

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición		Munición Especial		

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x

Munición  Munición Especial 

Iniciativa			
BONUS	BONUS	DOTES	Misc
INIC	= DES	+	+

VELOCIDAD

Vel. de Nado

Vel con Armadura

Vel. de Vuelo

Vel Temp

Vel. trepando

BONUS ATAQUE BASE		ATAQUE MELEE		ATAQUE A DISTANCIA	
<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
Bonus Temp Ataque	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	-	
Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	+	

$$\text{BON A BONUS} = \text{Ataque Base} \times 4 + \text{FUE} + \text{Misc}$$

SALVACIÓN SAVE		Base	Racial	Misc	Temp F
FORT	= CON +	+	+		+

$$\text{REF} = \text{DES} + \text{---} + \text{---} + \text{---} + \boxed{+}$$

SALVACIÓN VOL

$$\boxed{\text{VOL}} = \text{SAB} + \quad + \quad + \quad \boxed{+}$$

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

[illegible]

NTOS DE GOLPE ☐ Moribundo ☐ No Estable ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg pg pg

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA = 10 + DES +	+	+	+	-	+	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO						
CA = 10 / +	+	+	+	-	+	+
CLASE DE ARMADURA TOQUE						
CA = 10 + DES / /	/	/	/	-	+	+

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

[illegible][illegible]