			POSTAĆ					
			Imię					MĘSKA WSNJĘZ WYSNJĘZ
Gracz			Rasa			Rozmiar	20	Modyfikator
Kampani	a		KLASY		Punkt	y Umiejętności KW	Poziom	z Rozmiaru Dostosowanie
PD			1			d		Poziomu
Рυ			□ 2			d]
` .	ATRYBUTY	*	□ 3			d		Efektywny
	Wartość Premia Modyfikatoilymcza Atrybutu z Przedmiotu z Atrybutu Wart	asowāymczasowy ość Modyfikator	4			<u>d</u>		Poziom Postaci
S	S	S	Ulubiona Klasa			+ INT		
ZR	ZR	ZR	Ulubiona Klasa +1 na poziom	pw	_{pu} ĘTNOŚĆI	na poziom na poziom		
		_			Umie	jętności Rasow		Kara
BD	BD	BD		Premia z NiewyszkolonaUmiejętnoś	Kla ci	asowe Rangi Atuty +3	Inne	do Testów z Pancerza
INT	INT	INT						
RZT	RZT	RZT					_	_
CHA	СНА	CHA						_
	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2							_
A'	ΓUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPE	CJALNE -						
								_
							-	
								_
								_
								-
							_	
								-
							_	_
								_
								_
							_	-
								_
								Wiedza - INT Zawód - WIS
JĘZYKI								INT
JĘZ								Rzemiosło - INT Występy - CHA
								Rze Wys