Livello	1	STILE DI COMBATTIMENTO
BEAST MASTER da Ranger Livello	ii	
(RANGER) Ervello Bonus	+	Livello
NEMICI PRESCELTI	*	da Ranger
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4		
		6
5		
10		10
15		14 18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
20		ANIMAL COMPANIONS
AMBIENTI PRESCELTI	,	Livello (_ 2 until) _ Effective
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2	4 6 8	da Ranger (3 level 12) - Druid Level Companion Name Creature type
	0-0-0	1
		2
18		3
EMPATIA SELVAGGIA		4
BONUS Livello	A 14	5
EMPATIA SELVAGGIA da Ranger #	Altro	6
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamen	to di un anin	INCANTESIMI PREPARATI
TRACK	to ar an anni	
Livello Bono da Ranger Sopravvi		
Seguire tracce = (÷ 2) +	IVCIIZa	
INCANTESIMI		2 000
Livello Livello _ 2 = Livello		
CD TS Inc. = Inc. + Incantesimi al Giorno Base	sAG	3 000
1		
2		
		4
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		
	Livello	
Concentrazione = SAG +	Incantat	ore
ВАССНЕТТЕ	<i>x</i>	
		DED CAMPAIR DOCTORY
AARICHE # 000 000		PERGAMENE POZIONI
2 111 111		
# 000000		
COO OOO ## COO OOO OOO		
# 000000		
B W W W W W W W W W W W W W W W W W W W		
<u>.</u>		
# 000000 # 000000		