

JUNGLE DRUID

Druide
Niveau

- 2 =

Druide
Niveau
Sauvage
Forme
Niveau

DRUIDE

Druide
Niveau
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Jungle Guardian
Bonus in jungle terrain

3

☐

Déplacement Facilité
Progresses à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

4

☐

Torrid Endurance
Endure hot; +4 against disease and exceptional
abilities of animals and magical beasts
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

☐

Verdant Sentinel
Cast tree shape at will

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

= Base Sorts
+ Sorts supplémentaires

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0				SAG - 4
1				SAG - 4
2				SAG - 4
3				SAG - 4
4				SAG - 4
5				SAG - 4
6				SAG - 4
7				SAG - 4
8				SAG - 4
9				SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAIN

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour

BONUS

BONUS
BONUS

Niveau de druide Divers

= CHA +

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE
BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth
and Survival while in jungle terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS