



UNIVERSIDADE FEDERAL DE JATAÍ

PLANO DE ENSINO – PLANEJAMENTO		Ano 2021	Semestre 01
Curso Bacharelado em Ciência da Computação		Modalidade Remoto (Assíncrono e/ou Síncrono)	
Disciplina Programação Orientada a Objetos	Professor Marcos Wagner de Souza Ribeiro		
PLANEJAMENTO SEMESTRAL DA DISCIPLINA			

Página 1 de 3

OUTUBRO/2021 – 8 h/a					
Aula	Data	C.H.	Modalidade	Atividade	Referência
01	19/10	2 h/a	Remoto Síncrona	Apresentação de Planos de Ensino (Planejamento Semestral da Disciplina) – GitHub (repositório de código e roteiro de implementação).	Planos de Ensino – Planejamentos
02	21/10	2 h/a	Remoto Assíncrona	Histórico, tecnologias, características da Orientação a Objetos. Uso de ambientes integrados de desenvolvimento (IDE). Tipos de dados, estruturas de controle. Linguagens O.O.	BATISTA, 2013
03	26/10	2 h/a	Remoto Síncrona	Introdução à Orientação à Objetos – Conceitos Gerais (Abstração, Classes, Objetos, Encapsulamento, Polimorfismo e Herança). Exercício 1 – “Retângulo”.	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
04	28/10	2 h/a	Remoto Assíncrona	Estrutura de Classes e Instanciação de Objetos. Exercício 2 – “Círculo”	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB

NOVEMBRO/2021 – 16 h/a					
Aula	Data	C.H.	Modalidade	Atividade	Referência
05	04/11	2 h/a	Remoto Síncrona	Estrutura de Classes e Instanciação de Objetos. Exercício 3 – “Triângulo”	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
06	09/11	2 h/a	Remoto Síncrona	Herança: Generalização e Especialização – Exercício 4: “Quadrado”	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
07	11/11	2 h/a	Remoto Síncrona	Herança: Generalização e Especialização – Exercício 5: “Cilindro” – Exercício 6: “Triângulos”	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
08	16/11	2 h/a	Remoto Síncrona	Modificadores de acesso (public, private e protected). Abstract, Final – Métodos e Atributos estáticos (static). Objetos como parâmetros, métodos que retornam objetos. Ex. Autoincremento.	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
09	18/11	2 h/a	Remoto Síncrona	Relacionamentos entre classes: composição, agregação e associação. Atribuição entre objetos, comparação de objetos.	Material Complementar (SIGAA) -



UNIVERSIDADE FEDERAL DE JATAÍ

PLANO DE ENSINO – PLANEJAMENTO		Ano 2021	Semestre 01
Curso Bacharelado em Ciência da Computação		Modalidade Remoto (Assíncrono e/ou Síncrono)	
Disciplina Programação Orientada a Objetos	Professor Marcos Wagner de Souza Ribeiro		
PLANEJAMENTO SEMESTRAL DA DISCIPLINA			

Página 2 de 3

NOVEMBRO/2021 – 16 h/a					
					GITHUB
10	23/11	2 h/a	Remoto Síncrona	Trabalho 1 – Apresentação e Envio Lista de Exercícios	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
11	25/11	2 h/a	Remoto Síncrona	Swing: componentes básicos (janela simples com componentes: labels e textfields) – Roteiro de Implementação.	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
12	30/11	2 h/a	Remoto Síncrona	Swing: componentes básicos e gerenciadores de layout (janela com organização de layouts: Border e Grid; e listeners) - Roteiro de Implementação.	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB

DEZEMBRO/2021 – 10 h/a					
Aula	Data	C.H.	Modalidade	Atividade	
13	02/12	2 h/a	Remoto Síncrona	Swing: componentes básicos e menus (janela completa com labels, fields, combobox, menus e barras e listeners) - Roteiro de Implementação.	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
14	07/12	2 h/a	Remoto Síncrona	Swing: componentes básicos e menus (Outros Componentes) Roteiro de Implementação.	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
15	09/12	2 h/a	Remoto Síncrona	Trabalho 2 – Apresentação e Envio Interface Gráfica	
16	14/12	2 h/a	Remoto Síncrona	Projeto de Prática de O.O.	
17	16/12	2 h/a	Remoto Síncrona	Relação entre objetos e classes - Módulos Exemplo: uso do pacote gráfico Graphics na criação de gráficos.	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB

JANEIRO/2022 – 16 h/a					
Aula	Data	C.H.	Modalidade	Atividade	Referência
18	18/01	2 h/a	Remoto Síncrona	Relação entre objetos e classes – Threads Exemplo: uso do pacote gráfico Graphics na criação de animações.	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
19	20/01	2 h/a	Remoto	Relação entre objetos e classes – Threads	Material



UNIVERSIDADE FEDERAL DE JATAÍ

PLANO DE ENSINO – PLANEJAMENTO		Ano 2021	Semestre 01
Curso Bacharelado em Ciência da Computação		Modalidade Remoto (Assíncrono e/ou Síncrono)	
Disciplina Programação Orientada a Objetos	Professor Marcos Wagner de Souza Ribeiro		
PLANEJAMENTO SEMESTRAL DA DISCIPLINA			

Página 3 de 3

JANEIRO/2022 – 16 h/a					
			Síncrona	Exemplo: uso do pacote gráfico Graphics na criação de jogos.	Complementar (SIGAA) - GITHUB
20	25/01	2 h/a	Remoto Síncrona	Trabalho 3 – Apresentação e Envio Jogo de Xadrez	
21	27/01	2 h/a	Remoto Síncrona	MVC (Model, View, Control) e ORM (Object Relational Mapping) - Material Complementar	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB

FEVEREIRO/2022 – 8 h/a (Restante 22 h/a)					
22	01/02	2 h/a	Remoto Assíncrona	MVC (Model, View, Control) e ORM (Object Relational Mapping) - Material Complementar	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
23	03/02	2 h/a	Remoto Assíncrona	MVC (Model, View, Control) e ORM (Object Relational Mapping) - Material Complementar	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
24	08/02	2 h/a	Remoto Assíncrona	MVC (Model, View, Control) e ORM (Object Relational Mapping) - Material Complementar	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
25	10/02	2 h/a	Remoto Assíncrona	Padrões de Projeto	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
26	12/02	2 h/a	Remoto Assíncrona	Padrões de Projeto	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
27	17/02	2 h/a	Remoto Assíncrona	Padrões de Projeto	Material Complementar (SIGAA) - GITHUB
28	22/02	2 h/a	Remoto Assíncrona	Trabalho 4 – Apresentação e Envio Padrões de Projeto	
29	24/02	2 h/a	Remoto Assíncrona	Projeto de Prática em O.O.	