MOI	JN	TAT	N DI	RUID Dr	vello	×	INCANTES	IMI	PREPARA	TI	x
		Livell		Li	vello T			_			
		da Druid	0	- 2 = Fo	atica			- 0			
			DRUI	DO	,			_			
Livello da Druido	0		della natu		nravvivenza						
1		+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale						_			
				iamento di un a	animale			_			
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						. 1			
3		Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree						_			
-			ire Walker								
	_	Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape						-			
4								-			
			ome any small or medium animal or giant					2			
9			ain Stance ne to petrification, +4 to saves and CMD					-			
		against attempts to move									
13			ain Stone e a weath	nered stony out	crop			-			
15		Corpo	senza tem	про				3			
		Non in	Non invecchia, nemmeno magicamente					_			
*			CANT		,						
CD TS Incantesi		I	ncantesin al giorno	ni = Inc. Base -				_			
		0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 12			4			
		1						-			
		2									
		3						_			
		4						- 5			
		5						_			
		6									
		7						_			
		8						- 6			
		9					_				
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo											
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				Livello			-			
Concentr	azion	e	=	SAG +	Incantato			7			
LEGAME CON LA NATURA								-			
➤ COMPAGNO ANIMALE □ DOMAIN											
Nome del Compagno animale								8			
								-			
Tipo di cre	atura										
								9			
BONUS			BONU	US	*			_ y			
BONUS			Li	ivello da Druido	Varie		PERGAMENE	7		POZIONI	
		= C	AR +	- 4							
		MO	UNTA	INEER							
MOUNTA	AIN										
BONUS		1	da Druido								
		=		÷ 2							
				ge (geography), ain terrains.	Perception,						
	2017			LVATICA	<i>x</i> (
	Vol	lte al gior		Usato o							
Forma attu	ıale										