

Livello  
Ninja

## RISERVA KI

RISERVA KI  
CAPACITÀ

Livello Ninja

Varie

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\div 2} \right) + \text{CAR} + \frac{\phantom{000}}{\text{Ki Pool}}$$

(per difetto)

## NINJA

Livello Ninja			Ninja Trick
1	<input type="checkbox"/>	{ Uso dei Veleni Sneak Attack	
2	<input type="checkbox"/>	{ Ki Pool Ninja Tricks	■
3	<input type="checkbox"/>	No Trace	
4	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso	■
6	<input type="checkbox"/>	Passi Lievi	■
8	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato	■
10	<input type="checkbox"/>	Trucchi Magistrali	■
12	<input type="checkbox"/>		■
14	<input type="checkbox"/>		■
16	<input type="checkbox"/>		■
18	<input type="checkbox"/>		■
20	<input type="checkbox"/>	Maestro nel Nascondersi	■

Considera le prove di Saltare come con rincorsa

Costo Ki

Finché hai almeno 1 punto ki

Fai un attacco addizionale durante un attacco completo 1

Aumenta la velocità di movimento di 6m per 1 round 1

Bonus di schivare +4 a Furtività per 1 round 1

Livello Maestro nel Nascondersi: lancia Invisibilità Superiore come azione standard 3

20 Sacrifica dadi attacco furtivo per danno alle caratteristiche

## TRUCCHI NINJA

1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>

## ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO  
BONUSLivello  
Ninja

Varie

$$\boxed{\phantom{00}} \text{ d6} = \left( \frac{\phantom{000}}{\div 2} \right) + \phantom{000}$$

(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

## NESSUNA TRACCIA

## BONUS

## NESSUNA TRACCIA

Livello  
Ninja

Varie

$$\boxed{+ \phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\div 3} \right) + \phantom{000}$$

(per difetto)

Il bonus di Nessuna Traccia si aggiunge a:

- CD Sopravvivenza per seguire il ninja
- Prove di Camuffare
- Prove contrapposte di Furtività da fermi