

PE

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$ (Redond. hacia abajo,

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod

Tamaño

CLASES

□ 1

□ 2

□ 3

4

□ 5

Clase favorita
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

Ajuste de
Nivel

Nivel
Efectivo de
Personaje



HABILIDADES

Bon de	
No entrenada	Habilidad

Habilidades Cláseas

+3

Racial,

100

Enemigo Penalización

Terreno	Prueba
---------	--------

Predilecto Armadura

Artesanía - INT
 Interpretar - CAR