

SCOUT (ROUBLARD)

Scout
Level

SCOUT

Niveau
de Roublard

1 ☐ { Détection de pièges
Sneak Attack

2 ☐ Evasion

4 ☐ Scout's Charge

8 ☐ Skirmisher

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Master Strike

PIÈGES

Perception Niveau
de Roublard

Détection de pièges = + (÷ 2)

Sabotage Niveau
de Roublard

Désarmer les pièges = + (÷ 2)

SENS DES PIÈGES

Niveau Bonus de REFLEXION Niveau Divers

3 + = (÷ 3) +

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau Niveau Divers

d6 = (÷ 2) +
(arrondi au supérieur)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

SCOUT'S CHARGE

Niveau **4** Deal sneak attack damage when you charge.
Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

SKIRMISHER

Niveau **8** Deal sneak attack damage whenever you move 10 ft.
Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

- Niveau **20**
- La cible est endormie pour 1d4 heures
 - La cible est paralysée pour 2d6 rounds
 - La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC Niveau de Roublard

= 10 + (÷ 2) + INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endormie 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
KNOWN

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

= (÷ 2) + (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14