BANDIT Bandit	TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY KNOWN	Poziom Łotrzyka	Inne	Od 10 <sub>l</sub>	poziomu Tropiciel może korzystać z Z
BANDIT Poziom		¬ / '	2)+	(7. 1. 1. 1.(1)	
Łotrzyka Wykrywanie Pułapek				_ (Zaokrąglane w dół)	
1 Sneak Attack					
2 Uchylanie					
4 Ambush	2				
8					
10 Zaawansowane Talenty	3				
20					
PUŁAPKI Poziom	4				
Percepcja Łotrzyka					
Wyszukiwanie Pułapek = + ( ÷ 2)					
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka	6				
Unieszkodliwianie Pułapek = + ( ÷ 2)					
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOTIZYKÆFLEKS	7				
3 + = ( ÷3)+					
PODSTĘPNY ATAK	8				
PODSTĘPNE OBRAŻERDZIOM PREMIA Łotrzyka Inne					
k6 = ( ÷2)+	9				
(Zaokrąglane w górę)	10	7D L VD			
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankov W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	v <u>any tub stracił pi</u> i.	remię ze zk do kp.			
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	roni. <b>11</b>				
AMBUSH					
Poziom On surprise rounds where you are able to act, you can	12				
4 take a move action, a standard action and a swift action.  FEARSOME STRIKE					
On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.	13				
Poziom ERICHTENED ERICHTENED					
PER DAY CZAS TRWANIA	14				
CHA CHA <sub>rund</sub>					
MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść:					
Poziom -Sen na 1k4 godzin  20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć					
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka					
=10 + ( ÷2) + INT					
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cią 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	gu				