	Nivel de Explorador	EST	TILO DE COMBATE	
E	EXPLORADOR	LUCHA CON DOS ARMAS		
	de Nivel	Nivel de Doble tajo Añada tu completo E	·	
X	ENEMIGOS PREDILECTOS Sexplorador Golpear con escudo mejoradoUsa Golpear con Escudo y mantén tu bonus de escudo a CA Desenvainado rápidoDesenvaina arma como acción gratuíta			
TALACL	BON DE ENEMIGO PREDILECEO 4 6 8 1	Combate con dos armasPenalización por blandir 2 armas reducido a -4 / -4		
1	■-0-0-0-C	6 Combate con dos armas mejorado Segundo ataque con arma mano torpe		
5		Defensa con dos armas+1 bonus escudo a CA por usar 2 armas (+2 si luchas defensivamente) Combate con dos armas mayor Tercer ataque con arma en mano torpe		
10		Desgarrar con dos armasSi golpeas con ambas armas, haz un extra 1d10 (STR × 1½) damage		
15	0-0-0	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada		
20		VÍNCULO DEL CAZADOR		
TERRENOS PREDILECTOS		Nivel COMPARTIR ENEMICO PR	Nivel COMPARTIR ENEMICO PREDILECTO COMPAÑERO ANIMAL	
Nivel O) BON DE TERRENO PREDILECTO•2 4 6 :	8 4	Nombre	
8		DURACIÓN Misc	Nonible	
13		turnos = SAB +	Tipo de criatura	
18		,	únimo 1) Nivel de Nivel de	
Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los Iliados en 30ft Nivel de Explorador - 3 = Druida			n todos los iliados en 30ft Explorador - 3 = Druida	
	DE EMPATÍA Nivel de	CONJ	CONJUROS PREPARADOS	
SALVAJE				
Hear on luc	gar de Diplomacia para mejorar la actitud de un anima		1	
osal eli lug	TRACK	7		
	Nivel de Bon o			
Rastrear	Explorador Superviv	/encia	2	
nastreal	(/	-		
Nivel	•	7	<u> </u>	
4	Nivel de Explorador - 3 Tanzador		3	
CD Sal de Conju		nales		
	1		4 000	
	2		4	
	3			
CD Salv	do Conjuro = 10 + SAR + Nivel do Conjuro			
	de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro			
Concentra	ación = SAB + Lanz			
``	VARITAS	*		
	\$ # 00000000000000000000000000000000000	PERGAMINOS	POCIONES	
	\$ # 00000000000000000000000000000000000			
		1		
	# 000 000 000			
	-			
	000 000 000 000 000 000 000 000 000 00			
	8 # 00000000000000000000000000000000000			
		1		
	# 000 000 000 # 000 000 000			
	000 000 000 000 000 000 000 000 000 00			
	CARGO			