

ROGUE

(LADINO)

Nível de
Ladino

ROGUE

Nível de
Ladino

1

☐

Trapfinding
Sneak Attack

2

☐

Evasão

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Master Strike

TRAPS

Percepção

Nível de
Ladino

Locate Traps

=

+

(

÷ 2

) +

Disable
Device

Nível de
Ladino

Disable Traps

=

+

(

÷ 2

) +

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Nível de
Ladino

Outros

Nível

3

+

=

(

÷ 3

) +

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

=

(

÷ 2

) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

• Dormir por 1d4 horas

20

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível de
Ladino

=

10 +

(

÷ 2

) +

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

=

(

÷ 2

) +

(Arredonda para Baixo)

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14