TRAPPER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	1	5	8	10
1		■	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	1	4	7	9
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Niveau de Rôdeur + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Niveau de Rôdeur ÷ 2) + Survie Bonus

BAGUETTES

	CHARGES #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	CHARGES #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	CHARGES #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	CHARGES #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	CHARGES #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur	
2	□ □ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 □ PARTAGER ENNEMI JURE □ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE trs = SAG + Divers

(SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Druide

PIÈGES

TRAPS PER DAY = (Niveau de Rôdeur ÷ 2) + SAG

Traps today □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□

TRAP SAVE DC = 10 + (Niveau de Rôdeur ÷ 2) + SAG + Divers

Extraordinary Trap Modifier -2

Niveau	
5	□ SNARE TRAP
5	□
7	□
9	□
11	□
13	□
15	□
17	□
19	□
	□

PARCHEMINS

POTIONS