

MENHIR SAVANT

(DRUIDE)

Druiden-
stufe

Stufen-
bonus

+

MENHIR SAVANT

Druiden-
stufe

1

☐

Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

Lockruf der Natur widerstehen

+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen

Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

Empty Body

Become ethereal

15

☐

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Stufe

2

EINSETZBAR PRO TAG

= 3 +

WE

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Stufe

9

EINSETZBAR PRO TAG

=

WE

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE