



MARCO WILLY AZEVEDO GOMES

Resumo de artigo

Belo Horizonte - MG
2021

MARCO WILLY AZEVEDO GOMES

Resumo de artigo

Trabalho apresentado para ao curso de de
graduação em Engenharia de Software –
Pontifícia Universidade Catolica de Minas
Gerais – Praça da Liberdade.

Professora: Simone de Assis

Belo Horizonte - MG

2021

Sumário

1. Dados da Obra 1

2. Resumo 1

3. Referências Bibliográficas 2

1. Dados da Obra

Nome: Information Flow in Software Testing – An Interview Study With Embedded Software Engineering Practitioners

Autores: Per Erik Strandberg, EDUARD PAUL ENOIU, WASIF AFZAL, DANIEL SUNDMARK, ROBERT FELDT

Ano de publicação: 2019

Número de Páginas: 20 paginas

Editora: IEEE

2. Resumo

Resumo: A fim de tomar decisões, os profissionais de engenharia de software precisam de informações do teste. Porém, com a tendência de aumento da automação, há um crescimento exponencial e maior distribuição de informações. Os dados do artigo foram coletados por meio de entrevistas semiestruturadas de doze profissionais experientes, com uma experiência média de trabalho de mais de quatorze anos trabalhando em cinco organizações da indústria de software embarcado na Suécia. O fluxo de informações no teste de software pode ser representado como ciclos de feedback envolvendo as partes interessadas, artefatos de software, equipamento de teste e resultados de teste. Os seis temas que afetam o fluxo de informações são como as organizações realizam testes e resolução de problemas, comunicação, processos, tecnologia, artefatos e a organização da empresa. Sete principais desafios para o fluxo de informações em testes de software estão compreendendo os objetivos e detalhes do teste; identificação da causa raiz; feedback pobre; postergado teste; artefatos e rastreabilidade deficientes; ferramentas e infraestrutura de teste deficientes; e distâncias. Os resultados indicam que existem muitas oportunidades para melhorar o fluxo de informações em testes de software: um primeiro A etapa de mitigação é compreender melhor os desafios e abordagens. É necessário trabalho futuro para perceber isso em prática, por exemplo, sobre como encurtar os ciclos de feedback entre funções, bem como como melhorar a exploração e visualização dos resultados do teste. O teste de software ajuda e muito no desenvolvimento em geral, a automação e o teste manual fazem parte de muitos sistemas no Brasil e no mundo, engenheiros de software precisam disso para entregar um sistema mais seguro e confiável.

3. Referências Bibliográficas

STRANDBERG, P. E. (2019). *Information Flow in Software Testing – An Interview Study With Embedded Software Engineering Practitioners*. Västerås, Sweden: IEEE.