

# EIDOLON

## CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
FUE	_____	_____	FUE	_____	FUE
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modif. Habilidad =  $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$  (Redond. hacia abajo)

## EVOLUTIONS

EIDOLON

Bueno

Legal

Cautivo

Maligno

Hombre

Mujer

Nombre

Forma Base

Tamaño

Mod  
Tamaño

NIVEL  
CONJURADOR

Dados Golpe

Bonus Ataque  
Base

Ataques  
Max

RANGOS  
HABIL.

DOTES

EVOLUCIÓN  
RESERVA

Bonus Armadura

Saves  
(Bueno)

Buenas Salv:  
☐ FORT  
☐ REF  
☐ VOL

HABILIDADES

No entrenada

Bon de  
Habilidad

Habilidades Cláseas  
+3 Rangos

DOTES

Misc

Otras habilidades:  
Oficid - INT  
Interpretación - CAR