MOUNTAIN DRUID				ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ			
MOC	714		Wild T				
		Уровень Друида	- 2 = Shape Level			0	
*		ДРУИ	Д				
Уровень Друида		Чувство природ	цы Нание (природа) и Выживание				
1		Дикое сопереживание					
			шение животных				
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked				1	
3		Surefooted					
		No speed penalty on slopes, rubble or scree Spire Walker					
		Endure cold, immune to altitude sickness,					
4			keep dexterity bonus when climbing Wild Shape				
			l or medium animal or giant			2	
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD					
	against atte						
13	Mountain Stone		ered stony outcrop				
45		Вечное тело				3	
15		Больше не стар	больше не стареет, не может быть магически				
×	заклинания 🗾						
КС спасброс	N/2	Заклинани в день	ий = Базовыхбонусных закляти заклинаний ~	<u> </u>		4	
спасорос	Ka		4 8 -				
		0	M M S M M S M M S M M S M M S M M S M M S M M S M M S M M S M M S M			•	
		1					
		2					
		3				5	
		4					
		5					
		6					
		7				6	
		8					
	9						
КС спаса	а закл	инания = 10 + WIS				7 8	
Концентр	рация	=	WIS + Уровень Заклина				
×		NATURE	BOND				
🗶 Живо	тное к		□ DOMAIN				
Animal Cor	mpanio	on's Name					
Вид сущес	тва						
×	C	ОПЕРЕЖИВАНИ	ИЕ ПРИРОДЕ			9	
Бонус Дик	ого со	переживания	оовень друида Прочее				
DONOS		= CHA +	-	×	СВИТКИ		№ ЗЕЛЬЯ •
		- CIIA +					
×		MOUNTA	INEER •				
MOUNTA BONUS	AIN	Уровень друида					
		= 4	÷ 2				
Bonus to Ir	nitiativ	e, Climb, Knowledg	ge (geography), Perception,				
		val while in mounta	ain terrains.				
14	CHOR	Дикая фо	орма Использовано сегодня				
И	CHONE	оорании в день	использовано сегодня				
Current Shape							