



CLERIC OF

Nível de
Clérigo

Conjurador
Nível

(CLERIC)

DOMAIN

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Usos
Diários

Usos
Diários

Usos
Diários

Usos
Diários

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

2

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

3

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

4

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

5

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

6

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

7

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

8

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

9

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Conjurador
Nível

CURE / INFLECT

Light Wounds

1d8 + Nível

(1 - 5)

1

5

Moderate Wounds

2d8 + Nível

(3 - 10)

2

6

Serious Wounds

3d8 + Nível

(5 - 15)

3

7

Critical Wounds

4d8 + Nível

(7 - 20)

4

8

Heal / Harm

10 × Nível

6

9

CHANNEL ENERGY

Good Cleric



Evil Cleric

Canal de Energia Positiva
Cure Wounds

Channel Negative Energy
Inflict Wounds

CHANNEL PER DAY

Outros

Today

= 3 + CAR +

ENERGIA ROLAGEM

Nível de
Clérigo

Outros

d6 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Clérigo

Outros

= 10 + (÷ 2) + CAR +

(Arredonda para Baixo)

CHANNEL RANGE

30 m

Radius centred
on the Cleric

MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Donínio +1

1

Magia do Donínio +1

2

Magia do Donínio +1

3

Magia do Donínio +1

4

Magia do Donínio +1

5

Magia do Donínio +1

6

Magia do Donínio +1

7

Magia do Donínio +1

8

Magia do Donínio +1

9