



Trabajo Práctico N° 4: Modelado 3D

Objetivos: Introducir el uso de un programa de modelado mecánico en 3D.
Modelado de piezas
Construcción de Ensamblajes
Generación de planos normalizados, para piezas, ensambles y explotadas.

Ejercicio N°1: Seleccione un elemento sencillo de su entorno cotidiano.

- a) Croquice a mano todas las vistas que crea necesaria para definir completamente las piezas que lo componen
- b) Cree un nuevo proyecto, para lo que utilizará una carpeta específica (ejemplo: Ejercicio1).
En esta carpeta cree una sub carpeta (ejemplo centro de contenido). Recuerde incluir esta subcarpeta en las propiedades del proyecto (archivos del centro de contenido).
- b) A partir de los croquis genere los sólidos (piezas), extensión .ipt .
- c) Genere un ensamble con todas las piezas, añada las restricciones necesarias.
- d) Genere un dibujo con las piezas y el ensamble creados.
- e) Genere una vista explotada del ensamble (presentación). Luego un dibujo para esta vista explotada.

Ejercicio N°2: Elija un conjunto de piezas de interés mecánico, por ejemplo un cilindro y repita los pasos del ejercicio 1.