

# PATRULHEIRO

Nível de Ranger

Nível de Bônus

+

## INIMIGO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

## TERRENO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO** 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

## EMPATIA COM A NATUREZA

**EMPATIA COM A NATUREZA** Nível de Ranger Outros

**BÔNUS**  = **CAR** +  +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

## Rastrear

Nível de Ranger

Sobrevivência Bônus

Rastrear  = (  ÷ 2 ) +

## MAGIAS

Nível 4 Nível do Conjurador 3

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus SAB

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração  = **SAB** +  Nível do Conjurador

## VARINHAS

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## ESTILO DE COMBATE

### ARCHERY

Nível de Ranger ☐ **Far Shot** Attack penalty per range increment decreases from -2 to -1  
☐ **Point Blank Shot** +1 to attack and damage within first range increment  
**2** ☐ **Rapid Shot** When making a full-round attack, get one additional attack in return for a -2 penalty  
☐ **Tiro preciso** Ataque corpo a corpo sem a penalidade de -4

**6** ☐ **Improved Precise Shot** Ignore the penalties for partial cover or partial concealment  
☐ **Manyslot** When making a full-round attack, your first attack has two arrows

**10** ☐ **Pinpoint Targeting** Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour  
☐ **Shot on the Run** Attack at any point during your move

**14** **18** O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

## HUNTER'S BOND

Nível

4

☐ **SHARE FAVOURED ENEMY**

☐ **COMPANHEIRO ANIMAL**

**SHARE FAVOURED ENEMY**  
**DURATION**

Outros

rds = **SAB** +

(SAB Mínimo 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger 3 Nível do Druida

## MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

**1**

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

**2**

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

**3**

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

**4**

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## PERGAMINHOS

## POÇÕES