

WORLD WALKER

(DRUIDE)

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+

WORLD WALKER

Druide
Niveau
1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Déplacement Facilité

Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Mille Visages

Changer d'apparence à volonté

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

=

Base Sorts
Sorts supplémentaires

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0				SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS