

HURLER!

(BARBARIAN)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro

1

☐

{ Skilled Thrower
FÚRIA!

2

☐

Esquiva Sobrenatural

3

☐

Trap Sense +1

5

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

6

☐

Trap Sense +2

7

☐

Damage Reduction 1/—

9

☐

Trap Sense +3

10

☐

Damage Reduction 2/—

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Trap Sense +4

13

☐

Damage Reduction 3/—

14

☐

Vontade Inabalável

15

☐

Trap Sense +5

16

☐

Damage Reduction 4/—

17

☐

FÚRIA! INCANSÁVEL

18

☐

Trap Sense +6

19

☐

Damage Reduction 5/—

☐

Mighty RAGE!

SKILLED THROWER

10 m 2 m²

Increased range increment on any thrown object

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

$$\boxed{\text{rds}} = 2 + \text{CON} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{}$$

$$\boxed{} \text{ rds}$$

FORÇA
MODIFICADOR

CONSTITUIÇÃO
MODIFICADOR

Teste de Vontade
Bônus

CLASSE DE ARMADURA
PENALIDADE

FÚRIA!

4

4

2

-2

FÚRIA MAIOR!

6

6

3

-2

FÚRIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Modificador =
(Total de pontos - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Pontos de Força
Penalidade: -2

Pontos de Destreza
Penalidade: -2

$$\boxed{\text{rds}} = \boxed{} \times 2$$

FOR

DES

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

RAGE! POWERS

RAGE! POWERS KNOWN

Nível de Bárbaro

Outros

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14