WIT	חו	ER WÜTER! Barbaren- stufe	KAMPFRAUSCH!								
44.7		(BARBAR)	KAMPFRAUSCH!DAUER PRO TAG	Barbaren- stufe	Sonstiges		AMPFRAUSCH!				
		BARBAR	Runder + KO + (× 2) +		Ru				
Barbaren stufe 1		Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!		STÄRKEKOI WERT BONUS	NSTITUTIONSW BONUS	ERWILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNG KLASSE MALUS				
2		Wild Fighting	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2				
3		Fallengespür +1	Starker KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2				
5		Rage Conversion	Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2				
6		Fallengespür +2	Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	КО		RK				
7		Schadensreduzierung 1/—	ERSCHÖPFUN&FRAUSCH!	Stärkewert	Geschicklichkei	tewart	'				
9		Fallengespür +3	DAUER Dauer	Malus -2	Malus -2						
10		Schadensreduzierung 2/—	Rur den × 2	SIT	GE		erschöpft ist, k er Kampfrausch				
11		Stärkerer KAMPFRAUSCH!	KAMPFRAUSCH! KRÄFTE								
12		Fallengespür +4	KAMPFRAUSCH! KRÄ BF IDE - BEKANNT stufe	Sonstiges							
13		Schadensreduzierung 3/—	= (÷ 2) +			/ I				
14		Unbeugsamer Wille	`	<u></u>			(abrunden)				
15		Fallengespür +5	1								
16		Schadensreduzierung 4/-									
17		unermüdlicher Kampfrausch!	2								
18		Fallengespür +6									
19		Schadensreduzierung 5/-	3								
20		Mächtiger KAMPFRAUSCH!									
	JNK	ONTROLLIERTER KAMPFRAUSCH!	4								
VILLENS G	SWU	J RF Barbaren- stufe									
		= 10 +	5								
Rund	A	ttack the nearest creature	6								
		01-25 Act normally	-								
J KKUNG Bund		26-50 Babble incoherently 51-75 Hurt yourself with item in hand	7								

1+

76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw Rounds of confusion do not count against your rounds of KAMPFRAUSCH!pro Tag

WILD FIGHTING

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to \mathbf{AC} until Stufe 2 your next turn

KAMPFRAUSCH! CONVERSION

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. Stufe 5 If you succeed, you KAMPFRAUSCH and are CONFUSED.

RO TAG	stufe	Sonstiges	ANZA	HL HEUT
Runder + KO +	× 2) +		Rund
	STÄRKEKON WERT BONUS	NSTITUTIONSW BONUS	VERWILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2
butsmodifikator = ributswert - 10) ÷ 2	ST	КО		RK
SCHÖPFUNG(AMPFRAUSCH! UER Dauer	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkei Malus -2	itswert	
Rur den×2	SIT	GE	Während man anstürmen od	erschöpft ist, kann er Kampfrausch ein
	APFRAUSCH! K I			*
PFRAUSCH! KRÄBFEF E KANNT stufe	Sonstiges			
= (÷ 2	+			(abrundan)
	<u> </u>			(abrunden)