

HURLER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro

1

☐

{ Skilled Thrower
¡FURIA!

2

☐

Esquiva Asombrosa

3

☐

Sentido de las Trampas +1

5

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

6

☐

Sentido de las Trampas +2

7

☐

Reducción de Daño 1/—

9

☐

Sentido de las Trampas +3

10

☐

Reducción de Daño 2/—

11

☐

Furia MAYOR

12

☐

Sentido de las Trampas +4

13

☐

Reducción de Daño 3/—

14

☐

Voluntad Indomable

15

☐

Sentido de las Trampas +5

16

☐

Reducción de Daño 4/—

17

☐

FURIA! INCANSABLE

18

☐

Sentido de las Trampas +6

19

☐

Reducción de Daño 5/—

☐

Furia PODEROSA

SKILLED THROWER

10' 2C

Increased range increment on any thrown object

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

$$\boxed{\text{turnos}} = 2 + \text{CON} + \left(\boxed{\text{turnos}} \times 2 \right) +$$

$$\boxed{\text{turnos}}$$

BON PUNT DE FUERZA

PUNT CONSTITUCIÓN BONUS

BON SALV VOL

PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA

¡FURIA!

4

4

2

-2

FURIA MAYOR!

6

6

3

-2

¡FURIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Mod de Característica =

(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

¡FURIA! Duración

Penal. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

$$\boxed{\text{turnos}} = \boxed{\text{turnos}} \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

Bárbaro

Misc

$$\boxed{\text{turnos}} = \left(\boxed{\text{turnos}} \div 2 \right) +$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14