рī	ΔΤ	NS D	RII	ID	Druiden-	1	×	VORBI	EREITE	Τ	E ZAUBE	R	<i>x</i> (
11	471		110		Tier T								
		Druiden- stufe		- 2	= gestalt Level				0				
×		I	DRUID	E		*							
Druiden- stufe	-	Naturges											
1		+2 to Kno		nature)	and Survival								
			Improve the attitude of an animal										
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain						1					
3		Run Like	ike The Wind										
-			10ft speed; once an hour, run a avanna Ambush			louble speed							
		Concealr	ment and i	no pena	alty when prone	e;							
4			stand up from prone immediately Tiergestalt										
		Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier							2	_			
9		Canny Ch	Charger e through allies, turn 90° while charg			araina							
				damage against a charging foe									
13			Gesichter sehen jede		ndern								
1-		Zeitloser		cizeit ai	ideiii				3				
15				kann ma	agisch nicht ge	ealtert wer	den 🗆 🗆						
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		7	ZAUBE	R									
RW gege			Zauber	= Gru	nd- + Bonusz ber	zauber							
Zaubei			pro Tag	zau	4	00 -			4	Ŀ			
		0			WE -								
		1			_ 77								
		2			_ 77								
		3							5	,			
		4											
		5											
		6			_								
		7							6				
		8											
PW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad													
RW gege	en Zaul	per (SG) = 1	0 + WE +	Zauber		Zauber-							
Konzentr	ation		=`	WE		stufe			7	7			
BUND MIT DER NATUR													
☐ TIER	GEFÄ	HRTE	×	DOM	AIN								
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten							iten 🗆 🗆		8	5			
Stufe					Stufe								
SG					SG				9)			
		ır]□Einsetzbar]□ pro Tag								
``		TIER	REMPA	THU	E	# (*	SCHRIFTROLLEN	#		*	TRÄNKE	*
TIEREM! BONUS	PATH	IE	Di	ruidens	tufe Sons	:t							
DOIGO		= CF	_	raraciio	+								
DI ATEG		PLAIN	S TRAV	VELL	ER	ø							
PLAINS BONUS		Druider	Druidenstufe										
		=	*	2									
					Perception, Ste	alth							
and Surviv	al whil												
	Δnz	ahl pro Tag	RGEST		e verwendet	#							
	AIIZ	am pro Idí	,										
				F									