

# PSYCHIC WARRIOR

 Psychic  
Warrior  
Level  
Manifestation  
Niveau

## PATH SKILLS

+2 4 6

## PSIONIQUES

### POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points Bonus Points Racial Divers

 =  +  +  + 

Points de Bonus

Manifestation  
Niveau

$$= \text{SAG} \times \text{Points de Pouvoir} \div 2 \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Points de Pouvoir

## NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

DD Jet de Sauvegarde = 10 + INT + Niveau de Pouvoir

## DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

## TRANCE

Niveau

12

### TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Niveau

15

### PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Niveau

20

### ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

SAG

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

## SECONDARY PATH

Niveau

9

Trance

Manoeuvre

## POUVOIRS CONNUS

### POUVOIRS CONNUS

### POUVOIR MAX NIVEAU

### MAX POINTS POWER COST

Manifestation  
Niveau
 = 

Path Power

1

2

3

Niveau

Coût

Pouvoir

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Niveau

Coût