

HEXENMEISTER

Zauber-
stufe

Stufen-
bonus

+

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber + Bonuszauber
		0	
		1	
		2	
		3	
		4	
		5	
		6	
		7	
		8	
		9	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9