

MARSHAL

Tier
Mítico

DURO DE MATAR

Por debajo de 0pg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).

No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.

SURGE

Nivel Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20

- 1 ☐ d6
4 ☐ d8
7 ☐ d10
10 ☐ d12

ABILITY SCORE

Nivel Bonus a puntuaciones Características

- | | | |
|--------------------------------|-------|-------|
| 2 <input type="checkbox"/> +2 | FUE | INT |
| 4 <input type="checkbox"/> +2 | ----- | ----- |
| 6 <input type="checkbox"/> +2 | DES | SAB |
| 8 <input type="checkbox"/> +2 | ----- | ----- |
| 10 <input type="checkbox"/> +2 | CON | CAR |
| | ----- | ----- |

INICIATIVA ASOMBROSA

BONUS
INICIATIVA Tier
Mítico

Nivel =

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

RECUPERATION

Nivel Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 horas
3 Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS

Nivel On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.
5 Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afectadas

FUERZA DE VOLUNTAD

Nivel Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.
6

Imparable

Spend one use of mythic power to end any one of:

- | | | |
|---------------|---------------|---------------|
| • Sangrado | • Cegado | • Confundido |
| • Aterrado | • Atontado | • Deslumbrado |
| • Ensordecido | • Enmarañado | • Exhausto |
| • Fascinado | • Fatigado | • Asustado |
| • Mareado | • Despavorido | • Paralizado |
| • Estremecido | • Nauseado | • Grogui |
| • Aturdido | | |

IMMORTAL

Nivel si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independientemente de la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria limitada.
9

This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.

Nivel Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.
10

HÉROE LEGENDARIA

Nivel Recupera un uso de poder mítico por hora
10

VISIONARY COMMANDER

When you are an ally within 30ft rolls initiative, roll twice and take either result.

Nivel In a surprise round, you and allies within 30ft can take a full round action instead of just a standard action.
10

Once per round, when you or an ally within 30ft scores a critical hit, regain one use of mythic power.

MARSHAL'S ORDER

MYTHIC POWER

PODER
POR DÍA

Tier
Mítico

Extra

$$\boxed{} = 3 + (\boxed{} \times 2) + $$

Usos Hoy

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PATH ABILITIES

Nivel

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

PATH ABILITIES

DOTES MÍTICAS

Nivel

1

3

5

7

9