

## (WALDLÄUFER)

Stufen-  
bonus

## ERZFEINDE

Stufe	■ <b>BONUS GEGEN ERZFEIND</b>	+2	4	6	8	10
-------	-------------------------------	----	---	---	---	----

20 □—□

## DEEP KNOWLEDGE

18 +11

## TIEREMPATIE

TIEREMPATHIE BONUS	Waldläufer- stufe	Sonstiges
-----------------------	----------------------	-----------

## Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres

## SPUREN LESEN

Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus
----------------------	--------------------------

Spuren lesen  = (  ÷ 2 ) +

**ZAUBER**

Stufe	Waldläufer-	- 3 =	Zauber-	
4	stufe		stufe	

$$\text{RW gegen Zauber} = \text{Grundzauber} + \text{Bonuszauber}_{WE}$$

	4		
--	---	--	--

$$\text{RW gegen Zauber (SG)} = 10 + \text{WE} + \text{Zaubergrad}$$

Konzentration  = WE + Zauberstufe

## ROCK HOPPER

### Ignore difficult terrain while underground

## DEEP WALKER CAMOUFLAGE

**Stufe 12** Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

## ONE WITH THE STONE

Stufe <b>17</b>	Use Stealth to hide underground, even when being observed
--------------------	---

## ZAUBERSTÄBE

ADUNGEN

ADUNGEN

ADUNGEN

## KAMPESTIL

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

## BUND DES JÄGERS

Stufe **4** ☐ **TEILE ERZFEIND**

☐ **TIERGEFÄHRTE**

TEILE ERZFEIND  
DAUER

Sonstiges

Runden **WE** +

(WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

Waldläufer-  
stufe - 3 - Druiden-  
stufe

## VORBEREITETE ZAUBER

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

4

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE

## SCHRIFTROLLEN