

	Objets Portés	livres
Charge légère	Armes, munitions	livres
	Armure, bouclier	livres
Charge intermédiaire	Objets Portés	livres
	Parchemins, Potions,	livres
Charge lourde	Baguettes, Composants	livres
	Coins	livres
	Poids total	livres

	RICHESSES	
Cuivre	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/>	pc
Argent	<input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/>	pa
Or	<input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/>	po
Platine	<input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/>	pp
Total	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> ! <input type="text"/>	
<hr/>		
50 coins weighs 1lb		coins
Dettes	<input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> ! <input type="text"/>	
Valuables	<input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> ! <input type="text"/>	
Autres objets	<input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> ! <input type="text"/>	
Total	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> , <input type="text"/> <input type="text"/> ! <input type="text"/>	

[illegible]