

# BLIGHT DRUID

DIVINDADE

Nível de  
Druida

Nível  
Bônus

+



## BLIGHT DRUID

Nível de  
Druida

1

☐

### Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

### Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

### Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

### Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

5

☐

### Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

### Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

### Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

### Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de  
Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magias Bônus

	0					
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível

Conjurador

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ FAMILIAR

☐ DOMAIN

Familiar's Name

Tipo da Criatura

## VERMIN EMPATHY

### VERMIN EMPATHY

BONUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

Nível

+

Outros

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Current Shape

## MIASMA / PLAGUEBEARER

### FORTITUDE

SAVE DC

Nível de  
Druida

=

10 +

(

÷ 2

) + SAB

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES