Barbaren-

DRUNKEN	BRUT
(D A D D A	D \

(BARBAR)	RAMPIKAUSCH!DAUER PRO TAG	Barbaren- stufe	Sonstiges		AMPRAUSCH! HEUTE
BARBAR	Runder + KO + (× 2	+		Runden
Barbaren- stufe Raging Drunk		STÄRKE- WERT BONUS	KONSTITUTIONS WERT BONUS	S- WILLENS- WURF BONUS	
1 KAMPFRAUSCH! 2 Reflexbewegung	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
3	Starker KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
5	Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
6 □ Fallengespür +2	Attributsmodifikator =	CT	170		DIZ
7 □ Schadensreduzierung 1/−	(Attributswert - 10) ÷ 2	21	AU		KK
9	ERSCHÖPFUN (CAMPFRAUSCH! DAUER Dauer	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkeit Malus -2		
10 □ Schadensreduzierung 2/-	Rur den×2	SIT	GE	Kein Kampfrau Ansturm währ	usch, Rennen, oder end erschöpft
11 🗆 Stärkerer KAMPfRAUSCH!		PFRAUSCH! k	RÄFTE		*
12 □ Fallengespür +4	KAMPFRAUSCH! KRÄBFIDE - BEKANNT stufe	Sonstiges			
13 Schadensreduzierung 3/-	= (÷2) +			()
14 🗆 Unbeugsamer Wille	`	<u></u>			(abrunden)
15 □ Fallengespür +5					
16 □ Schadensreduzierung 4/−					
17 🗆 UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!	2				
18 □ Fallengespür +6					
19 □ Schadensreduzierung 5/-	3				
20 🗆 Mächtiger KAMPFRAUSCH!					
RAGING DRUNK	4				
While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect. Alcoholic drinks allow you to maintain KAMYFAAUSCII for this round without counting against your rounds per day.	5				
NAUSEATED DAUER	6				
Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your KAMPRAUSO Rur den addition to the normal fatigue.					
	7				
	8				
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				

14

KAMPFRAUSCH!