

## Lección 8.- Contenedores

---

### **Panel**

Contenedor muy simple. Utilizado para colocar elementos y poder tratarlos como un conjunto. Así poder delimitar, ocultar o mover secciones.

### **Scroll Pane**

Este contenedor permite vincular barras de scroll en nuestra aplicación, puede ser utilizado tanto en paneles como en otros componentes como un **JTextArea**, hay que tener en cuenta que no es simplemente poner un scroll, es alojar el componente (en este caso panel o área de texto) en el **JScrollPane....**

### **Split Pane**

Permite la creación de un contenedor dividido en 2 secciones. En cada sección solo se puede insertar un control. Se pueden añadir al Frame todos los JSplitPane que se necesiten.

### **Tabbed Pane**

Insertamos el *JTabbedPane* en el *Frame*. Para cada pestaña arrastramos un *Panel* a la parte superior del *Tabbed Pane*. Cada pestaña será como un *Frame* diferente.

### **Desktop Pane**

Este contenedor aloja componentes de tipo **JInternalFrame**, estos representan ventanas internas, permitiendo así crear ventanas dentro de una ventana principal, al momento de su creación podemos manipular sus propiedades para definir si queremos redimensionarlas, cerrarlas, ocultarlas entre otras....

### **Tool Bar**

Este contenedor representa una Barra de herramientas dentro de nuestra aplicación, en el podemos alojar diferentes componentes que consideremos útiles, botones, check, radios, campos entre otros.....esta barra de herramientas puede ser manipulada permitiendo cambiar su ubicación con tan solo arrastrarla al extremo que queramos, o sacarla de la ventana para que nuestras opciones se encuentren como una ventana independiente.