



CLOISTERED CLERIC

Уровень Жреца

Уровень Заклинателя

DOMAIN

Домен

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень

Уровень

Использований

в день

Использований

в день

Заклинания

КС
спасброскаЗаклинаний
в деньБазовых
заклинаний

Бонусных заклятий

КС	Заклинаний	Базовых	Бонусных заклятий
0	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
1	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
2	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
3	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
4	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
5	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
6	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
7	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
8	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
9	+1	+1	WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

=

WIS +

Уровень
Заклинателя

CURE / INFLECT

Light Wounds	1d8 + Уровень(1 - 5)
Moderate Wounds	2d8 + Уровень(3 - 10)
Serious Wounds	3d8 + Уровень(5 - 15)
Critical Wounds	4d8 + Уровень(7 - 20)
Heal / Harm	10 × Уровень

Spell Level

Mass Spell Level

1 2 3 4 6 7 8 9

BREADTH OF KNOWLEDGE

Cleric Level

Knowledge bonus

=

÷ 2

Can make knowledge checks untrained.

CHANNEL ENERGY

Good Cleric



Evil Cleric

Направление Позитивной Энергии

Cure Wounds

Channel Negative Energy

Inflict Wounds

CHANNEL PER DAY

Прочее

Today

= 3 + CHA +

ENERGY ROLL

Уровень Жреца

Прочее

d6 = (÷ 2) + (Округлять вверх)

WILL SAVE DC

Уровень Жреца

Прочее

= 10 + (÷ 2) + CHA +

WELL-READ

Уровень +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

Уровень ALLIES

Cleric Level

3 = ÷ 3

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Доменное заклинание +1

1

Доменное заклинание +1

2

Доменное заклинание +1

3

Доменное заклинание +1

4

Доменное заклинание +1

5

Доменное заклинание +1

6

Доменное заклинание +1

7

Доменное заклинание +1

8

Доменное заклинание +1

9