			POSTAĆ								
			Imię							C	MĘSKA
Gracz			Rasa	1			F	Rozmiar			Modyfikator
Kampan	in		*** \$				- 1: 1			<u> </u>	z Rozmiaru
	ld		KLASY				Punkty U	JmiejętnościKW <b>d</b>	F	oziom	Dostosowanie Poziomu
PD								d			
×	ATRYBUTY		□ 3					d			Efektywny
	Wartość Premia ModyfikatoTymcz Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Wal	zasow <b>a</b> ymczasowy rtość Modyfikator	<b>4</b>					d			Poziom Postaci
S	S	S	Ulubiona Klasa				-	d + B			
ZR	ZR	ZR	+1 na poziom		III	<sub>pw</sub>   MIEJĘT	pu na	poziom na pozi			
BD	BD	BD				Um	iejętności	Rasowe,	lana.	Prefero	wany Kara
INT	INT	INT		NiewyszkolonaUm	Premia z niejętnośc	ci	(lasowe Ra	angi Atuty	Inne	(eren	do Testów z Pancerza
RZT	RZT	RZT					_				
CHA	CHA CHA	CHA					_				
	cator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10)		don								
	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SP						_				
							_				
							_	_			
							_				
							_				
							_				
							_				
							_				
							_				
							_				
							_				
							_	_			
							_				
									_		
											Wiedza - INT Zawód - WIS
											Wiedza Zawód
YKI											
JĘZYKI											Rzemiosło - INT Występy - CHA
											Rzer