CELE	RRITY	Nivel Bardo	``		CO	ONJUROS	CONOCID	OS		*
OLLLDIIII										
Conjuros CD Salv	CONJUROS Conjuros	_Conjutos Adicional	les				0 —			
Conocidos de Conjuros	al Día	Base 4 8 2								
	0	CAR CAR CAR								
	1						1 —			
	2									
	3									
	4									
	5						2			
	6									
CD Salv de Conjuro =	10 + CAR + Nivel d									
Concentración	= CAR	Nivel de Lanzador								
UMBRAL DE FALLO							3 —			
Bardos pueden llevar armadura ligera sin '' '' incurrir en fallo de conjuro.										
INTERPRETACIÓN DE BARDO						t				
DURACIÓN	Nivel	Misc								
AL DÍA	Bardo						4			
turn 52 +	×2,) + CAR +								
CD SALV VOL	□□□ □□□ Nivel de Bardo	0								
= 10	+(:	+ 2) + CAR					5			
	bia una canción de en vez de una acci]			
	ERPRETACIO	ONES								
CONTRAODA							6 —			
Contrarresta efectos ma Aliados a 30' usan la tir		nn del sonido. en lugar de una tirada de s	salvación.]			
DISTRACCIÓN	·	_	×			FA	MOUS			*
Contrarresta efectos ma	ágicos que dependa	nn de la vista. en lugar de una tirada de s	Nivel	Area of far	ne					
FASCINAR	Nivel	en ragar de una triada de	Bardo 1	Village or s	small town			1.000 personas	∑ +1	
MAX AUDIENCIA			5		n or small group of tow	/ns		5.000 personas	o Diploma ntimidate	a ‡
=	÷ 3	(Redondear arriba)	9	, ,	up of towns			25.000 personas	ti mi +3	
Nivel INFUNDIR GE	RAN APTITUD		13 17		state and surrounding civilized world	area		100.000 personas	Bonus to Diplomacy and Intimidate +2 +2	
Nivel +			1/	The whole		IOCIMIE:	NTO DE BA	RDO	ŭ ')	
			SABER		Nivel	Misc				
Nivel GATHER CRO		el de Bardo	BONUS		Bardo		Aplica este	bon a todas las hab	ilidades de Sa	ber
5 Size of audience	result			= (÷ 2)	+		pueden usar todas l		
Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones	s a una oriatura va f	accinada	*			BIEN V	/ERSADO			"
CHINING OTEAD				+/			le salvación cont e sonido o lengu	tra Música de Bardo	у	
8 Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked			2		- electos que		.CIÓN VER		_	
			×		Usar bonificador en		CION VER		nificador en li	unar da
MIVEI	2 x (d10 + CON)	puntos golpe temporales,	☐ Actu	ıación	Disfrazarse, Engañ	-	☐ Oratoria		uar Intencione	-
9	+2 ataque, +1 pru		□ Com	nedia	Engañar, Intimidar		□ Percusión	Intimid	ar, Trato con /	Animales
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa			☐ Bail		Acrobacias, Volar		□ Canto		uar Intencione	
		afectado y estremecido		rumentos eclado	Diplomacia, Intimio	dar	☐ Cuerda ☐ Instrumen	Diplom tos de Viento Diplom	acia, Engañar acia, Trato co	
Nivel TONADA ATE 14 Enemigos se asu	RRADORA estan y huyen de tu	canción					scrumen	ac FientoDipioni	11410 00	
INCDIDAD HE	* *						PARA TOD	00		
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS + 4 a todas las tiradas de salvación			Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada							
	+ 4 a CA			Usa cua	iquier nabilidad como :	si ruera entre	пада			
	EN GRUPO s a criaturas ya fasc	Nivel 16	Todas la	s habilidades se consi	deran de clas	e				
Nivel INTERPETAC 20 Causa que un en		gría o pena	Nivel	Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad						