

# WILD STALKER

(RANGER)

Livello  
da Ranger

Livello  
Bonus

+

## RAGE OF THE WILD!

Livello  
4

Livello  
da Ranger - 3 = Livello  
da Barbaro

### STRONG SENSES

PERCEPTION  
BONUS

Livello  
da Ranger

Optional  
Bonus

$$+ = \left( \div 4 \right) + 1$$

(Max +7) (per eccesso)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

### AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO +2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

### EMPATIA SELVAGGIA

BONUS  
EMPTIA SELVAGGIA

Livello  
da Ranger

Altro

$$= CAR + +$$

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

### TRACK

Livello  
da Ranger

Bonus  
Sopravvivenza

$$\text{Seguire tracce} = \left( \div 2 \right) +$$

### INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello Incant.

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	= Inc. Base +	Inc. Bonus SAG
1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

$$\text{Concentrazione} = SAG + \text{Livello Incant.}$$

### BACCHETTE

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

### IRA! DURATA AL GIORNO

$$r = COS + \left( \times 2 \right) - 4 +$$

Livello  
da Ranger

Altro

### IRA! OGGI

$$r$$

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
TS  
VOLONTA'

PENALITA'  
CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Durata

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

$$r = \times 2$$

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

### WILD TALENTS

### INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

### PERGAMENE

### POZIONI