

PÍCARO

(PÍCARO)

Nivel de
Pícaro

PÍCARO

Nivel de
Pícaro

1

Encontrar trampas
Ataque furtivo

2

Evasión

3

Driver's Fortitude

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Golpe maestro

HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

Ataque Furtivo

BON DAÑO
FURTIVO

Nivel de
Pícaro

Misc

d6

$$= \left(\frac{\quad}{2} \right) +$$

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

DRIVER'S FORTITUDE

Nivel

3

If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

GOLPE MAESTRO
CD FORTALEZA

Nivel de
Pícaro

$$= 10 + \left(\frac{\quad}{2} \right) + \text{INT}$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

= (

$\div 2$

) +

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14