			PERSONAGGIO							
			N BURE CALL	ome						MASCHID
Giocatore			Columbia R	azza			Taglia			ore di Taglia
Campagna			CLASSI				Gradi Abili	tàDado Vita	Livello	Adattamento Per livello
PE			1					_ <u>d</u>		
CARATTE	ERISTICHE		3					<u>d</u> 		Livello Effettivo
Punteggio Bonus Caratteristica oggetto		Modificatore Temp	4					d		Personaggio
FOR	FOR	FOR	5					d		
DES	DES	DES	Gradi /	= LCE + 3		ABILITÀ		Razziale,		Penalità
cos	COS	cos	Max /	No addestr.	Bonus Abilità	Abilità di 1 2 3	Classe Gradi 4 5	Talenti, Sinergia	Altro	armatura alla prova
INT	INT	INT								
SAG —	SAG	SAG								
CAR	CAR	CAR								
Mod. Caratt. = (Punteggio Carat										
TALENTI & CAP	PACITÀ SPECI	ALI 🗾								
										- INT
										Conoscenza - INT Professione - SAG
195										Cone
LINGUAGGI										Altre abilità: Artigianato - INT Intrattenere - CAR
LIN										Altre ab Artigian Intratte