initiative •	ATAQUES
INICIATIVA BÔNUS Feats Training Outros	
INIC = DES + + +	
	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
VELOCIDADE *	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporár	# 55505550 / # 5550
m         m²         m         m²	
Swim Speed Fly Speed Climb Speed	
m m <sup>2</sup>   m m <sup>2</sup>   m m <sup>2</sup>	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
BASE ATTACK	
BASE MELEE RANGED	m m²
ATTACK BONUS ATTACK ATTACK	
	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
Temp Attack Bônus de Power	$_{\mathrm{m}}$ $_{\mathrm{m}^{2}}$ $\left( \begin{array}{c c} & & \\ & & \end{array} \right)$ $\left  \begin{array}{c c} & & \\ & & \end{array} \right $
Bonus Moral Buffs Nerfs Attack	
+	
Temp Damage Bônus de Power	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
Bonus Moral Buffs Nerfs Attack	$m   m^2$
+ = + - +	
Modificadores Condicionais	Alcance Tino Bônus de Ataque Dano Crítico
	Alcalice Tipo
	m m²
COMBAT MANOEUVRES	Munição
COMBAT MANOEUVRE Bônus Modificador de BONUS Base de Ataque Tamanho Outros	
	Munição
COMBAT MANOEUVRE Dodge Modification  DEFENCE Modifier Deflet	
DMC =10 + FOR + DES + +	Polititude Resistencia
FLAT-FOOTED Modifica CMD Defle	evão Rase de Atague Tamanho Outros
DMC = 10 + FOR / / +	+ BBA - 1 +
	VONTADE RESISTENCIA
Temp CMB Temp CMD Modificadores Condicionais	VONTADE SAB + + + +
+BMC +DMC	─────────────────────────────────────
	Modificadores Condicionais
HEALTH	
HIT POINTS Wounds	☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious
hp	hp hp hp
CLASSE DE ARMAD	
Dodge Modificador de CLASSE DE ARMADURA Modifier Deflexão Arm	Armadura Modificador de nour AC Shield AC Natural Tamanho
CA = 10 + DES + + +	+ + + +
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	
CA = 10 / / + +	+ + + +
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	
CA = 10 + DES + +	/ / + <u>*</u>
CA Temporária Resistência Mágica/lodificadores Condicionais	
+ CA	
Redução de Dano	
1	
Notes	