

SHAPESHIFTER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

INIMIGO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

SHIFTER'S BLESSING

Nível ☐

3 ☐

Nível ☐

8 ☐

Nível ☐

13 ☐

Nível ☐

18 ☐

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA
BÔNUS

Nível de Ranger

Outros

= **CAR** + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Nível de Ranger

Sobrevivência Bônus

Rastrear = (÷ 2) +

MAGIAS

Nível **4**

Nível de Ranger

Nível do Conjurador **3**

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus SAB

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= **SAB** +

Nível do Conjurador

VARINHAS

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ESTILO DE COMBATE

NATURAL WEAPON COMBAT

☐ **Aspect of the Beast**

☐ Low Light Vision

☐ Dark Vision

☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)

☐ Predator's Leap: Jump without a run-up

☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival

☐ **Rending Claws**

If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage

☐ **Improved Natural Weapon**

Increased damage dice

1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 1d6

1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8

☐ **Weapon Focus**

+1 to attack with selected weapon

☐ **Eldritch Claws**

Natural weapons considered both magical and silver

☐ **Vital Strike**

Make a single attack for an extra set of damage dice

☐ **Multiattack**

Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5

☐ **Improved Vital Strike**

Make a single attack for two extra sets of damage dice

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível **4**

☐ **SHARE FAVOURED ENEMY**

☐ **COMPANHEIRO ANIMAL**

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Outros

rds = **SAB** +

(SAB Mínimo 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger **3** = Nível do Druida

MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

PERGAMINHOS

POÇÕES