

# SACRED SHIELD

DEL



(PALADIN)

Livello da Paladino - 3 = Livello Incant.

Livello da Paladino

Livello Incant.

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## GRAZIA DIVINA

Livello 2

CAR

Bonus a tutti i tiri salvezza

## AURA

Livello 3

### AURA DI CORAGGIO

Immune alla paura, anche magica.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello 8

### AURA OF RESOLVE

Immune allo charme, anche magico.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello 14

### AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello 17

### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.  
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

## SALUTE DIVINA

Livello 3

Immune a tutte le malattie, anche magiche.

## HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Livello 4

This does not stack with their own shield bonus.

### DURATION

r = 3 + CAR

Livello 11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Livello 20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## LEGAME DIVINO

Livello 5

USI AL GIORNO

Livello da Paladino

= (  ÷ 4 ) - 1  
(per eccesso)

### DURATION

Livello da Paladino

Uses Today

min =

Potenziamenti

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = CAR +  Livello Incant.

## BASTION OF GOOD

NEMICI AL GIORNO

Livello da Paladino

Altro

= (  ÷ 3 ) +   
(per eccesso)

Nemici oggi

ARMOUR BONUS

Livello da Paladino

+ CA = CAR + (  ÷ 4 )

## Livello IMPROVED BASTION

11 Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## Livello PERFECT BASTION

20 Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI AL GIORNO

Livello da Paladino

Altro

= (  ÷ 2 ) + CAR +   
(per difetto)

Usi oggi

Livello 2

GUARIRE PUNTI FERITA

Livello da Paladino

Altro

d6 = (  ÷ 2 ) +   
(per difetto)

## INDULGENZE

Livello

3

6

9

12

15

18

## INCANTESIMI PREPARATI

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>