

TROPICIEL

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

ULUBIONE TERENY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □ □

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

WIEŻ Z DZICZĄ Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela Premiowa ze Sztuki Przetwarzania

Tropienie **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

CZARY

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

ST Rzut Obronnego Czary Dziennie = Czary Bazowe + Premiowa Czary

1	□ □ □ □ □ □
2	□ □ □ □ □ □
3	□ □ □ □ □ □
4	□ □ □ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

RÓDZKI

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

Poziom **WIEŻ Z DZICZĄ** Poziom
PREMIA Tropiciela Inne

STYL WALKI

WALKA DWOMA ORĘŻAMI

- Poziom Tropiciela
- ☐ Podwójne Cięcie Dodaj pełną premię z Sdo obrażeń korzystając z improwizowanej broni.
 - ☐ Ulepszone Grzmotnięcie Tarczą Użyj Grzmotnięcia Tarczą i zachowaj swój bonus tarczy do KP
 - ☐ Szybkie Dobywanie Dobieranie broni jako akcja darmowa
 - ☐ Walka Dwoma Orężami Kary za dzierżenie dwóch broni zmniejszone do -4 / -4
- 2
- 6
- ☐ Doskonalsza Walka Dwoma Orężami Drugi atak improwizowaną bronią
 - ☐ Obronna Waka Dwoma Orężami +1 premii z tarczy do KP za używanie dwóch broni (+2 jeśli walczy defensywnie)
- 10
- ☐ Lepsza Walka Dwoma Broniami Trzeci atak twoją improwizowaną bronią
 - ☐ Rozdarcie Dwoma Orężami Jeśli trawisz obiema bronią dodaj 1k10 + (Sx 1,5) obrażeń
- 14
- 18
- Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIEŻ ŁOWCY

- Poziom
- ☐ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
 - ☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
- 4
- DZIELENIE SIĘ PREMIĄ**
- CZAS
- rund = RZT + Inne
- (RZTminimum 1)
- Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze swojej listy przeciwników w obszarze 9
- Poziom Tropiciela 3 = Poziom Druida

PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

ZWOJE

MIKSTURY