

INVULNERABLE  
RAGER!  
(BARBAR)

Barbaren-  
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Invulnerability
3	<input type="checkbox"/> Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
20	<input type="checkbox"/> Mächtiger KAMPFRAUSCH!

INVULNERABILITY	
Stufe	Barbaren- stufe
2	<div>SCHADENS-REDUZIERUNG</div> <div><input type="text"/> / - = <input type="text"/> ÷ 2</div> <div>Double this against non-lethal damage</div>

EXTREME ENDURANCE	
<input type="checkbox"/> Hot	<input type="checkbox"/> Kälte
Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements	
Stufe	Barbaren- stufe
3	<div>ENERGIE RESISTENZ</div> <div><input type="text"/> = <input type="text"/> ÷ 3</div> <div>Fire and cold resistance</div>

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! PRO TAG	Barbaren- stufe	Sonstiges	KAMPFRAUSCH! HEUTE
<div><input type="text"/> Runden</div> <div><math>52 + KO + ( \quad \times 2 ) +</math></div>			<div><input type="text"/> Runden</div>
STÄRKEKONSTITUTIONSWERT WERT BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS	
KAMPFRAUSCH!	4	4	2
STARKER KAMPFRAUSCH!	6	6	3
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	KO	RK

ERSCHÖPFUNG DAUER	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkeitswert Malus -2	
<div><input type="text"/> Runden</div> <div><math>\bar{\quad} \times 2</math></div>	ST	GE	Kein Kampfrausch, Rennen, oder Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE BEKANNT	Barbaren- stufe	Sonstiges
<div><input type="text"/></div> <div><math>= ( \quad \div 2 ) +</math></div>		(abrunden)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		