

FAMILIAR

Creature Name

Животное компаньён

Вид существа Subtype

Размер Модификатор размера

XP

НАВЫКИ

Ranks Racial, Feats

Параметры

Значение параметра	Item Bonus	Модификатор параметра	Temp Bonus
STR		STR	
CON		CON	
DEX		DEX	
INT		INT	
WIS		WIS	
CHA		CHA	

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPMENT

PORTRAIT

SUMMONED CREATURE

Age Creature Level Ranks Level Adjustment

Вес Effective Level Hit die

Height d

НАВЫКИ

Ranks Racial, Feats

FEATS

АТАКИ

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

HEALTH

HIT POINTS Wounds Dying Stable Non-lethal Unconscious

hp hp hp

SAVES

Base Save Прочее Временный

FORTITUDE SAVE

СТОЙК = CON + +

REFLEX SAVE

РЕФ = DEX + +

WILL SAVE

WILL = WIS + +

КЛАСС ЗАЩИТЫ

Natural Armour Модификатор размера Misc Modifier

КЛАСС ЗАЩИТЫ

K3 = 10 + DEX + - +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

K3 = 10 / + - +

TOUCH ARMOUR CLASS

K3 = 10 + DEX / - +

EFFECTS

Временный Сопротивление заклинаниям

K3

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS Прочее

ИНИЦ = DEX +

Скорость

BASIC SPEED Swim Speed Fly Speed

ft кв ft кв ft кв

BASE ATTACK

BASE ATTACK Temp Attack Temp Damage

+ +

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS Модификатор размера Прочее

Base Attack = STR + x 4 +

Временный Сопротивление заклинаниям

K3 /

SPECIAL ABILITIES

Временный Сопротивление заклинаниям

Крит