Jugador

Campaña

PX

Nombre

HOMBRE ☐ ☐ MUJER

BUENO LEGAL
CAÓTICO MALIGNO

Raza

Tamaño

Mod de Tamaño

CLASES

		Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel	Ajuste de Nivel
☐	**1**		d		
☐	**2**		d		
☐	**3**		d		
☐	**4**		d		
☐	**5**		d		

Clase favorita +1 por nivel

pg   rangos

+ INT
INT

+ CON
CON

Nivel Efectivo del Personaje

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear abajo)

HABILIDADES

	No entrenada	Bonus de Habilidad	Habilidades de Clase +3	Rangos	Racial, Dotes	Misc	Enemigo Terreno Predilecto	Penalización Prueba Armadura

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

LENGUAJES

Saber – INT
Profesión – SAB

Artesanía - INT
Perform - CAR