

RODEUR

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus

ENNEMIS JURÉS

Niveau

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS

810

1

5

10

15

20

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

8

13

18

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Rôdeur Niveau

Divers

=

CHA

+

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Rôdeur Niveau

Survie Bonus

Traquer

=

(

÷

2

)

+

SORTS

Niveau

Rôdeur Niveau

Niveau de Lancement de Sort

4

3

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Base Sorts

Sorts supplémentaires

WIS

1

2

3

4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lancement de Sort

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

STYLE DE COMBAT

COMBAT À DEUX ARMES

Rôdeur Niveau

2

6

10

14

18

Double Slice

Add your full STR to damage with an off-hand weapon

Improved Shield Bash

Use Shield Bash and keep your shield bonus to AC

Quick Draw

Draw your weapon as a free action

Two-weapon Fighting

Penalty for wielding two weapons reduced to -4 / -4

Improved Two-weapon Fighting

Second attack with your off-hand weapon

Two-weapon Defence

+1 shield bonus to AC for using two weapons (+2 if fighting defensively)

Greater Two-weapon Fighting

Third attack with your off-hand weapon

Two-weapon Rend

If you hit with both weapons, do an extra 1d10 + (STR × 1½) damage

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau

PARTAGER ENNEMI JURE

COMPAGNON ANIMAL

Partager ennemi jure

Durée

trs

=

SAG

+

(SAGminimum 1)

Nom

Type de créature

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Rôdeur Niveau

3

=

Druide Niveau

SORTS PRÉPARÉS

1

2

3

4

PARCHEMINS

POTIONS