

BLIGHT DRUID

DEITE

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+



BLIGHT DRUID

Druide
Niveau
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

Déplacement Facilité
Progresses à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

4

Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

5

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
	0		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1	+1	+1
	2	+1	+1
	3	+1	+1
	4	+1	+1
	5	+1	+1
	6	+1	+1
	7	+1	+1
	8	+1	+1
	9	+1	+1

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ FAMILIER

☒ DOMAIN

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Niveau de druide

Divers

= CHA +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE
SAVE DC

Druide
Niveau

= 10 + ($\div 2$) + SAG

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine +1

1

Sort de domaine +1

2

Sort de domaine +1

3

Sort de domaine +1

4

Sort de domaine +1

5

Sort de domaine +1

6

Sort de domaine +1

7

Sort de domaine +1

8

Sort de domaine +1

9

PARCHEMINS

POTIONS