HEALING HAND Daño Nivel de Dotes Golpe Monjadicionales Sin Armas **Bonus Clase Armadura** Bonificador de Armadura Peq / Gde BON A CA Ráfaga de Golpes Usa una acción de asalto completo para más ataques d6 1 Nivel de Impacto sin Arma Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Monie d4/d8 Puño aturdidor Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto BON BMC Evasión Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito 2 (Redondear abajo) Movimiento Rápido +10' (el cual otorga +4a pruebas de Acrobacia para saltar) Bonus solo aplica sin armadura, Entrenamiento en Maniobras Usa nivel Monje en vez de BABpara calcular BMC 3 sin carga, y no indefenso Mente en Calma +2pruebas Salv. Contra encantamiento PUÑETAZO ATURDIDOR Reserva de Ki (mágico) d8 Trata ataques sin arma como armas mágicas PUÑETAZO ATURIMIDOR Niveles 4 Caída lentificada 20 ft Reduce altura efectiva de caída usando un muro d6 / 2d6 AL DÍA Monje No-Monje Gran salto Añade niveles de monje a pruebas Acrobacias para salta +20a pruebas de Saltar - 1 punto ki 5 Pureza Corporal Inmune a todas las enfermedades PUÑETAZO ATURDIDOR (Redondear abajo) Movimiento Rápido +20' (el cual otorga +8a pruebas de Acrobacia para saltar) 6 Caída Lentificada 30' CD SALV CD Nivel de Monje 7 **Ancient Healing Hand** Heal somebody else's wounds - 2 puntos ki = 10 + d10 8 Caída Lentificada 40' Nivel d8 / 2d8 Aturdido 1 Sin acciones este asalto Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Re Evasión Mejorada Pierde bonus DESa CA; -2 CA 9 Movimiento Rápido +30 ft (el cual otorga +12a pruebas de Acrobacia para saltar Fatigado No puede correr o cargar 4 -2 a Fuerza y Destreza Reserva Ki (legal) Trata ataques sin arma como armas legales 10 Caída lentificada 50 ft 8 Indispuesto -2 a tiradas de ataque, de daño, de salvación, de habilidades y pruebas de caracte Ki Sacrifice Bring a target back to life - all your ki points 12 Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento, pero no ambas Paso abundante Se desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos k 2d6 Pierde DESbonus a CA; -2 CA 12 Movimiento Rápido +40 ft (el cual otorga +16a pruebas de Acrobacia para saltar 16 Cegado d10 / 3d6 -4 a **FUE**y **DES**habilidades, Percepción opuesta Caída Lentificada 60 50% de fallo cuando atacas 0 CD 10 Acrobacias para mover mas de vel. Media 13 Alma diamantita Resistencia a Conjuros Ensordecido - 4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas Caída lentificada 70 ft 14 -4 en Percepción opuesta fallo automático de Percepción con pruebas sonio Ki Sacrifice Resurrect a target - all your kit points 20 Paralizado Sin acciones este asalto 15 Movimiento Rápido +50 ft (el cual otorga +20a pruebas de Acrobacia para saltar Pierde bonus DESa CA: -2 CA DOTES ADICIONALES Reserva Ki (adamantino) Trata ataques sin arma como armas adamantinas 248 **16** Caída Lentificada 80' 2d6/3d8 □ Tomar desprevenido □ Reflejos de Combate Cuerpo Eterno Sin penalización por edad o envejecimiento artificial Nivel □ Desviar flechas □ □ □ Esquiva 17 Lengua del Sol y la Luna Habla con cualquier criatura viva 1 □ Presa Mejorada ☐ Estilo de escorpión Movimiento Rápido +60 ft (el cual otorga +24a pruebas de Acrobacia para saltar □ Lanzar cualquier cosa 18 Caída lentificada 90 ft □ Puño del Gorgón ☐ Embestida Mejorada Nivel Cuerpo vacío Asume estado etereo durante 1 minuto - 3 puntos ki 19 □ Desarme mejorado ☐ Finta Mejorada 6 ☐ Derribo Mejorado □ Movilidad True Sacrifice Give your life to revive allies within 50ft 2d10 20 Caída Lentificada Cualquier distancia 2d8 / 4d8 ☐ Crítico mejorado ☐ Ira de la Medusa Nivel □ Atrapar Flechas □ Ataque elástico RESERVA DE KI Plenitud Corporal CAPACIDAD **PUNTOS** RESERVA KI Nivel Monie **CURACIÓN** Nivel Monje Nivel 7 = **ACROBACIAS** KI SACRIFICE MUEVE A TRAVÉS CASILLA AMENAZADA a mitad de velocidad Spend an hour and sacrifice your entire ki pool (which must Nivel CD Acrobacias = DMC del Oponente +10 a movimiento a vel. completa be at least 6 ki points) to cast Raise Dead with a caster level 11 equal to your Monk level. a mitad de velocidad MUEVE A TRAVÉS DE LA CASILLA DEL ENEMIGO CD Acrobacias = 5 + DMC del **oponente** +10 a movimiento a vel. completa Nivel As above, but cast Resurrection. This requires that your ki pool contain at least 8 ki points. 15 Distancia 5 25ft 40' 45ft 50ft 55' 10' 15ft 20' 30ft 35 SALTO DE LONGITUD 5 15 20 25 30 35 40 55 ALMA DIAMANTINA 10 45 50 Distancia 1ft 3ft 4ft 5' 6ft 7' 8' 9ft 10' 11ft RESISTENCIA A CONJUINIVE Monje Nivel **GRAN SALTO** CD 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44 13 = 10 + Habilidad Acrobacias para cada 10ft de tu movimiento estandar por encima de 30ft COGER SALIENTE CD 20 Salv. Refleios si falla un salto por 4 o menos TRUE SACRIFICE **CAÍDA** CD 15 Acrobacias ignorar 10ft de daño de caída All dead allies within 50ft are revived, as if the subject of a True Resurrection Nivel The monk is utterly destroyed, and can never be revived. 20

MONIE

MONK OF THE Nivel de

His name can never be spoken or written down again, all all written mentions of his name become blank.