

SZAMAN (DRUID)

Poziomy
Szamana

SZAMAN

Poziom
Druida
1

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziczą

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

Wędrownka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

15

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom	ST	Poziom	ST
Użycia na dzień	000000	Użycia na dzień	000000

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY