

Projeto final Software Concorrente e Distribuído

Aluno: Marcos Rafael Lapa de Sousa

Descrição:

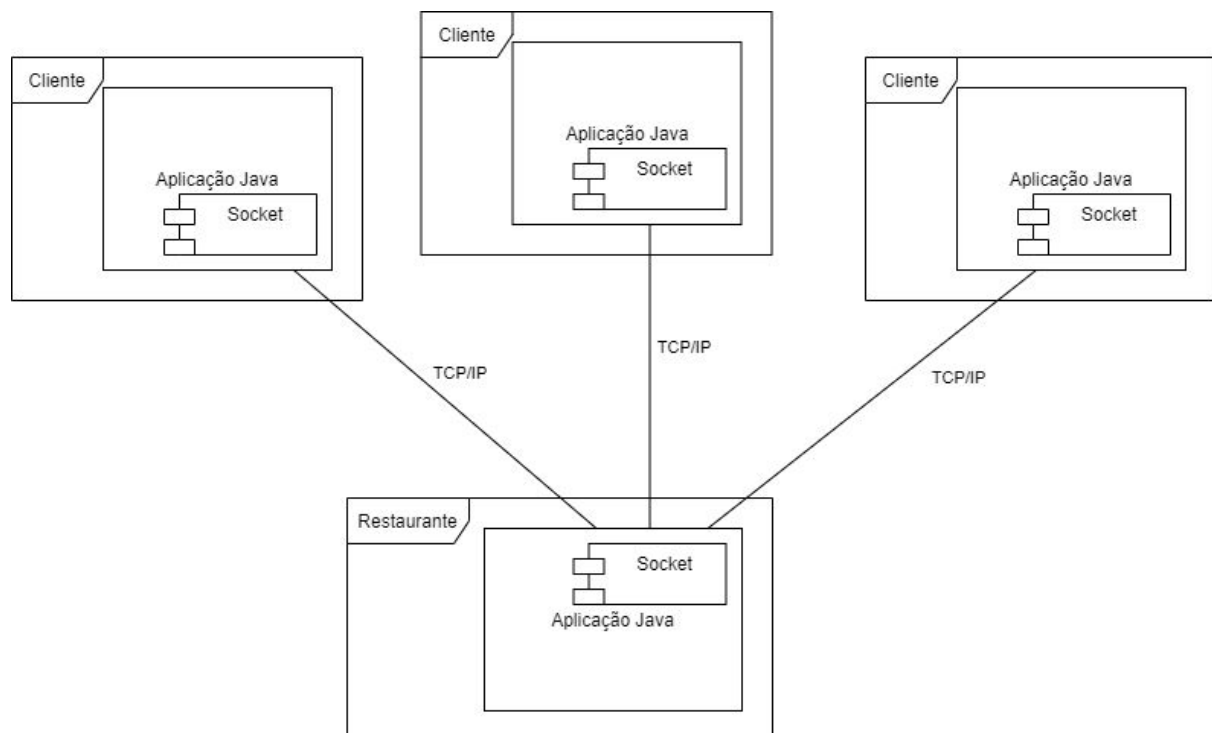
O projeto consiste em um restaurante de comida japonesa, o restaurante envia o cardápio para seus clientes, eles escolhem seu prato e depois recebem a conta.

Arquitetura:

Tecnologias usadas:

- Arquitetura Cliente-Servidor.
- Servidor multithread.
- Aplicação feita em Java tanto no cliente como no servidor.
- Socket para realizar a comunicação entre cliente e servidor.
- Json para serializar tipos não primitivos.
- Interface via terminal (linha de comando).

Visão de Implantação:



Fluxo de informações:

