	WORLD WALKER Nivel de Druida		1 1	CONJUROS PREPARADOS					
WOR	LD WALL								
	(DRUIDA)	Bon de Nivel	+			0			
×	WORLD W	ALKER							
Nivel de Druida	Sentido de la Nat		$\overline{}$						
1	+2 a Saber (Natu Empatía salvaje	raleza) y Superviver	ncia						
	Mejora la actitud	del animal							
2	Zancada Forestal Te mueves a trav	l 'és de maleza a vel r	normal			1			
	y no recibes daño								
3	Terreno predilect Bonus en un terre								
, ,	Forma Salvaje								
4	Se transforma en cualquier animal pequeno o								
9	Path of Trees Tree stride					2			
13	Las Mil Caras								
13	Cambia la aparie	ncia a voluntad							
	TERRENOS PR		*						
IVIVEI	BON DE TERRENO		4 6 8			3			
3									
8									
13									
18						—— 4			
×	CONJUI		,						
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	= Conjuro Sonjuro Base							
	0	1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12						
	1		3 3 3			5			
	2								
	3								
	4								
	5					6			
	6								
	7								
	8								
	9					7			
CD Salv de (Conjuro = 10 + SAB + N								
			Nivel de						
Concentraci	ón =	SAB +	Lanzador			8			
	NCULO CON N								
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO Nombre del Compañero Animal									
Nombre der G	Jilipaliero Allilliai					9			
						y			
Tipo de criatu	ra				PERGAMINOS	<i>i</i> ()		POCIONES	# (
BONUS DE	EMPATIA S	ALVAJE	# (
SALVAJE		ivel de Druida 🔠 I	Misc						
	= CAR +	+							
	FORMA SA	LVAIE							
	Veces al día	Veces hoy							