MOI	TNT	TAIN D	DITTE Nivel de		CONJUROS PREPARADOS				
MOC) IN		Nivel de						
		Nivel de Druida	- 2 = Forma Salvaje						
``		DRU				— 0			
Nivel de	:	Sentido de la I	Naturaleza						
Druida 1		,	aturaleza) y Supervivencia						
		Empatía salvaj Mejora la actit							
2		Mountaineer		T		_ ₁			
		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked		1		_ •			
3		Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree							
		Spire Walker							
4			nmune to altitude sickness, bonus when climbing						
4		Wild Shape				2			
			mall or medium animal or giant	_					
9		Mountain Star Immune to pet	ice trification, +4 to saves and CMD						
		against attem	•						
13		Mountain Stor Become a wea	ne othered stony outcrop						
15		Cuerpo Eterno		T		— 3			
15		No longer age,	, cannot be magically aged			_			
×		CONJ	UROS	7 000					
CD Sal		Conjur	os _ Conjuro&onjuros Adicio	nales 🗆 🗆 🗆					
de Conju	ros	al Día	4 8 -			_ 4			
		0	SAB SAB SAB SAB			- 4			
		1							
		2							
		3							
		4				— 5			
		5							
		6	000						
		7							
		8				— 6			
		9							
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro									
0	Concentración = SAB + Nivel de								
			Laliza			- 7			
			II IIIII OIGIDDZII	<u> </u>					
□ COM	PAÑE	ERO ANIMAL	★ DOMAIN						
						8			
Poder Con	cedido		Poder Conced						
Nivel			Nivel						
CD			CD			9			
Us			Usos Usos						
al		BONUS DE	□□□□□ al día EMPATÍA		PERGAMINOS	#	*	POCIONES	# (
BONUS I	DE EM								
SALVAJE	1		Nivel de Druida Misc						
		= CAR	+ + +						
``		MOUNT	AINEER						
MOUNTA	AIN	Minel de D. 11	Ja						
BONUS		Nivel de Druid							
		=	÷ 2						
		e, Climb, Knowle val while in mou	dge (geography), Perception, ntain terrains.						
	24111	FORMA S							
	Ve	ces al día	Veces hoy						