

# BLIGHT DRUID

GOTTHEIT

Druiden-  
stufe

Stufen-  
bonus

+



## BLIGHT DRUID

Druiden-  
stufe  
**1**

**Naturgespür**  
+2 to Knowledge (nature) and Survival  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

**2**

**Unterholz durchqueren**  
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen  
und dadurch keinen Schaden nehmen

**4**

**Tiergestalt**  
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

**5**

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

**9**

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

**13**

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

**15**

**Zeitloser Körper**  
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE +

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ VERTRAUTER

☐ DOMAIN

Familiar's Name

Art

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY  
BONUS

Druidenstufe

Sonst.

=

CH

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

Aktuelle Gestalt

## MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE  
SAVE DC

Druiden-  
stufe

=

10

+

(

÷

2

)

+

WE

## VORBEREITETE ZAUBER

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE