

SHAPESHIFTER

Waldläufer-
stufe

(WALDLÄUFER)

ERZFEINDE

Stufe

BONUS GEGEN ERZFEIND

+2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

SHIFTER'S BLESSING

Stufe

3

8

13

18

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Waldläufer-
stufe

Sonstiges

= CH + +

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu ve

TRACK

Waldläufer-
stufe

Überlebenskunst
Bonus

Spuren lesen = (÷ 2) +

ZAUBER

Stufe

4

Waldläufer-
stufe

- 3 = Zauber-
stufe

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

= Grund-
zauber + Bonuszauber
WE

1

2

3

4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

= WE + Zauber-
stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

KAMPFSTIL

NATURAL WEAPON COMBAT

Aspect of the Beast

Low Light Vision

Dunkelsicht

Claws: 1d4 damage (1d3 if small)

Predator's Leap: Jump without a run-up

Tierinstinkt: +2 Initiative und Überlebenskunst

Rending Claws

If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage

Improved Natural Weapon

Increased damage dice

1d2 → 1d3 → 1d4 → 1W6 → 1d8 → 2W6 → 3W6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12W6

1d10 → 2W8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12W8

Weapon Focus

+1 to attack with selected weapon

Eldritch Claws

Natural weapons considered both magical and silver

Vital Strike

Make a single attack for an extra set of damage dice

Multiattack

Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5

Improved Vital Strike

Make a single attack for two extra sets of damage dice

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe

4

TEILE ERZFEIND

TEILE ERZFEIND
DAUER

Sonstiges

Runden WE +

(WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur
mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

TIERGEFÄHRTE

Name

Kreaturenart

Waldläufer-
stufe

- 3 = Druiden-
stufe

VORBEREITETE ZAUBER

1

2

3

4

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE