SCARRED RAGER! Livello da Barbaro IRA!DURATA AL GIORNO

RAGEK!		1	aa Barbaro	\		0001
(BARBARO)	r	= 2 + COS + (× 2) +		r
	1		PUNTEGGIO FORZA	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE	BONUS TS	PENALITA'
BARBARO F			BONUS	BONUS	VOLONTA'	GA
da Barbaro Terrifying Visage		IRA!	4	4	2	-2
- (IKA!		SUPERIORE IM	6	6	3	-2
2		POSSENTE [RA]	8	8	4	-2
3 Scarification +1	Modificatore di A		FOR	COS		CΔ
5 Improved Tolerance	(Punteggio di An	oilità Totale - 10) / 2		<u> </u>		
6 □ Scarification +2	AFFATICATO DURATA	IRA! Durata	Punteggio di Fo Penalità: -2	rza Punteggio di Des Penalità: -2	trezza	
7 🗆 Riduzione del Danno 1/–	r	= × 2	FOR	DIS	Non può entra mentre è Affati	re in Ira, correre o icato
9 Scarification +3	`		IRA! POT :	ERI		*
10 🗆 Riduzione del Danno 2/–	IRA!POTE1	RI Livello	Altro			
11 □ Superiore IM!	CONOSC	= (÷ 2)) +			
12 Scarification +4		- ((per difetto)
13 Riduzione del Danno 3/—	_1		_			
14 🗆 Volontà Indomabile						
15 Scarification +5	2					
16 🗆 Riduzione del Danno 4/–						
17 🗆 Infaticabile IM!	3					
18 Scarification +6						
19 🗆 Riduzione del Danno 5/–	4					
20 Dossente IM!						
TERRIFYING VISAGE	5					
NTIMIDATE Livello ONUS da Barbaro						
+ = ÷2	6					
gainst humanoids who are not members of barbarian tribes			_			
hen dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead	7					
C BONUS Added to the DC of any						
fear effects you create	8					
TOLERANCE	1					
ivello If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate						
the effect at the start of your next turn ivella. If you fail a save against becoming dazed, frightened,	9		_			
ivello If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn						
SCARIFICATION	10					
ivello BLEED DAMAGE RESISTANCE						
Subtracted from the bleed damage you take each round	11					
	12		_			
	13					
	14					

IRA!

Altro

Livello da Barbaro IRA! OGGI