

# STREET PERFORMER

(BARDO)

Nível do Bardo

## MAGIAS

Magias de Resistência CD Magias por dia Magias Bônus Conhecidas

		0			CAR	CHA - 4	CAR - 8	CAR - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

= CAR +

Nível do Conjurador

## FALHA ALCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo

PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + ( \quad \times 2 ) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA Nível do Bardo

$$= 10 + ( \quad \div 2 ) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## ATUAÇÃO

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.  
Aliados com 10m usam rolar Performance no lugar de resistências

FASCINAR Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

### DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Nível do Bardo

$$= ( \quad + 1 ) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Nível HARMLESS PERFORMER

3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard  
Concentration allows a spell to affect a different target

Nível SUGESTÃO

6 Suggest actions to one already fascinated creature

Nível DIRGE OF DOOM

8 Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível MADCAP PRANK

9 ☐ Cego ☐ Dazzled ☐ Deafened  
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Nível PERFORMANCE SUÁVE

12 Mass Cure Serious Wounds  
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível FRIGHTENING TUNE

14 Enemies are frightened and flee your performance

Nível SLIP THROUGH THE CROWD

15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Nível SUGESTÃO EM MASSA

18 Suggest actions to already fascinated creatures

Nível ATUAÇÃO MORTAL

20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐

## CONHECIMENTO DAS RUAS

CONHECIMENTO DAS RUAS BÔNUS

Outros

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)  
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd  
• Diplomacy checks to gather information

$$= ( \quad \div 2 ) +$$

## GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

## WELL-VERSED

Nível

2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

- ☐ Atuar
- ☐ Comédia
- ☐ Dance
- ☐ Keyboard Instruments

Blefar, Disfarçar  
Blefar, Intimidar  
Acrobacia, Voar  
Diplomacia, Intimidar

- ☐ Oratória
- ☐ Percussion
- ☐ Cantar
- ☐ Corda
- ☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação  
Adestrar Animal, Intimidar  
Blefar, Sentir Motivação  
Blefar, Diplomacia  
Diplomacia, Adestrar Animal

## QUICK CHANGE

TAKE 20  
PER DAY

Nível do Bardo

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty  
Take 10 on Bluff and Disguise checks  
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)  
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

$$\text{Nível } 5 = ( \quad + 1 ) \div 6$$

## JACK OF ALL TRADES

Nível

10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível

16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19

Able to take 10 on any skill