Т)()	TF	S. RAS	GOS V		×	ATRI	BUTOS	*	×	RASGOS	"
DOTES, RASGOS Y APTITUDES ESPECIALES							Modif Caract.	Bonif Objeto	Modif Temporal			
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \			NIVELES	_	<i>*</i>	FUE	FUE		FUE			
CLASES	3		1414222		Nivel	CON	CON		CON			
<u> </u>						DES	DES		DES			
□ ₂						INT	INT		INT			
- 3 - 4						SAB	SAB		SAB			
_ ₅						CAR	CAR		CAR			
Ajuste de NIVEL EFECTIVO PERSONAJE				BONUS ATAQUE BASE	BON MAN BON	IIOBRA	DEFENSA MANIOBRA COMBATE					
Penal. Nivel	-		Bon de Nivel	Nivel de Lanzador		BAB	$\overline{}$	MC	DMC			
×							FEAT	S				,
		Sico	ísticas	Características				aja				
Bonus		Valor Básico	Características	aracter	Valor	Valor	Ventaja	Desventaja				
<u> </u>	7=	>	S	O	>	>	> +	_ _		=		
	_	_										
			***	***								
		Valor Básico	Características	Característica				ıtaja				
Bonus		Valor E	Caract	Caract	Valor	Valor	Ventaja	Desventaja				
]=						+	-		=		
			89	80								
(0		Básico	terística	terísticas			<u></u>	Desventaja				
Bonus		Valor	Caract	Caract	Valor	Valor	Ventaj	Desve				
	=						+	-		=		
]=											
						-						
]=											
						-						
	7_											
]=					-						