Introdução

Para obter mais informações sobre o conteúdo, recomendo aqui as fontes de pesquisa utilizadas.

• GitHub

Acesse o conteúdo do repositório público, lá o Guanabara disponibiliza todo material usado em aula.



• Módulo 2º - Curso em Vídeo

Assista a playlist completa do curso de HTML5 e CSS3.



W3scools

W3Schools é um site educacional voltado ao aprendizado de tecnologias web. Seu conteúdo inclui tutoriais e referências relacionadas a HTML, CSS e Java Script, que irão ser estudados ao longo do curso.



W3C

É a organização responsável pelas normas técnicas da World Wide Web. As tags obsoletas e outras informações são encontradas no item 15.



MDN Web Docs

MDN Web Docs é uma fonte de documentação para desenvolvedores, mantida com o apoio de uma comunidade de desenvolvedores e escritores técnicos e hospedando muitos documentos sobre uma grande variedade de assuntos como: HTML5, JavaScript, CSS, Web APIs, Node.js, WebExtensions e MathML.



Ferramentas

VSCode

O Visual Studio Code é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS.



• Gimp

GIMP (GNU Image Manipulation Program) é um programa de código aberto voltado principalmente para criação e edição de imagens, e em menor escala também para desenho vetorial.



HandBrake

HandBrake é um programa multiplataforma e multitarefa em código aberto (licenciado em GPL) de conversão de arquivos de vídeo e DVD e Blu-ray para MPEG-4, disponível para Mac OS X, Linux e Windows.



Adobe Color

Crie paletas de cores com a roda de cores ou imagem e navegue por milhares de combinações de cores na comunidade do Adobe Color.



Google Fonts

Google Fonts é uma biblioteca com mais de 800 fontes livres licenciadas, um diretório web interativo para navegar na biblioteca, e APIs para usar convenientemente as fontes através de CSS e Android.

Google Fonts

DevTools

Chrome DevTools é um conjunto de ferramentas de desenvolvedor da web integradas diretamente no navegador Google Chrome.



Mockflow

É a ferramenta líder para projetar planos de interface do usuário para sites e aplicativos.



Extensões

Web Developer

Web Developer é uma extensão para navegadores da web baseados em Mozilla que adiciona ferramentas de edição e depuração para desenvolvedores da web.



ColorZilla

O ColorZilla permite obter uma leitura de cores em qualquer ponto do navegador, ajustando rapidamente essa cor e colando-a em outro programa, como o Photoshop.



• Fonts Ninja

O Fonts Ninja permite capturar fontes utilizadas em sites e também oferece os detalhes como cor, tamanho, entre outros.



Window Resizer

O Window Resizer redimensiona a janela do navegador para emular várias resoluções.



HTML em Cores

```
<body>/*Menu*/
  <main>
    <article>
    Seletores
                                /*6
    Cores em CSS
                                  7
    Gradiente em CSS
                                  8
    Fontes em CSS
                                  12
    Fontes Externas
                                  16
    Alinhamento de Textos
                                  18
    Seletores Personalizados
                                  19
    Modelo de Caixas
                                  23
    Tipos de Caixa
                                  26
    Grouping Tags
                                  28
    Sombras nas Caixas
                                  29
    Caixas com Vértices
                                  30
    Variáveis em CSS
                                  32
    Responsividade para Sites
                                  33
    Configurando Textos e Linhas
                                  35
    Personalizando as Listas
                                  36
    Vídeo Responsivo
                                  37*/
    </article>
    <aside>
    Escreva mais Rápido
                                /*7
    Identificando Fontes
                                  18
    Envelopamento Cascata
                                  19
    margin:auto
                                  26
    Editor de Sombras
                                  30
    Seletor * CSS
                                  33*/
    </aside>
  </main>
</body>
```

Seletores



O seletor aponta para o elemento HTML que você deseja estilizar.

O bloco de declaração contém uma ou mais declarações separadas por ponto e vírgula.

Cada declaração inclui um nome de propriedade CSS e um valor, separados por dois pontos.¹

Várias declarações CSS são separadas por ponto-e-vírgula e os blocos de declaração são cercados por chaves.

_

¹ CSS Properties

Cores em CSS

Exploramos quatro maneiras diferentes de definir uma cor em CSS.²

CSS	Descrição	Exemplo
Nome	Cor	Blue
HEX	Hexadecimal	#rrggbb
RGB	Red, Green, Blue	(0, 0, 255)
HSL	Hue, Saturation, Lightness	(0, 100%, 50%)

HEX

RR (vermelho), GG (verde) e BB (azul) são inteiros hexadecimais entre 00 e FF especificando a intensidade da cor.

RGB

Cada parâmetro (vermelho, verde e azul) define a intensidade da cor como um número inteiro entre 0 e 255.

HSL

- H O matiz é um grau na roda de cores de 0 a 360. 0 é vermelho, 120 é verde, 240 é azul.
- S A saturação é um valor percentual; 0% significa um tom de cinza e 100% é a cor total.
- L A leveza também é uma porcentagem; 0% é preto, 100% é branco.

² CSS Colors

O atributo style, dentre outros estilos, define uma cor para o elemento.

Gradiente em CSS

Os gradientes CSS permitem que você exiba transições suaves entre duas ou mais cores especificadas.³

Aplicamos folhas de estilo no documento HTML com a tag <style>. E surgiu a propriedade: background-image – Imagem de fundo, que nesse caso servirá para aplicar o gradiente.



As propriedades descrevem as características de um objeto.

³ CSS Gradients

Gradiente Linear

```
background-image: linear-gradient(direção, cor1, cor2, ...);
```

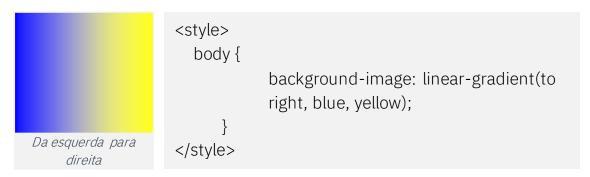
Para criar um gradiente linear, devemos definir pelo menos duas cores.

Também, definiremos um ponto inicial e uma direção (ou um ângulo) junto com o efeito de gradiente.

■ Top to bottom



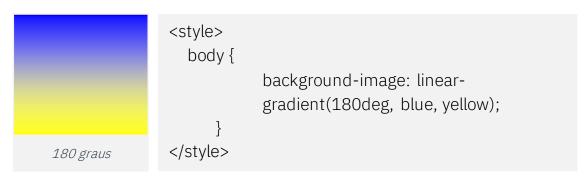
▲ Left to right

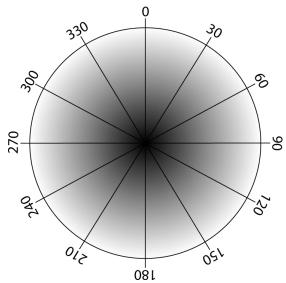


■ Diagonal



⊿ Ângulos





Para cima
Para a direita
Para baixo
Para a esquerda

Podemos ainda especificar as posições das cores em gradiente (veja a seguir).

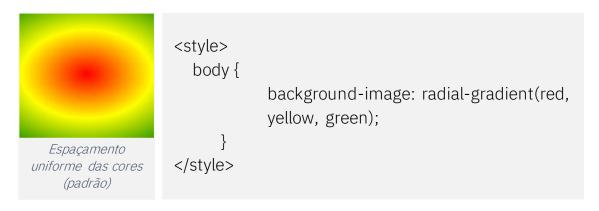


Gradiente Radial

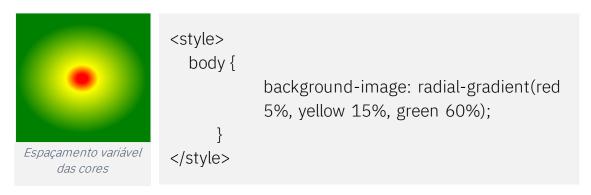
background-image: radial-gradient(tamanho da forma na posição, cor inicial, ..., cor final);

Um gradiente radial é definido pelo seu centro.

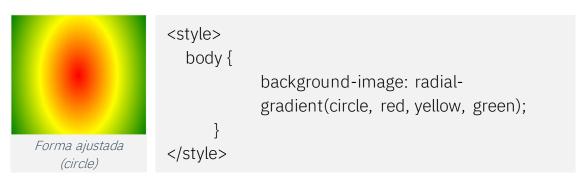
▲ Evenly Spaced



■ Differently Spaced



■ Set Shape



Fontes em CSS

Demos início ao conteúdo de fontes, aplicando primeiramente a propriedade **font-family** nas configurações gerais do documento.

```
font-family: fonte principal, fonte secundária, fonte genérica;
```

Comece com a fonte desejada e termine com uma família genérica (para permitir que o navegador escolha uma fonte semelhante na família genérica, se nenhuma outra fonte estiver disponível).⁴

Damos preferência a mais de uma fonte para que funcionem como um sistema de substituição, garantindo a compatibilidade entre o máximo de navegadores/ sistemas operacionais.

Famílias de Fontes Genéricas

Todas fontes diferentes pertencem a uma das famílias genéricas.⁵

Famílias	Descrição	Exemplos	
Serif	As fontes têm um pequeno traço	Georgia	
	nas bordas de cada letra.		
Sans-serif	As fontes têm linhas limpas (sem	Arial	
	pequenos traços anexados).		
Monospace	As letras têm a mesma largura	Lucida console	
	fixa, que criam uma aparência		
	mecânica.	Consore	
Cursive	As fontes imitam a caligrafia	Lucída	
	humana.	Handwriting	
Fantasy	São fontes decorativas /	Papyrus	
	divertidas.	1 apgrus	

⁴ Safe Fonts

-

⁵ Generic Font Family

Tamanho de Fontes

Os tamanhos são configurados em unidades de medida⁶, alterando o corpo da fonte. Nós usamos as medidas (px) e (em), recomendadas pela W3C, para CSS com a propriedade **font-size**.



Nas CSS, ainda é possível fazer uso dos comentários, utilizando (/*) para abertura, e (*/) para o fechamento do comentário.

⁶ CSS: Unidades de Medida

A medida (em) será relativa ao tamanho da fonte, que geralmente está representada em 16 pixels, sendo 16px = 1em; 32px = 2em; etc. Ambas as unidades (px) e (em) são categorizadas, respectivamente, como absoluta e relativa.

As unidades de **medida absoluta** são fixas e não variam, expressando-se da mesma forma para qualquer tipo de uso. Porém, não são recomendadas para uso em telas, porque tamanhos de tela variam muito.

As unidades de **medida relativa** são flexíveis e variam de acordo a fonte.

Medidas Relativas
em
ex
rem
VW
vh
%

^{*}O pixel pode ser relativo, dependendo do PPI⁷ (pixel por polegada) da tela do dispositivo.

As unidades de medida estão relacionadas com a mídia especificada (tela ou papel), portanto é necessário saber como elas se adequam.

	Recomendado	Uso ocasional	Não recomendado
Tela	em, px, %	ex	pt, cm, mm, in, pc
Impresso	em, cm, mm, in,	px, ex	-
	pt, pc, %		

-

⁷ Saiba sobre PPI

Peso, Estilo e Shorthand Font

A propriedade **font-weight** especifica o peso da fonte.

- Normal Fonte padrão
- Bold Fonte cheia
- Bolder Fonte mais cheia
- Lighter Fonte mais clara

A propriedade **font-style** especifica o estilo da fonte.

- Normal Fonte padrão
- Italic Fonte em itálico
- Oblique Fonte oblíqua

```
     style>
     body {
          font-style: normal;
          font-weight: normal;
     }
</style>
```

É chamado de shorthand font a propriedade que especifica todas as propriedades individuais da fonte simultaneamente.⁸

```
<style>
body {
    font: italic bolder 3em 'Work Sans', sans-serif;
}
</style>
```

As propriedades são dispostas nessa ordem: font-style, font-weight, font-size e font-family.



Na verdade, existem outros tipos de propriedade shorthand, que permitem definir os valores de várias outras propriedades CSS.

⁸ CSS Font Property

Fontes Externas

A partir daqui demos um novo passo, pois começamos a usar as regras das CSS.

Importadas

São geradas a partir da regra @import das CSS, que é fornecida pelo próprio código da fonte externa. Nesse caso, utilizamos o Google Fonts que disponibiliza esses códigos.



Baixadas

São geradas a partir da regra @font-face das CSS. Primeiramente, é necessário adicionar o nome da fonte.⁹

```
@font-face {
     font-family: 'Bubble Shine';
}
```

16

⁹ CSS @font-face Rule

E em seguida, adicionaremos a propriedade src para definir:

- 1. url, que é o local onde a fonte está, e
- 2. **format**, que é o formato da fonte. 10

```
@font-face {
    font-family: 'Bubble Shine';
    src: url('fontes/BubbleShine.otf') format('opentype'),
    url('fontes/BubbleShine.ttf') format('truetype');
```

Feito isso, temos que adicionar um seletor para aplicar o estilo.

```
h1 {
    font-family: 'Bubble Shine' Times, serif;
    font-size: 4em;
    font-weight: normal;
}
```

Pronto, está feito!



No exemplo, estou usando uma fonte baixada do DaFont, serviço online para download de fontes, em formatos (otf.) e (ttf.).

¹⁰ Different Font Formats



Existem alguns sites, onde você pode detectar fontes dentro de imagens.

No site, vá até a página Principal.



No site, clique em "Font Identifier".



No site, clique em "WhatTheFont".



Alinhamento de Textos

A propriedade **text-align** especifica o alinhamento horizontal do texto em um elemento.

- Center Centraliza o texto
- Left Alinha o texto à esquerda
- Right Alinha o texto à direita
- Justify Espaço adicionado entre as palavras para que ambas as bordas de cada linha sejam alinhadas com as margens.

```
<style>
body {
    text-align: justify;
}
</style>
```

ENVELOPAMENTO CASCATA Você pode envelopar com mais de uma tag ao mesmo tempo, como neste exemplo das listas que eu configuro "ul>li*" para envelopar. ul>li* <body> <l item item item </body> O asterisco (*) aplica uma para cada item. Uma variação para esse exemplo seria uma para cada . ul*>li <l item <l item <l item

Seletores Personalizados

Os seletores CSS são usados para "encontrar" (ou selecionar) os elementos HTML que você deseja estilizar. ¹¹

¹¹ CSS Selectors

Identity

O atributo id especifica uma identidade única para um elemento HTML.

Em CSS usa-se uma hashtag (#) seguida pelo nome/identidade.

```
#principal {
    text-align: center;
    background-color: rgb(4, 109, 0);
    color: white;
}
```

Class

O atributo class especifica uma classe para um elemento HTML.

```
<body>
<h2 class="basico">
        HTML Básico
        </h2>
</body >
```

Em CSS usa-se um ponto (.) seguido pelo nome da classe.

```
.basico {
            color: #3c805e;
        }
```



Em um mesmo documento HTML, o **class** pode ser usado por vários elementos diferentes. Porém, só podemos usar um **id** para um único elemento.

Pseudo-classes

Uma pseudo-classe CSS é usada para definir um estado especial de um elemento. ¹²

O :visited define um estilo aos links, que já foram visitados.

```
a:visited {
     color: #8b0000;
}
```


O :hover é usado para acionar um estilo quando o mouse passa sobre o elemento.

```
a:hover {
      color: #ff0000;
}
```


O :active é usado para aplicar um estilo aos links ativos. Um link torna-se ativo quando você clica nele. Pode ser usado em todos os elementos, não apenas em links.

```
a:active {
     color: #ffff00;
}
```

21

¹² Pseudo-classes CSS

Pseudo-elementos

Um pseudo-elemento CSS é usado para estilizar partes específicas de um elemento. ¹³

O ::before insere algo antes do conteúdo de cada elemento selecionado.

```
h1::before {
     content: '>';
}
```


O ::after insere algo depois do conteúdo de cada elemento selecionado.

```
h1::after {
     content: '<';
}</pre>
```


O ::first-letter é usado para adicionar um estilo à primeira letra do seletor especificado.

```
p.intro::first-letter {
      color: #ffff00;
}
```


O seletor :: first-line é usado para adicionar um estilo à primeira linha do seletor especificado.

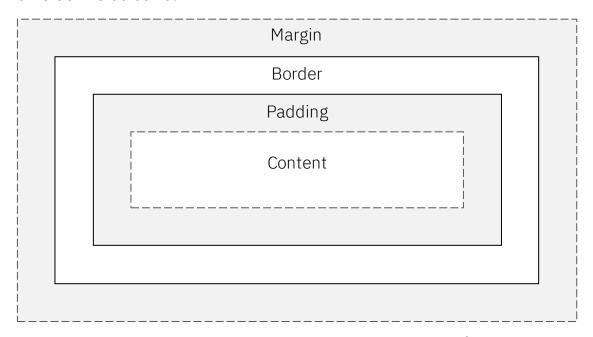
```
p::first-line {
      color: #9b9a9a;
}
```

¹³ Pseudo-elements CSS

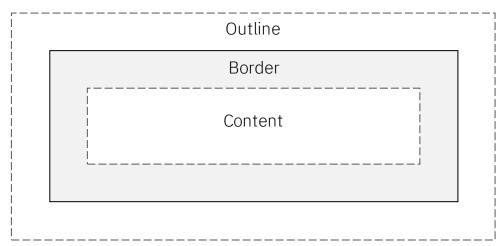
Modelo de Caixas

Todos os elementos HTML estão envolvidos por uma caixa, que delimita o conteúdo e possui altura e largura.

O modelo de caixa consiste em: margens, bordas, preenchimento e o conteúdo. Neste exemplo, ocorre o aninhamento de caixas, estando elas uma dentro da outra.



Além disso, entre a margem e a borda, existe o contorno. É a linha fora da borda que destaca o elemento.



Altura e largura total

- Altura
- = height + top padding + bottom padding + top border + bottom border + top margin + bottom margin
 - Largura
- = width + left padding + right padding + left border + right border + left margin + right margin

Propriedades padding e margin

São propriedades shorthand para padding/margin:

Top
Right
Bottom
Left
Bottom

Bottom

Por exemplo, para definir esses valores adicionaremos **padding-top** ou **margin-top**, etc.

```
h1 {
    height: 300px;
    width: 300px;

    padding-top: 10px;
    padding-right: 10px;
    padding-bottom: 10px;
    padding-left: 10px;

    margin-top: 20px;
    margin-right: 40px;
    margin-bottom: 20 px;
    margin-left: 40px;
}
```

De maneira abreviada, usa-se apenas padding e margin.

```
h1 {
     padding: 10px;
     margin: 20px 40px;
}
```

Propriedades border e outline

São propriedades shorthand para border/outline:

- Width
- Style¹⁴
- Color

Por exemplo, para definir esses valores adicionaremos **border-width** ou **outline-width**, etc.

```
h1 {
    height: 300px;
    width: 300 px;

    border-width: 10px;
    border-style: solid;
    border-color: darkslategray;

    outline-width: 5px;
    outline -style: dashed;
    outline-color: salmon;
}
```

De maneira abreviada, usa-se apenas border e outline.

```
h1 {
      border: 10px solid darkslategray;
      outline: 5px dashed salmon;
}
```

¹⁴ Border-style e Outline-style

MARGIN:AUTO

Usando o margin: auto o navegador calcula automaticamente as margens e centraliza o elemento.

margin: 20px auto 40px auto;

Tipos de Caixa

Cada elemento HTML tem um valor de exibição padrão, dependendo de que tipo de elemento ele é.

Existem dois valores de exibição: block e inline. 15

Elementos Block-level

Esse tipo de elemento sempre se inicia em uma nova linha, ocupando a largura total disponível e possui uma margem superior e inferior.

O elemento <div>, por exemplo é do tipo block-level.

Veja outros elementos HTML como esse a seguir:

<address></address>	<article></article>	<aside></aside>	<blockquote></blockquote>
<dl></dl>	<dt></dt>	<fieldset></fieldset>	<figcaption></figcaption>
<h1>-<h6></h6></h1>	<header></header>	<hr/> >	<
		<pre></pre>	<section></section>
<video></video>	<canvas></canvas>	<dd></dd>	<div></div>
<figure></figure>	<footer></footer>	<form></form>	<main></main>
<nav></nav>	<noscript></noscript>		<tfoot></tfoot>
<u1></u1>			

¹⁵ HTML Block and Inline Elements

Elementos Inline

Esse tipo de elemento não se inicia em uma nova linha, somente ocupa a largura necessária.

O elemento , por exemplo está dentro do parágrafo.

Veja outros elementos HTML como esse a seguir:

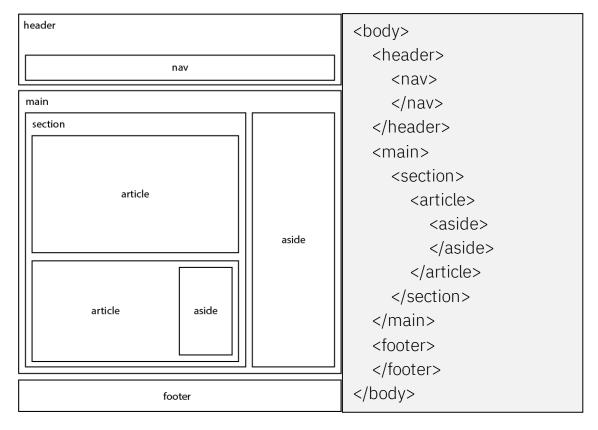
<a>>	<abbr></abbr>	<acronym></acronym>	
<buttom></buttom>	<cite></cite>	<code></code>	<dfn></dfn>
<input/>	<kbd></kbd>	<label></label>	<map></map>
<samp></samp>	<script></td><td><select></td><td><small></td></tr><tr><td><sup></td><td><textarea></td><td><time></td><td><tt></td></tr><tr><td><bdo></td><td></td><td><object></td><td></td></tr><tr><td><var></td><td><big></td><td><i>></td><td><output></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td><q></td></tr><tr><td><sub></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table></script>		

Grouping Tags

As grouping tags agrupam o conteúdo do site, tornando-o mais organizado.

	T	
<header></header>	<nav></nav>	
É o cabeçalho que contém o	Define uma área com links de	
conteúdo introdutório da seção ou	navegação	
artigo relacionado.		
<main></main>	<section></section>	
Especifica o conteúdo principal do	Define uma seção em um	
site.	documento.	
<article></article>	<aside></aside>	
Define os conteúdos que devem	Define o conteúdo, indiretamente,	
ser lidos de forma independente.	relacionado ao conteúdo principal.	
<footer></footer>		
Define um rodapé para um documento ou seção.		

A seguir, veja uma representação ilustrativa dessa estrutura:



Sombras nas Caixas

As sombras são geradas a partir da propriedade box-shadow. 16

Uma box-shadow é descrita pelos deslocamentos (offset) X e Y em relação ao elemento, desfoco e propagação do raio e cor.

- x-offset O deslocamento horizontal da sombra
- y-offset O deslocamento vertical da sombra
- blur O raio de desfoque.
- spread O raio de propagação
- color A cor da sombra

```
main {
    background-color: white;
    padding: 10px;
    margin: 10px;
    box-shadow: 4px 4px 9px 0px rgba(0, 0, 0, 384);
}
```

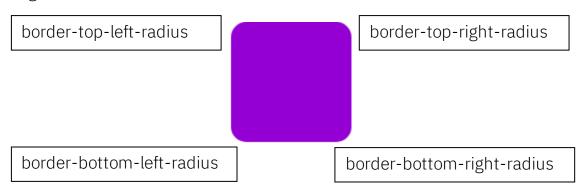
-

¹⁶ Box-shadow



Caixas com Vértices

A propriedade **border-radius** permite adicionar cantos arrendados aos elementos. Essa propriedade pode ter de um a quatro valores (veja a seguir). ¹⁷

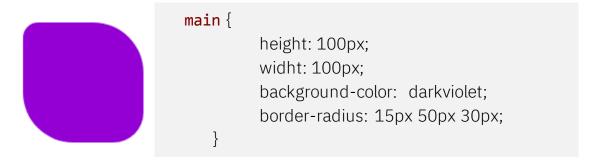


¹⁷ CSS border-radius Property

■ Quatro valores

```
main {
    height: 100px;
    widht: 100px;
    background-color: darkviolet;
    border-radius: 15px 50px 30px 5px;
}
```

▲ Três valores



■ Dois valores



■ Um valor

```
main {
    height: 100px;
    widht: 100px;
    background-color: darkviolet;
    border-radius: 15px;
}
```

Variáveis em CSS

São propriedades personalizadas, que contêm valores específicos a serem reutilizados em um documento, variando de acordo com a necessidade. São configuradas por notação e acessadas pela função var().¹⁸

```
--nome: valor; | var(--nome);
```

Escopo Global e Local

Variáveis globais podem ser usadas para o documento inteiro, enquanto que as variáveis locais só podem ser usadas dentro do seletor onde estão declaradas.

■ Global

```
:root {
          --cor0: #c5ebd6;
          --font-padrao: Arial, Verdana, Helvetica sans-serif;
}
body {
         background-color: var(--cor0);
         font-family: var(--font-padrao);
}
```

▲ Local

```
footer {
    --cor-fundo: black;
    --largura: 40%;
}
```

¹⁸ Utilizando Variáveis CSS

```
SELETOR * CSS
Usando o seletor * (asterisco) você pode selecionar todos os elementos.

* {
    declaração css;
}
Por exemplo, definindo margin: Opx; e padding: Opx; todos os elementos do documento adotariam essas configurações.
```

Responsividade para Sites

Sites responsivos são aqueles adaptáveis ao tamanho das telas que estão sendo exibidos para facilitar a visualização do conteúdo.

Caixas Flexíveis

A largura e altura são adaptáveis ao elemento, usando valores mínimos e máximos.

▲ Altura mínima e máxima

```
main {
          min-height: 400px;
          max-height: 800px;
    }
```

▲ Largura mínima e máxima

```
main {
      min-width: 400px;
      max- width: 800px;
}
```

<picture>

A tag <picture> oferece aos desenvolvedores da web mais flexibilidade na especificação de recursos de imagem. Seu uso mais comum será para criação de web designs responsivos, sendo assim, várias imagens podem ser projetadas para preencher melhor a janela de visualização do navegador.

O elemento <picture> contém duas tags: uma ou mais tags <source> e uma tag .

```
<body>
  <picture>
      <source media="max-width: 600px" srcset="imagens/irina-blok-pq.jpg">
      <img src="imagens/irina-blok.jpg" alt="Irina Blok, criadora do Bugdroid">
      </picture>
  </body>
```

Configurando Textos e Linhas

Text-indent

A propriedade **text-indent** especifica o recuo da primeira linha em um bloco de texto.

```
main p {
    text-align: justify;
    text-indent: 30px;
}
```

Line-height

A propriedade line-height especifica a altura dos espaços entrelinhas.

```
main p {
    text-align: justify;
    text-indent: 30px;
    line-height: 2em;
}
```

Text-shadow

A propriedade text-shadow adiciona sombra ao texto.

```
header > h1 {
      color: white;
      font-family: var(--font-destaque);
      text-shadow: 2px 2px 0px rgba(0, 0, 0, 0.267);
}
```

Personalizando as Listas

List-style-position

A propriedade **list-style-position** especifica a posição dos marcadores de item da lista.

■ Outside

Significa que os marcadores estarão fora do item da lista.

```
ItemItem
```

▲ Inside

Significa que os marcadores estarão dentro do item da lista.

```
ItemItem
```

List-style-type

A propriedade **list-style-type** especifica o tipo de marcador de item de lista em uma lista. ¹⁹

Columns

A propriedade columns é uma shorthand para:

- column-width largura da coluna
- column-count contagem de colunas

```
aside > ul {
    list-style-type: '\2714\0020\0020';
    list-style-position: inside;
    columns: 2;
}
```

¹⁹ CSS list-style-type Property

Vídeo Responsivo

Para tornar um vídeo responsivo foi necessário saber do macete do Guanabara.

Primeiramente, envelopamos o **<iframe>** com uma **<div>** para torna-lo um bloco. Após isso, foi determinado uma **class** para a **<div>**.

Feito isso, vamos para as configurações de estilo.

CSS Position

A propriedade **position** especifica o tipo de método de posicionamento usado para um elemento (**static**, **relative**, **fixed**, **absolute** ou **sticky**). ²⁰

■ Static (Padrão)

Um elemento com a posição estática não está posicionado de forma especial está sempre posicionado de acordo com o fluxo normal da página.

```
Uma <div> com position: static;
```

```
div.static {
        position: static;
        border: 3px solid;
    }
```

-

²⁰ Position

▲ Relative

Um elemento com a posição relativa está posicionado relativo à sua posição normal. Essa posição pode ser determinada pelas propriedades: top, right, bottom e left.

```
Uma <div> com position: relative;
```

```
div.relative {
        position: relative;
        left: 30px
        border: 3px solid;
    }
```

▲ Absolute

O elemento é removido do fluxo normal de documentos e nenhum espaço é criado para o elemento no layout da página. Ele é posicionado em relação ao seu ancestral posicionado mais próximo, se houver; caso contrário, ele é colocado em relação ao bloco inicial.

Uma <div> com position: relative;

Uma <div> com position: absolute;

Configurações de Estilo

Nas configurações de estilo adotamos estes valores para torna o vídeo responsivo:

```
div.video {
    position: relative;
    background-color: var(--cor4);
    height: 0px;
    margin: 0px -20px 15px -20px;
    padding: 20px;
    padding-bottom: 58px;
}

div.video > iframe {
    position: absolute;
    top: 5%;
    left: 5%;
    width: 90%
    height: 90%;
}
```