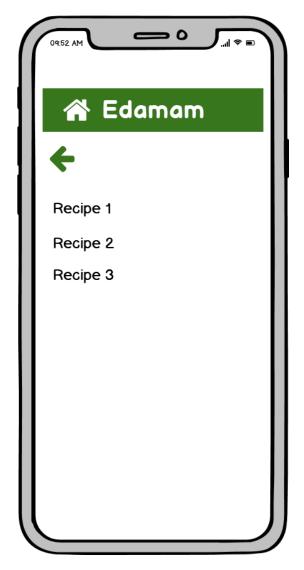
## DISEÑO UI - IPM: PRÁCTICA 2

### Teléfono móvil

#### Wireframes principales



**Pantalla principal**. Dispone de una caja como entrada de texto y una combobox para seleccionar el filtrado de categoría de la receta. El botón de búsqueda a su derecha realiza la consulta, y el espacio sobrante se aprovecha para añadir una referencia tanto al repositorio como a la información disponible en la red sobre Edamam.



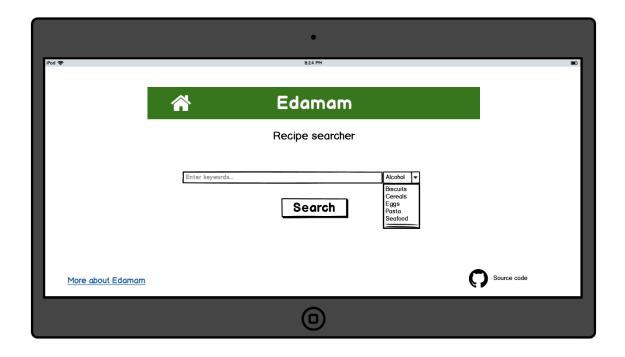
**Lista de recetas.** Una vez efectuada la consulta, se mostrarán los títulos de las recetas resultado. Arriba a la izquierda, la flecha permite volver atrás.

El caso de error correspondiente se trata más adelante.



**Información de la receta.** Una vez seleccionada una de las recetas, se muestra su información en la siguiente disposición, con el título, la imagen (si procede) y la información correspondiente.

# **Tablet**







#### Cambios observables en el diseño

Para adaptar este diseño a una Tablet hemos aplicado algunos cambios, especialmente en la disposición de los elementos de la interfaz. Esto, evidentemente, no aporta información extra ni permite ninguna funcionalidad que en teléfono móvil no sea posible, pero sí que ofrece una vista más limpia, una sensación de menos compresión y congestión y por tanto ofrece una mejor experiencia de usuario.

Se apuesta por una disposición horizontal de los elementos, por un botón más grande y por una disposición de la información de la receta acorde a la resolución y tamaño de las Tablet.

# Casos de error (iguales para ambos diseños)



**Error de conexión a internet / conexión al server.** Al activar la consulta, si no se puede establecer conexión, se muestra el mensaje en rojo.



**Receta no encontrada.** En caso de que ninguna receta coincida con los criterios establecidos, al realizar la búsqueda se mostrará la pantalla siguiente.

Por último, **si la consulta es vacía** (se busca algo con la barra de búsqueda vacía), simplemente no ocurrirá nada en la interfaz.