

BLIGHT DRUID

DEITE

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+



BLIGHT DRUID

Druide
Niveau
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

Déplacement Facilité
Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

4

Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

5

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0	0	0	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+1	+1	□ □ □ □
2	+1	+1	□ □ □ □
3	+1	+1	□ □ □ □
4	+1	+1	□ □ □ □
5	+1	+1	□ □ □ □
6	+1	+1	□ □ □ □
7	+1	+1	□ □ □ □
8	+1	+1	□ □ □ □
9	+1	+1	□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ FAMILIER

☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour
		□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Niveau de druide

Divers

= CHA +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE
SAVE DC

Druide
Niveau

= 10 + (÷ 2) + SAG

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine +1

1

Sort de domaine +1

2

Sort de domaine +1

3

Sort de domaine +1

4

Sort de domaine +1

5

Sort de domaine +1

6

Sort de domaine +1

7

Sort de domaine +1

8

Sort de domaine +1

9

PARCHEMINS

POTIONS