

DRUNKEN BRUTE
(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1

☐

Raging Drunk
KAMPFRAUSCH!

2

☐

Reflexbewegung

3

☐

Fallengespir +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Fallengespir +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/-

9

☐

Fallengespir +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/-

11

☐

Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12

☐

Fallengespir +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/-

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Fallengespir +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/-

17

☐

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18

☐

Fallengespir +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/-

20

☐

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain KAMPFRAUSCH! for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED
DAUER

Runden

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your KAMPFRAUSCH!, in addition to the normal fatigue.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst.

KAMPFRAUSCH!
ANZAHL HEUTE

Runden

5

2

+

KO

+

(

x 2

)

+

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Runden

x 2

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Barbaren-
stufe

Sonst.

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14