CLERIGO

Nível de Clérigo

Nível do Conjurador

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

DOMÍNIOS

Domínio	Domínio
Poder Garantido	Poder Garantido

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Magias Base	+	Magias Bônus	SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0									
	1									
	2									
	3									
	4									
	5									
	6									
	7									
	8									
	9									

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo do BEm ☐

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Clérigo Mal

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY Outros Hoje

☐ = 3 + CAR + ☐

1 TURNING CHECK Sinergia

☐ = d20 + CAR + ☐

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE Nível do Clérigo

☐ = (Turning Check ÷ 3) + ☐ - 4

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE Nível do Clérigo

☐ = ☐ ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE Nível do Clérigo

☐ = 2d6 + CAR + ☐

MAGIAS PREPARADAS

0			
1	Magias do Domínio		
2	Magias do Domínio		
3	Magias do Domínio		
4	Magias do Domínio		
5	Magias do Domínio		
6	Magias do Domínio		
7	Magias do Domínio		
8	Magias do Domínio		
9	Magias do Domínio		

PERGAMINHOS

POÇÕES