

CHARLATAN

Charlatan
Level

(ROUBLARD)

CHARLATAN

Niveau
de Roublard

1 ☐ { Natural Born Liar
Attaque Sournoise

2 ☐ Evasion

3 ☐ Grand Hoax

4 ☐ Esquive instinctive

8 ☐ Esquive instinctive supérieure

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Frappe de maître

NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau

d'ATTAQUE SOURNOISE

Divers

d6

$$= \left(\dots \div 2 \right) +$$

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Niveau

RUMOURS

3 PER WEEK

$$= \text{CHA}$$

(As the Rumourmonger feat)

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau • La cible est endormie pour 1d4 heures

20 • La cible est paralysée pour 2d6 rounds

• La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Niveau

de Roublard

$$= 10 + \left(\dots \div 2 \right) + \text{INT}$$

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endormie 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
CONNUS

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard peut choisir des talents de maître roublard

$$\boxed{} = \left(\dots \div 2 \right) + \dots \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14