HEXER Hexer Stufe	ANRUFUNGEN													*						
otuic		Stufe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 15	16 17	18	19	20
SCHWARZMAGISCHER STRAH	L 🗾	Schwächste																		
DAMAGE		Schwache																		
W6		Mächtige																		
INFERNALISCHE HEILUNG	"	Finstere Bekannte																		
Wirkungsdauer 2 min.		Anrufungen	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7	7	8	8 9	10 10	11	11	12
☐ Heute benützt		Anrufung													Α	nrufungs-				
SCHNELLE HEILUNG		7														Grad	Zaube	rgrad	SG	RW
PRO RUNDE Hexer Stufe	1																			
= $\begin{pmatrix} 8 \text{ bis } 12 \rightarrow 1 \\ 13 \text{ bis } 17 \rightarrow 2 \end{pmatrix}$	2																			
18+ →5	3																			
ENERGIERESISTENZ	# (4																		
Ab Stufe 10:	:_																			
	eresistenz																			
1 05	□ 10	6																		
2 🗆 5	□ 10	7																		
	<u></u>	8																		
Auf Stufe 20 erhöht sich die Energieresistenz auf 10		9																		
		10																		
		11													_					
		12																		
		13																		
		14																		
		15																_		
		16																		
												RW	/ geg	en An	rufur	ıg (SG) = 1	10 + CH +	entsp	r. Zaı	ubergra

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

×	ZAUBERSTÄBE		
	LADUN GEN	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
	# COO COO COO COO COO COO COO COO COO CO		
	# 000 000 000		
	LADUM GEN		
	TYPE TO THE TOTAL THE TOTAL TO THE TOTAL TOT		