D	Livello PATTIE COIIT da Ranger			STILE DI COMBATTIMENTO			
Б	ATTLE SCOUT	Livello +	i ——				
	(RANGER)	Bonus	Livello da Ranger				
N.	NEMICI PRESCELT		2				
Livello 1	■ BONUS NEMICO PRESCELTO	0 +2 4 ■─□					
			6				
20	AMDIENTI DDECCE			<u>T</u>			
Livelle	AMBIENTI PRESCE		10 14				
Livello 3	3			l Talenti bonus del Ranger possono essere ma si applicano solo quando non indossa a		ti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,	
8	8			Legame del cacciatore			
13			Livello	CONDIVIDERE NEMICO PRESCEL	то		
18			4	DURATA Va	rie		
Livello	Round		_	r = SAG +		(SAG minimo 1)	
3	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area			*		ainst a single target with all allies within 30 ft	
TERRAIN	Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and		-) ,	INCANTE	SIMI	PREPARATI	
	2 Survival checks in the area Round Not hampered by difficult terrain:				- 1		
	Not hampered by difficult terr Take 10 on Climb and Swim, 6						
EOU	BONUS Livello	LIVEIIO					
ADVANTAGEOUS	da Ranger	Bonus applies in a 60 ft radius area			2		
		centred on yourself					
AD	PERFECT ADVANTAGE Gain the above bonuses in jus	st one round					
Livello	INFILTRATION				_		
Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour. EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello da Ranger Varie			1 000		_ 3		
					_		
	= CAR +	+			_ 4		
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anima				SUPERIOR TACTICS			
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza				Once per day regrenge your party's initiatives ofter they've been rolled			
			15	[[[[[[[[[[[[[[[[[[[
Seguire tracce = (÷ 2) +				un area you ve uneady so	outed of		
INCANTESIMI							
Livello Livello da Ranger - 3n- Livello			7				
CD TS Incantesimi _ IncIncantesimi Bonus			ns 7				
Incantesimi al giorno Base SAG							
1							
	2						
	3						
CD S	alvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesi		×	PERGAMENE		POZIONI *	
		Livelle	_				
Concentrazione = SAG + Incantatore							
	ВАССНЕТТЕ		1				
DACCILITE ,							
# 000 000							
# # 00000000000							
# 00000000 _ -							
## 000 000 000 · ·							