NPC	Class	Nível CR	HIT POINTS Wounds	HEALTH Dving	□ Stable 1	Non-lethal 🗆 Unconciou
Race	PERÍCIAS Skill +3	Ranks Outros	hp		hp	hp
FEMININO		X	COMBAT INICIATIVA BÔNUS Outros	×	ATAQUES	,
Pontos de Habilidades Pontos de Habilidade Bônus FOR Habilidade Bonus FOR			INIC = DES + BASE ATTACK Temp Attack Temp Damage + +	Alcance m m²	Bônus de Ataque	Dano Crítico
DES DES CON CON			VELOCIDADE with Armoureslocamento Temporá m m² m m² m m²	Alcance m m ²	Bônus de Ataque	Dano Crítico
INT INT SAB CAR CAR			GOMBIT MINOTOVILLO	Alcance	Bônus de Ataque	Dano Crítico
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 EQUIPMENT			COMBAT MANOEUVRE Modificador de Tamanho Outros BMC = 20 50 + FOR + + COMBAT MANOEUVRE	m m² (Munição		Bônus de
Patrimônio			DMC = 10 + s s t + FOR + DES + DEFENCE	Tamanho Deflexão	Outros	Moral + THROWS se Save Outros Temporá
Patrimônio			CA = 10 + DES + - SURPRESA CLASSE DE ARMADURA CA = 10	+ FOI	titude Resistêr RT = CON + FLEXO RESISTÉ EF = DES +	ncia +
Patrimônio			TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES	+	NTADE RESIST FAIDE SAB + Evasão □ Endurano	+
INVENTORY *	NOTES		COMBAT ABILITIES	× (
					EFF	ECTS