

Desenvolvimento de Interfaces Web

Apresentação da Disciplina



Tópicos

- Objetivos da Disciplina
- Plano de Ensino
- Dinâmica da Disciplina
- Processo de Avaliação









Objetivos da Disciplina

- Apresentar os padrões web e ressaltar a importância do seu uso na construção de aplicações Web
- Apresentar as principais linguagens e plataformas de programação de interfaces Web
- Capacitar os alunos a criar páginas web utilizando os padrões e as linguagens citados
- Apresentar as tendências e novas tecnologias relacionadas à Web e à Internet







Plano de Ensino

Criando páginas Web com HTML e CSS

- Introdução e evolução da Web
- Linguagem HTML
- Linguagem CSS
- Conceito de Componentes
- Noções de Design de Interfaces

1

Tornando o site responsivo

- ViewPort e Layout responsivo
- Layout Flex e Grid
- Framework Bootstrap

2

Tornando o site dinâmico com JavaScript

- Formulários HTML
- Linguagem JavaScript
- Armazenamento do Browser
- DOM
- JSON
- jQuery
- AJAX e APIs

3

Publicando um site na Internet e integrando via APIs

- Arquitetura da Web
- Protocolo HTTP
- Hospedagem de sites na Internet

4







- Turmas e Professores
- Formato das Aulas (EaD)
- Ambiente Virtual de Aprendizagem Canvas
- Interação entre aluno e professor
- Cronograma Semanal
- Formas de Avaliação









Professores

Dinâmica da Disciplina



Ilo Rivero (Prof. Tutor)



João Caram



Rommel Carneiro

Turmas

Turma 1

- **Rommel Carneiro**
- Ilo Rivero (Prof. Tutor)

Turma 2

- João Caram
- Ilo Rivero (Prof. Tutor)

Turma 3

- Rommel Carneiro
- Ilo Rivero (Prof. Tutor)









Dinâmica da Disciplina

Formato das Aulas (EaD)

- Carga horária
 - 80 horas no semestre
 - Equivalente a 2 aulas por semana
- Videoaulas gravadas (assíncronas)
- NÃO há aulas agendadas (síncronas)
- Conteúdo disponível no Canvas
- NÃO há ambiente no Teams
- Autonomia do estudo por parte do aluno (disciplina)

Canvas - Página Inicial

Dinâmica da Disciplina



Desenvolvimento de Interfaces Web - Turma 2 - 2020/2

Data da lista de tarefas: 3 ago em 23:59

Sejam bem vindos à disciplina de Desenvolvimento de Interfaces Web.

Você vai conhecer a base das aplicações Web e aprender a criar sites dinâmicos utilizando as linguagens HTML, CSS e JavaScript.

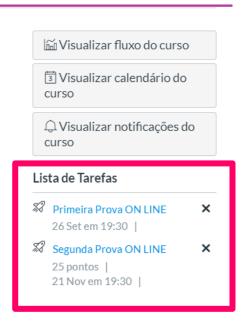
Orientações Gerais

Siga estas orientações e saiba o que fazer:

- 1. Se organize por meio do cronograma da disciplina que se encontra logo abaixo;
- 2. Leia com atenção o <u>plano de ensino</u> que apresenta o processo de avaliação;
- 3. Acesse os conteúdos da disciplina e
- 4. Interaja com seus colegas e professores nos fóruns para tirar dúvidas.

Cronograma da Disciplina

Semana	Descrição	Avaliação	Pontos
03/ago	Unidade 0 - Apresentação da Disciplina		
10/ago	Unidade 1 - Criando Páginas HTML e CSS - A evolução da Web - Tecnologias HTML e CSS	Quiz 1.1	1



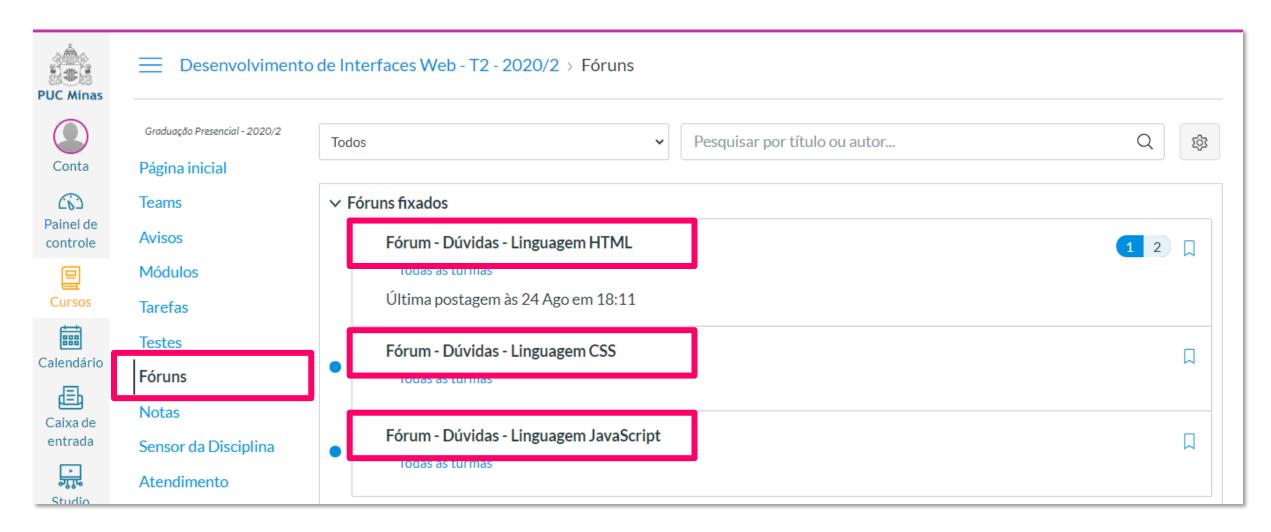




Canvas - Módulos da Disciplina



Interação - Fóruns de Discussão

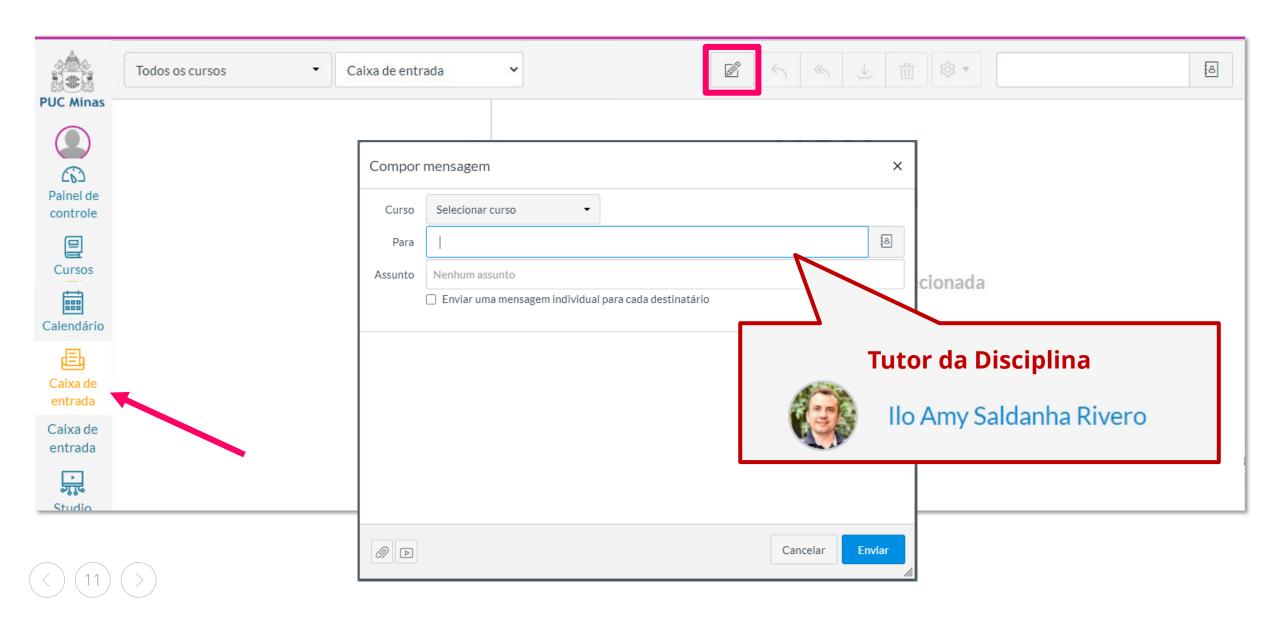








Interação - Tutoria



Cronograma Semanal

Dinâmica da Disciplina

Semana	Descrição	Avaliação	Data Final	Pontuação
16/ago	Unidade 0 - Apresentação da Disciplina			
23/ago	Unidade 1 - Criando Páginas HTML e CSS	Quiz 1.1	05/set (dom)	1
30/ago	Unidade 1 - Criando Páginas HTML e CSS	Quiz 1.2	12/set (dom)	1
06/set	Unidade 2 - Tornando o site responsivo	Quiz 2.1	19/set (dom)	2
13/set	Unidade 2 - Tornando o site responsivo	Quiz 2.2	26/set (dom)	2
20/set	Desenvolvimento do Trabalho 1	Trabalho 1	26/set (dom)	10
25/set	et Prova 1 - Conteúdo: Unidades 1 e 2		25/set (sab)	20
27/set	Correção de Trabalhos	Revisão por pares 1	29/set (qua)	1
04/out	Unidade 3 - Tornando o site dinâmico com JS			
11/out	Unidade 3 - Tornando o site dinâmico com JS	Quiz 3.1	24/out (dom)	2
18/out	Unidade 3 - Tornando o site dinâmico com JS	Quiz 3.2	31/out (dom)	2
25/out	Unidade 3 - Tornando o site dinâmico com JS	Quiz 3.3	14/nov (dom)	2
01/nov	Unidade 4 - Publicando o site na Internet			
08/nov	Unidade 4 - Publicando o site na Internet	Quiz 4.1	21/nov (dom)	2
15/nov	Unidade 4 - Publicando o site na Internet	Quiz 4.2	28/nov (dom)	3
22/nov	Desenvolvimento do Trabalho 2			
20/nov	Prova 2 - Conteúdo: Unidades 3 e 4		20/nov (sab)	20
29/nov	Desenvolvimento do Trabalho 2	Trabalho 2	05/dez (dom)	30
06/dez	Correção de Trabalhos	Revisão por pares 2	08/dez (qua)	2
11/dez	Reavaliação - Todo o conteúdo		11/dez (sab)	100
13/dez	Lançamento de notas e solução de dúvidas			
20/dez Lançamento de notas e solução de dúvidas				
	Total da Pontuação			100

ATENÇÃO!!!

Programe-se para cumprir o cronograma da disciplina.







Formas de Avaliação

- Exercícios de Fixação (Quizzes)
- Trabalhos práticos
 - Desenvolvimento Individual
 - Entregues no Canvas
- Avaliação dos trabalhos por pares
 - Cada aluno avalia trabalhos de 3 colegas
 - Notas consolidadas pelos professores
- Avaliações objetivas (Provas)
 - Realizadas no Canvas
 - Acontecem aos sábados
 - Prazo de 90 minutos por prova









Processo de Avaliação

Criando páginas Web com HTML e CSS

- Quiz 1.1 1 pts
- Quiz 1.2 1 pts

Tornando o site responsivo

- Quiz 2.1 2 pts
- Quiz 2.2 2 pts

Tornando o site dinâmico com JavaScript e AJAX

- **Quiz 3.1 2 pts**
- Quiz 3.2 2 pts
- Quiz 3.3 2 pts

Publicando um site na **Internet e integrando** via APIs

- Quiz 4.1 2 pts
- Quiz 4.2 3 pts

17 pts

Trabalho Prático 1 – 10 pts 26/set (domingo)

Revisão - 1 pts 29/set (quarta)

Trabalho Prático 2 – 30 pts 05/dez (domingo)

Revisão - 2 pts 08/dez (quarta)

43 pts

Prova 1 – 20 pts - 25/set (sábado)

Prova 2 – 20 pts - 20/nov (sábado)

50 pts

Reavaliação – 100 pts - 11/dez (sábado)







Obrigado!



