

FALSE PRIEST

(SORCERER)

Poziom
Czarującego

Poziomy
Premiowe

+

WIĘZY KRWI

Bloodline powers

Poziom

1

Poziom

3

Poziom

15

Poziom

20

FALSE PIETY

Use Magic
Device

Sorcerer
Level

Divine Trigger

= + (÷ 2)

FALSE FOCUS

Eschew the material component cost of casting spells,
up to the cost of your divine spell focus.

CZARY

Znane ST Rzutu Czary Obronnego Czary Dziennie = Czary Premiowe Czary Bazowe

		0			CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

= CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

BLOODLINE FEATS

Poziom

7

Poziom

13

Poziom

19

FALSE CHANNEL

Poziom 9 Spend any spell at least one level higher to activate a magic device (wand, scroll, staff etc) without expending its own charge.

ZNANE CZARY

0

Aid

1

☐
☐
☐
☐

Remove disease

2

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

3

☐
☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

4

☐
☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

5

☐
☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

6

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

7

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

8

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

9

☐
☐
☐
☐
☐