

SAVAGE BARBARIAN!

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	{ Szybkie Poruszanie się SZŁ!
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Naked Courage +1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
7	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +1
9	<input type="checkbox"/>	Naked Courage +2
10	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +2
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
13	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +3
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Naked Courage +3
16	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +4
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZŁ!
19	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +5
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

NAKED COURAGE

Kiedy nie nosi zbroi:

Poziom
3

**NAKED COURAGE
BONUS**

+

Dodge bonus to AC, and morale bonus
to saving throws against fear

NATURAL TOUGHNESS

Kiedy nie nosi zbroi:

Poziom
7

**NATURAL TOUGHNESS
BONUS**

+

Natural armour bonus to AC
(does not stack with natural armour)

SZŁ!

SZŁ! CZAS
PER DAY

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + \left(\frac{\text{WARTOŚĆ SIŁY BONUS}}{2} \right) + \text{Inne}$$

SZŁ!
TODAY

$$\text{rund} = \text{WARTOŚĆ SIŁY BONUS} + \text{WARTOŚĆ BUDOWY BONUS} + \text{Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA} + \text{KLASA PANCERZA KARA}$$

SZŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY RAGE!	8	8	4	-2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
DURATION

SZŁ!
Duration

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

$$\text{rund} = \frac{\text{SZŁ! Duration}}{2} \times 2$$

-1

ZR

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE
KNOWN

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

$$\text{rund} = \left(\frac{\text{SZŁ! MOCE KNOWN}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14