ΡĪ	.AT	NS DR	IJ	D da Dru		INCANTESIMI PREPARATI						
		Livello		Liv	ello 7							
		da Druido		- 2 = For Selva				(0			
` .		DRU	JIDO)	*				_			
Livello da Druido	0	Senso della na +2 a Conoscei		latura) e Son	ravvivenza							
1		Empatia selva	tica									
-			Migliora l'atteggiamento di un animale Plains Traveller									
2		Bonus in plains terrain						1	1			
3		Run Like The Wind velocità +3m; una volta all'ora, corre al doppio de				Un						
-		Savanna Ambush										
.		Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately			en prone;							
4									2.			
<u> </u>		Trasformazione in un qualunque animale piccol				o medio			_			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,										
			+4 AC and damage against a charging foe Mille Volti									
13		Cambia aspetto a volontà										
15		Corpo senza t						3				
	Non inveccina, neinmeno magicamente				amente							
00 TO		INCAN			*							
CD TS Incantesi		Inc. al Gior		Inc. Base +	Inc. Bonws⊵							
		0			SAG SAG - SAG -				4			
		1			7777							
		2										
		3										
		4							5			
		5										
		6										
		7			444							
		8						(5			
		9										
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo												
Concentra	azione		= S	AG +	Livello				_			
Concenti					Incantat	or e						
LEGAME CON LA NATURA **COMPAGNO ANIMALE DOMAIN												
		gno animale		DOMAIN								
								8	8			
Tipo di cre	atura											
×	I	EMPATIA S	SELV	VAGGIA	*				9			
BONUS					Alt							
EMPATI	A SEL			lo da Druido	Altro	×	PERGAMENE	*	K		POZIONI	*
		= CAR	+	·								
N.		PLAINS TI	RAV	ELLER	<i>x</i> (
PLAINS BONUS		Livello da Drui	do									
		=	÷ 2	2								
		e, Knowledge (g e in aquatic terra		phy), Percept	tion, Stealth							
		FORMA SI		ATICA	<i>#</i> (
	Vol	te al giorno		Usato og	gi							
]							
~					1							