Gracz

Kampania

PD

ATRYBUTY

Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator Atrybutu	SZAŁ! MODYFIKATOR		Modyfikator Tymczasowy z Zaklęcia	Modyfikator
		S	+	-		S
		ZR		-		ZR
		BD	+			BD
		INT				INT
		RZT				RZT
		CHA				CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

POSTAĆ

DOBRY PRAWORZĄDNY CHAOTYCZNY NEUTRALNY

Imię

MĘSKA ☐ ☐ ŻEŃSKA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY	Punkty Umiejętności	KW	Poziom	Dostosowanie Poziomu
☐ 1		d		
☐ 2		d		
☐ 3		d		Efektywny Poziom Postaci
☐ 4		d		
☐ 5		d		
Ulubiona Klasa +1 na poziom	pw / pu	+ INT na poziom	+ B na poziom	

UMIEJĘTNOŚCI

Niewyszkolona	Premia z Umiejętności	Umiejętności Klasowe +3	Rangi	Rasowe Atuty Synergia	Inne	Niewykonalne podczas SZAŁU!	Kara do Testów z Pancerza

Wiedza - INT
Zawód - WIS

Rzemiosło - INT
Występy - CHA