

# JUNGLE DRUID

Poziom  
Druida

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Kształtu  
Natury

## DRUID

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

### Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

☐

### Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

### Verdant Sentinel

Cast tree shape at will

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzut  
Obronnego

Czary  
na dzień

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

- 4

RZT

- 8

RZT

- 12

RZT

- 16

RZT

- 20

RZT

- 24

RZT

- 28

RZT

- 32

RZT

- 36

RZT

- 40

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

☐

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## WIEŻ Z DZICZĄ

### WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## JUNGLE GUARDIAN

### JUNGLE

BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Premia do Wspinania się, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki przetrwania w dżungli

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY