

# JANISSARY

(MÖNCH)

Mönch-  
stufe

## SCHLAGHAGEL

SCHLAGHAGEL ANGRIFFSBONUS

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} - 2$$

## UNARMED STRIKE

WAFFENLOSER SCHLAG DAMAGE ROLL

□ W6 > □ W8 > □ W10 > □ 2W6 > □ 2W8 > □ 2W10

## Betäubender Schlag

Betäubender Schlag  
Anzahl

Mönch-  
stufe

Non-Monk  
Level

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 4 \right)$$



Betäubender Schlag  
HEUTE

(abrunden)

Zähigkeits-  
wurf SG

Mönchstufe

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + WE$$

Mönch- Effects  
stufe

- 1** Betäubt No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Erschöpft Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführen
- 8** Kränkelnd -2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe,  
sowie Fertigkeiten- und Fähigkeitenwürfe
- 12** Wankend Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion  
durchführen (aber nicht beides)
- 16** Blind Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed  
oder  
Taub -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung  
Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatisch  
20% Chance auf Zauberputzer bei verbaler Komponente
- 20** gelähmt No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

## MIND OVER MAGIC

INSIGHT  
BONUS

Stufe

Mönchstufe

$$4 + \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Stufe Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,  
casts a spell or takes a threatening action.

## Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGS-  
PUNKTE

Stufe

Mönchstufe

$$7 \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

## Diamantseele

ZAUBER RESISTENZ

Stufe

Mönchstufe

$$11 \boxed{\phantom{000}} = 10 + \phantom{000}$$

## VIBRIERENDE HANDFLÄCHE

Vibration Tage

Mönchstufe

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

Stufe

Zähigkeits-  
wurf SG

Mönch-  
stufe

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + WE$$

## PERFEKTES SELBST

Behandle als Externar

Stufe

**20** Immune to Charm Person and other effects that  
target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## Mönch

Mönch-Bonus-  
stufe talente

**1**

Armor Class Bonus  
Schlaghagel  
Waffenloser Schlag  
Betaubender Schlag  
Psionic Aura

Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe  
Hände gelten als Waffen  
Betäubt das Ziel für eine Runde  
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/Tag

**2**



Entrinnen

Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf

**3**

Schnelle Bewegung +3 m  
Manövertraining  
Ruhiger Geist

Use monk level in place of BAB for calculating CMB  
+2 saving throws against enchantment

**4**

Ki-Vorrat (Magisch)  
Mind Over Magic

Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe  
Gain a bonus to saving throws - **1 ki point**

**5**

Command Truce  
Reinheit des Körpers

Impose a truce between fighting parties - **1 ki point / min**  
Immun gegen alle Krankheiten

**6**



Schnelle Bewegung +6m  
Sturz abbremsen 9m

**7**

Unversehrtheit des Körpers

Heilt eigene Wunden - **2 Ki-Punkte**

**8**

Sturz abbremsen 12m

**9**

Verbessertes Entrinnen  
Schnelle Bewegung +9m

Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwurf

**10**



Ki-Vorrat (Rechtschaffen)  
Sturz abbremsen 15m  
Psionic Aura

Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe  
Charm Person 2/Tag

**11**

Diamantkörper

Immun gegen jedes Gift

**12**

Weiter Schritt  
Schnelle Bewegung +12m  
Sturz abbremsen 18m

Magische Bewegung zwischen den Dimensionen - **2 Ki-Punkte**

**13**

Diamantseele

Zauberresistenz

**14**



Sturz abbremsen 21m

**15**

Vibrierende Handfläche  
Schnelle Bewegung +15 m  
Psionic Aura

Verspäteter Tod  
Charm Person 3/Tag

**16**

Ki-Vorrat (Adamant)  
Sturz abbremsen 24m

Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe

**17**

Zeitloser Körper  
Sprache von Sonne und Mond

Keine Mali wegen hohen Alters oder magischer Alterung  
Sprich mit jeder lebenden Kreatur

**18**



Schnelle Bewegung +18m  
Sturz abbremsen 27m

**19**

Körper lösen

Nimm 1 Minute lang ätherische Form an - **3 Ki-Punkte**

**20**

Perfektes Selbst  
Sturz abbremsen jede Distanz  
Psionic Aura

Zähle als Externar  
Charm Person 4/Tag

## Ki-Vorrat

KI-VORRAT  
KAPAZITÄT

Mönchstufe

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + WE$$

Ki Pool