## FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE SANTE Nom de créature **POINTS DE VIE**Blessures ☐ Mourant ☐ Stable Non létaux | Inconscient Creature Level pν p۷ pv \ Type de créature Taille Sous-type Poids m HITT DICE COMBAT **ATTAQUES** d00 livres BONUS D' INITIATIVE Divers COMPETENCES = DEX + Divers Rangs Bonus d'attaque Dégâts Critique Portée ATTAQUE DE BASE Attaque tempDommages temp m cases **CARACTERISTIQUES** VITESSE DE BASEsse de nage Vitesse de vol Valeur Objet Mod. de Bonus Bonus d'attaque Dégâts Critique de Carac. Bonus Carac. Temp mcases mcases mcases STR m cases Vitesse d'escalade Burrow Speed Vitesse temp DEX mcases mcases mcases Bonus d'attaque Dégâts Critique CON 🔽 MANOEUVRES DE COMBAT 🖟 Portée MANOEUVRE DE COMBAT Mod. de m cases INT BONUS taille Divers Munitions SAG **CHA** MANOEUVRES DE COMBAT Esquive Deflection Base Mod. de Moral DEFENSE Modificateur Modificateur Bonus d'attaque taille Bonus Modificateur de Caractéristiques = (Score total de Ca = 10 + STR + DEX + +**EOUIPEMENT** DEFENSE **JETS DE SAUVEGARDE** Armure Mod. de Divers Base Save Divers Temp **IET DE VIGUEUR** CLASSE D'ARMURE & Bouclier taille VIG = CON+ = 10 + DEX + PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE RÉFLEXES SAUVEGARDE DONS ET CAPACITES SPECIALES = 10 REF = DEX+ **CONTACT CLASSE D'ARMURE VOLONTE SAUVEGARDE PORTRAIT** = 10 + DEX VOL = SAG+ CA tempRésistance à la magiBéduction de dégâts □ Evasion □ Endurance CA **COMPETENCES DE COMBAT EFFETS**