

PRÁCTICA 1

SHELL SCRIPTS

EJERCICIOS

1. Realizar un script que defina una variable de nombre 'x' con el valor 15 y que imprima su valor en la pantalla.
2. Realizar un script que defina una variable de nombre 'apellido' con el valor Santos y que imprima su valor en pantalla.
3. Realizar un script que defina dos variables, a=20 y b=5. Muestra el resultado de la división de a entre b por pantalla.
4. Modificar el script anterior para que la división se almacene en una variable llamada resultado y que se imprima su valor en pantalla.
5. Encontrar los errores que hay sobre variables en el siguiente código

```
#!/bin/bash
#
#Encuentra los errores sobre variables
#
minombre=Alfonso
miapellido = Sanz
miedad=41
echo "Mi nombre es $minombre"
echo "Mi apellido es $miapellido"
echo "Mi edad es miedad"
```

6. Encontrar los errores que hay sobre variables en el siguiente código

```
#!/bin/bash
#
#Encuentra los errores sobre variables
#
minombre=Alfonso
?miapellido=Sanz
miedad=41
echo "Mi nombre es $minombre"
echo "Mi apellido es $miapellido"
echo 'Mi edad es $miedad'
```

7. Realizar un script que muestre el nombre del script, el número de parámetros que se le pasan, una lista con los parámetros recibidos, el identificador del usuario que ejecuta el script, el nombre de usuario, el directorio home del usuario y el directorio actual.

8. Realizar un script que limpie la pantalla e imprima en pantalla el mensaje "Hola a todos"

9. Realizar un script que solicite al usuario por teclado su peso y su estatura y muestre la siguiente salida por pantalla (respetando los saltos de línea y las tabulaciones)

Salida:

Mis datos

Peso: X kg

Estatura: X cm

10. Realizar un script que sume dos números que se pasan como argumento a línea de comandos, y si no son pasados se devolverá error y se mostrará un mensaje indicando la forma de ejecutar el script.

11. Realizar un script que reciba un número por parámetro y, si es mayor que 100, muestre el mensaje: "El número es mayor que 100".

12. Realizar un script que muestre un mensaje de error si no se han pasado parámetros.

13. Realizar un script que reciba un número por parámetro y, si es mayor que 100, muestre el mensaje "Número es mayor que 100". En caso contrario que muestre el mensaje "Número NO es mayor que 100"

14. Realizar un script que muestre un mensaje de error si no se han pasado parámetros y si se le han pasado parámetros que los muestre por pantalla.

15. Realizar un script que reciba dos números por parámetro y muestre un mensaje indicando si ambos números son iguales, si el primer número es mayor o si el segundo número es mayor.

16. Realizar un script para averiguar el número más grande a partir de tres números pasados por parámetro. Mostrar un error si no se proporcionan los parámetros suficientes.

17. Realizar un script que solicite al usuario dos números por teclado y muestre un mensaje indicando si ambos números son iguales, si el primer número es mayor o si el segundo número es mayor.

18. Realizar un script que indique si los ficheros pasados por parámetro existen o no existen.

19. Realizar un script utilizando el bucle for que muestre el siguiente patrón:

```
1
22
333
4444
55555
```

20. Realizar un script utilizando el bucle for que muestre el siguiente patrón:

```
1
12
123
1234
12345
```

21. Realizar un script que solicite al usuario dos números por teclado y los sume.

22. Realizar un script que muestre la tabla de multiplicar de un número pasado por parámetro.

23. Realizar un script que imprima los números 5,4,3,2,1 usando un bucle while

24. Realizar un script al que se le pasa como parámetro un fichero y dice si existe, no existe o es un directorio.

25. Realizar un script que compruebe si los ficheros pasados por parámetro existen. Si existen, se muestra el nombre del fichero, si no existen, se muestra un mensaje de error.

26. Realiza un script que comprueba si el fichero pasado por parámetro tiene permisos de lectura, en cuyo caso mostrará su contenido.

27. Realizar un script que solo pueda ser ejecutado por el usuario root. En caso contrario devolverá una salida de error y mostrará un mensaje de error indicando que no somos root.

28. Realizar un script que imprima el siguiente menú:

1 - Sumar

2 - Restar

3 - Dividir

4 – Multiplicar

0 - Salir

- Después de mostrar el menú, se pedirá que se elija una opción. Si la opción elegida no está entre el 1 y el 4, se mostrará un mensaje de error. En caso de que la opción sea válida, se pedirán dos números por teclado y en función de la operación elegida, se devolverá el resultado por pantalla.
- Cada operación será implementada haciendo uso de funciones.
- Si la opción elegida no es válida, se volverá a mostrar el menú.
- El programa terminará, cuando se pulse 0.