1	- the	Nivel Bardo	CONJUROS CONOCIDOS					
GE	ISHA	22	:					
	COMMIDAG		1 ———			0		
Conjuros CD Salv	CONJUROS	_Conju@spjuros Adiciona	les					
Conocidos de Conjuros	al Día	Base 4 8 2	100					
	0	CAB -				. —		
	1	777				1		
	2							
	3							
	4							
	5					2		
	6							
CD Salv de Conjuro =	= 10 + CAR + Nivel o	de Conjuro						
Concentración	= CAF	Nivel de	-					
		Lanzauoi	-			3		
UMBRAL DE FALLO	dos pueden llevar a							
% incu	urrir en fallo de con	uro.						
INTERP	RETACIÓN I	E BARDO						
DURACIÓN AL DÍA	Nivel Bardo	Misc				4		
	/)+CAR+						
turn 52 +	× 2) + CAR +						
1411103								
Hoy CD SALV VOL	□□□ □□□ Nivel de Bard	0				5		
= 10		÷ 2) + CAR						
- 10	. (· 2) · CAR	_					
		bardo como acción						
	, en vez de una acc ERPRETACI		1			6 —		
CONTRAODA	EKFKETACI	UNES - (·					
Contrarresta efectos m					TEA CE			
	rada de Interpretar	en lugar de una tirada de	Sal		I EA CE.	REMONY	,	
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos m			to grant your a				on performing the ceremony, Inspire Heroics for 10 minutes.	
		en lugar de una tirada de	salvación.		· ·	· '		
FASCINAR MAX AUDIENCIA	Nivel Bardo		SABER	Nivel	CONOCIMIEN	TO DE BARDO	*	
=	÷ 3		BONUS	Bardo	Misc		Craft (calligraphy), Diplomacy,	
	• >	(Redondear arriba)	1	= (÷ 2	2)+		l and one type of Performance Isar todas las habilidades de Saber sin que	
INFUNDIR VALOR					,	·	isal todas las llabilidades de Sabel sill que	
1 7	contra efectos de h a tiradas de ataque	,	Nivol	Nivel Bon se anlice a tiradas de salvación contra Música de Bardo y				
Nivel INFUNDIR GI	RAN APTITUD	•	2	+ / Boil se aplica a tiliduas de salvación contra musica de bardo y				
Nivel +				IN	ITERPRETAC	CIÓN VERSÁTII	,	
Nivel error for			1	Usar bonificado	or en lugar de		Usar bonificador en lugar de	
Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones	s a una criatura ya i	fascinada	☐ Actuación	Disfrazarse, Er	ngañar	☐ Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia	
Nivel ENDECHA DE			☐ Comedia	Engañar, Intim		□ Percusión	Intimidar, Trato con Animales	
8 Causa que enem	igos a 30' queden e	estremecidos	☐ Baile ☐ Instrumento	Acrobacias, Vo		☐ Canto	Averiguar Intenciones, Engañar Diplomacia, Engañar	
Nivel INSPIRAR GE	RANDEZA MAX		☐ de Teclado	Diplomacia, In	timidar	_	entoDiplomacia, Trato con Animales	
9	2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza							
	CIÓN TRANQU				MAESTRA	DEI CADED —		
Curar Heridas Se	erias en Masa	, afectado y estremecido	AL L ETT	GIR 10 E	MAESTRO LEGIR 20 AL DÍ	DEL SABER		
Nivel TONADA ATE		, areotado y estremendo	5 Usos	ilimitados	LEGIN ZU AL DI	2.09.1 20 1.0)		
IONADA AIL	istan y huyen de tu	canción	al dí	a				
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS HOMBRE PARA TODO								
15	+ 4 a todas las ti + 4 a CA	radas de salvación	Nivel 10 Usa	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada				
Nivel SUGESTIÓN I			Nivel					
DOGEDITORI	s a criaturas ya fas	cinadas	16 Todas las habilidades se consideran de clase					
	ZIÓN MORTAL	Pugdes fomar III en cualquier habilidad						
20 Causa que un en	Causa que un enemigo muera de alegría o pena 19							