Memoria Marcos de Desarrollo — Práctica: Gestión de Eventos Deportivos

CURSO 2024 - 2025

Autores:

Alejandro Camino Pardo

Santiago López Bazarra

Marcos Francisco Varela Marcos

1.- Arquitectura global

```
△ 🖂 Solución "PracticaMaD" (3 de 3 proyectos)
▲ 🖰 🕮 Model
  D 🛮 🔑 Properties
  ▶ Æ Referencias
  CategoryDao
      CommentTableDao
      CommentTableService
      🛅 EventDao
      EventService
      ■ GroupDao
      GroupService
      RecommendationDao
      RecommendationService
      UserProfileDao
      🛅 UserService
    🐧 📢 App.config
  D A ⊕ Model.edmx
A ♠ packages.config
⊿ a 🔚 Test
  D △ 🎤 Properties
  D № Referencias
D ■ Modules
   ▶ ■ Scripts
  D ≜ C# | GenericDaoTest.cs
  ▶ A C# IGroupServiceTest.cs
  ▶ & C# IRecommendationServiceTest.cs
  ▶ & C# NinjectXMLTest.cs
  △ 🛴 packages.config

▷ △ C# TestManager.cs
Connected Services△ ► Properties
  ▶ & Referencias
      App_GlobalResources
      App_LocalResources
      Css
      🛅 НТТР
   Pages
     D App_LocalResources
D Comment
        Errors
     ▶ ■ Event
     ▶ ☐ Group
     ▶ ■ Recommendations
     ▶ ■ User
     ▶ 🛮 🖨 MainPage.aspx
  D ⊕ UserExists.aspx
D ⊕ Global.asax
D ⊕ Packages.config
D ⊕ PracticaMaD.Master
```

La solución PracticaMaD se compone de tres proyectos distintos, Model, Test y Web. Model está compuesto por lo siguiente:

- DAOs: Contienen los DAOs (Data Access Objects) de las clases persistentes de la aplicación, en este caso, Category, Group, Event, Recommendation y CommentTable.
- **Services:** Contienen los servicios que implementan las funcionalidades y sus interfaces, sugeridas por el enunciado de la práctica. Hemos implementado un servicio para cada DAO.
- **SQL:** Contiene dos scripts SQL, el primero de ellos crea la base de datos (SqlServerCreateDatabase) y el segundo de ellos permite crear las tablas de la misma, además de introducir en las tablas los valores para eventos y categoría, ante la ausencia de funcionalidades de administración.
- **Model.edmx:** Se genera automáticamente y contiene las entidades del sistema creadas a partir de la base de datos.
- **App.config:** Archivo que nos sirve para introducir la conexión a la base de datos, entre otras cosas.

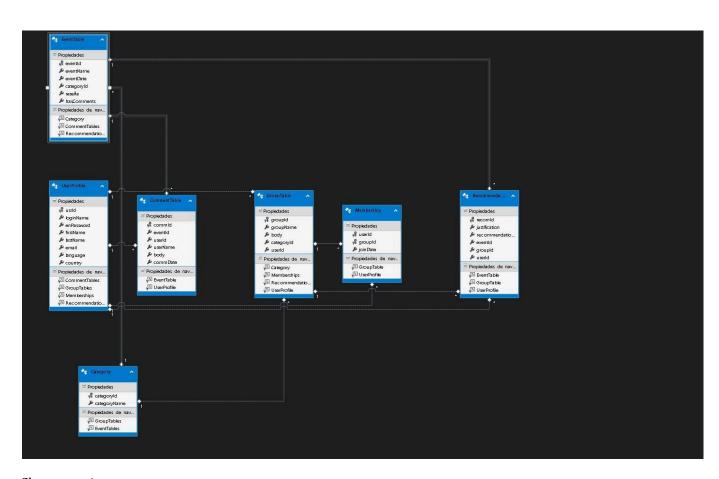
Test está conformado de la siguiente manera:

- Tests.cs: Clases que incorporan los tests de las funcionalidades. Una clase test para cada servicio, a excepción de la Category, que se comprueba junto al test de Event.
- **Scripts:** Creación de tablas y base de datos para los tests.
- App.config: Archivo que nos sirve para introducir la conexión a la base de datos de test, entre otras cosas.

En cuanto a la estructura de Web, que contiene la interfaz gráfica:

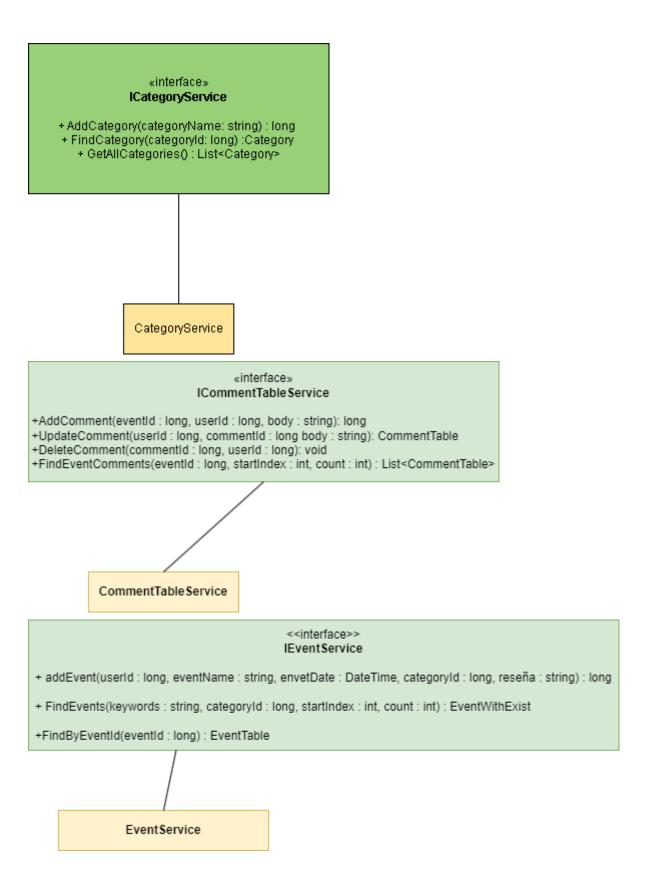
- **PracticaMad.Master:** Archivo que define las estructuras comunes de la UI.
- **Global.asax:** Maneja eventos genéricos de la aplicación, como sesiones, errores o solicitudes.
- **Directorio CSS:** Contiene los estilos en CSS de los elementos que conforman la interfaz.
- **Directorio HTTP:** Todo lo referido al procesamiento de las sesiones, las cookies y demás funcionalidades relacionadas.
- **Directorio Pages:** Contiene la implementación visual de la interfaz gráfica de cada una de las vistas, además del comportamiento de los elementos que la conforman.
- **Web.config:** Conexiones entre las páginas y las URL, entre otras cosas.

2.- Modelo



Clases persistentes

Interfaces de los servicios incluidos en la aplicación – 1/entidad (salvo para Membership que corresponde a una relación)

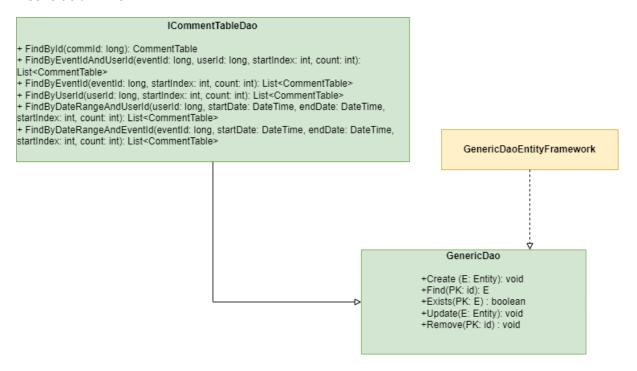


«interface» IUserService

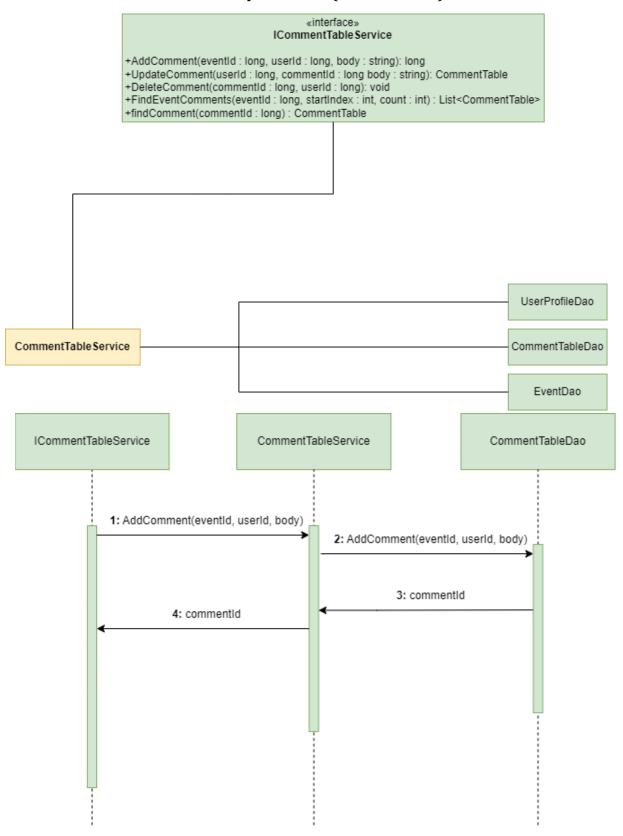
UserService



Diseño de un DAO

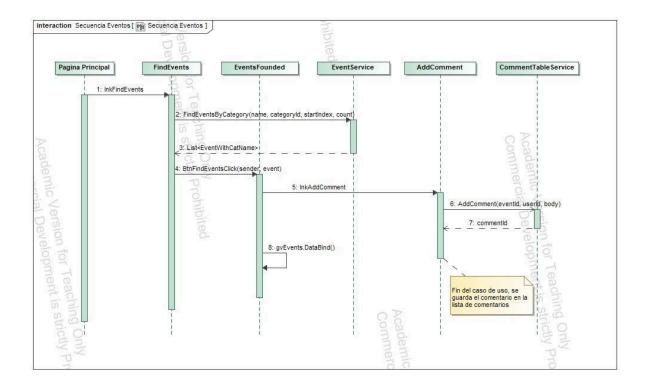


Diseño de un servicio - Estático y dinámico (AddComment)



3.- Interfaz de Usuario

Diagrama secuencial de un caso de uso:



4.- Parte opcional

No se ha abordado ningún caso correspondiente a la misma.

5.- Compilación y ejecución

*IMPORTANTE

Antes de nada, en el App.config debemos introducir la cadena de la conexión del nuestra BBDD.

1. Ejecutar los scripts de creación de la base de datos (SqlServerCreateDatabase) y el de creación de tablas (SqlServerCreateTables) contenidos en la carpeta Sql del Modelo. En el caso de Tests habría que hacerlo con el script contenido en dicho directorio.

- 2. Los datos iniciales para las pruebas de la aplicación están contenidos en el script de creación de tablas, y ya se insertan en él.
- 3. Se establece el directorio "Web" como proyecto de inicio.
- 4. Abrimos MainPage.aspx. (botón derecho del ratón -> Ver en Explorador)
- 5. Desde nuestro navegador predeterminado, navegamos entre las distintas funcionalidades que nos ofrece el sistema.

6.- Problemas conocidos

-En cuanto a la capa Web , quizás era más conveniente concentrar las llamadas al Model en la carpeta HTTP/Session creando un manager para cada servicio de la capa modelo, pero nosotros desde un principio comenzamos a hacer las llamadas desde los propios .aspx.cs de los formularios.

Al descargarnos el zip desde el repositorio de git, e intentar ejecutar los tests estos no se ejecutan satisfactoriamente, posiblemente porque nos falta algo en la configuración de las dependencias pero no fuimos capaces de resolver el problema entre otras cosas por falta de tiempo.