

THUG
(ROGUE)

Thug
Level

Таланты жулика

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутые Таланты

= (÷ 2) + (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

THUG

Уровень
Жулика

1

{ Frightening
Sneak Attack

2

Уклонение

3

Brutal Beating

4

Необычайная увертливость

8

Улучшенная необычайная увертливость

10

Продвинутые Таланты

20

Master Strike

FRIGHTENING

On successfully intimidating a target, they are shaken for 1 round longer than normal.

If a target would be shaken for at least 4 rounds, you can choose instead to make them frightened for 1 round.

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,
бонус

Уровень
Жулика

Прочее

d6

 = (÷ 2) +

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

BRUTAL BEATING

On successfully dealing sneak attack damage, forgo 1d6 of the damage to make the target sickened.

Уровень
3

SICKENED
DURATION

Уровень
Жулика

rds

 = (÷ 2)

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

• Sleep for 1d4 hours

• Paralysed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE
FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

= 10 + (÷ 2) + INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.