

COURT BARD

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incant.

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Altro

$$r = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} + \text{ }$$

Round oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello da Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \text{ (per eccesso)}$$

SATIRE Livello da Bardo

$$+ \text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY

Livello da Bardo

$$\text{ } - \text{ } = (\text{ } + 5) \div 4$$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

GLORIOUS EPIC

Livello 8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed

ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

SCANDAL

Livello 14 Enemies are affected as if by Song Of Discord

ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE
BONUS

Livello
da Bardo

Altro

$$\text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL
PER DAY

Livello
da Bardo

$$\text{ } = (\text{ } \div 5) + 1$$

Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare
☐ Commedia
☐ Danza
☐ Strumenti a tastiera

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di...

Raggiare, Camuffare
Raggiare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
☐ Percussioni
☐ Cantare
☐ Corde
☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggiare, Intuizione
Raggiare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

WIDE AUDIENCE

	Livello 1	Livello 5	Livello 10	Livello 15	Livello 20
Performance radius	9 m		40 ft	50 ft	18 m
Performance cone		18 m	80 ft	100 ft	36m