

## Ejercicio de clases, Taller

---

- Crear un proyecto llamado TallerNombreApellido donde Nombre sea tu nombre y Apellido tu primer apellido. Ejemplo: TallerPabloRuiz
- La cooperativa Servitalleres nos ha solicitado la elaboración de un programa informático para la gestión de sus talleres. En estos talleres se arreglan vehículos.
- Estos vehículos pueden ser coches o motos.
- De cada taller se quiere almacenar su nombre, dirección, propietario y un listado de clientes.
- De los propietarios queremos almacenar su DNI, nombre, primer apellido y dirección.
- De cada cliente queremos almacenar su DNI, nombre, primer apellido, teléfono y un listado de sus vehículos.
- De los vehículos queremos almacenar su matrícula, marca y modelo.
- De los coches queremos almacenar su anchura y altura (en centímetros) y de las motos si lleva limitador o no.
- Los propietarios, clientes y vehículos deberán implementar una funcionalidad que los haga identificarse. (Se refiere a mostrar por pantalla sus datos, DNI, nombre...)
- Servitalleres nos ha dejado claro que quiere que utilicemos el lenguaje de programación Java ya que sus técnicas se encargarán posteriormente del mantenimiento. Además quieren que trabajemos con programación orientada a objetos y que hagamos un buen uso de sus características. Por supuesto quieren que el código que se les entregue esté documentado tanto a nivel de documentación como a nivel interno y que se sigan los convenios de la POO en Java en cuanto a la creación de nombres. En caso de no cumplir lo anterior el contrato quedará rescindido y el trabajo no será abonado. Valorarán la creación de un menú textual para el manejo del software.
- Crea una interfaz por consola que permita dar de alta vehículos, personas, etc.