	GUARDIAN Tier	`~		GUARDIAN'S CALL
	mythique ,			
Ouand	DUR A TUER	are fa	iro do	e jet de constitution (les dommages de saignement comptent toujours)
		_	inc uc	e jet de constitution (les dominages de saighement comptent todjours)
Don't o	lie until negative hp equals double your constitution score.	_		
	SURGE	7		POUVOIR MYTHIQUE
hhh 1	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour ajouter à □ d6			
4	□ d8	PA	R JOI	
7	□ d10			= 3 + (× 2) + Utilisation
10	□ d12	_		COMPETENCES DE VOIE
111	SCORE DE CARACTERISTIQUE		hhh	1
hhh 2	Bonus to ability scores +2 STR INT		1	
4	□ +2 ······			
6	□ +2 DEX SAG		2	
8	CON CHA			
10	□ +2 ···································		3	
	AMAZING INITIATIVE INITIATIVE Tier			
	BONUS Mythique			
hhh 2	=	OIE	4	
2	Spend one use of mythic power to take an additional	COMPETENCES DE VOIE		
	standard action	CES	5	
N	RECUPERATION *	LEN		
hhh	Récupérez tous vos points de vie après 8h de repos Spend one use of mythic power to regain half your	IPE		
3	maximum hit points and use of any limited daily abilities	CON	6	
\ J	ETS DE SAUVEGARDE MYTHIQUES 🗾			
hhh	On a successful saving throw against a non-mythic		7	
5	effect, suffer no effects. Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont p	as af	ectes	
	FORCE DE VOLONTÉ		Q	
hhh		n'imp	orte qı	quel d20, ou forcer un adversaire à rejeter son jet même si le résultat est déjà connu
6				
*	INSTOPPABLE		9	
	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour terminer			
	• Saigne • Aveugle • Confus • Recroquevillé sur shábátéáne * Ebloui		10)
hhh	* Sourd • Entangled * Epuisé			
8	* Fasciné * Fatigué * Effrayé * Nauséeux * Paniqué • Paralysé			
	• Shaken • Sickened • Staggered			
	* Etourdi			
*	IMMORTEL *			
hhh 9	If you are killed return to life 24 hours later, regardless of the condition of your body. You do not regain any limited			
	ily abilities. ·la ne s'applique pas si vous vous faîte tuer par un coup-de-qr			
	ou un coup critique d'un ennemi mythique, ou une arme épiq			
hhh	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or			
10	critical hit with an artefact.		hhh 1	1
•	HEROS LEGENDAIRE		_	
hhh 10	Regagnez une utilisation de pouvoir magique par heure		3	
10	VRAI DÉFENSEUR	UES)	
hhh	Damage from attacks by non-mythic enemies is halved.	DONS MYTHIQUES		
	This is applied after all other reductions.		5	
10	Once a round, when an enemy makes a successful critical hit, regain one use of mythic power.	NS I		
~		D0	7	
			-	
			9	