

# EIDOLON

## ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert	Gegenstands- Bonus	Attributs- modifikator	Temporärer Wert	Temporärer Modifikator
ST			ST		ST
GE			GE		GE
KO			KO		KO
IN			IN		IN
WE			WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

## EVOLUTIONS

## EIDOLON



Name

Base Form

Größe



Größen-  
modifikator

TW

Base Attack  
Bonus

Max  
Attacks

Skill  
Ranks

Talente

W10

Armour  
Bonus

Saves  
(Good)

(Bad)

Good saves:

- ☐ ZÄH  
☐ REF  
☐ WILL

EVOLUTION  
POOL



## FERTIGKEITEN

Ungeübt Fertigungs-  
bonus Klassen-  
fertigkeiten Ränge  
+3 Evolutions Talente Sonstiges

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN  
Handwerks - IN  
Beruf - WE  
Aufheben - CH