MOI	JNI'	NTAIN DRUID stufe			VORBEREITETE ZAUBER				
1/10() I M			Tier T					
		Druiden- stufe	-2=	gestalt Level			0		
		Ι	DRUIDE	*					
Druiden stufe		Naturges +2 to Kno	<mark>pür</mark> owledge (nature) and	l Survival					
1		Tierempathie							
			orove the attitude of an animal						
2			Bonus in mountain terrain, cannot be tracked				1		
3		Surefoot		l penalty on slopes, rubble or scree					
		Spire Wa		upple of scree					
		Endure co	old, immune to altitude sickness, terity bonus when climbing						
4	Ш	Tiergesta	lt				2		
			nny small or medium animal or giant Stance				_		
9		Immune to petrification, +4 to saves and CMD							
			ainst attempts to move						
13			e a weathered stony outcrop						
15		Zeitloser	Körper ht mehr, kann magis	ch nicht gealtert we			3		
				cir iliciit gealtert we					
RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber									
Zaube			Zauber = Grund- pro Tag = zauber	+ Poliaszannei					
		0		WE -			4		
		1		- - - - - - - - - -					
		2		_					
		3					_		
		4		_			5		
		5							
		6							
		7					6		
		8		_			6	000	
		9							
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad									
Konzentration = WE + Zauber- stufe							7		
BUND MIT DER NATUR							4		
☐ TIER	GEFÄ	HRTE	X DOMAIN	J					
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigke				ei ten		8			
- O				a)					
Stufe				Stufe					
88							9		
	setzba Tag	ar		Einsetzbar pro Tag					
, pic	rug		EMPATHIE	pro rug	*	SCHRIFTROLLEN		TRÄNKE	# (
TIEREM BONUS	PATH	IIE	Druidenstufe	Sonst.					
BONUS		= CF	Juliuelistule	+					
MOUNTAINEER MOUNTAIN									
BONUS	TIM	Druider	stufe						
= ÷2									
Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception,									
Stealth and Survival while in mountain terrains. TIERGESTALT									
Anzahl pro Tag Heute verwendet									