

Livello  
da Druido

Livello  
= Forma  
Selvatica

Livello  
da Druido

– 2 = Forma  
Selvatica

<b>DRUIDO</b>	
<b>Livello da Druido 1</b>	<input type="checkbox"/> <b>Senso della natura</b> +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza <b>Empatia selvatica</b> Migliora l'atteggiamento di un animale
<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <b>Plains Traveller</b> Bonus in plains terrain
<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <b>Run Like The Wind</b> velocità +3m; una volta all'ora, corre al doppio d
<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <b>Savanna Ambush</b> Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately <b>Forma selvatica</b> Trasformazione in un qualunque animale piccolo
<b>9</b>	<input type="checkbox"/> <b>Canny Charger</b> Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
<b>13</b>	<input type="checkbox"/> <b>Mille Volti</b> Cambia aspetto a volontà
<b>15</b>	<input type="checkbox"/> <b>Corpo senza tempo</b> Non invecchia, nemmeno magicamente

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus	-8s	-12s
	0					SAG		
	1					<input type="checkbox"/> SAG	<input type="checkbox"/> -4s	<input type="checkbox"/> -8s
	2					<input type="checkbox"/> SAG	<input type="checkbox"/> -4s	<input type="checkbox"/> -8s
	3					<input type="checkbox"/> SAG	<input type="checkbox"/> -4s	<input type="checkbox"/> -8s
	4					<input type="checkbox"/> SAG	<input type="checkbox"/> -4s	<input type="checkbox"/> -8s
	5					<input type="checkbox"/> SAG	<input type="checkbox"/> -4s	<input type="checkbox"/> -8s
	6					<input type="checkbox"/> SAG	<input type="checkbox"/> -4s	<input type="checkbox"/> -8s
	7					<input type="checkbox"/> SAG	<input type="checkbox"/> -4s	<input type="checkbox"/> -8s
	8					<input type="checkbox"/> SAG	<input type="checkbox"/> -4s	<input type="checkbox"/> -8s
	9					<input type="checkbox"/> SAG	<input type="checkbox"/> -4s	<input type="checkbox"/> -8s

Concentrazione  = **SAG** +  Livello Incant.

☒ **COMPAGNO ANIMALE**    ☐ **DOMAIN**  
Nome del Compagno animale

## EMPATIA SELVAGGIA

**BONUS**  
**EMPTIA SELVAGGIA**  Livello da Druido    Altro

$$\boxed{\phantom{000}} = \text{CAR} + \phantom{000} + \phantom{000}$$

## PLAINS

**PLAINS**  
**BONUS** Livello da Druido

$$\square = \div 2$$

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

Volte al giorno	Usato oggi
-----------------	------------

Usato oggi


[illegible]