FORMA HYBRYDY	Typ Potwora			odyfikator Rozmiaru	7W	LIKANTI VTFR7FC	A FORMA	Typ Potwo	a		<b>a</b> n	Modyfikator z Rozmiaru
ATRYBUTY	X	ATAKI	-11		7	ATRYB		7 1		ATAKI	-11	
Podstawowy Zwierzę ModyfikatorTymczasowy					Podstawowy Z		ModyfikatorTymczaso	owy				
S S + 2 S ZR ZR BD BD + 2 BD	Zasięg m	Premia do ataku Ol	brażenia Kryt	rtyk		S + 2 ZR BD + 2	ZR	Zasięg	n cm	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
INT INT INT RZT RZT +2 RZT CHA CHA -2 CHA	Zasięg m	Premia do ataku 0)	brażenia Kryl	rtyk	INT I	INT RZT +2 CHA -2	INT	Zasięg	cm	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej post	a						zęcej i podstawowej p	oosta				
Szybkość Tymczasowa Prędkoś m cm m cm m cm		Premia do ataku 0	brażenia Kryt	rtyk	Szybkość m c	em m	Tymczasowa Prędom cm m c		n cm	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
MANEWRY BOJOWE  MANEWRY BOJOWE  Modyfikator  z Rozmiaru Inne  PMB = 28 24 + S + + +	Zasięg m	Premia do ataku Ol	brażenia Kryl	rtyk	MANEWRY PREMIA		Modyfikator z Rozmiaru Inn		n cm	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
MANEWR BOJOWY Premia OBRONA z Unikó	a Modyfikator	Bazowa Modyfikator remia do Ataku z Rozmiaru	Pre Inne z Mo	emia Jorali	MANEWR I OBRONA	BOJOWY		emia Modyfik ników z Odbi		azowa Modyfikat a do Ataku z Rozmia		Premia z Morali
OMB = 10 + S + ZR +		BPA + + +	+	I	OMB =	10 + S	+ ZR +	+	· · · ·	BPA +	+	+
KLASA PANCERZA		RZUTY OB	RONNE	-			SA PANCERZA			RZUTY (	DBRONNE	-
Naturalny Mody KLASA PANCERZA Pancerz z Roz		Podstaw <b>WYTRWAŁOŚĆ RZ</b> U'	vowy Inne Tymo T OBRONNY	czasowy	KLASA PAN	NCERZA		odyfikator In Rozmiaru Modyf		Pods Y <b>TRWAŁOŚĆ R</b> Z	tawowy Inne	Tymczasowy NNY
KP = 12 + ZR + -	+	WYTR = BD +	+	$\neg$	KP	= 12 + 2	ZR + -	+	WY	YTR = BD +	+	
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	•	WOLA Rz. Obr.			NIEPRZYG	OTOWANY	KLASA PANCERZ	Α	W	OLA Rz. Obr.		
KP = 12 / + 1	7 +	WOLA = RZT +	+			= 12	/ <b>+</b>	<u> </u>	W	DLA = RZT+	+	
DOTYK KLASA PANCERZA  KP = 12 + ZR / - 1	1+	+2 RZTi -2 CHAwe wszys		ch.		= 12 + Z		17 +	ZN	LIKAN JIANA KSZTAŁTU	TROPIA	*
ymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obraże  KP / silve	□ NATURALNA LIKANTROPIA  Redukcja Obrażeń: 10 / silver  Zmienia kształt jako akcję ruchu			Tymczasowa KPOdporność na Czary Redukcja Obrażeń  KP / silver				а Н	Ekwipunek nie wtapia się pomiędzy formą Humanoidalną a Hybrydową, jedynie z formą Zwierzęcia  KLĄTWA LIKANTROPII			
SPECJALNE ZDOLNOŚC	□ ZARAŽONY LIKANTROPIĄ Redukcja Obrażeń: 5 / silver			SPECJALNE ZDOLNOŚCI				Ugr	Ugryzienie naturalnego likantropa zaraża ofiarę ST 15 neguje			
		Zmiana kształtu to akcja c	ałorundowa, Po	Pełnia						ose of wolfsbane gra	nts another for	titude save.
	do formy Humanoidalnej	dy lub zwierzęci ST 15 ST 10						Mo	I <b>ĘŹ LIKANTROPĆ</b> że porozumiewać się +4 do Dyplomacji w	ze spokrewnio	nymi zwierzętami. a nastawienia zwierząt	