

ARCHIVIST

(BARDO)

Nivel de
Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv Conjuros al Día Conjuros Base Conjuros Adicionales

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
AL DÍA

Nivel de
Bardo

Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel de
Bardo

MAX AUDIENCIA

$= \div 3$ (Redondear arriba)

NATURALIST

Nivel de Bardo

$+ = (+ 1) \div 6$

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature

Concedido a aliados en 30ft a la redonda que pueden verte y oírte

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3

SUGESTIÓN

Nivel 6

Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

LAMENTABLE BELABOURMENT

Nivel 6

Daze or confuse one already fascinated creature

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8

Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12

Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14

Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS

Nivel 15

+ 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

PEDANTIC LECTURE

Nivel 18

Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20

Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER
BONUS

Nivel de
Bardo

Misc

$= (\div 2) +$

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

MAESTRO DEL SABER

Take 20 on any Knowledge skill roll

Nivel 2

ELEGIR 20
AL DÍA

Nivel de
Bardo

Elegir 20 Hoy

$+ = (+ 4) \div 6$

3x3 grid

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Nivel 2

Disarm magical traps as a Rogue.

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

HOMBRE PARA TODO

Nivel 5

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 11

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 17

Puedes elegir 10 en cualquier habilidad

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Nivel 10

ELEGIR 10
AL DÍA

Nivel de
Bardo

Elegir 20 Hoy

$+ = (- 7) \div 3$

3x3 grid