SPIRIT RANGER

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		■	□	□	□	□	□	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
15		□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
20		□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3		■	□	□	□	□	□	□	□	□	□
8		□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
13		□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
18		□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Niveau 4 Augury

Niveau 12 Divination

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Rôdeur Niveau + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Rôdeur Niveau - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supplémentaires WIS
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

STYLE DE COMBAT

Rôdeur Niveau	
2	
6	
10	
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY = (Rôdeur Niveau ÷ 4) - 1 + Divers

(arrondi au supérieur)

SORTS PREPARES

1	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
2	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
3	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
4	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PARCHEMINS

POTIONS