



MERCIFUL HEALER

OF

Poziom
Kaplana

Poziom
Czarującego

(KAPŁAN)

HEALING DOMAIN

Doemna

Leczenie

Zesłana Moc

Rebuke Death

Zesłana Moc

Healer's Blessing

1	Heal 1d4 + level (as touch) on anyone below 0hp. (3 + WIS per day)	all healing spells are "empowered" ie +50% healing	6
ST Poziom		ST Poziom	
Użycia na dzień	000000	Użycia na dzień	00

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie	10 × Poziom	6	9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej Energii
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne Dziś
= 3 + CHA +

ENERGIA RZUT

Poziom
Kaplana

Inne

k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

KIERUNKOWANIE RANGE

30 m Obszar wokół
Kaplana

Poziom	MERCIFUL HEALING	Targets
3	<input type="checkbox"/> Zmęczony <input type="checkbox"/> Shaken <input type="checkbox"/> Chory	1
6	<input type="checkbox"/> Dazed <input type="checkbox"/> Chory <input type="checkbox"/> Zataczający się	2
9	<input type="checkbox"/> Cursed <input type="checkbox"/> Exhausted <input type="checkbox"/> Frightened <input type="checkbox"/> Nauseated <input type="checkbox"/> Poisoned	2
12	<input type="checkbox"/> Oślepiiony <input type="checkbox"/> Głuchota <input type="checkbox"/> Paralyzed <input type="checkbox"/> Oszołomiony	3

Poziom TRUE HEALER

8 Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

PRZYGOTOWANE CZARY

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	