

Livello
da Monaco

+ CA

+ DMC

$$\left. \begin{array}{l} \text{SAG} \\ \text{SAG} \\ \text{SAG} \end{array} \right\} = \text{SAG} + \left(\frac{\text{Livello da Monaco}}{\text{(per difetto)}} \div 4 \right)$$

$$\boxed{} = + \left(\div 4 \right)$$

□□□ □□□ **PUGNO STORDENTE** (per difetto)

SALVEZZA
TEMPRA CD

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{Livello da Monaco}}{2} \right) + \text{SAG}$$

Livello **CURATI** Livello
7 = da Monaco

$$\text{Livello } 13 + \text{SAG} \geq 11 + \text{Caster Level}$$

QUIVER GIORNI Livello
da Monaco
giorni =

Livello **15** **SALVEZZA**
TEMPRA CD

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Riduzione del danno 10/caotico

Livello
da Monaco

Danno
Colpo
Senz'armi
P / G

20	2d10 2d8 / 4d8	Perfezione interiore	Trattato come Esterno
----	-------------------	----------------------	-----------------------

CAPACITÀ

= $\left(\begin{array}{c} \text{Livello} \\ \text{da Monaco} \end{array} \div 2 \right) + \text{SAG}$

+3 m al movimento a velocità piena

		Distanza	1,5 m	3 m	4,5 m	6 m	7,5 m	9 m	10,5 m	12 m	13,5 m	15 m	16,5 m
SALTO IN LUNGO	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	

	Distanza	0,3 m	0,6 m	1 m	1,2 m	1,5 m	1,8 m	2,1 m	2,4 m	2,7 m	3 m	3,3 m
SALTO IN ALTO	CD	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

per ogni 3 m del tuo movimento standard sopra i 9 m

se fallisci un salto di 4 o meno

ignorare il danno da caduta di 3 m