

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición	#	Munición Especial	#	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x

Munición  Munición Especial 

SALVACIONES

$$\text{REF} = \text{DES} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

EFFECTS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2011 Pearson Education, Inc. All rights reserved. Printed in the United States of America. This publication is protected by copyright. Any unauthorized distribution or reproduction of this work is illegal. All other rights reserved. Printed on acid-free paper.

Iniciativa

VELOCIDAD

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
-----------	------------------	----------

ATAQUE BASE

BON	ATAQUE	ATAQUE A
-----	--------	----------

$$\boxed{+} = \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}}$$

PRESA

BON A PRESA Modificador de Tamaño x4 Misc

= Ataque Base + **4** + FUE +

SALUD

CLASE DE ARMADURA

	Armadura	Mod	Mod de
--	----------	-----	--------

CLASE DE ARMADURA TOQUE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \frac{\text{DES}}{\dots} / \dots / \dots - \dots + \dots + \dots$$

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA		
----	--	--

Reducción Daño

METAMAGIA

[illegible]

APTITUDES DE COMBATE

[illegible]