٨٨١	TAT	FIC DRUID	Druiden- stufe	``	VORBERE	ITET	TE ZAUBEF	R	" (
AQU	JA.		Tier	7		_			
		Druiden- stufe	2 = gestalt Level			0			
		DRUIDE	, (_			
Druiden stufe	-	Naturgespür +2 to Knowledge (natu	re) and Survival						
1		Tierempathie				_			
-		Improve the attitude of Aquatic Adaptation	r an animai			- 4			
2		Bonus while in aquatic	terrain			1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed				-			
		Resist Ocean's Fury							
4		+4 to saves against water spells and creatures Tiergestalt				-			
		Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier				2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver				_			
13	13 Damage reduction		hstand deep pressure						
15		Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert we		ordon		3			
<u></u>			magiscii ilicht gealtert v			-			
RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber									
Zaube		pro Tag = 1	Grund- zauber + Bonuszauber			-			
		0	 WE - WE -			4			
		1				-			
		2							
		3				-			
		4				- 5			
		5				-			
		6							
		7				-			
		8				- 6			
BW geg	on 7aul	9 per (SG) = 10 + WE + Zaul	bergrad			_			
		5cr (56) = 10 · WE · Zuul	Zauber-						
Konzenti	Konzentration = WE + stufe					7			
``		SUND MIT DER N	IATUR -			_ "			
X TIERGEFÄHRTE □ DOMAIN Name des Tiergefährten									
Nume acs	rierge	idili teli				- 0			
						8			
Art									
7		TIEREMPATH	IIE ,			-			
TIEREM	PATH	IIE				9			
BONUS			enstufe Sonst.		SCHRIFTROLLEN			TRÄNKE	"
		= CH +	····· +					111111112	
Ĭ.		QUATIC ADAPT	ATION	1					
AQUATI BONUS	C	Druidenstufe							
		= ÷2							
		l e, Knowledge (geography							
Survival a	nd Swii	m while in aquatic terrain TIERGESTAI		,					
	Δna		ute verwendet						
	7112	pro rag							
Aktuelle G	octol+		<u> </u>						
ARTUEILE D	coldil								