

FIST OF THE DRAGON

(BARBARIAN)

Poziom
Barbarzyńcy

FIST OF THE DRAGON

DRAGON COLOR	Energy affinity
<input type="checkbox"/> Black	Acid
<input type="checkbox"/> Blue	Electricity
<input type="checkbox"/> Green	Acid
<input type="checkbox"/> Red	Ognień
<input type="checkbox"/> White	Cold

BARBARZYŃCA

Poziom
Barbarzyńcy

1

☐

{ Szybkie Poruszanie się
SZŁ!

2

☐

Nieświadomy Unik

5

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

7

☐

Redukcja obrażeń 1/—

10

☐

Redukcja obrażeń 2/—

11

☐

Greater RAGE!

13

☐

Redukcja obrażeń 3/—

14

☐

Niezłomna Wola

16

☐

Redukcja obrażeń 4/—

17

☐

Niestrudzony SZŁ!

19

☐

Redukcja obrażeń 5/—

20

☐

Mighty RAGE!

DRACONIC RESISTANCE

ENERGY
RESISTANCE

Poziom
Barbarzyńcy

=

SZŁ!

SZŁ! CZAS
NA DZIEŃ

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZŁ!
DZIŚ

rund

= 2 +

BD

+ (

× 2

) +

rund

WARTOŚĆ
SIŁY
PREMIA

WARTOŚĆ
BUDOWY
PREMIA

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

SZŁ!

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZŁ!

6

6

3

-2

MĘŻNY SZŁ!

8

8

4

-2

Modifikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
CZAS

SZŁ!
CZAS

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

rund

=

× 2

-1

-1

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE
ZNANE

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1 DRACONIC WRATH

While raging, deal additional damage:

1 ptk

of selected energy type, using any weapon.

2

3 DRACONIC SKIN

While raging, gain damage resistance:

=

Poziom
Barbarzyńcy

÷ 2

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14