

# BARBAŻYŃCA!

## UNCHAINED

Poziom  
Barbarzyńcy

### BARBARZYŃCA

Poziom  
Barbarzyńcy

1

☐

{ Szybkie Poruszanie się  
SZŁ!

2

☐

Nieświadomy Unik

3

☐

Danger Sense +1

5

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

6

☐

Danger Sense +2

7

☐

Redukcja obrażeń 1/–

9

☐

Danger Sense +3

10

☐

Redukcja obrażeń 2/–

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Danger Sense +4

13

☐

Redukcja obrażeń 3/–

14

☐

Niezłomna Wola

15

☐

Danger Sense +5

16

☐

Redukcja obrażeń 4/–

17

☐

Niestrudzony SZŁ!

18

☐

Danger Sense +6

19

☐

Redukcja obrażeń 5/–

20

☐

Mighty RAGE!

### SZŁ!

SZŁ! CZAS  
PER DAY

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + \left( \frac{\text{Poziom Barbarzyńcy}}{\text{Inne}} \times 2 \right) +$$

SZŁ!  
TODAY

$$\text{rund}$$

ATAK  
BONUS

OBRAŻENIA  
PREMIA

Rz. Obr.  
na WOLĘ  
PREMIA

KLASA  
PANCERZA  
KARA

SZŁ!

2

2

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZŁ!

3

3

3

-2

MĘŻNY RAGE!

4

4

4

-2

Modyfikator z Atrybutu =  
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY  
DURATION

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

10 rds

-1

2R

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć  
gdy zmęczony.

### SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE  
KNOWN

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

$$= \left( \frac{\text{Poziom Barbarzyńcy}}{\text{Inne}} \div 2 \right) +$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14