		CHARAKTER				
		Name				MÄNNLICH
Spieler		Volk			Größe	Größen- modifikator
Kampagı	ne	KLASSEN		Fert	igkeitsrä nige fferwürfel S	tufe Stufen-
EP		1		_	d	anpassung
		2		_	d	Effektive
``	ATTRIBUTSWERTE	3		_	d	Charakter-
	Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp. Temporärer wert Bonus modifikator Bonus Modifikator	4			d	stufe
ST	ST ST	5			d	
ко	ко ко	K		GKEITEN	Volksboni	Rüstungs-
		Max Ränge / = ECS	^{+ 3} Fertigkeits- geübt bonus	Klassenfert. 1 2 3 4 5	Ränge Talente Sonstige Synergie	s malus
GE			Jonas		oje.g.e	
IN	IN IN					
WE	WE WE			-		_
CH	CH CH			-		
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)			-		
TAL	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN			-		
				_		
				-		
				-		_
				-		
				-		
				_ ,		
				- .		
				- .		_
				-		
				_		
				-		_
				-		
				-		_
				-		_
				-		
				-		
				_		
				- .		
				- .		
				-		
						Z
				-		ssen - I
EN				- .		iten: Wi
SPRACHEN				-		-ertigkei n - CH
SPR				-		Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - IN Beruf - WE Auffreten - CH