

Petición cliente :

Respuesta servidor

"1/Nombre/contraseña" (Iniciar sesión)

"1/1" (usuario incorrecto), "1/2" (contraseña incorrecta)

"1/3" (Usuario ya conectado)

"2/Nombre/contraseña/mail" (registrarse)

"2/0" (registrado), "2/1" (Usuario ya existe),

"3/Nombre" (Preguntar con quien ha jugado)

"3/0", "3/-1" (error)

"4/Nombre" (Qué partidas he jugado con ellos)

"4/0", "4/-1" (error)

"5/" (subir MVP)

"5/0", "5/-1" (error)

"12/Partida/chat" (Mensajear en el chat)

"12/0", "12/-1" (error)

Evidentemente, no hemos puesto absolutamente todo el protocolo, hemos puesto las peticiones más importantes para la parte fundamental del juego.