PALADIN ASSERMENTE DE Niveau de Paladin	Oath of Chastity) H
Niveau - 3 = Niveau de de Paladin Lanceur de Sort		
DETECTION DU MAL		
Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 me	tre. Est compté comme une action de mouvement.	
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours. PURE OF MIND	CODE DE CONDUITE	
+4 honus to saves against charm effects and figments	Never engage in a romantic relationship or a sexual act:	N.
2 Bonus to	CHÂTIMENT DU MAL	
Will saves	ENNEMIS Niveau PAR JOUR de Paladin Divers	Ennemis Aujourd'hui
AURA AURA DE COURAGE	= (÷ 3) + (arrondi au supérieur)	
Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiq	UASTTAQUE DEFLECTION	D'
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre le AURA DE JUSTICE		Divers
Niveau Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to	+ = CHA + + CA = CHA +	
smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round. Niveau AURA DE FOI	A successful strike with smite evil bypasses damage reduction. Les dommages de Châtiment son premier coup touché contre les e dragons mauvais et morts vivant:	xtérieurs mauvais,
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	DOMMAGES Niveau BONUS AUX DOMMAGES de Paladin Divers CONTRE LE MAL de Paladin	Divers
AURA DE VERTU Niveau Gain de réduction de dommages 5/malefique	+ = + + = (× 2) +
17 Immunisé au effet de contrainte, meme magique.	IMPOCITION DEC MAINS	
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet d SANTE DIVINE	IMPOSITION DES MAINS UTILISATIONS Niveau	
Niveau	PAR JOUR de Paladin Divers	Utilisations aujourd'hui
3 Immunité aux maladies, meme les magiques.	= (÷ 2) + CHA +	
CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE	2 (arrondi à l'inférieur) SOINS Niveau	
Niveau Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidi d'Imposition des Mains	ennes POINTS DE VIE de Paladin Divers	
ENERGIE Niveau	d6 = (÷ 2) + (arrondi à l'inférieu	•)
de Paladin Divers	Niveau GRACE	
d6 - (+ 2) +	3 12	
VOLONTE (arrondi au supérieur)	6 15	
SAVE DC de Paladin	9 18	
= 10 + (÷ 2) + CHA	SORTS PREPARES	<i>x</i>
(arrondi à l'inférieur) LIEN DIVIN	□□□ True strike □□□	
□ MONTURE SPECIAL□ ARME LIÉE	11	
Niveau Nom		
	□□□ Acute sense □□□	
Convoqués Aujourd'hui	2 000	
Améliorations		
	□□□ Touch of idiocy □□□	
	3	
SORTS Sort Sorts BaseSorts supplémentaires	□□□ Spell immunity □□□	
DD sauvegarde par jour Sorts CHA	<u>4</u> <u></u>	
1		
2	PURE OF BODY	
3	Niveau 50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	CHAMPION SACRÉ	
Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique		
Concentration = CHA + Lanceur d	 Niveau on using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Bar of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible a 	