			PERSONAGGIO						
			Nome						MASCHIDI
Giocatore			Razza			Tagli	a		Modificatore di taglia
Campagna			CLASSI			Gradi Ab	ilità Dado Vita	Livello	Adattamento
PE			□ 1				d		Per livello
			□ 2				d		
CA	ARATTERISTICHE	*	□ 3				d		Livello
Punteggio Caratteristica	Bonus ModificatorePunteg oggetto Caratteristica Tem		4				d		Effettivo Personaggio
	FOR		5				d		
FOR		FOR	Classe preferita +1 per livello	mp	pf	grd + IN7	+ COS per livello		
DES	DES	DES	X		ABILIT				
COS	COS	COS			Bonus	Abilità di classe	Talent Gradi Razzia		Penalità armatura
INT	INT	INT	Acrobazia	Senza addest.	Abilità DE	+3			alla prova
	SAG	SAG	Valutare	-	IN				- Tii
SAG			Autoipnosi		SA				
CAR	CAR	CAR	Raggirare		CA				-
	ınteggio Caratt 10) ÷ 2 (per		Scalare		FO				-[
TALENT	I & CAPACITÀ SPEC	CIALI	Diplomazia		CA				- !
			Disattivare Congegni		DE				- [
			Camuffare		CA				
			Artista della fuga		DE				-
			Volare		DE				-
			Addestrare Animali		CA	R 🗆			. (
			Guarire		SA	G 🗆			
			Intimidire		CA	R 🗆			±4 se più grande/ piccolo
			Linguistica		IN	T o			
			Percezione		SA	G 🗆			
			Cavalcare		DE	S			-
			Intuizione		SA	G 🗆			
			Rapidità di Mano		DE	S 🗆			-
			Sapienza Magica		IN	T 🗆			
			Furtività		DE	S			-
			Sopravvivenza		SA	G			
			☐ Seguire tracce			ivenza 🗆	N/A		
			Nuotare		FO				-
			Usare Oggetti Magici		CA				
			Conoscenze: Arcane		IN				_
			Conoscenze: Dungeon		IN				
			Conoscenze: Psioniche		IN			_	-
			Conoscenze: Religioni	_	IN				
			Conoscenze: Natura		IN				-
			Conoscenze: Piani		IN	T -			_
									- INT
									scenza
									Artigianato - INT Conoscenza - INT Intrattenere - CAR Professione - SAG
AGG									INT
LINGUAGGI									mato
FIL									Artigie