TITAN	MAULER!
_	

Livello da Barbaro

111/		SARBARO)	IRA!DURA AL GIOR		Livello da Barbaro	Varie		IRA! OGGI
,		BARBARO	r	$= 2 + \cos + ($	× 2	) +		r
Livello da Barbaro <b>1</b>		Big Game Hunter	-		PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
2		Jotungrip		IRA!	4	4	2	-2
3		Massive Weapons -1		SUPERIORE IM!	6	6	3	-2
5		Evade Reach 5ft		POSSENTE IM!	8	8	4	-2
6		Massive Weapons -2	Modificatore di	Abilità = .bilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA
7		Riduzione del Danno 1/–		·	Duntaggio di Fa	rza Punteggio di Des	tro770	''
9		Massive Weapons -3	AFFATICATO DURATA	) IRA! Durata	Penalità: -2	Penalità: -2		
10		Riduzione del Danno 2/— Evade Reach 10ft	r	=×2	FIR IRA!POT	DIS	mentre è Affat	re in Ira, correre o caricare icato
11		Superiore IM!	IRA!POTE		Varie			
12		Massive Weapons -4	CONOSC	CIUTda Barbaro				
13		Riduzione del Danno 3/–		= (÷2	<i>)</i> +			(per difetto)
14		Titanic RAGE!	1					
15		Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft	2					
16		Riduzione del Danno 4/–						
17		Infaticabile IM!						
18		Massive Weapons -6	3					
19		Riduzione del Danno 5/–						
20		Possente IM! Evade Reach 20ft	4					
		BIG GAME HUNTER	5					
+1		Bonus to attack rolls and dodge bonus to <b>AC</b> when fighting larger creatures						
×		JOTUNGRIP	6					
2 Dai	mage	ld a two-handed weapon in one hand is calculated as for a one-handed weapon						
ΔΤ		MASSIVE WEAPONS	_7					
Livello RE		CTION						
3		Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8					
×		EVADE REACH						
Livello <b>5</b>		m q Reduced effective reach for one designated attacker	9					
×		TITANIC RAGE!						
Cos	sts 2	benefit of Enlarge Person rounds of rage per round, and become exhausted han fatigued when rage ends.	10					
			11					
			12					
			14					
			- 42					
			13					
			14					

IRA!