SAVANT

Savant Level ÷ 2 = Poziom Czarującego

Divine Level Bonus +

Arcane Level Bonus +

Savant Level

ARCANE SPELLS

Od 5 poziomu

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Bonus Spells INT
	1					
	2					
	3					
	4					

ST Rzutu Obronnego = 10 + INT + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

DIVINE SPELLS

From Level 10

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary RZT
	1					
	2					
	3					
	4					

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

SAVANT

Savant Level	
1	■ Academic Lore Skill Assistance (5 ft.) Wykrywanie Pułapek
2	☐ Talent Lore:
3	☐ Sneak Attack +1d6
4	☐ Skill Assistance (10ft.)
7	☐ Talent Lore:
8	☐ Skill Assistance (15ft.)
9	☐ Sneak Attack +2d6
12	☐ Skill Assistance (20ft.) Talent Lore:
15	☐ Sneak Attack +3d6
16	☐ Skill Assistance (25ft.)
17	☐ Talent Lore:
20	☐ Skill Assistance (30ft.)

PREPARED ARCANE SPELLS

1		
2		
3		
4		

PREPARED DIVINE SPELLS

1		
2		
3		
4		

SKILL ASSISTANCE

ALLIES
MAX ASSISTED

= INT

☐ Zachowanie Równowagi ☐ Wspinaczka ☐ Nasłuchiwanie ☐ Move ☐ Pływanie
☐ Przebieranie ☐ Ukrywanie się ☐ Jeździectwo Silently ☐ Dostrzeganie
☐ Inne: ☐ Inne:

ACADEMIC LORE

ACADEMIC LORE BONUS = INT + Savant Level + Inne

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY