		×	PERSONAGGIO				
			Nome			C	MASCHID WASCHID
Giocatore			Razza		Taglia		Mod. di Taglia
Campagna		CLASSI			Gradi AbilitàDado Vita	Livello	Adattamento Per livello
PE		1			<u>d</u>		Pel livello
\ \	CARATTERISTICHE	2 3			<u>d</u> d		Livello
Pur	nteggio Bonus Modificatore Bonus M tteristica oggetto Caratteristica Temp				d		Effettivo Personaggio
FOR	FOR	EOP 5			d		
DES —	DES	777		ABILIT	C À Razziale,		Penalità
COS —	COS	COS Gradi	/ = LCE + 3 No addesti	Bonus Abilità r. Abilità 12	di Classe Gradi Talenti, 3 4 5 Sinergia	Altro	armatura alla prova
INT	INT	INT					·
SAG —	SAG	SAG					
CAR	CAR	CAR					
_	= (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)						
TA	LENTI & CAPACITÀ SPECIA	LI					
							F2 09
							Conoscenza - INT Professione - SAG
15							Conosc
UAGC							ià: 5 - INT e - CAR
LINGUAGGI							Altre abilità: Artigianato - INT Intrattenere - CAR