



CRUSADER DEL

Crusader
Level

(CLERIC)

Livello
Incantatore

DOMAIN

Dominio

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

Livello

CD

CD

Usi

al giorno

□□□□

□□□□

□□□□

Usi

al giorno

□□□□

TALENTI BONUS

1

5

10

15

20

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base	+	Inc. Bonus
0	+1	+1		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+1	+1		□□□□
2	+1	+1		□□□□
3	+1	+1		□□□□
4	+1	+1		□□□□
5	+1	+1		□□□□
6	+1	+1		□□□□
7	+1	+1		□□□□
8	+1	+1		□□□□
9	+1	+1		□□□□

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

CURA / INGLIGGI	Ferite Leggere	1d8 + Livello (1 - 5)	1	5
	Ferite Moderate	2d8 + Livello (3 - 10)	2	6
	Ferite Gravi	3d8 + Livello (5 - 15)	3	7
	Ferite Critiche	4d8 + Livello (7 - 20)	4	8
	Guarire / Ferire	10 × Livello	6	9

INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono ☐ ☐ Chierico Malvagio
Incanalare Energia positiva Incanalar Energia Negativa
Curare Ferite Infliggere Ferite

INCANALARE AL GIORNO

= 3 + CAR + Varie Oggi

TIRO ROLL

d6 = (÷ 2) + Livello da Chierico Varie
(per eccesso)

VOLONTÀ CD SALVEZZA

= 10 + (÷ 2) + CAR + Livello da Chierico Varie
(per difetto)

INCANALARE DISTANZA

9 m Raggio centrato sul Chierico

INCANTESIMI PREPARATI

0

Incntsm. di Dominio +1

1

Incntsm. di Dominio +1

2

Incntsm. di Dominio +1

3

Incntsm. di Dominio +1

4

Incntsm. di Dominio +1

5

Incntsm. di Dominio +1

6

Incntsm. di Dominio +1

7

Incntsm. di Dominio +1

8

Incntsm. di Dominio +1

9