(BARDE	DAWNarden- stufe		BEKANN	NTE ZAUBER	*
	UBER	1			
Bekannte RW gegen	Zauber = Grund-+ Bonuszauber			0	
Zauber Zauber	pro Tag zauber				
0					
1				1	
2					
3					
4					
5				2	
6				2	
RW gegen Zauber (SG) = 10 +	CH + Zaubergrad				
/onzontration	Zauber-	_			
Konzentration Stufe	stufe	_			
5 SPINNING SPELLCA +4 concentration to cas				3	
RKANE ZAUBERPATZEF		_			
	Dawn can wear light armour				
	ng spell failure.	1			
	E DANCE			4	
DAUER Dervi DER DAY Leve	Sonsi				
Runden = 2 + (× 2) + CH +				
Runden				_	
Heute				5	
	aldenstule				
= 10 + (
Stufe Begin or switch a battle				6	
10 rather than as a mave a		-			
A TITL!	and to the state and to the				
	TRITTE				
BANNLIED Bannt auf Klang hasierende ma	aische Effekte	X	DERVI	ISH DANCE	*
BANNLIED Bannt auf Klang hasierende ma		des Bacdonesks Rettungs	DERVI	ISH DANCE	n one hand.
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, ma Kreaturen innerhalb von 9m nut ABLENKUNG	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	×	DERVI	ISH DANCE	n one hand.
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, ma Kreaturen innerhalb von 9m nut ABLENKUNG	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	des §र्वमर्वe n als Rettungs	DERVI WITTR for attack and damage roll BEW WUIT Bonus ist anwendbar be	ISH DANCE Is when wielding a scimitar i VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar	7
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, ma Kreaturen innerhalb von 9m nut ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, mac Kreaturen innerhalb von 9m nut FASZINIEREN Dervish	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	×	DERVI BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra	ISH DANCE Is when wielding a scimitar i VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar ichabhängige Effekte	7
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, ma kreaturen innerhalb von 9m nut ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, mak kreaturen innerhalb von 9m nut FASZINIEREN Dervish ANZ. KREATUREN Level	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	des §र्वमर्वe n als Rettungs	DERVI WITTR for attack and damage roll BEW WUIT Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra	ISH DANCE Is when wielding a scimitar i VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar	rdenauftritt,
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, ma Kreaturen innerhalb von 9m nut ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, mak Kreaturen innerhalb von 9m nut FASZINIEREN Dervish	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	des Bárden als Rettungs 2	DERVI WITTR for attack and damage roll BEW Wurf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITIE Nutze Bonus anstelle von	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in YANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar Ichabhängige Effekte GER AUFTRITT	rdenauftritt, Nutze Bonus anstelle von
BANNLIED BANNLIED BANNLIED BANNLIED BANNLIED BANNLIED BALENKUNG BANNLIED BA	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	des Bärden als Rettungs 2 Control of the control o	DERVI BEW Wurf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar chabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst	rdenauftritt, Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen
BANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut BASZINIEREN Dervish NZ. KREATUREN Level	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht	des Bárden als Rettungs 2	DERVI WITTR for attack and damage roll BEW Wurf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITIE Nutze Bonus anstelle von	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in YANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar Ichabhängige Effekte GER AUFTRITT	rdenauftritt, Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen
BANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut BASZINIEREN Dervish NZ. KREATUREN Level	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	des Båtden als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten-	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Barichabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente	rdenauftritt, Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschücht
BANNLIED Jannt auf Klang basierende, ma ireaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG Jannt auf Sicht basierende, mag ireaturen innerhalb von 9m nut BASZINIEREN Dervish NZ. KREATUREN Level	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht	des Sården als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten- instrumente	DERVI BEW Wurf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Barichabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang	ndenauftritt, Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschücht Bluffen, Motiv erkennen
ANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut ASZINIEREN Dervish NZ. KREATUREN Level E	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht	des Barden als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasteninstrumente Weitere:	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in ANDERT ei Rettungswürfen gegen Banchabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschücht Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie
BANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut FASZINIEREN Dervish NZ. KREATUREN Level = JED DES MUTES Bonus auf RW Bonus auf Ang tufe LIED DES ERFOLGS tufe LIED DES ERFOLGS tufe EINFLÜSTERUNG	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht griffs- und Waffen-Schadenswürfe	des Sättlen als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten-instrumente Weitere:	BEW Wurf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschücht Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen
BANNLIED Jannt auf Klang basierende, ma treaturen innerhalb von 9m nut BBLENKUNG Jannt auf Sicht basierende, mag treaturen innerhalb von 9m nut BASZINIEREN Dervish INZ. KREATUREN Level E JED DES MUTES Bonus auf RW Bonus auf Ang BW Bonus auf Ang BW Bonus auf Ang BW Bonus auf Ang BW	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht	des Såkden als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere:	BEW wurf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschücht Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen
BANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut FASZINIEREN Dervish INZ. KREATUREN Level = IED DES MUTES + Bonus auf RW Bonus auf Ang tufe LIED DES ERFOLGS + tufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits fasziniertet tufe LIED DER GRÖSSE	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht griffs- und Waffen-Schadenswürfe	des Sättlen als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten-instrumente Weitere:	DERVI WITTR for attack and damage roll BEW Wurt Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschücht Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, ma BALENKUNG BANNTIER BANNLIED BAN	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht priffs- und Waffen-Schadenswürfe n Gegner eine Handlung vorschlage	des Såtden als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere:	DERVI WITT for attack and damage roll BEW WITT Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschücht Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen
ANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut ASZINIEREN Dervish NZ. KREATUREN Level = IED DES MUTES + Bonus auf RW Bonus auf Ang tufe 4 LIED DES ERFOLGS + tufe 6 EINFLÜSTERUNG Einem bereits fasziniertei tufe 9 2 × (W10 + CON) tempo +2 auf Angriffe, +1 auf Zi tufe ERFRISCHENDER Au Massen-Schwere Wunder	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht priffs- und Waffen-Schadenswürfe n Gegner eine Handlung vorschlage räreTrefferpunkte, ÄH UFTRITT n heilen	des Såkden als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere:	Bew Schallangriffe und spra VIELSEITIC Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the science of the scien	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher pattle dance, use nove action a spell as a
ANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut ASZINIEREN Dervish NZ. KREATUREN Level =	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht priffs- und Waffen-Schadenswürfe n Gegner eine Handlung vorschlage räreTrefferpunkte, ÄH UFTRITT n heilen itterung und Kränkelnd	des Båtden als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere: ANZAHL Stufe PRO TAG	DERVI BEW Wurf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Dervish Level E (÷ 2) -	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the transfer of transfer of the transfer of tran	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher pattle dance, use nove action a spell as a
ANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut ASZINIEREN Dervish INZ. KREATUREN Level = IED DES MUTES H Bonus auf RW Bonus auf Ang B	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht priffs- und Waffen-Schadenswürfe n Gegner eine Handlung vorschlage räreTrefferpunkte, ÄH UFTRITT n heilen itterung und Kränkelnd	des Såtden als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere: ANZAHL Stufe Stufe Alle Fertie	Bewwirf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern TAUSI	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the particular of the pa	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher pattle dance, use nove action a spell as a
ANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut ASZINIEREN Dervish INZ. KREATUREN Level = IED DES MUTES + Bonus auf RW Bonus auf Ang tufe LIED DES ERFOLGS + LIED DES GRÖSSE 2 × (W10 + CON) tempo +2 auf Angriffe, +1 auf Zi tufe Kufe LIED DER FURCHT LIED DER FURCHT Gegner werden in Angst von tufe LIED DES HELDENM	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht priffs- und Waffen-Schadenswürfe n Gegner eine Handlung vorschlage räreTrefferpunkte, ÄH UFTRITT n heilen itterung und Kränkelnd versetzt und fliehen TUTES	des Sården als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere: ANZAHL Stufe 8 Stufe Alle Fertig	DERVI BEW Wurf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Dervish Level E (÷ 2) -	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the particular of the pa	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher pattle dance, use nove action a spell as a
BANNLIED Jannt auf Klang basierende, ma Jannt auf Klang basierende, ma Jannt auf Sicht basierende, mag Jannt auf Sicht basierend	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht priffs- und Waffen-Schadenswürfe n Gegner eine Handlung vorschlage räreTrefferpunkte, äH UFTRITT n heilen itterung und Kränkelnd versetzt und fliehen UTES ie	des Såtden als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere: ANZAHL Stufe 8 Stufe 10 Alle Fertic	Bewwirf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern TAUSI	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the particular of the pa	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher pattle dance, use nove action a spell as a
ANNLIED annt auf Klang basierende, ma reaturen innerhalb von 9m nut BLENKUNG annt auf Sicht basierende, mag reaturen innerhalb von 9m nut ASZINIEREN Dervish NZ. KREATUREN Level	gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) gische Effekte. zen den Fertigkeitswurf (Auftreten) * 3 (aufrunden) gegen Bezaubern und Furcht priffs- und Waffen-Schadenswürfe n Gegner eine Handlung vorschlage räreTrefferpunkte, ÄH UFTRITT n heilen itterung und Kränkelnd versetzt und fliehen KUTES ie ie RK	des Såktden als Rettungs 2 Schauspielkunst Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere: Stufe 10 Stufe Alle Fertig Stufe Stufe Alle Fertig Stufe Alle Fertig Stufe Alle Fertig Stufe Stufe Alle Fertig Stufe Stufe	BEW Wurf Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern Dervish Level TAUSI gkeiten gelten als geübt	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in the science of the scien	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher pattle dance, use nove action a spell as a