



Livello
Ninja

RISERVA KI

RISERVA KI
CAPACITÀ

Livello Ninja

Varie

= (÷ 2) + CAR +

(per difetto)

Ki Pool

| NINJA | | |
|---------------|--------------------------|--|
| Livello Ninja | | |
| 1 | <input type="checkbox"/> | <div>Uso dei Veleni Sneak Attack</div> |
| 2 | <input type="checkbox"/> | <div>Ki Pool Ninja Tricks</div> |
| 3 | <input type="checkbox"/> | No Trace |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Schivare prodigioso |
| 6 | <input type="checkbox"/> | Passi Lievi |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Schivare prodigioso migliorato |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Trucchi Magistrali |
| 12 | <input type="checkbox"/> | |
| 14 | <input type="checkbox"/> | |
| 16 | <input type="checkbox"/> | |
| 18 | <input type="checkbox"/> | |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Maestro nel Nascondersi |

Considera le prove di Saltare come con rincorsa

Finché hai almeno 1 punto ki

Costo Ki

| | |
|---|---|
| Fai un attacco addizionale durante un attacco completo | 1 |
| Aumenta la velocità di movimento di 6m per 1 round | 1 |
| Bonus di schivare +4 a Furtività per 1 round | 1 |
| Livello Maestro nel Nascondersi: lancia Invisibilità Superiore come azione standard | 3 |
| 20 Sacrifica dadi attacco furtivo per danno alle caratteristiche | |

TRUCCHI NINJA

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO
BONUS

Livello
Ninja

Varie

d6

 = (÷ 2) +

(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

NESSUNA TRACCIA

BONUS
BONUS

Livello
Ninja

Varie

+

 = (÷ 3) +

(per difetto)

Il bonus di Nessuna Traccia si aggiunge a:

- CD Sopravvivenza per seguire il ninja
- Prove di Camuffare
- Prove contrapposte di Furtività da fermi