☐ CHOWANIEC ☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ PRZYZWANA ISTOTA

Nazwa Istoty | Wiek | Poziom Istoty | Rangi | Dostosowanie Poziomu

Typ Potwora | Podtyp | Waga | Efektywny Poziom | Hit die

Praworządny / Dobry / Neutralny / Chaotyczny / Zły

Rozmiar | Modyfikator z Rozmiaru | Męska ☐ ☐ Żeńska | Wzrost kg | d

PD

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	z Przedmiotu	Modyfikator Atrybutu	Tymczasowa Premia
S			S	
BD			BD	
ZR			ZR	
INT			INT	
RZT			RZT	
CHA			CHA	

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

EKWIPUNEK

PORTRET

UMIEJĘTNOŚCI

		Rangi	Rasowe, Atuty
Zachowanie Równowagi	ZR		
Wspinaczka	S		
Wyzwalanie się	ZR		
Ukrywanie się	ZR		
Skakanie	S		
Nasłuchiwanie	RZT		
Ciche Poruszanie się	ZR		
Przeszukiwanie	INT		
Wyczucie Pobudek	RZT		
Dostrzeganie	RZT		
Survival	RZT		
└ Tropienie ☐ Wyszkolona	SZTUKA PRZETRWANIA		
Pływanie	S		

FEATS

ATAKI

Zasięg m cm | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk

Zasięg m cm | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk

Zasięg m cm | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk

Zasięg m cm | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS = ZR + Inne

Szybkość

BAZOWA PRĘDKOŚĆ | Prędkość Pływania | Prędkość Lotu

m cm | m cm | m cm

PREMIE DO ATAKU

PREMIE DO ATAKU | Tymczasowy Atak | Rasowe Obrażenia

+ | +

ZWARCIE

ZWARCIE BONUS = Bazowa Premia + S + x 4 + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI ☐ Umieranie ☐ Stabilny | Słuczenia ☐ Nieprzytomny

pw | pw | pw

RZUTY OBRONNE

	Bazowa	Premia	Inne	Tymczasowy
WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY (WYTR) =	BD	+	+	
REFLEKS Rz. Obr. (REF) =	ZR	+	+	
WOLA SAVE (WOLA) =	RZT	+	+	

KLASA PANCERZA

		Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KLASA PANCERZA KP =	10 + ZR +		-	+
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP =	10 / +		-	+
DOTYK ARMOUR CLASS KP =	10 + ZR /		-	+

Tymczasowa KP | Odporność na Czary | Redukcja Obrażeń

KP | /

EFEKTY

SPECJALNE ZDOLNOŚCI