SHAPESHIFTER Tropiciela		STY	ZL WALKI
(TROPICIEL)		NATURAL WEAPON COMBAT	
ULUBIENI WROGOWIE	*	☐ Aspect of the Beast	
Poziom ■ PREMIA Z PREFEROWANEGOWR		☐ Low Light Vision ☐ Dark Vi☐ Predator's Leap: Jump without a rur	3 (/
1	Pozior Tropicie	m	in a turn, the second does an extra 1d6 damage
5	2	Improved Natural Weapon Increased d	lamage dice d6 $ ightarrow$ 3d6 $ ightarrow$ 4d6 $ ightarrow$ 6d6 $ ightarrow$ 8d6 $ ightarrow$ 12d6
10		$1d10 \rightarrow 2d8 \rightarrow 3d8 \rightarrow 4d8 \rightarrow 6d8 \rightarrow$	8d8 → 12d8
15		Weapon Focus +1 to attack with select	<u> </u>
20	6	Eldritch Claws Natural weapons consiVital Strike Make a single attack for a	
SHIFTER'S BLESSING	10	☐ Multiattack Second attack with natura	al weapons takes only -2 penalty rather than -5
Poziom	14	☐ Improved Vital Strike Make a single at	
3	18	Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeś	li nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nos
Poziom		•	Ź ŁOWCY
WS 8	Pozior 4	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ	☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
Poziom 8		LENIE SIĘ PREMIĄ	lmię
13	CZAS	D.C.T.	
Poziom		rund = RZT +	Creature type
18	 Jako a	' RZT minimum) akcję ruchu podziel się twoją Premią za Prefero	wan ego Wroga przeciw jedne jewcie ze z PoziAllerzeńcami w obszarz
WIĘŹ Z DZICZĄ			OWANE CZARY
WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom PREMIA Tropiciela	Inne		
= CHA + +			1 000
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwi	ierzecia 🗆 🗆		
TRACK			
	nia ze rzetrwania 🔲 🗆		2 000
Tropienie = (÷ 2) +			
CZARY			
Poziom Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Poziom			3
ST Rzutu Czary = Czary + Pro Obronnego Dziennie = Bazowe +	RZT		
			4
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru			
Koncentracja = RZT +	Poziom Czarującego		
RÓŻDŻKI	ozarającego -		
# 00000		ZWOJE	MIKSTURY
Franki			
J			
FYDOR			
AN # 00000			
3 222 221			
¥ # 000 00			