ARMOURED HULK!

1

2

3

5

6

7

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

+1

Nivel

2

Nivel

5

Nivel 6

Nivel de Bárbaro **FURIA! DURACIÓN** Nivel de FURIA! Misc Bárbaro PER DAY HOY turnos 2 + CON + × 2 turros (BÁRBARO) PUNT. **PUNT PENALIZACIÓN** SALV **BÁRBARO CONSTITUCIÓN FUERZA** VOI. CLASE BONUS ARMADURA BONUS BONUS Nivel de Bárbaro Indomitable Stance PODEROSA! 2 -2 4 4 iFURIA! FURIA RAGE! 6 6 -2 3 **Armoured Swiftness** 8 8 FURIA RAGE! -2 4 Resilience of Steel +1 Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) Improved Armoured Swiftness Penal. Punt. Penaliz. Punt. П Resilience of Steel +2 **DURACIÓN** FURIA! Fuerza -2 Destreza: -2 Duración Reducción Daño 1/-No se puede entrar en furia, correr o carga × 2 FUE DES mientras estés fatigado. turr os Resilience of Steel +3 PODERES**FURIA!** Reducción Daño 2/-PODERESconocidos Nivel de Misc Bárbaro Greater RAGE! ÷2)+ = (Resilience of Steel +4 (Redondear hacia abajo) Reducción Daño 3/-П 1 Voluntad Indomable Resilience of Steel +5 Reducción Daño 4/-FURIA! RAGE! П Resilience of Steel +6 Reducción Daño 5/-4 Mighty RAGE! INDOMITABLE STANCE 5 Bonus a CMBy CMD for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; CA against charge attacks; attack and damage against charging creatures 6 ARMOURED SWIFTNESS Increased speed in medium or heavy 5 ' **1** c armour, providing this is still below 7 your normal move speed Resulting movement speed in С medium or heavy armour 8 Increase to normal 10 ' **2** c movement speed Resulting normal С 9 movement speed Resulting movement speed in medium or heavy armour **RESILIENCE OF STEEL** 10 **GOLPE CRÍTICO** RESISTANCE Bonus a AC that applies only to + 11 critical hit confirmation rolls 12 13 14