DERVISH OF DAW NBardo	MAGIAS CONHECIDAS
(BARDO)	
MAGIAS  Medicate de Registâncie CD Medica per Magica Regista Decideira Pârus	0
Magiaste de Resistência CD Magias por d $M$ agias Baş $M$ agias Bônus Conhecidas $_{4~\infty} \ \ \simeq$	
CAR -	
1 0000	
	1
2	
3	
4   000	
5 000	
6	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia	
Nível do C	
Concentração = CAR +	
Nível SPINNING SPELLCASTER	3
5 +4 concentration to cast defensively	
FALHA ARCANA LIMIAR  Dervishes of Dawn can wear light armour	
without risking spell failure.	
BATTLE DANCE	
DURAÇÃO POR DIA Dervish Outros	4
PER DAY Level	
$_{rds}$ = 2 + ( × 2) + CAR +	
Rodadas UUU UUU UUU Hoje OOO OOO OOO	5
VONTADE RESISTÊNCIÑívePdo Bardo	
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + CAR	
10 (	
Nível Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.	6
10	
ATUAÇÃO ,	
MÚSICA DE PROTEÇÃO  Counter magical effects that depend on sound.	DERVISH DANCE
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw	Usa <b>DES</b> ao invés de <b>FOR</b> para rolagem de ataque ou dano enquanto empunhando uma cimitarra em uma mão.
DISTRAÇÃO	WELL-VERSED
Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias	Nível Dan II i i i i i i i i i i i i i i i i i i
FASCINAR Dervish	2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
MÁXIMA AUDIÊNCIevel	ATUAÇÃO VERSÁTIL
= ÷3 (Arradonda para Cima)	Use bônus no lugar de Use bônus no lugar de
(Arredonda para Cima)	☐ Atuar Blefar, Disfarçar ☐ Oratória Diplomacia, Sentir Motivação
INSPIRAR CORAGEM	☐ <b>Comédia</b> Blefar, Intimidar ☐ <b>Percussion</b> Adestrar Animal, Intimidar
Bonus against charm and compulsion effects Bônus de ataque e rolagens de dano	□ Dance Acrobacia, Voar □ Cantar Blefar, Sentir Motivação
	Keyboard Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Intimidar Diplomacia
Nível INSPIRAR COMPETENCIA	Outro:
3 +	
Nível SUGESTÃO	
6 Suggest actions to one already fascinated creature	
Nivel INSPIRE GREATNESS	
9 2 x (d10 + CON) pontos de vida temporios, +2 ataque, +1 tes	tes de fortitude
,	MEDITATIVE WHIRL
Nível PERFORMANCE SUÁVE	USOS Dervish When performing a battle dance, use Uses Nível POR DIA Level Quicken Spell as a move action today
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions	8 (effectively casting a spell as a
	move action + swift action).
NIVEL FRIGHTENING TUNE  14 Enemies are frightened and flee your performance	JACK OF ALL TRADES
INSDIDE HEDDICS	Nível Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
Nível INSPIRE HEROICS  15 + 4 to all saving throws	10
+ 4 dodge bonus to AC	Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
Nível SUGESTÃO EM MASSA	Nível
18 Suggest actions to already fascinated creatures	Able to take 10 on any skill
Nível ATUAÇÃO MORTAL	
20 Cause an enemy to die of joy or sorrow	