

# STREET PERFORMER

(BARDE)

Barde  
Niveau

SORTS CONNUS

## SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration  = CHA + Niveau de Lancer de Sort

## RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

## PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Barde Niveau Divers

trs = 2 + (  × 2 ) + CHA +

Tours Aujourd'hui ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de Barde

= 10 + (  ÷ 2 ) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

## PERFORMANCES

### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.  
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER AUDIENCE MAX Barde Niveau

=  ÷ 3 (arrondi au supérieur)

### DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Niveau de barde

= (  + 1 ) ÷ 6

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Niveau HARMLESS PERFORMER

3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard  
Concentration allows a spell to affect a different target

Niveau SUGGESTION

6 Suggère une action à une créature fascinée

Niveau CHANT FUNESTE

8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau MADCAP PRANK

9 ☐ Aveuglé ☐ Dazzled ☐ Assourdi  
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Niveau REPRESENTATION APAISANTE

12 Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau MELODIE EFFRAYANTE

14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau SLIP THROUGH THE CROWD

15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Niveau SUGGESTION DE MASSE

18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau PERFORMANCE MORTELLE

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## STREETWISE

STREETWISE

BONUS

Niveau Divers

= (  ÷ 2 ) +

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)  
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd  
• Diplomacy checks to gather information

## GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

## Erudition

Niveau

2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

## VERSATILITE ARTISTIQUE

Utiliser ce bonus à la place de...

☐ Théâtre

Bluff, Déguisement

☐ Comédie

Bluff, Intimidation

☐ Dance

Acrobaties, Vol

☐ Claviers

Diplomatie, Intimidation

☐ Instruments

☐ Oratoire

Utiliser ce bonus à la place de...

Diplomatie, Psychologie

☐ Instruments à percussion

Dressage, Intimidation

☐ Chant

Bluff, Psychologie

☐ Instruments à corde

Bluff, Diplomatie

☐ Instruments à vent

Diplomatie, Dressage

## QUICK CHANGE

TAKE 20

PER DAY

Niveau

5

= (  + 1 ) ÷ 6

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty

Take 10 on Bluff and Disguise checks

Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)

Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

## TOUCHE-À-TOUT

Niveau

10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau

16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau

19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence