

# BLIGHT DRUID

DEITE

Druide  
Niveau

Niveau  
Bonus

+



## BLIGHT DRUID

Druide  
Niveau  
1

**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

2

**Déplacement Facilité**  
Progresse à vitesse normale dans les taillis  
ne prenant aucun dégâts

4

**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

5

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

13

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

15

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde = Base Sorts supplémentaires  
par jour = Sorts

| Sort DD sauvegarde | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|--------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ FAMILIER

☐ DOMAIN

Familiar's Name

Type de créature

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY  
BONUS

Niveau de druide Divers

= CHA +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

## MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE  
SAVE DC

Druide  
Niveau

= 10 + (  $\div 2$  ) + SAG

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS