

# Documentation des tests SOSIE2

## Table des matières

Documentation des tests SOSIE2 .....	1
1. Installations et configuration des outils de tests .....	1
1.1 Installation de MAVEN sous windows .....	1
1.2 Installation et configuration de Jenkins sous windows .....	2
1.2.1 Installation .....	2
1.2.1 Configuration de Jenkins sous windows .....	2
2. Logiciels et configurations pour les tests fonctionnels .....	3
3. Tests fonctionnels .....	3
3.1 Test de login .....	3
3.2 Création, modification suppression de compte utilisateur .....	3
3.3 Test de création et modification des UE .....	3
3.4 Test de création et modification des stages .....	3

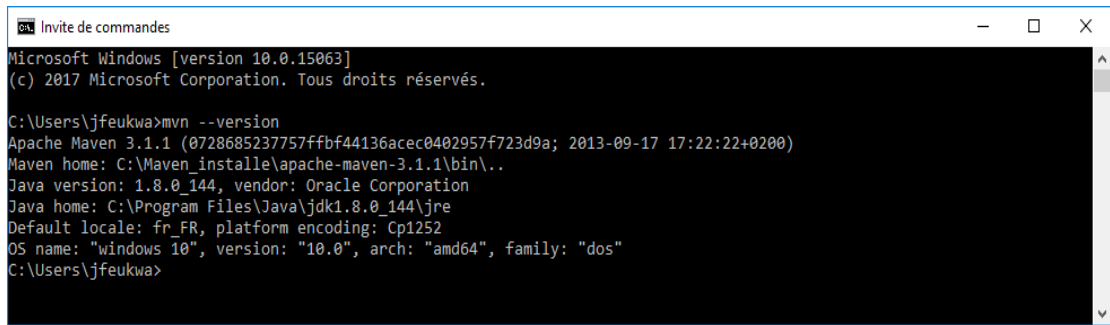
## 1. Installations et configuration des outils de tests

### 1.1 Installation de MAVEN sous windows

- Télécharger le projet Maven (.zip) dernière version :  
<http://download.nust.na/pub2/apache/maven/binaries/>
- Décompresser le **.zip** à la base du disque C:/ (de préférence)
- Ajouter la variable d'environnement dans le *Path* du système (précision le chemin du dossier d'installation)
  - Il faut penser également à ajouter une variable d'environnement pour ajouter le *path* du dossier d'installation de Java (si ce n'est pas encore le cas)

Pour des plus de précisions : <http://www.developpeur-jeux-video.com/installer-maven2-windows/>

- Pour vérifier le bon déroulement de l'installation : ouvrir une invite de commande windows et taper : **mvn --version** (vous devriez obtenir un résultat semblable à la capture ci-dessous)



```
Microsoft Windows [version 10.0.15063]
(c) 2017 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\jfeukwa>mvn --version
Apache Maven 3.1.1 (0728685237757ffbf44136acec0402957f723d9a; 2013-09-17 17:22:22+0200)
Maven home: C:\Maven_installe\apache-maven-3.1.1\bin\..
Java version: 1.8.0_144, vendor: Oracle Corporation
Java home: C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_144\jre
Default locale: fr_FR, platform encoding: Cp1252
OS name: "windows 10", version: "10.0", arch: "amd64", family: "dos"
C:\Users\jfeukwa>
```

## 1.2 Installation et configuration de Jenkins sous windows

### 1.2.1 Installation

Jenkins est un outil pour l'intégration continue qui permet globalement de vérifier qu'un produit logiciel continu de fonctionner correctement après la modification de son code source ; son fonctionnement est globalement basé sur la création des jobs qui sont processus ayant pour but de remplir réaliser une tâche spécifique (ex : faire le build depuis les sources d'un projet).

Pour installer Jenkins sous windows :

- Télécharger l'exécutable sur le site officiel de jenkins : <https://jenkins.io/download>
- Installer comme n'importe quel programme windows (next -> next -> next ☺) dans un dossier dont de préférence le nom ne contient pas d'espace (peu poser des problèmes dans le cas contraire il semble ^^)
- Ouvrir un terminal windows (se placer dans le dossier d'installation de Jenkins) et exécuter le .war fournit dans le dossier d'installation avec la commande :

```
C:\Jenkins> java -jar jenkins.war --httpPort=8080
```

Si vous avez le message : **INFOS : Jenkins is fully up and running** dans le terminal alors tout s'est bien installé et rendez-vous sur votre navigateur web favoris à l'adresse : <http://localhost:8080> Et configurer le mot de passe administrateur.

- Astuce intéressante : changer le port d'écoute par défaut (8080 très sollicité) de Jenkins (dans le fichier /chemin/vers/dossier/installation/jenkins.xml)

### 1.2.1 Configuration de Jenkins sous windows

Il faut faire certaines configurations dans Jenkins pour qu'il fonctionne correctement

- Sous windows il faut préciser le *shell* utilisé dans Jenkins ; ceci se fait à l'url <http://localhost:8080/configure> et aller dans la section « *shell* » et spécifier l'emplacement de l'exécutable de l'invite de commande windows ; en d'autres termes introduire la ligne suivante :

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
```

- L'url <http://localhost:8080/manage> permet entre autre de gérer les plugins ou de gérer la sécurité, gérer les statistiques.

## 1.3 Installation de SonarQube

SonarQube est un logiciel qui permet de mesurer la qualité d'un code. C'est outil gratuit et très riche. Il peut être téléchargé depuis le site officiel de Sonar à l'url : <https://www.sonarqube.org>

Son installation sous windows se fait comme n'importe quel programme windows. Plus de détail à l'url de la doc officielle pour un quick start : <https://docs.sonarqube.org/display/SONAR/Get+Started+in+Two+Minutes>

## 2. Logiciels et configurations pour les tests fonctionnels

### 3.1 Outils à installer

- Selenium IDE : permet de lancer des tests fonctionnels dans un navigateur depuis le code Java
  - Télécharger l'exécutable **geckodriver** (<https://github.com/mozilla/geckodriver/releases>) : C'est le driver qui va permettre au logiciel de communiquer avec l'OS windows
  - Le mettre dans un emplacement de l'ordinateur (son chemin sera spécifié dans la classe java qui fait les tests).
  - Dans le code (la classe java) de tests (pour chaque nouveau test) il faut rajouter dans la méthode *setUp* (annotée *@Before*) la ligne suivante :  

```
System.setProperty("webdriver.gecko.driver","C:\\chemin\\vers\\driver\\geckodriver.exe");
```
- Pour les utilisateurs de Windows les exécutables de cette étape est déjà prise en charge

Pour exécution manuelle d'un test, il suffit de faire un **Clic droit -> Run As -> JUnit Test** (puis d'attendre que le navigateur Firefox se met en route et lance le cas de test).

## 3. Tests fonctionnels

### 3.1 Test de login

### 3.2 Création, modification suppression de compte utilisateur

### 3.3 Test de création et modification des UE

### 3.4 Test de création et modification des stages