

URBAN RANGER

Rôdeur
Niveau

STYLE DE COMBAT

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	8	10
1		■	□ □ □ □ □
5			□ □ □ □ □
10			□ □ □ □ □
15			□ □ □ □
20			□ □

FAVOURED COMMUNITIES

Niveau	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	□ □ □ □		
8			□ □ □ □		
13			□ □ □ □		
18			□ □		

Niveau 7 Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Niveau 12 Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Rôdeur Niveau Divers

= **CHA** + +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Rôdeur Niveau Survie Bonus

Traquer = (÷ 2) +

SORTS

Niveau 4 Rôdeur Niveau -3 Niveau de Lanceur de Sort

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires WIS
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	□ □ □ □
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	□ □ □ □
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	□ □ □ □
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = **SAG** + Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PARCHEMINS

POTIONS

Rôdeur Niveau	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
10	<input type="text"/>
14	<input type="text"/>
18	<input type="text"/>

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau	<input type="text"/>	PARTAGER ENNEMI JURE	<input type="text"/>	COMPAGNON ANIMAL
4				
PARTAGER ENNEMI JURE DUREE		Divers	Nom <input type="text"/>	
<input type="text"/> trs = SAG + <input type="text"/>			Type de créature <input type="text"/>	
		(SAGminimum 1)		
Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m				
Rôdeur Niveau	-3	=	Druide Niveau	<input type="text"/>

SORTS PREPARES

□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □