

Lección 7.- Abrir archivos

DI DAM2

```
int sel = jFileChooser1.showOpenDialog(null);  
if (sel==0) {  
    File archivo = jFileChooser1.getSelectedFile();  
    String Origen = archivo.getPath();  
    ImagenIcon icono = new ImagenIcon(Origen);  
    jLabel1.setIcn(icono);  
}
```

El resultado de este método es un entero que devolverá lo que el usuario haya elegido, pudiendo ser:

- `JFileChooser.APPROVE_OPTION`: si el usuario elige un fichero y pulsa el botón Aceptar.
- `JFileChooser.CANCEL_OPTION`: si el usuario pulsa Cancelar.
- `JFileChooser.ERROR_OPTION`: si ocurre un error.

El fichero elegido por el usuario se puede obtener en la variable de tipo fichero **`JFileChooser.getSelectedFile()`**;