Joueur

Campagne

PX

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Taille Modificateur

CLASSES	Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
1 Barbarian		d	
2		d	
3		d	
4		d	
5		d	

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	RAGE! Modifier	Fatigue Modifier
STR			STR	+	-
CON			CON	+	
DEX			DEX		-
INT			INT		
SAG			SAG		
CHA			CHA		

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique -10) ÷ 2 (Arrondi à l'inférieur)

BARBARE

Niveau de Barbare		
1	☐	Mouvement rapide Illiteracy RAGE! 1/day
2	☐	Esquive instinctive
3	☐	Sens des pièges +1
4	☐	Rage 2/day
5	☐	Esquive instinctive supérieure
6	☐	Sens des pièges +2
7	☐	Réduction de dégâts 1/–
8	☐	Rage 3/day
9	☐	Sens des pièges +3
10	☐	Réduction de dégâts 2/–
11	☐	Greater RAGE!
12	☐	Rage 4/day Sens des pièges +4
13	☐	Réduction de dégâts 3/–
14	☐	Volonté Indomptable
15	☐	Sens des pièges +5
16	☐	Rage 5/day Réduction de dégâts 4/–
17	☐	Sans Fatigue RAGE!
18	☐	Sens des pièges +6
19	☐	Réduction de dégâts 5/–
20	☐	Mighty RAGE! Rage 6/day

DONS ET CAPACITES SPECIALES

LANGAGES

COMPETENCES

Max Ranks / = ECL + 3

Compétence	Bonus		Class Skills 1 2 3 4 5	Rangs	Racial, Dons, Synergie	Divers	Forbidden During RAGE!	Pénalité d'Armure

Autres compétences Connaissance - INT
Artisanat - INT Profession - SAG
Représentation - CHA