

## SCOUT

(ŁOTRZYK)

Scout  
Level

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANEPoziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## SCOUT

Poziom  
Łotrzyka

1

☐{ Wykrywanie Pułapek  
Ukradkowy Atak

2

☐

Uchylenie

4

☐

Scout's Charge

8

☐

Skirmisher

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

## PUŁAPKI

Percepcja

Poziom  
Łotrzyka

$$\text{Wyszukiwanie Pułapek} \boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$$

Unieszkodliwianie  
MechanizmówPoziom  
Łotrzyka

$$\text{Unieszkodliwianie Pułapek} \boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$$

## WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

PREMIA DO RZ. OBRONNEGO

Poziom

Łotrzyka

Inne

3

$$\boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 3 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

## PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIE  
PREMIAPoziom  
Łotrzyka

Inne

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ k6} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

## SCOUT'S CHARGE

Poziom

4

Deal sneak attack damage when you charge.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

## SKIRMISHER

Poziom

8

Deal sneak attack damage whenever you move 10 ft.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆPoziom  
Łotrzyka

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość