

# BLIGHT DRUID

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+

BÓG

## BLIGHT DRUID

Poziom  
Druida  
1

☐

**Zmysł natury**  
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

2

☐

**Leśny Krok**  
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

☐

**Kształt Natury**  
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

☐

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

15

☐

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

= Czary  
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

1

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

2

3

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

3

4

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

4

5

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

5

6

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

6

7

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

7

8

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

8

9

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ CHOWANIEC

☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia  
na dzień

0000  
0000

0000  
0000

Użycia  
na dzień

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

0000  
0000

Użyć dzisiaj

0000  
0000

## MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom  
Druida

= 10 +

(

÷ 2

) + RZT

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9

## ZWOJE

## MIKSTURY