CE	EISTEI	R Schaman		-	GEISTER	RSCHAMANE
		Stuf		Geisterschama Stufe	anen-	
2CH	IAMAI			1 Stute	☐ Tierempathie	Tiere beeinflussen
		stu	-	2	☐ Geister bestrafen	Geistern Schaden zufügen:, <b>1W6 /Stufe</b> , bis zu <b>9</b> m
· ·	GEISTE	RFÜHRER		3	☐ Geister entdecken	Geister nach Belieben entdecken
				4	☐ Segen der Geister	Sich vor Geistern schützen, Zeitaufwand 10 min.
				5	☐ Dem Geisterführer folgen	Gescheiterten Verzauberungs-RW wiederholen
Art des Geisterführers				6	☐ Geisterhafter Krieger	Korperlosem widerstehen, Waffe mit Geisterhafter Ber.
				7	☐ Schutz vor Geistern	Schutz Gruppe vor Geistern, hält für 10 min / Stufe
	711	UBER		9	☐ Geistform 1/Tag	Werde körperlos für 1 min.
Zauber Bw			•	10	☐ Magie des Geisterführers	Geisterführer konzentriert sich auf Zauber
brufbar Rw geg	gen er	Zauber = Grund- pro Tag = zauber	Bonus- Zauber	11	☐ Geist zurückrufen	Wiederbelebung auf -1 TP, bis zu 1. Rundenach dem To
ro Tag		pro rag Zaaber	4 8 8 2 1 2	13	☐ Exorzismus	Geist aus Körper vertreiben
	0		WE -	15	☐ Geistform 2 /Tag	
	1			16	☐ Geister schwächen	Tausche <b>3W6</b> des Bestrafungsschadens gegen Schwäcl i
	2			17	☐ Reise des Geistes	Die Geisterwelt betreten
			-	19	☐ Von den Geistern begünstigt	Verwende 1000 EPfür Heilung beim Fallen auf 0 TP
	3		- 7777	20	☐ Geistform 3/TagWandelnder Geist	Werde ein Feenwesen, erhalte Schadensreduzierung 5 / k
	4		- 7770	20	-	
	5		$\varphi \varphi \varphi$	×	ABRUFB	ARE ZAUBER
	6					
	7		-			0
	8		-			
			- 7 7 0			
	9					
RW gegen Zaub	er (SG) = 10 +	CH + Zaubergrad				1
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT						
%						
				,		
	TIEREN	MPATHIE .	,			
Geister- TIEREMPATHIE Schamane						2
ONUS	LL	Schamane Stufe				
	= CH	+				
C	GEISTER I	BESTRAFEN				2
EISTER BEST	RAFEN					3
RO TAG		Не	ite verwendet			
=	= 3 + C	H				
/ILLENSWUR	RF.	Geister- Schaman	2			
J		Stufe				4
	= 10 + (	CH +				
	EXO	RCISM	*			
VODETOT		Geister-				5
XORZISMUS ONUS		Schamane Stufe				
	= CH	+				
	- CH					
		TW Ziel-				6
<b>XORZISMUS</b> G		s Ziels <b>CH</b>				
		_				
=	= 10 +	+				
						7
						0
						8
						9