

Inteligencia Artificial

Trabajo Práctico 2

Perceptrón Simple

A) Programar el perceptrón simple para que se comporte como una compuerta OR. Informar en cuántas iteraciones el perceptrón se comporta como una compuerta OR con un error menor al 10%.

Perceptron simple compuerta OR

Pesos iniciales:

w0 = 0.900000

w1 = 0.660000

w2 = -0.200000

Presione enter para continuar. Error menor a 0.0001

Resultados finales

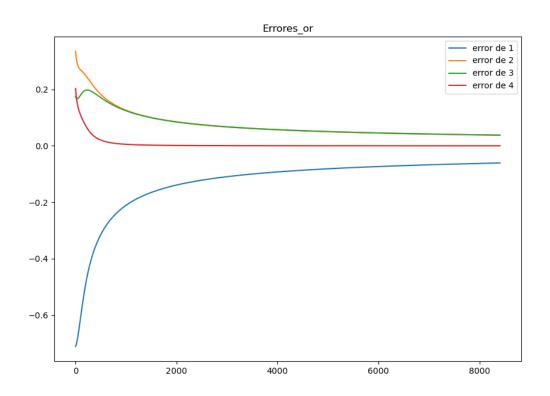
Cantidad de iteraciones: 8408

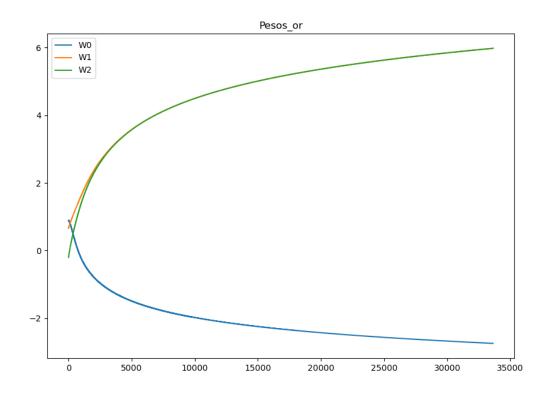
w0 = -2.739136

w1 = 5.974674

w2 = 5.974788







Inteligencia Artificial Ingeniería en Informática Marcos Ricciardi



B) Idem al punto anterior, para que se comporte como compuerta AND.

Perceptron simple compuerta AND

Pesos iniciales:

w0 = 0.900000

w1 = 0.660000

w2 = -0.200000

Presione enter para continuar. Error menor a 0.01

Resultados finales

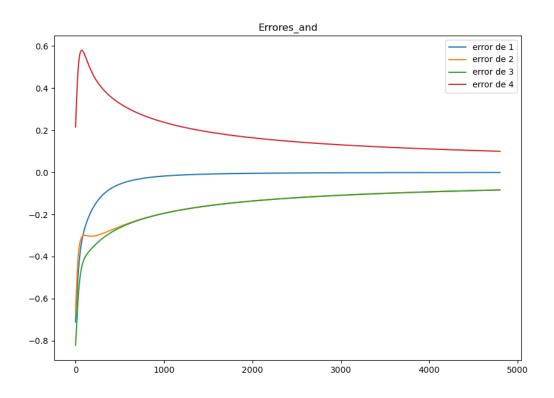
Cantidad de iteraciones: 4801

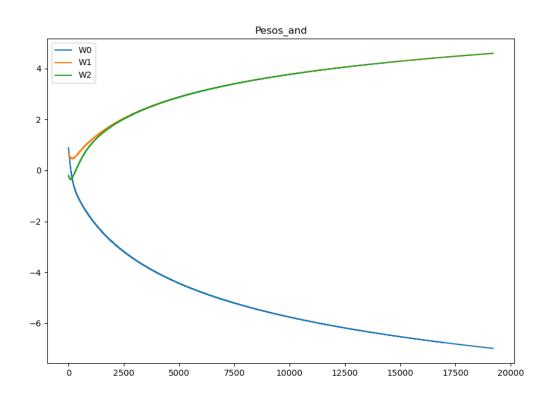
w0 = -6.985183

w1 = 4.592998

w2 = 4.592197







Inteligencia Artificial Ingeniería en Informática Marcos Ricciardi



C) Configurar al perceptrón para que se comporte como una compuerta XOR. Lo logra?

No logra comportarse como una compuerta XOR. Nunca llega a un error cercano a 0