

# HOLY GUN

OF



(PALADIN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

GRIT

ptk

GRIT POINTS

Poziom PER DAY

11

ptk

= CHA +

Holy Grit

Inne

DIVINE GRACE

Poziom

2

CHA

Bonus to all saving throws

AURA

AURA OF COURAGE

Poziom

3

Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

AURA OF RESOLVE

Poziom

8

Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

AURA SPRAWIEDLIWOŚCI

Poziom

11

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

AURA OF FAITH

Poziom

14

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Poziom

17

Gain damage reduction 5/evil. Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom

3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom

4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT

Poziom Paladyna

Inne

k6

= ( ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA SAVE DC

Poziom Paladyna

= 10 + ( ÷ 2 ) + CHA

(Zaokrąglane w dół)

BOSKA WIĘŹ

Poziom BONDED FIREARM

5

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu Obronnego

Czary na dzień

= Czary Bazowe + Premiowe Czary CHA

1

2

3

4

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

= CHA +

Poziom Czarującego

FIREARMS

Capacity

Zasięg

Misfire

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

1 -

( m )

d

x

Capacity

Zasięg

Misfire

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

1 -

( m )

d

x

DEEDS

Poziom

1

Poziom Paladyna - 4 =

Gunslinger Level

Koszt

2

Smiting Shot

If the target is evil, add CHA and Paladin level to damage.

If the target is an evil outsider, dragon on undead, add CHA and 2 × Paladin level to damage.

Bypasses any damage reduction.

1 ptk

11

14

Holy Grit 1

17

2

20

3

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

=

( ÷ 2 )

+

CHA

+

Poziom

2

LECZENIE PW

Poziom Paladyna

Inne

k6

=

( ÷ 2 )

+

(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom

3

12

6

15

9

18

PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smiting Shot to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.

The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.