	GUARDIAN Tier	`		GUARDIAN'S CALL
	inythique ,			
Ouend	DUR A TUER	-	iro do	s ist de constitution (les demmerce de seignement comptent touisure)
Quand	vous etes en dessous de upv, vous vous stabilisez toujours s	11 S Ta	iire de	e jet de constitution (les dommages de saignement comptent toujours)
Don't o	lie until negative hp equals double your constitution score.	Ι.		
``	SURGE			POUVOIR MYTHIQUE
hhh	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour ajouter à	n imi	orte q	quel d20 DIR Tier Extra
1	□ d6 □ d8		R JO	OUR Mythique
7	□ d10			=3+(×2)+ Utilisation Aujourd'hui
10	□ d12			COMPETENCES DE VOIE
``	SCORE DE CARACTERISTIQUE		L L L	
hhh	Bonus to ability scores		hhh 1	
2	□ +2 STR INT			
4	DEX SAG		2	
6	□ +2		2	
10	□ +2 CON CHA			
	AMAZING INITIATIVE		3	
	INITIATIVE Tier			
	BONUS Mythique	r=1		
hhh 2	=	70IE	4	
_	Spend one use of mythic power to take an additional	COMPETENCES DE VOIE		
	standard action	ES	5	
\	RECUPERATION	EN		
hhh	Récupérez tous vos points de vie après 8h de repos	PET		
3	Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities	MO.	6	
	ETS DE SAUVEGARDE MYTHIQUES			
	On a successful saving throw against a non-mythic		7	
hhh 5	effect, suffer no effects.		,	
	Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont p	as af	ectes	
X	FORCE OF WILL		8	
hhh 6	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour relancer	n'imp	orte qı	quel d20, ou forcer un adversaire à rejeter son jet même si le résultat est déjà connu
	UNSTOPPABLE			
	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour terminer	n'imn	9	
	• Saigne • Aveugle • Confus	. п шр		
	• Recroquevillé sur stábrá Géne * Ebloui		10)
hhh 8	* Sourd • Entangled * Epuisé * Fasciné * Fatigué * Effrayé			
0	* Fasciné * Fatigué * Effrayé * Nauséeux * Paniqué • Paralysed			
	• Shaken • Sickened • Staggered			
	* Etourdi			
\	IMMORTEL .			
hhh	If you are killed return to life 24 hours later, regardless of the condition of your body. You do not regain any limited daily abilities.			
9				
	This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.			
hhh 10	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.		hhh	1
10	HEROS LEGENDAIRE		1	
hhh				
10	Regagnez une utilisation de pouvoir magique par heure	S	3	
1	TRUE DEFENDER	DONS MYTHIQUES		
hhh 10	Damage from attacks by non-mythic enemies is halved. This is applied after all other reductions. Once a round, when an enemy makes a successful critical		_	
			5	
	hit, regain one use of mythic power.	SNO		
~		DO	7	
			9	