DEEP WALKER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

DEEP KNOWLEDGE

Nivel	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Rastrear ____ = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración ____ = SAB + Nivel de Lanzador

ROCK HOPPER

Nivel 7 — +5 — Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignora el terreno difícil si estás bajo tierra.

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nivel 12 — Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Nivel 17 — Use Stealth to hide underground, even when being observed

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador	
2	□ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 — □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO — □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN ____ turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

	1	□ □ □ □ □ □ □ □ □
	2	□ □ □ □ □ □ □ □ □
	3	□ □ □ □ □ □ □ □ □
	4	□ □ □ □ □ □ □ □ □

PERGAMINOS

POCIONES