

# SNIPER

(LADINO)

Sniper  
Level

## SNIPER

Nível de  
Ladino

1

☐

Accuracy  
Sneak Attack

2

☐

Evasão

3

☐

Deadly Range

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Master Strike

## ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

## ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

$$= \left( \frac{\quad}{2} \right) +$$

(Arredonda para Cima)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK  
RANGE LIMIT

Nível de  
Ladino

m

$$= 30 \text{ ft} + 10 \text{ ft} \times \left( \frac{\quad}{3} \right)$$

(Arredonda para Baixo)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE  
Fortitude CD

Nível de  
Ladino

$$= 10 + \left( \frac{\quad}{2} \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

TALENTOS  
CONHECIDOS

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{\quad} = \left( \frac{\quad}{2} \right) + \quad \quad \quad \text{(Arredonda para Baixo)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14