

# SACRED SERVANT

DEL



(PALADIN)

Livello da Paladino - 3 =

Livello da Paladino

Livello Incantatore

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

## GRAZIA DIVINA

Livello 2

CAR

Bonus a tutti i tiri salvezza

## AURA

Livello 3

### AURA DI CORAGGIO

Immune alla paura, anche magica.

Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello 11

### AURA DI GIUSTIZIA

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Livello 14

### AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello 17

### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.

Immune ad effetti di compulsione, anche magici.

Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

## SALUTE DIVINA

Livello 3

Immune a tutte le malattie, anche magiche.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Livello 4

Incanalare energia positiva consuma 2 usi della capacità di Imposizione delle mani

TIRO ROLL

Livello da Paladino

Varie

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) + \phantom{00}$$

VOLONTÀ CD SALVEZZA

Livello da Paladino

(per eccesso)

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) + CAR$$

(per difetto)

## DOMAIN

Livello Dominio 4

Poteri Concessi

Poteri Concessi

	Livello		Livello
	CD		CD
Usi al giorno	□□□□□□	Usi al giorno	□□□□□□

## CALL CELESTIAL ALLY

Livello 8

Lesser Planar Ally

Livello da Paladino

- 3 = Livello Incantatore

12

Planar Ally

☐ Called this week

16

Greater Planar Ally

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base	+	Inc. Bonus CHA
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione

$$\boxed{\phantom{00}} = CAR +$$

Livello Incantatore

## PUNIRE IL MALE

NEMICI AL GIORNO

Livello da Paladino

Livello da Paladino

Varie

Nemici oggi

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 3 \right) + \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 6 \right) - 1 + \phantom{00}$$

(per eccesso) (per eccesso)

ATTACCO BONUS

Varie

$$+ \boxed{\phantom{00}} = CAR +$$

DEVIAZIONE BONUS

Varie

$$+ CA \boxed{\phantom{00}} = CAR +$$

Un attacco riuscito con punire il male oltrepassa la Riduzione del Danno

Il danno bonus contro esterni malvagi, draghi malvagi e non morti si applica al primo attacco riuscito

DANNI BONUS

Livello da Paladino

Varie

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} +$$

DANNI MALVAGI BONUS

Livello da Paladino

Varie

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \times 2 \right) +$$

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI PER DAY

Livello da Paladino

Varie

Usi giornalieri

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) + CAR +$$

(per difetto)

Livello 2

GUARIRE HIT POINTS

Livello da Paladino

Varie

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) +$$

(per difetto)

## INDULGENZE

Livello

3

12

6

15

9

18

## INCANTESIMI PREPARATI

□□□	Incntsm. di Dominio +1	□□□
□□□		1 □□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio +1	□□□
□□□		2 □□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio +1	□□□
□□□		3 □□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio +1	□□□
□□□		4 □□□
□□□		□□□

## LEGAME DIVINO

### HOLY SYMBOL OF

Livello	Bonuses	Usi al giorno
5	1	1
9		2
10	2	
13		3
15	3	
17		4

### DURATION

Livello da Paladino

$$\boxed{\phantom{00}} \text{ min} = \phantom{00}$$

□□ Uses today

- ☐ +1 caster level on any Paladin spell
- ☐ +1 use /day of Lay On Hands
- ☐ +1 DC on Channel Positive Energy
- ☐ +1d6 Channel Energy damage

## CAMPIONE DIVINO

Increase damage reduction to 10/evil.

Livello 20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.