

ATAQUES			
Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño
			d
Munición		Munición Especial	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Municipión	#		Municipión Especial	#	
Municipión	#		Municipión Especial	#	

Iniciativa				
BONUS	BONUS		DOTES	Misc
INIC	=	DES	+	+

The diagram illustrates the components of velocity for three activities: Vel. de Nado (Swimming), Vel. de Vuelo (Flying), and Vel. trepando (Climbing). Each activity is represented by a box divided into two sections: 'Vel con Armadura' (Velocity with armor) and 'Vel Temp' (Temperature velocity). The 'Vel con Armadura' section is further divided into 'Vel. de Nado' and 'Vel. de Vuelo'. The 'Vel Temp' section is further divided into 'Vel. trepando'.

BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso
+	=	+	-	-
Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

GRAPPLE				
BON A BONUS		Size Modifier x4		Misc
<div style="border: 1px solid black; height: 30px; width: 100%; margin-top: 5px;"></div>	=	Ataque <div style="display: inline-block; transform: rotate(-90deg); font-size: 0.8em;">Base</div>	+ x 4 + FUE +	_____

SALVACIONES					
SALVACIÓN	SAVE	Base	Racial	Misc	Temp P
FORT	= CON	+	+	+	+

REF = DES + **+** **+** **+**

SALVACIÓN VOL

VOL = SAB + **+** **+** **+**

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

[illegible]

<div style="float: left;"> </div> SALUD <div style="float: right;"> </div>			
NTOS DE GOLPE	Heridas <input type="checkbox"/> Moribundo <input type="checkbox"/> Estable	No Letal <input type="checkbox"/> Inconsciente	
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 20px; margin: 2px;"></div> <div style="margin-left: 5px;">pg</div> </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 20px; margin: 2px;"></div> <div style="margin-left: 5px;">pg</div> </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 20px; margin: 2px;"></div> <div style="margin-left: 5px;">pg</div> </div>	

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA = 10 + DES +	+	+	-	+	+	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO						
CA = 10 / +	+	+	-	+	+	
CLASE DE ARMADURA TOQUE						
CA = 10 + DES /	/	/	/	-	+	+

CA Temp		Resistencia a conjuros		Mod Condicionales	
CA					
Reducción Daño					

[illegible]

APTITUDES DE COMBATE

[Empty box for drawing]