

DERVISH OF DAWN
(BARDE)

SORTS

Table with 5 columns: Sorts Connus, Sort DD sauvegarde, Sorts par jour, Base Sorts, and Sorts supplémentaires. Rows 0-6 showing progression of skills and dice rolls.

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lanceur de Sort
Niveau 5 SPINNING SPELLCASTER
+4 concentration to cast defensively

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES
Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DUREE PAR JOUR
Dervish Level Divers
trs = 2 + (x 2) + CHA +

Tours Aujourd'hui
Niveau de barde

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE
= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT
Contre les effets magiques qui dépendent du son.
Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER AUDIENCE MAX
Dervish Level
= ÷ 3 (arrondi au supérieur)

INSPIRER LE COURAGE
+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

Niveau 3 INSPIRATION TALENTUEUSE
+

Niveau 6 SUGGESTION
Suggère une action à une créature fascinée

Niveau 9 INSPIRE GREATNESS
2 x (d10 + CON) points de vie temporaires,
+2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

Niveau 12 REPRESENTATION APAISANTE
Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 MELODIE EFFRAYANTE
Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 INSPIRE HEROICS
+ 4 to all saving throws
+ 4 dodge bonus to AC

Niveau 18 SUGGESTION DE MASSE
Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau 20 PERFORMANCE MORTELLE
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

DERVISH DANCE

Erudition

VERSATILITE ARTISTIQUE

Table with 2 columns: Utiliser ce bonus à la place de... and Utiliser ce bonus à la place de... Rows include Théâtre, Comédie, Dance, Claviers, Instruments, Oratoire, Instruments à percussion, Chant, Instruments à corde, Instruments à vent.

MEDITATIVE WHIRL

UTILISATIONS PAR JOUR
Niveau 8 = (÷ 2) - 3
When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe
Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence