licántropo FORMA HÍBRIDA	Tipo de criatura	Mod de Tamaño	licántro FORMA AN	TIPO de citatura	Mod de Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUI	ES	CARACTERÍS	STICAS	ATAQUES
Base Animal Modificador Temp  FUE FUE + 2 FUE  DES DES  CON CON + 2 CON	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico	FUE FUE +2	FUE DES CON Alcance	Bon de Ataque Daño Crítico
INT INT INT SAB SAB + 2 SAB CAR CAR - 2 CAR	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico	INT INT	INT SAB CAR	Bon de Ataque Daño Crítico
VELOCIDAD  Vel Temp  ' c ' c ' c  Nadar  Volar  Trepar	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico	Usa tu puntuación base o la al  VELOCIDAD  ' C  Nadar  Volar	vel Temp  C  Trepar	Bon de Ataque Daño Crítico
GRAPPLE  Bonificador de Size Mo Ataque Base × 4	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico	GRAPPI	C Alcance  Bonificador de Size Modifier  Ataque Base × 4	Bon de Ataque Daño Crítico C
= BAB + ×				BAB + × 4 + FUE	
CLASE DE ARMADURA  CLASE DE ARMADURA  CLASE DE ARMADURA  Armadura Natural Tan  CA = 12 + DES + -	d de Modif.		CLASE DE ARMADURA  CA = 12 + DE	DE ARMADURA  Armadura Mod de Modif. Natural Tamaño Misc	SALVACIONES  Base Misc Temp  SALVACIÓN SAVE  FORT = CON + +
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO  CA = 12 / + -    CLASE DE ARMADURA TOQUE  CA = 12 + DES / -	SALVACIÓN VO VOL = SAB		CLASE DE ARMADURA I  CA = 12  CLASE DE ARMADURA I  CA = 12 + DE	+ - +	SALVACIÓN VOL  VOL = SAB + +  LICÁNTROPO
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño CA / silve APTITUDES ESPECIALE	Reducción Daño:  Cambia de forma co	NATURAL  10 / silver  mo acción de movimiento.	CA Temp Resistencia a cor	··· ′ ···!!··· <u> </u>	CAMBIAR FORMA  El equipo no se funde entre la forma Humanoide y la Híbrida, pero sí con la forma Animal.  MALDICIÓN DE LICANTROPÍA  Un mordisco de un licántropo natural aflige a la víctima con licantropía afligida
	Cambia forma como dada una Salv. Fort a Hibrido o forma a forma Humanoi	acción de asalto comp <b>lato</b> a aleza: Llena Animal: CD 15   CD 10	SO		Una dosis de acónito concede otra Salv. Fortaleza.  EMPATÍA LICANTRÓPICA  Puede comunicarse con animales relacionados.  +4 a Diplomacia para alterar la actitud del animal