APUNTES DE GITHUB

https://www.programacionfacil.org/cursos/git_github https://www.xataka.com/basics/que-github-que-que-le-ofrece-a-desarrolladores

Github se trata de una de las principales plataformas para crear proyectos abiertos de herramientas y aplicaciones, fue comprada por Microsoft en junio del 2018. **Colaborativo.** Puede ser descargado y revisado por cualquier usuario lo que ayuda a mejorar el producto y crear ramificaciones a partir de él. **Y si prefieres que tu código no se vea, también pueden crearse proyectos privados**.

Github utiliza el sistema de control de versiones Git.

Git es uno de estos sistemas de control de versiones, que permite comparar el código de un archivo **para ver las diferencias entre las versiones**, restaurar versiones antiguas si algo sale mal, y fusionar los cambios de distintas versiones. También permite trabajar con distintas ramas de un proyecto, como la de desarrollo para meter nuevas funciones al programa o la de producción para depurar los bugs.

Las principales características de la plataforma es que ofrece las mejores características de este tipo de servicios sin perder la simplicidad, y es **una de las más utilizadas del mundo** por los desarrolladores. Es multiplataforma, y tiene multitud de interfaces de usuario.

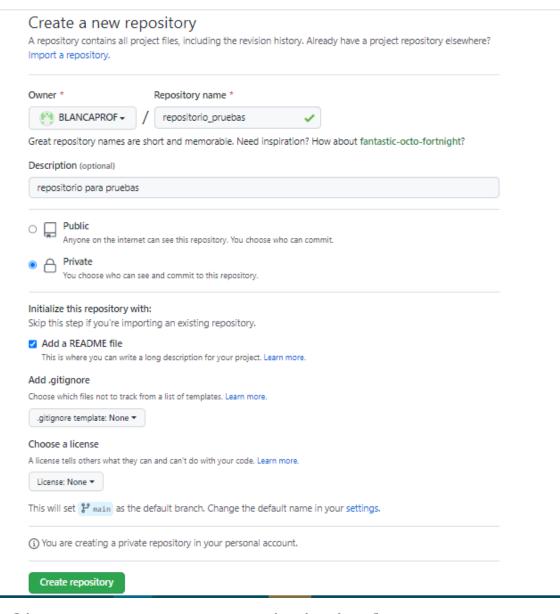
Así pues, Github es **un portal para gestionar las aplicaciones que utilizan el sistema Git**

1. Crear una cuenta en github.

https://www.programacionfacil.org/cursos/git_github/capitulo_11_crear_cuenta_github.html Como ya la tenéis de programación no hace falta que lo veamos de nuevo.

2. Crear un repositorio.





3. Subir un proyecto a nuestro repositorio GitHub

- git remote add <alias_repo> <url>: Nos permite añadir un repositorio remoto y asociarlo con un alias. git clone automáticamente crea el alias origin apuntando a la url desde la que clonamos.
- git remote -v: Lista todos los alias a repositorios remotos que tenemos dados de alta en nuestro repositorio local.
- git remote rename <nombre_antiguo> <nombre_nuevo>: Modifica el alias de un repositorio remoto.
- git remote remove <remoto>: Elimina el alias del remoto indicado.
- git push <repo-remoto> <rama>: Envía todos los commits de la rama indicada que no existan en el repositorio remoto.
- git pull <repo>: Es el equivalente a realizar un fetch + merge (lo veremos más adelante). Si no indicamos repositorio, por defecto usa el repositorio origin.

1º conectar el repositorio local con el repositorio de GitHub.

```
Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_1 (master) $ git remote add origin https://github.com/BLANCAPROF/repositorio_pruebas
```

Si te equivocas puedes deshacerlo con <mark>git remote rm origin</mark> y para ver lo que tienes en el origin puedes hacerlo con <mark>git remote -v</mark>

```
Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_1 (master)

$ git remote rm origin

Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_1 (master)

$ git remote -v

Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_1 (master)

$ git remote add origin https://github.com/BLANCAPROF/repositorio_pruebas

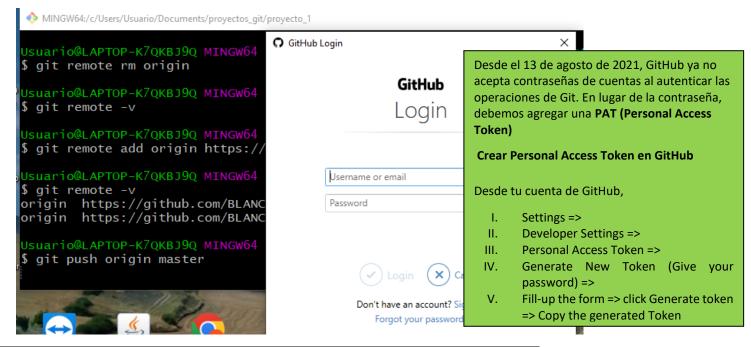
Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_1 (master)

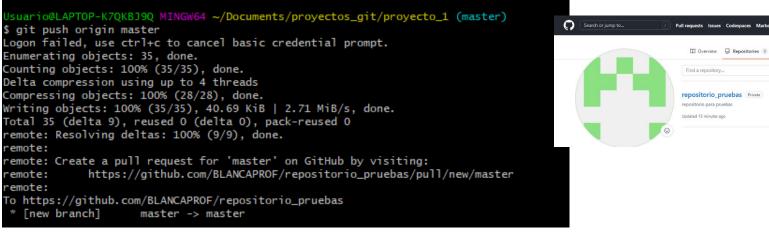
$ git remote -v

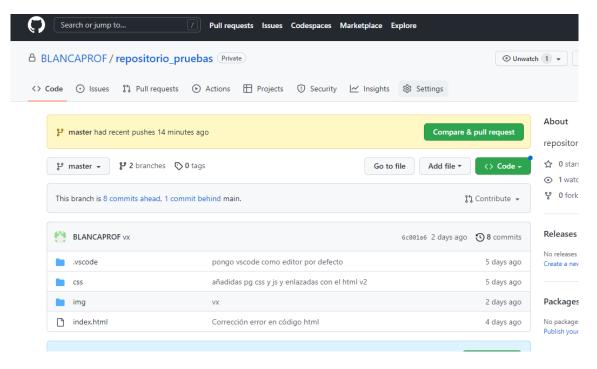
origin https://github.com/BLANCAPROF/repositorio_pruebas (fetch)
origin https://github.com/BLANCAPROF/repositorio_pruebas (push)
```

Ahora ya está listo para enviar a github. git push origin master

La primera vez, se abrirá una ventana y me pedirá el usuario y le tendremos que dar permiso, antes de esto **crear un token nuevo copiarlo en algún sitio que lo tengáis a mano siempre**



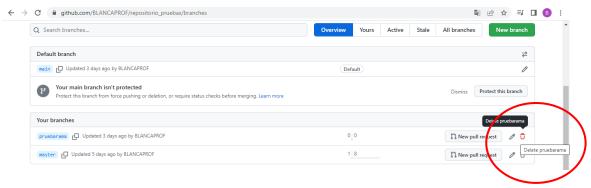




Se han subido todos los archivos menos los que hay en el archivo .gitignore

4. Eliminar una rama en Github

Para eliminar una rama de GitHub, entra en un repositorio y haz click en el botón "Branches". Haz click en el icono de la papelera roja de la rama que quieras eliminar.



¿Cómo se puede restaurar una rama eliminada de GitHub?

Al eliminar una rama en GitHub, el icono de papelera cambiará a un boton, "Restore" que sirve para restaurar una rama eliminada.

¿Cómo se cambia la rama por defecto de Git?

Para cambiar la rama por defecto de Git, solo tienes que abrir la consola Git Bash y escribir el siguiente comando: git config --global init.defaultBranch main

Esto da el nombre de main como rama principal por defecto en todos los proyectos. Si le indicas otro nombre, será ese nombre en lugar de main.

Parece ser que en versiones anteriores a la 2.28 de Git, este comando no funciona. Utiliza el comando <mark>git version</mark> para comprobar tu versión de Git. Si es antigua, quizás sea el momento de actualizar.

Los repositorios ya creados con rama master seguirán con ella. Los nuevos, tendrán la rama main.

```
Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_3

$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Usuario/Documents/proyectos_git/pro
yecto_3/.git/

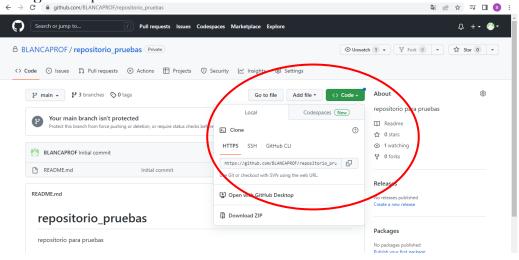
Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_3 (main)

$ ls
index2.html
```

5. Clonar un proyecto a nuestro repositorio

git clone <repository> [<directory>] # Clonar ruta de repositorio a directorio si se define, sino usa nombre del repositorio

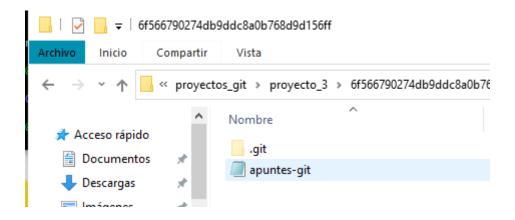
Para clonar (descargar) un repositorio de GitHub en tu equipo, necesitas copiar la URL del mismo. Lo puedes hacer desde la barra de URL del navegador o pulsar sobre el botón verde "Code":



Abre Git Bash en la ruta en la que quieras que se añada la carpeta del repositorio. Escribe el siguiente comando:

```
git clone https://gist.github.com/6f566790274db9ddc8a0b768d9d156ff.git
Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_3 (main)
$ git clone https://gist.github.com/joariasl/6f566790274db9ddc8a0b768d9d156ff
Cloning into '6f566790274db9ddc8a0b768d9d156ff'...
remote: Enumerating objects: 6, done.
remote: Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 6
Unpacking objects: 100% (6/6), 2.68 KiB | 20.00 KiB/s, done.

Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_3 (main)
$ ls
6f566790274db9ddc8a0b768d9d156ff/
```



¿Qué ocurre si hay más de una persona trabajando en un mismo proyecto de GitHub?

GitHub está más pensado para trabajar en equipo que en solitario. ¿Qué pasa si eliminamos un archivo en el que otra persona está trabajando?

Esto no es un problema para Git ya que para poder subir cualquier pequeño cambio al repositorio de GitHub, tendremos que realizar una sincronización del estado actual del repositorio.

Esto se hace con el comando git pull, una combinación del comando git fecth y git merge.

git fetch lo que hace es actualizar todas las referencias de una rama remota en el repositorio local.

git merge lo que hace es fusionar la referencia de rama remota correspondiente a la rama actual.

No hace falta de momento que entiendas estos dos comandos. Vamos a utilizar git pull para realizar estas dos acciones, lo que se resume en que se nos sincronizarán los cambios entre el repositorio de GitHub y el loca

Probémoslo sin realizar ningún cambio desde la clonación, a ver que pasa. Tienes que estar con el repositorio local activo en Git Bash como en la imagen:

```
Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_3
$ cd 6f566790274db9ddc8a0b768d9d156ff

Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_3/6f566790274
db9ddc8a0b768d9d156ff (master)
$ ls
apuntes-git.md

Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_3/6f566790274
db9ddc8a0b768d9d156ff (master)
$ git pull
Already up to date.
```

El resultado es que me da un mensaje de "Already up to date.", que significa en español que está actualizado. Es decir, tenemos el repositorio igual que como está en GitHub.

Ahora, supongamos que alguien sube un archivo al repositorio y hace un commit en GitHub.

¿Cómo se pueden crear o importar archivos en GitHub?

Voy a hacerlo con otro repositorio mío para no tocar nada en el otro.

```
|suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_2/projecto2 (rama1)
$ git remote add origin https://github.com/BLANCAPROF/proyecto2.git
Jsuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/proyecto_2/projecto2 (rama1)
$ git push origin rama1
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (9/9), 846 bytes | 141.00 KiB/s, done.
Total 9 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.
To https://github.com/BLANCAPROF/proyecto2.git
                        rama1 -> rama1
 * [new branch]
|suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2
Jsuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2
 cd proyecto2
|suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (ramal)
Already up to date.
```

Haz click en el botón "Add file" del repositorio.

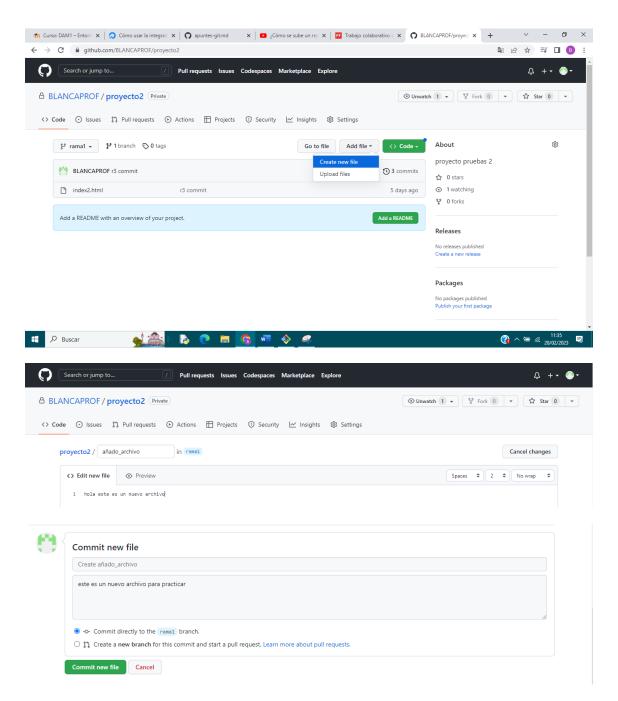
Si quieres crear un archivo haz click en "Create new file"../

En cambio, si lo que deseas es importar archivos ya creados, lo puedes hacer con el botón "Upload files".

Al crear un archivo, le daremos un nombre y escribimos lo que queramos.

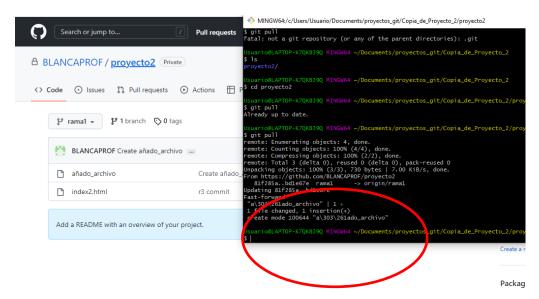
Para hacer el commit de este nuevo archivo, vamos a la parte inferior de la misma página y pulsamos el botón verde "Commit new file".

Aquí escribimos el mensaje corto del commit y opcionalmente, podemos extendernos más en el área de texto más grande.

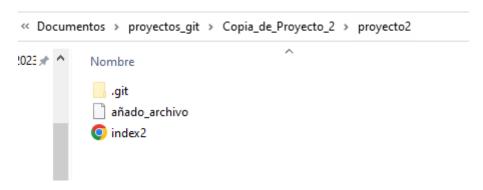


Estoy escribiendo este archivo en la rama main. Si dejo marcada la opción "Commit directly to the main branch", hará el commit en esta rama, en cambio, si queremos que se cree en otra rama, lo podemos indicar seleccionando la opción "Create a new branch for this commit and start a pull request."

Ahora, en tu repositorio local, prueba el git pull:



Se acaban de descargar todos los cambios. En la carpeta aparece el nuevo archivo:



No solo se ha descargado el archivo, si no que todo el contenido de la carpeta .git con sus commits. Lo podemos ver con un git log:

Aquí puedes ver localmente el commit que he hecho antes en GitHub.

```
Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (rama1)
$ git log --oneline
bd1e67e (HEAD -> rama1, origin/rama1, origin/HEAD) Create añado_archivo
81f285a r3 commit
edfa9bf r2 commit
4d1b034 commit rama1
```

Ahora, voy a crear un archivo en el repositorio local. Además, haré el commit en una nueva rama que no existe en el repositorio de GitHub.

Creo la rama nueva, me muevo a ella, y hago el commit.

```
git checkout -b rama_pruebas
nano prueba1
git add --all
git commit -m "Se ha añadido un archivo de pruebas"
```

```
64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (ramal)
 suario@LAPTOP-K70KB190 MTN
$ git checkout -b rama_pruebas
Switched to a new branch 'rama_pruebas'
 |suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (rama_pruebas)
 suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (rama_pruebas)
$ git status
On branch rama_pruebas
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
 |suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (rama_pruebas)
$ git add --all
|suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (rama_pruebas)
$ git status
On branch rama_pruebas
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    new file: pruebal
Suarro@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (rama_pruebas)

$ git commit -m "se ha añadido un archivo de pruebas"

[rama_pruebas 0b43dec] se ha a| adido un archivo de pruebas

1 file changed, 1 insertion(+)

create mode 100644 prueba1
```

Ahora, para subir esta nueva rama con sus archivos, solo tienes que tener el repositorio actualizado como te acabo de enseñar e introducir el siguiente comando:

git push origin rama_pruebas

```
Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (rama_pruebas)

$ git branch
    rama1

* rama_pruebas

Usuario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (rama_pruebas)

$ git push origin rama_pruebas

Enumerating objects: 4, done.

Counting objects: 100% (4/4), done.

Delta compression using up to 4 threads

Compressing objects: 100% (2/2), done.

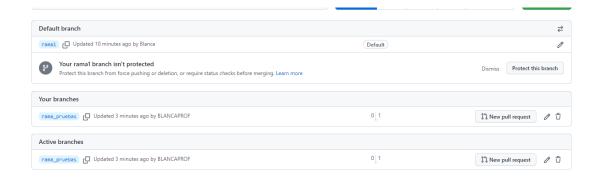
Writing objects: 100% (3/3), 368 bytes | 368.00 KiB/s, done.

Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote:
remote: Create a pull request for 'rama_pruebas' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/BLANCAPROF/proyecto2/pull/new/rama_pruebas

remote:
To https://github.com/BLANCAPROF/proyecto2.git

* [new branch] rama_pruebas -> rama_pruebas
```



Por cierto, si quieres subir todas las ramas, solo quita el nombre de la rama y utiliza la opción --all:

git push origin --all

```
suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/<mark>Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (rama_pruebas)</mark>
$ git checkout rama1
Switched to branch 'rama1'
our branch is up to date with 'origin/ramal'.
 uario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (ramal)
 git merge rama_pruebas
pdating bdle67e..0b43dec
ast-forward
prueba1 | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 prueba1
 suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (ramal)
añado_archivo index2.html prueba1
|suario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 <mark>~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (ramal)</mark>
git pull
Already up to date.
 uario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (ramal)
 git push origin --all
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/BLANCAPROF/proyecto2.git
  bd1e67e..0b43dec rama1 -> rama1
  uario@LAPTOP-K7QKBJ9Q MINGW64 ~/Documents/proyectos_git/Copia_de_Proyecto_2/proyecto2 (ramal)
```

¿Cómo podemos editar archivos ya subidos en GitHub?

Esto como un pequeño extra. Para editar un archivo directamente desde GitHub, solo tienes que hacer un click sobre él y te abrirá el visor de código. Para acceder al editor, haz click en el icono del lápiz señalado en la imagen:

Realiza los cambios que quieras y haces el commit.

