

EP

AttributsGegenstands-AttributsKAMPFRAUSCHLöhpfungsTemporärer
wert Bonus modifikato**Modifizier** Mod. Modifikator

		ST	+	-	ST
		GE			GE
		KO	+		KO
		IN			IN
		WE			WE
		CH			CH

Attributsmodifikator = $(\text{Attributswert} - 10) \div 2$ (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

Name

Volk

Größe

Größen-
modifikator

KLASSEN

<input type="checkbox"/> 1			
<input type="checkbox"/> 2			
<input type="checkbox"/> 3			
<input type="checkbox"/> 4			
<input type="checkbox"/> 5	Bevorzugte Klasse +1 pro Level		TP Ränge

Fertigkeitsränge

W%

Stufe

Stufen-
anpassung

Effektive
Charakter-
stufe

FERTIGKEITEN

[illegible]