

# SCARRED RAGER! (BÁRBARO)

Nivel de  
Bárbaro

## BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Terrifying Visage ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Tolerance
3	<input type="checkbox"/>	Scarification +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Tolerance
6	<input type="checkbox"/>	Scarification +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Scarification +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Furia MAYOR
12	<input type="checkbox"/>	Scarification +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Scarification +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Incansable ¡FURIA!
18	<input type="checkbox"/>	Scarification +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Furia PODEROSA

## TERRIFYING VISAGE

### INTIMIDAR BONUS

Nivel de  
Bárbaro

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} \div 2$$

Against humanoid who are not members of barbarian tribes  
When dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead

### CD BONUS

+1

Added to the DC of any  
fear effects you create

## TOLERANCE

Nivel 2 If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

Nivel 5 If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

## SCARIFICATION

### BLEED DAMAGE RESISTANCE

Nivel 3 -  $\boxed{\phantom{00}}$  Subtracted from the bleed damage you take each round

## ¡FURIA!

### FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de  
Bárbaro

Misc

### FURIA! HOY

$$\boxed{\phantom{00}} \text{ turnos} = 2 + \text{CON} + \left( \boxed{\phantom{00}} \times 2 \right) + \phantom{00}$$

PUNT.  
FUERZA  
BONUS

PUNT.  
CONSTITUCIÓN  
BONUS

BON  
SALV  
VOL

PENALIZACIÓN  
CLASE  
ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica =  
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

### DURACIÓN FATIGADO

### FURIA! Duración

Penal. Punt.  
Fuerza -2

Penaliz. Punt.  
Destreza: -2

$$\boxed{\phantom{00}} \text{ turnos} = \phantom{00} \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar  
mientras estés fatigado.

## PODERES FURIA!

### PODERES CONOCIDOS FURIA!

Bárbaro

Misc

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14