						×	,-											
							Nom	bre								MARRE		
Jugador						Stoll Like C	Raza	1					Tamaño)	n i	1	Mod Tamaño	
Campaña	ì					CLASES						Rang	os de Hal	Diaida dle G	olpe N	ivel	Ajuste de	
PE						1								_ <u>d</u>	_		Nivel	
						2								_ <u>d</u>	_	_	Nivel	
*	Punt.	ARACT Bonif	Modif	Bon	Mod	3					\forall			_ <u>d</u>	_		Efectivo de Personaje	
	Caract.	Objeto	Caract.	Temp	Temp	4								<u>d</u> d	_			
FUE			FUE		FUE	5				HABIL	IDA	DES		u				
CON			CON		CON	Rangos	/	= ECL + 3	Bon de				ClaRaangos	Racial,			denalizaciór Prueba	
DES			DES		DES	Maximos	,	No entrenada			1 2 3	3 4 5	i	Sinergia	IIIIOO		Armadura	
INT			INT		INT											-		
SAB			SAB		SAB									. ——		-		
CAR			CAR		CAR													
Mod de	Característi	ca = (Punt t	otal de Cara	acterística	- 10) ÷ 2 (Re	dondear abajo)												
``		INVE	NTARIO	Valor	Peso													
				Valui		_												
						-										-		
																_		
						_												
																-		
																_		
																-		
																-		
						_												
						-										-		
		Objetos	Llevados		lb											_		
		no, Scrolls			lb	-												
Armadur	a, Escudo,	, Items Pro Pe	otectores eso Total		lb lb													
Carga	Ligera C	arga Media		sada Carga														
	lb	lb		lb	lb													
×	DINER	0	``	IDIOM	AS -													
	,	po																
		рр																
		po															AB	
,	<u> </u>	ppt															Saber – INT Profesión – SAB	
																-		
																	tras habilidades: rtesanía - INT rterpretar - CAR	
																-	ras habi tesanía terpretar	