

FAMILIER
 COMPAGNON ANIMAL
 MONTUR
 CREATURE INVOQUEE

Nom de créature
 Age
 Creature Level

Type de créature
 Sous-type
 Poids
 Taille
 livres
 pieds
 DICE
 d
 COMPETENCES
 Rangs
 Divers

PX
 ACROBATIES
 ESCALADE
 EVASION
 VOL
 PERCEPTION
 PSYCHOLOGIE
 DISCRETION
 SURVIVAL
 TRAQUER
 NATATION
 DEX
 STR
 DEX
 DEX
 SAG
 SAG
 DEX
 SAG
 STR

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac.
 Objet Bonus
 Mod. de Carac.
 Bonus Temp
 STR
 DEX
 CON
 INT
 SAG
 CHA

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Carac. - 10) / 4

EQUIPEMENT

EQUIPEMENT

PORTRAIT

PORTRAIT

DONS ET CAPACITES SPECIALES

DONS ET CAPACITES SPECIALES
 TRAINING

SANTE

POINTS DE VIE
 Blessures
 Mourant
 Stable
 Non létaux
 Inconscient
 pv

COMBAT

BONUS D'INIT

INIT
 DEX

ATTAQUE DE BASE

ATTAQUE DE BASE
 Temp
 Attack
 Dommages
 temp

VITESSE DE BASE

VITESSE DE BASE
 Base de nage
 Vitesse de vol
 pieds cases

Vitesse d'escalade

Vitesse d'escalade
 Burrow Speed
 Vitesse temp
 pieds cases

MANOEUVRES DE COMBAT

MANOEUVRE DE COMBAT

BONUS

BMO
 Base
 Attack
 STR

MANOEUVRES DE COMBAT

DEFENSE

DMD
 STR
 DEX

DEFENSE

CLASSE D'ARMURE

CA
 DEX

PRIS AU DEPOURVU

CA
 DEX

CONTACT

CA
 DEX

CA temp

CA

COMPETENCES DE COMBAT

COMPETENCES DE COMBAT

ATTAQUES

Portée

Portée
 Bonus d'attaque
 Dommages
 Critique
 pieds cases

Portée

Portée
 Bonus d'attaque
 Dommages
 Critique
 pieds cases

Portée

Portée
 Bonus d'attaque
 Dommages
 Critique
 pieds cases

Portée

Portée
 Bonus d'attaque
 Dommages
 Critique
 pieds cases

MUNITIONS

Munitions

#

MUNITIONS

Esquive

Deflection

Base
 Taille
 Divers
 Moral Bonus

JETS DE SAUVEGARDE

JET DE SAVE

VIG
 CON

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF
 DEX

VOLONTÉ SAUVEGARDE

VOL
 SAG

Evasion

Endurance

EFFETS

EFFETS