

Marcos Vinicius,

Desenvolvedor

Permitam-me apresentar-me: sou Marcos Vinicius, um jovem de 18 anos com uma paixão ardente pela programação e pelo desenvolvimento de software. Ao longo dos anos, dediquei-me intensamente ao aprendizado e ao aprimoramento nesse campo em constante evolução.

mavsoares.oliveira@gmail.com

São Paulo, Brasil

 /marcosvinicius1__

 /marcosvinicius1

Habilidade

JavaScript HTML5 CSS3 Lua Python SQL Sprint Figma Git Github

Code Design VS Code

Experiências

Cfx.re Fullstack Developer Jun 2018 - Atual

- Trabalhei na elaboração de interfaces para os servidores da plataforma Cfx.re.
- Tive a oportunidade de conceber projetos excepcionais e entregar todos os serviços com elevada excelência.
- Back-end e Supervisor Administrativo.

UNICSUL - Faculdade

**Análise e
Desenvolvimento
de Sistema**

2024-2025

Rocketseat - Certificado

Discover

2023-2024

Liderança de Equipe

▪ Trabalhei na coordenação e administração de servidores da plataforma Cfx.re.

▪ Tive a oportunidade de conceber projetos excepcionais e alcançando um amplo publico alvo entre 2017 até 2018.

▪ Fundador, Supervisor Administrativo e Recrutador

Founder & CTO

Jun 2017 - 2018

Linguagens

Inglês

Intermediario

Espanhol

Intermediario

Auxiliar de Vendas - Denver Studio

▪ Trabalhei na auxiliação e vendas de servidores para clientes da plataforma Cfx.re.

▪ Tive a oportunidade de entregar projetos excepcionais e scripts para um amplo publico alvo de grande conhecimento entre 2023 até os tempos atual.

▪ Fundador, Supervisor Administrativo, Auxiliar de Vendas e Atendimento ao cliente.

Founder & CTO

Jun 2022 - 2024

Projetos

Minecraft Login 2024

Criei um site de login para o Minecraft ,esse site foi feito usando apenas HTML e CSS, e estou empolgado para compartilhar mais sobre o projeto.



FIGPRO 2024

No projeto Figpro que desenvolvi atraves de exercicios da Codeboost, tive a oportunidade de aplicar meus conhecimentos em HTML5 e CSS3 para criar uma plataforma de treinamento inovadora e dinâmica.



FIFA WORLD CUP 2024

Feito atraves de HTML5 e CSS3, esse projeto foi desenvolvido para obter mais conhecimento sobre as duas linguagens ditas a cima como forma de treinamento.

