

DESERT DRUID

Druiden-
stufe

Druiden-
stufe

- 2 =

Tier

gestalt
Level

GOTTHEIT



DRUIDE

Druiden-
stufe
1

☐

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Tierempathie
Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Desert Native
Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker
No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance
Endure hot, reduced need to eat and drink
Tiergestalt
Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld
Become a swirling mass of sand

15

☐

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ **TIERGEFÄHRTE**

☐ **DOMÄNE**

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐

☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE