

<b>Curso</b> <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>			<b>Campus</b> <i>Jataí</i>
<b>Disciplina</b> <i>Programação Orientada a Objetos</i>			
<b>Nome do(a) acadêmico(a)</b>			
<b>Nº de matrícula</b>	<b>Turma</b> <i>3º Período</i>	<b>Data de Entrega</b> <i>09/12/2021</i>	<b>Professor(a)</b> <i>Marcos Wagner de Souza Ribeiro</i>

### **Questão Geral – Usando interfaces gráficas da linguagem Java faça a questão a seguir:**

A partir de um diagrama de classes que contenha as classes, atributos e métodos necessários implemente usando interfaces gráficas:

1. Uma “garagem de carros” realiza as seguintes movimentações – vendas e consignações. Para tanto, a garagem possui um cadastro de todos os veículos, os diferenciando se são ou não propriedade da garagem. Quando não for, significa que o carro é consignado (ou seja, deixado pelo cliente para vender).
2. O principal fluxo de dados está em cadastrar o veículo (informações importantes sobre um veículo). Lembrando que veículo poderá ser de três categorias (caminhões, carros e motos). A compra é a união do veículo, com o valor vendido e outras informações como data, condições de pagamento e etc, com vendedor que realizou a transação e naturalmente o cliente que fez a aquisição.
3. É importante destacar que o veículo também necessita passar por um processo de aquisição, constando valor e eventuais despesas.

*A aplicação poderá usar banco de dados ou qualquer tipo de armazenamento temporário. Também poderá ser usada ferramentas para programação web.*