

NARBENWÜTER!

Barbaren-
stufe

(BARBAR)

BARBAR		
Barbaren- stufe		
1	<input type="checkbox"/>	Terrifying Visage KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/>	Tolerance
3	<input type="checkbox"/>	Scarification +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Tolerance
6	<input type="checkbox"/>	Scarification +2
7	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Scarification +3
10	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/>	Scarification +4
13	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/>	Scarification +5
16	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/>	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/>	Scarification +6
19	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mächtiger KAMPFRAUSCH!

TERRIFYING VISAGE

EINSCHÜCHTERN- BONUS

Barbaren-
stufe

$$+ \boxed{} = \boxed{} \div 2$$

Gegen Humanoide, die kein Mitglied eines Barbarenstammes sind
Wenn mit Barbaren verhandelt wird, füge diesen Bonus zu deiner Diplomatie

DC BONUS

+1

Added to the DC of any
fear effects you create

TOLERANCE

Stufe 2 If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

Stufe 5 If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

SCARIFICATION

BLEED DAMAGE RESISTANCE

Stufe 3

- Subtracted from the bleed damage you take each round

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH! HEUTE

$$\boxed{} \text{ Runden} \times 5 + \text{KO} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{}$$

Runden

STÄRKE-
WERT
BONUS

KONSTITUTIONS-
WERT
BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Stärker KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	KO		RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH! DAUER

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

$$\boxed{} \text{ Runden} \times 2$$

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE BEKANNT

Barbaren-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(abrunden)

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____
- 11 _____
- 12 _____
- 13 _____
- 14 _____