CHARLATAN Charlatan	×	TRICKS
(SCHURKE)	TALENTE Schurken- BEKANNT stufe	Sonstiges Ab Stufe 10 kann der Schurke
CHARLATAN	= (÷ 2) +	verbesserte Tricks wählen •
Schurken- stufe		(abrunden)
1 □ Natural Born Liar Hinterhältiger Angriff	1	
2 🗆 Entrinnen		
3 Grand Hoax	2	
4 □ Reflexbewegung		
8 Uerbesserte Reflexbewegung	3	
10 Uerbesserte Tricks		
20	4	
NATURAL BORN LIAR		
When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.	5	
HINTERHÄLTIGER ANGIFF		
SCHADEN Schurken-	6	
BONUS		
W6 = (÷ 2) +	7	
Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die	Zange nimmt	
oder es seinen GE-Bonus verliert. Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.	8	
Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.		
Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlicher GRAND HOAX	n <u>Schaden verursacht.</u>	
Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.	<u> </u>	
Stufe RUMOURS 3 PER WEEK	10	
= CH		
(As the Rumourmonger feat)	11	
MEISTERHAFTER ANGRIFF		
Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursacher Stufe • Schlaf für 1W4 Stunden	n: 12	
20 • Gelähmt für 2W6 Runden		
• Getötet MEISTERHAFTER ANGRIF®churken-	13	
ZÄHIGKEITSWURF (SG) stufe = 10 + (÷ 2) + IN		
= 10 + (÷ 2) + IN	14	

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nich