UR	RB/	AN DRUI	ID Dru		×	SORTS	PRE	EPARES		*
0 10			Sauva	age T						
		Druide Niveau	- 4 = For	me eau			0			
DEITE				1.1.0						
				CHANGE STATE						
				Old Hunn						
DRUIDE										
Druide Niveau		Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal					1			
		Déplacement Facilité Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts Lorekeeper +2 Diplomacy, Knowledge (local, history,					2			
2										
		nobility)								
,		Se transformer en un animal de taille P ou M								
4										
							3			
6		Changer d'apparence à volonté								
9		Mental Strength Immune to charm a	and compulsion	effects						
4.5		Éternelle ieunesse								
15		Cesse de vieillir ; immunisé contre		le vieillissement	t magigue		- 4			
×		SORTS	S	,			4			
Sort DD sauvega	rdo	Sorts	= Base Sort Sorts	s supplémentaire						
DD Sauveya	Tue	par jour	30113	6 - 4 6 - 8 6 - 12						
				SAG SAG SAG SAG SAG			5			
		1					,			
		2								
		3								
		4					6			
		5					U			
		6								
		7								
		8					7			
	_	9	10 . 010 .							
DD de Jet	de sau	uvegarde d'un sort =	= 10 + SAG + NI							
Concentra	tion	= .	SAG +	Niveau de Lanceur e	e de Sort 🗆					
×	PA	CTE AVEC LA	A NATURI	E			8			
□ COMP	PAGN	ON ANIMAL	DOMAINE							
Pouvoir Acc	cordé		P	ouvoir Accordé			9			
an an										
Niveau				Niveau	``	PARCHEMINS	1)	Ĭ	POTIONS	<b>"</b> (
99				QQ						
Utlisations par jour										
EMPATHIE SAUVAGE										
BONUS										
D'EMPAT	HIE		eau de druide	Divers						
		= CHA +	+							
``		FORME ANI	IMALE	*						
	Foi	s par jour	Fois aujourd	l'hui						
				] ]						
~										