	SEA SINGER Vivel do Bardo		7	MAGIAS CONHECIDAS														
(BARDO)																		
MAGIAS .					0													
Magliest Conhecida		ngias por dM <u>a</u> agias Başb∀	_															
Connecta			A - 4 R - 8 R - 12															
	0		CAR CAR CAR CAR															
	1		7777					1										
	2		000															
	3																	
	4																	
	5																	
	6							2										
Resist		+ CAR + Nível da Magia																
				Conjurador														
Concen	itração	= CAR +																
FALHA ARCANA LIMIAR					3													
	%   Bardos pode	m vestir armaduras lev a.	es sem risco	de														
	ATUAÇÂ	D DE BARDO	<b>,</b> (	,														
DURAC	CÃO POR DIANível do		Outros	1														
PER DA		`																
rds = 2 + ( × 2) + CAR +					4													
										VONTA	DE RESISTÊNCIA							
											= 10 + (	÷ 2 ) +	CAR		5			
	Começar ou trocar uma ao invés de ação padrã	performance de bardo	como uma aç	ã <del>o de movin</del>	de movimento,													
iii ciiçiio					6													
SEA SHANTY Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.																		
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw																		
<b>DISTRAÇÃO</b> Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias					CONHECIMENTO DE BARDO  CONHECIMENTO Sível do Bardo  Outros Aslica esta hânva para tadas as Canhacimentos (canación)													
					CIMENTO IVE	do Bardo	Outros	Aplica este bônus para todos os Conhecimentos (geografia										
FASCINAR Nível do Bardo				,	= (	÷ 2 )	+	You can reroll one of these skill checks, but you										
MÁXIMA AUDIÊNCIA								_ must take the second result										
= ÷ 3 (Arredonda para Cima)					WELL-VERSED													
INSPIRAR CORAGEM					+4	throws against air and water effects, and any												
Bonus against charm and compulsion effects Bônus de ataque e rolagens de dano  Nível STILL WATER Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour  Nível WHISTLE THE WIND					vel effect that may trip, slip or knock prone  Bonus applies to CMD against													
					grapple, overrun or trip													
					FAMILIAR													
VV		rounds to extend for 1	minute															
Nível DIRGE OF DOOM								CONHECIMENTO										
8 Cause enemies within 30ft to become shaken				Nível														
Nível II		SPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX																
9 2 x (d10 + CON) pontos de vida te		ida temporios	, +2 ataque.	+1 testes de for	titude I/	ACK OF A	ALL TRADES											
DEDECOMANCE CHÁME				Nível	Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe Nível Able te teles 10 en envelville													
Nível PERFORMANCE SUÁVE Mass Cure Serious Wounds				10														
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions																		
Nível FRIGHTENING TUNE  14 Enemies are frightened and flee your performance																		
				Nivel 19														
Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX + 4 to all saving throws																		
15	+ 4 to																	
	ALL THE STORM																	
18 Cc	ontrol Water, Control W form of Vengeance; pla																	

Nível ATUAÇÃO MORTAL
20 Cause an enemy to die of joy or sorrow