

WORLD WALKER

(DRUID)

Nível de
Druida

Nível
Bônus

WORLD WALKER

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

A Thousand Faces

Change appearance at will

TERRENO FAVORITO

Nível

3

☐

FAVOURED TERRAIN BONUS

+2 4 6 8

☐

8

☐

13

☐

18

☐

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB - 16

SAB - 20

SAB - 24

SAB - 28

SAB - 32

SAB - 36

SAB - 40

SAB - 44

SAB - 48

SAB - 52

SAB - 56

SAB - 60

SAB - 64

SAB - 68

SAB - 72

SAB - 76

SAB - 80

SAB - 84

SAB - 88

SAB - 92

SAB - 96

SAB - 100

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje