EXPLORADOR

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO +2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Rastrear = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
1				
2				
3				
4				

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 — □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO — □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

1	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
2	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
3	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
4	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES