TRAPSMITH Trapsmith	*	T.A	ALENTY TI	ROPICIELA	* (
(ŁOTRZYK)	TALENTY KNOWN	Poziom Łotrzyka	Inne	Od 10 poz	ziomu Tropiciel może korzystać z Zaa
TRAPSMITH		= (÷ 2) +	(7	
Lotrzyka Wykrywanie Pułapek			<u> </u>	(Zaokrąglane w dół)	
1 Sneak Attack					
2 🗆 Uchylanie					
4 □ Careful Disarm	2				
8					
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3				
20 🗆 Master Strike					
PUŁAPKI "	4				
Poziom Percepcja Łotrzyka					
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)	5				
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka	6				
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)					
Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more.	7				
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOWZYKÆFLEKS h	8				
Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it.	9				
TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did	10				
8 not beat the trap's DC by 10. If it's a magical trap that only lets certain people through, you can change who it will allow.					
PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNE OBRAŻEÑIZAOM					
PREMIA Łotrzyka	12				
k6 = (÷ 2) +					
(Zaokrąglane Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankov W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9n Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	wan/Jub stracił p n.				
	14				
MISTRZOWSKIE UDERZENIE	~				
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć					
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka					
= 10 + (÷ 2) + INT					
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cia 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	ągu				