						PERSONNAGE										
						1.400	Nom									
Joueur						CHOTOL HISTS	Race						Taille			Taille Modificateur
Campag	ne					CLASSES	5					Rangs	de comp	é têés:e le v	ie Nivea	u Ajustement
PX						1								d	_	de niveau
						2								<u>d</u>	_	Niveau
×			RISTIQ		Ţ.	3								d		Effectif
	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Bonus Temp	Modificateur Temp	4								d		Personnage
STR			STR		STR	5								d		
			\vdash		_	`*				COMP	ETEN	ICES				7
CON			CON		CON	Max Ranks	/	= ECL + 3	Compétenc	e	Class	Skills	Rangs	Racial, Dons,	Divers	Pénalité d'Armure
DEX			DEX		DEX	Пипко		[⊥] Non entrainé	Bonus	1	1 2 :	3 4 5		Synergie		
INT			INT		INT						-					
SAG			SAG		SAG						-					
СНА			СНА		СНА											
	atour do Cor			otal da Ca		10) ÷ 2 (Arrond	i à l'infái	riour)								
	DONS ET					10) + Z (AlTollu	i a i iiilei	ieur)								
	D0110 <u>D</u> 1	. 011111	011200		.220						-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
											-					
																뉟
																ance - I n - SAG
																ofession
ES																nces:Co Pr
LANGAGES																ompéte t - INT ntation
LAN											-					Autres compétences:Connaissance - INT Artisanat - INT Profession - SAG Représentation - CHA