



# UNDEAD LORD DE

Niveau de Prêtre

Niveau de Lanceur de Sort

(PRETRE)

## DEATH DOMAIN

Domaine

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau

DD

Utilisations par jour

Utilisations par jour

Utilisations par jour

Utilisations par jour

Niveau

DD

Utilisations par jour

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts supplémentaires
0	+1	+1	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de

Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
Soigner / Blesser	10 × Niveau	6	9

## CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

## CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie positive

Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative

Infliger des blessures

## CANALISATION

PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

= 3 + CHA +

## ENERGIE

JET

Niveau de Prêtre

Divers

d6 = ( ÷ 2 ) + (arrondi au supérieur)

## CHANNEL RANGE

30 m

Rayon centré sur le Prêtre

## UNLIFE HEALER

Niveau All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Niveau All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9