

OATHBOUND PALADIN



DE

Nível de
Paladino

Nível de
Paladino

3

Nível do Conjurador

DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros

Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

GRAÇA DIVINA

Nível

2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

AURA

Nível

3

AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível

8

AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Nível

11

AURA DE JUSTIÇA

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Nível

14

AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nível

17

AURA DE JUSTIÇA

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

CURA DIVINA

Nível

3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

CANALIZAR ENERGIA POSITIVA

Nível

4

Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

ligação divina

Nível

5

☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA

Nome

Tipo

☐ Summoned
Today

Melhorias

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magia Bônus

CAR

	1			
	2			
	3			
	4			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

= CAR +

Nível do C

Oath against the Wyrms

VOW

CODE OF CONDUCT

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power. Protect the innocent against the predation of dragons.

DESTRUIR O MAL

INIMIGO

Por dia

Nível de

Paladino

Outros

Inimigos hoje

= (

÷ 3) +

(Arredonda para Cima)

□□□

ATAQUE

BÔNUS

Outros

+ =

CAR +

DEFLEXÃO

BÔNUS

Outros

+ CA =

CAR +

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.

DANO

BÔNUS

Nível de

Paladino

Outros

+ =

+ =

DANO MALIGNO

BÔNUS

Nível de

Paladino

Outros

+ =

(

× 2) +

LAY ON HANDS

USOS
POR DIA

Nível de

Paladino

Outros

Hoje

= (

÷ 2) +

CAR +

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

Nível

2

(Arredonda para Baixo)

CURA
PONTOS DE VIDA

Nível de

Paladino

Outros

d6 =

(

÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

Nível

3

MERCIES

12

6

15

9

18

MAGIAS PREPARADAS

□□□

Aumentar Pessoa

□□□

□□□

1

□□□

□□□

□□□

□□□

Bear's endurance

□□□

□□□

2

□□□

□□□

□□□

□□□

Voar

□□□

□□□

3

□□□

□□□

□□□

□□□

Pele Rochosa

□□□

□□□

4

□□□

□□□

□□□

DRAGON-SLAYING STRIKE

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível

20

On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.