

## **Automação de fluxo e qualidade de software para uma pizzaria online**

- Fluxo de Trabalho Projeto Pizza Huber:
- - Backlog: financial-api-gateway aguardando priorização e desenvolvimento.
- - Em Andamento: Desenvolvimento iniciado.
- - Em Teste: QA realizando testes manuais no transaction-processor-service.
- - Em Revisão: Revisão do código ou artefatos.
- - Concluído: Finalizado e pronto para produção.

User Story 1:

Como cliente

Quero poder adicionar itens ao carrinho enquanto edito antes de finalizar a compra

Critérios de Aceite (Gherkin):

Cenário: Adicionar item editável ao carrinho

Dado que estou na página do produto

Quando clico em "Adicionar ao Carrinho"

Então as opções editáveis do produto são exibidas diretamente no carrinho

E posso visualizar e editar essas opções

Como cliente

Quero poder realizar pagamentos via PIX ou Google Pay

Para ter opções mais rápidas e/ou gratuitas de pagamento

Critérios de Aceite (Gherkin):

Cenário: Selecionar opção de pagamento

Dado que estou na tela de checkout

Quando clico em "Opções de Pagamento"

Então as opções de pagamento via PIX e Google Pay são exibidas

Tarefas QA Sprint 1:

- Levantamento de cenários para adicionar itens ao carrinho (2 story points)
  - Entrega: Documento com cenários identificados
- Criação de casos de testes step-by-step (3 story points)
  - Entrega: Documento com casos de teste detalhados
- Execução de testes manuais para User Story
  - Entrega: Relatório de execução e bugs encontrados
- Registro de resultados e bugs encontrados
  - Entrega: Planilha ou documento com bugs registrados

## Mind-map (User Story: Adicionar ao Carrinho)



Caso de Teste Step-by-step:

Caso de Teste	<b>Adicionar item ao carrinho com edição</b>
Pré-condição	Usuário logado e na tela de produtos
Passos	1. Selecionar produto desejado 2. Clicar em “Adicionar ao Carrinho” 3. Na tela do carrinho, editar quantidade e/ou adicionais 4. Salvar alterações
Dados de teste	Produto: Pizza Calabresa Adicionais: Borda recheada
Resultado esperado	Carrinho atualizado com informações editadas e valores corretos
Pós-condição	Item salvo no carrinho para checkout

Caso de Teste	<b>Pagamento via PIX ou Google Pay</b>
Pré-condição	Usuário logado e na tela de checkout
Passos	1. Clicar em “Adicionar forma de Pagamento” 2. “Selecionar a forma de pagamento “PIX” ou “Google Pay” 3. Realizar as verificações bancárias 4. Salvar alterações
Dados de teste	Dados do Pagamento
Resultado esperado	Verificações Bancárias Realizadas
Pós-condição	Pagamento efetuado com sucesso

User Story 3: Editar/remover item do carrinho antes de finalizar compra

Caso de Teste BDD:

Funcionalidade: Edição de itens no carrinho

Cenário: Editar quantidade de itens

Given que o cliente acessou o carrinho e tem itens adicionados

When seleciona a opção de editar um item e altera a quantidade

Then o carrinho é atualizado com a nova quantidade e o valor total ajustado

Cenário: Remover item do carrinho

Given que o cliente está no carrinho com pelo menos um item adicionado

When seleciona remover um item do carrinho

Then o item é removido e o valor total do carrinho é recalculado

User Story 4: Validação de estoque ao adicionar item ao carrinho

Caso de Teste BDD:

text

Funcionalidade: Validação de estoque no carrinho

Cenário: Adicionar item com estoque disponível

Given que existe estoque disponível do produto desejado

When o cliente adiciona o item ao carrinho

Then o item é adicionado e o estoque é atualizado

Cenário: Tentar adicionar item sem estoque

Given que o produto desejado está fora de estoque

When o cliente tenta adicionar o item ao carrinho

Then aparece uma mensagem informando falta de estoque e o item não é adicionado