III	NC	LE DRU	ID da Dru		X	IN	CANTESIM	I P	REPARA	TI	×
, 0	146		Liv	ello T	7						
		Livello da Druido	- 2 = For					) -			
×		DRUID		, (				_			
Livello da Druid	0	Senso della natura +2 a Conoscenza (		rounivon 70							
1		Empatia selvatica		ravvivenza				[			
		Migliora l'atteggiar	mento di un ai	nimale				[			
2		<b>Jungle Guardian</b> Bonus in jungle terrain					1	L [			
		Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità						-			
3			normale senza subire danni								
		Torrid Endurance Endure hot; +4 against disease and exceptional						-			
4		abilities of animals						-			
		Forma selvatica Trasformazione in	un qualunque	animale piccol	o medio		2	-			
	Immunità al veleno							-			
- 9	illillidile a tutti i tipi di velello										
13		Verdant Sentinal Cast tree shape at						-			
15		Corpo senza tempo					3	5 -			
5		Non invecchia, nen		аппепте				-			
CD salve:		INCANTES		aontooimi Danus							
incantes		al giorno	Base	cantesimi Bonus				-			
		0		SAG - SAG - SAG -				<b>-</b>			
		1		<b></b>				-			
		2									
		3		4444				-			
		4		0000			5				
		5		$\downarrow$ $\downarrow$ $\downarrow$				-			
		6		000				[			
		7		<b></b>				- -			
		8		<b></b>							
		9						Ī			
CD Salve	ezza In	c. = 10 + SAG + Liv. I	Incantesimo					[			
Concentr	azion	e = S	SAG +	Livello incantat	ore		7	7 -			
7	I.F	GAME CON LA	A NATUR								
<b>X</b> COM		IO ANIMALE		-				-			
		gno animale						-			
							8	-			
Tipo di cre	atura										
								-			
×	]	EMPATIA SEL	VAGGIA	<b>"</b> (			9	_			
BONUS EMPATI	v cei	WACCIA Live	ello da Druido	Varie		PERGAMENE	*			POZIONI	<u>,                                    </u>
LMIAIL	A JEE	= CAR +	+	varic		ILKOAMENE				10210111	
HINCLE		JUNGLE GUA	ARDIAN	* (							
JUNGLE BONUS		Livello da Druido									
		= ÷	2								
		(nowledge (geograph	ny), Perception	, Stealth							
and Surviv	aı whil	e in jungle terrains.  FORMA SELV	VATICA -	, (							
	Vol	te al giorno	Usato og								
				]							
~											