

INVULNERABLE
RAGER!
(BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE		
Niveau de Barbare		
1	<input type="checkbox"/>	Mouvement rapide RAGE!
2	<input type="checkbox"/>	Invulnerability
3	<input type="checkbox"/>	Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
14	<input type="checkbox"/>	Volonté Indomptable
17	<input type="checkbox"/>	Sans Fatigue RAGE!
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

INVULNERABILITY		
Niveau		Niveau de Barbare
2	<input type="checkbox"/>	$\div 2$
Double this against non-lethal damage		

EXTREME ENDURANCE		
<input type="checkbox"/> Hot	<input type="checkbox"/> Cold	
Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements		
Niveau		Niveau de Barbare
3	<input type="checkbox"/>	$\div 3$
Fire and cold resistance		

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR	Niveau de Barbare	Divers	RAGE ! AUJOURD'HUI
<input type="text"/> trs	$= 2 + \text{CON} + (\dots \times 2) +$		<input type="text"/> trs
	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTIONS BONUS	VOLONTE SAUVEGARDE BONUS
	CLASSE D'ARMURE PENALITE		
RAGE!	4	4	2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3
MAITRE RAGE!	8	8	4
Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2	STR	CON	CA

FATIGUE DUREE	RAGE ! DUREE	Score de Force Pénalité -2	Score de dextérité Pénalité: -2	Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué
<input type="text"/> trs	$= \dots \times 2$	STR	D-1X	

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS	Niveau de Barbare	Divers
<input type="text"/>	$= (\dots \div 2) +$	(arrondi à l'inférieur)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		