

# MENHIR SAVANT

(DRUID)

Poziom  
Druida

Poziom  
Premiowe

+

## MENHIR SAVANT

Poziom  
Druida

1

☐

### Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

### Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

### Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

### Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

### Empty Body

Become ethereal

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
na dzień

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIĘŹ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Poziom

USES PER DAY

2

=

3

+

RZT

## WALK THE LINES

Cast transport via plants

Poziom

USES PER DAY

9

=

RZT

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY