					PERSONAJE											
				Noml	ore								ABB.			
Jugador						Raza						Tamaño			무	Mod Tamaño
Campaña	1				CLASES						Rang	ns da Hali	Di <b>aida d</b> le Go	olne Ni	val	Ajuste de
DE						RBARO					riung	os de Hui	d	Sipe iti	VCI	Nivel
PE					2								d			
*	(	CARACTERÍS	ΓICAS	*	3								d		╡,	Nivel fectivo de
	Punt. Caract.		ifMODIFICADO et. <b>FURIA</b>		4								d			Personaje
PHE	ouruot.	FU		Tatiga	5								d			
FUE			_   •	1					HABII	LIDA	DES					-
CON		CO	N +	L.	Rangos	/	= ECL + 3	Bon de	Ha	bilidad	es de C	ClaRaangos	Racial, Dotes.			enalizaciór Prueba
DES		DE	S	1	Maximos	,		Habilidad	1		3 4 5		Sinergia			Armadura
INT		IN	Г													
SAB		SAI	В							-						
CAR		CA	R													
	 Característ	ica = (Punt total de (		- 10) ÷ 2 (Re	dondear aba	io)				-						
``		BÁRBAR		,	(	g-7										
Nivel de Bárbaro	e O (1	Movimiento Rápido								-						
1		lliteracy :URIA!1/día														
		squiva Asombrosa								-						
2										-						
3		entido de las Trampa	18 + 1													
4	□ Fu	ıria 2/Día														
5	□ Es	squiva Asombrosa M	ejorada													
6	□ Se	entido de las Trampa	as +2							-						
7	□ Re	educción de Daño 1/	_							-						
8	□ Fu	ıria 3/Día								-						
9	□ Se	entido de las Trampa														
10	□ Re	educción de Daño 2/														
11	□ Fu	uria MAYOR								-						
12		Furia 4/Día Sentido de las Tramp	/ /							-						
13		educción de Daño 3/														
14		oluntad Indomable								-						
15		entido de las Trampa	as +5													
	-	Furia 5/día														
16		Reducción de Daño 4	1/-													
17		cansable ¡fURIA!														
18		entido de las Trampa								-						
19		educción de Daño 5/ 														
20		Furia 6/Día														
D	OTES Y	APTITUDES	ESPECIA	LES												
										-						SAB
																Saber – INT Profesión – SAB
S																s: Sabi
IDIOMAS																Otras habilidades: Artesanía - INT nterpretar - CAR
IDI										- 1	1 1 1					tras hal rtesanía rterpreta