

Jugador

Campana

PE

CARACTERÍSTICAS

|     | Punt.<br>Caract. | Bonif<br>Objeto | Modif<br>Caract. | Punt<br>Temp. | Mod<br>Temp |
|-----|------------------|-----------------|------------------|---------------|-------------|
| FUE |                  |                 | FUE              |               | FUE         |
| DES |                  |                 | DES              |               | DES         |
| CON |                  |                 | CON              |               | CON         |
| INT |                  |                 | INT              |               | INT         |
| SAB |                  |                 | SAB              |               | SAB         |
| CAR |                  |                 | CAR              |               | CAR         |

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear hacia abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE



Nombre

Raza

Tamaño



Mod  
Tamaño

CLASES

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Clase favorita  
+1 por nivel

Rangos de Habilidad

d

d

d

d

d

Nivel

Ajuste de  
Nivel

Nivel  
Efectivo de  
Personaje

HABILIDADES

No entrenada Bon de Habilidad Habilidades de Clase +3 Racional, Dotes Misc Penalización Prueba Armadura

Artesanía - INT  
Interpretar - CAR