



DIVINE STRATEGIST

Divine Strategist Level Poziom Czarującego

(KAPŁAN)

DOMAIN

Doemna	
Zesłana Moc	
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary
	0				RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	1	+1	+1		
	2	+1	+1		
	3	+1	+1		
	4	+1	+1		
	5	+1	+1		
	6	+1	+1		
	7	+1	+1		
	8	+1	+1		
	9	+1	+1		

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarującego

Concentracja	= RZT +	Poziom Czarującego
Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1 5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2 6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3 7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4 8
Leczenie / Zadawanie Rany	10k8 + Poziom	6 9

MASTER TACTITIAN

INICJATYWA BONUS

Poziom Kapłana

$$+ \text{ } = \div 2$$

ALLIES' INITIATIVE BONUS

Poziom Kapłana

$$\text{ } = \div 4$$

Poziom 20 Initiative roll is always 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS

Poziom Kapłana

$$\text{ } = 2 + \left(\div 4 \right)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Poziom 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Kapłana

$$\text{ } = \left(\div 2 \right) - 7$$

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9