	Nível de	X		FIREARM	STYLE	*
TROPHY HUNTER (PATRULHEIRO) Nível	Ranger de Bônus		1 Grit Points	You may gain up to SAI grit points each day	В	
INIMIGO FAVORI	70	Nível 2	Deadeye	Use touch AC beyond fi	rst range increme	ent Cost: 1 pt per range increment
Nível ■ BÔNUS DE INIMIGO FAVOR		2	Gunslinger's Dodge	Move 5ft immediately; Alternatively, drop pron		ggering attack Custo:1pt
1			Quick Clear	Fix a broken firearm as		Cost: (1 pt to fix as a move action)
5						,
10		6				
15		14				
20		18				
TERRENO FAVOR	ITO	Nível	e'	HUNTER		<i>*</i>
Nível O BÔNUS DE TERRENO FAV		4	Firearm attacks target th range increments. This st	e enemy's touch AC in th tacks with similar effects	e first two	Touch range increments
3		×		MAGIAS PRE	PARADAS	
8						
13				1		
18						
IMPROVED TRAC	CK -					
Nível de Ranger	Sobrevivência Bônus			2		
Rastrear = (÷ 2)	+ +2					
(
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a manoeuvrability and general behaviour from				3		
MAGIAS	<i>x</i> (
Nível NíveNdvel_do C	<u>o</u> njurador					
4 haligei	s Başe Magias Bônus			4		
reste de nesistencia ob magias por diagnagia:	SAB					
1	7777	~				
2						
3						
4						
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Níve	l da Magia					
Concentração = SAB	+ Nível do	Conjurad	or			

		VARINHAS (
PERGAMINHOS POÇÕES	PERGAMINHOS POÇÕES	SS ## 000000000000000000000000000000000
		% # 000 000 000
		** # 000 000 000 000 000 000 000 000 000
		A # 000 000 000
		S# 000 000 000