						PERSONNAGE								
						Nom							MALE	
Joueur						Race				Toille		•		
Joueui						Mar. Hill				Taille		1	Taille Modificateur	
Campagi	ne					CLASSES			Rang	gs de compéte Dé s	de vie	Niveau	Ajustement	
DV						<u> </u>				d			de niveau	
PX						□ 2				d				
``	CA	RACTE	RISTIQ	UES	,	□ 3				d			Niveau	
	Valeur	Objet	Mod. de	Temp	Modificateur	<u> </u>				d			Effectif	
	de Carac.	Bonus	Carac.	Score	Temp					d			Personnage	
STR			STR		STR	Classe de prédilection +1 par niveau		pv	rgs	+ INT +	CON niveau		,	
DEX			DEX		DEX	T pai liveau		COMP			Iliveau		" (
CON			CON		CON			Compétenc		Classe mpétencesRangs	Racial, Feats	Divers	Pénalité d'Armure	
			\vdash		_		Non entrainé	Bonus		+3	reats	DIVEIS	u Allilule	
INT			INT		INT									
SAG			SAG		SAG									
CHA			CHA		CHA						-	-		
						÷ 'Z (Altonul a linieneul)					-			
	DONS E	CAPA C	CITES S	PECIA	LES						-			
													-	
											-			
						_								
											-			
											-			
											-			
											-			
											-			
													SAG SAG	
													Connaissances - INT Profession - SAG	
S													Conr	
LANGAGES													HA	
ANG													Craft - INT Perform - CHA	
Lī													Craf	