

# BARBAR!

## UNCHAINED

Barbaren-  
stufe

### BARBAR

Barbaren-  
stufe

1

☐

{ Schnelle Bewegung  
KAMPFRAUSCH!

2

☐

Reflexbewegung

3

☐

Danger Sense +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Danger Sense +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/–

9

☐

Danger Sense +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/–

11

☐

Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12

☐

Danger Sense +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/–

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Danger Sense +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/–

17

☐

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18

☐

Danger Sense +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/–

20

☐

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

### KAMPFRAUSCH!

#### KAMPFRAUSCH! DAUER PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

#### KAMPFRAUSCH! HEUTE

Runden

$$= 2 + \text{KO} + ( \quad \times 2 ) + \quad$$

Runden

ANGRIFF  
BONUS

SCHADEN  
BONUS

WILLENS-  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!

2

2

2

-2

Starker KAMPFRAUSCH

3

3

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

4

4

4

-2

Attributsmodifikator =  
(Attributwert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

#### ERSCHÖPFUNG DAUER

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

10 rds

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

### KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

#### KAMPFRAUSCH! KRÄFTE BEKANNT

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

$$= ( \quad \div 2 ) + \quad$$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14