

# Cuadros de diálogo

# Constructores con distintos argumentos

```
showInputDialog(Object message)
showInputDialog(Component parentComponent, Object message)
showInputDialog(Object message, Object initialSelectionValue)
showInputDialog(Component parentComponent, Object message, Object initialSelectionValue)
showInputDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType)
showInternalInputDialog(Component parentComponent, Object message)
```

*parentComponent* → null

*messageType* → entre 0 y 3 (indica el icono del cuadro de diálogo)

```
showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message)
showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType)
showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType)
showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType, Icon icon)
```

`int respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Eres divertido?", "Contesta sinceramente", 1);`

*respuesta* devolverá un 0 si el usuario eligió la primera opción o un 1 si eligió la segunda

*optionType*:

- `OK_CANCEL_OPTION`: con dos botones.
- `YES_NO_OPTION`: con dos botones.
- `YES_NO_CANCEL_OPTION`: con tres botones.

*MessageType*: icono que aparece en el cuadro de diálogo (0 a 3)

# Crear un array con opciones

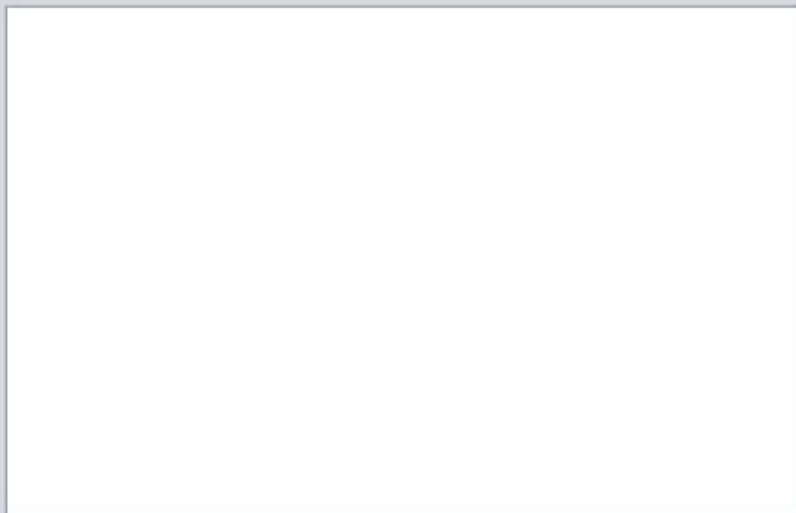
```
String[] colores = { "Azul", "Verde", "Rojo", "Blanco" };
```



El cine y tú



Inicio



Nombre



¿Cómo te llamas?

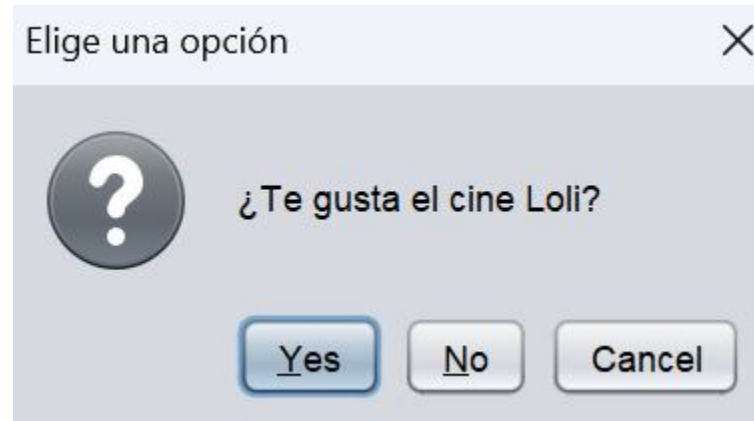
A rectangular text input field with a blue border, intended for the user to enter their name.

OK

Cancel

Si contesta Yes, pasará a la siguiente pregunta

Si no finaliza aquí



Gustos en cine



Elije tu género favorito:

Ciencia ficción

Drama

Comedia

Acción





El cine y tú



Inicio

Se llama Loli  
A Loli le gusta el cine  
A Loli le gusta la comedia