

INSTRUCTIVO TEAM GAMERS

TRIVIA

UN DOCUMENTO HECHO
POR EL TEAM, PARA EL TEAM.



- **PANTALLA DE LA RULETA** → La cantidad de **categorías** que aparecen en la ruleta se puede **editar** y elegir entre un mínimo de 4 y un máximo de 8, para ofrecer distintas alternativas.



4 Categorías



5 Categorías



6 Categorías



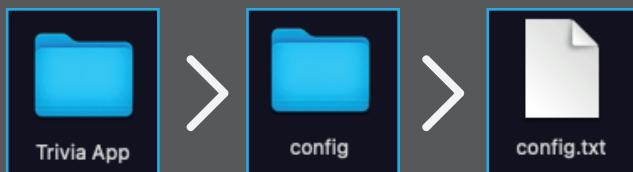
7 Categorías



8 Categorías



→ ¿CÓMO? Muy fácil, en la carpeta de la app (Trivia App) existe una carpeta Config que dentro tiene un **config.txt**, dentro vamos a poder editar la cantidad.



→ EL ARCHIVO SE VA
A VER ALGO ASÍ:

```
{"trivia":  
  {"cant": 8,  
   "catInfo": [  
     {  
       "name": "Juegos",  
       "img": "./img/cat_juegos.png"  
     },  
  
     {  
       "name": "Mundo",  
       "img": "./img/cat_mundo.png"  
     },  
  
     {  
       "name": "Personajes",  
       "img": "./img/cat_personajes.png"  
     },  
     {  
       "name": "Tecnología",  
       "img": "./img/cat_tecnologia.png"  
     },  
     {  
       "name": "Sorpresa",  
       "img": "./img/cat_sorpresa.png"  
     },  
     {  
       "name": "Free Fire",  
       "img": "./img/cat_freefire.png"  
     },  
     {  
       "name": "Free Fire",  
       "img": "./img/cat_freefire.png"  
     }  
   ]}  
}
```

● DESDE EL ARCHIVO CONFIG.TXT PODÉS MODIFICAR TODO ESTO:

```
{"trivia":  
  {"cant": 8,  
   "catInfo": [  
     {  
       "name": "Juegos",  
       "img": "./img/cat_juegos.png"  
     },
```

"cant": 8,

Este número nos permite decirle a la app cuántas categorías queremos que se vean en la ruleta.
El número debe estar entre 4 y 8.

"name": "Juegos",

También podemos modificar el nombre de cada una de las categorías.
La app respeta mayúsculas y minúsculas.

"img": "./img/cat_juegos.png"

Y como si fuera poco, también se puede cambiar la imagen utilizada en cada categoría.

SUGERENCIA: Si algo de esto no funciona como debería, consulte con su técnico amigo.

● OJO!!! EL ORDEN DE LOS FACTORES SÍ ALTERA AL PRODUCTO

```
{"cant": 8,  
 "catInfo": [  
   {  
     "name": "Juegos",  
     "img": "./img/cat_juegos.png"  
   },  
  
   {  
     "name": "Mundo",  
     "img": "./img/cat_mundo.png"  
   },  
  
   {  
     "name": "Personajes",  
     "img": "./img/cat_personajes.png"  
   },  
  
   {  
     "name": "Tecno",  
     "img": "./img/cat_tecno.png"  
   },  
  
   {  
     "name": "Torneo",  
     "img": "./img/cat_torneo.png"  
   },  
  
   {  
     "name": "Trucos",  
     "img": "./img/cat_trucos.png"  
   },  
  
   {  
     "name": "Free Fire",  
     "img": "./img/cat_freefire.png"  
   },  
  
   {  
     "name": "Sorpresa",  
     "img": "./img/loader-01.png"  
   }]
```

Categoría N°1

Categoría N°2

Categoría N°3

#1 Es necesario respetar el orden para que la ruleta se arme correctamente: Por ejemplo si queremos que la trivia tenga 5 categorías, modificaremos cant=5 y la app tomará entonces las primeras 5 categorías del listado del archivo config.txt

Categoría N°8

#2 Si se altera el orden en este listado, también se debe cambiar el archivo preguntas.txt para que respete el mismo orden de categorías.

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

#1 Esta información también es **editable** y se pueden agregar o quitar preguntas.

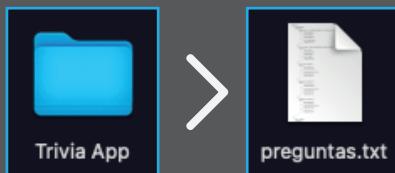
#2 Cada categoría puede tener una **cantidad** de preguntas **independiente** de las demás.

#3 La app elige las preguntas de forma **aleatoria**.



↳ ¿CÓMO?

Más fácil que antes, en la carpeta de la app (Trivia App) existe un archivo llamado **preguntas.txt** que vamos a poder editar.



EL ARCHIVO SE VA A VER ALGO ASÍ:

```
{
  "categories": [
    {
      "name": "Juegos",
      "preguntas": [
        {
          "preg": "Cual era el juego de Nintendo en el que aparecia un fontanero?",
          "resp": [
            {
              "rta": "PacMan",
              "correcta": false
            },
            {
              "rta": "Zelda",
              "correcta": false
            },
            {
              "rta": "Mario Bros",
              "correcta": true
            }
          ]
        },
        {
          "preg": "Como se llama la princesa que Mario debe rescatar?",
          "resp": [
            {
              "rta": "Leia",
              "correcta": false
            },
            {
              "rta": "Peach",
              "correcta": true
            },
            {
              "rta": "Diana",
              "correcta": false
            }
          ]
        }
      ]
    }
  ]
}
```

● DESDE EL ARCHIVO PREGUNTAS.TXT PODÉS MODIFICAR TODO ESTO:

```
  "preg": "Cual era el juego de Nintendo en el que aparecia un fontanero?",  
  "resp": [  
    {  
      "rtा": "PacMan",  
      "correcta": false  
    },  
    {  
      "rtा": "Zelda",  
      "correcta": false  
    },  
    {  
      "rtा": "Mario Bross",  
      "correcta": true  
    }  
  ]  
  
  "preg": "Cual era el juego"
```

Se puede colocar el enunciado de la pregunta, la app respeta mayúsculas y minúsculas.

"rtा": "PacMan",
"correcta": false

Por cada pregunta debe haber 3 opciones de respuesta.
La app muestra las respuestas en orden.

"correcta": false

Cada respuesta debe tener indicado este campo, si esa respuesta es FALSA (false) o VERDADERA (true).
De las 3 respuestas, solamente 1 puede ser VERDADERA.

RECORDATORIOS:

#1 Es de SUMA IMPORTANCIA (o sea, muy mucho) respetar la forma en la que esta armado el archivo, los bloques en cómo están colocados los datos, para que la app pueda tomarlos correctamente y armar las pantallas.

#2 La cantidad de preguntas es independiente entre una categoría y otra. La categoría “Juegos” puede tener 3 preguntas, mientras que la categoría “Mundo” podría tener 12 preguntas.

#3 Se pueden agregar tantas preguntas como se desee, la app se encarga de forma automática de mostrarlas de forma aleatoria y también determina cuándo se completó la categoría sin importar la cantidad de preguntas que tenga.

**SI ALGO NO FUNCIONA, ES PROBLEMA DE IT.
SI TODO FUNCIONA, ES OBRA DEL SEÑOR.**