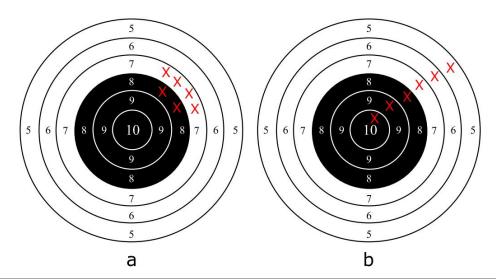
# Métodos Quantitativos Aula 02

Revisão de Estatística

Roberto Massi de Oliveira Alex Borges Vieira

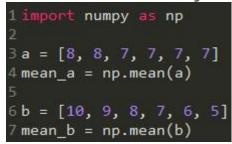
## Medidas de Localização

- Média, mediana, moda
- Resumem um conjunto de dados em um único valor
- Uso isolado pode omitir informações relevantes
- Ex. 01: Qual atirador é mais preciso: a ou b?

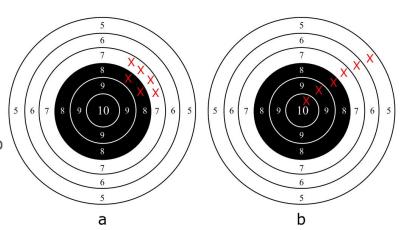


## Medidas de Localização

- Método 1: observação da figura
  - Conclusão:
     O atirador a é mais preciso, pois acertou a maioria dos tiros próximos entre si e do centro
- Método 2: observação das médias

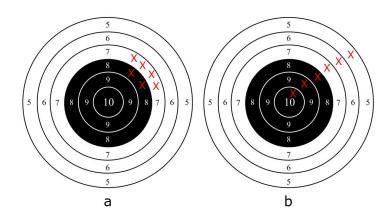


- $\circ$  mean\_a = 7,33
- o mean\_b = 7,50
- Conclusão: O atirador b é mais preciso, pois, em média, possui maior pontuação
- Como evitar esse problema? Usar medidas de localização junto com medidas de dispersão.



## Medidas de Dispersão

- Variância, desvio padrão
- Determinam a variabilidade, ou dispersão, dos dados de uma dada amostra
- No Ex. 01, se, além da média, tivéssemos algum número que representasse a variação de distância entre os tiros, poderíamos concluir que o atirador a é mais preciso que o b.



## Média Aritmética Simples

- Medida de localização de centro de amostra
- Pode resumir um conjunto de dados com um único número
- Numa amostra x com n elementos, é dada por:

$$\overline{x} = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i}{n}$$

```
1 import numpy as np
2
3 x = [20000, 14000, 2000, 800]
4 mean_x = np.mean(x)
```

## Média Aritmética Simples

• Ex. 02: Suponha que, numa empresa, os salários são atribuídos aos cargos conforme especificado na tabela:

Cargo	Salário
Presidente	R\$20.000,00
Vice-presidente	R\$14.000,00
Engenheiros	R\$2.000,00
Estagiários	R\$800,00

• A média salarial é de R\$ 9.200,00. Esse dado passa a falsa impressão de que os funcionários são bem remunerados.

#### Média Ponderada

- É uma extensão da média simples, que utiliza pesos para as informações do conjunto de dados
- Numa amostra x de tamanho n com k nesos é dada por:

$$\overline{X} = \frac{\sum_{i=1}^{k} k_i X_i}{n}$$

```
1 import numpy as np
2
3 x = [20000, 14000, 2000, 800]
4 ni = [1, 1, 12, 6]
5 average_x = np.average(x, weights = ni)
```

#### Média Ponderada

• Ex. 03: Continuando o Ex. 02, se acrescentarmos a quantidade de funcionários que ocupam cada cargo, temos:

Cargo	Quantidade	Salário
Presidente	1	R\$20.000,00
Vice-presidente	1	R\$14.000,00
Engenheiros	12	R\$2.000,00
Estagiários	6	R\$800,00

 Nesse caso, a média salarial ponderada é de R\$ 3.140,00. Então, temos noção um pouco mais realista do que a obtida através da média simples

#### Mediana

- Outra localização de centro de distribuição de dados
- Separa a amostra em dois subgrupos: os maiores e os menores
- Ex. 04: Numa amostra x = [1, 5, 4, 2, 3] qual é a mediana?
  - o Primeiro, ordena-se a amostra: x = [1, 2, 3, 4, 5]
  - $\circ$  O valor central é a mediana: median x = 3

```
1 import numpy as np
2
3 x = [1, 5, 4, 2, 3]
4 median_x = np.median(x)
```

- Se o número de elementos na amostra é par, a mediana é igual à média dos dois números centrais da mesma
  - Qual a mediana da amostra x = [1, 2, 3, 4, 5, 6]?

#### Moda

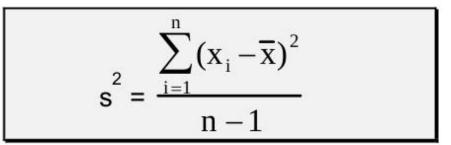
- É o valor mais frequente em uma amostra
- Usada para identificar tendências
- Ex. 05: Numa amostra x = [1, 1, 1, 2, 2, 3], qual a moda?
  - O número 1 aparece 3 vezes
  - O número 2 aparece 2 vezes
  - O número 3 aparece 1 vez
  - Então, o número 1 é a moda.

```
1 import numpy as np
3x = [1, 1, 1, 2, 2, 3]
4 counts = np.bincount(x)
5 \mod x = np.argmax(counts)
```

```
import numpy as np
    x = [3, 2, 2, 1, 1, 1]
   counts = np.bincount(x)
    print (counts)
[0 3 2 1]
    moda x = np.argmax(counts)
    print (np.argmax (counts))
```

#### Variância

- Mede a dispersão estatística de uma amostra
- Mostra o quão longe os valores de uma amostra estão em relação à média
- Em uma amostra **x** de tamanho **n**, a variância é dada por:

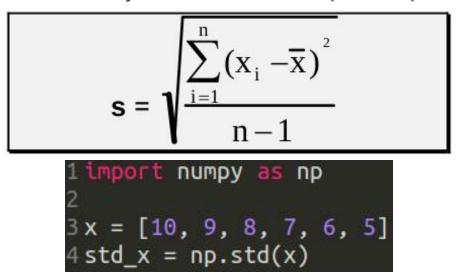


https://pt.khanacademy.org/math/apstatistics/summarizing-quantitative-dataap/more-standard-deviation/v/anothersimulation-giving-evidence-that-n-1-givesus-an-unbiased-estimate-of-variance

```
1 tmport numpy as np
2
3 x = [10, 9, 8, 7, 6, 5]
4 var_x = np.var(x)
```

#### Desvio Padrão

- Outra medida de dispersão, calculada através da raiz quadrada da variância
- Menos sensível a outliers que a variância
- Comumente usado em conjunto com a média para expressar a confiabilidade

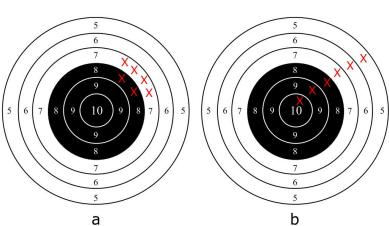


#### Desvio Padrão

- Ex. 06: Lembre-se que, no Ex. 01, calculamos as médias mean\_a = 7,33 e mean\_b = 7,50 e chegamos à conclusão errônea de que o atirador b é mais preciso. Como resolver esse problema?
  - Vamos calcular o desvio padrão de ambos.

```
1 import numpy as np
2
3 a = [8, 8, 7, 7, 7, 7]
4 std_a = np.std(a)
5
6 b = [10, 9, 8, 7, 6, 5]
7 std_b = np.std(b)
```

- std a = 0,47
- $\circ$  std\_b = 1,71
- Conclusão: Com pequena diferença entre as médias, os resultados do atirador a possuem um desvio padrão muito menor que os do b. Portanto, o atirador a é mais preciso.



## Parênteses: Outlier

desvio padrão = 3.26

Ex. 07: Como um outlier afeta as estatísticas amostrais?

```
1 import numpy as np
  import matplotlib.pyplot as plt
   sample1 = [1, 2, 2, 2, 5, 6, 7, 8, 10, 10]
  sample2 = [1, 2, 2, 2, 5, 6, 7, 8, 10, 100]
  print('SAMPLE 1')
                                                               print ('SAMPLE 2')
                                                               print('----')
  print('----')
  print('média =', np.mean(sample1))
                                                               print('média =', np.mean(sample2))
  print('mediana =', np.median(sample1))
                                                               print('mediana =', np.median(sample2))
                                                               print('moda =', np.argmax(np.bincount(sample2)))
  print('moda =', np.argmax(np.bincount(sample1)))
                                                               print('variancia =', round(float(np.var(sample2)),2))
  print('variancia =', round(float(np.var(sample1)),2))
                                                               print('desvio padrão =', round(float(np.std(sample2)),2))
  print('desvio padrão =', round(float(np.std(sample1)),2))
```

print('media - , np.mean(sample1))

print('mediana = ', np.median(sample1))

print('mediana = ', np.median(sample1))

print('mediana = ', np.median(sample2))

print('woda = ', np.median(sample2))

print('mediana = ', np.median(sample2))

print('wariância = ', round(float(np.var(sample2)), 2))

print('desvio padrão = ', round(float(np.std(sample2)), 2)

pr

desvio padrão = 28.71

## Coeficiente de Variação

- C.V. é o desvio padrão expresso como uma porcentagem média
- Útil para comparar a variação de conjuntos de observações que diferem na média ou são medidos em grandezas diferentes (unidades diferentes)
  - o CVs menores passam a ideia de estabilidade, solidez, homogeneidade
  - Ex.: Se o CV da pulsação humana CVp = 0,127 e o CV do ácido úrico CVa = 0,232, concluise que a pulsação é mais estável que o ácido úrico.

$$CV = \frac{3}{x}$$

# Coeficiente de Correlação

• Quando dispomos das amostras **x** e **y** de dados bivariados (e.g., peso e altura de um grupo de indivíduos), o coeficiente de correlação é dado por:

$$r_{xy} = rac{Cov(X,Y)}{S_x S_y} = rac{\sum\limits_{i=1}^{\sum} (x_i - ar{x})(y_i - ar{y})}{\sqrt{\sum\limits_{i=1}^{n} (x_i - ar{x})^2 \sum\limits_{i=1}^{n} (y_i - ar{y})^2}}$$

# Coeficiente de Correlação

Varia de -1,0 a 1,0.

perfeita	forte	mo	oderada	fraca	relação	fraca	mo	derada	forte	perfeita
-1	-0,8	-0,6	-0,4	-0.2	0	0,2	0,4	0,6	0,8	+1

- Quando r > 0, à medida que **x** cresce também cresce **y** (em média)
- Quando r < 0, à medida que x cresce, y decresce (em média)

## Coeficiente de Correlação

• Ex. 08: Um aluno, com bastante dificuldade numa dada disciplina, foi estudando cada vez mais para melhorar suas notas a cada prova e evitar a reprovação. A tabela abaixo resume o número de horas estudadas por dia antes de cada prova realizada e a nota tirada nas mesmas. Qual o coeficiente de correlação entre as horas estudadas por dia e as notas?

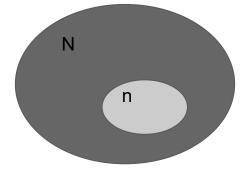
Estudo/Dia	1 h	2 h	3 h
Nota	3,0	7,0	9,0

1 import numpy as np
2
3t = [1, 2, 3]
4n = [3, 7, 10]
5 tn = [t, n]
6
<pre>7 r = np.corrcoef(tn)</pre>

r =	r(t,t)	r(t,n)		
·	r(n,t)	r(n,n)		
r =	1	0,997		
	0,997	1		

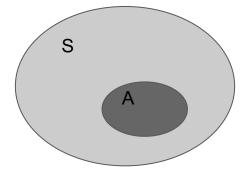
## Teoria de Conjuntos

- População (ou universo): todos os N membros de uma classe ou grupo
  - Ex.: todos os processos executados em uma máquina
- Amostra: uma parte da população, denotada por n
  - Ex.: todos os processos executados em uma máquina em 12/12/2012



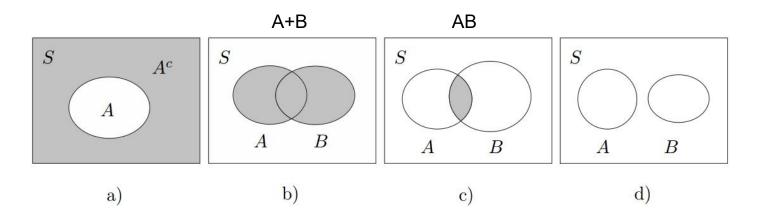
## Teoria de Conjuntos

- Espaço amostral: conjunto de possibilidades de resultados, denotado por S
  - Ex: S = {1, 2, 3, 4, 5, 6} é o espaço amostral do lançamento de um dado de 6 faces
- Evento: Conjunto de resultados (subconjunto do espaço amostral) aos quais são associados probabilidades. Denotado por letras maiúsculas
  - Ex.: A = {2, 4, 6} é o evento no qual os resultados do lançamento do dado são pares



## Teoria de Conjuntos

• Tipos de eventos (diagramas de Venn):



a) complemento, b) união, c) interseção de eventos, e d) eventos disjuntos

• A probabilidade P(A) de um evento A, onde  $n_A$  é o número de ocorrências de A e n é tamanho do espaço amostral, é dada por:

$$P(A) = \frac{n_A}{n}$$

• Se A e B eventos mutuamente exclusivos, ou disjuntos ( $A \cap B = \emptyset$ , eventos que não podem ocorrer ao mesmo tempo; e.g., resultados do lançamento de uma moeda), então:

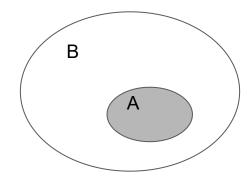
$$P(A+B) = P(A) + P(B)$$

Senão:

$$P(A+B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

- Algumas outras propriedades do cálculo de probabilidade:
  - $_{\circ}$   $0 \le P(A) \le 1$
  - $_{\circ}$  P(S)=1
  - Se  $A \subset B$ , então  $P(A) \leq P(B)$

 $P(\emptyset)=0$  e  $P(\overline{A})=1-P(A)$ , sendo  $\emptyset$  o vazio e  $\overline{A}$  o complementar de A



- Ex. 9: Na fila de processos de um computador, há 5 processos I/O bound, 3 processos CPU bound e 4 processos memory bound. Supondo que a resolução da fila de processos se dá de forma totalmente aleatória e que os tipos de processos são disjuntos entre si, qual a probabilidade do primeiro processo a ser atendido seja I/O bound ou CPU bound?
  - Do enunciado:
    - Número total de processos: (n = 5 + 3 + 4 = 12)
    - Tipos disjuntos: e.g., não existem processos ao mesmo tempo I/O bound e CPU bound
    - lacktriangle Sendo  $n_I$  o número de processos I/O bound e  $n_C$  o número de processos CPU bound

$$P(I \cup C) = P(I + C) = P(I) + P(C) = \frac{n_I}{n} + \frac{n_C}{n} = \frac{5+3}{12} = 0,67$$

• Ex. 10: Suponha um grupo de 100 pessoas, no qual algumas têm psicose (P), enquanto outras têm neurose (N), sendo algumas idosas (I), enquanto outras são adolescentes (A). A tabela seguinte dá a classificação das referidas pessoas. Escolhendo-se ao acaso uma pessoa desse grupo, qual será a probabilidade dessa ser idosa ou ter alguma neurose?

	P	N	Total	$I$ $N$ $\rightarrow$ $I$ $N$
A	1	29	30	
I	2	68	70	$P(I \cup N) = P(I) + P(N) - P(I \cap N) = \frac{70 + 97 - 68}{100} = \frac{99}{100}$
Total	3	97	100	100 100

- Probabilidade de ocorrência de um evento B, dado que um evento A ocorra
  - Ex.: Duas chances para responder uma questão com 5 opções de resposta. A probabilidade de acerto da segunda tentativa é influenciada pela primeira.
- Denotada por P(A|B) e obtida por:

$$P(A|B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$$

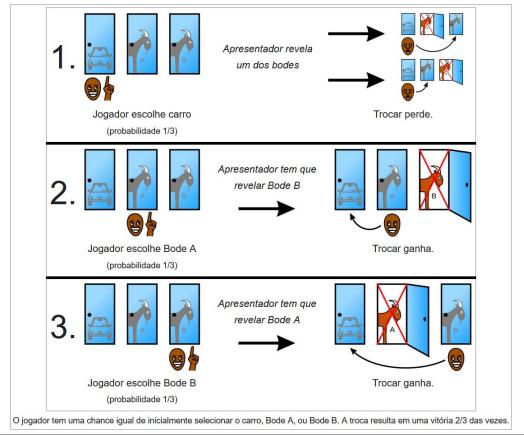
Teorema de Bayes:

$$P(AB) = P(A|B)P(B) = P(B|A)P(A)$$

• Ex. 11:



• Ex. 11:



https://pt.wikipedia.org/wiki/ Problema de Monty Hall

- Ex. 12: Calcule a probabilidade de obter **soma 8** no lançamento de dois dados em que o resultado do lançamento foram dois números **ímpares**.
  - Seja A = Obter soma 8 e B = Obter dois números ímpares

- Ex. 12: Calcule a probabilidade de obter soma 8 no lançamento de dois dados em que o resultado do lançamento foram dois números ímpares.
  - Seja A = Obter soma 8 e B = Obter dois números ímpares
  - P(A∩B) é a probabilidade de se obter apenas números ímpares que somam 8 no lançamento de dois dados. As únicas 2 combinações possíveis são: {3,5} e {5,3}

- Ex. 12: Calcule a probabilidade de obter soma 8 no lançamento de dois dados em que o resultado do lançamento foram dois números ímpares.
  - Seja A = Obter soma 8 e B = Obter dois números ímpares
  - P(A∩B) é a probabilidade de se obter apenas números ímpares que somam 8 no lançamento de dois dados. As únicas 2 combinações possíveis são: {3,5} e {5,3}
  - Total de combinações possíveis no lançamento de 2 dados é 36 ( {1,1}, {1,2}, {1,3}, ..., {6,6})

- Ex. 12: Calcule a probabilidade de obter soma 8 no lançamento de dois dados em que o resultado do lançamento foram dois números ímpares.
  - O Seja A = Obter soma 8 e B = Obter dois números ímpares
  - P(A∩B) é a probabilidade de se obter apenas números ímpares que somam 8 no lançamento de dois dados. As únicas 2 combinações possíveis são: {3,5} e {5,3}
  - Total de combinações possíveis no lançamento de 2 dados é 36 ( {1,1}, {1,2}, {1,3}, ..., {6,6})
  - Portanto,  $P(A \cap B) = 2/36$

- Ex. 12: Calcule a probabilidade de obter soma 8 no lançamento de dois dados em que o resultado do lançamento foram dois números ímpares.
  - O Seja A = Obter soma 8 e B = Obter dois números ímpares
  - P(A∩B) é a probabilidade de se obter apenas números ímpares que somam 8 no lançamento de dois dados. As únicas 2 combinações possíveis são: {3,5} e {5,3}
  - Total de combinações possíveis no lançamento de 2 dados é 36 ( {1,1}, {1,2}, {1,3}, ..., {6,6})
  - Portanto,  $P(A \cap B) = 2/36$
  - P(B) é a probabilidade de obter somente números ímpares no lançamento de dois dados. As únicas combinações dentro das 36 possíveis são: {1,1}; {1,3}; {1,5}; {3,1}; {3,5}; {5,1}; {5,3} e {5,5}

- Ex. 12: Calcule a probabilidade de obter soma 8 no lançamento de dois dados em que o resultado do lançamento foram dois números ímpares.
  - Seja A = Obter soma 8 e B = Obter dois números ímpares
  - P(A∩B) é a probabilidade de se obter apenas números ímpares que somam 8 no lançamento de dois dados. As únicas 2 combinações possíveis são: {3,5} e {5,3}
  - o Total de combinações possíveis no lançamento de 2 dados é 36 ( {1,1}, {1,2}, {1,3}, ..., {6,6})
  - Portanto,  $P(A \cap B) = 2/36$
  - P(B) é a probabilidade de obter somente números ímpares no lançamento de dois dados. As únicas combinações dentro das 36 possíveis são: {1,1}; {1,3}; {1,5}; {3,1}; {3,3}; {3,5}; {5,1}; {5,3} e {5,5}
  - $\circ$  Portanto, P(B) = 9/36

$$P(A|B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$$

- Ex. 12: Calcule a probabilidade de obter soma 8 no lançamento de dois dados em que o resultado do lançamento foram dois números ímpares.
  - Seja A = Obter soma 8 e B = Obter dois números ímpares
  - P(A∩B) é a probabilidade de se obter apenas números ímpares que somam 8 no lançamento de dois dados. As únicas 2 combinações possíveis são: {3,5} e {5,3}
  - Total de combinações possíveis no lançamento de 2 dados é 36 ( {1,1}, {1,2}, {1,3}, ..., {6,6})
  - Portanto,  $P(A \cap B) = 2/36$
  - P(B) é a probabilidade de obter somente números ímpares no lançamento de dois dados. As únicas combinações dentro das 36 possíveis são: {1,1}; {1,3}; {1,5}; {3,1}; {3,3}; {3,5}; {5,1}; {5,3} e {5,5}
  - Portanto, P(B) = 9/36
  - o  $P(A|B) = P(A \cap B) = (2/36) / (9/36) = 2/9$ P(B)

## **Eventos Independentes**

- A ocorrência do evento A não afeta a ocorrência do evento B
  - Isso n\u00e3o quer dizer que eles n\u00e3o tenham interse\u00f3\u00f3es
  - Eventos mutuamente exclusivos NÃO SÃO INDEPENDENTES
  - Coeficiente de correlação é zero, pois cov(A,B) = 0
  - o Ex: Resultados de 2 lançamentos de moeda
- Se A e B são independentes, então:

$$P(A|B) = P(A)$$

• Consequentemente, pela regra de Bayes:

$$P(A \cap B) = P(AB) = P(A)P(B)$$

- Ex. 13: Uma moeda é lançada duas vezes. Calcule a probabilidade de obtermos cara no segundo lançamento sabendo que obtivemos cara no primeiro lançamento.
  - Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
    - $\blacksquare$  S = {cc, ck, kc, kk}
    - n = 4

- Ex. 13: Uma moeda é lançada duas vezes. Calcule a probabilidade de obtermos cara no segundo lançamento sabendo que obtivemos cara no primeiro lançamento.
  - Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
    - $\blacksquare$  S = {cc, ck, kc, kk}
    - n = 4
  - Evento A = {obtenção de c no 2º lançamento}, Evento B = {obtenção de c no 1º lançamento}
    - A = {cc, kc}, B = {cc, ck}, AB = {cc}

- Ex. 13: Uma moeda é lançada duas vezes. Calcule a probabilidade de obtermos cara no segundo lançamento sabendo que obtivemos cara no primeiro lançamento.
  - Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
    - $\blacksquare$  S = {cc, ck, kc, kk}
    - n = 4
  - Evento A = {obtenção de c no 2º lançamento}, Evento B = {obtenção de c no 1º lançamento}
    - A = {cc, kc}, B = {cc, ck}, AB = {cc}
  - Portanto: P(A) = P(B) = 2/4 = 1/2, P(AB) = 1/4

- Ex. 13: Uma moeda é lançada duas vezes. Calcule a probabilidade de obtermos cara no segundo lançamento sabendo que obtivemos cara no primeiro lançamento.
  - Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
    - $\blacksquare$  S = {cc, ck, kc, kk}
    - n = 4
  - Evento A = {obtenção de c no 2º lançamento}, Evento B = {obtenção de c no 1º lançamento}
    - A = {cc, kc}, B = {cc, ck}, AB = {cc}
  - Portanto: P(A) = P(B) = 2/4 = 1/2, P(AB) = 1/4
  - Sabemos que P(A|B) = P(AB)/P(B) = (1/4) / (2/4) = 1/2

- Ex. 13: Uma moeda é lançada duas vezes. Calcule a probabilidade de obtermos cara no segundo lançamento sabendo que obtivemos cara no primeiro lançamento.
  - Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
    - $\blacksquare S = \{cc, ck, kc, kk\}$
    - n = 4
  - Evento A = {obtenção de c no 2º lançamento}, Evento B = {obtenção de c no 1º lançamento}
    - A = {cc, kc}, B = {cc, ck}, AB = {cc}
  - Portanto: P(A) = P(B) = 2/4 = 1/2, P(AB) = 1/4
  - Sabemos que P(A|B) = P(AB)/P(B) = (1/4) / (2/4) = 1/2
  - Observem que P(A|B) = P(A)

• Ex. 14: Lança-se uma moeda 3 vezes. Sejam os eventos:

A: ocorrem três caras ou três coroas; B: ocorrem ao menos duas caras;

C: ocorrem no máximo duas caras.

- Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
  - $\blacksquare$  S = {ccc, kkk, cck, ckc, kcc, ckk, kck, kkc}, n = 8

- Ex. 14: Lança-se uma moeda 3 vezes. Sejam os eventos:
  - A: ocorrem três caras ou três coroas; B: ocorrem ao menos duas caras;
  - C: ocorrem no máximo duas caras.

- Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
  - $\blacksquare$  S = {ccc, kkk, cck, ckc, kcc, ckk, kck, kkc}, n = 8
- A = {ccc, kkk}, B = {cck, ckc, kcc, ccc}, C = {kkk, ckk, kck, kkc, kcc, ckc, cck}

- Ex. 14: Lança-se uma moeda 3 vezes. Sejam os eventos:
  - A: ocorrem três caras ou três coroas; B: ocorrem ao menos duas caras;
  - C: ocorrem no máximo duas caras.

- Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
  - S = {ccc, kkk, cck, ckc, kcc, ckk, kck, kkc}, n = 8
- A = {ccc, kkk}, B = {cck, ckc, kcc, ccc}, C = {kkk, ckk, kck, kkc, kcc, ckc, cck}
- AB = {ccc}, AC = {ccc}, BC = {cck, ckc, kcc}

- Ex. 14: Lança-se uma moeda 3 vezes. Sejam os eventos:
  - **A**: ocorrem três caras ou três coroas; **B**: ocorrem ao menos duas caras; **C**: ocorrem no máximo duas caras.

- o Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
  - S = {ccc, kkk, cck, ckc, kcc, ckk, kck, kkc}, n = 8
- A = {ccc, kkk}, B = {cck, ckc, kcc, ccc}, C = {kkk, ckk, kck, kkc, kcc, ckc, cck}
- AB = {ccc}, AC = {kkk}, BC = {cck, ckc, kcc}
- $\circ$  P(A) = 2/8 = 1/4, P(B) = 4/8 = 1/2, P(C) = 7/8, P(AB) = 1/8, P(AC) = 1/8, P(BC) = 3/8

- Ex. 14: Lança-se uma moeda 3 vezes. Sejam os eventos:
  - A: ocorrem três caras ou três coroas; B: ocorrem ao menos duas caras;
  - C: ocorrem no máximo duas caras.

Dos pares (A,B), (A,C) e (B,C) quais são independentes?

- o Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
  - S = {ccc, kkk, cck, ckc, kcc, ckk, kck, kkc}, n = 8
- A = {ccc, kkk}, B = {cck, ckc, kcc, ccc}, C = {kkk, ckk, kck, kkc, kcc, ckc, cck}
- AB = {ccc}, AC = {ccc}, BC = {cck, ckc, kcc}
- $\circ$  P(A) = 2/8 = 1/4, P(B) = 4/8 = 1/2, P(C) = 7/8, P(AB) = 1/8, P(AC) = 1/8, P(BC) = 3/8

Como provaremos independência? Pela regra de Bayes:

$$P(A \cap B) = P(AB) = P(A)P(B)$$

- Ex. 14: Lança-se uma moeda 3 vezes. Sejam os eventos:
  - **A**: ocorrem três caras ou três coroas; **B**: ocorrem ao menos duas caras; **C**: ocorrem no máximo duas caras.

- o Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
  - $\blacksquare$  S = {ccc, kkk, cck, ckc, kcc, ckk, kck, kkc}, n = 8
- A = {ccc, kkk}, B = {cck, ckc, kcc, ccc}, C = {kkk, ckk, kck, kkc, kcc, ckc, cck}
- AB = {ccc}, AC = {ccc}, BC = {cck, ckc, kcc}
- $\circ$  P(A) = 2/8 = 1/4, P(B) = 4/8 = 1/2, P(C) = 7/8, P(AB) = 1/8, P(AC) = 1/8, P(BC) = 3/8
- $\circ$  P(A)P(B) = 1/4 \* 1/2 = 1/8 = P(AB). Portanto, A e B são independentes

- Ex. 14: Lança-se uma moeda 3 vezes. Sejam os eventos:
  - **A**: ocorrem três caras ou três coroas; **B**: ocorrem ao menos duas caras; **C**: ocorrem no máximo duas caras.

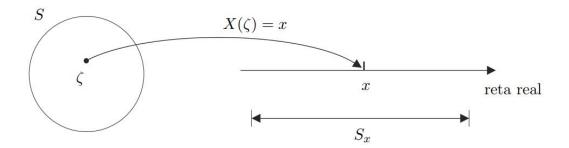
- o Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
  - $\blacksquare$  S = {ccc, kkk, cck, ckc, kcc, ckk, kck, kkc}, n = 8
- A = {ccc, kkk}, B = {cck, ckc, kcc, ccc}, C = {kkk, ckk, kck, kkc, kcc, ckc, cck}
- AB = {ccc}, AC = {ccc}, BC = {cck, ckc, kcc}
- $\circ$  P(A) = 2/8 = 1/4, P(B) = 4/8 = 1/2, P(C) = 7/8, P(AB) = 1/8, P(AC) = 1/8, P(BC) = 3/8
- $\circ$  P(A)P(B) = 1/4 \* 1/2 = 1/8 = P(AB). Portanto, A e B são independentes
- P(A)P(C) = 1/4 \* 7/8 = 7/32 != P(AC). Portanto, A e C não são independentes

- Ex. 14: Lança-se uma moeda 3 vezes. Sejam os eventos:
- A: ocorrem três caras ou três coroas; B: ocorrem ao menos duas caras; C: ocorrem no máximo duas caras.

- Considerando que "c" representa cara e "k" coroa, temos:
  - $\blacksquare$  S = {ccc, kkk, cck, ckc, kcc, ckk, kck, kkc}, n = 8
- A = {ccc, kkk}, B = {cck, ckc, kcc, ccc}, C = {kkk, ckk, kck, kkc, kcc, ckc, cck}
- AB = {ccc}, AC = {ccc}, BC = {cck, ckc, kcc}
- P(A) = 2/8 = 1/4, P(B) = 4/8 = 1/2, P(C) = 7/8, P(AB) = 1/8, P(AC) = 1/8, P(BC) = 3/8
- P(A)P(B) = 1/4 \* 1/2 = 1/8 = P(AB). Portanto, A e B são independentes
- P(A)P(C) = 1/4 \* 7/8 = 7/32 != P(AC). Portanto, A e C não são independentes
- P(B)P(C) = 1/2 \* 7/8 = 7/16 != P(BC). Portanto, B e C não são independentes

#### Variável Aleatória

- Uma v.a.  ${\bf X}$  é uma função que associa um número real  $X(\zeta)$  a cada resultado  $\zeta$  no espaço amostral S de um experimento aleatório
- Podemos ver  $X(\cdot)$  como uma função que mapeia os pontos amostrais  $\zeta_1, \zeta_2, \dots, \zeta_m$  em números reais  $x_1, x_2, \dots, x_n$



#### Variáveis Aleatórias

• Ex. 15 (exemplo 2.1 da apostila Ynoguti):

Especifique o espaço amostral de um experimento que consiste em jogar uma moeda 3 vezes.

Solução. O espaço amostral para este experimento é

$$S = \{CCC, CCK, CKC, CKK, KCC, KCK, KKC, KKK\},\$$

onde C corresponde a "cara" e K corresponde a "coroa".

Seja X o número de caras em três jogadas da moeda. X associa a cada resultado  $\zeta$  em S um número do conjunto  $S_X = 0, 1, 2, 3$ . A tabela abaixo lista os oito resultados de S e os valores de X correspondentes.

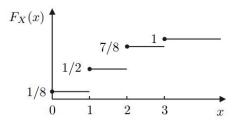
ζ	CCC	CCK	CKC	KCC	CKK	KCK	KKC	KKK
$X(\zeta)$	3	2	2	2	1	1	1	0

X é então uma v.a. que toma valores no conjunto  $S_X = 0, 1, 2, 3$ .

## Tipos de Variáveis Aleatórias

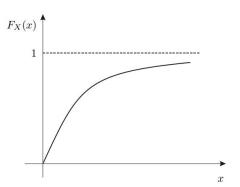
#### Discretas:

- Tomam valores de um conjunto finito
- Aparecem geralmente em aplicações que envolvem contagens
- o Gráficos que as representam geralmente são degraus
- São comumente representadas por CDFs e PMFs
- Cálculos geralmente envolvem somatórios



#### Contínuas:

- Tomam valores de um conjunto infinito
- o Gráficos que as representam geralmente são curvas contínuas
- São comumente representadas por CDFs e PDFs
- Cálculos geralmente envolvem integrais

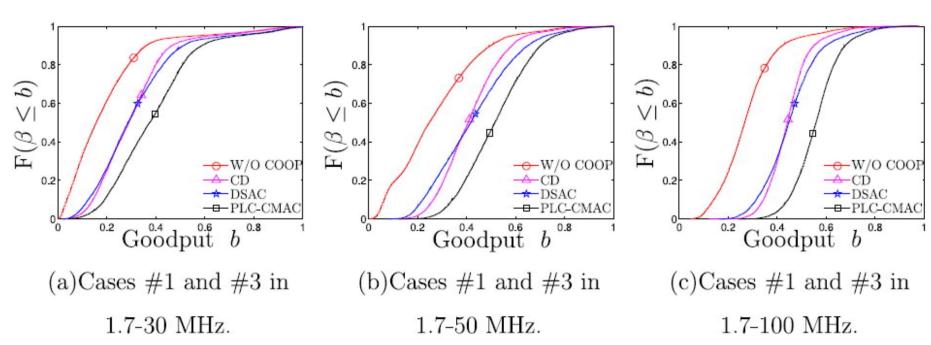


- Conhecida como CDF
- Válida para v.a. discreta ou contínua
- ullet Mapeia um valor para uma probabilidade cujo resultado é menor ou igual a  $x_a$

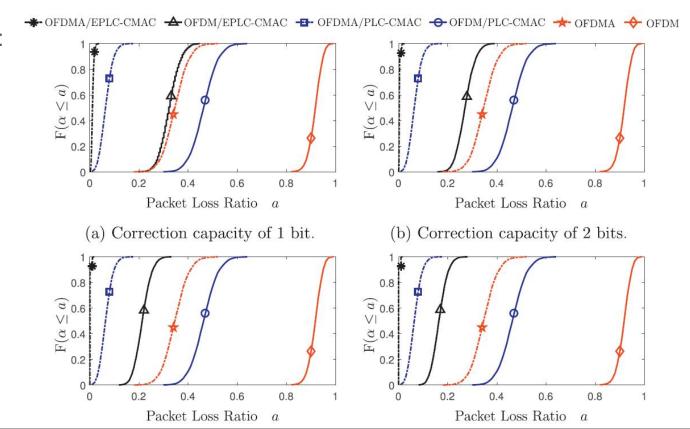
$$F_{x_a}(x_a) = P(X \le x_a)$$

- Curvas crescentes
- Se  $P(X \le x_a) = a$ , esse resultado é chamado de a- percentil ou quantil

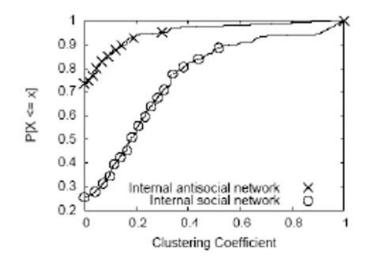
• Ex. 16:

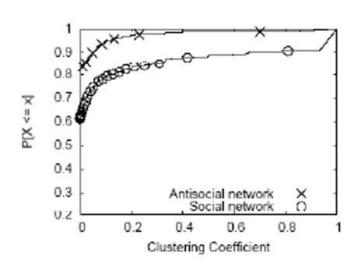


• Ex. 17:

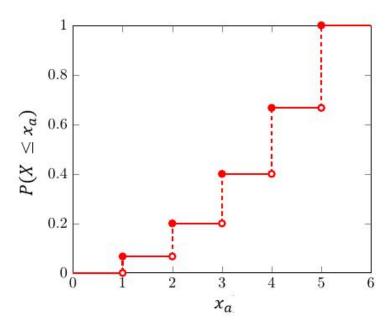


• Ex. 18: Clustering coefficient é a probabilidade na qual dois vizinhos de um dado nó de uma rede são, também, vizinhos entre si. Vamos encontrar alguns percentis e entender como comparar as curvas. Essa v.a. é discreta ou contínua?





Exemplo de uma CDF de v.a. discreta



# Função Densidade de Probabilidade

- Conhecida como PDF
- Válida para v.a. contínua
- Derivada da CDF contínua

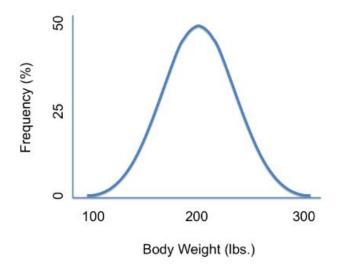
$$f(x) = \frac{dF(x)}{dx}, \ f(x) \ge 0$$

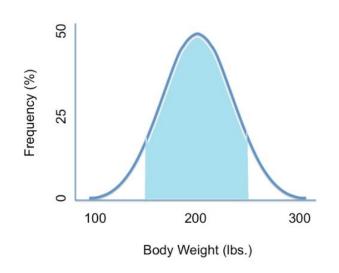
• Útil para determinar intervalos de probabilidades

$$P(x_1 < x \le x_2) = F(x_2) - F(x_1)$$
$$= \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$$

## Função Densidade de Probabilidade

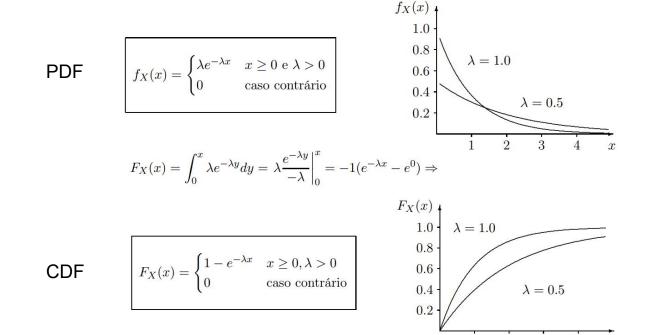
- Ex. 19: Como faríamos para calcular a probabilidade de pessoas pesarem entre 150 lbs e 250 lbs? (curiosidade: 1 lbs ~ 0,45 kg)
  - o Primeiro, temos que colher a amostra, obter a curva da PDF ou derivar a curva da CDF
  - o A probabilidade de um intervalo é dada pela área desse intervalo sob a curva (integral)





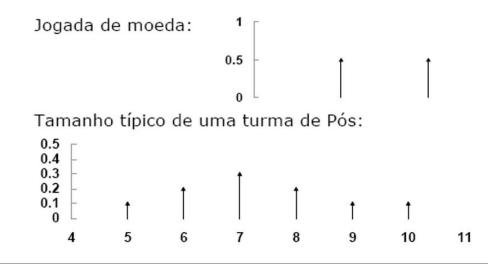
# Função Densidade de Probabilidade

• Ex. 20: Vejamos a PDF e a CDF da distribuição exponencial



## Função Massa de Probabilidade

- Conhecida como PMF
- Válida para v.a. discreta
- Associa cada valor de uma v.a. (eixo x) a uma probabilidade (eixo y)
- Geralmente representada por um gráfico de barras ou similares



## AAG01: Tarefa em Dupla (parte 1)

- Implementar funções que plotam CDFs e PMFs a partir de amostras discretas e contínuas passadas como parâmetro de entrada
- Regras:
  - 1. A tarefa deverá ser realizada obrigatoriamente no Jupyter com os uso de:
    - a. Blocos de Markdowns com comandos de LaTex
    - Blocos de código
    - c. Blocos com resultados gráficos no ambiente do Jupyter
    - d. Gráficos gerados devem ser interpretados e explicados em Markdown
  - 2. Não são permitidos comandos prontos além dos comandos básicos do python
  - 3. Parâmetros de entrada devem ser cuidadosamente escolhidos e especificados para cada tipo de curva (e.g., tempos de processamento, pontuação esportiva, resultados de artigos)
  - 4. Os formatos de entrega devem ser .pdf e .ipynb (código fonte+markdowns)
  - 5. Caso usem arquivos de amostras, favor anexá-los também
  - 6. Data de entrega: começo da próxima aula

## AAG01: Tarefa em Dupla (parte 2)

- Repetir a parte 1 com os mesmos parâmetros de entrada, mas usando funções prontas de bibliotecas python para curvas empíricas
- ATENÇÃO: Diferente da parte 1, plotar também a PDF (além da CDF e PMF) com as funções prontas das bibliotecas