Livello TRODHY HIINTERda Ranger	FIREARM STYLE		
TROPHY HUNTER da Ranger Livello (RANGER) Livello Bonus +		1 Grit You may gain up to WIS Points grit points each day	
NEMICI PRESCELTI	Livello 2	Occhio Letale Usa CA a contatto oltre il primo in Clesslenit opdintri petralogni incremento di gittata	
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10		Schivata del PistoleroMuoversi di 1.5m come azione immediata;+2 a CA contro l'attacco Costo:1 p. In alternativa, farsi cadere prono per avere +4 a CA	
1		Riparazione Rapida Ripara un'arma rotta constantante de la movimento)	
5			
10	6		
15	14		
20	18		
AMBIENTI PRESCELTI	Livello	HUNTER'S AIM  Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two  Touch range	
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	4	range increments. This stacks with similar effects.	
3	``	INCANTESIMI PREPARATI	
8			
13		<b>1</b>	
18			
IMPROVED TRACK			
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza		2 000	
Seguire tracce $=$ $(\div 2) + \div 2$			
oegune duoce ( 12)			
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.		3	
incantesimi •			
Livello Livello - 3 = Livello da Ranger			
da Ranger → ncantatore CD TS Incantesimi Inc. Incantesimi Bonus		4 000	
Incantesimi al giorno Base SAG			
2 3 4 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione = SAG + Livello Incantato	ore		

BACCHETTE		
CARGGE # # CO O O O O O O O O O O O O O O O O	PERGAMENE	POZIONI
CARP CARP CARP CARP CARP CARP CARP CARP		
CARICE CA		
* # 000 000 000		
CARIGHE		