

LYCANTHROPE

HYBRID FORM

Type de créature

Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
STR	STR	+2	STR
DEX	DEX		DEX
CON	CON	+2	CON
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CHA	CHA	-2	CHA

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE	Vitesse temp
m cases	m cases

MANOEUVRES DE COMBAT

MANOEUVRE DE COMBAT	Taille	Modificateur	Divers
BONUS			
BMO =	Base	Attaque	STR +

MANOEUVRES DE COMBAT DEFENSE

ESQUIVE	DEFLECTION	Base	Taille	Divers	Moral
Modificateur	Modificateur	Bonus d'attaque	Modificateur		Bonus
DMD = 10 +	STR +	DEX +			

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE	Armure Naturelle	Taille	Modificateur	Divers
CA = 12 +	DEX +			

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 12	/	+		
---------	---	---	--	--

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 12 +	DEX	/		
-----------	-----	---	--	--

CA temp Résistance à la magie Réduction de dégâts

CA	/Argent
----	---------

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR	Base	Divers	Temp
VIG =	CON +		

VOLONTE SAUVEGARDE

VOL =	SAG +		
-------	-------	--	--

LYCANTHROPE

+2 SAGet -2 CHA dans les 3 formes.

- ☐ **LYCANTHROPE NATUREL**
Réduction de dommages: / Argent
Change shape as a move action.

- ☐ **AFFLICTED LYCANTHROPE**
Réduction de dommages: / Argent

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:
to Hybrid or Animal form: DD 15 DD 10
to Humanoid form: DD 20 DD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

[illegible]