

Owner's Level

PSICRYSTAL

Crystal Name

PERSÖNLICHKEIT

☐ Artiste

☐ Bully

☐ Feigling

☐ Friendly

☐ Held

☐ Lügner

☐ Sorgfältig

☐ Nimble

☐ Observant

☐ Selbstsicher

☐ Resolved

☐ Weise

☐ Zielstrebig

☐ hinterhältig

☐ Sympathetic

☐

ATTRIBUTSWERTE

Attributs-wert

ST

KO

GE

IN

WE

CH

Attributs-modifikator

ST

KO

GE

IN

WE

CH

Temp. Bonus

INT Bonus

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

PSICRYSTAL				
Owner's Level	Granted Abilities	Natürliche Rüstung	INT Bonus	
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion			
1	<input type="checkbox"/> Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0	
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1	
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2	
7		+3	+3	
9	<input type="checkbox"/> Flight	+4	+4	
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5	
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6	
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7	
17		+8	+8	
19		+9	+9	
* Applies to owner when within 5 ft				

FERTIGKEITEN				
	Ungeübt	Fertigkeits-bonus	Owner's Ranks	Sonstiges
Schätzen			IN	
Autohypnosis	■		WE	
Balancieren	■		GE	
Bluffen	■		CH	
Klettern	■		GE	+8
Konzentration	■		KO	
Schriftz. entschl.			IN	
Diplomatie	■		CH	
Mechanismus ausschalten			IN	
Verkleiden	■		CH	
Entfesselungskunst	■		GE	
Fälschen	■		IN	
Informationen sammeln	■		CH	
Mit Tieren umgehen			CH	
Heilkunde	■		WE	
Verstecken	■		GE	
Einschüchtern	■		CH	
Springen	■		ST	
Lauschen	■		WE	
Leise bewegen	■		GE	
Schlösser öffnen			GE	
Psicraft			IN	
Reiten	■		GE	
Suchen	■		IN	
Motiv erkennen	■		WE	
Fingerfertigkeit			GE	
Zauberkunde			IN	
Entdecken	■		WE	
Überlebenskunst	■		WE	
Spuren lesen	■		ÜBERLEBENSKUNST	
Geübt				
Schwimmen	■		ST	
Turnen			GE	
Magischen Gegenstand benutzen			CH	
Use Psionic Device			CH	
Seil benutzen	■		GE	
Knowledge: Psionics			IN	
	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>			

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE

Erletzungen

TP

TP

KAMPF

GRUNDWERTE

ANGRIFF

AngriffTemp. Schaden

+

+

Reichweite

m

Fe

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

INITIATIVE BONUS

with Self-propulsion: Basic Speed

with Flight: Fliegend

INIT

30 m 6 Fe

50 m 10 Fe

RINGKAMPF BONUS

Größen-modifikator

Sonstiges

= Grund-angriff + ST - 12 +

Reichweite

m

Fe

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

RETTUNGSWÜRFE

Owner's Base Save

Sonstiges Temp.

ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF

ZÄH = KO + +

REFLEX RETTUNGSWURF

REF = GE + +

WILLEN RETTUNGSWURF

WIL = WE + +

☐ Entrinnen

☐ Verbessertes Entrinnen

☐ Fallen-gespür

☐ Ausdauer

Temp. RK

Power Resistance

Schadensreduzierung

RK

FÄHIGKEITEN IM KAMPF

EFFEKTE