Poziom Poziom Tropiciela	RAGE OF THE WILD!			
(TROPICIEL) Poziomy +	Poziom 4		Pozion Tropiciela	Poziom Barbarzyńcy
STRONG SENSES	SIAŁ!CZAS NA DZIEŃ	Poziom Tropiciela	Inne	SZAŁ! DZIŚ
PERCEPTION Poziom Optional	rund= BD +	( × 2) -	<u> </u>	
+ = ( ÷ 4) + 1	runa 22	WARTOŚĆ		Rz. Obr. KLASA
(Max +7) (Zaokrąglane w górę)		SIŁY PREMIA	BUDOWY PREMIA	na WOLĘ PANCERZA PREMIA KARA
Optional bonus applies if the character already has low-light vision	on S	7At! <b>4</b>	4	2 -2
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8	POTĘŻNIEJSZY		6	3 -2
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8		r SZAŁ! 8	8	4 -2
8	Widuyiikatoi Z Atrybutu -		RD	KP
13	(Wartość Atrybutu - 10) / 2	<u> </u>		<u> </u>
18	ZMĘCZONY SZAŁ! CZAS CZAS	Wartość Siły Kara: <b>-2</b>	Wartość Zręczr Kara: <b>-2</b>	
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom	run j = ×	2 -1	ZR	Nie może wpadać w szał, biegać lub szar gdy zmęczony.
PREMIA Tropiciela Inne	*	WILD TA	LENTS	*
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia				
TRACK	1			
Poziom Premia ze Tropiciela Sztuki Przetrwania	_			
Tropienie = ( ÷ 2 ) +				
CZARY	1			
Poziom Poziom - 3 Poziom Tropiciela - 3 Poziom				
ST Rzutu Czary Czary Premiowe Cza	PRZYGOTOWANE CZARY			
Obronnego Dziennie Bazowe RZT		PRZYGOTOWA		*
2 0,000		1		
3 0000				
4				
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru Pozio		2		
Koncentracja = RZT + CZaru	ijącego 🗆 🗀			
		3		
		4		
RÓŻDŻKI				
	ZWOJE	<i>x</i> ()	N N	IIKSTURY
Page 1				
P				
2 000 000 000				
# COO OOO OOO	П			
TABLE TO THE PART OF THE PART				
OOO OOO				
## 0000000	_			
MM # 000 000				