the state of the s	Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
GEISHA	22	
CONJURO	2	0
Conjuros CD Salv Conjuros _Conjuros Adicionales		les
Conocidos de Conjuros al Día	Base 4 8 2	
0	CAR CAR CAR	1
1	7777	
2		
3		
4		
5		2
6	<del>                                   </del>	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nive		
Concentración = CA	Nivel de	3
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO	O ARCANO	
Bardos pueden llevar armadura ligera sin		
incurrir en fallo de conjuro.  INTERPRETACIÓN DE BARDO		
DURACIÓN Nivel de		
AL DÍA Bardo	Misc	4
turn <del>5</del> 92 + ( × 2	2)+CAR+	
Turnos 000 000 000		
CD SALV VOL Nivel de Ba	rdo	5
= 10 + (	÷ 2 ) + CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción		
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.		6
INTERPRETACIONES •		
CONTRAODA  Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.  Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s		TEA CEREMONY
<b>DISTRACCIÓN</b> Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s		Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.
FASCINAR Nivel de		CONOCIMIENTO DE BARDO
MAX AUDIENCIA Bardo		BON Nivel de Misc
= ÷3	(Redondear arriba)	SABER Bardo Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy,  Knowledge (nebility) and one type of Performance
INFUNDIR VALOR	(IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	= ( ÷ 2 ) + Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que
	encantamiento y compulsió	BIEN VERSADO
Bon a tiradas de ataqu	ue y daño	Nivel  Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y  efectos que dependan de sonido o lenguaje
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD		2 Creatos que dependan de sonido o renguaje.
3 +		INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones a una criatura y	a fascinada	Usar bonificador en lugar de  □ Actuación  Disfrazarse, Engañar  □ Oratoria  Usar bonificador en lugar de  Averiguar Intenciones, Diplomacia
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN  8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos		□ Comedia     Engañar, Intimidar     □ Percusión     Intimidar, Trato con Animales       □ Baile     Acrobacias, Volar     □ Canto     Averiguar Intenciones, Engañar
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS		Instrumentos Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Engañar Diplomacia,
9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza		□ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA		MAESTRO DEL SABER
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido		Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy
Nivel TONADA ATERRADORA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción		5 Usos ilimitados al día
Nivel INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS		HOMBRE PARA TODO
+ 4 a todas las tiradas de salvación		Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO		Nivel Tadas las habilidadas as canaidaren alásasa
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas		10
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena		Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad