

ELEMENTAL KIN! (BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Reflexbewegung

3 ☐ Elemental Fury x1

5 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

6 ☐ Elemental Fury x2

7 ☐ Schadensreduzierung 1/–

9 ☐ Elemental Fury x3

10 ☐ Schadensreduzierung 2/–

11 ☐ **Stärkerer** KAMPFRAUSCH!

12 ☐ Elemental Fury x4

13 ☐ Schadensreduzierung 3/–

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Elemental Fury x5

16 ☐ Schadensreduzierung 4/–

17 ☐ **UNERMÜDLICHER** KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Elemental Fury x6

19 ☐ Schadensreduzierung 5/–

20 ☐ **Mächtiger** KAMPFRAUSCH!

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while
RAGING, add to the number of rounds of KAMPFRAUSCH today

**DAMAGE TAKEN
WHILE RAGING!**

Barbaren-
stufe

Stufe
3

≥

**EXTRA
KAMPFRAUSCH!**

Barbaren-
stufe

Runden $\div 3$

KAMPFRAUSCH!

**KAMPFRAUSCH! DAUER
PRO TAG**

Barbaren-
stufe

Sonstiges

**KAMPFRAUSCH!
ANZAHL HEUTE**

Runden $5 + KO + (\times 2) +$

Runden

**STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS**

**WILLENS-
WURF
BONUS**

**RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS**

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Stärkerer KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden $\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

**KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT**

Barbaren-
stufe

Sonstiges

$= (\div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14