

SHAMAN (DRUIDA)

Chaman
Nivel

SHAMAN

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Zancada Forestal

Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño

Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

☐

Pisada sin Rastro

No deja rastro si no quiere

4

☐

Resistir la Atracción de la Naturaleza

+4 a salvaciones contra fatas y plantas

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

Inmunidad al Veneno

Inmune a todos los venenos

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

= Conjuro
Base

Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB
	1		SAB - 4
	2		SAB - 8
	3		SAB - 12
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+4 usando Empatía Salvaje con tu criatura totem

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES