CHIERICO

Livello da Chierico

Livello Incant.

DIVINITÀ

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

DOMINI

Dominio	Dominio
Poteri Concessi	Poteri Concessi

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG - 4	SAG - 8	SAG - 8	SAG - 12
	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

SCACCIARE / INTIMORIRE NON MORTI

Chierico Buono ☐

Scacciare, Bloccare e Distruggere Non Morti

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

☐ Chierico Malvagio

Intimorire, Bloccare, Controllare, Rinvigorire e Sostenere Non Morti

SCACCIARE / INTIMORIRE AL GG Altro

Oggi

= 3 + CAR +

1 PROVA DI SCACCIARE

Sinergia

= d20 + CAR +

2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA

Livello da Chierico

= (Scacciare Prova ÷ 3) + - 4

3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA

Livello da Chierico

= ÷ 2 (per difetto)

4 CREATURE INFLUENZATE TOT DADI VITA

Livello da Chierico

= 2d6 + CAR +

INCANTESIMI PREPARATI

0

1 Incantesimo di Dominio

2 Incantesimo di Dominio

3 Incantesimo di Dominio

4 Incantesimo di Dominio

5 Incantesimo di Dominio

6 Incantesimo di Dominio

7 Incantesimo di Dominio

8 Incantesimo di Dominio

9 Incantesimo di Dominio

PERGAMENE

POZIONI