BARBARO!

Livello da Barbaro

BARBARO

Livello da Barbaro		
1	☐	Movimento Veloce IRA!
2	☐	Schivare Prodigioso
3	☐	Percepire Trappole +1
5	☐	Schivare Prodigioso Migliorato
6	☐	Percepire Trappole +2
7	☐	Riduzione del Danno 1/–
9	☐	Percepire Trappole +3
10	☐	Riduzione del Danno 2/–
11	☐	Superiore IRA!
12	☐	Percepire Trappole +4
13	☐	Riduzione del Danno 3/–
14	☐	Volontà Indomabile
15	☐	Percepire Trappole +5
16	☐	Riduzione del Danno 4/–
17	☐	Infaticabile IRA!
18	☐	Percepire Trappole +6
19	☐	Riduzione del Danno 5/–
20	☐	Possente IRA!

IRA!

IRA! DURATA AL GIORNO

[ ] r = 2 + COS + (Livello da Barbaro × 2) + Altro

IRA! OGGI [ ] r

	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2 — FOR | COS | CA

AFFATICATO DURATA

[ ] r = IRA! Durata × 2

Punteggio di Forza Penalità: -2 — FOR -1

Punteggio di Destrezza Penalità: -2 — DES -1

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI CONOSCIUTI

[ ] = (Livello da Barbaro ÷ 2) + Altro

(per difetto)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14