

Ejercicios de recursividad:

EJ1: Suma de Números: Escribe una función recursiva que sume todos los números enteros positivos desde 1 hasta un número N dado.

EJ2: Potencia de un Número: Implementa una función recursiva que calcule la potencia de un número base elevado a una potencia exponente.

EJ3: Conteo de Dígitos: Crea una función que cuente cuántos dígitos tiene un número entero dado.

EJ4: Factorial con un giro: En lugar de calcular el factorial directamente, intenta escribir una función que calcule la suma de los factoriales de los números enteros desde 1 hasta N.

EJ5: Números Primos: Desarrolla una función que determine si un número dado es primo o no utilizando recursión.

EJ6: Fibonacci Alternativo: En lugar de calcular la secuencia de Fibonacci, intenta escribir una función que calcule la suma de los primeros N términos de la secuencia de Fibonacci.

EJ7: Torres de Hanoi: Implementa el famoso problema de las Torres de Hanoi de forma recursiva. Este desafío implica mover discos de diferentes tamaños de una torre a otra siguiendo ciertas reglas.

EJ8: Números de Ackermann: La función de Ackermann es un ejemplo clásico de una función recursiva que crece muy rápidamente y puede poner a prueba la capacidad de manejo de la recursión de un lenguaje de programación. Intenta implementarla.