SANDMAN
(BARDE)

Barde Niveau

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	= Base Sorts +	Sorts supplémentaires CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level + Sneak Spell

Concentration [ ] = CHA + [ ] Niveau de Lanceur de

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

[ ] % Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR

[ ] trs = 2 + ([ ] Barde Niveau × 2) + CHA + [ ] Divers

Tours Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

[ ] = 10 + ([ ] Niveau de barde ÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT
Contre les effets magiques qui dépendent du son.
Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de

DISTRACTION
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER AUDIENCE MAX

[ ] = [ ] Barde Niveau ÷ 3 (arrondi au supérieur)

STEALSPELL
Steal a spell from one target, and cast it while still performing ▶

Niveau 3 **INSPIRATION TALENTUEUSE** +

Niveau 6 **SLUMBER SONG**
Put one already fascinated creature to asleep

Niveau 8 **CHANT FUNESTE**
Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau 9 **DRAMATIC SUBTEXT**
Cast a spell without obvious visible or audible components
Use for two rounds before casting the spell

Niveau 12 **REPRESENTATION APAISANTE**
Soins de Groupe Critiques
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 **MELODIE EFFRAYANTE**
Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 **GREATER STEALSPELL**
When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells.
Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level. ▶

Niveau 18 **MASS SLUMBER SONG**
Put already fascinated creatures to sleep

Niveau 20 **SPELL CATCHING**
Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

STEAL SPELL

STOLEN SPELL [ ] Niveau

You can only hold one stolen spell at once

If the target fails their will save, you may steal:
- Named spell (fails if they don't have the spell)
- Random spell up to the highest level you can cast

You must cast the spell while still performing

MASTER OF DECEPTION

DECEPTION BONUS

[ ] = ([ ] Barde Niveau ÷ 2) + [ ] Divers

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

SNEAKSPELL

Niveau			Niveau		
2	+1	Spell DC against a flat-footed target	6	+2	To overcome spell resistance
10	+2		14	+4	
18	+3				

Erudition

Niveau 2 [+4] Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

SENS DES PIEGES

Niveau 3 **SENS DES PIEGES BONUS**

[ ] = ([ ] Barde Niveau ÷ 3) + [ ] Divers

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

ATTAQUE SOURNOISE

Niveau 5 **SNEAK ATTACK BONUS**

[ ] = ([ ] Barde Niveau ÷ 5) + [ ] Divers

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence