



Marcos L. Ferreira

UX/UI Designer | Desenvolvedor

Perfil

Sou apaixonado por desenvolver protótipos e soluções inovadoras que realmente fazem a diferença para os usuários. Minha maior motivação é criar experiências que tornem a vida das pessoas mais fácil, prática e divertida.

No meu dia a dia, utilizo o Figma para criar protótipos de alta fidelidade. Também tenho conhecimentos em front-end e back-end, o que me permite construir soluções completas e funcionais.

Meu objetivo é sempre estar em constante evolução e aprendizado, buscando novas tecnologias e tendências para aprimorar minhas habilidades e entregas.

Experiência Profissional

UI/UX Designer | Blue Service Bpm Platform

Out. 2021 até o momento

- Benchmark;
- Protótipos (Figma);
- Design handoff;
- Especificações funcionais;
- Auxílio aos desenvolvedores (html e css);
- Validações de layout junto aos desenvolvedores em busca de deixar o produto o mais próximo possível do protótipo;

Habilidades

● Básico ● Intermediário ● Avançado ● Domínio

React



JavaScript



HTML



CSS



Figma



Cursos e Certificações

Formação: UI Design: contruindo um produto digital - 49hs

Alura

- UI Design Thinking: viabilizando soluções (Abr. 2023)
- UI Design: construindo o produto final (Abr. 2023)
- UI Design: criando o design de um protótipo (Fev. 2023)
- UI Design: mergulhando nas interfaces digitais (Jan. 2023)
- UI Design: melhorando a experiência de um app com UI Patterns (Dez. 2022)
- UI Design: teste de usabilidade (Dez. 2022)

Dados Pessoais

Mauá - SP

marcos_laurindo1997@hotmail.com

(11) 95437-5410

Data de Nascimento

26/02/1997

Formação Acadêmica

Análise e desenvolvimento de sistemas (ago. 2021 até o momento)

Redes/Sites

Behance

behance.net/marcoslferreira

GitHub

github.com/marcosprofile

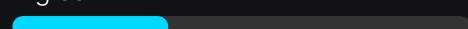
Idiomas

● Básico ● Intermed. ● Flu./Avan.

Português



Inglês



Espanhol



UX & Design - 44hs

Alura

- UX Design: criando dashboard com Data Studio (Mar. 2023)
- Figma: design visual de um site mobile (Jan. 2023)
- Figma: conhecendo componentes da interface (jan. 2023)
- User Interface: conceitos de UI para Product Designers (Dez. 2022)
- UX: entenda a experiência do usuário (Dez. 2022)

Curso completo de Design de Interface - 21 hs

Udemy

Front-end - 80hs

Alura

- Angular 14: aplique os conceitos e desenvolva seu primeiro CRUD (Mai. 2023) 10hrs
- React: escrevendo com Typescript (Jan. 2023)
- SASS: CSS sintaticamente espetacular (Dez. 2022)
- CSS: dispondo elementos com Flexbox e Grid (Dez. 2022)
- HTML5 e CSS3 parte 1: crie uma página da Web (Nov. 2022)
- HTML5 e CSS3 parte 2: posicionamento, listas e navegação (Nov. 2022)
- HTML5 e CSS3 parte 3: trabalhando com formulários e tabelas (Nov. 2022)
- HTML5 e CSS3 parte 4: avançando no CSS (Nov. 2022)

DevOps - 8hs

Alura

- Git e GitHub: repositório, commit e versões (Nov. 2022) 8hrs

Formação: Aprenda a programar em JavaScript com foco no back-end - 74hs

Alura

- JavaScript: objetos (Fev. 2023)
- JavaScript I: algoritmos de ordenação (Fev. 2023)
- Algoritmos com JavaScript II: aprofundando em algoritmos de ordenação e busca (Fev. 2023)
- Node.js: criando sua primeira biblioteca (Fev. 2023)
- JavaScript: programação orientada a objetos (Fev. 2023)
- JavaScript: Arrays (Jan. 2023)
- JavaScript: tipos, variáveis e funções (Dez. 2022)

Mobile - 22hs

Alura

- Dart: criando e manipulando variáveis e listas (de 10/01/2023 a 26/03/2023) 10hrs
- Dart: entendendo a Orientação a Objetos (de 26/03/2023 a 28/03/2023) 12hrs

JavaScript do básico ao avançado + Node.js - 23hs

Udemy

Programação - 32hs

Alura

- JavaScript e HTML: desenvolva um jogo e pratique lógica de programação (Abr. 2023) 16hrs
- PHP: conceitos, lidando com dados, loops e mais (Jan. 2023) 6hrs
- Lógica de programação: comece em lógica com o jogo Pong e JavaScript (Dez. 2022) 6hrs
- Lógica de programação: laços e listas com JavaScript (Dez. 2022) 4hrs