

Projeto de Software - Simulador de Hidrômetro (Tipo B)

Proposta:

- Será utilizado por outro software para não depender de um hidrômetro real.

Utilização:

- Os receptores devem ter acesso as informações do hidrômetro (Controle).

Características:

- Entrada de vasos (configurada para diversos diâmetros de canos).
- Apresenta no display a quantidade de água por período de tempo.
- Entrada de fluxo (0 a 100 mm/h).
- **Permitir que o usuário aumente ou diminua a vazão de entrada de água durante a simulação, sem precisar parar ou reiniciar o sistema.**
- Criar interface simultânea com atualização de display.
- Variação de pressão manométrica.
- Se o fluxo de entrada zerar, simular passagem de ar (fluxo de coleta).
- Se a passagem de ar for permitida, ela deve representar 10% do fluxo.
- Falta de água aleatória.
- Entrada e saída podem ter diâmetros diferentes.
- **Permitir que as imagens do medidor, além de exibidas, sejam salvas em arquivos JPEG, seguindo as regras:**
 - A cada metro cúbico (m3) completado, a imagem do status exato do medidor deve ser salva.
 - As imagens serão salvas em um diretório nomeado com o prefixo "Medições_" seguido pela Matrícula SUAP do usuário (Ex: **Medições_202310980012**).
 - Os arquivos serão nomeados com dois dígitos que representam os metros cúbicos medidos (de **01 . jpeg** a **99 . jpeg**). Após o arquivo **99 . jpeg**, o próximo arquivo será **01 . jpeg**, sobrepondo o arquivo anterior.

-