

Orientação - Atividade Somativa 1:

Múltiplos financiamentos

Olá estudante,

O nosso sistema de financiamento já possui algumas funcionalidades básicas: conseguimos criar um financiamento e estamos garantindo que ele somente tenha valores válidos. Agora, é o momento de testarmos vários financiamentos ao mesmo tempo.

O que desenvolver?

1. Todos os requisitos das semanas anteriores.
2. No método `main()`, adicione quatro financiamentos em um `ArrayList`. Cada financiamento será um objeto instanciado da classe `financiamento`.
3. Após adicionar todos os financiamentos, mostre na tela o valor total de todos os imóveis e o valor total de todos os financiamentos.

a. Exemplo:

- i. Financiamento 1 – valor do imóvel: R\$ 200000, valor do financiamento: R\$ 220000.
- ii. Financiamento 2 – valor do imóvel: R\$ 300000, valor do financiamento: R\$ 380000.
- iii. Financiamento 3 – valor do imóvel: R\$ 150000, valor do financiamento: R\$ 155000.
- iv. Financiamento 4 – valor do imóvel: R\$ 250000, valor do financiamento: R\$ 275000.

Total de todos os imóveis: R\$ 900000, total de todos os financiamentos: R\$ 1030000.

O que eu devo entregar?

Precisaremos do código-fonte do seu projeto dentro de uma pasta zipada. Isto significa que precisaremos de todos os arquivos com final .java que você criou. **Os arquivos com final .class não devem ser incluídos.**

Informações adicionais

- 1. Não deixe para a última hora!** Temos mais sucesso quando organizamos os estudos de forma que fazemos as atividades da semana dentro da semana proposta. Assim, não ficamos acumulados com atividades e conseguimos aprender adequadamente.
- 2. É melhor entregar parcialmente do que não entregar:** todo desenvolvimento conta para a sua nota. Portanto, caso esteja sentindo dificuldades, procure ao menos entregar parcialmente o que fez. Por outro lado, lembre-se de que a figura do professor-tutor existe para lhe ajudar sempre: não se sinta sozinho. Afinal, o papel do professor-tutor é justamente o de lhe apoiar em seus estudos, resolver as suas dúvidas e ajudar em sua progressão na disciplina.
- 3. Você deverá entregar todos os arquivos deste projeto Java em um único arquivo de extensão “.zip”.**

Bons estudos!



Aponte a câmera para o código e acesse o link do conteúdo ou clique no código para acessar.