٨٨١	TAT	Nivea		×	SORTS	PRE	EPARES		<i>x</i> (
AQU	J <b>A</b> .	CIC DRUID de Druid	2						
		Niveau – 2 = Form	ne			0			
``		DRUIDE							
Niveau de Druic		Instinct naturel							
1 1		+2 en Connaissances (Nature) et S Empathie sauvage	Survie						
		Améliore l'attitude d'un animal							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain				1			
		Natural Swimmer							
3		Swim at half land speed							
	_	Hesist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M							
4									
		Seaborn				2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold							
12		Deep Diver							
13		Damage reduction, withstand deep	pressure						
15		<b>Éternelle jeunesse</b> Cesse de vieillir ; immunisé contre	le vieillisseme	nt magigue		3			
Sort		SORTS Sorts Base Sorts	supplémentair	25					
DD sauve		par jour = Sorts	4 8 2 2						
		0	SAG - SAG - SAG - SAG -			4			
		1	7777						
		2	$\varphi \varphi \varphi \varphi$						
		3							
		4				5			
		5							
		6							
		7							
		8				6			
		9							
DD de je	et de sa	uvegarde d'un sort = 10 + SAG + niv	eau du sort						
Concent	ration	= SAG +	Niveau d	e de <b>r</b> \$o <b>rt</b>					
PACTE AVEC LA NATURE					7				
X CON		NON ANIMAL DOMAINE							
		non animal							
						8			
Type de ci	réature								
-									
×		EMPATHIE SAUVAGE	# (			9			
BONUS	TITLE	CATIVACE Niveeu de druide	Divers			7			
D EMPA	THIE	SAUVAGE Niveau de druide  = CHA + +	Divers	`	PARCHEMINS	1)	×	POTIONS	*
A CHILD		QUATIC ADAPTATION	*						
AQUATI BONUS	C	Niveau de druide							
		= ÷2							
Bonus to I	nitiativ	l e, Knowledge (geography), Perceptic	on, Stealth,						
Survival a	nd Swi	m while in aquatic terrains.							
<u> </u>	_	FORME ANIMALE							
	Fo	is par jour Fois aujourd'h	nui						
Forme act	uelle								