		CHARAKTER								
		Name								WEIBLICH
Spieler		Volk					Größe		'n	Größen- modifikator
Kampag	ine	KLASSEN				Fei	rtigkeitsrä	in īge fferwürfel	Stufe	Stufen-
EP		□ 1						d		anpassung
Li		□ 2						d		
``	ATTRIBUTSWERTE	□ 3						d		Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	<u> </u>						d		Charakter- stufe
ST	ST ST	Bevorzugte Klasse					+ IN	_ <u>d</u> + ко		
GE	GE GE	+1 pro Level		FI	TP	Ränge	per level	per level	_	
		×	FERTIGKEITEN Klassen- Volks-, BevorzugtRüst							
ко	ко ко		Fe Ungeübt	ertigkeits bonus	- fe	rtigkeite +3	n RängeTa	lentbonusSons	. ⊞ zfein G eländ	d malus
IN	IN IN		[0	
WE	WE WE									
СН	СН СН								_	
	tsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)								_	
TAI	LENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN.								_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
										n-IN .we
-										Wissen - IN Beruf - WE
SPRACHEN										25
RAC										Handwerk - IN Perform - CH
SF										Hand Perfo