

## CARACTERISTIQUES

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2 (Arrondi à l'inférieur)

Niveau	
<b>1</b>	
Niveau	
<b>7</b>	
Niveau	
<b>12</b>	
Niveau	
<b>17</b>	

[illegible]

## Nom

MALE FEMELLE

Former Race

Taille

Taille  
icateur

---

Hit Dice

Base Attack  
Bonus

Max Attacks

Skill  
Ranks

Dons

**SPIRITUALIST  
LEVEL**

d10

Armor  
Bonu

---

(Good)

Saves

(Bad)

Good saves:

- ☐ **VIG**
- ☐ **REF**
- ☐ **VOL**

\_\_\_\_\_

[illegible]Autres compétences: Connaissance - INT  
Artisanat - INT Profession - SAG  
Représentation - CHA