

ATTACCHI

Gittata

Tipo

m

q

Bonus di attacco

Danno

Critico

Munizioni

Munizioni speciali

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d	x	

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d	x	

Munizioni	#				Munizioni speciali	#		
Munizioni	#				Munizioni speciali	#		

TIRI SALVEZZA

$$\text{VOL} = \text{SAG} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Eludere ☐ Eludere Migliorato ☐ Resistenza ☐ Percepire Trappole

EFFETTI

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

INIZIATIVA

BONUS INIZIATIVA: Talenti Altro

INIZ = **DES** + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ
 m q
 Velocità di Nuoto

Velocità con Armat.
 m q
 Velocità in volo

Velocità Temp.
 m q
 Velocità di Scalare

ATTACCO BASE

ATTACCO BASE BONUS	ATTACCO IN MISCHIA	ATTACCO A DISTANZA

Bonus Attacco Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso
+	=	+	-	-
Bonus Danno Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso
+	=	+	-	+

LOTTA

BONUS AFFERRARE

	Mod. Taglia x4	Altro
<div style="border: 1px solid black; height: 30px; width: 100%;"></div>	= Attacco Base + x 4 + FOR +	

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite ☐ Morente ☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi

pf

pf

pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	CA Armatura	CA Scudo	Armatura Naturale	Modificatore di Taglio	Modificatore di Deviazione	Altro
CA = 10 + DES + _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
			-----	-----	-----	-----	-----	-----

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	= 10 + DES	/	/	/	-	+	+
----	------------	---	---	---	---	---	---

CA Temp. Res. Incantesimi Modificatori di Circostanza

CA

Riduzione del danno

METAPSIONICS

[illegible]

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO
