LICANTROPO
FORMA IBRIDA

Tipo di creatura

Modificatore di taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore		Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
COS	COS	+ 2	COS	
INT	INT		INT	
SAG	SAG	+ 2	SAG	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

		Velocità Temp.
m q	m q	m q
Nuotare	Volare	Scalare
m q	m q	m q

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
m q			
m q			
m q			

LOTTA

BONUS AFFERRARE = BAB + × 4 + FOR + _____

Bonus Attacco Base; Mod. Taglia x 4; Varie

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA (Armatura Naturale; Modificatore di taglia; Modificatori Vari)

CA = 12 + DES + _____ - _____ + _____

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12 / + _____ - _____ + _____

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES / - _____ + _____

CA Temp. | Resistenza agli Incantesimi | Riduzione del danno

CA | _____ | / silver

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA (Base; Varie; Temp)

TEM = COS + _____ + _____

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + _____ + _____

LICANTROPO

+2 SAG e -2 CAR in tutte e tre le forme

☐ **LICANTROPIA NATURALE**

Riduzione del Danno: **10 /** silver

Cambia forma con un'azione di movimento

☐ **LICANTROPIA TRASMESSA**

Riduzione del Danno: **5 /** silver

Cambia forma con un'azione di round completa, concesso un tiro salvezza sulla tempra

	Lunga	Piena
to Hybrid or Animal form:	CD 15	CD 10
to Humanoid form:	CD 20	CD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

ABILITÀ SPECIALI

LICANTROPO
FORMA ANIMALE

Tipo di creatura

Modificatore di taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore		Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
COS	COS	+ 2	COS	
INT	INT		INT	
SAG	SAG	+ 2	SAG	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

		Velocità Temp.
m q	m q	m q
Nuotare	Volare	Scalare
m q	m q	m q

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
m q			
m q			
m q			

LOTTA

BONUS AFFERRARE = BAB + × 4 + FOR + _____

Bonus Attacco Base; Mod. Taglia x 4; Varie

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA (Armatura Naturale; Modificatore di taglia; Modificatori Vari)

CA = 12 + DES + _____ - _____ + _____

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12 / + _____ - _____ + _____

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES / - _____ + _____

CA Temp. | Resistenza agli Incantesimi | Riduzione del danno

CA | _____ | / silver

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA (Base; Varie; Temp)

TEM = COS + _____ + _____

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + _____ + _____

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla

EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude

ABILITÀ SPECIALI