SEA SINGER
(BARDE)

Barde Niveau

SORTS

Sorts Connus	DD sauvegarde		Sorts par jour	= Base Sorts +	Sorts supplémentaires CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration [ ] = CHA + ____ Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

[ ] % Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR

[ ] trs = 2 + (Barde Niveau × 2) + CHA + Divers

Tours Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

[ ] = 10 + (Niveau de barde ÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

SEA SHANTY
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRACTION
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER AUDIENCE MAX

[ ] = Barde Niveau ÷ 3 (arrondi au supérieur)

INSPIRER LE COURAGE

[+] Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

Niveau 3 **STILL WATER**
Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

Niveau 6 **WHISTLE THE WIND**
Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

Niveau 8 **CHANT FUNESTE**
Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués

Niveau 9 **INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES** [ ]
2 x (d10 + **CON**) points de vie temporaires,
+2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigu

Niveau 12 **REPRESENTATION APAISANTE**
Soins de Groupe Critiques
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 **MELODIE EFFRAYANTE**
Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 **INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES** [ ]
+ 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

Niveau 18 **CALL THE STORM**
Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

Niveau 20 **PERFORMANCE MORTELLE**
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE BONUS

[ ] = (Barde Niveau ÷ 2) + Divers

Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics
You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result

Erudition

Niveau 2

[+4] Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone

[+2] Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip

FAMILIER

Niveau 2

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Niveau 5

FAIRE 10
Utilisations illimitées par jour

FAIRE 20 PAR JOUR [ ]

"Faire 20" Aujourd'hui

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence