	Poziom Tropiciela	<b>\</b>	STYL	ALKI	
TROPICIEL	Danismus	WALKA DWOMA ORĘŻAMI			
	Premiowe +	Poziom			
ULUBIENI WROG	OWIE ,	1ropicieia 2	<ul> <li>Improved Shield BashUżyj Grzmotnięcia T</li> <li>Szybkie DobywanieDobieranie broni jako a</li> </ul>		
Poziom PREMIA Z PREFEROWAN	IEGO2WROGA 8 10		☐ <b>Walka Dwoma Orężami</b> Kary za dzierżenie	dwó	ch broni zmniejszone do -4 / -4
		6 Doskonalsza Walka Dwoma OrężamiDrugi atak improwizowaną bronią Dobronna Waka Dwoma Orężami+1 premii z tarczy do KP za używanie dwóch broni (+2 jeśli walczy defensyw			
5		Lensza Walka Dwoma Broniami Trzeci atak twoia improwizowana hronia			
10		10 Rozdarcie Dwoma OrężamiJeśli trawisz obiema brońmi dodaj 1k10 + (STR × 1½) damage			
15		18	Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli r	nie sp	pełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie n
20			WIĘŹ	ŁC	DWCY
Poziom O PREMIA Z ULUBIONE GO		Poziom <b>4</b>	□ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ		☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
Poziom O PREMIA Z OLUBIONEGO		DZIEL	ENIE SIĘ PREMIĄ	75	Imię
8		DURA	7.77		
13	0-0-0		rund = RZT +	ш	Creature type
18		Jako ak	(RZT minimum 1) cję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowa		o Wroga przeciw jed <b>neż lewcie ze Brzymte</b> rzeńcami w obsza
WIĘŹ Z DZICZ	•		PRZYGOTO		
WIĘŹ Z DZICZĄ Pozi PREMIA Tropio				VV	
= CHA +	+		]	1	000
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przyc	hylność zwierzęcia	, 000	]		
TRACK Pozioi	m Premia z				000
Tropici				2	
Tropienie = (	+				
CZARY	,				
Poziom Poziom - 4 Tropiciela	Poziom Zarującego			3	
ST Rzutu Czary = C Obronnego na dzień Ba	Czary + Premiowe Czary azowe RZT				
1					
2				4	
3					
4					
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru		_			
Koncentracja = RZ	Poziom Czarują				
~					
RÓŻDŻKI	,	1			
ROZDZKI					
¥ # D		<b>\</b>	ZWOJE		MIKSTURY
□					
2 01					
¥ # D					
TO THOMK					
		-			
□ # III □ # III □ PADUNKI					
2 🗆					
2 7 11					