SHAPESHIFTER (RANGER)

Livello da Ranger

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1		■	☐	☐	☐	☐
5		☐	☐	☐	☐	☐
10		☐	☐	☐	☐	
15		☐	☐	☐		
20		☐	☐			

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Livello 3 ☐

Livello 8 ☐

Livello 13 ☐

Livello 18 ☐

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA = CAR + Livello da Ranger + Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anima

TRACK

Seguire tracce = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

INCANTESIMI

Livello 4 — Livello da Ranger - 3 = Livello incantatore

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	= Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus SAG
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

BACCHETTE

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

STILE DI COMBATTIMENTO

NATURAL WEAPON COMBAT

Livello da Ranger 2

- ☐ **Aspect of the Beast**
  - ☐ Low Light Vision ☐ Dark Vision ☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
  - ☐ Predator's Leap: Jump without a run-up ☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- ☐ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- ☐ **Improved Natural Weapon** Increased damage dice
  1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6
  1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8
- ☐ **Arma Focalizzata** +1 to attack with selected weapon

6

- ☐ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- ☐ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10

- ☐ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- ☐ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello 4 ☐ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO ☐ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA r = SAG + Varie

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

PERGAMENE

POZIONI