INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA | Atuty | Training | Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość

m cm

Tymczasowa Prędkość

m cm

Prędkość Pływania

m cm

Prędkość Lotu

m cm

Prędkość Wspinaczki

m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

ZWARCIE

ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku | Premia z Morali | Premie | Kary | Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń | Premia z Morali | Premie | Kary | Potężny Atak

+ = + - +

ATAKI

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			d	×
m cm			d	×
m cm			d	×
m cm			d	×
m cm			d	×

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

PMB = S + BPA - + Inne

Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - + Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

NIEPRZYGOTOWANY OMB

OMB = 10 + S / / + + BPA - + Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

Tymczasowe PMB | Tymczasowe OMB | Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD + + + + Podstawowy | Rasowe | Inne | Tymczasowy

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

EFEKTY

ATUTY

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw

☐ Umierający ☐ Stabilny

pw

Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + + + + Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Evolutions | Inne

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + / + + +

Tymczasowa KP | Odporność na Czary | Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki