

Evaluación: JUNIT PRÁCTICA	Fecha: 20-2-24	Calificación	IES SEGUNDO DE CHOMÓN TERUEL
Módulo/Materia: ENTORNOS DE DESARROLLO	Curso: 1º DAM		
Departamento: INFORMÁTICA			
Nombre y apellidos:			

El resultado de este ensayo contará en la nota del trimestre dentro del apartado de las prácticas evaluables.

Deberás subir un archivo pdf llamado TuNombre_Junit.pdf con una captura del contenido de los test.

Práctica:

1.- Descarga la carpeta Práctica_Junit_areas en la que encontrarás los archivos .java correspondientes a nuestro programa que calcula las áreas de un cuadrado, triángulo, círculo o rectángulo.

2.- Crea los test Junit correspondientes a los getter, setter y cálculo del área de cada figura geométrica. Ten en cuenta lo siguiente:

- En el círculo y el cuadrado puedes crear el objeto como consideres oportuno.
- En el rectángulo y el triángulo has de crearlo una sola vez utilizando el BeforeEach.
- En caso de error los test de las áreas han de lanzar un mensaje.
- En el rectángulo existe un método que devuelve True cuando la base y la altura son iguales y False cuando son distintos. Crea el test correspondiente (no puedes usar AssertEquals) para que en el caso de que sean iguales devuelva un mensaje diciendo: "esto es un cuadrado"

Rúbrica: para contar el punto deben funcionar correctamente los test.

Test get y set de cada figura 1 pto. — 4 ptos

Test área de cada figura 1 pto. — 4 ptos

Before Each 1 pto.

Test de SonLadosIguales 1 pto