

AA 2014/2015 Progetto *Book Sharing* di Marco Strambini

documentazione e sorgenti presso repository GitHub: <a href="https://github.com/marcostrambini/ProgettoIngegneria.git">https://github.com/marcostrambini/ProgettoIngegneria.git</a>

### Introduzione ed Obiettivi

Per condividere un proprio patrimonio librario, le principali soluzioni per un utente privato ricadono principalmente nel doversi appoggiare a piattaforme online che per tale servizio, spesso pongono dei limiti sul materiale condiviso utilizzando un approccio "royalty free", e/o richiedono il pagamento di commissioni (d'ora in avanti "fees") al buon esito di un'operazione di condivisione.

L'obiettivo è allora proporre un alternativa realizzando un software indipendente che sia privo di fees e di limitazioni nel suo utilizzo, che permetta comunque ad un privato di condividere il proprio patrimonio librario con facilità attraverso la rete.

## Ciclo di Vita e Processo di Sviluppo

### Ciclo di Vita

- Analisi di fattibilità
- Progettazione
- Assegnazione delle risorse alle varie attività
- Definizioni di scadenze e Milestone
- Produzione
- Testing e Verifica
- Rilascio

## Ciclo di Vita e Processo di Sviluppo

### Processo di Sviluppo

Modello utilizzato: Modello a Spirale

- Il progetto ha richiesto una prima fase di analisi generica
- Sviluppo in base ai bisogni emersi nelle prime fasi
- Creazione di layout temporanei per verificarne la bontà
- Scrittura di codice ad hoc per le fasi implementate
- Buon modello per effettuare test consistenti nel breve periodo
- Permette flessibilità al prodotto rilasciando versioni in tempi differenti

## In Sintesi

| Il problema di        | condividere patrimonio librario privato  |
|-----------------------|--|
| Interessa             | privati  |
| Il cui impatto è      | indipendenza e assenza di limitazioni e fees   |
| Una soluzione sarebbe | Un sistema client/server per la gestione e la condivisone dei dati dei patrimoni privati, con l'ausilio di un database |

## Chi utilizzerà questo prodotto

| Chi             | privato   |
|-----------------|---|
| Per             | condividere patrimonio librario                     |
| Prodotto        | sistema di condivisione patrimonio librario privato |
| Che             | indipendente e privo di fees e limitazioni          |
| Diversamente da | Amazon, ebay  |

### Perché si dovrebbe utilizzare questo prodotto?

Per evitare di doversi appoggiare a servizi a pagamento e dover subire limitazioni di utilizzo e/o a pagare fees per l'effettivo utilizzo totale o parziale di un articolo.

Il servizio è destinato agli utenti privati.

## **Parti interessate**

| Stakeholder    | Descrizione                                | Responsabilità                          |
|----------------|--|---|
| privato        | gestisce il proprio<br>patrimonio librario | utilizza funzionalità del<br>sistema    |
| system manager | gestisce il sistema di condivisione        | responsabile dell'intera infrastruttura |

### Attori del sistema

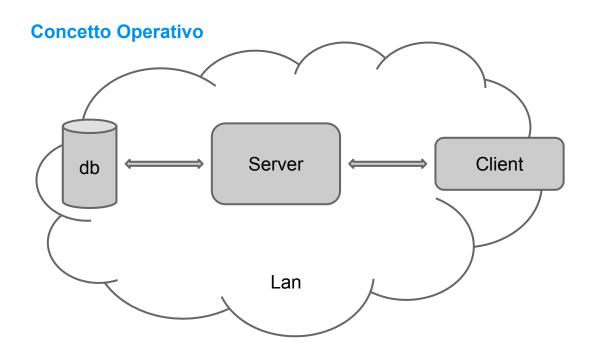
| Nome           | Descrizione   | Stakeholder    |
|----------------|---|----------------|
| amministratore | persona responsabile dell'<br>intera struttura      | system manager |
| utente base    | la persona che utilizza le funzionalità del sistema | privato        |

## **Business Needs**

| Nome                         | Descrizione   |
|------------------------------|---|
| Gestione patrimonio librario | si deve permettere la gestione del proprio patrimonio librario esistente  |
| Ricerca libri e condivisione | si deve permettere la ricerca di nuovi libri e<br>la gestione della condivisione con altri utenti<br>utilizzatori |

## Requisiti utente

| Nome                                 | Descrizione   |
|--------------------------------------|---|
| Gestione del profilo personale       | La possibilità di pubblicare il proprio patrimonio librario e di gestire una pagina personale |
| Suddivisione contenuti per categorie | La possibilità di ricercare contenuti in base a criteri scelti dall'utente                    |
| Individuazione utenti limitrofi      | La possibilità di ricercare utenti geograficamente vicini                                     |
| Gestione delle condivisione          | La possibilità di richiedere il prestito del libro ad altri utenti                            |
| Statistiche di utilizzo              | La possibilità di evincere informazioni sull'utilizzo del sistema                             |

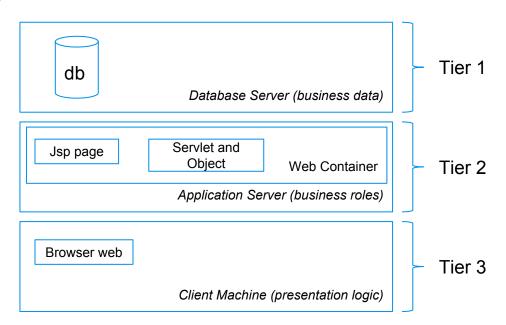


### **Architettura**

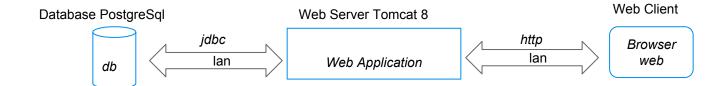
Il prodotto è interamente software, con struttura a tre livelli ("three tiers"):

- livello 1: database management system (DBMS)
- livello 2: implementazione di tutte le logiche di interazione tra utente e database
- livello 3: interfaccia utente client

### **Modello Logico**



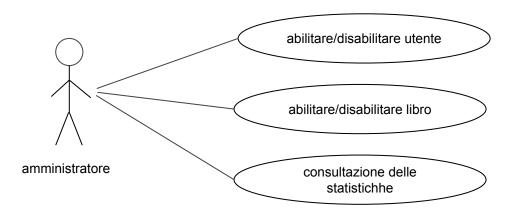
### **Modello Fisico**

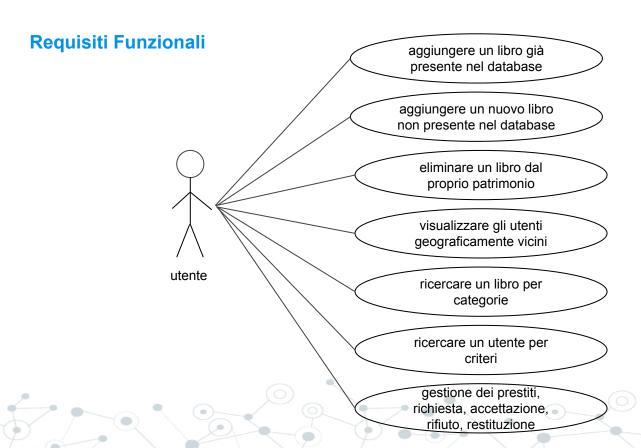


## **Tecnologie**

| Protocollo di rete | TCP/IP                    |
|--------------------|---------------------------|
| Ambiente           | Java 2 Enterprise Edition |
| Sistema Operativo  | Windows 7                 |
| Motore di Database | PostgreSql 8.0            |
| Application Server | Apache Tomcat 8           |

## Requisiti Funzionali





### Requisiti Non Funzionali

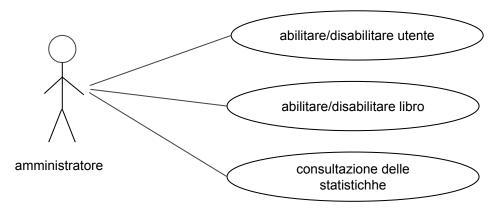
- Robustezza (vengono gestite le eventuali eccezioni)
- Sicurezza (viene effettuato un controllo sulla validità del login)
- **Prestazioni** (ottimizzate operazioni di richiesta al db con l'uso di bean)
- Interoperabilità (html visualizzabile da dispositivi che supportano il protocollo. Responsive)
- Scalabilità (in base al carico di utilizzo è possibile estendere il web server e dbms. La tipologia di scelta può dipendere dai costi )
- **Privacy** (i dati di login caratteristici di un utente sono conoscibili solo ed unicamente allo specifico utente che li ha inseriti. L'amministratore di sistema può disabilitare un utente, ma non può comunque accedere comunque alle sue credenziali.

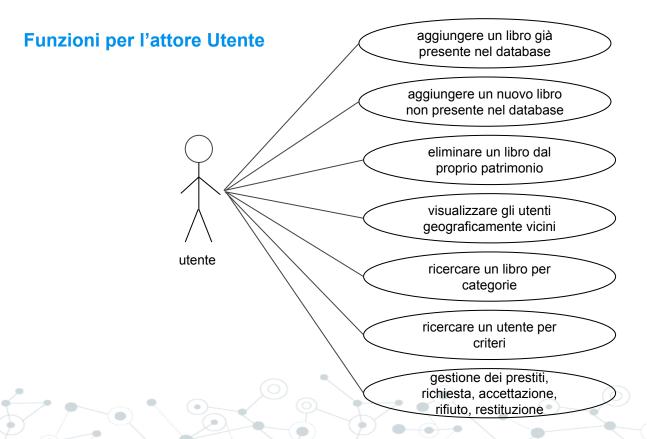
I dati sulle ricerche dello specifico cliente non sono visualizzabili all'esterno, ma unicamente al cliente.

Tali non sono girate a terzi a fini commerciali, ma vengono dal software solo per calcolare le statistiche sui contenuti, non sul comportamento utente)

Il sistema prevede due attori, l'ammistratore e l'utente

### **Funzioni per l'attore Amministratore**



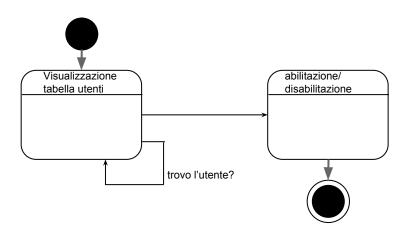


### **Specifica Caso d'Uso Amministratore**

#### abilitare/disabilitare utente

L' amministratore accede alla propria pagina dove può scegliere di visualizzare una tabella contenente tutta la lista utenti e il loro stato di attivazione corrente. Tramite collegamenti presenti nella tabella è possibile attivare/disattivare l'utente.

#### Flusso



#### Pre-condizioni

Database popolato correttamente, nello specifico la tabella utenti.

#### Post-condizioni

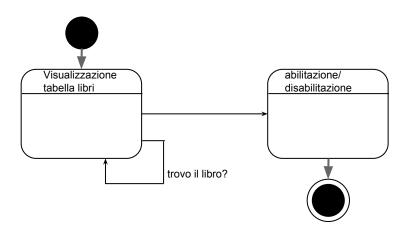
Se l'amministratore abilita/disabilita un utente, il sistema aggiorna lo stato dell'utente nella tabella. Qualora l'utente sia disabilitato, il suddetto non potrà fare il login.

### **Specifica Caso d'Uso Amministratore**

#### abilitare/disabilitare libro

L'amministratore accedere alla propria pagina dove può scegliere di visualizzare una tabella contenente tutta la lista dei libri e il loro stato di attivazione corrente. Tramite collegamenti presenti nella tabella è possibile attivare/disattivare il libro.

#### **Flusso**



#### Pre-condizioni

Database popolato correttamente, nello specifico la tabella libro.

#### Post-condizioni

Se l'amministratore abilita/disabilita un libro, il sistema aggiorna lo stato del libro nella tabella.

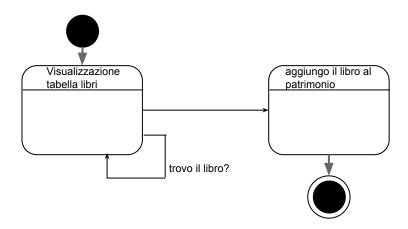
Qualora il libro sia disabilitato, il suddetto non sarà più disponibile.

### **Specifica Caso d'Uso Utente**

### aggiungere un libro già presente nel database

L' utente ha la possibilità di selezionare tramite una tabella, un libro già esistente nel database. Viene creata dunque una relazione tra l'utente e il libro selezionato.

#### Flusso



#### Pre-condizioni

Database popolato correttamente, nello specifico la tabella libro.

#### Post-condizioni

Creata la relazione di possesso tra utente e libro.

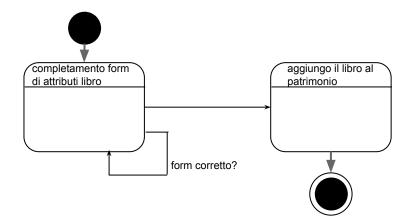
### **Specifica Caso d'Uso Utente**

### aggiungere un libro non presente nel database

L'utente ha la possibilità di aggiungere manualmente le informazioni relative al libro non contenuto nel database: nome, autore, immagine.

Viene creata dunque una relazione tra l' utente e il libro aggiunto.

#### Flusso



#### Pre-condizioni

Nessuna

#### Post-condizioni

crea relazione tra l' utente e il libro aggiunto

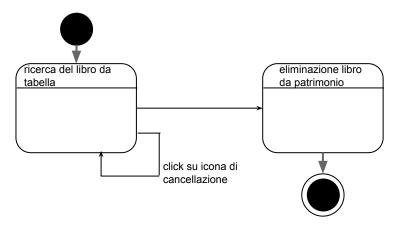
aggiunge un record nella tabella dei libri per il suddetto libro, ponendo lo stato "attivo".

### **Specifica Caso d'Uso Utente**

### eliminare un libro dal proprio patrimonio

L' utente ha la possibilità di eliminare un libro dal proprio patrimonio

#### Flusso



### Pre-condizioni

Il libro deve essere presente nel patrimonio librario dell'utente

### Post-condizioni

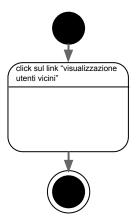
viene eliminata la relazione tra l' utente e il libro aggiunto

### **Specifica Caso d'Uso Utente**

### visualizzazione utenti geograficamente vicini

L' utente ha la possibilità di consultare una tabella contente gli utenti ordinati per distanza geografica dal più vicino al più lontano

#### **Flusso**



#### Pre-condizioni

la tabella degli utenti deve essere popolata correttamente

#### Post-condizioni

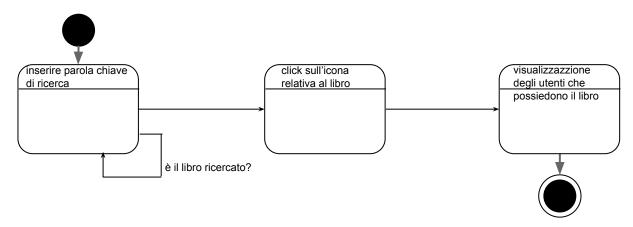
la selezione dal menu mostra tutti gli utenti con indicazione delle distanze

### **Specifica Caso d'Uso Utente**

### ricercare un libro per categorie

L' utente ha la possibilità di ricercare un libro in base a delle categorie o criteri a sua scelta

#### Flusso



#### Pre-condizioni

il libro deve essere correttamente inserito nel database

#### Post-condizioni

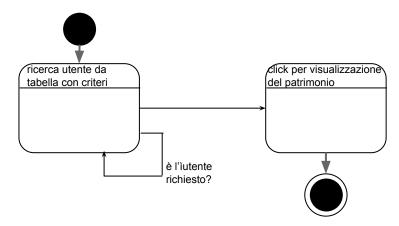
viene ritornata la lista degli utenti che possiedo il libro scelto e che non lo abbiamo dato in prestito

### **Specifica Caso d'Uso Utente**

#### ricerca di un utente

L' utente ha la possibilità di ricercare uno specifico utente e visualizzare il suo patrimonio librario

#### **Flusso**



#### Pre-condizioni

l'utente deve essere correttamente inserito nel database

#### Post-condizioni

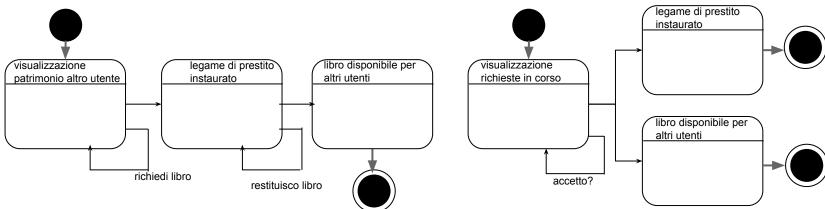
viene ritornata la pagina pubblica dell'utente selezionato

### **Specifica Caso d'Uso Utente**

### gestione dei prestiti libro

L' utente ha la possibilità di gestire i prestiti con funzionalità di: richiesta, respinta, accettazione,

#### **Flusso**



#### Pre-condizioni

nessuna

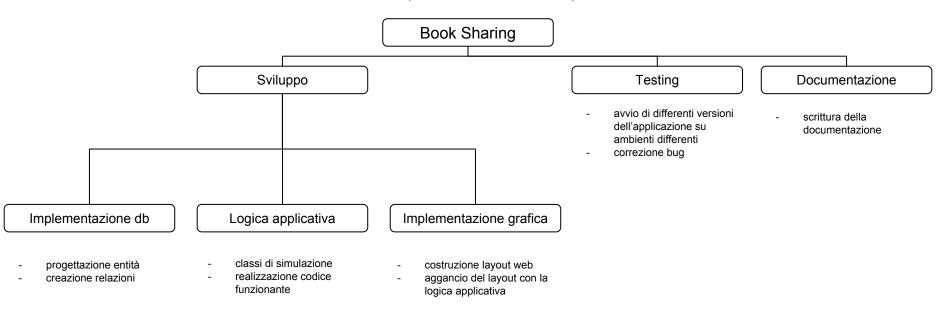
#### Post-condizioni

viene instaurato il legame di prestito o annullato

### Gestione del lavoro collaborativo

- Il carico di lavoro è stato suddiviso a gruppi di due persone dove ogni persona si occupa di almeno 2 moduli differenti della WBS
- Generate intersezioni di attività in modo da garantire la business continuity in caso di indisponibilità di una risorsa umana, ad eccezzione di singolari attività, dove le skill del collaboratore permettevano di guadagnare notevole tempo. Il tempo guadagnato è stato investito nella ottimizzazione del software e nella fase di test
- Effettuati check point da pianificazione e check point in caso di bisogno
- Condivisione delle conoscenze all'interno del gruppo
- Caricamento del materiale online su repository GitHub consultabile dai componenti del gruppo

### **WBS** (Work Breakdon Structure)



### **OBS** (Organization Breakdon Structure)

| Realizzazione db  | Marco Strambini | Luke Skywalker  |                 |
|-------------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| Sviluppo software | Marco Strambini | Luke Skywalker  | Leila Skywalker |
| Testing           | Marco Strambini | Leila Skywalker |                 |
| Documentazione    | Marco Strambini |                 |                 |

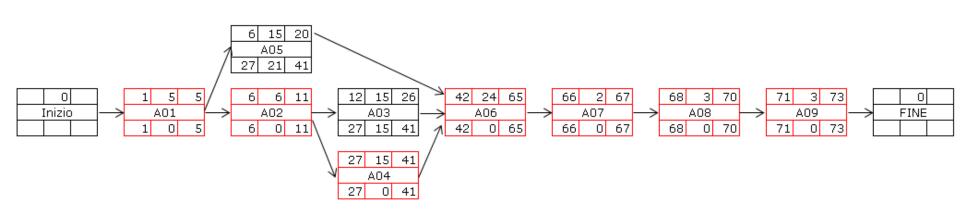
## RAM (Responsability Assigment Matrix)

|   | Marco Strambini | Luke Skywalker | Leila Skywalker |
|---|-----------------|----------------|-----------------|
| Progettazione entità db   | x               | x              |                 |
| Creazione relazioni   |                 | x              |                 |
| Classi di simulazione   | х               |                |                 |
| Realizzazione codice funzionante  | x               | x              | x               |
| Costruzione layout web  |                 |                | x               |
| Aggancio del layout con<br>la logica applicativa                            |                 | x              | x               |
| Avvio di differenti<br>versioni dell'applicazione<br>su ambienti differenti |                 | х              |                 |
| Correzione bug  | х               | х              | х               |
| Documentazione  | ⊙ x             |                |                 |

## **Reticolo di Progetto**

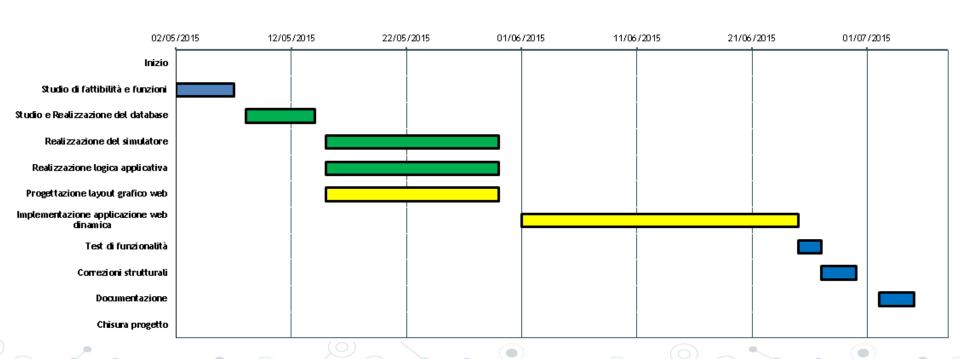
| Milestone | Codice | Evento                                    | Inizio     | Fine       | Durata (gg) | Predecessore | Vincoli | Successore | ES | EF | LS | LF | TF | Critico | FF |
|-----------|--------|---|------------|------------|-------------|--------------|---------|------------|----|----|----|----|----|---------|----|
| ×         | I      | Inizio                                    | 02/05/2015 | 02/05/2015 | 0           |              |         |            |    |    |    |    |    |         |    |
|           | A01    | Studio di fattibilità e funzioni          | 02/05/2015 | 07/05/2015 | 5           | I            | FS      | A02,A05    | 1  | 5  | 1  | 5  | 0  | SI      | 0  |
|           | A02    | Studio e Realizzazione del database       | 08/05/2015 | 14/05/2015 | 6           | A01          | FS      | A03,A04    | 6  | 11 | 6  | 11 | 0  | SI      | 0  |
|           | A03    | Realizzazione del simulatore              | 15/05/2015 | 30/05/2015 | 15          | A02          | FS      | A06        | 12 | 26 | 27 | 41 | 15 | no      | 15 |
| Х         | A04    | Realizzazione logica applicativa          | 15/05/2015 | 30/05/2015 | 15          | A02          | FS      | A06        | 27 | 41 | 27 | 41 | 0  | SI      | 0  |
|           | A05    | Progettazione layout grafico web          | 15/05/2015 | 30/05/2015 | 15          | A01          | FS      | A06        | 6  | 20 | 27 | 41 | 21 | no      | 21 |
| Х         | A06    | Implementazione applicazione web dinamica | 01/06/2015 | 25/06/2015 | 24          | A3,A04,A05   | FS      | A07        | 42 | 65 | 42 | 65 | 0  | SI      | 0  |
|           | A07    | Test di funzionalità                      | 25/06/2015 | 27/06/2015 | 2           | A06          | FS      | A08        | 66 | 67 | 66 | 67 | 0  | SI      | 0  |
|           | A08    | Correzioni strutturali                    | 27/06/2015 | 30/06/2015 | 3           | A07          | FS      | A09        | 68 | 70 | 68 | 70 | 0  | SI      | 0  |
| х         | A09    | Documentazione                            | 02/07/2015 | 05/07/2015 | 3           | A08          | FS      | F          | 71 | 73 | 71 | 73 | 0  | SI      | 0  |
|           | F      | Chisura progetto                          | 06/07/2015 | 06/07/2015 | 0           |              |         |            |    |    |    |    |    |         |    |

### **CPM (Critical Path Method)**



## **Project Plan**

#### **Diagramma di Gantt**



### Infrastruttura di Progetto

#### Ambienti

- Workspace: gestione di package locali su notebook
- Repository: online tramite GitHub
- Test: notebook degli sviluppatori, tabelle gemelle di test
- Collaudo: notebook degli sviluppatori, pc terzi
- Produzione: server centrale online

| Rischio   | Gravità | Descrizione   |
|---|---------|---|
| R01: Occupazione delle risorse umane su progetti terzi urgenti      | Dannoso | E' possibile che eventi esterni impediscano lo sviluppo del progetto nei tempi previsti |
| R02: Crash dell'infrastruttura hardware                             | Dannoso | E' possibile che il comparto tecnico a disposizione possa subire danni                  |
| R03: Mancanza di conoscenze di sviluppo su alcune fasi del progetto | Medio   | E' possibile che per alcune parti di sviluppo manchino delle conoscenze                 |

# R01

| Rischio          | Occupazione delle risorse umane su progetti terzi urgenti                               |
|------------------|---|
| Gravità          | Dannoso   |
| Descrizione      | E' possibile che eventi esterni impediscano lo sviluppo del progetto nei tempi previsti |
| Impatto          | I componenti del team rallentano i propri sviluppi per ricoprire la parte mancante      |
| Mitigazione      | Aumentare la frequenza checkpoint e condivisione delle conoscenze                       |
| Contingency Plan | I componenti del team hanno conoscenze basilari su ogni aspetto del progetto            |

# R02

| Rischio          | Crash dell'infrastruttura hardware  |
|------------------|---|
| Gravità          | Dannoso   |
| Descrizione      | E' possibile che il comparto tecnico a disposizione possa subire danni                      |
| Impatto          | Perdita del codice scritto e degli ambienti di test   |
| Mitigazione      | Ausilio di repository online per il codice, salvataggi frequenti online e su dischi esterni |
| Contingency Plan | Importare i progetti dal repository online o dai backup esterni.                            |

# R03

| Rischio          | Mancanza di conoscenze di sviluppo su alcune fasi del progetto   |
|------------------|--|
| Gravità          | Medio  |
| Descrizione      | E' possibile che per alcune parti di sviluppo manchino delle conoscenze  |
| Impatto          | Rallentamento dello sviluppo per l'integrazione delle conoscenze ad hoc  |
| Mitigazione      | Dopo la definizione degli obiettivi nel modello a spirale, una risorsa si preoccupa di cercare le informazioni adeguate prima della fase di sviluppo interessata |
| Contingency Plan | Allocazione di una risorsa sullo studio delle soluzioni nel minor tempo possibile  |

#### Riuso

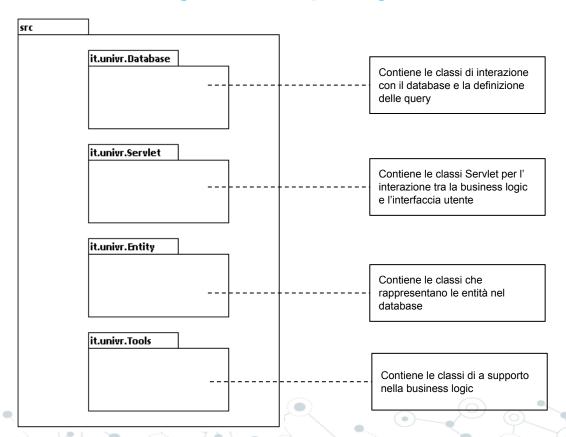
- Generatori di codice tramite funzionalità dell'IDE utilizzato
- Framework Bootstrap per la creazione dei layout web e caratteristiche responsive
- Applicazione COTs come dbms PostgreSql, web server Tomcat
- Pagine jsp per la creazione di sezioni comuni come il menu
- Classi java già scritte in altri progetti precedenti
- Ausilio del livello di trasporto standard tcp/ip

Gli effetti del riuso comprendono notevoli agevolazioni nello sviluppo in termini di tempo, ergonomia e scelte strategiche di utilizzo delle classi.

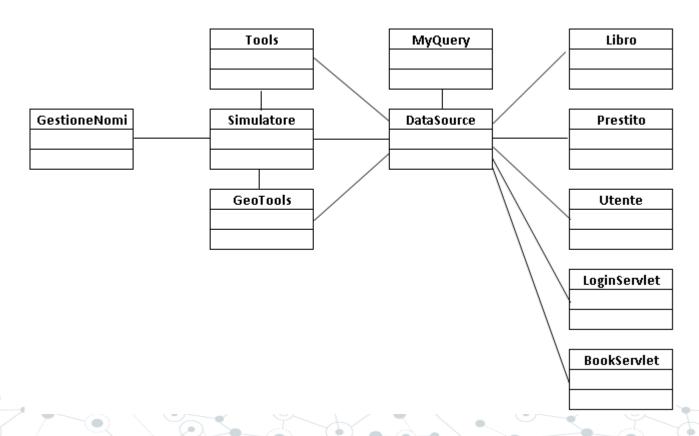
In prossime release dell'applicazione di prevederà:

- Utilizzo di design pattern conosciuti.
- Ausilio di file di configurazione esterni per limitare le compilazioni

## Diagramma dei package

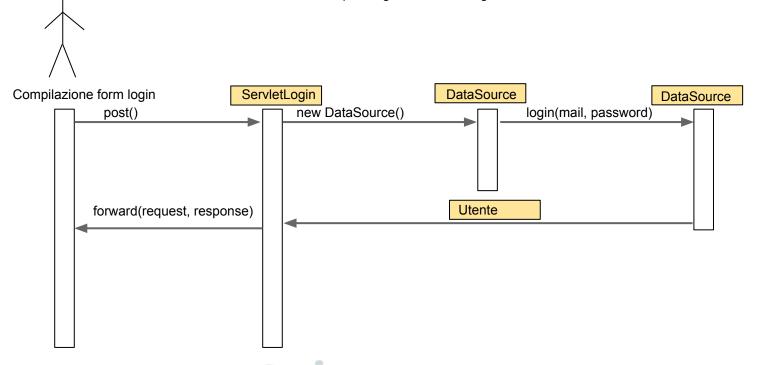


## Diagramma delle classi



## Diagramma delle sequenze

esempio: Login dell'utente registrato



## **Design Pattern**

- Utilizzati bean maker
- ResultSet sostituiti da ArrayList<T> nelle pagine jsp

#### **Principi SOLID**

- Single responsibility: Una classe dovrebbe avere una sola ragione per cambiare
- **Open/close:** Le entità dovrebbe essere aperte per le estensioni, ma chiuse alle modifiche.
- Liskov: I sottotipi dovrebbero essere sostituibili per i supertipi; le classi figlie non devono mai rompere la definizione delle classi genitrici
- Interface segregation: I Client non dovrebbero essere costretti ad usare interfacce che non possono usare
- Dependency inversion: Un modulo ad alto livello non dovrebbe dipendere dai moduli a basso livello; entrambi dovrebbero dipendere dalle astrazioni. Le astrazioni non dovrebbe dipendere dai dettagli, sono i dettagli che devono dipendere dalle astrazioni

Il package it.univr.Entity comprende classi che non violano i principi di Single responsability e Open/Close

Aggiornamenti futuri prevedono l'ausilio del principio di **Interface segregation** per eventualmente differenziare privilegi di accesso all'applicazione

#### **Test**

I test sono stati eseguiti secondo un approccio strutturale "White Test".

Analizzati i cammini di codice che hanno riscontrato anomalie.

Unit Test: riscontrati errori poco significativi nelle fasi di interazione con db

Integration Test: riscontrati errori di passaggio variabili e prontamente risolti con gestione delle eccezzioni

**System Test:** simulazioni di carico di lavoro e quantità di connessioni contemporanee al database tramite la classe Simulatore.

# Conclusioni

Il progetto è stato implementato in tempi brevi, rilasciando una versione funzionante con caratteristiche in linea con le specifiche di startup, puntando sull'ergonomia e l'esperienza utente facilitata.

Data la natura del progetto e il target a chi è rivolto, sarà interessante raccogliere feedback, da parte degli utenti utilizzatori, per permettere agli sviluppatori, l'integrazione di nuove features.