

SEA REAVER!

(BARBARE)

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare
Niveau

1 ☐ { Marine Terror
RAGE!

2 ☐ Eyes of the Storm

3 ☐ Savage Sailor +1

5 ☐ Sure Footed

6 ☐ Savage Sailor +2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/—

9 ☐ Savage Sailor +3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/—

11 ☐ RAGE ! DE GRAND BERSERKER

12 ☐ Savage Sailor +4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/—

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Savage Sailor +5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/—

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Savage Sailor +6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/—

20 ☐ RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

MARINE TERROR

BREATH
DURATION

Constitution
Score

trs = 4 ×

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water

EYES OF THE STORM

Niveau Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

2

Penalties to Perception due to weather are halved

SAVAGE SAILOR

SAILOR'S BONUS

Niveau

+

Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

SURE FOOTED

Niveau No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

5

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Barbare
Niveau

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

trs

= 2 + CON + (× 2) +

trs

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs

= × 2

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE !
CONNUS

Barbare
Niveau

Divers

trs

= (÷ 2) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14