PALADIN

Nível de Paladino

Conjurador Nível

DIVINDADE

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB
	1			
	2			
	3			
	4			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN UNDEAD

Good Paladin ☐
Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Evil Paladin
Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS PER DAY = 3 + CAR + Outros

Today

1 TURNING CHECK

= d20 + CAR + Synergy

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

= (Turning Check ÷ 3) + Paladin Level - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

= (Paladin Level - 3) ÷ 2 Round down

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

= 2d6 + CAR + Paladin Level - 3

VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

SPECIAL MOUNT

Nome

Mount Type

☐ Summoned Mount Today

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

SMITE EVIL

SMITINGS PER DAY

Smitings Today

SMITING ATTACK BONUS

= Weapon Attack Bonus + CAR

SMITING DAMAGE BONUS

+ = + Weapon Damage Bonus + Nível de Paladino

LAY ON HANDS

HEALING POINTS PER DAY

hp = (CAR × Nível de Paladino) + Outros

Healing Points

hp

PERGAMINHOS

POÇÕES