

PODERES
CONHECIDO

PODER MAX
NÍVEL

PONTOS MAX
POWER COST

Nível de
Manifestação

DISCIPLINE

Discipline	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> Generalist	UMD, _____
<input type="checkbox"/> Seer (clairsentience)	Diplomacia, Percepção
<input type="checkbox"/> Egoist (psychometabolism)	Acrobacia, Curar
<input type="checkbox"/> Shaper (metacreativity)	Bluff, Disguise, UMD
<input type="checkbox"/> Nomad (psychoportation)	Escalar, Voar, Sobrevivência, Natação
<input type="checkbox"/> Kineticist (psychokinesis)	Desabilitar Dispositivo, Intimidação
<input type="checkbox"/> Telepath (telepathy)	Blefar, Diplomacia, Sentir Motivação

Discipline Talents

Nível Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONICS

PONTOS DE PODER
POR DIA

Pontos Base + Pontos de Bônus Racial + Outros

pts

=

+

+

+

Pontos de Bônus

Nível de
Manifestação

=

INT

×

÷ 2

(Arredonda para Baixo)

Pontos de Poder

pts

NÍVEIS DE PODER

Nível de Poder

Power
Save DC

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

7

13

8

15

9

17

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

TALENTO BÔNUS

Nível

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats
or Psionic Item Creation Feats

Poder

Nível

Custo

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36