					INCANTESIMI PREPARATI					
	S	SHAMAN (DRUIDO)	Sciama	1 1			o			
``		SHAM	AN	*						
Livello da Druide		Senso della natur		rounivon 70						
1		+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale								
							1			
2		Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità								
		normale senza subire danni Totem Transformation								
		Adopt an aspect of your totem creature								
3		Passo senza Trac		oriomonto						
		Non lascia tracce, se non volontariamente  Resistenza al Richiamo della Natura					2			
4		+4 ai TS contro folletti e vegetali Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo								
					o medio					
		Totemic Summons								
5		Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points  Immunità al veleno					3			
9										
- 9		Immune a tutti i t	•							
15		Corpo senza tem Non invecchia, ne		amente						
		INCANTE	ESTMI				4			
CD TS		Incantesim		Inc. Bonus			<b></b>			
Incantes	imi	al giorno	Base	8 12						
		0		SAG SAG SAG SAG SAG SAG						
		1		7777			5			
		2								
		3		0000						
		4								
		5		<b></b>			6			
		6		<b></b>						
		7		<b></b>						
		8		000						
		9					<b>—</b> 7			
CD Salve	ezza In	ic. = 10 + SAG + Liv.	. Incantesimo							
Concentr	azion	e =	SAG +	Livello Incantat						
□ COM		GAME CON L		A = (			8			
	IAGI	TO AITHMADE E	y DOMAIN							
Poteri Con			Р	oteri Concessi			9			
Livello				Livello						
CD				GD	<b>X</b>	PERGAMENE		``	POZIONI	*
Us al				Usi giorno						
BONUS BONUS		1	vello da Druido	Varie						
		= CAR +								
+4 when us	sing W	ild Empathy with yo								
1		FORMA SEL		<i>*</i> (						
		te al giorno	Usato ogg	] ] ]						
Level +2 to	wilds	shape into your tote	m creature, -2 o	otherwise						