

CLERIC

Class Level

Уровень Заклинателя

БОЖЕСТВО

Заклинания

Заклинаний в день

Базовые заклинания

Бонусных заклинаний

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WIS

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

КС спасения заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Доменное заклинание

Доменное заклинание

Доменное заклинание

Доменное заклинание

Доменное заклинание

Доменное заклинание

Доменное заклинание

Доменное заклинание

Доменное заклинание

Доменное заклинание

TURN / REBUKE UNDEAD

Good Cleric

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

Evil Cleric

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

Turns / Rebukes per Day

Прочее

Today

= 3 + CHA +

1 TURNING CHECK

= d20 + CHA

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

= (Turning Check ÷ 3) + Cleric Level - 4

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

= Cleric Level ÷ 2 (Округлять к меньшему)

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

= 2d6 + CHA + Cleric Level

CLERIC DOMAINS			
Домен	Домен	Домен	Домен
Предоставляемые силы	Предоставляемые силы	Предоставляемые силы	Предоставляемые силы
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9