

Nome: Marco Willy Azevedo Gomes

Turma: Noite/Engenharia de Software – Scratch Estruturas Condicionais

1) Fazer um programa utilizando o Scratch para ler dois números e imprimir o maior deles ou caso sejam iguais informar que são iguais.

<https://scratch.mit.edu/projects/561408063/>

2) Fazer um programa utilizando o Scratch para ler um número indeterminado de valores e imprimir o menor deles –flag valor negativo.

<https://scratch.mit.edu/projects/564495910/>

3) Fazer um programa utilizando o Scratch para ler um número indeterminado de valores e imprimir o menor e o maior deles –flag valor negativo.

<https://scratch.mit.edu/projects/564497775/>

4) Desenvolver programa utilizando o Scratch que peça um número e verifique se este é divisível por 5 e por 3 ao mesmo tempo, deverá mostrar as seguintes informações :-é divisível por 5 e 3 ao mesmo tempo-é divisível por 5 mas não por 3-é divisível por 3 mas não por 5-não é divisível nem por 5 nem por 3

<https://scratch.mit.edu/projects/564510041/>

5) Faça um programa para adivinhar um número escolhido pelo usuário, entre 1 e 1023. Indique ao final quantas tentativas foram necessárias. O programa deverá localizar o número escolhido pelo usuário em no máximo 10 tentativas! Utilize a seguinte proposta. Pegue o valor intermediário e pergunte ao usuário se o número é igual (=), maior (>) ou menor (<) que o que foi escolhido. Se for (=) implica que acertou! Se for maior escolha agora o número intermediário entre o que foi perguntado e o último, caso contrário escolha o intermediário entre o primeiro e o que foi perguntado, seguindo assim até acertar!

<https://scratch.mit.edu/projects/564573666/>