	CHARAKTER			
	Name			MÄNNLICH CHIPITALISM CHIPITALISM
	2 2 2 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5			MÄM DE T
Spieler	Volk		Größe	Größen- modifikator
Kampagne		-		
Kumpagne	KLASSEN	Fe	rtigkeitsrän īge fferwürfel	Stufe Stufen- anpassung
EP	<u> </u>		<u>d</u>	
	□ 2		<u>d</u>	
ATTRIBUTSWERTE	□ 3		d	Effektive
AttributsGegenstandsAttributsKAMPFRAUSCHLhöpfungsemporärer wert Bonus modifikatoModifier Mod. Modifikator	□ 4		d	Charakter- stufe
	□ 5		d	
ST + ST	Bevorzugte Klasse +1 pro Level	TP Ränge	+ IN + KO pro Stufe pro Stufe	
GE GE	T pro zero:	FERTIGKEITE		7
ко + ко		Klasse		VerbotenRüstungs-
	Ungeübt	Fertigkeits- fertigke bonus +3	iten Ränge Talente Sons Synergie	tige wahrend malus KAMPFRAUSCH!
IN	•			
WE WE				
СН СН				
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)				
TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN				
				Wissen - INT Profession - WE
				sen - II
N				Wiss
SPRACHEN				p. 14
RAC				werk IN.
as a second seco				Handwerk IN