MIND Nivel de Bonus MIND Nivel de Bonus MANTLES MANTLES MANTLES MANTLES Ativar Auralonus Aura Ativar Aur
MANTLES
Aliva Aura Aliva Aurabonus Affects Bonus Midd Level MANTLES 1 Ataque Ataque dano = 1 +
Aura Affects Benus Level MANTLES Altaque Ataque e dano = 1 + Defeza
MANTLES MANTLES Atlaque
Defeza
PONTOS DE PODRIRO BARONTOS DE BÓNUS Outros Wild Talent PORTOS DE PODRIRO BARONTOS DE BÓNUS Outros Migel de Manifestação = \$ + \$ + \$ + \$ 2
SAP Save DC 1
PONTOS DE PODRIS Basécontos de Bónus Outros Reserve PORDIA
PONTOS DE PODRRIS Baseontos de Bônus Outros Wild Talent Reserve = + + 2 Pontos de Bônus Nivel de Manifestação = SAB × ÷ 2 (Arredonda para Baixo) Pontos de Poder Nível de Pod@asto de Ponto Power Save DC 1 1 1 2 3 3 3 5 5 4 7 7 5 9 9 6 11 1 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 1
PONTOS DE PODERIS CONHECIDO = + + + 2 Pontos de Bônus Nivel de Manifestação = SAB × ÷ 2(Arredonda para Baixo) Poder Nivel de Pod@nsto de Ponto Save DC 1 1 1 2 3 3 3 5 4 7 5 9 10 11 12 12 12 13 14 15 15 15 16 11 12 12 15 16 11 12 12 15 16 11 12 12 15 15 16 11 12 15 15 16 11 12 15 15 16 11 15 15 16 11 15 15 16 11 15 15 16 11 15 15 16 11 15 15 16 11 15 15 16 11 15 15 16 11 15 16 11 15 15 16 11 1
Pontos de Bônus Nivel de Manifestação SAB × ÷ 2 (Arredonda para Baixo) Pontos de Poder Nivel de Podensto de Ponto Save DC 1 1 1 8 9 9 1 10 12 12 12 13 15 9 9 11 12 12 15 9 9 11 15 9
Pontos de Bônus Nível de Manifestação = SAB × † 2 (Arredonda para Baixo) Pontos de Poder Nível de Podeusto de Ponto Save DC 1 1 1 2 3 3 3 5 5 4 7 7 5 9 11 12 12 12 12 12 12 12 12 12 13 14 15 15 15 9 11 12 12 13 14 14 15 15 16 16 11 12 12 13 14 15 15 16 16 11 12 12 13 14 14 15 16 16 17 17
Pontos de Bônus Nível de Manifestação = SAB × ÷ 2 (Arredonda para Baixo) Pontos de Poder Nível SDE PODER Nível de Podênsto de Ponto Save DC 1 1 1 8 2 3 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
Pontos de Bônus Nível de Manifestação = SAB × † 2 (Arredonda para Baixo) Pontos de Poder Pontos de Poder Pontos de Poder Alfredonda para Baixo) Poder Poder Nível C Nível SAVING THROW BONUS POWER STONES NÍVEL CUSTO MAX Manifestação = CONHECIDO NÍVEL CUSTO MAX Manifestação = CONHECIDO NÍVEL CUSTO MAX Manifestação CONHECIDO Power CONHECIDO Power CONHECIDO NÍVEL CUSTO MAX Manifestação CONHECIDO Power CONHECIDO
Manifestação = SAB × † 2(Arredonda para Baixo) Poder Nível se Poder Nível se Poder Nível de Podensto de Ponto Power Save DC 1 1 1
Nivel C Pontos de Poder 1 2 3 4 5 5 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7
Pontos de Poder 1
NÍVEIS DE PODER
NÍVEIS DE PODER Nível de Pod@usto de Ponto Power Save DC
NÍVEIS DE PODER Nivel de Pod@usto de Ponto Power Save DC 1
Nivel de Pod@usto de Ponto
Nivel de Pod@usto de Ponto
Save DC 1
2 3 9 3 5 10 4 7 11 5 9 11 6 11 Power Save DC = 10 + CHA + Power Level 13 SAVING THROW BONUS + = CAR
2 3 9 3 5 10 4 7 11 5 9 11 Power Save DC = 10 + CHA + Power Level 13 SAVING THROW BONUS + = CAR
3 5 10 10 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
4 7 5 9 6 11 Power Save DC = 10 + CHA + Power Level 13 SAVING THROW BONUS + = CAR 11 POWER STONES TATUAGENS
Fower Save DC = 10 + CHA + Power Level GRAÇA DIVINA SAVING THROW BONUS POWER STONES TATUAGENS
Power Save DC = 10 + CHA + Power Level GRAÇA DIVINA SAVING THROW BONUS POWER STONES TATUAGENS
SAVING THROW BONUS TATUAGENS TATUAGENS
SAVING THROW BONUS POWER STONES TATUAGENS
+ = CAR POWER STONES TATUAGENS
+ = CAR
1
DORJE 3
4
\$ # 00000000 5

9
000000000000000000000000000000000000
12
* # 00000000000000000000000000000000000
15
16 To the state of