	Rôdeur Niveau	X	STYLE DE	E COMBAT
(RODEUR)	iviveau !		NATURAL WEAPON COMBAT	
ENNEMIS JURÉS	*		☐ Aspect of the Beast	
Niveau BONUS CONTRE LES ENNEM	13 JUARÉS 8 10		☐ Low Light Vision ☐ Dark Vision ☐ Predator's Leap: Jump without a run-up	3 \
		Rôdeur Niveau	Rending Claws If two claw attacks hit in a	
5		2	Improved Natural Weapon Increased dama	
10			$1d2 \rightarrow 1d3 \rightarrow 1d4 \rightarrow 1d6 \rightarrow 1d8 \rightarrow 2d6 - 1d10 \rightarrow 2d8 \rightarrow 3d8 \rightarrow 4d8 \rightarrow 6d8 \rightarrow 8d8$	
			☐ Weapon Focus +1 to attack with selected v	
		6	☐ Eldritch Claws Natural weapons considere	d both magical and silver
			☐ Vital Strike Make a single attack for an ex	tra set of damage dice
SHIFTER'S BLESSIN		10	Multiattack Second attack with natural we Improved Vital Strike Make a single attack	
Niveau		14 18	Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent êt	re pris sans satisfaire les prérequis,
Niveev		mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde. PACTE DU CHASSEUR		
Niveau 8		Niveau		
Nincean 8		4	PARTAGER ENNEMI JURE	COMPAGNON ANIMAL
Riveau 13		PARTA DURAT	GER ENNEMI JURE CION Divers	Nom
Niveau			trs = SAG +	Creature type
18		Pour une	(SAG minimum 1) action de mouvement, partagez la moitié de vo	12 bonus d'Ennemi Jurgodeur Niveau - 3 = Druide
EMPATHIE SAUVAG	E	contre u	ne cible unique, avec tous les alliés présents dar	30pds Niveau 3 - Niveau
BONUS Rôdeur	E	×	SORTS P	REPARES
BONUS Niveau	Divers			
= CHA +	+		:	1
Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer	l'attitude d'un animal			
TRACK Rôdeur	Survie			
Niveau	Bonus			2 000
Traquer = (÷ 2) +				
SORTS	*			
Niveau Rôdeur Rôdeur Niveau Lanceur o	eau de			3
Sort Sorts Base	, Bonus Spells			
DD sauvegarde par jour Sorts	+ SAG			
1	_			4
2				
3	_	~		
4				
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG				
Concentration = SAG +	Niveau de Lanceur e			
BAGUETTES	*			
₽ # □□□□		*	PARCHEMINS	POTIONS
₹ # □□□□				
£ □□□				
CHARGES				
онивее s				
* 000				