		PERSONNAGE													#	
						04.	Nom									
Joueur							Race	!					Taille			Taille Modificateur
Campagr	ne					CLASSI	ES					Rangs	de comp	é tésc ele vi	e Niveau	Ajustement
PX						1								d		de niveau
						2					+			<u>d</u>	_	Niveau
*			RISTIQ)	3					+			<u>d</u>		Effectif Personnage
	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Temp	Modificateur Temp	4						<u> </u>		d	_	- Croominge
STR			STR		STR	5		_		COMPI	TEN	ICES		d		
CON			CON		CON	Max	,	= ECL + 3						Racial,		ured Pénalité
DEX			DEX		DEX	Ranks	/	Non entrainé	Compétenc Bonus	e	Class	Skills 3 4 5	Rangs	Dons, Synergie	Divers Ene Boi	emy d'Armure nus
INT			INT		INT						-					
SAG			SAG		SAG											
СНА			СНА		СНА											
	ateur de Cara	 actéristique		otal de Car	actéristique -	10) ÷ 2 (Arr	ondi à l'infé	rieur)			-					
``			NTAIRE		*						-					
				Valeur	Poids											
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
14/-	none A		s Portés		liv						-					
	pons, Amm nour, Shield				livi livi											
	-		ids total		liv											
Charg	e légèi@harge			\neg	ax Load											
	livres		res	livres	livres						-					
× R	CHESS	ES 🗾	× I	ANGA	GES 💌											
, pc																
, , pa											-					
	,	po									-					sAG
,		рр														naissanu ession -
																es: Con. Prof
																mpéten - INT tation -
														-		Autres compétences: Comaissance - INT Artisanat - INT Profession - SAG Représentation - CHA