

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

1

☐

Wykrywanie Pułapek Sneak Attack

2

☐

Uchylenie

4

☐

Nieświadomy Unik

8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

PUŁAPKI

Percepcja

Poziom Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w dół)

Unieszkodliwianie Mechanizmów

Poziom Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w dół)

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

PREMIA DO RZ. OBR. FLEKS

Inne

3

+

=

(

÷ 3

)

+

(Zaokrąglane w dół)

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

PREMIA

Inne

k6

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom Łotrzyka

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom Łotrzyka

ST WYTRWAŁOŚĆ

= 10 +

(

÷ 2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY ZNANE

Poziom Łotrzyka

Inne

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14