Jugador

Campaña

PE

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

HOMBRE MUJER

Raza

Tamaño

Mod Tamaño

CLASES

		Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel
1			d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	
6			d	
7			d	

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo de Personaje

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bon Temp	Mod Temp
FUE			FUE		FUE
CON			CON		CON
DES			DES		DES
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear abajo)

HABILIDADES

Rangos Maximos / = ECL + 3

Bon de Habilidad	Habilidades de Clase 1 2 3 4 5 6 7	Rangos	Racial, Dotes, Sinergia	Misc	Favoured Enemy Bonus	Penalización Prueba Armadura

Saber – INT
Profesión – SAB

Otras habilidades:
Artesanía - INT
Interpretar - CAR

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS