```
000 01 110 13 002 #load seguido de store
```

001 05 111 21 110 #add seguido de store

002 01 200 05 000 #load seguido de add

003 21 200 01 112 #store seguido de load

004 06 111 21 112 #sub seguido de store

005 Of 000 00 000

100 00 00 00 00 05 #carregando valores nos

101 00 00 00 00 02 #endereços a partir de 100

102 00 00 00 00 08

103 00 00 00 00 14

104 00 00 00 00 2d

105 00 00 00 00 3d

106 00 00 00 00 01

107 00 00 00 00 05

108 00 00 00 00 03

109 00 00 00 00 0c

110 00 00 00 01 00 #ponteiro para 0x100

111 00 00 00 00 01 #constante para andar com ponteiro e iterações

112 00 00 00 00 09 #contador tamanho do vetor

200 00 00 00 00 00 #variavel soma