

DOMÄNE

Domäne											
Verliehene Fähigkeiten					Verliehene Fähigkeiten						
	Stufe					Stufe					
	SG					SG					
	Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber
	0					WE WE -4 WE -8 WE -12
	1	+1		+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2	+1		+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3	+1		+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4	+1		+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5	+1		+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6	+1		+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7	+1		+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8	+1		+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9	+1		+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{RW gegen Zauber (SG)} = 10 + \text{WE} + \text{Zaubergrad}$$

Wundkonzentration	=	WE	+	Zauberstufe
Leichte Wunden	1W8+ Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8+ Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8+ Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8+ Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

BREADTH OF KNOWLEDGE

Klerikerstufe

Knowledge bonus = $\div 2$

Can make knowledge checks untrained.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐

☐ Böser Kleriker

Positive Energie fokussieren	Negative Energie fokussieren
Wunden heilen	Wunden verursachen

FOKUSSIERT

PRO TAG

PRO TAG = 3 + CH +

ENERGIE
WURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

$$W6 = \left(\frac{\text{Stufe}}{\text{Stufenzahl}} + \frac{\text{sonstiges}}{\text{Stufenzahl}} \right) \cdot 2 \quad (\text{aufrunden})$$

WILLEN RETTUNGSWURF (SG)

Kleriker-
Stufe (S)

Sonstiges

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CH} +$$

WELL-READ

Stufe	+2 to skill checks, caster level checks and saving throws
2	if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

Stufe	ALLIES	Klerikerstufe
-------	--------	---------------

3 = \div 3

VORBEREITETE ZAUBER

[illegible]