

# **Arranjo multidimensional - exercício**

**Roberto Rocha**

## Alocação dinâmica de memória – Matrizes – Exercício

Desenvolver um programa que leia o número de alunos em uma turma.

Em seguida:

- criar uma função que devolva um vetor com os nomes dos alunos.
- uma função que devolva uma matriz contendo quatro notas por aluno – notas do tipo inteiro.
- uma função que receba a matriz de notas e devolva um vetor do tipo real contendo a média de cada aluno.
- uma função que devolva um vetor com a classificação em ordem alfabética dos alunos da turma.
- uma função que receba os vetores e matrizes criados e imprima os alunos em ordem alfabética, bem como suas médias

0	J	O	S	E		
1	M	A	R	I	A	
2	J	O	A	O		
3	A	N	A			
4	L	I	V	I	A	

N1	N2	N3	N4
5	6	6	8
7	6	8	5
8	8	8	8
2	8	9	7

media
6.25
6.5
8.0
6.5

índice
3
2
0
4
1

## Exercício

Desenvolver um programa que leia o número de alunos em uma turma.

Em seguida:

- a) criar uma função que devolva um vetor com os nomes dos alunos.
- b) uma função que devolva uma matriz contendo quatro notas por aluno – notas do tipo inteiro.
- c) uma função que receba a matriz de notas e devolva um vetor do tipo real contendo a média de cada aluno.
- d) uma função que devolva um vetor com a classificação em ordem alfabética dos alunos da turma.
- e) uma função que receba os vetores e matrizes criados e imprima os alunos em ordem alfabética , bem como suas médias

Como não sabemos o número de alunos, vamos trabalhar com alocação dinâmica de memória!

a) criar uma função que devolva um vetor com os nomes dos alunos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <string.h>
int main()
{
    setlocale(LC_ALL,"portuguese");
    int nrAlunos;
    char **nomeAlunos;
    printf("Digite o Número de alunos:");
    scanf("%d",&nrAlunos);
    nomeAlunos=lerAlunos(nrAlunos);
}
```

Teremos um vetor de vetores!

J	O	S	E		
M	A	R	I	A	
J	O	A	O		
A	N	A			
L	I	V	I	A	

```
char ** lerAlunos(int nrAlunos)
{
    char **alunos;
    int i;
    alunos=malloc(sizeof(char)*nrAlunos);
    // para cada linha será criada um espaço para armazenar os nomes
    // vamos considerar 50 posições para cada nome de aluno
    for (i=0;i<nrAlunos;i=i+1)
    {
        alunos[i]=malloc(sizeof(char)*50);
    }
    for (i=0;i<nrAlunos;i=i+1)
    {
        printf("Digite o nome do %d aluno:",i+1);
        fflush(stdin);
        gets(alunos[i]);
    }
    return alunos;
}
```

b) uma função que devolva uma matriz contendo quatro notas por aluno – notas do tipo inteiro.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <string.h>
const int QTDNOTAS=4;
int main()
{
    setlocale(LC_ALL,"portuguese");
    int nrAlunos;
    char **nomeAlunos;
    int **notas;
    printf("Digite o Número de alunos:");
    scanf("%d",&nrAlunos);
    nomeAlunos=lerAlunos(nrAlunos);
    notas=leNotas(nrAlunos,nomeAlunos);
}
```

Constante **QTDNOTAS** para caso  
o número de notas variar  
alternar apenas o valor.

Teremos um vetor de vetores!

N1	N2	N3	N4
5	6	6	8
7	6	8	4
8	8	8	8
2	8	9	7

```
int ** leNotas(int nrAlunos, char ** alunos)
{
    int **notasAlunos;
    int i,j;
    notasAlunos=malloc(sizeof(int)*nrAlunos);
    //em linha será criada QTDNOTAS colunas para armazenar as notas
    for(i=0;i<nrAlunos;i=i+1)
    {
        notasAlunos[i]=malloc(sizeof(int)*QTDNOTAS);
    }
    //lendo as notas
    for (i=0;i<nrAlunos;i=i+1)
    {
        printf("Aluno: %s\n ",alunos[i]);
        for (j=0;j<QTDNOTAS;j=j+1)
        {
            printf("digite a %d nota:",j+1);
            scanf("%d",&notasAlunos[i][j]);
        }
    }
    return notasAlunos;
}
```

c) uma função que receba a matriz de notas e devolva um vetor do tipo real contendo a média de cada aluno.

```
int main()
{
    setlocale(LC_ALL,"portuguese");
    int nrAlunos;
    char **nomeAlunos;
    int **notas;
    float *media;
    printf("Digite o Número de alunos:");
    scanf("%d",&nrAlunos);
    nomeAlunos=lerAlunos(nrAlunos);
    notas=leNotas(nrAlunos,nomeAlunos);
    media=calculaMedia(nrAlunos,notas);
}
```

Constante **QTDNOTAS** para caso  
o número de notas variar  
alternar apenas o valor.

Teremos um vetor com as médias

N1
5.2
7.3
8.0
4.5

```
float * calculaMedia(int nrAlunos,int **notas)
{
    float *mediaNotas;
    int i,j;
    float soma,media;
    mediaNotas=malloc(sizeof(float)*nrAlunos);
    for (i=0;i<nrAlunos;i=i+1)
    {
        soma=0;
        for (j=0;j<QTDNOTAS;j=j+1)
        {
            soma=soma+(float) notas[i][j];
        }
        media=soma/QTDNOTAS;
        mediaNotas[i]=media;
    }
    return mediaNotas;
}
```

d) uma função que devolva um vetor com a classificação em ordem alfabética dos alunos da turma.

```
int main()
{
    setlocale(LC_ALL,"portuguese");
    int nrAlunos;
    char **nomeAlunos;
    int **notas;
    float *media;
    int *classificacao;
    printf("Digite o Número de alunos:");
    scanf("%d",&nrAlunos);
    nomeAlunos=lerAlunos(nrAlunos);
    notas=leNotas(nrAlunos,nomeAlunos);
    media=calculaMedia(nrAlunos,notas);
    classificacao = classificaAlunos(nrAlunos,nomeAlunos);
}
```

0	J	O	S	E		
1	M	A	R	I	A	
2	J	O	A	O		
3	A	N	A			
4	L	I	V	I	A	

Teremos um vetor com os índices em ordem alfabética

índice
3
2
0
4
1

d) uma função que devolva um vetor com a classificação em ordem alfabética dos alunos da turma.

Teremos um vetor com os índices em ordem alfabética

0	J	O	S	E		
1	M	A	R	I	A	
2	J	O	A	O		
3	A	N	A			
4	L	I	V	I	A	

índice
3
2
0
4
1

int strcmp(const char \*str1, const char \*str2)

se Return value < 0 então str1 é menor que str2.  
se Return value > 0 então str1 é maior que str2.  
se Return value = 0 então str1 é igual a str2.

```
int * classificaAlunos(int nrAlunos,char **nomeAlunos)
{
    int i,j,aux;
    int * nomeClassificado;// irá armazenar apenas o indice do nome.
    // utilizando o método de classificação
    nomeClassificado=malloc(sizeof(int)*nrAlunos);
    for (i=0;i<nrAlunos;i=i+1)
    {
        nomeClassificado[i]=i;
    }

    for (i=0;i<nrAlunos;i=i+1)
    {
        for (j=i+1;j<nrAlunos;j=j+1)
        {
            if (strcmp(nomeAlunos[nomeClassificado[i]],nomeAlunos[nomeClassificado[j]])>0)
            {
                aux=nomeClassificado[i];
                nomeClassificado[i]=nomeClassificado[j];
                nomeClassificado[j]=aux;
            }
        }
    }
    return nomeClassificado;
}
```



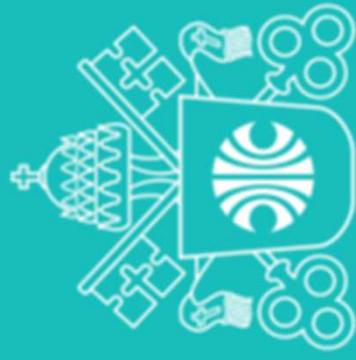
e) uma função que receba os vetores e matrizes criados e imprima os alunos em ordem alfabética , bem como suas médias

```
int main()
{
    setlocale(LC_ALL,"portuguese");
    int nrAlunos;
    char **nomeAlunos;
    int **notas;
    float *media;
    int *classificacao;
    printf("Digite o Número de alunos:");
    scanf("%d",&nrAlunos);
    nomeAlunos=lerAlunos(nrAlunos);
    notas=leNotas(nrAlunos,nomeAlunos);
    media=calculaMedia(nrAlunos,notas);
    classificacao = classificaAlunos(nrAlunos,nomeAlunos);
    imprimeBoletimFinal (nrAlunos, nomeAlunos, classificacao,notas,media);

    return 0;
}
```

e) uma função que receba os vetores e matrizes criados e imprima os alunos em ordem alfabética , bem como suas médias

```
void imprimeBoletimFinal (int nrAlunos, char **alunos, int *classificado, int **notas, float *media)
{
    int i,j;
    printf("Notas Finais em ordem alfabética de nome de aluno\n");
    printf("Ordem \t nome");
    for (i=0;i<QTDNOTAS;i=i+1)
    {
        printf("\t n%d",i+1);
    }
    printf("\t media \n");
    for (i=0;i<nrAlunos;i=i+1)
    {
        printf("%d\t%s",i+1,alunos[classificado[i]]);
        for (j=0;j<QTDNOTAS;j=j+1)
        {
            printf("\t%2d",notas[classificado[i]][j]);
        }
        printf("\t%6.2f\n",media[classificado[i]]);
    }
}
```



# PUC Minas Virtual