

DRAGON SHAMAN

Drachen-
schamanen
Stufe

DRACONIC AURA

AURAS KNOWN

- ☐ Säure ☐ Elektrizität
☐ Feuer ☐ Kälte
☐ Weitere:

Auras
Known

PLAYERS HANDBOOK 2

- ☐ Energie Schild $\times 2$ pts returned energy damage (when hit in mêlée)
☐ Macht Mêlée damage
☐ Presence Bluffen, Diplomatie, Einschüchtern
☐ Resistenz $\times 5$ Resistance to selected energy type
☐ Senses Lauschen, Entdecken, Initiative
☐ Toughness Damage reduction /magic
☐ Vigour Hit points of fast healing (when under half hit points)

Drachenmagie

- ☐ Energy SG bei gewählter Energieart
☐ Insight Schriftzeichen entschlüsseln, Wissen und Zauberkunde
☐ Macht Caster level to overcome spell resistance
☐ Resolve Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects
☐ Stamina Constitution checks; Fortitude saves
☐ Swiftness Klettern, Springen, Schwimmen
☐ $\times 5$ Kletternd, fliegend und schwimmend

☐
☐
☐
☐

AURA BONUS MULTIPLIER

Dragon Shaman
Level

$$= \left(\frac{\text{Level}}{5} \right) + 1 \quad (\text{ab-runden})$$

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

TOTEM DRAGON

Gesinnung



Schwarz

Blau

Messing

Bronze

Kupfer

Gold

Grün

Rot

Silber

Weiß

DRACONIC ADAPTATION

Ab Stufe 3:

- ☐ Activate ability

Ab Stufe 13:

- ☐ Share effect with allies within 30 ft

Wasseratmung (immer aktiv)

Ventriiloquism (at will)

Endure Elements (at will)

Wasseratmung (immer aktiv)

Spinnenklettern (at will)

Wasseratmung (immer aktiv)

Wasseratmung (immer aktiv)

Treasure Seeker (Fertigkeitenbonus)

Federfall (at will)

Ice Walker (immer aktiv)

Equivalent Level

1

1

2

1

Save DC = 10 + CHA + Equivalent level

BREATH WEAPON

Line of Acid

Line of Electricity

Line of Fire

Line of Electricity

Line of Acid

Cone of Fire

Cone of Acid

Cone of Fire

Kältekegel

Kältekegel

Reichweite
 Ab Stufe 4: 9 m
 Ab Stufe 12: 18 m
 Ab Stufe 20: 36 m

Ab Stufe 4: 4,5m
 Ab Stufe 12: 9 m
 Ab Stufe 20: 18 m

BREATH WEAPON DAMAGE

Drachen-
schamanen
Stufe

REFLEX WURFSG

Drachen-
schamanen
Stufe

$$W6 = \left(\frac{\text{Stufe}}{2} \right)$$

$$= 10 + \left(\frac{\text{REFLEX}}{2} \right) + \text{KO} \quad (\text{ab-runden})$$

TOUCH OF VITALITY

HEILT PRO TAG

Drachen-
schamanen
Stufe

Sonstiges

$$TP = \left(2 \times \text{Stufe} \times \text{CH} \right) + \text{Sonstiges}$$

geheilte Punkte

Healing Effects

Cost (healing points)

Dazed, Fatigued, Sickened	5
Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned	10
Blinded, Deafened, Diseased	20

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE