SEA REAVER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	☐	Marine Terror ¡FURIA!
2	☐	Eyes of the Storm
3	☐	Savage Sailor +1
5	☐	Sure Footed
6	☐	Savage Sailor +2
7	☐	Reducción de Daño 1/—
9	☐	Savage Sailor +3
10	☐	Reducción de Daño 2/—
11	☐	Furia Mayor
12	☐	Savage Sailor +4
13	☐	Reducción de Daño 3/—
14	☐	Voluntad Indomable
15	☐	Savage Sailor +5
16	☐	Reducción de Daño 4/—
17	☐	Incansable ¡FURIA!
18	☐	Savage Sailor +6
19	☐	Reducción de Daño 5/—
20	☐	Furia Poderosa

MARINE TERROR

BREATH DURACIÓN

turnos = 4 × Puntuación Constitución

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignora el bonus de cobertura a **CA** de objetivos parcialmente inmersos en agua

EYES OF THE STORM

Nivel 2

Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

Penalties to Perception due to weather are halved

SAVAGE SAILOR

Nivel 3

SAILOR'S BONUS +

Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

SURE FOOTED

Nivel 5

No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN AL DÍA

turnos = 2 + CON + (Nivel de Bárbaro × 2) + Misc

FURIA! HOY

turnos

	PUNT. FUERZA BONUS	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	BON SALV VOL	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2 — FUE | CON | CA

DURACIÓN FATIGADO

turnos = FURIA! Duración × 2

Penal. Punt. Fuerza **-2**: -1 FUE

Penaliz. Punt. Destreza: **-2**: -1 DES

No se puede entrar en furia, correr o carga mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

= (Nivel de Bárbaro ÷ 2) + Misc

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14