

TITAN MAULER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Big Game Hunter ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Jotungrip
3	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -1
5	<input type="checkbox"/>	Evade Reach 5ft
6	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/— Evade Reach 10ft
11	<input type="checkbox"/>	Furia MAYOR
12	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Titanic FURIA!
15	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! INCANSABLE
18	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Furia PODEROSA Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to CA when fighting larger creatures

JOTUNGRIPI

Nivel 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY REDUCTION

Nivel 3 - Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Nivel 5 C Reduced effective reach for one designated attacker

TITANIC RAGE!

Nivel 14 Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN AL DÍA

$$\text{turnos} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Nivel de Bárbaro}}{2} \times 2 \right) + \text{Misc}$$

FURIA! HOY

$$\text{turnos}$$

	BON PUNT DE FUERZA	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	BON SALV VOL	PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA
--	--------------------	-------------------------	--------------	--------------------------------

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica =
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

¡FURIA! Duración

Penal. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

$$\text{turnos} = \text{Duración} \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

Bárbaro

Misc

$$\text{Poderes} = \left(\frac{\text{Nivel de Bárbaro}}{2} \right) + \text{Misc}$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14