

# LIKANTROPIA FORMA HYBRYDY

Typ Potwora



Modyfikator  
z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Podstawowy	Zwierzę		Modyfikator	Tymczasowy
S	S	+ 2	S	
ZR	ZR		ZR	
BD	BD	+ 2	BD	
INT	INT		INT	
RZT	RZT	+ 2	RZT	
CHA	CHA	- 2	CHA	

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość	Tymczasowa Prędkość
m cm	m cm
Pływanie	Latanie
m cm	m cm
	Wspinaczka
m cm	m cm

## ZWARCIE

**ZWARCIE PREMIA** =  $\frac{\text{Bazowa Premia do Ataku}}{\text{Modyfikator Rozmiaru} \times 4} + S + \text{Inne}$

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			
<b>NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA</b>			
KP = 12 / +			
<b>DOTYK KLASA PANCERZA</b>			
KP = 12 + ZR / -			

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI


## ATAKI

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			
Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			
Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			
Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

# LIKANTROPIA ZWIERZĘCA FORMA

Typ Potwora



Modyfikator  
z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Podstawowy	Zwierzę		Modyfikator	Tymczasowy
S	S	+ 2	S	
ZR	ZR		ZR	
BD	BD	+ 2	BD	
INT	INT		INT	
RZT	RZT	+ 2	RZT	
CHA	CHA	- 2	CHA	

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość	Tymczasowa Prędkość
m cm	m cm
Pływanie	Latanie
m cm	m cm
	Wspinaczka
m cm	m cm

## ZWARCIE

**ZWARCIE PREMIA** =  $\frac{\text{Bazowa Premia do Ataku}}{\text{Modyfikator Rozmiaru} \times 4} + S + \text{Inne}$

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			
<b>NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA</b>			
KP = 12 / +			
<b>DOTYK KLASA PANCERZA</b>			
KP = 12 + ZR / -			

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI


## ATAKI

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			
Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			
Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			
Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

## RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ	RZUT OBRONNY
WYTR = BD +	
WOLA = RZT +	

## LIKANTROPIA

+2 RZTi -2 CHA we wszystkich trzech formach.

☐ **NATURALNA LIKANTROPIA**

Redukcja Obrażeń: 10 / silver

Zmiana kształtu jako akcję ruchu

☐ **ZARAŻONY LIKANTROPIĄ**

Redukcja Obrażeń: 5 / silver

Zmiana kształtu to akcja całorundowa, rz. obr. na Wytrwałość

to formy Hybrydy lub zwierzęcej **ST 15** | **ST 10**  
do formy Humanoidalnej **ST 20** | **ST 25**

Powrót do formy bazowej o świcie lub po 8 godzinach odpoczynku.

## RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ	RZUT OBRONNY
WYTR = BD +	
WOLA = RZT +	

## LIKANTROPIA

### ZMIANA KSZTAŁTU

Ekwipunek nie wtapia się pomiędzy formą Humanoidalną a Hybrydową, jedynie z formą Zwierzęcą

### KLĄTWA LIKANTROPII

Ugryzienie naturalnego likantropa zaraża ofiarę

**ST 15** neguje

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

### WIĘZ LIKANTROPÓW

Może porozumiewać się ze spokrewnionymi zwierzętami.

+4 do Dyplomacji w celu zmieniania nastawienia zwierząt