

WARDEN

(TROPICIEL)

Poziom
TropicielaPoziomy
Premiowe

+

MASTER OF TERRAIN

Poziom ☐ FAVOURED TERRAIN +2 4 6 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □ □

10 □ □ □ □ □

15 □ □ □ □

20 □ □ □ □

Poziom **LIVE IN COMFORT**
2 Take 10 on Survival checks in your favoured terrains
If not in immediate danger, take 20

TERRAIN BOND

Poziom **+2** Bonus to Perception, Survival and Stealth
4 checks to allies in your favoured terrains
Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you
want them to be) in your favoured terrainsPoziom **ABLE EXPLORER**
5 Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly,
Ride or Swim checks in your favoured terrainsPoziom **WILDERNESS WHISPERS**
20 Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

 = CHA +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
TropicielaPremia ze
Sztuki PrzetrwaniaTropienie = (÷ 2) +

CZARY

Poziom **4** Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego ST Rzutu
ObronnegoCzary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary
RZT

1

2

3

4

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarującego

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

RÓŻDŹKI

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

ZWOJE

MIKSTURY