		PERSONNAGE												
						Nom								MALE MALE
														Z L ET
Joueur						Race				Taille			n i	Taille
						₩ * *							11	Modificateur
Campag	ne					CLASSES			Rang	s de comp	oét ehés eo	le vie	Niveau	Ajustement
PX						□ 1					_ <u>W</u> %			de niveau
ГЛ						□ 2					W%			
7	CA	RACTE	RISTIO	IJES		□ 3					W%			
	Valeur	Objet	Mod. de	Temp	Modificateur						W%			Niveau Effectif
	de Carac.	Bonus	Carac.	Score	Temp	<u> </u>								Personnage
STR			STR		STR	Classe de prédilection				+ INT	W%	ON		
			\vdash		_	+1 par niveau	рр	pv	rgs	par nivea				لك
DEX			DEX		DEX	×		COMPE						<i>*</i>
CON			CON		CON			Compétenc		Classe npétences	Rangs	Racial, Feats	Divers	Pénalité d'Armure
T3.777			TATE		TATE	No	on entrainé			+3	, ango		2.110.0	
INT			INT		INT	Acrobaties	-	ı	DEX					-
SAG			SAG		SAG	Evaluation	-	1	INT					
СНА			СНА		СНА	Autohypnosis			SAG					
	atour de O			م با اماء		Bluff			CHA					
Modifica	DONG E	cteristique	= (Score l	otal de Ca	TEC			ı	STR					-
x]	DONS ET	r CAPA(TIES S	PECIA	LES -	Diplomatie		1	CHA					
						Sabotage			DEX					-
						Déguisement		1	CHA	_				·
						Evasion	-		DEX					-[
						Vol			DEX					_
						Dressage			CHA					
						Premiers soins			SAG					
						Intimidation			CHA	_				±4 Si plus gra
														±4 petit
						Linguistique			INT					
						Perception	_		SAG					
						Equitation			DEX					- ij
						Psychologie			SAG					1
						Escamotage			DEX					-[
						Art de la magie			INT					
						Discrétion	-	1	DEX					-
						Survie		l	SAG					
						☐ Traquer			SURVIE		N/A			
						Natation	-	ı	STR					-
						Utlisation d'objets magiques			CHA					
						Connaissances: Art de la mag	ie		INT					
						Connaissances: Exploration			INT					
						Knowledge: Psionics			INT					
						Connaissances: Religion			INT					
						Connaissances: Nature			INT					
						Connaissances: Plans			INT					
										_				
										_				_
														Connaissances - INT Profession - SAG
														sances on - SA
														onnais
ES														
GAG														T
LANGAGES														Craft - INT Perform - CHA
ij]						Craf