

WILD RAGER!
(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
12	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

UNCONTROLLED RAGE!

TS VOLONTÀ
CD

Livello
da Barbaro

= 10 +

+ COS

Round 0
Attack the nearest creature

CONFUSION

Round 1+
d100
01-25 Act normally
26-50 Babble incoherently
51-75 Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Livello 2
Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

RAGE! CONVERSION

Livello 5
If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

IRA!

IRA! DURATA
AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Altro

IRA!
OGGI

= 2 +

COS

+ (

× 2

) +

=

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTÀ'

PENALITÀ
CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

=

× 2

=

FOR

DIS

IRA! POTERI

IRA! POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

= (

÷ 2

) +

(per difetto)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14