

# ELEMENTAL KIN! (BARBAR)

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung  
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Reflexbewegung

3 ☐ Elemental Fury x1

5 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

6 ☐ Elemental Fury x2

7 ☐ Schadensreduzierung 1/–

9 ☐ Elemental Fury x3

10 ☐ Schadensreduzierung 2/–

11 ☐ **Stärkerer KAMPFRAUSCH!**

12 ☐ Elemental Fury x4

13 ☐ Schadensreduzierung 3/–

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Elemental Fury x5

16 ☐ Schadensreduzierung 4/–

17 ☐ **UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!**

18 ☐ Elemental Fury x6

19 ☐ Schadensreduzierung 5/–

20 ☐ **Mächtiger KAMPFRAUSCH!**

## ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while  
RAGING, add to the number of rounds of KAMPFRAUSCH today

**DAMAGE TAKEN  
WHILE RAGING!**

Barbaren-  
stufe

Stufe  
3

≥

**EXTRA  
KAMPFRAUSCH!**

Barbaren-  
stufe

Runden  $\div 3$

## KAMPFRAUSCH!

**KAMPFRAUSCH! DAUER  
PRO TAG**

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

**KAMPFRAUSCH!  
HEUTE**

Runden  $5 + KO + ( \times 2 ) +$

Runden

**STÄRKE-  
WERT  
BONUS**

**KONSTITUTIONS-  
WERT  
BONUS**

**WILLENS-  
WURF  
BONUS**

**RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS**

**KAMPFRAUSCH!** 4 4 2 -2

**Stärkerer KAMPFRAUSCH** 6 6 3 -2

**Mächtiger KAMPFRAUSCH!** 8 8 4 -2

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

**ST**

**KO**

**RK**

**ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER** Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden  $\times 2$

**ST**

**GE**

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

**KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
BEKANNT** Stufe

Sonstiges

$= ( \div 2 ) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14