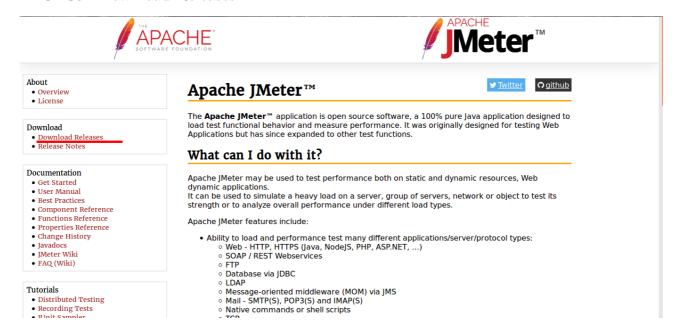
JMeter Test de Performance SOSIE 2

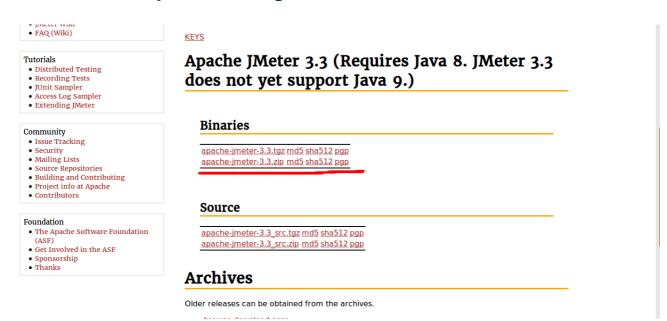
INSTALLATION DE JMeter

http://jmeter.apache.org/

Aller sur Download Releases

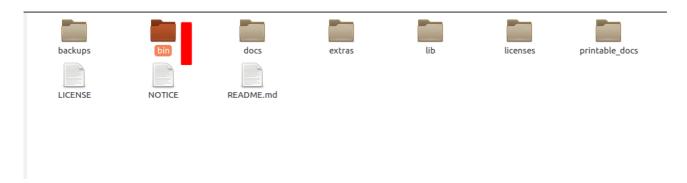


Puis sur Binaires pour télécharger l'archive JMeter

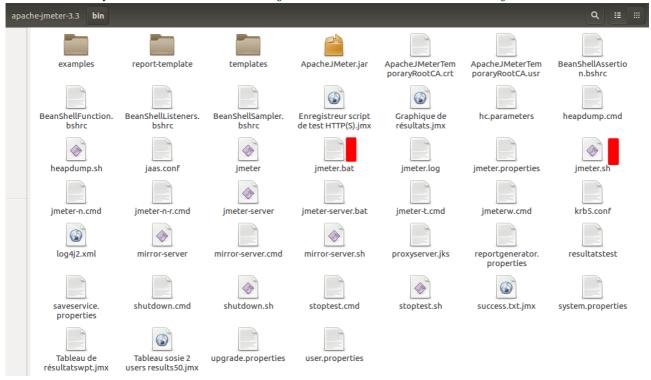


Décompresser l'archive

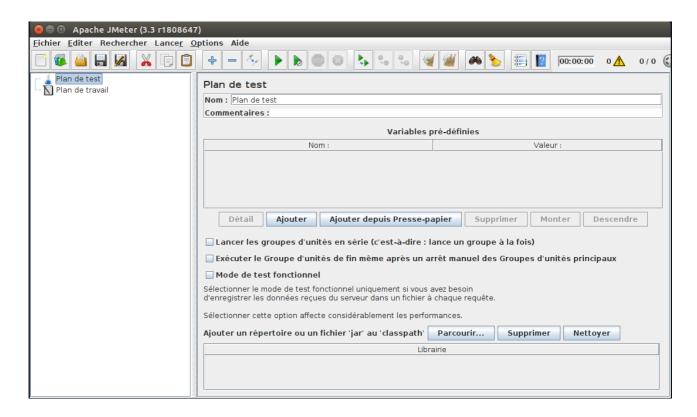
Dans ${ m bin},$ vous trouverez l'exécutable permettant de lancer J ${ m Meter}$



Sous Linux, exécuter le fichier jmeter.sh et sous windows jmeter.bat



L'IHM

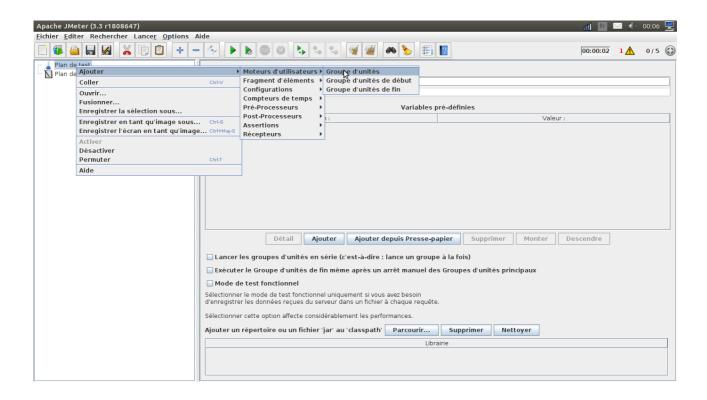


Sur l'IHM nous avons deux items: un plan de test dans lequel on stocke les différentes étapes du test et un plan de travail pouvant stocker des éléments constitutifs du test.

PLAN DE TEST SOSIE 2

Le plan de test est **une série d'étape** que JMeter va exécuter lorsqu'on va lancer le test.

Dans notre plan de test on va ajouter **un groupe d'unités** c'est-à-dire le **nombre d'utilisateurs** qui vont être simuler par le serveur lors du test.

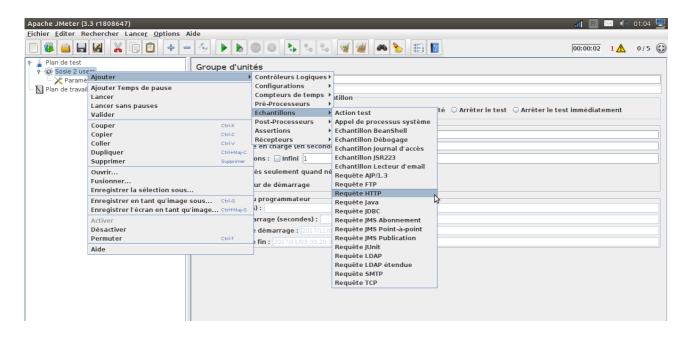


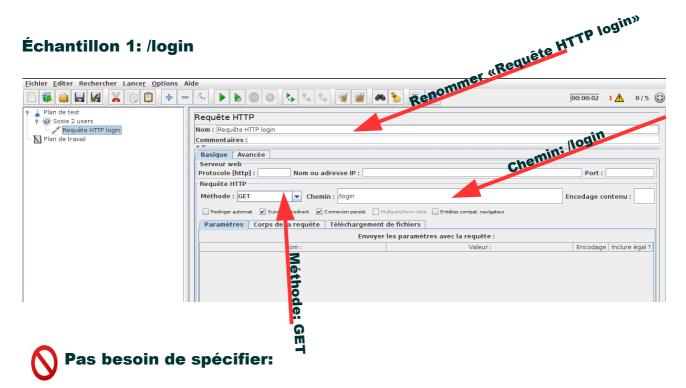
Dans notre groupe d'unités on spécifiera le nombre d'itérations et ainsi qu'une durée de monté en charge, c'est temps sur lequel nous allons répartir nos utilisateurs.

On renomme le groupe d'unités «Sosie 2 users» <u>Fichier Editer Rechercher Lancer Options Aide</u> 00:00:02 1 0/5 Plan de test Groupe d'unités N Plan de travail Groupe d'unités Nom : Sosie 2 users Commentaires : Action à suivre après une erreur d'échantillon ● Continuer ○ Démarrer itération suivante ○ Arrêter l'unité ○ Arrêter le test ○ Arrêter le test immédiatement Propriétés du groupe d'unités Durée de montée en charge (en secondes) : 5 Nombre d'itérations: 🔲 Infini 1 Créer les unités seulement quand nécessaire Programmateur de démarrage Configuration du programmateur Durée (secondes) : Délai avant démarrage (secondes) : Date et heure de démarrage : Date et heure de fin :

ÉCHANTILLONS DE REQUÊTES HTTP

Dans le groupe d'unités, nous ajoutons nos échantillons de requêtes http

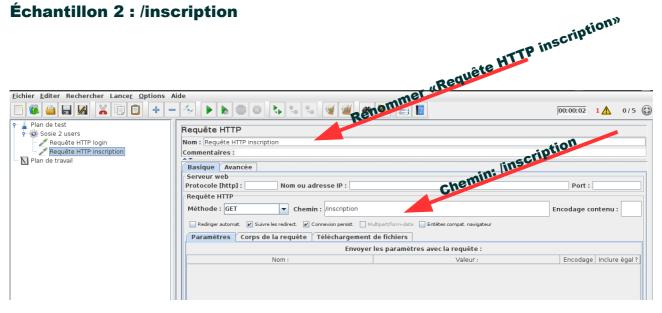




- → Protocole
- → Nom ou adresse IP (nom du domaine)
- → Port

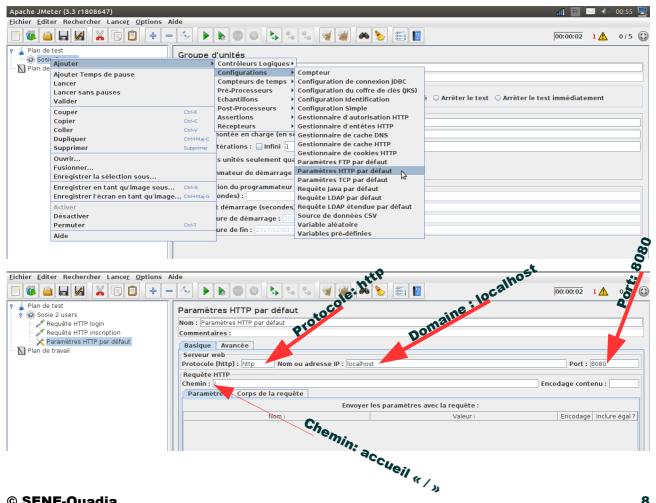
On les déterminera dans les paramètres http par défauts

Échantillon 2: /inscription



PARAMÈTRES HTTP PAR DÉFAUT

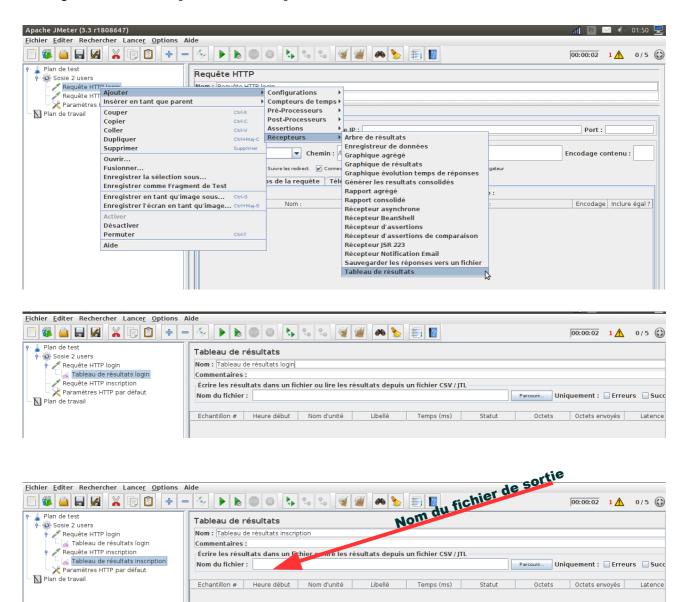
Ajout d'une configuration par défaut pour les requêtes http dans laquelle nous spécifions le nom du domaine à tester et le port, ce qui va nous éviter de les répéter dans les échantillons de requêtes.



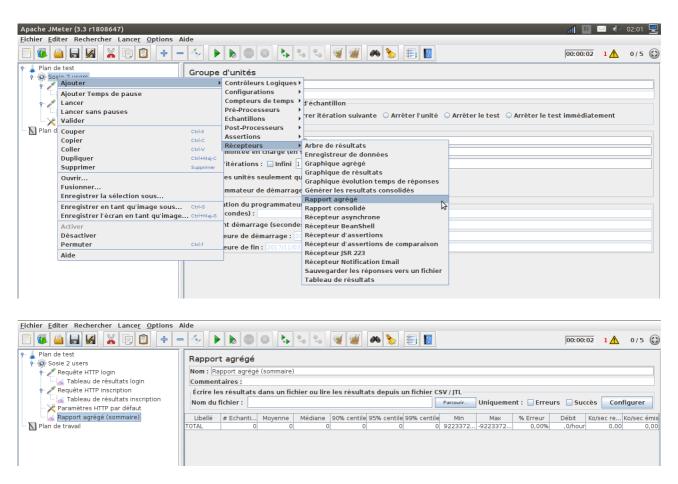
RÉCEPTEURS

Les récepteurs sont les éléments qui vont nous permettre d'observer les résultats de notre test.

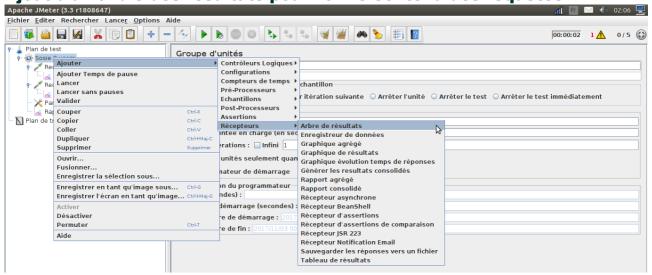
On ajoute un récepteur à chaque échantillon.

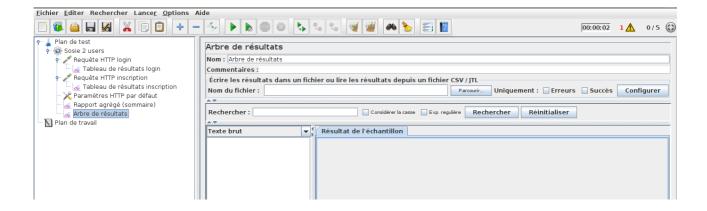


Toujours au niveau des récepteurs, Ajout d'un rapport abrégé ou rapport sommaire

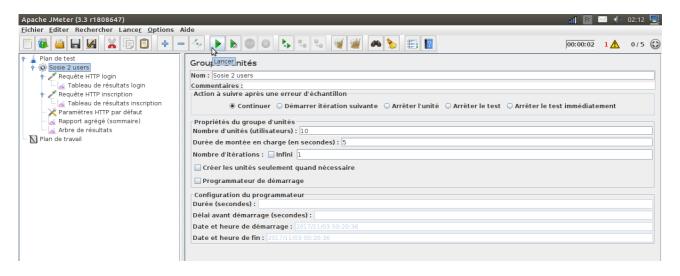


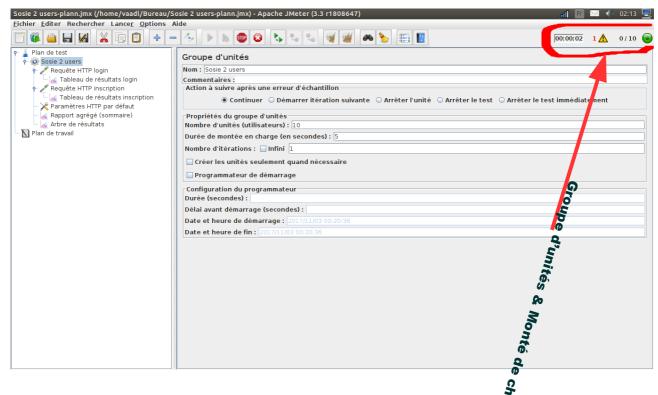
Ajout d'un arbre des résultats pour voir le contenu des requêtes





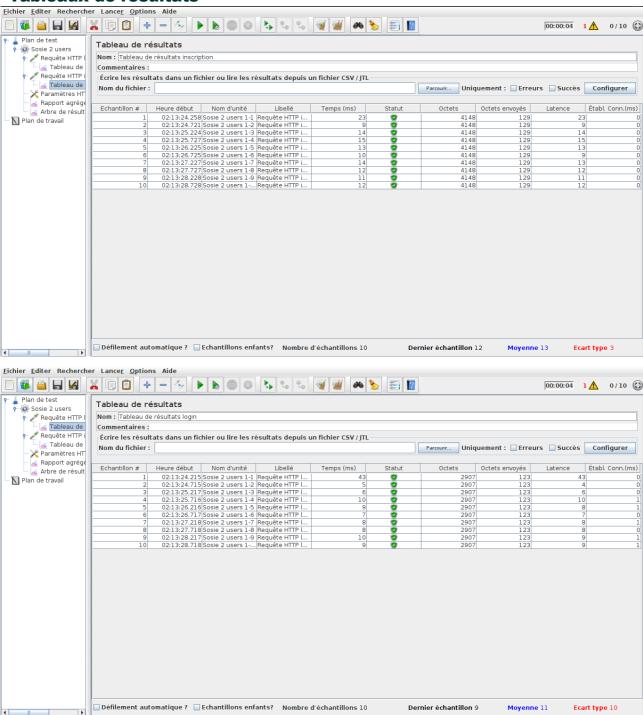
EXÉCUTION DU TEST





ANALYSE DES RÉSULTATS

Tableaux de résultats



Nom d'unités: 10 groupes d'unités comportant chacun un thread(1-1 à 1-10). Un plan de test avec deux groupes d'unités comportant chacun deux threads utiliserait les noms suivants:

1-1

1-2

2-1

2-2

Temps (temps de réponse): différence entre le moment où la requête a été envoyée et le moment où la réponse a été entièrement reçue.

Statut: définit le résultat de l'échantillon. Si c'est égal à "OK", le statut est défini comme succès, sinon l'échantillon est marqué comme ayant échoué.

octets: octets reçus.

octets envoyés: Nombre d'octets envoyés pour l'échantillon.

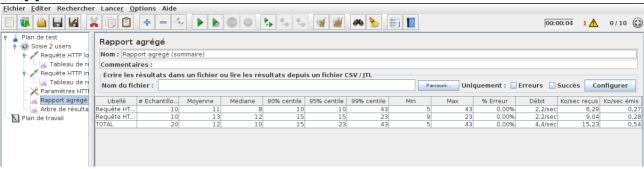
Latence: différence entre le moment où la requête a été envoyée et le moment où la réponse a commencé à être reçue.

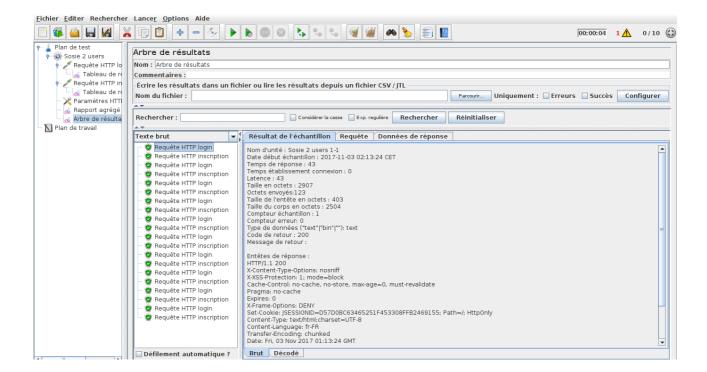
Étab. Conn: temps d'établissement de la connexion (ms). Connexion non pris en charge par tous les échantillons.

Moyenne: Moyenne des temps de réponse.

Écart type: Mesure dispersion ou variabilité de l'ensemble des temps de réponses par rapport à la moyenne. C'est l'écart type des valeurs prises par la variable considéré ici comme le temps de réponse. Le groupe d'unité présente une hétérogénéité normale.

Rapport sommaire & Arbre de résultats





Médiane: Médiane des temps de réponses.

90% centile: ex. en dessous de 10 ms 90% des requêtes sont exécutées.

Min: Temps de réponse minimal

Max: Temps de réponse maximal

%Erreur: Taux d'erreurs (ex. Exemple pourcentage des tests ayant échoué)

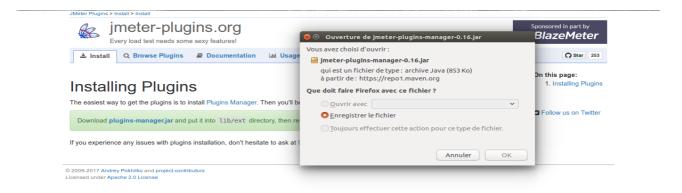
Débit: Nombre de requêtes que le serveur est capable de gérer à la seconde.

Plus ce débit sera élevé, mieux ça sera.

Utlisation des plugins JMeter

JMeter c'est aussi un ensemble de plugins permettant d'avoir plus de fonctionnalités. L'utilitaire **plugins manager** de JMeter permet d'ajouter d'autres modules en plus des modules natifs (Récepteurs, Échantillons, Graphs, Tableaux..).

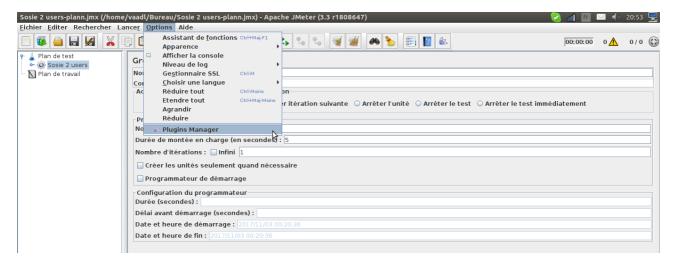
JMeter plugin manager est disponible sur le lien: https://jmeter-plugins.org/install/Install/

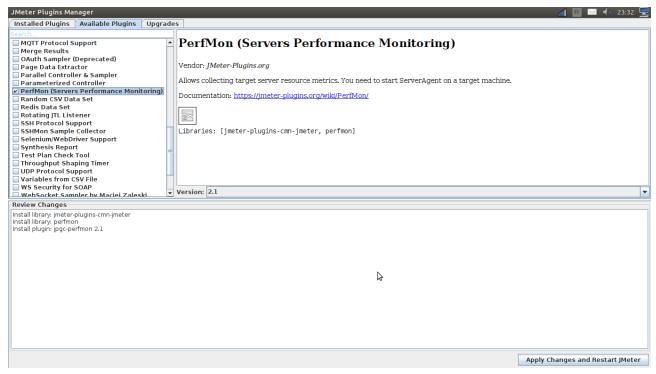


Après le téléchargement, on le place dans le répertoire lib/ext et on redémarre JMeter.



Le plugin PerfMon Metrics Collector permet de connaître les performances système (Mémoire, CPU, réseau...)





Après avoir cliqué sur **«Apply Changes and Restart JMeter»** pour prendre en compte les modifications, il faudra aussi **télécharger PerfMOn ServerAgent,** extraire l'archive et le placer dans le répertoire **lib** de JMeter. ServerAgent va permettre d'automatiser les traitements.

Lien: https://jmeter-plugins.org/wiki/PerfMonAgent/

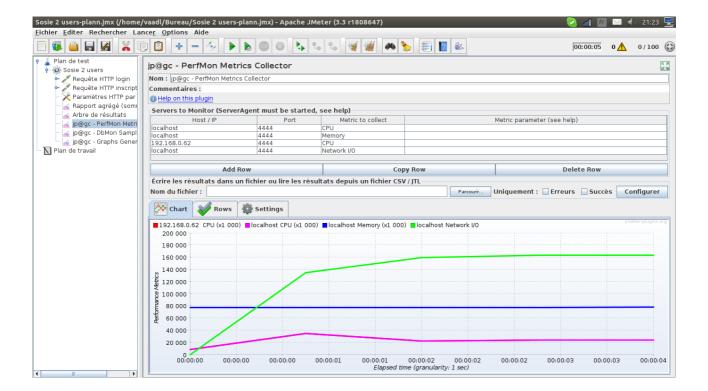


Avant de lancer les tests pour PerfMon il faudra d'abord exécuter ServerAgent:

Sur windows exécutez le fichier serverAgent.bat et sur linux serverAgent.sh

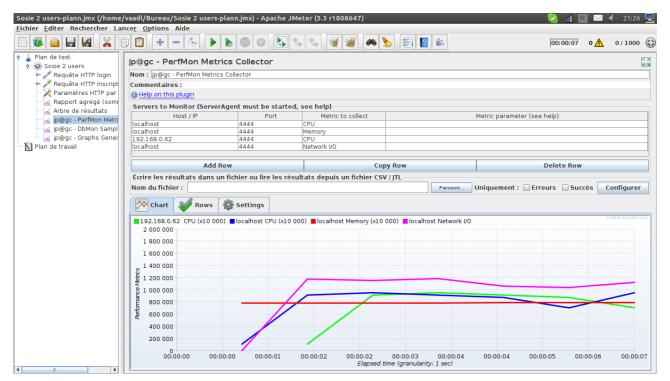
vaadl@vaadl-Satellite-P745: /usr/local/apache-jmeter-3.3/lib/ServerAgent-2.2.1
vaadl@vaadl-Satellite-P745:~\$ cd /usr/local/apache-jmeter-3.3/lib/ServerAgent-2.2.1/
vaadl@vaadl-Satellite-P745:/usr/local/apache-jmeter-3.3/lib/ServerAgent-2.2.1\$./startAgent.sh

Les métriques système avec 100 utilisateurs simultanés



le taux d'occupation du processeur (CPU) est de loin inférieur à 80%, idem pour la mémoire.

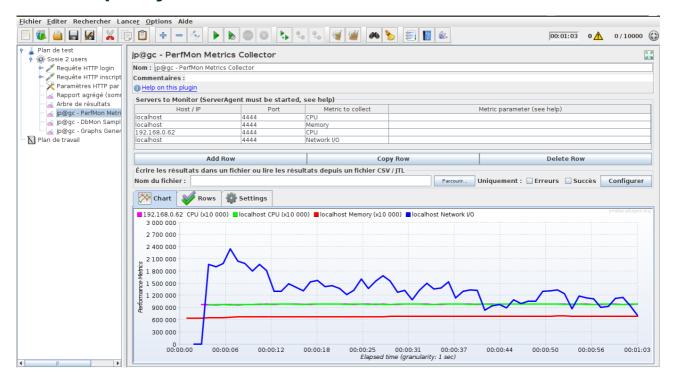
Les métriques système avec 1000 utilisateurs simultanés



Nous avons ainsi mesurer l'utilisation du processeur et de la mémoire du serveur et du réseau pendant le test en utilisant JMeter PerfMon.

On voit encore que le taux d'occupation du processeur (CPU) est de loin inférieur à 80%, idem pour la mémoire et le réseau.

Les métriques système avec 10000 utilisateurs simultanés



Là encore, le réseau est la ressource la plus consommée, il écoute l'interface eth0 pour le débit de paquets transmis.

CONCLUSION

- Le serveur SOSIE 2 est donc capable de traiter beaucoup de demandes.
- La base de données traitera donc moins rapidement les demandes avec la surcharge, ce qui risque d'en faire le point de production de plus faible cadence dans l'architecture.
- Le serveur sera obligé parfois d'être en attente.