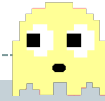
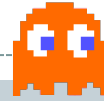


# Criação de Jogos Digitais



- **Tema da Aula:** Histórico Jogos
- **Profa.** Ana Carolina Gondim Inocencio

# Nossa Agenda



- Conceitos Iniciais
- Uma breve história dos videogames
- Uma visão geral dos gêneros
- Jogos e a sociedade



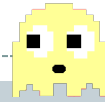
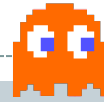
## **CONCEITOS INICIAIS**

**UMA BREVE HISTÓRIA DOS VIDEOGAMES**

**UMA VISÃO GERAL DOS GÊNEROS**

**JOGOS E A SOCIEDADE**

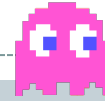
# Conceitos Iniciais



- O que é Jogo?

- “Jogo é uma *atividade voluntária* exercida dentro de *certos e determinados limites de tempo e espaço*, segundo *regras livremente consentidas*, mas absolutamente *obrigatórias*, dotado de um *fim em si mesmo*, acompanhado de um sentimento de *tensão e alegria* e de uma consciência de ser diferente de vida cotidiana” Johan Huizinga – Homo Ludens

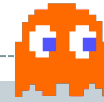
# Conceitos Iniciais



- O que é Jogo?

- Um jogo pode ser **qualquer tipo de competição** onde **regras** são feitas ou criadas num **ambiente restrito** ou até mesmo de imediato, diferentes do esporte, cujas regras são universais.

# Conceitos Iniciais



- Podemos dividir os jogos em:
  - Reais:
    - ✦ Jogos de mesa ou tabuleiro (cartas, RPG)
  - Eletrônicos:
    - ✦ Videogame/Jogos de Computador
    - ✦ Jogos em Rede



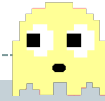
~~CONCEITOS INICIAIS~~

**UMA BREVE HISTÓRIA DOS VIDEOGAMES**

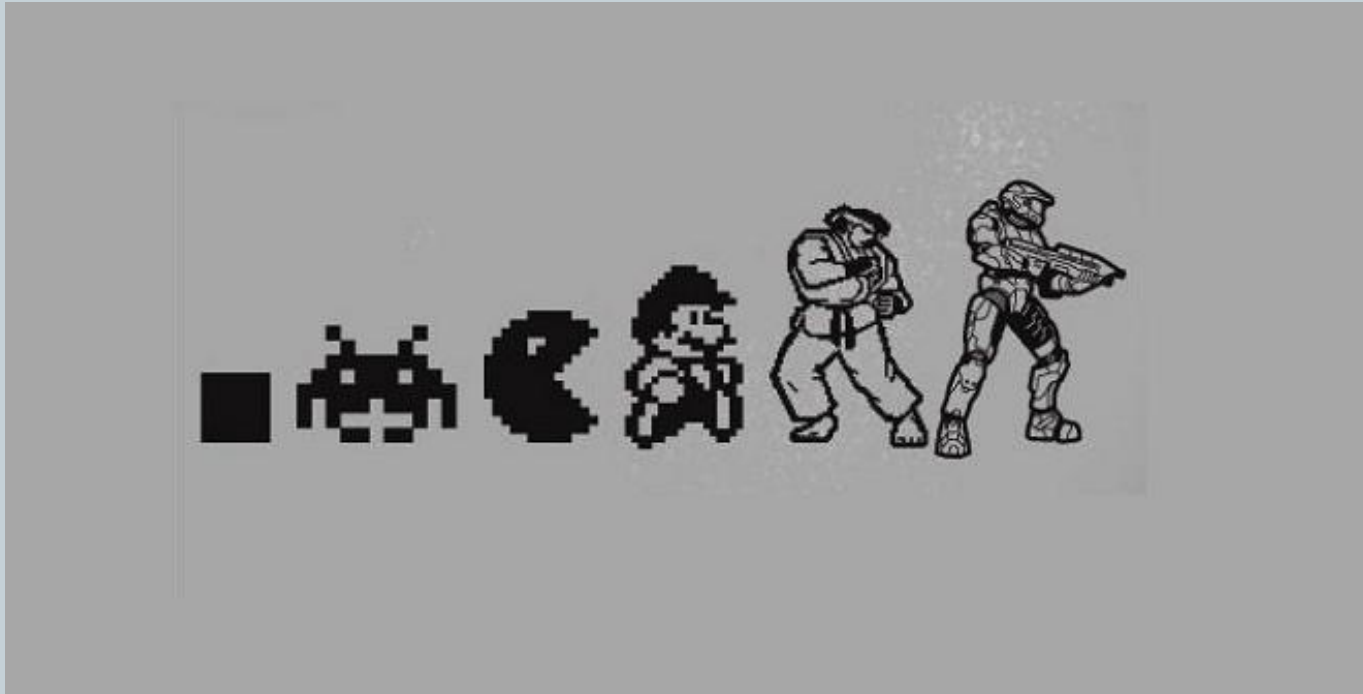
**UMA VISÃO GERAL DOS GÊNEROS**

**JOGOS E A SOCIEDADE**

# EVOLUÇÃO DOS JOGOS DIGITAIS



- <https://www.youtube.com/watch?v=9CJqu8Doxok&t=123s>







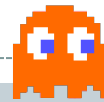
~~CONCEITOS INICIAIS~~

~~UMA BREVE HISTÓRIA DOS VIDEOGAMES~~

UMA VISÃO GERAL DOS GÊNEROS

JOGOS E A SOCIEDADE

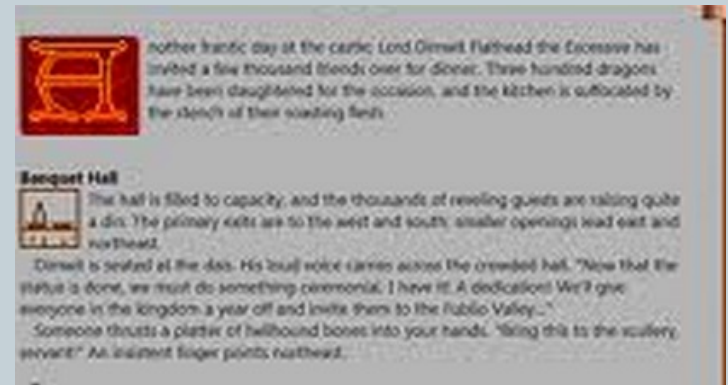
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- Aventura

- Aventura baseada em texto

- Aventura Gráfica



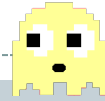
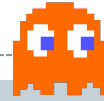
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- Ação

- O jogo de ação é um combinado de muitos outros gêneros.
  - ✦ Tiro em primeira pessoa,
  - ✦ Ação-aventura
  - ✦ Simulações de combate
  - ✦ Jogos de luta
- Tais jogos são conhecidos por combate em ritmo rápido e movimentação.
- Ex.: Spacewar, Pong e Space Invaders. Estes definiram este gênero.

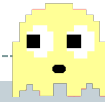
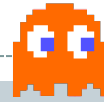
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- **Ação-Aventura**

- São similares aos de aventura, mas incorporam elementos de ação.
- The Legend of Zelda (Nintendo), foi o primeiro sucesso do gênero.
- Outros surgiram após: Resident Evil, por exemplo.

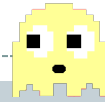
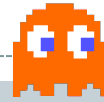
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- Plataforma

- Os jogos originais de plataforma envolviam a personagem correndo e pulando em um campo de jogo com visão lateral.
- Alguns dos jogos de plataforma mais famosos foram Super Mario bros., Sonic, Pitfall!

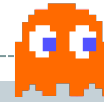
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- **Luta**

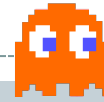
- Em jogos de luta, o usuário luta com outros jogadores ou contra o computador com artes marciais ou espadas.
- Esse gênero se originou nos fliperamas, nos quais os jogadores podiam desafiar uns aos outros colocando fichas no gabinete.
- Street Fighter e Mortal Kombat são duas das mais famosas séries de luta em 2D
- Virtua Fighter, Soul Calibur, Tekken são exemplos líderes de versão 3D.

# Uma Visão Geral dos Gêneros



- Tiro em primeira pessoa
  - Este tipo de jogo é de ação e coloca o usuário “atrás dos olhos” da personagem.
  - O jogador é capaz de utilizar uma variedade de armas e acabar com o inimigos atirando neles.

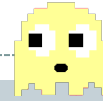
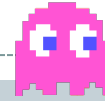
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- Estratégia em tempo real
  - A meta é coletar recursos, construir um exército e controlar suas unidades para atacar o inimigo.
  - A ação tem ritmo rápido e por causa do jogo contínuo, decisões estratégicas devem ser feitas rapidamente.
  - Ex.: Warcraft

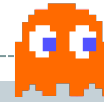


# Uma Visão Geral dos Gêneros



- **Estratégia baseada em turno**
  - São similares ao Estratégia em tempo real, mas os usuários levam turnos para tomar decisões.
  - Por exemplo, a maioria dos jogos de tabuleiro (xadrez e damas) utiliza turnos.
  - Ex.: X-Com, Master of Orion, entre outros

# Uma Visão Geral dos Gêneros

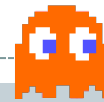


- Role-Playing Game (RPG)

- RPG de mesa:

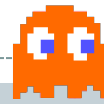
- ✦ RPG é uma sigla em inglês que pode ser traduzida como “Jogo de Interpretação de Papéis” ou “Jogo de Interpretação de Personagens”.
- ✦ Nele um grupo de amigos se reúne para construir uma história, como se fosse um teatro de improviso.
- ✦ Existe um diretor, chamado de “narrador” ou “mestre”, que vai explicando o desenrolar da trama; e
- ✦ existem os jogadores, que modificam a história à medida que interpretam seus personagens.

# Uma Visão Geral dos Gêneros



- Role-Playing Game (RPG)
  - A versão em videogame dos jogos de mesa difere de sua contraparte na maioria por causa da habilidade de criar um mundo que não necessita de imaginação.
  - Ex.: Final Fantasy

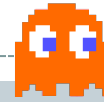
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- **Simulação**

- São baseados na simulação de um sistema.
- Esse sistema pode ser qualquer coisa:
  - ✦ Desde o funcionamento e a economia de ferrovias (como o Railroad Tycoon)
  - ✦ Até um cenário de combate onde o jogador controla grandes movimentos de tropas.
  - ✦ Ou até mesmo uma simples aeronave.
- SimCity é um dos jogos de simulação de sucesso.

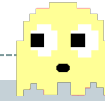
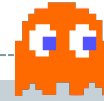
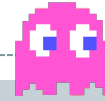
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- **Corrida**

- Jogos de corrida envolve competição com veículos desde carros até motocicletas e karts.
- Tentam recriar da melhor maneira possível uma atividade no mundo real.
- O primeiro jogo de corrida de sucesso foi o Pole Position, da Atari

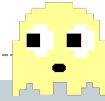
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- **Esportes**

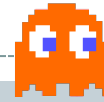
- Abrange uma quantidade enorme de jogos que simulam experiências esportivas.
- Assim como os de corrida, os de esporte tentam, em sua maioria, recriar interações complexas de um esporte real.

# Uma Visão Geral dos Gêneros



- Ritmo
  - Medem o sucesso do jogador baseando-se em sua habilidade de ativar os controles no tempo da batida da música.
  - Atualmente, as franquias Guitar Hero e Rock Band são responsáveis pela tremenda popularidade desse tipo de gênero.

# Uma Visão Geral dos Gêneros

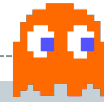


- Puzzle

- Jogos de puzzle unem elementos de combinação de padrões, lógica e sorte – geralmente com um elemento tempo.
- Tetris é facilmente o jogo de puzzle mais popular, e serve como um bom exemplo do gênero.



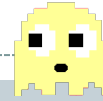
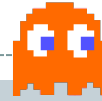
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- **Minijogos**

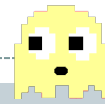
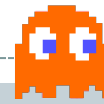
- São tipicamente cursos e simples, e fazem parte do conteúdo de um jogo tradicional maior.
- São muitas vezes usados como uma recompensa por completar um desafio ou são destravados pela descoberta de um segredo.
- Muitos jogos na Internet utilizados com propósitos de publicidade também podem ser descritos como minijogos.

# Uma Visão Geral dos Gêneros



- Tradicional
  - Incluem versões de computador de jogos de cartas e tabuleiro.

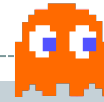
# Uma Visão Geral dos Gêneros



- Educacional

- São planejados para ensinar conceitos de escola para crianças e jovens adultos de maneira divertida.

# Uma Visão Geral dos Gêneros



- **Sério**

- Emergiu nos últimos anos como uma forma barata e divertida de dar treinamento ao público adulto.
- Em geral são financiados para usos específicos, como, por exemplo, pelo governo norte-americano e profissionais da área médica.
- Desenvolvedores de jogos podem criar simuladores de treinamento relativamente baratos, enquanto combinam simulação com valor de entretenimento.
- A diversão é importante para que os usuários fiquem motivados a jogar novamente e assim tornar-se mais bem treinados.

# Roteiro para Jogos Digitais



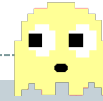
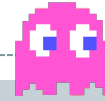
~~CONCEITOS INICIAIS~~

~~UMA BREVE HISTÓRIA DOS VIDEOGAMES~~

~~UMA VISÃO GERAL DOS GÊNEROS~~

~~JOGOS E A SOCIEDADE~~

# Jogos e a Sociedade



- A era do videogame – Documentário Discovery
- <https://www.youtube.com/watch?v=KzTpNEAfEWg>

# Roteiro para jogos digitais



**EXPOSIÇÃO GAME ON –  
SÃO PAULO 2011**

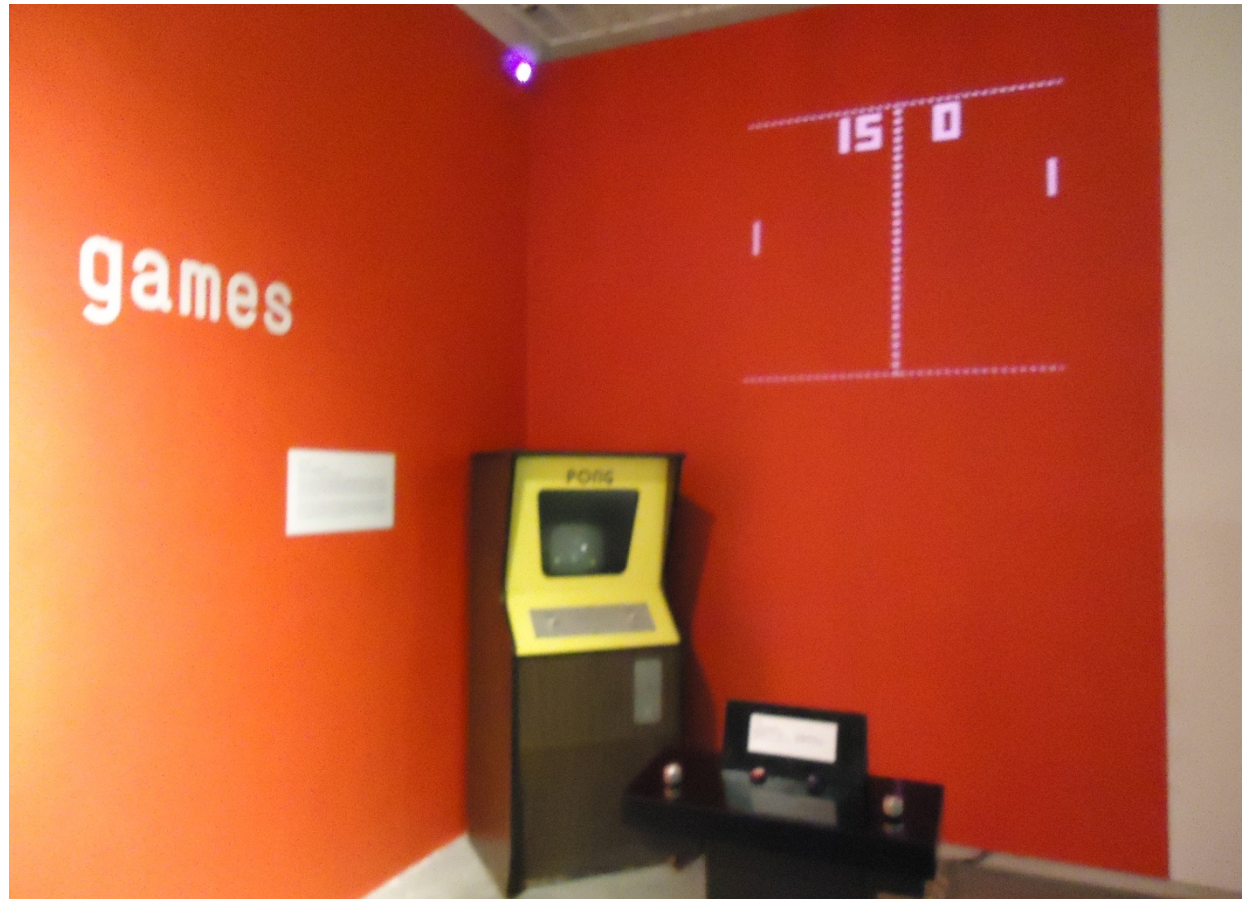
# Exposição Game On: São Paulo 2011



**Tennis for Two**

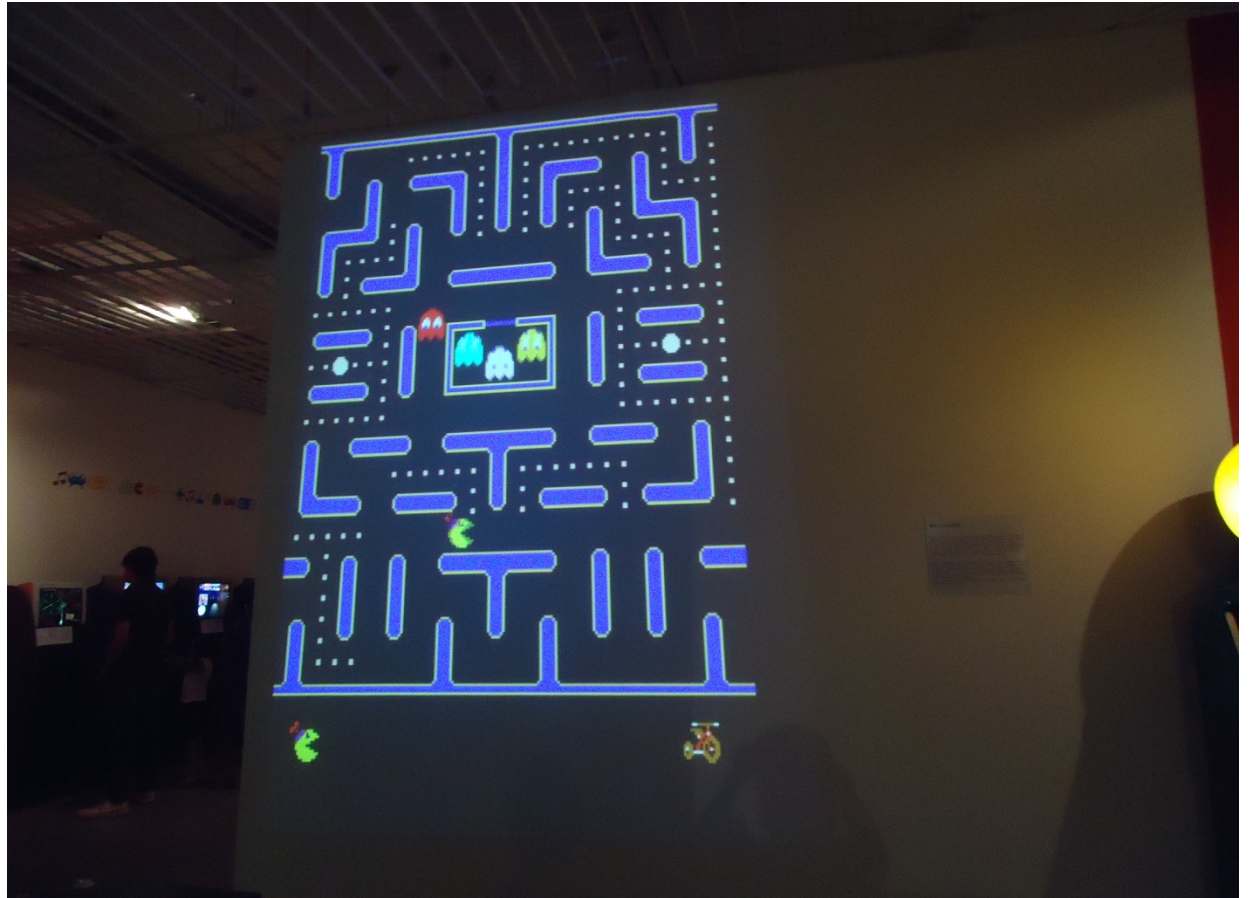


# Exposição Game On: São Paulo 2011



Pong

# Exposição Game On: São Paulo 2011



Pac Man

# Exposição Game On: São Paulo 2011



**Primeiros Jogos Portáteis**





# Exposição Game On: São Paulo 2011



**Games da cultura japonesa**



# Exposição Game On: São Paulo 2011



**Jogos de Corrida**

# Exposição Game On: São Paulo 2011



**Rock Band**