

Editor de Mobles 3D

v. Final product

Marc Pascual Sánchez

Guía d'implementació

Partint de disposar del repositori del projecte ([repositori de GitHub](#)) i descarregar-lo, indiquem els passos a seguir a continuació. Aquest projecte necessita tenir instal·lat NodeJS(v10.15.3) i MongoDB(v4.0) (servei aixecat al port per defecte, el 27017).

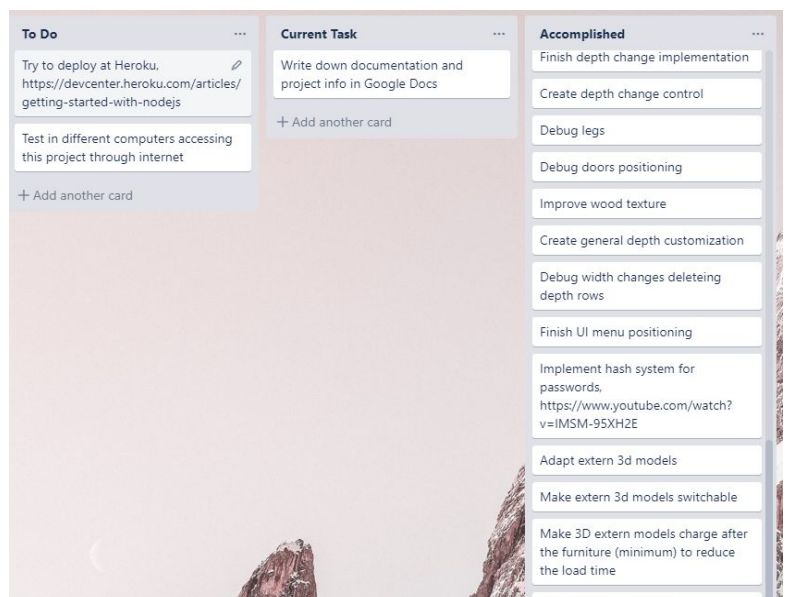
1. Disposar-nos al directori principal de l'aplicació "Furniture-Editor-3D/server".
2. Instal·lar els mòduls necessaris amb "npm install".
3. Fer servir la comanda "node index.js" per iniciar el servidor.
4. Al cercador web escriure la URL "localhost" (port 8080).

SCRUM

L'eina que més hem fet servir en aquest treball individual és Trello. Abans de cada jornada de treball durant el **Daily Meeting**, mirem les tasques que es troben a mitges, ens organitzem i les continuem. Si no n'hi han perquè prèviament les hem acabat, n'afegim de les tasques que queden per començar.

Per a afegir noves tasques, reflexionem sobre els defectes o mancances que té l'aplicació després de fer un test general de la vista client a l'acabar qualsevol tasca. També fem pluges d'idees per afegir coses noves més enllà de solucionar les que ja tenim plantejades.

La majoria de tasques provenen de les tasques de test, on s'indiquen els bugs que s'han de solucionar, o s'indiquen funcionalitats que poden complementar les que ja s'han implementat.

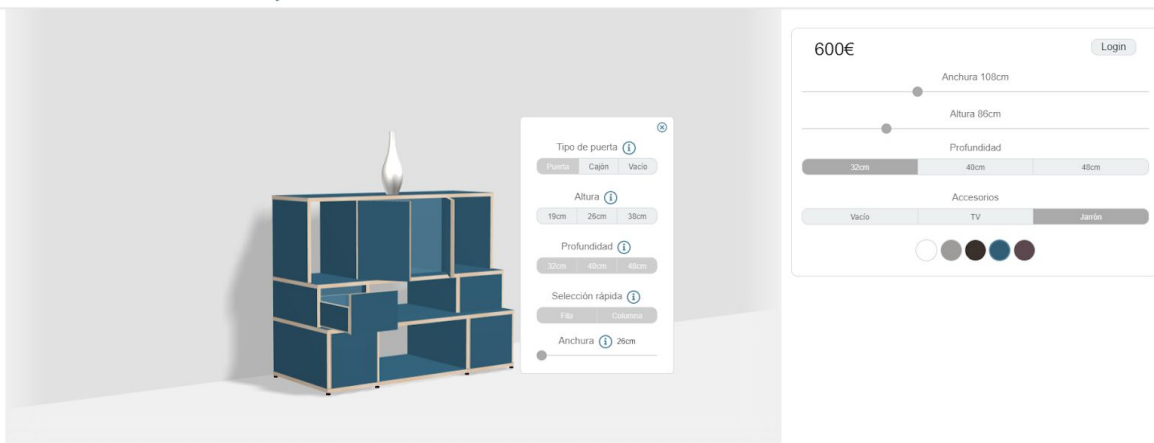


Sprint ¾ review: v. Final Product

La versió d'aquest sprint es diu "**Final Product**". Les implementacions en aquesta versió estan centrades en afegir les últimes funcionalitats a l'aplicació, tant per part del client com del servidor, i llimar i polir en general l'aplicació per tal de presentar-la com si fos l'entrega final. A continuació el llistat d'implementacions:

- La implementació del sistema de càrrega de models externs (televisió i gerro), amb pantalla de càrrega.
- La implementació del sistema de "reset" de contrasenyes, en cas de que l'usuari hagi oblidat la seva.
- L'adaptació per part del client i servidor per administrar la funció de contrasenya oblidada.
- La refactorització, i puliment de nombroses parts de l'aplicació per tal de solucionar "bugs" i millorar l'estètica i rendiment de l'aplicació:
 - Fer possible l'edició de profunditats de forma controlada de cada fila del moble, o en general de tot el moble.
 - Millorar el posicionament dels models externs.
 - Guardar en memòria els models externs un cop han estat carregats en comptes de carregar més cops.
- Les dades del programa client de generació de mobles han estat editades per adaptar-se als nous canvis.

ulign



Sprint 4/4: próxima versió

La próxima versió s'enfocarà en desplegar l'aplicació en un servidor gratuït de manera que sigui accessible per a hom que disposi de connexió a la xarxa. A continuació es llisten els punts que tenim previstos implementar:

- Buscar informació sobre serveis gratuïts que incloguin un servidor que pugui disposar de NodeJS & MongoDB.
- Dur a terme el desplegament de l'aplicació.
- Testejar des de diferents màquines l'aplicació amb diferent hardware (major i menor memòria RAM, procesador i targeta gràfica).
- En cas de no poder desplegar l'aplicació de forma gratuïta, crear un entorn virtual per tal de fer possible l'entrega.

Conclusions

En aquesta versió hem treballat molt amb el codi que es va desenvolupar al principi d'aquest projecte. En aquell moment, els meus coneixements eren inferiors i tant l'eficiència com la organització del codi ens han causat problemes.

Així doncs, tornem a poder presentar noves addicions que són pràctiques i poden ser provades pel client com a prova del nostre treball.

Annexos

GUI de la finestra de contrasenya oblidada:

E-mail

marcpascualsanchez@gmail.com

Contraseña

.....

¿Has olvidado tu contraseña?

Login

E-mail

Haga el login con una contraseña nueva

marcpascualsanchez@gmail.com

Atrás

Resetear

E-mail

Email no encontrado

marcpascualsanchez@gmail.com

Atrás

Resetear

GUI final dels menús:

600€

Login

Anchura 108cm

Altura 86cm

Profundidad

32cm 40cm 48cm

Accesorios

Vacío TV Jarrón

Tipo de puerta ⓘ

Puerta Cajón Vacío

Altura ⓘ

19cm 26cm 38cm

Profundidad ⓘ

32cm 40cm 48cm

Selección rápida ⓘ

Fila Columna

Anchura ⓘ 26cm

Diferents models 3D externs (gerro i televisió):



Webgrafia

Eines:

Repositori GIT:

<https://github.com/marcpascualsanchez/Furniture-Editor-3D.git>

Trello:

<https://trello.com/b/qpcFNCUU/editor-muebles-3d>

Documentació:

MongoDB:

<https://docs.mongodb.com/manual/>

NodeJS:

<https://nodejs.org/en/docs/>

Express:

<https://expressjs.com/en/guide/routing.html>

Mongoose:

<https://mongoosejs.com/docs/guide.html>