DAREDEVIL (BARDE)			Barden- stufe	BEKANNTE ZAUBER										# (
									_					
ZAUBER									_	0				
Bekannte RW geg Zauber Zaube		Zauber pro Tag	= Grund-+ Bonuszauber zauber						_					
	0	1	4 - 8 - 12											
	1		5 5 5 5							1				
	2													
	3													
	4									_				
	5									2				
	6													
RW gegen Zaube	r (SG) = 10 -	- CH + Zau							_ ⊔					
Konzentration		= CH	+ Zauber- stufe						_	3				
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD									— п) □□ '				
Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer									_ 📙					
BARDENAUFTRITT														
DAUER	Bard	en-	Sonst.						_					
PER DAY	stu /		\							4				
Run de + (× 2) + CH +														
Runden OOO OOO OOO														
WILLEN RETTU							5							
=						_ 🛚								
			auftritt als Bewegungsaktio	n.										
7 anstelle eir	ner Standard	-Aktion TRITT								6				
~							_							
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.														
Kreaturen innerhall	o von 9m nu	zen den F	ertigkeitswurf (Auftreten) d	e.					A	GIL				x (
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) d						Barden- stufe		S	onst.					
FASZINIEREN Barden-				+	= (÷ 2)	+				bonus to Acrob e Artist skill che	atics, Bluff, Climb ecks	
ANZ. KREATUF	REN stufe								CANI	IY FO)E			, i
=	:	÷ 3	(aufrunden)	Stufe	KAMPFMA	NÖVE	R							
DERRING-DO	Bardens	tufe		2								+2		
+ =	: (+1	÷ 6	6								Bonus applie	es to CMB to attem	nt
Bonus to allies' ref	lex saves. ar	′	o Dexterity-based skills	10									resist, any of your	F -7
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC				14								CHOSEH HIAII	deuvies.	
Stufe LIED DES ERFOLGS				18										
3 +					_	-	-	Г	ΔΙΙΝ	ITLE	22	_	_	
Stufe EINFLÜSTERUNG					MORALE		Barden-	L	AUI					
6 Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELTED				Stufe	BONUS	7	stufe		\			L'allande	Sound on the second	
8 Erschüttert		halb 9m		2	+] = (+ 2) ÷	4			ving throws against , including fear effe	
Stufe LIED DER	×			SC	OUN	DRE	L'S F	ORTU	NE		"			
9 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH					GLÜCK	Е	arden- stufe			Fortun				
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT					PRO TAG	7_		_		Today		Roll the d20	twice for a skill che	eck
Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd					+] =		5	470151	TDC	CCA	and take the	better result	
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen					Alle Fertigke	iten ne	ten als neii		USEI	NDSA	ISSA			# (
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)				10	7.iic i citigke	.ten ge	uio geu							
				Stufe 16	Alle Fertigke	iten ge	ten als Kla	ssenfer	tigkeite	en				
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen					Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt									
Stufe TÖDLICH			ididily voiscillagell											
20 Einen Gegne			mer sterben lassen											