



# Il “confinamento” di JPGraph

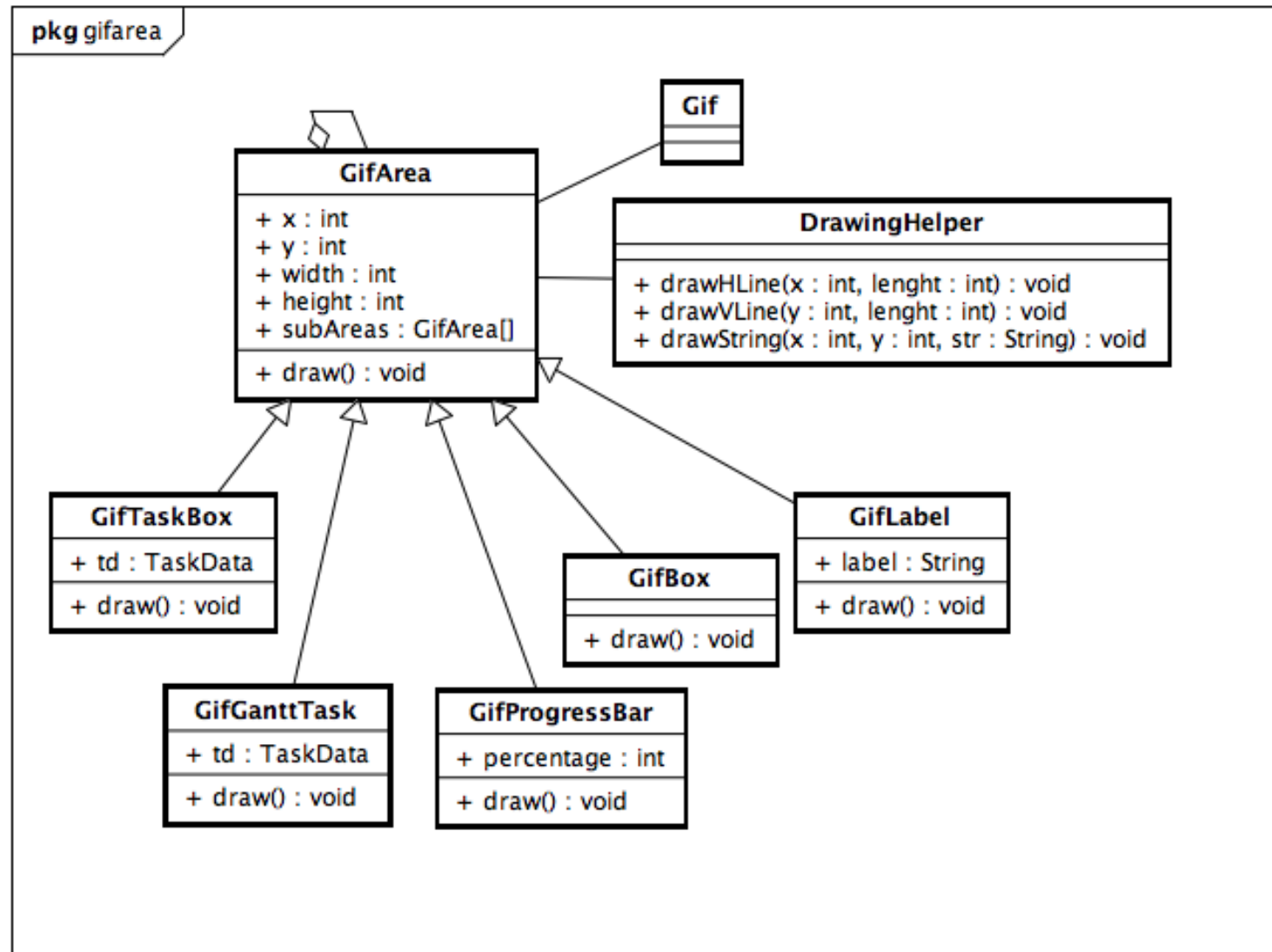
- Idea della “GifArea”
- Differenze con l'approccio precedente
- Pro & Contro



- Modulo di creazione e gestione delle immagini (quasi) indipendente
- Componenti grafici di base, oggetti grafici composti hanno portato all'utilizzo del pattern “Composite”
- Si realizza nell'interfaccia GifArea



- Ogni derivato di GifArea riscrive il metodo draw()
- I derivati possono essere elementi base: GifLabel, GifBox, GifCircle, ecc...
- ...oppure possono essere composizioni delle componenti di base e/o di altri elementi composti: GifBoxedLabel, GifMark, GifTaskBox
- Possono essere entrambe le cose, sovrapponendo composti ad altri elementi tramite un metodo canvasDraw(): GifGanttTask





- Implementazione precedente: l'immagine viene preparata con un CanvasGraph interno per ciascun elemento grafico ed infine disegnata sulla gif.
- Implementazione attuale: ogni componente disegna sé stesso sulla gif sovrascrivendola. Cosa comporta questo?



## pro

- un modulo relativamente intuitivo
- scritto dalla stessa figura (in veste di Programmatore) che lo ha progettato (in veste di Progettista)

## contro

- Problemi derivanti da lacune nell'analisi.
- “Too Cool Layers Bug”



Quando le immagini contenevano molti oggetti grafici, istanziare tutti i canvas riempiva la memoria fino al limite.

E' stato necessario cambiare l'implementazione, avvisando tutti gli sviluppatori di cambiare le chiamate ai costruttori, spostando il passaggio della gif a questi, dai singoli metodi `drawOn()`.

- Problema sorto nella fase finale di codifica, quando i moduli che generano grafici si stavano ultimando aggravando il carico sulla gif



## pro

- La limitata dipendenza dalla libreria JPGraph ha reso la codifica veloce e l'interazione più facile con altri moduli (*47ph actual, di cui 32ph "Codificate le librerie di base grafica GifArea", da tasklog di PMango*)

## contro

- I problemi di analisi last-minute e i bug (il Too Cool Layers Bug soprattutto) hanno inciso in modo più pesante sull'economia del progetto