

INVULNERABLE
RAGER!
(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Invulnerability
3	<input type="checkbox"/>	Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

INVULNERABILITY		
Livello	RIDUZIONE DEL DANNO	Livello da Barbaro
2	<input type="text"/> / - = <input type="text"/> ÷ 2	
Double this against non-lethal damage		

EXTREME ENDURANCE		
<input type="checkbox"/> Hot <input type="checkbox"/> Freddo Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements		
Livello	ENERGY RESISTANCE	Livello da Barbaro
3	<input type="text"/> = <input type="text"/> ÷ 3	
Fire and cold resistance		

IRA!				
IRA! DURATA PER DAY	Livello da Barbaro	Varie	IRA! TODAY	
<input type="text"/> r	= 2 + COS + (<input type="text"/> × 2) +		<input type="text"/> r	
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS BONUS	PENALITA' PENALTY
POSSENTE	4	4	2	-2
IRA RAGE!	6	6	3	-2
IRA RAGE!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS	CA	

AFFATICATO DURATA	IRA! Duration	Punteggio di Forza Penalità: -2	Punteggio di Destrezza Penalità: -2	Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato
<input type="text"/> r	= <input type="text"/> × 2	FIR	DIS	

IRA! POWERS	
IRA! POWERS CONOSCIUTI	Livello da Barbaro
<input type="text"/>	= (<input type="text"/> ÷ 2) + <input type="text"/> (per difetto)
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	