

# WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

## WORLD WALKER

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

### Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

3

☐

### Terreno predilecto

Bonus en un terreno determinado

4

☐

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

### Path of Trees

Tree stride

13

☐

### Las Mil Caras

Change appearance at will

## TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

3

### BON DE TERRENO PREDILECTO

2 4 6 8

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuro  
Base

Conjuros Adicionales

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel de Conju

Concentración

=

SAB

+

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## BONUS DE EMPATÍA

### BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐ ☐ ☐ ☐

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES