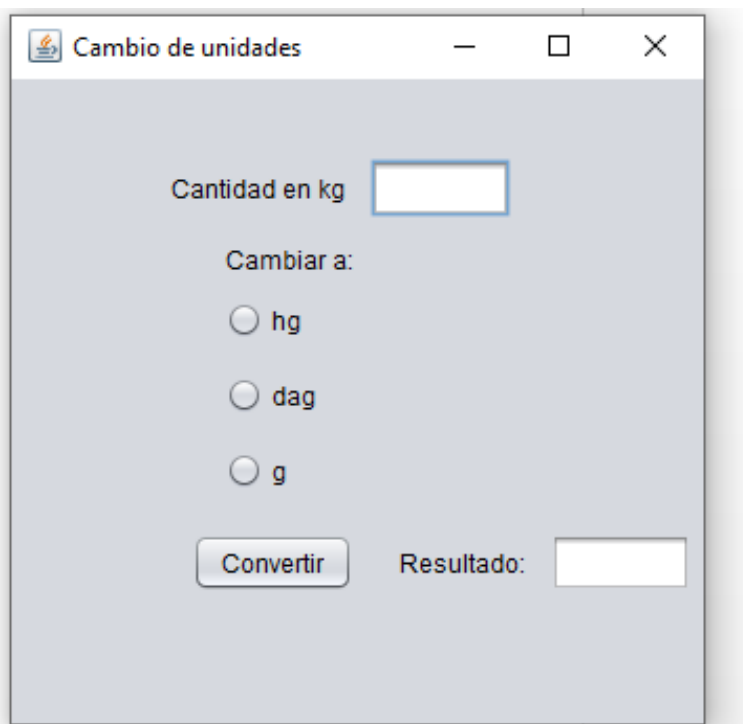


## Cambio de unidades

---

### Práctica 2

1. Crear una aplicación que tenga la apariencia de la siguiente pantalla. Sólo se podrá elegir uno de los botones de opción.
2. Al pulsar el botón *Convertir* deberá aparecer el resultado



The image shows a Java Swing window titled "Cambio de unidades". The window has a standard title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. The main content area has a light gray background. It contains a label "Cantidad en kg" followed by a text input field. Below this is a label "Cambiar a:" followed by three radio buttons labeled "hg", "dag", and "g". At the bottom left is a button labeled "Convertir". To the right of the button is a label "Resultado:" followed by another text input field.