	PERSONAGGIO									#
		Nome							MASCHID	
Giocatore	Cooling Helde	Razza				Taglia		m)		Mod. Taglia
Campagna	CLASSI					Gradi Abil	itàDado Vita	Live	ello Adati	tamento livello
PE	1						_ <u>d</u>			IIVCIIO
CARATTERISTICHE	3						<u>d</u> d			ivello
Punteggio Bonus Modificatore Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp							d			fettivo onaggio
FOR FOR	5						d		<u> </u>	
DES DES DES	Gradi		= LCE + 3		ABILITÀ		Razziale,		Bonus Pe	enalità
cos cos	Max	/	No addestr.	Bonus Abilità	Abilità di C 1 2 3 4	asse Gradi 5	Talenti, Sinergia		Nemico ar Presc. all	
INT INT INT										
SAG SAG SAG										
CAR CAR CAR										
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)						_				
INVENTARIO Page										
Valore Peso	-									
	-									
	_					_				
	_									
	_									
						_				
Oggetti Trasportati kg	-									
Armi, Munizioni, Pergamene, Pozioni kg	-									
Armatura, Scudo, Protezioni kg	7									
Peso Totale kg Carico Leggero Carico Medio Carico Pesante										
kg kg kg										
SOLDI LINGUAGGI										
, mr										
, , ma										
, , mo										- SAG
, , mp										Conoscenza - INT Professione - SAG
										Cor
										Altre abilità: Artigianato - INT Intrattenere - CAR
										Altre ab Artigian Intratte