

VISOR 3D

OBJETIVO:

Se Diseñará y Programará una Aplicación Gráfica desarrollada en la plataforma Delphi. Se leerán los datos de los archivos generados por el proyecto “Editor de Redes”.

REQUERIMIENTOS:

- a) Incluir el encabezado “VISOR 3D / AGUA DE PUEBLA”, verde tamaño 20.
- b) Definir un Área de graficado de 600 * 600 para visualizar la red en 3D.
- c) Incluir un Panel verde con los Botones: Rot x +, Rot x -, Rot y +, Rot y -, Rot z +, Rot z -, Lejos, Cerca, Abrir y Pinta Red.
- d) Incluir un segundo Panel verde claro con Botones para mostrar el Autor y otro para Salir.
- e) Las rotaciones deben ser con un ángulo de 15 grados.
- f) El botón Abrir debe abrir archivos generados por su Editor 2D (tarea 4) y pintar la red correspondiente en 3D con base a “Prismas Cuadrangulares”.
- g) Para Abrir un archivo use ventanas de dialogo.
- h) Debe usar: Tubo (línea) naranja ancho 6; Manguera (línea) negra y ancho 4; Edificio rojo alto 200, Casa verde alto 100, Bomba azul alto 40, Distribuidor marrón alto 20, Válvula gris alto 10.
- i) La red de agua debe estar centrada en el origen, esto es muy importante.
- j) Debe usar Proyección Perspectiva.
- k) El botón Lejos debe alejar la red del observador.
- l) El botón Cerca debe acercar la red del observador.

EJECUCION:

