

## FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



### CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Bonif Bonus Modif  
Característica Objeto Temp Caract.

**FUE** \_\_\_\_\_ **FUE**  
**DES** \_\_\_\_\_ **DES**  
**CON** \_\_\_\_\_ **CON**

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

### COMBATE

**BONUS INICIATIVA** Misc Iniciativa  
**INIC** = **DES** + \_\_\_\_\_

**VELOCIDAD** Vel Temp  
\_\_\_\_\_ ' C \_\_\_\_\_ ' C

### MANIOBRAS DE COMBATE

**BON MANIOBRA DE COMBATE** Mod Misc  
Tamaño  
**BMC** = **Ataque Base** + **FUE** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE** Mod de Mod de Bonificador de Mod Misc Bon de  
Esquiva Desvío Ataque Base Tamaño Moral

**DMC** = **10** + **FUE** + **DES** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + **BAB** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

### CLASE DE ARMADURA

**CLASE DE ARMADURA** Armadura Mod Misc  
Natural Tamaño  
**CA** = **10** + **DES** + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO**  
**CA** = **10** / + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**CLASE DE ARMADURA DE TOQUE**  
**CA** = **10** + **DES** / - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

CA Temp Resistencia a Conjuros Reducción Daño

**CA** \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

### APTITUDES ESPECIALES

### ATAQUES

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico  
\_\_\_\_\_ ' c \_\_\_\_\_

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico  
\_\_\_\_\_ ' c \_\_\_\_\_

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico  
\_\_\_\_\_ ' c \_\_\_\_\_

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico  
\_\_\_\_\_ ' c \_\_\_\_\_

### SALVACIONES

**SALVACIÓN DE FORTALEZA** Base Misc Temp  
**FORT** = **CON** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**SALVACIÓN REFLEJOS**  
**REF** = **DES** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

### RETRATO

## FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



### CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Bonif Bonus Modif  
Característica Objeto Temp Caract.

**FUE** \_\_\_\_\_ **FUE**  
**DES** \_\_\_\_\_ **DES**  
**CON** \_\_\_\_\_ **CON**

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

### COMBATE

**BONUS INICIATIVA** Misc Iniciativa  
**INIC** = **DES** + \_\_\_\_\_

**VELOCIDAD** Vel Temp  
\_\_\_\_\_ ' C \_\_\_\_\_ ' C

### MANIOBRAS DE COMBATE

**BON MANIOBRA DE COMBATE** Mod Misc  
Tamaño  
**BMC** = **Ataque Base** + **FUE** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE** Mod de Mod de Bonificador de Mod Misc Bon de  
Esquiva Desvío Ataque Base Tamaño Moral

**DMC** = **10** + **FUE** + **DES** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + **BAB** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

### CLASE DE ARMADURA

**CLASE DE ARMADURA** Armadura Mod Misc  
Natural Tamaño  
**CA** = **10** + **DES** + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO**  
**CA** = **10** / + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**CLASE DE ARMADURA DE TOQUE**  
**CA** = **10** + **DES** / - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

CA Temp Resistencia a Conjuros Reducción Daño

**CA** \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

### APTITUDES ESPECIALES

### ATAQUES

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico  
\_\_\_\_\_ ' c \_\_\_\_\_

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico  
\_\_\_\_\_ ' c \_\_\_\_\_

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico  
\_\_\_\_\_ ' c \_\_\_\_\_

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico  
\_\_\_\_\_ ' c \_\_\_\_\_

### SALVACIONES

**SALVACIÓN DE FORTALEZA** Base Misc Temp  
**FORT** = **CON** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**SALVACIÓN REFLEJOS**  
**REF** = **DES** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

### RETRATO