

PSYCHIC
WARRIORPsychic
Warrior
Level

Psionische Stufe

PATH SKILLS

+2 4 6

■ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

PSIONICS

POWER POINTS

PRO TAG

Base
PointsBonus
PunkteVolks-
bonus

Sonstiges

=

+

+

+

Bonus Punkte

Psionische Stufe

=

WE

×

÷ 2

(abrunden)

Power Points

MACHTSTUFE

Macht Stufe	Punkt Kosten	Macht Rettungswurf (SG)
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

BONUSTALENTE

Stufe
1
2
5
8
11
14
17
20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

TRANCE

Stufe	TWISTING PATH
12	Switch your trance as a swift action
Stufe	PATHWEAVING
15	Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus
Stufe	ETERNAL WARRIOR
20	Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

WE

WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

SECONDARY PATH

Stufe

9

Trance

Manoeuvre

BEKANNTE MÄCHTE

MÄCHTE
BEKANNTMAX. MACHT
STUFEMAX POINTS
POWER COST

Psionische Stufe

=

Path Power

Stufe

Kosten

1		
2		
3		
Macht	Stufe	Kosten
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		