

# ARCANIST

Poziom  
Czarującego

## CZARY

Spells Prepared	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		
		1		INT - 4
		2		INT - 4
		3		INT - 4
		4		INT - 4
		5		INT - 4
		6		INT - 4
		7		INT - 4
		8		INT - 4
		9		INT - 4

ST Rzutu Obronnego = 10 + INT + Poziom Czar

Koncentracja  = INT + Poziom Czarującego

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

## EXPLOITS

Poziom **1**

Poziom **3**

Poziom **5**

Poziom **7**

Poziom **9**

Poziom **11**

## GREATER EXPLOITS

Poziom **13**

Poziom **15**

Poziom **17**

Poziom **19**

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

□□□  
□□□

2

□□□  
□□□

3

□□□  
□□□

4

□□□  
□□□

5

□□□  
□□□

6

□□□  
□□□

7

□□□  
□□□

8

□□□  
□□□

9

□□□  
□□□

## ARCANE RESERVOIR

### MAX POINTS

ptk = 3 + Arcanist Level + Inne

### POINTS PER DAY

ptk = 3 + (Arcanist Level ÷ 2)

Arcane  
Reservoir

Arcane reservoir starts  
fresh each day.

Spend one arcane reservoir point when casting a spell to add 1 to either the caster level or the saving throw DC.

## CONSUME SPELLS

As a move action, convert any prepared spell into a number of arcane reservoir points equal to the spell level.

## POZIOM **MAGICAL SUPREMACY**

**20** Cast a prepared spell by spending points equal to the spell level + 1.  
Treat the caster level and saving throw DC as 2 higher.