BANDIT Bandit	TALENTY TROPICIELA					
(ŁOTRZYK)	TALENTY ZNANE	Poziom Łotrzyka		Inne	Od 10 po	oziomu Tropiciel może korzystać z Z
BANDIT Poziom	-		+ 2)+			
Łotrzyka Wykrywanie Pułapek					Zaokrąglane w dół)	
1 Ukradkowy Atak						
2 Uchylanie						
4 Ambush	2					
8						
10 🗆 Zaawansowane Talenty						
20						
PUŁAPKI	4					
Poziom Percepcja Łotrzyka						
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)						
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka	6					
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)						
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOTZYKÆFLEKS	7					
3 + = (÷ 3) +						
PODSTĘPNY ATAK	8					
PODSTĘPNE OBRAŻERDAOM PREMIA Łotrzyka Inne						
k6 = (÷ 2) +	9					
(Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankov		: 7D d- VD				
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9n		emię że zk do kr.				
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	ron <u>i 1</u>					
AMBUSH						
Poziom On surprise rounds where you are able to act, you can	12					
4 take a move action, a standard action and a swift action. FEARSOME STRIKE						
On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.	13					
Poziom FRIGHTENED FRIGHTENED						
PER DAY CZAS TRWANIA	14					
Tullu						
MISTRZOWSKIE UDERZENIE Udany podstępny atak może również przynieść:						
Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć						
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka						
= 10 + (÷ 2) + INT						
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cia 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	ągu					