

# Manual d'usuari

Marc Pascual Sánchez

## Accedeix a l'aplicació WEB

Amb el teu navegador vés a l'URL "<https://furniture-editor.herokuapp.com/>". Nosaltres recomanem Google Chrome, o alternativament, Mozilla Firefox.

Si carregues la pàgina amb èxit, tindràs una vista similar a la imatge següent (depenent del teu monitor, ja que el disseny és "responsive"):

u|ign



### *Aparença de l'editor de mobles 3D*

Fixa't que pots moure la càmera del moble fent "click" i arrossegant cap a la direcció que desitgis.

## Edita el teu moble

A la dreta de la finestra hi trobaràs el **menú general**. Des d'aquest menú es canvien les característiques generals del moble que estem dissenyant. Podem canviar, respectivament:

- L'altura
- L'amplada
- La profunditat
- Models 3D externs
- El color

A la part superior esquerra veuràs el preu total del teu moble. A la part superior dreta veuràs un botó de "Login". Aquesta funcionalitat l'explicarem al final d'aquest manual.

The interface displays the following elements:

- Price:** 1340€ (top left)
- Login Button:** Login (top right)
- Width (Anchura):** 162cm (slider)
- Height (Altura):** 105cm (slider)
- Depth (Profundidad):** 32cm, 40cm, 48cm (radio buttons)
- Accessories (Accesorios):** Vacío, TV, Jarrón (radio buttons)
- Color Selection:** Five color swatches (white, grey, black, blue, red)

*Aparença del **menú general***

## Edita el teu moble en detall

Si passes el ratolí per damunt de qualsevol part del moble veuràs que s'il·lumina el seu interior i s'obren les portes, o calaix (si en té). Si fas "click", tindràs seleccionat un apartat del teu moble. Si vols treure la selecció, torna a clicar o prem el botó de sortida a la part superior dreta.

A continuació apareixerà el **menú de detall** per a canviar els apartats del moble que has seleccionat; pots seleccionar-ne tants com vulguis. Les opcions són canviar, respectivament:

- El tipus de porta
- L'altura
- La profunditat
- Seleccionar de forma ràpida la columna o fila a la qual pertany aquest apartat.
- L'amplada de la columna a la qual pertany aquest apartat.




*Aparença del **menú de detall***

Si tens algun dubte, posa el ratolí al damunt de la icona d'informació per veure una breu explicació.

Tingues en compte que hi ha opcions que hem deshabilitat per qüestions de seguretat o fabricació.

## Inicia la teva sessió i guarda el teu moble

Finalment, si prems el botó de Login (part superior dreta del **menú general**) veuràs com apareix una **finestra de login** amb un formulari on pots escriure el teu correu electrònic i la teva contrasenya.

A screenshot of a login form. At the top, it says "E-mail" above a text input field containing "exemple@exemple.com". Below that, it says "Contraseña" above a password input field with masked characters ".....". Under the password field is a link that says "¿Has olvidado tu contraseña?". At the bottom is a "Login" button.

*Aparença de la **finestra de "login"***

Si no has iniciat la sessió amb aquest correu prèviament, es crearà un nou compte i apareixerà aquesta nova **finestra de gestió de models** en la que podràs guardar i carregar els teus mobles.

A screenshot of a model management interface titled "Modelos". It contains a list of five items, each with a radio button and the text "Sin datos guardados". At the bottom, there are three buttons: "Guardar", "Cargar", and "Logout".

*Aparença de la **finestra de gestió de models** sense mobles guardats*

En aquesta finestra apareixen tots els espais que pots utilitzar per guardar els teus mobles. Com és el primer cop que iniciem la sessió, no ens surt cap moble guardat. Si fem “click” a qualsevol cercle de la llista i premem el botó de guardar, guardarem el nostre moble.



*Aparença de la **finestra de gestió de models** amb un moble guardat*

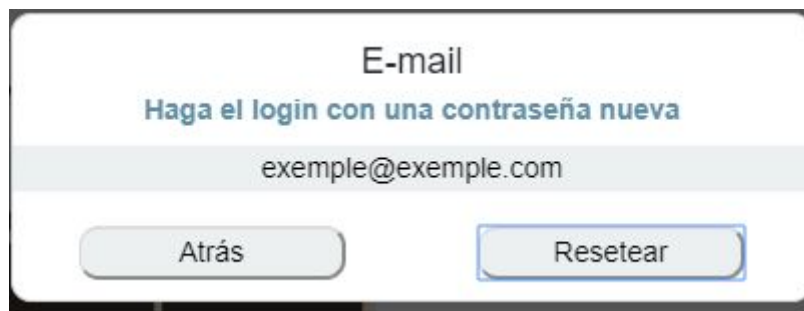
Com pots veure, nosaltres hem guardat un moble de 1.60 cm d'amplada i 0.90cm de llarg, en la data que marca i amb el color marró fosc. Així doncs, sempre que el vulguem carregar el moble haurem de fer “click” el seu cercle i prémer el botó de carregar.

Amb el botó de “logout” tancarem la nostra sessió i tornarem a la **finestra de login**.

## No recordes la teva contrasenya?

Si et trobes a la **finestra de login** i fas “click” a la frase “No recordes la teva contrasenya?” veuràs una nova finestra amb un sol camp per omplir: el teu correu electrònic. Aquesta és la **finestra de contrasenya oblidada**.

Si l’omples amb el teu correu i és correcte, la teva contrasenya s’esborrarà i esdevindrà la nova contrasenya que introdueixis la propera vegada que iniciïs la sessió amb el teu correu.

A screenshot of a web interface for password reset. At the top, it says "E-mail" in a large, dark font. Below that, in a smaller, blue font, it says "Haga el login con una contraseña nueva". Underneath is a text input field containing the email address "exemple@exemple.com". At the bottom, there are two buttons: "Atrás" (Back) on the left and "Resetear" (Reset) on the right. The "Resetear" button is highlighted with a blue border.

*Aparença de la **finestra de contrasenya oblidada** amb un correu vàlid*