DERVISH OF DAWN ivello (BARDO)	INCANTESIMI CONOSCIUTI
incantesimi -	. —————
Incantesimi CD TS Incantesimi Inc. + Inc. Bonus	0
conosciuti Incantesimi al giorno Base	
C CAR CAR	
1 7777	1
2	
3	
4	
5	2
6	
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = CAR + Livello Incantato	re
5 +4 concentration to cast defensively	3
SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD	
Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.  BATTLE DANCE	
DITDATA Dorwich	4
PER DAY  Level  Varie  Varie	
Round OOO OOO OOO	
VOLONTA CD SALVEZAvello da Bardo	
= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR	
Livello Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.	6
ESIBIZIONI	
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS	DERVISH DANCE  Use DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.
DISTRAZIONE	
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS	Livello 2  Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
AFFASCINARE Dervish PUBBLICO MAX Level	ESECUZIONE VERSATILE
= ÷3 (per eccesso)	Usare il bonus al posto di    Recitare   Raggirare, Camuffare   Oratoria   Diplomazia, Intuizione
ISPIRARE CORAGGIO	☐ Commedia Raggirare, Intimidire ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
Bonus contro charme e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni	□ Danza Acrobazia, Volare □ Cantare Raggirare, Intuizione
	Strumenti a tastiera Diplomazia, Intimidire a tastiera Diplomazia, Intimidire Corde Raggirare, Diplomazia
ISPIRARE COMPETENZA  +	Altre:
Livello SUGGESTIONE  6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata	
Livello ISPIRARE GRANDEZZA	
9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra	MEDITATIVE WHIRL
Livello MUSICA LENITIVA  Cura ferite gravi di massa.	USI Dervish When performing a battle dance, use Uses Livello PER DAY Level Quicken Spell as a move action today
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.	8 = ( ÷ 2 ) - 3 (effectively casting a spell as a move action + swift action).
Livello ACCORDO SPAVENTOSO  14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione	ECLETTICO
Livello INSPIRE HEROICS  15 +4 a tutti i TS	10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato  Livello
+ 4 di schivare alla AC  Livello SUGGESTIONE DI MASSA	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe  Livello
18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate  Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza	19 Capace di prendere 10 in ogni abilità