

WILD RAGER!

(BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

1

☐

Mouvement rapide
RAGE!

2

☐

Wild Fighting

3

☐

Sens des pièges +1

5

☐

Rage Conversion

6

☐

Sens des pièges +2

7

☐

Réduction de dégâts 1/—

9

☐

Sens des pièges +3

10

☐

Réduction de dégâts 2/—

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Sens des pièges +4

13

☐

Réduction de dégâts 3/—

14

☐

Volonté Indomptable

15

☐

Sens des pièges +5

16

☐

Réduction de dégâts 4/—

17

☐

Sans Fatigue RAGE!

18

☐

Sens des pièges +6

19

☐

Réduction de dégâts 5/—

20

☐

Mighty RAGE!

UNCONTROLLED RAGE!

WILL SAVE
DC

Niveau
de Barbare

= 10 +

+

CON

Tour
0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Tour
1+

d100

01-25
26-50
51-75

Act normally
Babble incoherently
Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Niveau
2

Allows you to make an extra attack at your full bonus,
but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until
your next turn

RAGE! CONVERSION

Niveau
5

If you fail a will save against a mind-affecting effect,
at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

POUVOIRS DE

RAGE! DUREE
PER DAY

Niveau
de Barbare

Divers

RAGE!
AUJOURD'HUI

trs

= 2 +

CON

+

(

× 2

) +

+

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE
DURATION

RAGE!
DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs

=

× 2

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DÉRAGE!

POUVOIRS DÉRAGE!
KNOWN

Niveau
de Barbare

Divers

=

(

÷ 2

) +

+

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14