Altro da Chierico da Chierico control da Chierico da Chierico control contr			
CRALOIN Creation	HOSPITALER		NIRE IL MALE
de Paladino	(PALADIN) Livello	2.70.10	A I A
DETECT EVIL As a more action, detect ed in one creature of item within 60ft. Description of detect any other evaluate a construction of detect any other evaluate and security. ATRACO Does not detect any other evaluate a construction of detect any other evaluate and security. Livello AURA DI CONACGIO Institute and DANNA DI CONACGIO Institute and DANNA DI CONACGIO Institute and Conaccion of the control paura. AURA OR RESOLVE Livello Livello AURA OR FEALINO Livello Livello AURA OR FEALINO Ci aleste envis derifications, diverse on pinoton AURA OR FEALINO Livello AURA OR FEALINO AURA OR FE			1 +
As a move action, detect will not enrestate or item within 60ft. Does not detect any other evil aura nearby. CRAZIA DIVINA Livello AURA AURA Livello AURA CORRACIO Introducia paura, anche magica. Gil alleast ento 3m ettengano 4 al il Scontro paura. Livello Gil alleast ento 3m ettengano 4 al il Scontro chame. Livello Sunda near de Channel Energy to create a 30ft aura. Livello AURA OF HEALING			
As a more action, detect evil in one creature or item within 6ift. CAR Grazia Divina	DETECT EVIL	DOMINIC	DOMING
Committee any other contents and the major contents and the committee and the comm		Aitio	
Livello AURA DI CORACGIO Manual		- CAR -	T CA - CAR T
AURA DI CORAGGIO minume alla paura, anche magica. di allesti entro 3m ottengano 4 di 1'S contro paura. Livello Minume alla paura, anche magica. di allesti entro 3m ottengano 4 di 1'S contro charme. AURA OF RESOLVE minume alla paura, anche magica. di allesti entro 3m ottengano 4 di 1'S contro charme. AURA OF REALING Livello Spend one use of Channel Elergy to create a 30ff aura. All Alles automatically stabilise and are immune blued, and may make a extra avangi throw againet urree, disease or poison. Livello AURA OF FAITH 1. Wespons considered Good aligned for overcoming OR. AURA OF RIGHTEOUNNES Livello San damage reduction S/cvii. Jimmune al tutte le malatite, anche magicie. SALUTE DIVININA Livello CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello Altro Gi allesti entro 3m ottengano 4 di 1'S contro charme. **SALUTE DIVININA** Livello CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello Livello Altro Mitro Gi allesti entro 3m ottengano 4 di 2'S contro charme. **SALUTE DIVININA** Livello Livello CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello Altro Mitro Gi allesti entro 3m ottengano 4 di 2'S contro charme. **NAUTE DIVININA** Altro Mitro Gi allesti entro 3m ottengano 4 di 2'S contro charme. Livello AURA OF RIGHTEOUNNES Livello AURA OF RIGHTEOUNES AURA OF RIGHTEOUNES AURA OF RIGHTEOUNES AUR	Livello Bonus a tutti	Un attacco riuscito con punire il male	oltrepassa la riduz dei danni.
AURA OF RESOLVE Immere allo chame, anche magica. Gi alleati ento 3m otteogeno +4 ai 15 contro paura. Livello AURA OF RESOLVE Immere allo chame, anche magica. Gi alleati ento 3m otteogeno +4 ai 15 contro chame. AURA OF REALING Livello Spend one use of Chamel Energy to create a 30ft aurana and an erim avante phore patient user, diesea or protection. Livello AURA OF RATH 14 Weapone considered Good aligned for overcoming DR. AURA OF RICHTEOUSNESS Livello Gi alleati ento 3m otteogeno +4 ai 75 contro chame. SALUTE DIVINA Livello Immune a tutte le malattie, anche magici. Gi alleati ento 3m otteogeno +4 ai 75 contro chame. SALUTE DIVINA Livello Channel Energy to create a 30ft aurana and the magich. For diffetto CHANNEL FOSTITUE ENERGY Livello Livello CHANNEL FOSTITUE ENERGY Livello Altro Oppi Altro Oppi 15 18 Livello CHANNEL FOSTITUE ENERGY Livello Altro Oppi Ocaviacatura specification Synthesis and are immune to bleed, and may make an erim as avaing throw against user, diesea or proteotical. Invello AURA OF RICHTEOUSNESS Livello AURA OF RICHTEOUSNESS Livello AURA OF RICHTEOUSNESS Invello AURA OF RICHTEOUSNESS Invello Altro Oppi Altro Oppi Altro Oppi Altro Oppi Altro Oppi Ocaviacatura specification Synthesis and are immune to bleed, and may make an erim and inclination of the are inveloped of the Paladino Altro Oppi Ocaviacatura specification Synthesis and are immune to bleed, and may make a erim and inclination of the are inveloped of the Paladino Altro Oppi Ocaviacatura specification Synthesis and are immune to bleed, and may make and the paladino Altro Oppi Ocaviacatura specification Synthesis and are immune to bleed, and reliable of the paladino Altro Oppi Ocaviacatura specification Synthesis	AURA	DANNI	DANNI MALVAGI
Significant entro am otteragene 4 air S contro paura. Livello MURA OF RESOLVE Minemes allo charme, anche magico. Gialleati entro 3m otteragene 4 air S contro charme. AURA OF HEALING Livello Spend one use of Channel Energy to create a 30ft aura. AURA OF TAITH 1. Alles and many make a central swing throw against curved. decase or periodic. Livello Gandanager reduction Strevil. 1. Immune a de effetti di compulsione, anche magici. 1. Immune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** Livello Minemage reduction Strevil. 1. Immune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** Livello Minemage reduction Strevil. 1. Immune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 4 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 4 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINA** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINO** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINO** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINO** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINO** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINO** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINO** 1. Inmune a turte le malattie, anche magici. 3 **ALUTE DIVINO** 1. Inmune a t	LIVEIIO	DOMITIC	PONITE
Livello San damage reduction Several San defect Several San defect Several Sever	mmune alla paura, anche magica.	+ + +	+ = (× 2) +
AURA OF HEALING Livello Spend one use of Channel Energy to create a 30ft aura. 11 Allies automatically stabilise and are immune to bleed. Sch cound allies at healed hip pet hid id., and my nake and are immune to bleed. Sch cound allies at healed hip pet hid id., and my nake and are immune to bleed. Sch cound allies at healed hip pet hid id., and my nake and are immune to bleed. Sch cound allies at healed hip pet hid id., and my nake and are immune to bleed. Sch cound allies at healed hip pet hid id., and my nake and are immune to bleed. Sch cound allies at healed hip pet hid id., and my nake an earline away flower and allies at healed allies at healed and are immune to bleed. Sch cound allies at healed allies are healed and a feeth of complicions, anche magici. Gid allead entro 3m ottengono 44 all Ts contro charme. SALUTE DIVINA CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello Livello Livello Livello Livello Altro da Chierico altro Altro da Pladrino Altro def = († 2) + CAR INDULGENZE Livello 15 18 INCANTESIMI PREPARATI 15 18 INCANTESIMI PREPARATI 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1	LIVEIIO	IMPOSIZ	ZIONE DELLE MANI
AURA OF HEALING Livello Spend one use of Channel Energy to create a 30ft aura. Affirst automatically stabilise and are immune to bleed. Each round allies are healed the per hit die, and may make an extra saving throw against curses, disease or poison. Livello AURA OF FAITH 14. Wespons considered Good aligned for overcoming DR. AURA OF RIGHTEOUNNESS Livello Gialeati entro 3m ottergono +4 air TS contro charme. SALUTE DIVINA Livello Livello Timmune a dreffett di computaione, anche magici. Cli aleati entro 3m ottergono +4 air TS contro charme. SALUTE DIVINA SALUTE DIVINA 15. Livello Livello da Chierico CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello da Chierico Altro Oggi pt. CLIVERO CONTA Livello da Chierico DENERGIA da Chierico CD SALVEZZA da Chierico Livello CONALCATURA SPECIMENMA LEGATA 5 Tipo Potenziamenti AURA OF RIGHTEOUNINO Livello Divina da Chierico CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO	0	2.70.10	Usati nggi
Livello Spend one use of Channet Enérgy to create a Sult and 1 Allers administration and the common of the common	AURA OF HEALING		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
Each round allies are healed 1hp per hit die, and may make an extra saving throw against curses, disease or poison. Livello AURA OF FAITH 14. Weapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA OF RICHTEOUSNESS Livello Gain damage reduction S/evil. 17 Immune a dieftit di compulsione, anche magici. Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme. SALUTE DIVINA Livello Livello Livello da Paladino 3 12 Immune a tutte le malattie, anche magiche. 6 9 12 Immune a tutte le malattie, anche magiche. 6 9 12 Immune a tutte le malattie, anche magiche. 15 Immune a tutte le malattie, anche magiche. 16 Immune a tutte le malattie, anche magiche. 17 Immune a tutte le malattie, anche magiche. 18 Immune a tutte le malattie, anc	air a real contraction of the co	= () + CAR +
Livello AURA OF FAITH 1.4. Weapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA OF RIGHTEOUSNESS Livello Gain damage reduction 5/evil. 1.7 Immune ad effett di compulsione, anche magici. Cli alleate into 3 m ottenpon 44 ai 15 contro charme. SALUTE DIVINA Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche. CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4a Chierico 4a Paladino 3 INCANALARE Altro 0ggi Altro 0ggi 1.5 1.8 INCANTESIMI PREPARATI INCANTESIMI PREPARATI INCANTESIMI PREPARATI INCANTESIMI PREPARATI INCANTESIMI PREPARATI INCANTESIMI PREPARATI Livello 0 cavalcatura speciarema Legata CD SALVEZZA de Chierico Livello CAVALCATURA SPECIAREMA LEGATA S Tipo Evocazioni Oggi Potenziamenti CAMPIONE DIVINO	Each round allies are healed 1hp per hit die, and may make	(1001 4110110)	
AURA OF RICHTEOUSNESS Livello anamage reduction 5/zevi. 17 immune ad effetti di compulsione, anche magici. Gii alleati entro 3m ottengono +4 ai 15 contro chame. SALUTE DIVINA Livello 3 immune at utte le malattie, anche magiche. CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 da Chierico TIRO ENERGIA da Chierico Livello ENERGIA da Chierico D SALVEZZA Livello Livello ENERGIA da Chierico Livello ENERGIA da Chierico Livello ENERGIA da Chierico Livello ENERGIA da Chierico Livello D SALVEZZA da Chierico Livello CD SALVEZZA da Chierico Livello CD SALVEZZA da Chierico Livello CD SALVEZZA da Chierico CD SALVEZZA da Chierico D SALVEZZA CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD CAVALCATURA SPECIABIRMA LEGATA Nome Potenziamenti CAVALCATURA SPECIABIRMA LEGATA Nome CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO		COARTICE	Altro
AURA OF RICHTEOUSNESS Livello Sain damage reduction 5/evil. 17 Immune ad effetti di compulsione, anche magici. Gii alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme. Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche. CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 da Chierico 3 12 INCANALARE Altro Oggi Altro Oggi Altro Oggi Altro Oggi OD SALVEZZA da Chierico Altro Oggi OD SALVEZZA da Chierico Oggi OD SALVEZZA Livello OGAVALCATURA SPECIATIEMA LEGATA Some Potenziamenti OGAVALCATURA SPECIATIEMA LEGATA STIPO OLIVEIO OCAVALCATURA SPECIATIEMA LEGATA OGGI OCAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO		-(A) +
INDUCENZE Livello 3 Immune ad effetti di compulsione, anche magici. Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro chame. SALUTE DIVINA Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche. CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 da chierico		do (.) +
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme. SALUTE DIVINA	dam damage reduction of evil.		
Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 da Chierico TIRO ENERGIA da Chierico da Chierico da Chierico Altro Oggi Devenziamenti 3 6 CHANNEL POSITIVE ENERGY 9 12 15 18 INCANTESIMI PREPARATI INCANTESIM			
Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche. CHANNEL POSITIVE ENERGY 4 da Chierico 4 da Chierico 5 12 INCANALARE Altro Oggi FALEGIORNO 1 3 + CAR + OGGI Altro Oggi Altro Oggi Altro OD SALVEZZA Od Chierico Od Charles OD SALVEZZA OD SALVE			
CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 da Chierico 15 18 TIRO ENERGIA da Chierico Altro da Chierico Altro CD SALVEZZA D SALVEZZA CD SALVEZZA Livello CD CAVALCATURA SPECIATERMA LEGATA Nome Potenziamenti CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO	the control of the first term of the control of the		
Livello	3	-	
12 INCANALARE		9	
Altro	= Livello - 3	12	
TIRO		15	
TIRO Livello da Chierico Altro d6 = (÷ 2) +	AL GIORNO		
Altro d6 = (÷ 2) + volontà Livello (per eccesso) CD SALVEZZA = 10 + (÷ 2) + CAR (per difetto) Livello CAVALCATURA SPECIARIRMA LEGATA Nome 5 Tipo Evocazioni Oggi Potenziamenti CAMPIONE DIVINO			CECIMI DDEDADATI
VOLONTA CD SALVEZZA CD CD SALVEZZA CD C			
VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello (per eccesso) LEGAME DIVINO Livello Nome Tipo Potenziamenti CAMPIONE DIVINO	d6 = (÷ 2) +		
CD SALVEZZA	(ner eccesso)		
LEGAME DIVINO Livello CAVALCATURA SPECIAMENA LEGATA Nome Tipo Country Countr	VOLONIA		
LEGAME DIVINO Livello CAVALCATURA SPECIATIRMA LEGATA Nome Tipo Potenziamenti CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO	$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + CAR		
CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA Nome Tipo Potenziamenti CAMPIONE DIVINO	(per difetto)		2
Tipo Potenziamenti Servicazioni Oggi Potenziamenti CAMPIONE DIVINO	LEGAME DIVINO		
Tipo Potenziamenti Potenziamenti CAMPIONE DIVINO	Livello		
Potenziamenti Potenziamenti CAMPIONE DIVINO	5		3
Potenziamenti Potenziamenti CAMPIONE DIVINO			
Potenziamenti CAMPIONE DIVINO			
CAMPIONE DIVINO	Potenziamenti		
CAMPIONE DIVINO			

INCANTESIMI CD TS Inc. + Inc. Inc. bonus al Giorno Incantesimi Base CAR \Box 2 3 4

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Increase damage reduction to 10/evil.

Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.

20 The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.