PI	.AI	NS DRU	JID	Nivel de Druida		×	(	CONJUROS P	PRE	EPARADO	S	<b>,</b>
		Nivel de		Nivel 7	7							
		Druida							0			
		DRUÍ			,,							
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia										
1		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal Plains Traveller										
$\vdash$												
2		Bonus in plains terrain							1			
3		Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed										
		Savanna Ambush										
4		Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately  Forma Salvaje  So transforms on qualquier animal poqueño o mor										
4								2				
		Se transforma en cualquier animal pequeño o mec Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,			di <del>ano</del>							
9												
		+4 AC and dama	and damage against a charging foe						_			
13		Cambia la apari	oluntad									
15		Cuerpo Eterno	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer						- 3			
<u></u>				iivejecei iilagic								
CD Sal	v	CONJU		njuro£onjuros /	Adicionale							
de Conju		al Día	= B		8 7							
		0		SAB	SAB -				4			
		1			177							
		2										
		3							_			
		4							5			
		5										
		6										
		7							6			
		8			000				U			
		9										
Concentración = SAB + Nivel de Lanzador								7				
									4			
X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO												
		pañero Animal										
									8			
Tipo de criatura												
*		EMPATIA S	SALVA	AJE	*				9			
BONUS I SALVAJE			Γ <b>ÍΑ</b> Nivel de Druida								DO GLOVIDO	
= CAR + +					SC	``	PERGAMINOS	,		*	POCIONES	*
PLAINS TRAVELLER												
PLAINS BONUS		Nivel de Druida	ı									
		=	÷ 2									
Bonus a In	iciativa	a, Saber (geografía	a), Percep	pción, Sigilo y	Superviven	c <del>ia en terrenos</del>	acuáticos.					
		FORMA	A T TTA-	IE								
*	\/a	FORMA S.		/eces hoy	*							
	ve	oco ai ula										
~	L											