

# ROGUE

Уровень Жулика

## Таланты жулика

Талантов  
известно

Уровень  
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик  
может брать Продвинутые Таланты

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

## ROGUE

Уровень  
Жулика

**1** ☐ { Trapfinding  
Sneak Attack

**2** ☐ Уклонение

**4** ☐ Необычайная увертливость

**8** ☐ Улучшенная необычайная увертливость

**10** ☐ Продвинутые Таланты

**20** ☐ Master Strike

## TRAPS

Восприятие

Уровень  
Жулика

Locate Traps  $\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$

Disable  
Device

Уровень  
Жулика

Disable Traps  $\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$

**TRAP SENSE**  
**REFLEX BONUS**

Уровень  
Жулика

Прочее

**3**  $\boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 3 \right) + \boxed{\phantom{000}}$

## ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,  
бонус

Уровень  
Жулика

Прочее

$$\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Округлять вверх})$$

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

## MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

**20** • Paralysed for 2d6 rounds

• Slain

**MASTER STRIKE**  
**FORTITUDE DC**

Уровень  
Жулика

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14