HEXBLADE

DOBRY · PRAWORZĄDNY · CHAOTYCZNY · ZŁY

Hexblade Level

Hexblade Level ÷ 2 = Poziom Czarującego

ARCANE RESISTANCE

RZ. OBR. PREMIA

+ = CHA

(From level 2)

METTLE

Negate the lesser effect on a successful saving throw
Does not apply while sleeping or unconscious

(From level 3)

CHOWANIEC

Imię

Typ Potwora

(Od 4 poziomu)

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary CHA
		1			
		2			
		3			
		4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru (Od 4 poziomu)

ATUTY PREMIOWE

- ☐ Combat Casting
- ☐ Spell Focus: Enchantment
  - ☐ Greater Spell Focus: Enchantment
- ☐ Spell Focus: Necromancy
  - ☐ Greater Spell Focus: Necromancy
- ☐ Spell Focus: Transmutation
  - ☐ Greater Spell Focus: Transmutation
- ☐ Spell Penetration
  - ☐ Greater Spell Penetration

HEXBLADE'S CURSE

CURSES PER DAY

Curses Today

RZ. OBR. na WOLĘ ST = 10 + (Hexblade Level ÷ 2) + CHA

(Zaokrąglane w dół)

ATTACK PENALTY: -

DAMAGE PENALTY: -

SAVING THROW PENALTY: -

SKILL PENALTY: -

HEXBLADE'S CURSE PENALTY = -

PRZYGOTOWANE CZARY

1		
2		
3		
4		

AURA OF UNLUCK

AURAS PER DAY = (Hexblade Level : 12 → 1, 16 → 2, 20 → 3) + Inne

Auras Today

AURAS CZAS TRWANIA = 3 + CHA rund

UNLUCKY MISS CHANCE = 20 % %

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY