

Kampania

PD

ATRYBUTY

Wartość	Premia	Modyfikator	SZAT!	Modyfikator
Atrybutu z Przedmiotuz	Atrybutu			Przeżenia
			MODYFIKATOR	

S			S	+	-
ZR			ZR	+	-
BD			BD		-
INT			INT		
RZT			RZT		
CHA			CHA		

$$\text{Modyfikator Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2 \text{ (Zaokrąglane w dół)}$$
BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	Szybkie Poruszanie się Niepiśmienność SZAŁ! 1/dzień
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +1
4	<input type="checkbox"/>	Szał 2/dzień
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +2
7	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 1/–
8	<input type="checkbox"/>	Szał 3/dzień
9	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +3
10	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Potężniejszy SZAŁ!
12	<input type="checkbox"/>	Szał 4/dzień Wyszukiwanie Pułapek +4
13	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +5
16	<input type="checkbox"/>	Szał 5/dzień Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZAŁ!
18	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +6
19	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mężny SZAŁ! Szał 6/dzień

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator
z Rozmiaru

KLASY

1 BARBARZYŃCA

Punkty Umiejętności KW

Poziom	Dostosowanie
<input type="checkbox"/>	Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

$$\boxed{\quad} = \text{EPP} + 3$$

Premia z Umiejetności

Umiejętności klasowe	Wzrost				
	1	2	3	4	5
1. Wzrost	150	155	160	165	170
2. Ciężar ciała	50	55	60	65	70
3. Ciężar serca	250	260	270	280	290
4. Ciężar płuc	200	210	220	230	240
5. Ciężar wątroby	150	160	170	180	190
6. Ciężar nerek	100	110	120	130	140
7. Ciężar mózgu	1200	1300	1400	1500	1600
8. Ciężar serca	250	260	270	280	290
9. Ciężar płuc	200	210	220	230	240
10. Ciężar wątroby	150	160	170	180	190
11. Ciężar nerek	100	110	120	130	140
12. Ciężar mózgu	1200	1300	1400	1500	1600

Rasowe
Atuty
Synergia

Niewykonalne Kara
nne podczas do Testów
SZA+III z Pancerza

inne umiejętności: Wiedza - INT
Rzemiosło - INT
Występy - CHA