Evaluación: TERCERA EVALUACIÓN	Fecha:16-5-2024	Calificación	
Módulo/Materia: Bases de Datos	Curso:1º DAM	=	IES SEGUNDO
Departamento: INFORMÁTICA			DE CHOMÓN
Nombre y apellidos:			

 Ganador_etapa_max_altura_media - Crea una función que muestre cual es el ganador de la etapa (etapa, dorsal y nombre) que tiene la mayor altura media de sus puertos. (1 punto). Si hubiera varias etapas con la misma altura media, elige la que tenga más kilómetros (0.25 puntos)

Haz que devuelva la siguiente frase:

"El ciclista con dorsal.... ha ganado la etapa ..., que tiene una altura media de ... metros".

- 2. Ganancias_por_equipo (2.25 puntos).
 - Cada equipo se queda el 40% de las ganancias de sus ciclistas, sabiendo esto, crea una función a la que pasando por consola un dorsal de un ciclista nos devuelva cuánto dinero ha ganado su equipo (teniendo en cuenta a todos los miembros del equipo).
 - Si de un equipo no ha ganado dinero nadie, debe aparecer que la cantidad es 0 no puede aparecer null.
 - Prúebalo con los ciclistas 1,3,4 y 27.

Evaluación: TERCERA EVALUACIÓN	Fecha	a:16-5-2024	Calificación	
Módulo/Materia: Bases de Datos	•	Curso:1º DAM		IES SEGUNDO
Departamento: INFORMÁTICA				DE CHOMÓN
Nombre y apellidos:			1	DE CHOMOIT

3. Rellena_dificultad() (1 ptos)

- Antes de seguir añade una columna a la tabla puerto llamada "dificultad".
- Una vez hecho esto crea el procedimiento que rellenará la dificultad de los registros existentes en función de la pendiente si la pendiente es de menos de 20 dificultad=fácil, entre 20 y 30 dificultad=media y mayor de 30 dificultad=máxima.

Puse el is null

Evaluación: TERCERA EVALUACIÓN	Fecha:16-5-2024	Calificación	
Módulo/Materia: Bases de Datos	Curso:1º DAM		IES SEGUNDO
Departamento: INFORMÁTICA		DE CHOMÓN	
Nombre y apellidos:			52 0110 mort

4. Alta_puerto() (1.5 puntos)

Crea un procedimiento para dar de alta un puerto dados su nombre, altura, categoría y pendiente. El campo de la dificultad deberá calcularse dentro del procedimiento, es decir no se pasará por parámetro.

5. Ganancias_ciclistas (2.5 ptos) (Utiliza cursores para resolver el *ejercicio. En caso contrario* no se corregirá)

Como hemos dicho antes cada equipo se queda el 40% de las ganancias de sus ciclistas, por tanto, el ciclista se quedará el 60%, sabiendo esto, crea un procedimiento que cree una tabla (la clave primaria debe ser el dorsal del ciclista y deberá tener foráneas) para guardar las ganancias de todos los ciclistas. Dicha tabla deberá tener las siguientes columnas: dorsal, nombre_ciclista, equipo, gananciasciclista.

```
mysql> delimiter //
mysql> drop procedure if exists ejercicio5;

-> create procedure ejercicio5()

-> begin

-> declare nombreCiclista varchar(255);

-> declare ombreCiclista varchar(255);

-> declare equipoCiclista varchar(255);

-> declare promiociclista varchar(255);

-> declare promiociclista varchar(255);

-> declare disprociclista varchar(255);

-> declare cursor UNSOR for select ciclista.dorsal, ciclista.nombre, ciclista.nomeq, sum(maillot.premio) from ciclista, llevar, maillot where ciclista.dorsal = llevar.dorsal and llevar.codigo = maillot.codigo and premio > 0 group by dorsal having sum(premio); declare CONTINUE handler for not found set done = true;

-> create table gananciasciclistas(dorsal_ciclista int primary key, nombre_ciclista varchar(255), equipo varchar(255), gananciasciclista float, FOREIGN key (dorsal_ciclista) references ciclista (dorsal));

-> open cursor1;

-> bucle: LOOP

-> fetch cursor1 into dorsalciclista, nombreciclista, equipoCiclista, premioCiclista;

-> indore tinto gananciasciclistas(dorsal_ciclista, nombre_ciclista, equipo, gananciasciclista) values (dorsalciclista, nombreCiclista, equipoCiclista, dineroCicl);

-> end opp bucle;

-> end//

Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)

Mysql> delimiter;
mysql> delimiter;
mysql> call ejercios();
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
```

Evaluación: TERCERA EVALUACIÓN	Fecha:16-5-2024	Calificación	
Módulo/Materia: Bases de Datos	Curso:1º DAM		IES SEGUNDO
Departamento: INFORMÁTICA		DE CHOMÓN	
Nombre y apellidos:			22 0.10 mort

```
delimiter;
mysql>
        call ejercicio5();
mysql>
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
        select * from gananciasciclistas;
mysql>
                                       equipo
 dorsal ciclista | nombre ciclista
                                                   gananciasciclista
                1
                    Miguel Indurain
                                        Banesto
                                                              1200000
                2
                    Pedro Delgado
                                        Banesto
                                                              1800000
                3
                    Alex Zulle
                                        Navigare
                                                              2820000
                   Alessio Di Basco | TVM
                                                              3120000
 rows in set (0.00 sec)
mysql>
```

6. Trigger (1.5 ptos)

- Crea una tabla llamada "mensajes" con una columna "id" int auto_increment y otra llamada "mensaje" de tipo varchar.
- Una vez hecho esto crea un trigger que al insertar un nuevo ciclista vaya rellenando la tabla mensajes según lo siguiente:
 - Si en el equipo hay 10 ciclistas rellene el mensaje que diga:
 - "En el equipoX no se pueden inscribir más ciclistas"
 - Si hay menos de 10 ciclistas el mensaje dirá:
 - "La inscripción sigue abierta en el equipoX"
 - Si hay más de 10 ciclistas el mensaje dirá:
 - "Error, revisar las inscripciones del equipoX".

```
mysql> create table mensajes(id int primary key auto_increment, mensaje varchar(255));
ERROR 1050 (42501): Table 'mensajes' already exists
mysql> delimiter //
mysql> drop trigger if exists insertMensaje;
    -> create trigger insertMensaje
    -> after insert on ciclista for each row
    -> begin
    -> declare numeroCiclistasEquipo int;
    -> declare mensajeAnulacion varchar(255);
    ->
    -> select count(*) into numeroCiclistasEquipo from ciclista where nomeq = "amore vita";
    ->
    -> if numeroCiclistasEquipo = 10 then
    -> insert into mensajes (mensaje) values ("en el equipo no se pueden inscribir mas ciclistas");
    -> elseif numeroCiclistasEquipo < 10 then
    -> insert into mensajes (mensaje) values ("en el equipo la inscripcion sigue abierta");
    -> else
    -> insert into mensajes (mensaje) values ("Error, revisar las inscripciones del equipo");
    -> end if;
    -> end//
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
```

Evaluación: TERCERA EVALUACIÓN	Fecha:16-5-2024	Calificación	
Módulo/Materia: Bases de Datos	Curso:1º DAM		IES SEGUNDO
Departamento: INFORMÁTICA		DE CHOMÓN	
Nombre y apellidos:			52 0110 mort

Puse los concats

```
create table mensajes(id int primary key auto_increment, mensaje varchar(255));
    drop trigger if exists insertMensaje;
    create trigger insertMensaje
    after insert on ciclista for each row
         begin
              declare numeroCiclistasEquipo int;
              declare mensaje varchar(255);
             declare mensajeAnulacion varchar(255);
              select count(*) into numeroCiclistasEquipo from ciclista where nomeq = "amore vita";
              if numeroCiclistasEquipo = 10 then
                   set mensaje = concat("en el equipo ", new.nomeq , "no se pueden inscribir mas ciclistas");
                   insert into mensajes (mensaje) values (mensaje);
              elseif numeroCiclistasEquipo < 10 then
                   set mensaje = concat("en el equipo ", new.nomeq ," la inscripcion sigue abierta");
                  insert into mensajes (mensaje) values (mensaje);
                   set mensaje = concat("Error, revisar las inscripciones del equipo", new.equipo);
                   insert into mensajes (mensaje) values (mensaje);
delimiter ;
insert into ciclista (dorsal, nombre, edad, nomeq) values (90, "ciclistal", 30, "amore vita");
insert into ciclista (dorsal, nombre, edad, nomeq) values (89, "ciclista2", 31, "amore vita"); insert into ciclista (dorsal, nombre, edad, nomeq) values (88, "ciclista2", 32, "amore vita"); insert into ciclista (dorsal, nombre, edad, nomeq) values (87, "ciclista4", 33, "amore vita");
```

• Una vez hecho el trigger para comprobar si funciona inserta 4 ciclistas al equipo 'Amore Vita' y muestra la tabla mensajes para ver cómo va cambiando.

EJERCICIO 1	EJERCICIO 2	EJERCICIO 3	EJERCICIO 4	EJERCICIO 5	EJERCICIO 6	NOTA FINAL
1.25	2.25	1	1.5	2.5	1.5	