

ACROBAT
(ROGUE)

Acrobat
Level

Таланты жулика

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутые Таланты

= (÷ 2) + (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ACROBAT

Уровень
Жулика

1

Expert Acrobat
Sneak Attack

2

Уклонение

3

Second Chance

4

Необычайная увертливость

8

Улучшенная необычайная увертливость

10

Продвинутые Таланты

20

Master Strike

ACROBATICS

EXPERT ACROBAT

While wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics, Fly, Climb, Sleight of Hand or Stealth checks.

While wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.

SECOND CHANCE

Уровень

3

Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.
You must take the new result.

SECOND CHANCES
PER DAY

Уровень
Жулика

Прочее

= (÷ 3) +

(Округлять вверх)

ПОДЛОЯ АТАКА

Подлый урон,
бонус

Уровень
Жулика

Прочее

d6 = (÷ 2) +

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружени или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20

- Paralysed for 2d6 rounds
- Slain

MASTER STRIKE
FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

= 10 + (÷ 2) + INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.