

NSC

Call Down The Legends

RECHTSCHAFTEN

CHAOTISCH

Volk

Human (construct)

MÄNNLICH

WEIBLICH

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands-Attributs-	Temp.
	wert Bonus modifikator Bonus	
ST	20	+5
GE	13	+1
KO	20	+5
IN	8	-1
WE	10	0
CH	12	+1

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

AUSRÜSTUNG

Masterwork studded leather armour

Eigenschaften

Iron mask

Eigenschaften

AUSRÜSTUNG

Klasse

Barbar

Stufe

4

FERTIGKEITEN

Fertigkeit		+3	Ränge	Sonstiges
Akrobatik	6	1	2	
Schätzen	-1	-1	-	
Bluffen	1	1	-	
Klettern	10	5	2	
Diplomatie	1	1	-	
Mechanismus ausschalten	1	1	-	
Verkleiden	1	1	-	
Entfesselungskunst	1	1	-	
Fliegen	1	1	-	
Mit Tieren umgehen	1	1	-	
Heilkunde	0	0	-	
Einschüchtern	8	1	4	
Sprachenkunde	0	1	1	
Wahrnehmung	7	0	4	
Reiten	8	1	4	
Motiv erkennen	0	0	-	
Fingerfertigkeit	1	1	-	
Zauberkunde	-1	-1	-	
Heimlichkeit	1	1	-	
Überlebenskunst	4	0	1	
Schwimmen	10	5	2	
Magischen Gegenstand benutzen			-	

NOTIZEN

+4 to jump

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE

46 TP

TP

TP

KAMPF

INITIATIVE BONUS

IN+1 = +1 +

GRUNDWERTE ANGRIF

Größen- modifikator

Temp.

Schaden

BEWEGUNGSRATE

Rüstung

Temp.

Schwimmen

Fliegen

Klettern

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS

K+9 = Grund- angriff + +5 + +

KAMPFMANÖVER VERTEIDIGUNG

K19/ = 10 + Grund- angriff + +5 + +1 + + + +1 + -2

Größen- modifikator

Ablenkungs- modifikator

Sonstiges

Moral- bonus

VERTEIDIGUNG

RÜSTUNGSKLASSE

13 = 10 + +1 + +3 - + -1

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

12 = 10 / + +3 - + -1

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

10 = 10 + +1 / - + -1

Temp. RK

Zauberresistenz

Schadensreduzierung

FK

FÄHIGKEITEN IM KAMPE

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

ANGRIFFE

Masterwork greatclub

Reichweite

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

Reichweite

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

Reichweite

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

Munition

#

Größen- modifikator

Ablenkungs- modifikator

Sonstiges

Moral- bonus

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF

+9 = +5 + +4 +

REFLEX RETTUNGSWURF

+2 = +2 + +1 +

WILLEN RETTUNGSWURF

+3 = 0 + +1 + +2

Entrinnen

Ausdauer

EFFEKTE