

SENSEI (MÖNCH)

Mönch-
stufe

Betäubender Schlag

STUNNING FIST
PRO TAG

Mönch-
stufe

Nicht-Mönchs-
Stufen

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 4 \right)$$

□□□ □□□
□□□ □□□

Betäubender Schlag
HEUTE

(abrunden)

Zähigkeits-
wurf SG

Mönch-
stufe

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + WE$$

Stufe

- 1 Betäubt No action this round
Lose DEX Bonus auf RK; -2 RK
- 4 Erschöpft Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführen
- 8 Kränkelnd -2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe,
sowie Fertigkeit- und Fähigkeitswürfe
- 12 Wankend Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion
durchführen (aber nicht beides)
- 16 Blind Verliere GE-Bonus auf RK; -2 RK
-4 auf Fertigkeitwürfe, die auf ST und GE basieren, sowie auf Wahrnehmung
oder Fehlschlagschance von 50% auf Angriffe
SG Akrobatik = 10 bei Bewegungen größer ihrer halben Bewegungsrate
- Taub -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung
Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatisch
20% Chance auf Zauberpazer bei verbaler Komponente
- 20 gelähmt No action this round
Lose DEX Bonus auf RK; -2 RK

BONUS TALENT

- ☐ Improvisierter Nahkampf ☐ Kampfreflexe
- ☐ Geschosse abwehren ☐ ☐ ☐ Ausweichen
- ☐ Verbesserter Ringkampf ☐ Skorpionstachel
- ☐ Improvisierter Fernkampf

ADVICE

PERFORMANCE
PRO TAG

Mönch-
stufe

$$\boxed{} = \boxed{} + WE$$

Stufe LIED DES MUTES

- 1 + Bonus against charm and compulsion
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfen

Stufe LIED DES ERFOLGS

- 3 +

Stufe LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

- 9 2 Bonus Trefferwürfel
+ 2W10 (+ KO Modifikatoren)

Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGS-
PUNKTE

Stufe

Mönchstufe

$$7 \boxed{} = \boxed{}$$

Diamantseele

ZAUBER RESISTENZ

Stufe

Mönchstufe

$$13 \boxed{} = 10 + \boxed{}$$

Vibrierende Handfläche

VIBRATION Tage Mönchstufe

$$\boxed{} \text{ Tage} = \boxed{}$$

Stufe

15 Zähigkeits-
wurf SG

Mönch-
stufe

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + WE$$

PERFEKTES SELBST

Behandle als Externar

Stufe

- 20 Immun gegen über Geistesbeeinflussung und anderen Effekten die
nicht Externare als Ziel haben Schadensreduzierung 10/Chaos

Mönch

Schaden Waffnenloser Schlag
Mönch-Bonus-
stufe talente

klein/groß
1 ■ W6
W4 / W8

Armour Class Bonus
Advice
Waffenloser Schlag
Stunning Fist

Lied des Mutes
Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen
Betäubt das Ziel für eine Runde

2 Insightful Strike

Use WIS in place of STR/DEX for monk weapons

3 Advice 2
Manövertraining
Ruhiger Geist

Lied des Erfolgs
Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des GAB zum Ermitteln des
+2 Rettungswürfe gegen Verzauberung

4 W8
W6 / 2W6
Ki-Vorrat (Magisch)
Sturz abbremsen 6m

Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe
Reduziere Fallhöhe durch Abfangen an einer Wand

5 High Jump
Reinheit des Körpers

Addiere Stufe des Mönchs auf Akrobatik
+20 auf Fertigkeitwürfe (Springen) - 1 Ki-Punkt
Immun gegen alle Krankheiten

6 Mystic Wisdom
Sturz abbremsen 9m

Grant bonus to an ally - 1 ki point

7 Unversehrtheit des Körpers

Heilt eigene Wunden - 2 ki points

8 W10
W6 / 2W8
Sturz abbremsen 12m
Wahrnehmung, sowie auf Konkurrenzwürfe auf Wahrnehmung

Lied der Größe

9 Advice 3

Lied der Größe

10 Ki-Vorrat (Rechtschaffen)
Sturz abbremsen 15m

Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe

11 Diamantkörper

Immun gegen jedes Gift

12 2W6
W10 / 3W6
Weiter Schritt
Mystic Wisdom 2
Langsamer Fall
18m Langsamer Fall

Magische Bewegung zwischen den Dimensionen - 2 Ki-Punkte
Grant bonus to allies in 30ft - 1 ki point

13 18m Langsamer Fall
Diamantseele

Zauberresistenz

14 Langsamer Fall
21m Langsamer Fall

15 21m
Vibrierende Handfläche

Verspäteter Tod

16 2W8
2W6 / 3W8
Ki-Vorrat (Adamant)
Sturz abbremsen 24m

Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe

17 Zeitloser Körper
Sprache von Sonne und Mond

Weder Attributverschlechterungen durch Altern noch magische

18 Mystic Wisdom 3
Langsamer Fall
27m Langsamer Fall

Grant more abilities to allies - 2 ki points

19 27m
Körper lösen

Nehme für eine Minute den ätherischen Zustand ein - 3 Ki-Punkte

20 2W10
2W8 / 4W8
Perfektes Selbst
Langsamer Fall jede Distanz

Zähle als Externar

MYSTIC WISDOM

Stufe

6 Grant a single ally within 30ft:

1 ki point

Stufe

12 Grant all allies within 30ft:

Gewähre einem Verbündeten innerhalb 9m: Schnelle Bewegung, Hochsprung, Reinheit des Körpers abbremsen

Stufe

18 Gewähre allen Verbündeten innerhalb 9m: Schnelle Bewegung, Hochsprung, Reinheit des Körpers abbremsen

Grant a single ally within 30ft: Diamond Body, Diamond Soul, Improved Evasion

2 ki points

Ki-Vorrat

KI-VORRAT
KAPAZITÄT

Mönchstufe

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + WE$$

Ki-Vorrat

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

ACROBATICS

BEWEGUNG DURCH EIN BEDROHTES FELD

Akrobatik SG = Gegnerischer CMD mit halber Bewegungsrate
+10 bei voller Bewegungsrate

BEWEGUNG DURCH VON EINEM FEIND BESETZTES FELD

Akrobatik SG = 5 + Gegnerische KMW über Bewegungsrate
+10 bei voller Bewegungsrate

	Entfernung	1,5m	3m	4,5m	6m	7,5m	9m	10,5m	12m	13,5m	15m	16,5m
WEITSPRUNG	SG	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55

	Entfernung	0,3m	0,6m	0,9m	1,2m	1,5m	1,8m	2,1m	2,4m	2,7m	3m	3,3m
HOCHSPRUNG	SG	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

AN VORSPRUNG FESTHALTEN (SG 20) falls der Wurf um 4 oder weniger misslingt

STURZ SG 15 (Akrobatik) um 3m an Fallschaden zu ignorieren