initiative •			ATTAQUES						
BONUS D' INITI	ATIVE Dons Entrain	ement Divers							
INIT = DE					Danie 30 11	D/ 0	0-141		
	WITECCE		Portée		Type		Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
VITESSE	VITESSE	Vitesse temp	M	cases				W%	×
VITESSE	Vitesse avec Armure	vitesse temp	Munitions			#		ns spéciales	# 0000
m cases	m cases	m cases							
Vitesse de nage	Vitesse de vol	Vitesse d'escalade							
m cases	m cases	m cases	Portée		Туре		Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
ATTAQUE DE BASE			m	cases	,,			)   W%	×
BASE		Cases							
A L'ATTAQUE B	ONUS DE MELEE	A DISTANCE							
	J		Portée		Туре		Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
Bonus N	Moral	Attaque	m	cases				W%	×
Temp Attaque B	onus Amélioration Dimi	inution en puissance							
+ =_	+						Bonus d'attaque	Dágâta	Critiano
	Moral	Attaque	Portée		Type		Bonus a attaque	Dégâts	Critique
Temp Dommages B	onus Amelioration Dimi	inution en puissance	m	cases				W%	×
+  -	_+	+							
Modificateurs condition	nels		Portée		Туре		Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
					турс			W%	×
			m	cases					
	OEUVRES DE COM		Munitions			# 0000		ns spéciales	# 0000
MANOEUVRE DE BONUS	Bonus d'attaque Mod	「aille ificateur Divers	Monisione						
BMO = \$7	TR + BBA -	i +	Munitions					ns spéciales	# 0000
MANOEUVRES D	DE COMPAT						SA	UVEGARDES	
DEFENSE	DE COMBAT	Esquive Deflect Modificateur Modific		ase l'attaque I	Taille Modificate	ur Divers	JET DE VIGUEUR	Base Racial	Divers Temp
DMD = 10	+ STR + DEX	+ +	+ B1	BA -		+	VIG = CON+	+ +	+
PRIS AU DEPOU					T-:II-				
DMD	ction Ba cateur Bonus o	ase l'attaque l	Taille Modificate	ur Divers	RÉFLEXES SAUVEGA	1 + +	+		
DMD =10 + STR / / +				BA -		+			T
BMO temp	BMO temp Modificateurs con		`	/			VOLONTE SAUVEGA	KDE	4
							T		
· BMO	DMD ———						☐ Evasion ☐ Science ( l'évasion		<ul><li>☐ Sens des pièges</li></ul>
						N	Modificateurs conditionnels		
		SANTE							
POINTS DE VIEBles	ssures		nt 🏻 Stable	Non le	étaux 🏻	Inconscient			
DV.			p\	,		pv			
pv	OT A	CCE DIADAGE			_			DEDEMO	
<b>X</b>	Esquive	ASSE D'ARMU	KE		Armure	Taille	*	EFFETS	*
CLASSE D'ARM	M - J:Ć A -	ur Modificateur CA d	'armure CA de	bouclier	Naturelle	Modificateu	r		
CA = 10 + DEX + + + +						+ 🙌			
PRIS AU DEPOU	RVU CLASSE D'ARMU	RE							
CA = 1	+	+		+ 1					
CONTACT CLASSE D'ARMURE									
	0 + DEX +	+	/	/	/	+ 👘			
	tance à la magitodificateurs c	onditionnal-	*	1	-	"."			
+ CA Réduction de dégâts									
l l									
Notes									
110103									