						PERSONNAGE										
						1:1,0	Nom									OH DE PROPERTIES
Joueur						Charles Indian	Race						Taille		•20	Taille
Campag	ne					CLASSES						Rangs	de comp	é 12 és e le v	ie Nivea	Modificateur u Ajustement
						1						· · · · · · · · ·		W%	111104	de niveau
PX						2								W%		
×	CA	RACTE	RISTIQ	UES	<i>x</i> (3								W%		Niveau Effectif
	Valeur	Objet	Mod. de	Bonus	Modificateur									W%		Personnage
	de Carac.	Bonus	Carac.	Temp	Temp	4						\vdash		W%		
STR			STR		STR	5				COMP	BITIEN	ICES		VV %		
DEX			DEX		DEX	Max	,	= ECL + 3						Racial,		Pénalité
CON			CON		CON	Ranks	/	Non entraine	Compétenc Bonus	e	Talent o	de clas:	seRangs i	Dons, Synergie	Divers	d'Armure
INT			INT		INT						_					
			\vdash								-					
SAG			SAG		SAG						-					
CHA			CHA		CHA						-					
						10) ÷ 2 (Arrond	i à l'inféi	ieur)			-					
X	DONS ET	r CAPA	CITES S	PECIA	LES 🗾											
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					INI .
											-					Autres compétences:Comaissance - INT Artisanat - INT Profession - SAG Représentation - CHA
																Connais
GES											-					tences: T n - CHA
LANGAGES																compé nat - IN sentatio
LA																Autres Artisar Représ