

TRABALHO MENSAL - 2

VALOR
10,0

NOTA



Página 1 de 1

Curso <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>		Unidade <i>Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas</i>
Disciplina <i>Programação Orientada a Objetos</i>		
Turma <i>3º Período</i>	Data de Entrega <i>14/08/2023</i>	Professor(a) <i>Marcos Wagner de Souza Ribeiro</i>

Questão Geral – Usando interfaces gráficas da linguagem Java faça a questão a seguir:

O Restaurante Universitário possui um cardápio diário de opções de alimentos (comidas e bebidas). Faça uma aplicação que permita o cadastro (segunda a sexta-feira) do cardápio e todas as funcionalidades necessárias para um usuário do sistema.

Construa um diagrama de classes para melhor representar o projeto e ressaltar as escolhas das respectivas classes.