FORME ANIMALE

Type de créature



	Modificateur
CARACTERISTIQUES	ATTAQUES
Valeur Objet Bonus Mod. de de Carac. Bonus Temp Carac.	
STR STR	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
DEX DEX	pie da ses
CON CON	
Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Car	(réristique - 10) ÷ 2 Bonus d'attaque Dommage Critique
COMBAT	pied s ases
BONUS D' BONUS Divers Initiative	pieusases
INIT = DEX+	Down II III or a second
VITESSE Vitesse temp	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
piedscases piedscases	pie da ses
MANOEUVRES DE COMBAT	
MANOEUVRE DE COMBAT Taille BONUS Modificateur Divers	Bonus d'attaque Dommage Critique
a	Politee
BMO = 8 a s e e e e e e e e e e e e e e e e e e	pie da ses
MANOEUVRES DE COMBAT DEFENSE Modificat	e Deflection Base Taille Moral eur Modificateur Bonus d'attaque Modificateur Divers Bonus
DMD = 10 + STR + DEX +	+ + BBA + + + +
CLASSE D'ARMURE	SAUVEGARDES .
	ille Base Divers Temp
CLASSE D'ARMURE Naturelle Modifi	cateur Divers JET DE SAVE
CA = 10 + DEX + -	* + VIG = CON+ +
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE	RÉFLEXES SAUVEGARDE
CA = 10 / + 1	REF = DEX + +
CA = 10 + DEX / -	PORTRAIT
CA - 10 · DEA	<u> </u>
CA temp Résistance à la maßeduction de dommag	e
CA	
CAPACITES SPECIALES	

FORN	ΛE	ANIN	/IAL	E
------	----	------	------	---

Type de créature

'n		Ta	ai
	Modifie	ca	te

ATTAQUES
Bonus d'attaque Dommage Critique
Politee
pie da ses
ara cjóristique - 10) ÷ 2 Bonus d'attaque Dommage Critique
pied s ases
Down Harry Company
Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
pie da ses
Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
pie da ses
ive Deflection Base Taille Moral
ateur Modificateur Bonus d'attaque Modificateur Divers Bonus
T DDA T T T
SAUVEGARDES
Taille Base Divers Temp lificateur Divers JET DE SAVE
+ VIG =CON+ +
RÉFLEXES SAUVEGARDE
† REF = DEX+ +
+ PORTRAIT *
PORTRAIT Agge
<u> </u>
age
<u> </u>
age
age