Como jogar RPG: Um guia para iniciantes

[zoucas](http://www.acertocritico.com.br/author/zoucas/) [3D&T](http://www.acertocritico.com.br/tag/3dt/), [akira](http://www.acertocritico.com.br/tag/akira/), [Blade Runner](http://www.acertocritico.com.br/tag/blade-runner/), [board games](http://www.acertocritico.com.br/tag/board-games/), [cyberpunk](http://www.acertocritico.com.br/tag/cyberpunk/), [D&D](http://www.acertocritico.com.br/tag/dd/), [Demogorgon](http://www.acertocritico.com.br/tag/demogorgon/), [dungeon crawler](http://www.acertocritico.com.br/tag/dungeon-crawler/), [dungeon master](http://www.acertocritico.com.br/tag/dungeon-master/),[Dungeons and Dragons](http://www.acertocritico.com.br/tag/dungeons-and-dragons/), [ghost in the shell](http://www.acertocritico.com.br/tag/ghost-in-the-shell/), [Gurps](http://www.acertocritico.com.br/tag/gurps/), [jogos de tabuleiro](http://www.acertocritico.com.br/tag/jogos-de-tabuleiro/), [Lobisomem](http://www.acertocritico.com.br/tag/lobisomem/), [Magic the gathering](http://www.acertocritico.com.br/tag/magic-the-gathering/), [Mago](http://www.acertocritico.com.br/tag/mago/), [neuromancer](http://www.acertocritico.com.br/tag/neuromancer/), [pokémon trading card game](http://www.acertocritico.com.br/tag/pokemon-trading-card-game/), [Role playing game](http://www.acertocritico.com.br/tag/role-playing-game/), [RPG](http://www.acertocritico.com.br/tag/rpg/), [shadowrun](http://www.acertocritico.com.br/tag/shadowrun/), [stranger things](http://www.acertocritico.com.br/tag/stranger-things/), [Vampiro](http://www.acertocritico.com.br/tag/vampiro/)

O que é RPG?

**RPG** ou **Role Playing Game** é um jogo de interpretação de personagens. o Mestre da masmorra (DM, ou Dungeon Master) que é praticamente Deus, narra uma história, descrevendo cada cenário e seus acontecimentos. Os jogadores (2-6 jogadores é o indicado) por sua vez, falam o que gostariam de fazer. Para cada ação mais complexa, dados precisam ser rolados para saber se a ação foi bem sucedida. Dessa maneira o jogo se desenrola dentro na imaginação de cada um!

O que é preciso pra jogar RPG?

(MARCOS)Eu sei, parece meio complicado jogar **RPG**, com todos esse livros, sistemas, cenários, classes e dados de não-sei-quantos-lados e vários bonequinhos de monstros tipo aquele do [stranger things](http://www.acertocritico.com.br/quem-e-o-demogorgon-de-stranger-things/).

Mas fique tranquilo caro aventureiro! jogar RPG não é nenhum Tiamat de 4 cabeças. Vamos mostrar aqui o que você precisa para começar a jogar. Sem precisar frequentar cemitérios e fazer pactos de sangue com amigos góticos!

Você como jogador deve escolher uma raça e uma classe para o seu personagem, por exemplo:

Humanos, Meio Elfo, Elfo, Meio Orc, Anão, Halfling, Gnomo, Tiefling, Meio Gigante, Goblin, Orc, Dragonborn, Drow,  Pixie, Meio Demônio, Meio Troll…entre muitas outras!

Algumas classes:

**(MARCOS)Bárbaro:** Você primeiro bate e depois pergunta o que tá acontencendo. Um Bárbaro é uma fonte bruta de poder físico, um ignorante intelectual, nascido apenas para matar e pilhar.

**(JOSE)Bardo:** Se inspira e elabora magias com seu alaúde mágico, flauta ou voz. Acima de tudo um estudioso das ondas sonoras. E sabe o poder que elas tem. Também pode ser um pé no saco do grupo!

**Clérigo:** Você é a mão dos deuses sagrados. Além de curar e proteger seu time, também arrebata de vez os mortos-vivos. Nada de demoníaco e maligno passará por você.

**(JOSE)Druida:** Uma classe de servos da natureza, a reverenciam acima de tudo, adquirindo seus poderes mágicos através dela ou de uma divindade.

**(WILLIAN)Feiticeiro:** Pessoas com poder mágico fluindo em suas veias. De maneira hereditária ou por uma origem mística e obscura. Ao contrário dos magos, grimórios ou antigos tomos não os têm serventia. Alguns deles passam a vida tentando entender a fonte de seus poderes. A magia tem a tendência aparecer de maneiras imprevisíveis caso não seja dominada.

**(WILLIAN)(Magos:** São estudiosos do arcanismo. Intelectuais que buscam entender a forma como operam os mistérios do universo. Magias podem ser faladas, gesticuladas, ou necessitam de materiais exóticos e horas intermináveis de estudo para compreende-los e manipula-los.

**Monge:** Você é um artista marcial. soca e chuta com uma velocidade incrível. Energia essa que vem através do seu CHI, um elemento da mágica que inunda o multiverso e flui por todos os seres vivos.

**Guerreiro:** A classe mais jogada e diversificada, você pode fazer bastante coisa em relação ao combate, indicado para principiantes de jogadores experientes.

**Ranger:** Ou patrulheiros, são caçadores e grandes rastreadores. Se camuflam na mata e a protegem, sabem como a natureza funciona e usam isso em seu benefício próprio.  Um Ranger seria o meio termo entre o druida e o guerreiro.

**Rogue/ladino:** Passo 1: andar nas sombras. Passo 2: Roubar.  Passo 3: Apunhalar pelas costas! Mas não se engane, um Ladino não apenas um trapaceiro que visa somente lucro próprio; eles também são ótimos batedores, seus ataques furtivos podem ser fatais até mesmo para um Dragão Vermelho.

**Paladin:** Campeões da justiça, bondade e lealdade. Um guerreiro santo que promove o bem. Sua fé inabalável concede poderes únicos tais como um Clérigo. No D&D os Paladinos são mais que isso: eles são seguidores fieis de um juramento, não necessariamente que esse seja atrelado a algum deus.