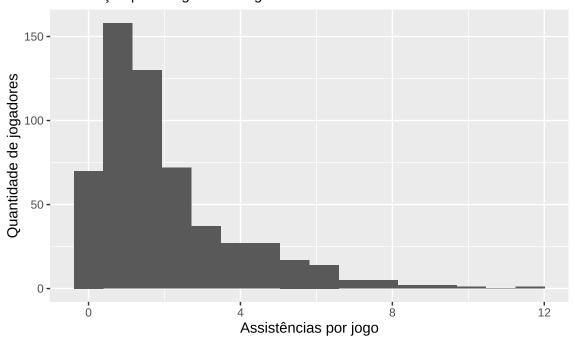
Histograma de pontos por jogo Binarização pela Regra de Sturge



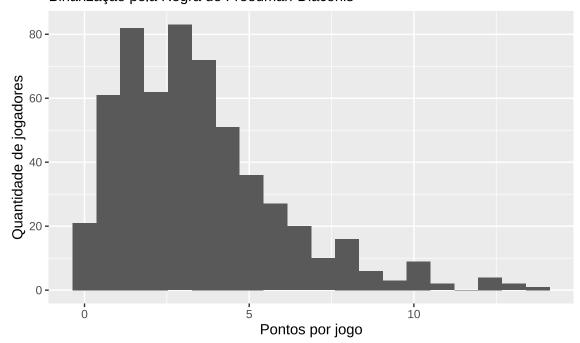
Histograma de assistências por jogo Binarização pela Regra de Freedman-Diaconis



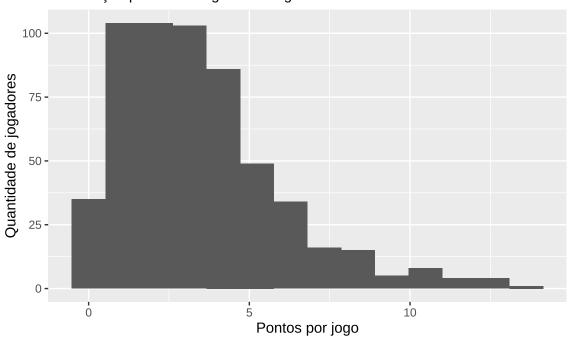
## Histograma de assistências por jogo Binarização pela Regra de Sturge



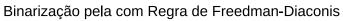
## Histograma de rebotes por jogo Binarização pela Regra de Freedman-Diaconis

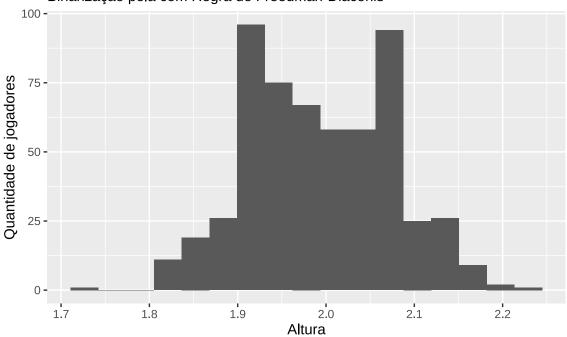


### Histograma de rebotes por jogo Binarização pela com Regra de Sturge

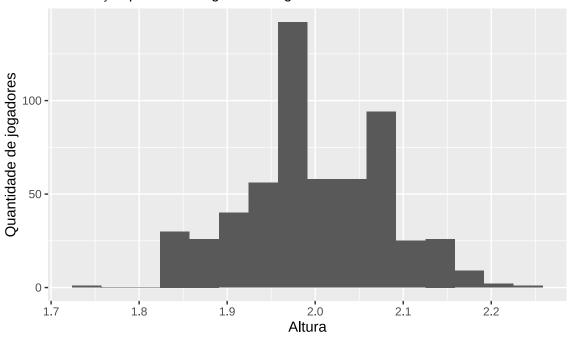


## Histograma de Altura

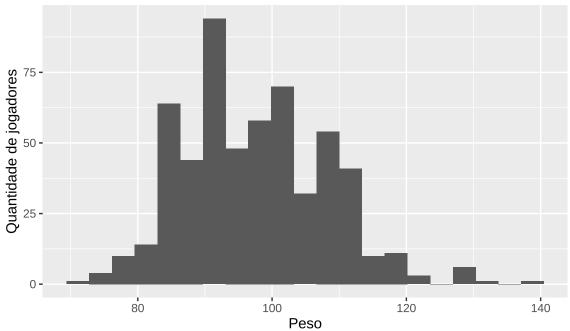




Histograma de Altura Binarização pela com Regra de Sturge



Histograma de Peso Binarização pela com Regra de Freedman-Diaconis



Histograma de Peso Binarização pela com Regra de Sturge

