

CUTPURSE

(ŁOTRZYK)

Cutpurse
Level

CUTPURSE

Poziom
Łotrzyka

1

Measure the Mark
Ukradkowy Atak

2

Uchylenie

3

Stab and Grab

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

MEASURE THE MARK

When attempting to pick a pocket, the mark must roll their Perception check before your Sleight of Hand, and you can decide whether to make the attempt.

If you decide not to, roll a Bluff check to prevent them noticing.

STAB AND GRAB

As a full round action make one attack; if it successfully deals sneak attack damage (or is in a surprise round), you may also use Sleight of Hand to pick the foe's pocket. The foe takes -5 to Perception to notice this.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

$$= \left(\frac{\quad}{2} \right) + \quad$$

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin
20 -Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

$$= 10 + \left(\frac{\quad}{2} \right) + INT$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

$$\boxed{\quad} = \left(\frac{\quad}{2} \right) + \quad \quad \quad \text{(Zaokrąglane w dół)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14