

NPC

Call Down The Legends

Race
Human (construct)

Значение параметра Item Bonus Модификатор параметра Temp Bonus

STR 20 +5R

DEX 13 +1X

CON 20 +5N

INT 8 -1T

WIS 10 +0S

CHA 12 +1A

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPMENT

Masterwork studded leather armour

Свойства

Iron mask

Свойства

Свойства

INVENTORY

Class Barbarian Уровень 4

НАВЫКИ

Skill		+3	Ranks	Прочее
Акробатика	6	D1X	X	2
Appraise	-1	I-1T		-
Bluff	1	C1A		-
Взбирание	10	S5R	X	2
Diplomacy	1	C1A		-
Disable Device	1	D1X		-
Disguise	1	C1A		-
Escape Artist	1	D1X		-
Fly	1	D1X		-
Handle Animal	1	C1A	X	-
Heal	0	W0S		-
Intimidate	8	C1A	X	4
Linguistics	0	I-1T		1
Восприятие	7	W0S	X	4
Ride	8	D1X	X	4
Чувство мотива	0	W0S		-
Sleight of Hand	1	D1X		-
Spellcraft	-1	I-1T		-
Stealth	1	D1X		-
Survival	4	W0S	X	1
Плавание	10	S5R	X	2
Use Magical Device	1	C1A		-

NOTES

+4 to jump

HEALTH

HIT POINTS Wounds ☐ Dying ☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious

46 hp

COMBAT

INITIATIVE BONUS Прочее

ИИ+1Ц = D+1X +

BASE ATTACK Temp Attack Temp Damage

+4 + +

Скорость with Armour Temp Speed

ft кв ft кв ft кв

Плавание Fly Взбирание

ft кв ft кв ft кв

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE Модификатор размера Прочее

E+9 = Base Attack + +5R + +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

319 = 10 + Base Attack + +5R + +1X + + +1 + -2

DEFENCE

КЛАСС ЗАЩИТЫ Armour & Shield Модификатор размера Прочее

13 = 10 + D+1X + +3 - + -1

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

12 = 10 / + +3 - + -1

TOUCH ARMOUR CLASS

10 = 10 + D+1X / - + -1

Временное сопротивление заклинаниям Снижение урона

K3 /

COMBAT ABILITIES

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

АТАКИ

Masterwork greatclub

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

ft кв +10 d10+7 x 2

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

ft кв

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

ft кв

Аммуниция #

Модификатор размера Бонус отражения Бонус Боевого духа

SAVING THROWS

FORTITUDE SAVE Base Save Прочее Временный

C+9 = +5N + +4 +

REFLEX SAVE

+2 = +2X + +1 +

WILL SAVE

W+3 = W0S + +1 + +2

☐ Уклонение ☐ Endurance

EFFECTS

□ □ □ □ □

□ □ □ □ □

□ □ □ □ □

□ □ □ □ □