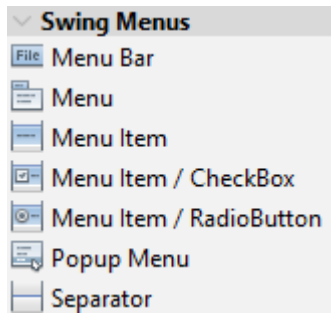
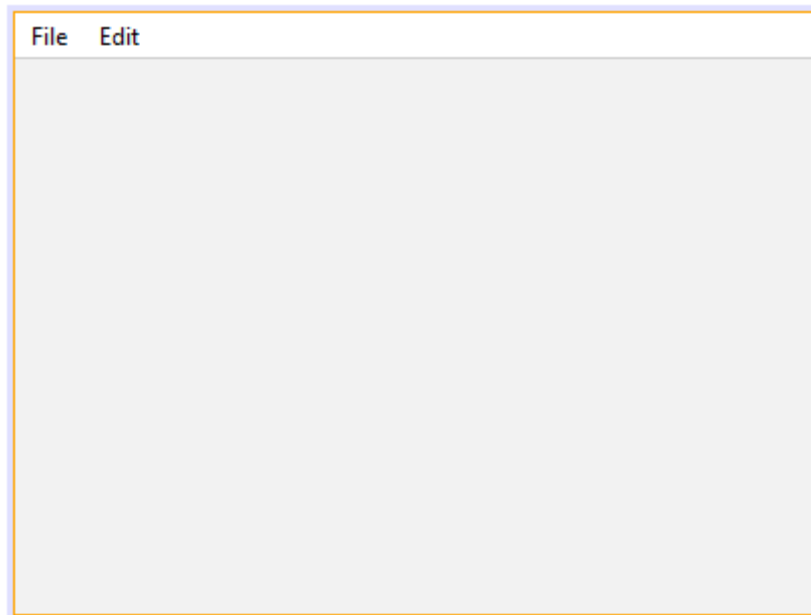


Lección 3.- Creación de menús

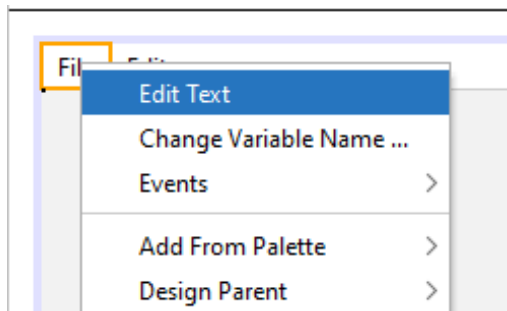


Menu Bar

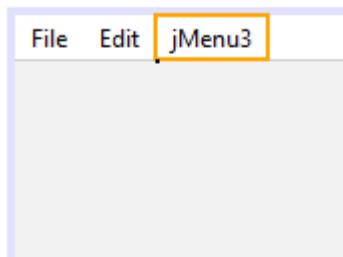
- Inserta una barra de menú con dos elementos



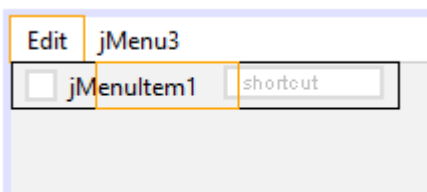
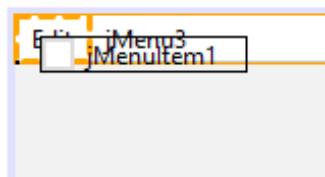
- Recuerda cambiar los nombres tanto del texto como de la variable



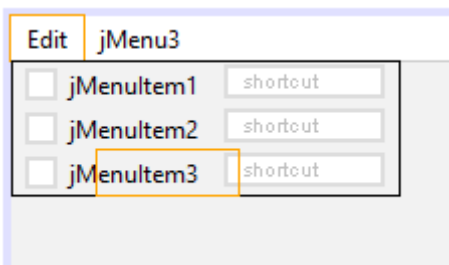
- Con el elemento *Menu* podemos añadir más menús a la barra



- Con el elemento *Menu Item* añadimos submenús arrastrando y soltando encima del menú al que queremos que pertenezca.



- En cada menú podemos insertar todos los submenús que sean necesarios para nuestra aplicación.



Ejecutar la aplicación y observar el comportamiento del menú.