

DAREDEVIL

Nível do Bardo

(BARDO)

MAGIAS

Magia de Resistência CD Magias por dia Magias Bônus Conhecidas

		0			CAR - 4	CHA - 4	CAR - 8	CAR - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

= CAR +

Nível do Conjurador

FALHA ALCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\quad \times 2) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VONTADE DE RESISTÊNCIA Nível do Bardo

$$= 10 + (\quad \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolar Performance no lugar de resistencias

FASCINAR Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

DERRING-DO Nível do Bardo

$$+ \quad = (\quad + 1) \div 6$$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

Nível INSPIRAR COMPETENCIA

$$3 + \quad$$

Nível SUGESTÃO

6 Suggest actions to one already fascinated creature

Nível DIRGE OF DOOM

8 Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

9 2 x (d10 + CON) pontos de vida temporários, +2 ataque, +1 testes de fortitude

Nível PERFORMANCE SUÁVE

12 Mass Cure Serious Wounds

Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível FRIGHTENING TUNE

14 Enemies are frightened and flee your performance

Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

15 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível SUGESTÃO EM MASSA

18 Suggest actions to already fascinated creatures

Nível ATUAÇÃO MORTAL

20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

AGILE

AGILE
BONUS

Nível do Bardo

Outros

$$+ \quad = (\quad \div 2) +$$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

CANNY FOE

MANOBRAS DE COMBATE

Nível

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to CMB to attempt, and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

MORALE
BONUS

Nível do Bardo

Nível

2

$$+ \quad = (\quad + 2) \div 4$$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNA
POR DIA

Nível do Bardo

Fortuna Hoje

Nível

5

$$+ \quad = \quad \div 5$$

☐☐
☐☐

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

JACK OF ALL TRADES

Nível

10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível

16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19

Able to take 10 on any skill