MNIC	H	Poziom Mnicha	
FLURRY	OF BLOW	7S	
GRAD CIOSÓW PREMIA			
JEDNO	ŚĆ CIAŁA		F
PUNKTY LECZENIA NA DZIEŃ Poziom Mn	icha		
=	× 2		
Punkty	Wyleczone		
			pw
ABUND	ANT STE	P	
POZIOM CZARUJĄCEGOM	ichael		
=	÷ 2	(Zaokrą	glane w dół)
DIAMENT	OWA DUS	SZA	
CZARY NA CZARY Poz	iom Mnicha		
= 10 +			
DRŻĄC	CA PIĘŚĆ		
DRŻENIE DNI Poziom Mn	icha		
=			
RZ. OBR. ST	oziom Mnicha		
= 10 + (2)+	RZT
PUST	E CIAŁO		
ETERYCZNOŚĆ RUNDY Poziom M	Inicha	Rund Dzi	siaj
rund =			
IDEA	T BITT TA		

Treated as an Outsider

Damage reduction 10/magic

l x		MNICH	
Poziom Mnicha 1	□ Grad Ciosów Uderzenie bez broni	Używa akcji ataku w celu uzyskania więcej ataków Dłonie traktowane jako broń	
2	☐ Uchylanie	Unika wszystkich obrażeń w przypadku udanego rz. obr. na r	fleks
3	☐ Spokojny Umysł	+2 do rz. obr. przeciw oczarowaniom	
4	Uderzenie Ki (magia) Powolny Upadek 6m	Ataki bez broni są traktowane jak oręż magiczny Redukuje efekty spadania używając ściany	
5	☐ Czystość Ciała	Odporny na wszystkie choroby	
6	☐ Powolny Upadek 9m		
7	☐ Wholeness of Body	Leczenie ran	
8	☐ Powolny Upadek 12m		
9	☐ Doskonalsze Uchylanie	Połowa obrażeń w przypadku nieudanego rzutu na refleks	
10	□ Uderzenie Ki (praworządność) Powolny Upadek 15m	Cios bez broni traktowany jako broń praworządna	
11	□ Diamentowe Ciało Potężniejszy Grad Ciosów	Odporny na wszystkie trucizny	
12	Abundant Step Powolny Upadek 18m	Może użyc Drzwi Poprzez Wymiary raz na dzień	
13	☐ Diamond Soul	Spell resistance	
14	☐ Powolny Upadek 21m		
15	☐ Quivering Palm	Opóźnia śmierć na ilość dni równych poziomowi mnicha, raz	na tydzień
16	□ Uderzenie Ki (Adamantyt) Powolny Upadek 24m	Atak bez broni należy traktować jako oręż adamantytowy	
17	□ Ponadczasowe Ciało Język Słońca i Księżyca	Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie może l Może rozmawiać z dowolną żywą istotą	yć magic
18	☐ Powolny Upadek 27m		
19	☐ Empty Body	Przechodzi w stan eteryczny	
20	Perfect Self Powolny Upadek dowolna wyso	Traktowany jako przybysz okośc	