

# CHAMELEON

(ŁOTRZYK)

Chameleon  
Level

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## CHAMELEON

Poziom  
Łotrzyka

1 ☐ { Misdirection  
Sneak Attack

2 ☐ Uchylenie

3 ☐ Effortless Sneak

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

## MISDIRECTION

SNEAK POINTS  
PER DAY

Ranks in  
Bluff

Atuty

Sneak Points  
Today

=  +

Before making a stealth check, allocate sneak points.

## EFFORTLESS SNEAK

Poziom Terrain

3

6

9

12

15

18

May always take 10 on Stealth checks in these terrains.

## PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA  
PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6 = (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w górę)

12

13

14

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin

20 -Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

13

14

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość