

Tenemos dos estructuras de selección en Python

if

Condición es de tipo booleano, y cuando ésta se cumple se ejecuta el bloque.

```
if condición:
    bloque
```

if else

Condición es de tipo booleano, cuando ésta se cumple se ejecuta el bloque 1, cuando no se cumple se ejecuta el bloque 2.

```
if condición:
    bloque 1
else:
    bloque 2
```

Iteración

Para realizar bucles, Python nos proporciona dos estructuras.

for

```
for i in range(0, cant):
    bloque
```

Se ejecuta el bloque *cant* veces, comenzando la variable *i* adoptando el valor 0; en las siguientes iteraciones el valor se va incrementando hasta tomar el valor *cant*-1. Sin embargo, el *for* en Python permite iterar no solo sobre progresiones aritméticas, sino que recorre los elementos de una secuencia, ya sea lista o cadena, en el orden en que estos aparecen en la misma.