

URBAN BARBARI!

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1



Crowd Control
Kontrollierter Kampfrausch

2



Reflexbewegung

3



Fallengespir +1

5



Verbesserte Reflexbewegung

6



Fallengespir +2

7



Schadensreduzierung 1/–

9



Fallengespir +3

10



Schadensreduzierung 2/–

11



Greater Rage

12



Fallengespir +4

13



Schadensreduzierung 3/–

14



Unbeugsamer Wille

15



Fallengespir +5

16



Schadensreduzierung 4/–

17



unermüdlicher Kampfrausch

18



Fallengespir +6

19



Schadensreduzierung 5/–

20



Mighty Rage

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Barbaren-
stufe

+

=

$\div 2$

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

KAMPFRAUSCH
PER DAY

DURATION

Barbaren-
stufe

Sonst.

KAMPFRAUSCH
TODAY

Runden

$\div 2$

+

KO

+

$\times 2$

+

Runden

**STÄRKE-
WERT
BONUS**

OR

**DEXTERITY
SCORE
BONUS**

**KONSTITUTIONSWERT
OR
BONUS**

KAMPFRAUSCH

4

4

4

STÄRKERER KAMPFRAUSCH

6

6

6

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH

8

8

8

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) $\div 2$

ST

GE

KO

ERSCHÖPFUNG
DAUER

Duration

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

$\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH POWERS

KAMPFRAUSCH
KNOWN

Barbaren-
stufe

Sonst.

=

$\div 2$

+

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14