

EGO

EGO

ITEM'S TOTAL EGO SCORE

Items inteligentes con un ego mayor a 20 son siempre considerados superiores a cualquier jugador.

In the event of a personality conflict, the wielder must make a will save against the item's ego, or the item becomes dominant.

EGO

Items inteligentes con un ego mayor a 20 son siempre considerados superiores a cualquier jugador.

CARACTERÍSTICAS

INT

SAB

CAR

INT

SAB

CAR

Mod de Característica =

$$(\text{Puntuación Total de Característica} + 10) \div 2$$

SENTIDOS

☐ **EMPATÍA**

Item pueden comunicar empaticamente intenciones.

☐ **HABLA**

Item puede hablar cualquier idioma que conozca.

☐ TELEPATÍA

Item can communicate with its wielder, regardless of language.

+1

SENTIDOS ☐ 30ft ☐ 60' ☐ 120'

☐ Visión en la Oscuridad☐ Sentido ciego

+1

□ LEER LENGUAJES

Item puede leer cualquier idioma que conozca.⁺¹

+1

☐ LEER MAGIA

Item can decipher magical writing.

+1

IDIOMAS

ITEM INTELIGENTE

Nombre

Item mágico base

Valor

no

+ EGO

PODERES Y PROPOSITO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

Total ego bonus from item powers, dedicated powers, special purpose etc.

+ EGO