SEA SINGER Livello		INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARDO)		
INCANTESIMI	,	0
Incantesimi CD TS Incantesimi Inc. + Incantesimi Base	c. Bonus	
O RAB	CAR - CAR -	
		1
2		
3		
4		
5		<sub>2</sub>
6		
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo		
Concentrazione = CAR +	Livello Incantator	e
SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD		3
% I Bardi possono indossare armature le rischiare il fallimento incantesimi.	ggere senza	a
* ESIBIZIONE BARDICA	<i>y</i> (	
DURATA Livello	Varie	
PER DAY da Bardo		
$_{r}$ =2+( ×2)+CAR	H	<b>4</b>
Round 000 000		
VOLONTÀ CD SALVEZZAvello da Bardo	I A ID	
=10+( ÷2)+	AK	
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azion	e di	
7 movimento invece che come azione standard.  ESIBIZIONI		
SEA SHANTY		6
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.	a throw	
Allies within 30ft use Performance roll in place of a savin <b>DISTRAZIONE</b>	y tillow	CONOSCENZE BARDICHE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli		CONOSCENZA Livello Varie Apply this hopus to all Knowledge (geography)
Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto d	li un 1S	da Bardo (nature), (local) and Linguistics
AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX da Bardo		= ( ÷ 2 ) + You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result
= ÷3 (per ecce)	)	AVVEZZO
ISPIRARE CORAGGIO	SSO)	Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any
Bonus contro charma a compulsiona		Livello effect that may trip, slip or knock prone  Bonus applies to CMD against
Bonus a tiri di attacco e danni		grapple, overrun or trip
Livello STILL WATER Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by you	ur level	FAMIGLIO
Perform for 10 rounds to extend the effect for an h		Livello
Livello WHISTLE THE WIND  6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 mi	nuto	2
Livello ISPIRARE TERRORE	nute	MAESTRO DEL SAPERE
8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt		Livello PRENDI 10 PRENDI 20 PER DAY Prendere 20
Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZ	ATI	Usi illimitati  al giorno
2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra	,	ECLETTICO
Livello MUSICA LENITIVA		Livello Usa ogni abilità come se fossi addestrato
Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo		10
Livello ACCORDO SPAVENTOSO		Livello  16  Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibiz	zione	Livello
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI		19 Capace of prendere 10 in ogni abilita
+4 a tutti i tiri salvezza +4 AC		
Livello CALL THE STORM		
Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.		

Livello MUSICA MORTALE

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza