MOUNTAIN DRUID Druid Level — 2 = Shape Level Druid Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Улучшает отношение животных 2	
DRUID Druid	
DRUID Druid Level +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Дикое сопереживание Улучшает отношение животных 2	
Druid Level Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Дикое сопереживание Улучшает отношение животных	
1 Дикое сопереживание Улучшает отношение животных	
Улучшает отношение животных 2	
Bonus in mountain terrain, cannot be tracked Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree Spire Walker	
3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree Spire Walker	
No speed penalty on slopes, rubble or scree	
Endure cold, immune to altitude sickness,	
4 keep dexterity bonus when climbing	
Wild Shape Become any small or medium animal or giant	
Mountain Stance	
9 Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move	
Mountain Stone	
- Become a weathered stony outcrop	
15 Вечное тело No longer age, cannot be magically aged	
SPELLS	
Spell Spells Base Bonus Spells	
Save DC per day Spells	
o	
1 000	
2 000	
3	
5 000	
5	
60	
7 000 6	
8	
9 00	
Spell Save DC = 10 + WIS + Spell Level	
Concentration = WIS + Caster Level 7	
NATURE BOND	
X ANIMAL COMPANION DOMAIN	
Animal Companion's Name	
8	
Creature Type	
Бонус Дикого сопереживания	
Бонус Дикого сопереживания Воли В	
SCROLLS POTIONS	# (
MOUNTAINEER /	
BONUS Druid Level	
= ÷2	
Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception,	
Stealth and Survival while in mountain terrains. WILD SHAPE	
Times per day Times Today	
Current Shape	