

Nome: Marco Willy Azevedo Gomes

Turma: Noite/Engenharia de Software – Scratch Estruturas de Repetição

1) Faça o sprite pedir um número e depois imprimir seu triplo. Faça isto acontecer 5 vezes

<https://scratch.mit.edu/projects/562426325/>

2) Faça o sprite pedir quantas repetições (X) e imprima X linhas retas paralelas.

<https://scratch.mit.edu/projects/562433118/>

3) Faça o sprite desenhar 6 pentágonos

<https://scratch.mit.edu/projects/562435864/>

4) Fazer um programa utilizando o Scratch para escrever os 10 primeiros números ímpares

<https://scratch.mit.edu/projects/562654015/>

5) Fazer um programa utilizando o Scratch para mostrar os números de 100 até 200 variando de 10 em 10

<https://scratch.mit.edu/projects/562709080/>

6) Escreva um programa para ler um número e imprimir a soma dos números de 1 até ele

<https://scratch.mit.edu/projects/562710462/>

7) Escreva um programa para ler um número e imprimir o seu fatorial

<https://scratch.mit.edu/projects/562711868/>

8) Escreva um programa para ler um conjunto de números e imprimir a soma desses números (flag -1)

<https://scratch.mit.edu/projects/562712950/>

9) Escreva um programa para ler um conjunto de números e imprimir a média desses números (flag -1)

<https://scratch.mit.edu/projects/562714046/>

10) A série de Fibonacci é formada pela sequência: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ... Escreva um programa que peça um número N maior que 2. Gere e mostre a série do primeiro termo até este enésimo termo

<https://scratch.mit.edu/projects/562722435/>