

Marco Túlio Alves de Barros

Definir maior e menor elemento no vetor e quantidade de ímpares

Obs: Carregar os endereços 200 e 201 com o valor do primeiro número do vetor

MAIOR

000 01 120 13 005 # Load de v[i] seguido de store alterando

001 01 120 13 003 # endereços

002 05 121 21 120 # Andando com ponteiro via +1

003 01 125 05 001 # Guardando valor atual

004 21 124 0d 005

005 01 200 06 000 # Load maior depois sub com atual v[i]

006 21 123 01 122 # Store do resultado da sub em controle

007 06 121 21 122 # Ando contador de iterações no vetor

008 01 123 0f 00a # SE controle ≥ 0 , atual é maior,

009 01 124 21 200 # SE controle ≤ 0 , novo maior, então
substitui o maior,

00a 01 122 0f 000 # Verificar se não acabou o vetor e repete

MENOR

00b 01 126 13 010 # Load de v[i] seguido de store alterando

00c 01 126 13 00e # endereços

00d 05 121 21 126 # Andando com ponteiro

00e 01 125 05 00c # Guardando valor atual

00f 21 124 0d 010

010 01 201 06 00b # Subtraindo menor com valor atual

011 21 123 01 127 # Store do resultado da sub e alteração

012 06 121 21 127 # do contador de iterações

013 01 123 0f 016 # SE controle ≥ 0 , atual maior, trocar

014 01 127 0d 017 # Se vetor não acabou, repete loop

016 01 124 21 201 # SE controle ≤ 0 trocar menor com atual

017 01 127 0f 00b # Se vetor não acabou, repete loop

CONTAR ÍMPARES

018 01 128 13 01a # Carregando inicio do vetor

019 05 121 21 128 # Andando com ponteiro

01a 01 125 05 018

01b 21 124 0d 01c # Carregando o valor atual

01c 01 129 06 121 # Atualizando contador de iterações

01d 21 129 0d 01e

01e 03 124 0c 12a # Dividindo atual por 2

01f 06 121 0f 021 # Subtraindo -1 do resto

020 0d 023 00 000 # Analisando se resto é ≥ 0 ou < 0

021 01 202 05 121 # Se ≥ 0 atual é impar, se < 0 é par

022 21 202 0d 023 # Somando o contador de impares

023 01 129 0f 018 # Repetindo loop se vetor não acabou

100 ff ff ff ff fb # Carregando vetor de

101 00 00 00 00 14 # 20 elementos em HEXA

102 00 00 00 00 08 # partindo do endereço 100

103 00 00 00 00 00

104 00 00 00 00 15

105 00 00 00 00 0e
106 00 00 00 00 0a
107 00 00 00 00 0f
108 00 00 00 00 20
109 00 00 00 00 02
10a 00 00 00 00 05
10b 00 00 00 00 42
10c 00 00 00 00 48 # MAIOR 72 (decimal)
10d ff ff ff ff ec # MENOR -20 (decimal)
10e 00 00 00 00 0b
10f 00 00 00 00 1f
110 ff ff ff ff fe
111 00 00 00 00 12
112 00 00 00 00 15
113 00 00 00 00 21

120 00 00 00 01 00 # Ponteiro começo do vetor (maior)

121 00 00 00 00 01 # Constante 1

122 00 00 00 00 13 # Contador tamanho vetor EM HEXA (maior)

123 00 00 00 00 00 # Somadora de controle

124 00 00 00 00 00 # Aux para guardar v[i]

125 00 00 00 00 00 # Constante 0

126 00 00 00 01 00 # Ponteiro começo do vetor (menor)

127 00 00 00 00 13 # Contador tamanho vetor EM HEXA (menor)

128 00 00 00 01 00 # Ponteiro começo do vetor (impares)

129 00 00 00 00 13 # Contador tamanho do vetor (impares)

12a 00 00 00 00 02 # Constante 2

200 ff ff ff ff fb # Iniciando maior valor como v[i]

201 ff ff ff ff fb # Iniciando menor valor v[i]

202 00 00 00 00 00 # Contador qntd impares