WORLD WALKER

(DRUIDO)

Livello da Druido

Livello Bonus +

WORLD WALKER

Livello da Druido		
1	☐	**Senso della natura** +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza **Empatia selvatica** Migliora l'atteggiamento di un animale
2	☐	**Woodland Stride** Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
3	☐	**Favoured Terrain** Bonus in a given terrain
4	☐	**Forma selvatica** Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
9	☐	**Path of Trees** Tree stride
13	☐	**Mille Volti** Cambia aspetto a volontà

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	○ BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3		■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
	0							
	1					☐	☐	☐ ☐
	2					☐	☐	☐ ☐
	3					☐	☐	☐ ☐
	4					☐	☐	☐ ☐
	5					☐	☐	☐
	6					☐	☐	☐
	7					☐	☐	☐
	8					☐	☐	☐
	9					☐	☐	

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione ☐ = SAG + Livello Incant.

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPTIA SELVAGGIA ☐ = CAR + Livello da Druido + Altro

FORMA SELVATICA

Volte al giorno ☐

Usato oggi ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

INCANTESIMI PREPARATI

	0	
☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	5	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	6	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	7	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	8	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	9	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

PERGAMENE

POZIONI