ΛT	רים	ΓIC DR	TTT	D Dri	uide veau	*		SORTS PRI	EPARES		-
AI		IIC DK	UI	Sauv	1						
		Druide Niveau		- 2 = Fo	orme			o			
7		DRU	IIDE		veau ———			0			
Druide		Instinct nature		2							
Niveau 1	+2 en Connaissances (Nature) et Survie										
1 1		Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal									
	Arctic Native							1			
2	Bonus in icy terrain										
3		Icewalking No movement	penalt	tv in icv teri	rain						
		Arctic Endurar		.,,							
4		Endure cold, ir	mmune	e to dazzlin	g						
6		Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M						2			
	_	Snowcaster									
9		See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.									
13		Become a swi	rling c	olum of sno)W						
15		Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissem			tro lo vioilliocom			3			
				munise con							
N.		SOI			<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>						
Sort DD sauveg	arde	Sorts par jo	=	Base Sorts	ts supplémentair	res					
		0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 12			4			
		1									
		2									
		3									
								5			
		4									
		5									
		6									
		7						6			
		8						0			
		9									
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort											_
Concentra	ation	=	SA	G +	Niveau de Lanceur d	e Sort□ □					
×	PA	CTE AVEC	LA	NATUR	E .			7			
□ COMPAGNON ANIMAL ★ DOMAIN Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé											
								8			
Niveau					Niveau						
Q Q Utlisations Utlisations								9			
								<i>)</i>			
par	jour				par jour		PARCHEMINS	7()		POTIONS	I
*	1	EMPATHIE	E SA	UVAGE	# (20220110	
BONUS D'EMPA	ГНІЕ	SAUVAGE	Nivea	u de druide	Divers						
		= CHA	+	+	i						
		ARCTIC	 TATAT	TTVE							
ARCTIC		AKCIIC	TV#\	HIVE							
BONUS		Niveau de drui	ide								
		=	÷ 2	2							
Bonus à l'II	nitiativ	e, Connaissance	e (géog	graphie), Pe	rception, Survie	et Furtivité sur	un terrain aquatique				
		FORME-		/ A T D							
	Б	FORME A			≠ (
	F0	is par jour		Fois aujour							
					\exists						