Iniciativa

BONUS INICIATIVA | DOTES | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD | Vel con Armadura | Vel Temp

Vel. de Nado | Vel. de Vuelo | Vel Trepando

ATAQUE BASE

BON ATAQUE BASE | ATAQUE MELEE | ATAQUE A DISTANCIA

Bonif. Temp de Ataque | VENTAJAS | Nerfeos | ¡FURIA! | Fatigado

Bonus Temp Daño | VENTAJAS | Nerfeos | ¡FURIA! | Fatigado

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA DE COMBATE = FUE + BAB - Mod Tamaño + ¡FURIA!

DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE = 10 + FUE + DES + Mod de Esquiva + Mod de Desvío + BAB - Mod Tamaño + ¡FURIA!

DMC DESPREVENIDO = 10 + FUE / / + Mod de Desvío + BAB - Mod Tamaño + ¡FURIA!

BMC Temp | DMC Temp | Mod Condicionales

Penalizador Fatiga

SALUD

PUNTOS DE GOLPE | ¡FURIA! | Heridas | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal | ☐ Inconsciente

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA = 10 + DES + Mod de Esquiva + Mod de Desvío + CA Armadura + CA Escudo + Armadura Natural + Mod Tamaño

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO = 10 / / + + + + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE = 10 + DES + + / / / +

CA Temp | Resistencia a Conjuros | Mod Condicionales

- 2 ¡FURIA! Pen a CA

Reducción Daño

Penalizador CA Fatiga

Notas

ATAQUES

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

Munición | Munición Especial

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

Munición | Munición Especial

Munición | Munición Especial

SALVACIONES

SALVACIÓN DE FORTALEZA = CON + Base + Misc + Temp + ¡FURIA!

SALVACIÓN REFLEJOS = DES + + + Fatigado

SALVACIÓN VOL = SAB + + + ¡FURIA!

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

Mod Condicionales

EFECTOS