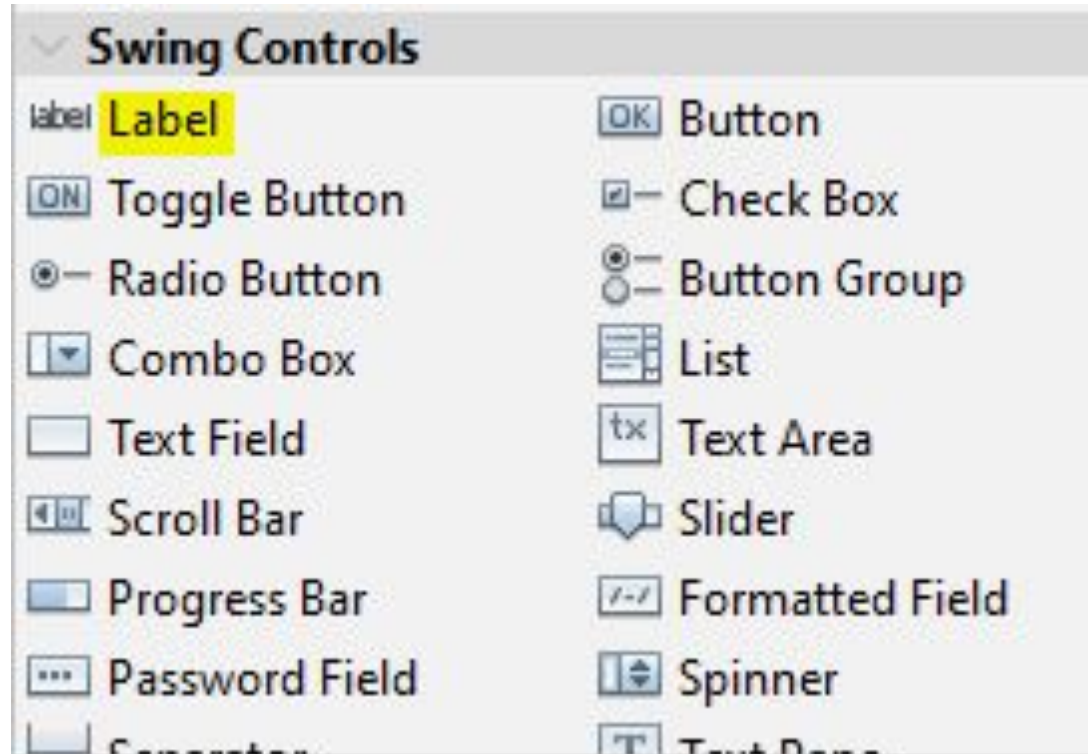


# Insertar imágenes

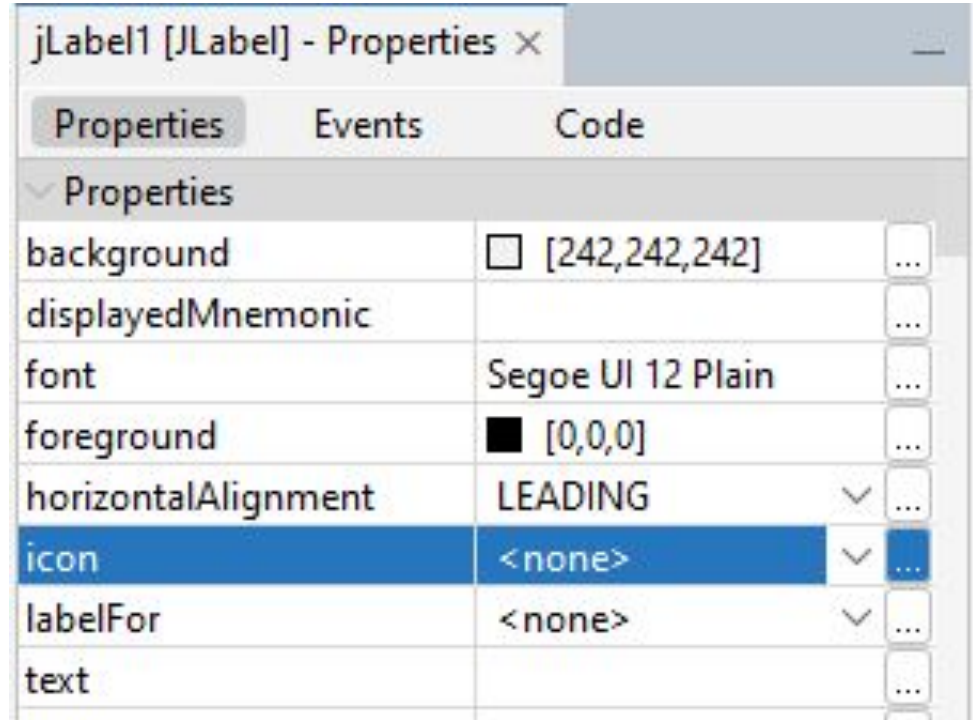
DI DAM2

# Para insertar una imagen utilizaremos un JLabel



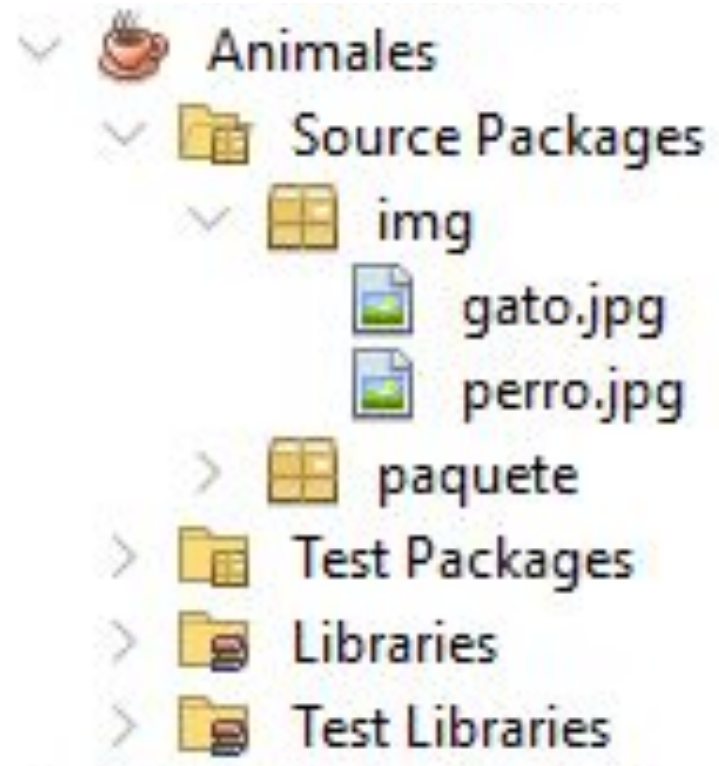
# Cargar imagen

- Desde la propiedad **Icon** se puede cargar la imagen directamente en el JLabel



# Crear paquete para almacenar las imágenes

- Crear el paquete dentro de Source Packages
- Arrastrar las imágenes directamente desde su carpeta en el explorador de archivos hasta el paquete

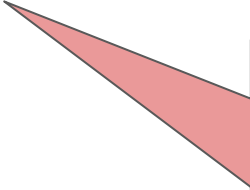


## Cargar las imágenes contenidas en el paquete a través de código

```
ImageIcon icon = new ImageIcon(getClass().getResource("/img/gato.jpg"));
```

```
Icon icono = new ImageIcon(icon.getImage().getScaledInstance  
(jLabel1.getWidth(), jLabel1.getHeight(), Image.SCALE_DEFAULT));
```

```
jLabel1.setIcon(icono);
```



Ajustar la imagen  
al tamaño del  
jLabel

# Cargar imágenes utilizando la ruta absoluta

- `ImageIcon icon = new ImageIcon(archivo);`
- La variable **archivo** sería la ruta absoluta incluido el nombre del archivo
- Con `getPath()` podría obtener la ruta absoluta con el nombre del archivo