	Batidor	Scout	TALENTOS DE PÍCARO				
	(PÍCARO)	Level	TALENTOS CONOCIDOS	Nivel de Pícaro	Misc	Desde Nivel 10, un Pícaro puede aprender Talentos Avanzados	
Nivel de	Batidor	,] = (÷ 2) +	(Redondear abajo)	
Pícaro	Encontrar trampas		4			(Hedondedi dadjo)	
1	Ataque furtivo		1				
2	Evasión						
4	□ Scout's Charge		2				
8 [Skirmisher						
10	☐ Talentos Avanzados		3				
20	☐ Golpe maestro						
X	TRAMPAS	,	4				
	Percepción	Nivel de Pícaro					
Encontrar tra	ampas = -	+(÷2)	5				
	Inutilizar	Nivel de					
	Mecanismo	Pícaro	6				
Desactivar Trampas = + (÷ 2)							
BONUS REFLEJOS Nivel de Nivel SENTIDO DE TRAMPÆjcaro Misc							
3 +	= (:	3)+					
	Ataque Furtivo		8				
BON DAÑO FURTIVO	_						
d6 = (÷ 2) +			9				
d	6 - ((Redondear arriba)					
	ue furtivo se aplica cuando el ob	jetivo es flanqueado o	p <u>ierde el bonus DE</u>	S a CA			
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30 pies. No se multiplica con crítico.							
No puede ser	no letal, execpto usando armas	no letales	11				
NIVEI	JT'S CHARGE						
	neak attack damage when you c es with Uncanny Dodge are imm		12				
Nivel	MISHER						
R Deal s	neak attack damage whenever y es with Uncanny Dodge are imm		13				
×	GOLPE MAESTRO						
	que furtivo exitoso puede tambi nir durante 1d4 horas	guientes:					
20 · Para	lizado durante 2d6 asaltos		~				
· Ases	sinado E STRO Nivel de						
CD FORTAL	LEZA Pícaro	.)					
	= 10 + (÷ 2) + INT					
Golpe maestro 24 horas, pase	o no puede ser usado de nuevo e en la Salv Fort. o no	en el mismo objetivo en					