

CLASE DE PRESTIGIO  
CONFEDERATE  
**PANTHER  
WARRIOR**

Panther  
Warrior  
Level

**FORMA SALVAJE**

Wildshaper Level = Nivel de Druida + Panther Warrior Level

Veces al día

Veces hoy

**PANTHER WARRIOR**

Nivel

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)  
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent  
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce  
Heroic Combat +3

**HEROIC COMBAT**

**ATAQUE BONUS**

+

**DAÑO BONUS**

+

} =

**FELINE FIGHTING**

Nivel

2 Take no penalty for fighting while prone

**SCENT**

Nivel

3 **SCENT ABILITY**  
DURACIÓN

Panther Warrior Level

mins =

**FELINE LEAP**

Nivel

4 Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

**WEAPON POUNCE**

Nivel

5 Charge with two weapons and make a full attack.

**FORMA SALVAJE**

Tipo de criatura

Mod de Tamaño

**CARACTERÍSTICAS**

Punt. Caract. Bonif. Objeto Bonus Temp Modif. Caract.

**FUE**

**DES**

**CON**

Modificador = (Punt. Caract. - 10) ÷ 2

**COMBATE**

**BONUS BONUS**

**INIC** = **DES** +

**VELOCIDAD**

Vel Temp

' c

' c

**MANOEUVRES**

**BONUS MANIOBRA**

**BONUS**

**BMC** = Ataque Base + **FUE** +

Mod de Tamaño

**DEFENSA MANIOBRA**

**DEFENCE**

**DMC** = 10 + **FUE** + **DES** +

Mod de Esquiva Mod de Desvío

**CLASE DE ARMADURA**

Armadura Natural Mod de Tamaño Misc

**CLASE DE ARMADURA**

**CA** = 10 + **DES** +

**CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO**

**CA** = 10 / +

**CLASE DE ARMADURA TOQUE**

**CA** = 10 + **DES** / -

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

**CA** /

**APTITUDES ESPECIALES**

**ATAQUES**

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

**BAB** +

**SALVACIONES**

Base Misc

**SALVACIÓN SAVE**

**FORT** = **CON** +

**SALVACIÓN REFLEJOS**

**REF** = **DES** +