

ESPLORATORE

Livello da Esploratore

SKIRMISH

Bonus danni a tutti gli attacchi eseguiti nel tuo turno, a condizione di muoversi di almeno 3m durante il turno.

Non si applica a non morti, costrutti, piante, creature incorporee, gelatine e creature immuni a danni extra da colpi critici.

Si applica ad attacchi a distanza entro 9m

Livello 3

Bonus CA con movimento di almeno 3m durante il turno

TALENTI BONUS

☐ Acrobazia

☐ Blind-fight

☐ Danger sense

☐ Tiro Lontano

☐ Iniziativa Migliorata

☐ Iron will

☐ Point blank shot

☐ Quick reconnoiter

☐ Skill focus

☐ Agile

☐ Brachiation

☐ Schivare

☐ Great fortitude

☐ Improved swimming

☐ Lightning reflexes

☐ Tiro preciso

☐ Ricarica rapida

☐ Spring attack

☐ Alertness

☐ Combat expertise

☐ Resistenza

☐ Hear the unseen

☐ Mobilità

☐ Quick draw

☐ Shot on the run

☐ Seguire tracce

BATTLE FORTITUDE

Livello 2

Bonus ai TS sulla Tempra e check Iniziativa.

FLAWLESS STRIDE

Livello 6

Move without penalty or taking damage through any terrain that doesn't require a Climb or Swim check.

FREE MOVEMENT

Livello 18

Slip out of bonds, grapples and confining spells easily.

ESPLORATORE					
Livello	Skirmish Damage	Skirmish AC Bonus	Battle Fortitude	Fast Movement	
1	1d6				Individuare Trappole
2			+1		Schivare
3		+1		+3m	Trackless step
4					Talento bonus
5	2d6				Eludere
6					Flawless stride
7		+2			
8					Comuffamento, Talento bonus
9	3d6				
10					Sensi Acuti 9m
11		+3	+2	+6m	
12					Talento bonus
13	4d6				
14					Nascondersi in piena vista
15		+4			
16					Talento bonus
17	5d6				
18					Free movement
19		+5			
20			+3		Vista Ceca 9m, Talento bonus
Lose access to Skirmish, Battle Fortitude, Fast Movement, Flawless Stride, Camouflage, Hide in Plain Sight, and Free Movement abilities when wearing medium or heavy armour, or carrying a medium or heavy load.					