

URBAN BARBARIAN!

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	Crowd Control Controlled Rage
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +2
7	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +3
10	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater Rage
12	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +4
13	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +5
16	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Tireless Rage
18	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +6
19	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty Rage

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Poziom
Barbarzyńcy

+

= ÷ 2

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

RAGE CZAS TRWANIA PER DAY

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

RAGE TODAY

rund = 2 + **BD** + (× 2) + rund

WARTOŚĆ
SIŁY
PREMIA

OR
WARTOŚĆ
ZRĘCZNOŚCI
BONUS

OR
WARTOŚĆ
BUDOWY
PREMIA

RAGE	4	4	4
GREATER RAGE	6	6	6
MIGHTY RAGE	8	8	8

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

ZR

BD

ZMĘCZONY CZAS

RAGE
Czas Trwania

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

rund = × 2 **-1** **ZR** Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

RAGE POWERS

RAGE POWERS KNOWN

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

= (÷ 2) + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14