

# BLIGHT DRUID

Livello  
da Druido

Livello  
Bonus

+

DIVINITÀ



## BLIGHT DRUID

Livello  
da Druido  
**1**

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

**2**

**Woodland Stride**  
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

**4**

**Forma selvatica**  
Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

**5**

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

**9**

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

**13**

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

**15**

**Corpo senza tempo**  
Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

CD TS  
Incantesimi

Incantesimi  
al giorno

Inc.  
Base

+

Inc. Bonus

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG

+

Livello  
Incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☒ FAMIGLIO

☐ DOMAIN

Familiar's Name

Tipo di creatura

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY  
BONUS

Livello da Druido

Varie

=

CAR

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Forma attuale

## MIASMA / PLAGUEBEARER

TEMPRA  
SAVECD

Livello  
da Druido

=

10 +

(

÷ 2

) + SAG

## INCANTESIMI PREPARATI

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## PERGAMENE

## POZIONI