



# WARRIOR PRIEST

DE

Warrior Priest  
Level

Niveau de  
Lanceur de Sort

## BLESSINGS

Blessing

Minor Power

Major Power

Niveau

10

Save DC

Niveau

$\text{Save DC} = 10 + (\text{Niveau} \div 2) + \text{SAG}$

Uses per day

Niveau

$\text{Uses per day} = 3 + (\text{Niveau} \div 2)$

## SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

Base Sorts supplémentaires

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 16

SAG - 20

SAG - 24

SAG - 28

SAG - 32

SAG - 36

SAG - 40

SAG - 44

SAG - 48

SAG - 52

SAG - 56

SAG - 60

SAG - 64

SAG - 68

SAG - 72

SAG - 76

SAG - 80

SAG - 84

SAG - 88

SAG - 92

SAG - 96

SAG - 100

SAG - 104

SAG - 108

SAG - 112

SAG - 116

SAG - 120

SAG - 124

SAG - 128

SAG - 132

SAG - 136

SAG - 140

SAG - 144

SAG - 148

SAG - 152

SAG - 156

SAG - 160

SAG - 164

SAG - 168

SAG - 172

SAG - 176

SAG - 180

SAG - 184

SAG - 188

SAG - 192

SAG - 196

SAG - 200

SAG - 204

SAG - 208

SAG - 212

SAG - 216

SAG - 220

SOIGNER / INFILIGER

Blessures légères 1d8 + Niveau (1 - 5)

Blessures Modérées 2d8 + Niveau (3 - 10)

Blessures Sérieuses 3d8 + Niveau (5 - 15)

Blessures Critiques 4d8 + Niveau (7 - 20)

Soigner / Blesser 10 × Niveau

Niveau de sort

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

## FERVOUR

Niveau Inflict or cure wounds with a touch.

2 Good Warrior Priest

Soins des blessures

Harm Undead

Canalisation d'énergie positive

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

## SACRED WEAPON / ARMOUR

Sacred Weapons

includes deity's favoured weapon and any focus weapons

Warrior Priest Level	Bonus feat	Weapon Damage Pte / Grd	Weapon Enhancement	Armour Enhancement
1		d6 d4 / d8		
3	■			
4			+1	
5		d8 d6 / 2d6		
6	■			
7				+1
8			+2	
9	■			
10		d10 d8 / 2d8		+2
12	■		+3	
13				+3
15	■	2d6 d10 / 3d6		
16			+4	+4
18	■			
19				+5
20		2d8 2d6 / 3d8	+5	

WEAPON SPECIAL ABILITIES

<input type="checkbox"/> Brilliant energy	+4
<input type="checkbox"/> Defending	+1
<input type="checkbox"/> Disruption	+2
<input type="checkbox"/> Flaming	+1
<input type="checkbox"/> Frost	+1
<input type="checkbox"/> Axiomatic	+2
<input type="checkbox"/> Merciful	+1
<input type="checkbox"/> Ghost touch	+1
<input type="checkbox"/> Holy	+2
<input type="checkbox"/> Anarchic	+2
<input type="checkbox"/> Vicious	+1
<input type="checkbox"/> Mighty cleaving	+1
<input type="checkbox"/> Unholy	+2
<input type="checkbox"/> Spell storing	+1
<input type="checkbox"/> Thundering	+1

ARMOUR SPECIAL ABILITIES

<input type="checkbox"/> Glomered	+1
Energy resistance:	
<input type="checkbox"/> Normal (10 pts)	+2
<input type="checkbox"/> Improved (20 pts)	+4
<input type="checkbox"/> Greater (30 pts)	+5
Fortification:	
<input type="checkbox"/> Light (25%)	+1
<input type="checkbox"/> Moderate (50%)	+3
<input type="checkbox"/> Heavy (75%)	+5
Spell resistance:	
<input type="checkbox"/> 13 pts	+2
<input type="checkbox"/> 15 pts	+3
<input type="checkbox"/> 17 pts	+4
<input type="checkbox"/> 19 pts	+5

## SORTS PREPARES

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

## CANALISATION D'ENERGIE

Niveau

4 Spend two uses of Fervour to channel energy

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

## ASPECT OF WAR

Niveau

20 For one minute, use your level as your Base Attack Bonus, gain damage reduction 10/-, move at full speed regardless of armour or encumbrance, and blessings do not count against your daily total.

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative