

URBAN DRUID

Poziom
Druida

- 4

Poziom
Druida

Poziom

Kształtu

Natury

BÓG



DRUID

Poziom
Druida
1

Zmysł natury
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania
Empatia z Dziką
Dokładni postępowanie ze zwierzętami

2

Leśny Krok
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.
Lorekeeper
+2 do Dyplomacji, Wiedzy (lokalna, historia, szlachta)

4

Resist Temptation
+2 to saves against divination and enchantment
Kształt Natury
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

6

Tysiąc Twarzy
Zmienia wygląd na życzenie

9

Mental Strength
Immune to charm and compulsion effects

15

Ponadczasowe ciało
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary

Bazowe

+

Premiowe Czary

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Użycia
na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

□□□□
□□□□

Użyć dzisiaj

□□□□
□□□□

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY