	PERSONAJE											
Jugador				Nombre				Howell Carlot				
Campaña				- Colling the	Raza				Tamaño		9.	Mod
PE				* · · ×				D				Tamaño
	•			CLASES				Range	os de Hall	<b>d</b>	olpe Nive	Ajuste de Nivel
CARACT  Puntuación de Bonif	Modif	EAS Bon	Modif	2						d d		
Característica Objeto	Caract.	Temp	Temporal	3						d		Nivel
FUE	FUE		FUE	4						d		Efectivo de Personaje
DES	DES		DES	5						d		= )(
CON —	CON		CON	<b>X</b>		Н	ABILID	ADES				
INT	INT		-	Rangos Maximos	= ECL + 3	Bon de	Habilida	des de C	laRaangos	Racial, Dotes,	Misc	
	$\vdash$			WIGAIII103	No entrenada			3 4 5		Sinergia		
SAB	SAB		SAB									
CAR	CAR		CAR									
Modif. Habilidad = (Punt. Total			ond. hacia abs									
DOTES	APIIII	UDES E	PECIALE	·								
				_								
				_								
						-						
				_		-						
						-						
		IDIOM	ias 🖟									
						]						
												m
						-						Saber – INT Profesión – SAB R
												Saber – Profesió
												Otras habilidades: Sc Oficio -INT Interpretación – CAR
												iabilidac INT stación
						-						Otras h Oficio - Interpre