	MONGE	Nível de Monge		
×	FLURRY OF B	Lows		
FLURRY ATTACK BONUS				
INTEGRIDADE CORPORAL				
PONTOS DE C POR DIA	URA Nível de Monge			
	= × 2	2		
	Pontos Curado	os		
		DV		
<u></u>				
ABUNDANT STEP				
CONJURADOR	R NÍNÍVeLde Monge 1	-		
	= ÷ 2	(Arredonda para Baixo)		
ALMA DE DIAMANTE				
MAGIA RESIT	ÊNCIA Nível de Mo	nge		
	= 10 +			
×	QUIVERING I	PALM		
QUIVER DAYS	Nível de Monge			
	=	-		
TESTE CD	Nível de N	Nonge		
	= 10 + (÷ 2) + SAB		
CORPO VAZIO				
ETHERIAL ROUNDS	Nível de Monge	Turnos Hoje		
rds	=			
X.	PERFECT S	ELF		

Treated as an Outsider

Damage reduction 10/magic

X	I	MONGE
Nível de Monge 1	□	Use uma ação de ataque total para mais ataques Treat hands as weapons
2	□ Evasão	Avoid all damage on successful reflex
3	☐ Still Mind	+2 to saves against enchantments
4	□ Ki Strike (magic) Queda Leve 6m	Tratarataques desarmados como armas mágicas Reduce effective falling height using wall
5	☐ Purity of Body	Imune a todas as doenças
6	□ Queda Leve 9m	
7	☐ Wholeness of Body	Curar ferimentos
8	□ Queda Leve 12m	
9	□ Evasão Aprimorada	Take only half damage even on failed reflex
10	□	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	□	Imune a todos os venenos
12	□ { Abundant Step Queda Suave 18m	Use dimension door once per day
13	☐ Alma de Diamante	Resistência a Magia
14	☐ Queda Leve 21m	
15	☐ Quivering Palm	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□ { Ki Strike (adamantine) Queda Leve 24m	Trata o ataque desarmado como arma de adamante
17	□ { Corpo Atemporal Tongue of the Sun and Moon	No age penalties or artificial aging Speak with any living creature
18	□ Queda Leve 27m	
19	□ Corpo Vazio	Assume ethereal state
20	□	Treated as outsider