

# PSYCHIC WARRIOR

 Psychic  
Warrior  
Level  
Poziom  
Manifestującego



## PATH SKILLS

+2 4 6

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

## PSIONIKA

 PUNKTY MOCY  
NA DZIEŃ
Bazowe  
PunktyPremiowe  
Punkty

Rasowe

Inne

=

+

+

+

Punkty Premiowe

Poziom  
Manifestującego

= RZT ×

÷ 2

(Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

## POZIOMY MOCY

 Poziomy  
Mocy

Koszt

ST Rz. Obr.  
na Moc

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy

## ATUTY PREMIOWE

Poziom

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

## TRANCE

Poziom **TWISTING PATH**

12 Switch your trance as a swift action

Poziom **PATHWEAVING**

15 Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Poziom **ETERNAL WARRIOR**

20 Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

RZT

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manewr

## SECONDARY PATH

Poziom

9

Trance

Manewr

## ZNANE MOCE

MOCE  
ZNANE
MAKSYMALNA MOC  
POZIOM
MAX POINTS  
POWER COST
Poziom  
Manifestującego

=

Path Power

Poziom Koszt

1

2

3

Moc

Poziom

Koszt

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20