



















Poziom Tropiciela	
Poziomy Premiowe	+

Poziom ■ **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO ZWIĄZKA	8	10
1			
5			
10			
15			
20			

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	4	6	8
3				
8				
13				
18				

WIEŻ Z DZICZĄ PREMIA	Poziom Tropiciela	Inne
-------------------------	----------------------	------

= CHA + +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

	Poziom Tropiciela	Premia Sztuki Przet
--	----------------------	------------------------

Tropienie = (\div 2) +

Poziom	Poziom - 3 = Poziom	
4	Tropiciela	zarzuciacego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary RZT
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Pozycja Czaruj

ŁUCZNICTWO

Poziom	<input type="checkbox"/> Daleki Strzał Kara do Ataku na przyrost zasięgu maleje z -2 do -1
Tropiciela	<input type="checkbox"/> Bezpośredni strzał +1 do ataku i obrażeń w standardowym zasięgu
2	<input type="checkbox"/> Szybki Strzał Wykonuje jeden dodatkowy atak dystansowy na rundę, z karą -2 do każdego
	<input type="checkbox"/> Precyzyjny Strzał Bez kary -4 za strzelanie do walczących wręcz
6	<input type="checkbox"/> Ulepszony Precyzyjny Strzał Zignoruj kary za częściową osłonę lub częściowe ukrywanie
	<input type="checkbox"/> Wielostrzał Wystrelasz dwie strzały podczas pierwszego ataku
10	<input type="checkbox"/> Precyzyjne celowanie Wykonaj pojedynczy atak ignorujący tarczę, zbroję i naturalną zbroję.
14	<input type="checkbox"/> Strzał w Biegu Atakuj w dowolnym momencie ruchu
18	Tropiciel dostaje premieowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi

Poziom ☒ **DZIELENIE SIĘ PREMIA** ☐ **ZWIERZĘCY TOWARZYSZ**

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

Czas _____ Imię _____
 Inne _____
 rund = RZT + _____

 (RZT minimum 1) _____
 Creature type _____
 Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednemu z przeciwników w obszarze 9 pól.
 Tropiciela 3 Brzoimerzeńcami w obszarze 9
 Druida

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

[illegible][illegible][illegible]