

DIRGE BARD

Nivel
Bardo

CONJUROS CONOCIDOS

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

0	1	2	3	4	5	6	CAR	CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

MAX AUDIENCE Nivel Bardo

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

DANCE OF THE DEAD

Nivel 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□

5

□□
□□

6

□□
□□

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER
BONUS

Nivel
Bardo

Misc

$= (\div 2) +$

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber
Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

HAUNTED EYES

Nivel
2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

SECRETS OF THE GRAVE

Nivel
2 SABER
BONUS

Nivel de Bardo

$= \div 2$

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Nivel
5

PERFORMANCE
BONUS

Nivel de Bardo

$= \div 2$

SAVING THROW
DC BONUS

Nivel de Bardo

$= \div 5$