×		ANGRIFFE			* (×	INITIAT	IVE
						INITIATIVE B		te Sonstiges
Reichweite	Art	Angriffsbo	nus	Schaden	Kritisch	INIT =	GE +	_ +
m	Fe			d	Х	×	BEWEGUNG	SRATE
Munition	#	S	Spezialmunition		# 000	BEWEGUNGSI	RATE Mit Rüstun	g Temp.
					"	m Fe	m	Fe m
						+3m Bewgungsra solange keine sc		nd Fliegend
Reichweite	Art	Angriffsbo	nus	Schaden	Kritisch	Rüstung getrage		Fe m
m	Fe			d	Х	GI	RUNDWERTE	ANGRIFF
						GRUND- ANGRIFF BON	NAHKAN US ANGRIFI	
Reichweite	Art	Angriffsbo	nus	Schaden	Kritisch			
m	Fe			d	Х	Temp. Angriffs-		
						bonus	Buffs Nert	s KAMPFRAUSCH!Ersch
		Angriffsbo	nue	Schaden	Kritisch	+ =		_ (*) (*
Reichweite	Art	Aliginisuo		d		Temp. Schadens- bonus	Buffs Neri	s KAMPFRAUSCH!Ersch
m	Fe			u .	Х	+ =	_	14773 127
								_ 0 (
Reichweite	Art	Angriffsbo	nus	Schaden	Kritisch			
m	Fe			d	Х			
Munition	#	S	Spezialmunition		# 0000	X .	RINGKAN	
M - 101						RINGKAMPF E	BONUS	Gr.Mod. x4 Sons
Munition	#		Spezialmunition		# 0000		= trund-	x 4 + ST +
×	KAMPFRA		×			GESUNDHE		
	MRAUSCH! Temp Leute Trefferpu	o. Gesamt- KO	REFFERPUNK	CTE erletzung	en 🗆	∣ Sterbend □ Stab	il Nichttödlich[Bewusstlos KAMPFRA
		TDI = X	TP				TP	TP
	HDAUER	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	X		Ri	ÜSTUNGSKL		
Rund		3 (veränderte KO verw.)	RÜSTUNGS	KLASSE	Rüstungs		Natürliche Größe Rüstung modifik	n- Ablenkungs- ator modifikator Sonsti
		+4 ST +4 KO +2 Willen -2 RK	RK	= 10 +	GE +	+ +	-	+ +
☐ Stärkerer KAMI	PFRAUSCH!	+6 ST +6 KO +3 Willen -2 RK	AUF DEM F	ALSCHEN	FUSS RÜSTUN	GSKLASSE		
☐ Mächtiger KAN Erschöpft		+8 ST +8 KO +4 Willen -2 RK GE Kein anstürmen oder rennen	RK	= 10	/ +	+ +		+ +
Erschopit			BERÜHRUN					
ZÄHICVEIT I	RETTUNGS	SWURFE Sonstiges Temp. KAMPFRAUSC		= 10 +	GE /	/	/ -	++
	(O + +		Temp. RK	Zauberresis	tenz 🗆 Reflext	bewegung 🗆 Verbe	esserte Reflexbeweg	ung Zustandsmodifikat
REFLEX RET		Erschöpft	RK					
REF = G			- 2	KAMPFRAI	JSCH!			
WILLEN RET	TUNGSWURF	KAMPFRAUSC	H! Schadensreduz	RK Malus zierung				
WILL = W	/E + +	+ (+1)	/					
□ Entrinnen		tes Entrinner Fallen-	X	TALI	ENTE			FÄHIGKEITEN
☐ Ausdauer	□ Unbeugsar		1 ———			KAI	MPFRAUSCH!	
		,						