

# DERVISH DANCER

(BARDO)

Nivel  
Bardo

## CONJUROS

Conjuros CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros  
Conocidos de Conjuros al Día Base Adicionales

		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

## UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

## BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DURACIÓN Nivel Misc  
AL DÍA Bardo

turnos  $2 + ( \times 2 ) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo  
 $= 10 + ( \div 2 ) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

Nivel 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

## INTERPRETACIONES

### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### FASCINAR

MAX AUDIENCIA Nivel Bardo

$= \div 3$  (Redondear arriba)

### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

## BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

### INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo  
Bon a tiradas de ataque y daño

### RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Nivel 6 BONIFICADOR Nivel de Bardo

$= ( \div 3 ) - 1$

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

### RAZOR'S KISS

Nivel 8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

### INSPIRE GREATNESS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

### LEAF ON THE WIND

Nivel 14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves

### INSPIRE HEROICS

Nivel 15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

## FLEET

### SPEED BONUS

Nivel 1 10 ' 2 c

5 15 ' 3 c

9 20 ' 4 c

13 25 ' 5 c

17 30 ' 6 c

While performing a battle dance

## BIEN VERSADO

+4

Nivel 2

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## VERSATILE DANCE

### DANCE BONUS

Nivel 2

$= \div 2$

Nivel Bardo

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

## HOMBRE PARA TODO

Nivel

10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel

16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel

19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad

## DANCE OF FURY

Nivel

12

Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

## BATTLE FURY

Nivel

20

As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.