FORMA HYBRYDY	Typ Potwora		Modyfika z Rozmia			IKANTRO FR7FC A	FORMA	Typ Potwora			Modyfikator z Rozmiaru
ATRYBUTY	X	ATAKI	× (ATRYBU		X	ATAKI		
Podstawowy Zwierzę ModyfikatorTymczasowy					Podstawowy Zwie		odyfikatorTymczasow	у			
S S +2 S ZR ZR BD BD +2 BD	Zasięg m	Premia do ataku Ol	orażenia Krytyk		S S S ZR ZR ZR BD B		S ZR	Zasięg m	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
INT INT INT RZT RZT +2 RZT CHA CHA -2 CHA	Zasięg m	Premia do ataku 0)	orażenia Krytyk		INT IN	T + 2	INT RZT CHA	Zasięg m	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej post	а				Użyj większej z t	wojej zwierze	ęcej i podstawowej po	sta			
Szybkość Tymczasowa Prędkoś m cm m cm m cm		Premia do ataku Ol	orażenia Krytyk		Szybkość m cm	m	Tymczasowa Prędk cm m cm		cm Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
MANEWRY BOJOWE MANEWRY BOJOWE BONUS Z Rozmiaru Inne PMB = 2	Zasięg m	Premia do ataku Ol	orażenia Krytyk		MANEWRY BO BONUS	JOWE .º	Modyfikator z Rozmiaru Inne	Zasięg m	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
MANEWR BOJOWY Premis DEFENCE z Unikó		Bazowa Modyfikator remia do Ataku z Rozmiaru	Premia Inne z Morali		MANEWR BO		Pren z Unil		or Bazowa Modyfika Premia do Ataku z Rozmia		Premia z Morali
OMB = 10 + S + ZR +	+ +	BPA + + +	+		OMB = 1	o + S	+ ZR +	+	+ BPA +	+	+
KLASA PANCERZA		RZUTY OB	RONNE			KI.AS	A PANCERZA		RZUTV	OBRONNE	
Naturalny Mody			owy Inne Tymczasov	wy	KLASA PANC		Naturalny Mod	lyfikator Inne ozmiaru Modyfika		stawowy Inne	Tymczasowy
KP = 12 + ZR + - 1	+	WYTR = BD +	+	1	кр =	12 + Z	R + -	å +	WYTR = BD +	+	
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA		WOLA SAVE			NIEPRZYGOT	OWANY K	LASA PANCERZA		WOLA SAVE		
KP = 12 / +	j +	WOLA = RZT +	+			12 /	+	<u>il+</u>	wola=RZT+	+	
DOTYK ARMOUR CLASS KP = 12 + ZR / - 1	1+	+2 RZT i -2 CHAwe wszy:			KP =	12 + Z	R / -	iì +	LIKAN ZMIANA KSZTAŁT	TROPIA	,
ymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obraże KP / silve	Redukcja Obrażeń: 10 / silver			Tymczasowa KPOdporność na Czary Redukcja Obrażeń KP / silver				Ekwipunek nie wtapia się pomiędzy formą Humanoidalną a Hybrydową, jedynie z formą Zwierzęcia KLĄTWA LIKANTROPII			
SPECJALNE ZDOLNOŚC	Zmienia kształt jako akcję ruchu ZARAŻONY LIKANTROPIĄ Redukcja Obrażeń: 5 / silver			SPECJALNE ZDOLNOŚCI				Ugryzienie naturalnego zaraża ofiarę	Ugryzienie naturalnego likantropa zaraża ofiarę		
		Zmiana kształtu to akcja c							ST 15 neguje A dose of wolfsbane gra	ants another for	titude save
	rz. obr. na Wytrwałośc to formy Hybrydy lub zw do formy Humanoidalnej Powrót do formy bazowej o	ST 20 ST 25					WIĘŹ LIKANTROPO Może porozumiewać się	ÓW ? ze spokrewnion			