

MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

MENHIR SAVANT

Nivel de
Druida

1

☐

Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

Resistir la atracción de la Naturaleza

+4 a salvaciones contra fatas y plantas

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Inmunidad al veneno

Inmune a todos los venenos

Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

Empty Body

Become ethereal

15

☐

Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro
Base

+ Conjuros
Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos
al día

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Nivel

CD

Usos
al día

☐☐☐☐
☐☐☐☐

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

USOS PER DAY

Nivel

2

= 3 + SAB

WALK THE LINES

Cast transport via plants

USOS PER DAY

Nivel

9

= SAB

FORMA SALVAJE

Veces
al día

Veces
Hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES