

NARBENWÜTER!

Barbaren-
stufe

(BARBAR)

| BARBAR | | |
|--------------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Barbaren- stufe | | |
| 1 | <input type="checkbox"/> | Terrifying Visage KAMPFRAUSCH! |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Tolerance |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Scarification +1 |
| 5 | <input type="checkbox"/> | Improved Tolerance |
| 6 | <input type="checkbox"/> | Scarification +2 |
| 7 | <input type="checkbox"/> | Schadensreduzierung 1/– |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Scarification +3 |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Schadensreduzierung 2/– |
| 11 | <input type="checkbox"/> | Stärkerer KAMPFRAUSCH! |
| 12 | <input type="checkbox"/> | Scarification +4 |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Schadensreduzierung 3/– |
| 14 | <input type="checkbox"/> | Unbeugsamer Wille |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Scarification +5 |
| 16 | <input type="checkbox"/> | Schadensreduzierung 4/– |
| 17 | <input type="checkbox"/> | UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH! |
| 18 | <input type="checkbox"/> | Scarification +6 |
| 19 | <input type="checkbox"/> | Schadensreduzierung 5/– |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Mächtiger KAMPFRAUSCH! |

TERRIFYING VISAGE

EINSCHÜCHTERN

Barbaren-
stufe

$$+ \boxed{} = \boxed{} \div 2$$

Gegen Humanoide, die kein Mitglied eines Barbarenstammes sind
Wenn mit Barbaren verhandelt wird, füge diesen Bonus zu deiner Diplomatie

DC BONUS

+1

Added to the DC of any
fear effects you create

TOLERANCE

Stufe 2 If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

Stufe 5 If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

SCARIFICATION

BLEED DAMAGE RESISTANCE

Stufe 3 - Subtracted from the bleed damage you take each round

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER PRO TAG

$$\boxed{} \text{ Runden} \times 5 + \text{KO} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{}$$

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH! HEUTE

$$\boxed{} \text{ Runden}$$

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

| | | | | |
|--|----|----|---|----|
| KAMPFRAUSCH! | 4 | 4 | 2 | -2 |
| STARKER KAMPFRAUSCH! | 6 | 6 | 3 | -2 |
| Mächtiger KAMPFRAUSCH! | 8 | 8 | 4 | -2 |
| Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 | ST | KO | | RK |

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!

$$\boxed{} \text{ Runden} \times 2$$

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE BEKANNT

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(abrunden)

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____
- 11 _____
- 12 _____
- 13 _____
- 14 _____