Owner's Level PSICRYSTAL Crystal Name			FERTIGKEITEN				×	GESUNDHEIT
			Fertigkeits			TREFFERPUNKTEerletzungen		
			Schätzen	bonus	1	nks Sonstiges	TP	TP
× Pl	ERSÖNLICHKEIT		Autohypnosis		IN			
☐ Artiste	□ Observant		Balancieren		WE GE		KAMPF GRUNDWERTE ANGRIEF AngriffTemp. Schad	ANGRIFFE
□ Bully	□ Selbstsicher		Bluffen					
☐ Feigling	□ Resolved		Klettern		CH	+8	+ +	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
□ Friendly	☐ Weise		Konzentration		GE	то		m Fe
☐ Held	□ Zielstrebig		Schriftz. entschl.	'	KO			
☐ Lügner	□ hinterhältig				IN			
□ Sorgfälti			Diplomatie Mechanismus ausschalten	'	CH		INITIATIVE with Self-propulsion: with Flight:	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
□ Nimble	□ Nimble □				IN		BONUS Basic Speed Fliegend	m Fe
ATTRIBUTSWERTE			Verkleiden		CH		INIT 30 m 6 Fe 50 m 10 Fe	
Attribu wer		remp.	Entfesselungskunst		GE		Größen-	
			Fälschen		IN		RINGKAMPF BONUS modifikat@onstige	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
ST	ST		Informationen sammeln	'	CH		= bus + ST -12 +	m Fe
KO	КО		Mit Tieren umgehen		CH		RETTUNGSWÜRFE	RÜSTUNG
GE -	INT GE		Heilkunde •		WE		Owner's	Natürliche Größen- Sonstige
GE			Verstecken	-	GE		Base Save Sonstiges Temp.	RÜSTUNGSKLASSE Rüstung modifikatoModifikatoren
IN	IN		Einschüchtern		CH		ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF	RK = 10 + GE + + 4+
WE	WE		Springen		ST		ZÄH = KO + +	AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE
			Lauschen		WE		REFLEX RETTUNGSWURF	RK = 10 / + + 4+
CH	_ [[]		Leise bewegen	1	GE		REF = GE + +	BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2			Schlösser öffnen		GE		WILLEN RETTUNGSWURF	RK = 10 + GE / + 4 +
PSICRYSTAL .			Psicraft		IN			KK - 10 · GE / · 4 ·
Owner's Grant Level Abiliti		atürliche INT Rüstung Bonus	Reiten	'	GE		WILL = WE + +	Temp. RK Power ResistanceSchadensreduzierung
			Suchen		IN		☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Fallen-	RK
In Se	ertness * proved Evasion		Motiv erkennen	·	WE		☐ Ausdauer Entrinnen gespür	
	elf-propulsion	+0 +0	Fingerfertigkeit		GE			
	nared Powers +o ghted		Zauberkunde		IN			FÄHIGKEITEN IM KAMPF
	elepathic Link		Entdecken ■	1	WE			TAITORLILL IN RAINT
	eliver Touch Powers +1	+1	Überlebenskunst	1	WE		EFFEKTE	
5 □ Te	elepathic Speech +2	+2	Spuren les@n Geübt	ÜBEI	RLEBENSKUNST	Г		
7	+3	+3	Schwimmen	1	ST			
9 🗆 FI	ight +4	+4	Turnen		GE			
11 🗆 Po	ower Resistance +5	+5	Magischen Gegenstand be	nutzen	CH			
13 □ Sight Link +6 +6		Use Psionic Device		CH				
15 □ Cl	nannel Power +7	-	Seil benutzen	1	GE			
17	+8	+8	Knowledge: Psionics		IN			
19	+9	+9]				
* Applies to	owner when within 5 ft]				