	CHARAKTER	
	Name	MÄNNLICH
Spieler	Volk Grö	
Kampagne	KLASSEN Fertigke	itsrä <b>llge</b> fferwürfel Stufe Stufen-
EP	1 -	W% anpassung
	2	W% Effektive
ATTRIBUTSWERTE  Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp. Temporär	3	W% Charakter-
wert Bonus modifikator Bonus Modifikat	4	
ST ST ST	5 FERTIGKEITEN	W%
GE GE GE	Max Foo Lo	Volksboni Bonus Rüstungs-
ко ко ко	Ränge / = EUS + 3 Fertigkeits- Klassenfert Rä	nge Talente Sonstigesgegen malus Synergie Erzfeind
IN IN IN		
WE WE WE	_	
CH CH CH		
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)		
AUSRÜSTUNG		
Anzahl Gewic	_	
	_	
	- <u> </u>	
	_	
	T	
	_	
	_	
	- <u> </u>	
	_	
	_	
	_	
	_	
Getragene Gegenstände Pf Waffen, Munition, Schriftrollen, Tränke Pf	_	
Rüstung, Schild, Schutzgegenstände	_	
Gesamtgewicht Pf	]	
Leichte Last Mittlere Last Schwere Last	——————————————————————————————————————	
Pfd. Pfd. Pfd. Pfd. VERMÖGEN SPRACHEN		
,     KM		
,     ,     sm	_	
,     ,     GM		Z
,     ,   PM		issen - I
		Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - IN Beruf - WE Auffreten - CH
		Fertigke
		Andere