

ATIVIDADE FORMATIVA: Classes abstratas

Olá estudante,

O nosso código está quase pronto, mas poderia ficar mais robusto considerando o que aprendemos até o momento em Programação Orientada a Objetos. Por isso, vamos incluir métodos para testar o nosso código e, ainda, para usar classes abstratas.

O que devo desenvolver?

1. Todos os requisitos das semanas anteriores.
2. Converter a classe **financiamento** para uma classe abstrata.
 - a. Mover todos os métodos comuns para essa classe.
 - b. Fazer com que as subclasses concretas (casa, apartamento e terreno) implementem os métodos definidos por essa classe.
3. Para as três subclasses de **financiamento** incluir novos atributos específicos a cada uma das subclasses:
 - a. **Casa:**
 - i. Incluir um atributo para o tamanho da área construída, e outro atributo para o tamanho do terreno.
 - b. **Apartamento:**
 - i. Incluir um atributo para o número de vagas da garagem, e outro atributo para o número do andar.
 - c. **Terreno:**
 - i. Incluir um atributo para o tipo de zona (exemplo: residencial ou comercial).

4. Modificar o método **main()** para que você consiga cadastrar os diferentes financiamentos considerando esses novos atributos.

Bons estudos!



Aponte a câmera para o código e acesse o link do conteúdo ou clique no código para acessar.