

Editor de Mobles 3D

v 1.0 - Publicació del projecte

Marc Pascual Sánchez

Guía

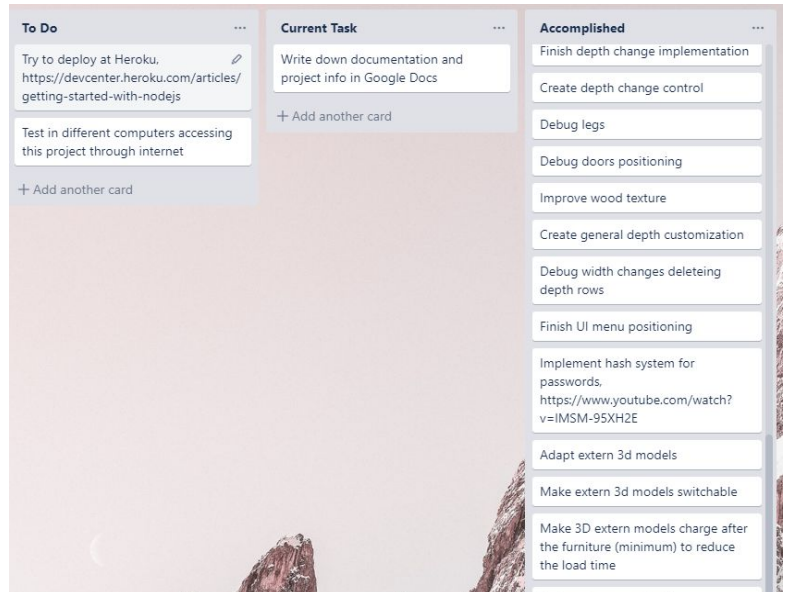
El codi d'aquest projecte és al [repositori de GitHub](#), junt amb la seva documentació. Per accedir a l'aplicació hem de dirigir-nos a l'[URL de Heroku](#). La documentació del treball (memòria i manual d'usuari) són al directori “/doc” del repositori.

SCRUM

L'eina que més hem fet servir en aquest treball individual és Trello. Abans de cada jornada de treball durant el **Daily Meeting**, mirem les tasques que es troben a mitges, ens organitzem i les continuem. Si no n'hi han perquè prèviament les hem acabat, n'afegim de les tasques que queden per començar.

Per a afegir noves tasques, reflexionem sobre els defectes o mancances que té l'aplicació després de fer un test general de la vista client a l'acabar qualsevol tasca. També fem pluges d'idees per afegir coses noves més enllà de solucionar les que ja tenim plantejades.

La majoria de tasques provenen de les tasques de test, on s'indiquen els bugs que s'han de solucionar, o s'indiquen funcionalitats que poden complementar les que ja s'han implementat.

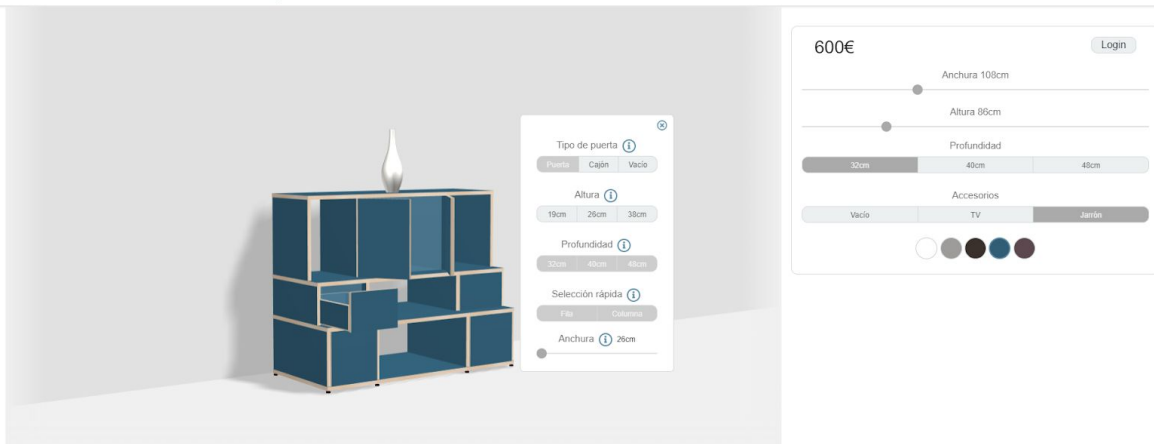


Sprint 4/4 review: v 1.0 - Publicació del projecte

La versió d'aquest sprint es diu "**Publicació del projecte**" ja que s'ha basat en acabar el producte i publicar per primer cop l'aplicació. Més enllà del desplegament també hem fet tests per tal de llimar i polir en general l'aplicació per tal de presentar-la millor. També hem aportat varia documentació al directori "/doc". A continuació un llistat d'implementacions:

- La creació del nou projecte a Heroku i el seu desplegament connectant-lo des del repositori de GitHub.
- L'adaptació del codi per la part de servidor per fer possible el desplegament a Heroku.
- La creació i configuració d'una nova base de dades provista des de MongoDB Atlas.
- L'adaptació del codi per la part de servidor per fer possible la connexió a la nova base de dades del servidor de MongoDB Atlas creat prèviament.
- La creació de documentació general de tot el projecte (memòria) amb diagrames UML inclosos.
- La creació de documentació del manual d'usuari per mostrar les funcionalitats de l'aplicació a un nou usuari.

ulign



Próxima versió hipotètica

Si es donés el cas de presentar una propera versió, tenim idees per a millorar l'aplicació. S'enfocaria en els següents punts:

- Canviar els noms de les funcions i variables del codi JavaScript de forma automàtica per a la versió de producció.
- Investigar i fer que el codi de JavaScript que es fa servir per l'aplicació no sigui accessible per al client.
- Afegir un pas intermig en el sistema de reseteig de contrasenyes per tal de rebre un mail a partir del qual es confirmaria la voluntat de fer reset a la contrasenya.
- Refactoritzar el codi que no sigui òptim.
- Fer més "testing" per trobar i solucionar possibles bugs.

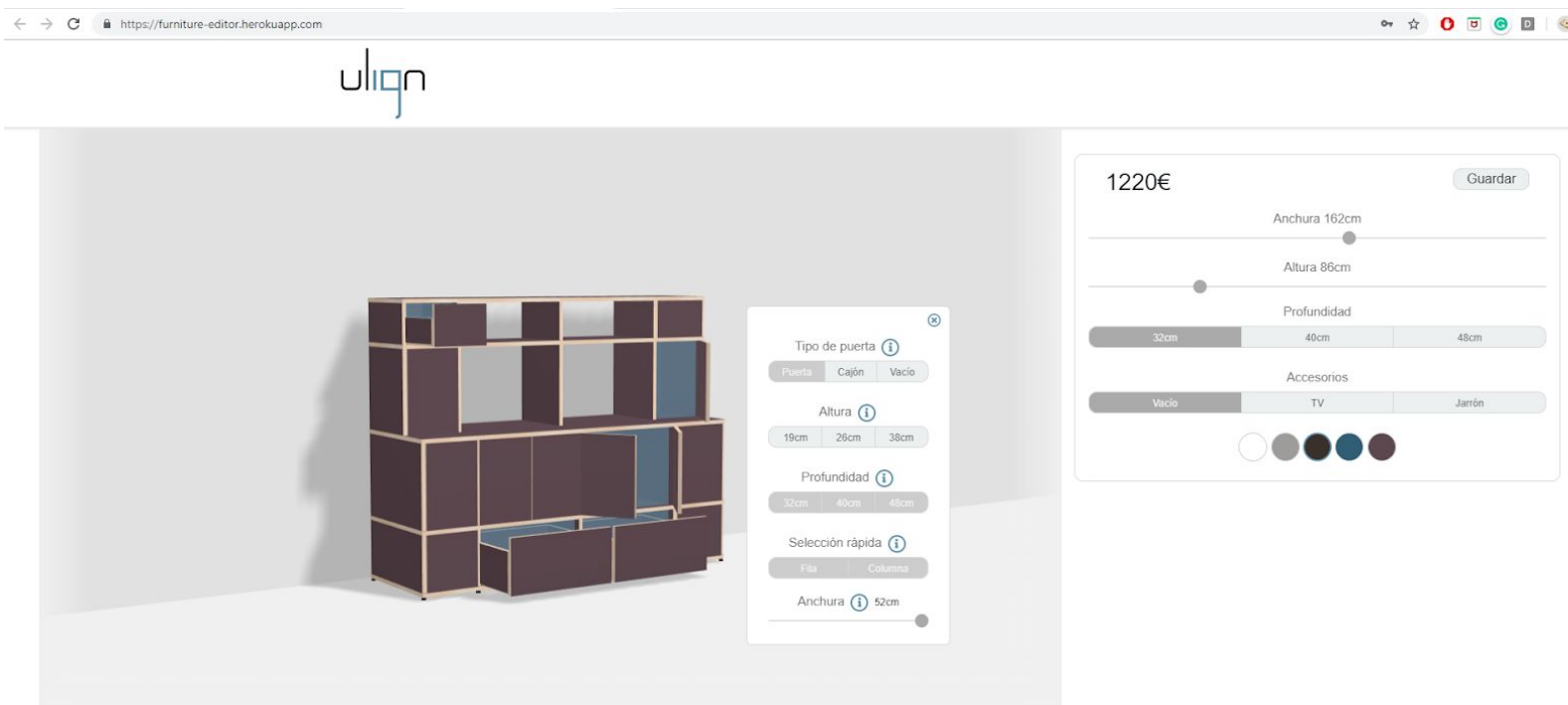
Conclusions

Aquesta versió és l'última del projecte. Ens hem centrat en buscar i trobar serveis gratuïts de hosting amb les millors condicions, per poder publicar l'aplicació. Un cop fet això ens hem centrat en llimar detalls i aportar documentació, com la memòria del treball, o el manual d'usuari.

Finalment podem dir que aquesta és l'últim sprint del projecte, amb el qual podem donar per acabada aquesta "aventura" en la que hem pogut aprendre i practicar en molts aspectes.

Annexos

Aparença de l'aplicació en la seva primera versió oficial a Heroku en un domini públic:



Webgrafia

Eines:

Repositori GIT:

<https://github.com/marcpascualsanchez/Furniture-Editor-3D.git>

Aplicació desplegada a Heroku:

<https://furniture-editor.herokuapp.com/>

Trello:

<https://trello.com/b/qpcFNCUU/editor-muebles-3d>

Documentació:

MongoDB:

<https://docs.mongodb.com/manual/>

NodeJS:

<https://nodejs.org/en/docs/>

Express:

<https://expressjs.com/en/guide/routing.html>

Mongoose:

<https://mongoosejs.com/docs/guide.html>