TRAPSMITH Trapsmith	TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY ZNANE	Poziom Łotrzyka		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Za
TRAPSMITH		= (÷2)+	+	
Poziom Łotrzyka					(Zaokrąglane w dół)
1 Wykrywanie Pułapek Sneak Attack	1				
2 🗆 Uchylanie					
4 🗆 Careful Disarm	2				
8 Trapmaster					
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3				
20					
PUŁAPKI ,	4				
Poziom Percepcja Łotrzyka					
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)	5				
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka	6				
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)					
Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more.	7				
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOttzykæFLEKS 1 + = (÷ 3) +	8				
Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it.	9				
TRAP MASTER					
Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did not beat the trap's DC by 10. If it's a magical trap that only lets certain people through,	10				
you can change who it will allow. PODSTEPNY ATAK	11				
PODSTĘPNE OBRAŻEÑIZAOM					
PREMIA EUIZYRA	12				
k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane	w góra)				
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankow W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9n Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	wan Nub stracił n.	premię ze ZR do KP.			
MISTRZOWSKIE UDERZENIE					
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć					
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka					
= 10 + (÷ 2) + INT					
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cie 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	įgu				