

SAVAGE SKALD
(BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus 4 8 12
		0				CAR CAR CAR
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incant.

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Altro

r = 2 + (× 2) + CAR +

Round ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

INSPIRING BLOW
TEMPORARY HP

pf = CAR When you confirm a critical hit
Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello ISPIRARE COMPETENZA

3 +

Livello INCITE RAGE

6 Enrage one target as long as they can hear you

Livello ISPIRARE TERRORE

8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

9 2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello SONG OF THE FALLEN

10 Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla
13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

Livello BERSERKERGANG

12 Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)
12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

Livello ACCORDO SPAVENTOSO

14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

15 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello BATTLE SONG

18 Enrage all allies within 30ft

Livello MUSICA MORTALE

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA
BONUS

Livello da Bardo Altro
 = (÷ 2) +

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello
2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica,
effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare
☐ Commedia
☐ Danza
☐ Strumenti a tastiera

Usare il bonus al posto di...

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
☐ Percussioni
☐ Cantare
☐ Corde
☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

☐ _____
☐ _____
☐ _____

MAESTRO DEL SAPERE

Livello
5

PRENDERE 10
Usi illimitati
al giorno

PRENDERE 20

AL GIORNO
Prendere 20 oggi

☐ ☐ ☐ ☐