

# ARCTIC DRUID

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Druida  
Poziom  
Kształtu  
Natury

BÓG



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania

### Empatia z Dziczą

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Arctic Native

Bonus in icy terrain

3

☐

### Chodzenie po Lodzie

No movement penalty in icy terrain

4

☐

### Arctic Endurance

Endure cold, immune to dazzling

6

☐

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Snowcaster

See normally in icy conditions;  
cast fire spells as cold spells.

13

☐

### Flurry form

Become a swirling colume of snow

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

= Czary  
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

☐

0

0

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

1

☐

1

1

☐

2

☐

2

2

☐

3

☐

3

3

☐

4

☐

4

4

☐

5

☐

5

5

☐

6

☐

6

6

☐

7

☐

7

7

☐

8

☐

8

8

☐

9

☐

9

9

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

## ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetrwania w wodnych terenach

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐  
☐  
☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY