CIX	ΤΛΙ	MP D	RII	TD	Liv	ello				INCAN	TESIMI	PREP	ARAT	I I		*
3 VV	AI	VII D	KU	ID		rello										
		Livello da Druido			2 = Fo Selva	rma					o					
×			RUII		Seiva	tica -	1									
Livello		Senso dell	la natu	ıra			1									
da Druido 1) 	+2 a Cono Empatia s		,	ura) e Sop	oravvivenza										
		Migliora l'a			to di un a	nimale										
2		Marshwrig		torrai	n cannot	be tracked					1					
-		Swamp St		terran	ii, caiiiiot	De trackeu										
3				enalty	in bogs o	r undergrowth										
		Pond Scur	<mark>Scum</mark> saves against disease and the abilitie													
4		of monstro	ous humanoids; eduction against swarms													
		Forma selv	vatica								2					
					qualunque	e animale picco	olo o medio									
9		Immunità Immune a			veleno											
13		Slippery														
		Continous			movemen	t					3					
15		Corpo sen Non invec			no magic	amente	000									
		INCA	NTI	FSTA	ΛΤ		000									
CD TS			Inc.	_	Inc. +	Inc.										
Incantesii	mi	al	Giorno	,	Base '	Bonus∼					4					
		0				SAG SAG SAG SAG										
		1				7777										
		2				9999										
		3		_							5					
		4														
		5														
		6														
		7									6					
		8				+++										
		9														
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo																
Concentra	azione	e	=	SA	G +	Livello Incant					7					
×	LE	GAME C	ON I	LA N	IATUR											
□ COMPAGNO ANIMALE X DOMAIN																
Poteri Concessi Poteri Concessi											8					
Livello						Livello										
9						9					9					
Usi						Usi										
al g		EMPATI.				giorno			PERGAMI	ENE	,	Ĭ.		POZIO	NI	,
BONUS			OL		100111											
EMPTIA S	SELV			vello d	la Druido	Altro										
		= CAI	R +		+											
×		MARS	HW	RIG	HT	,										
SWAMP BONUS		Livello da	Druido													
		=		÷ 2												
Ronus to In	itiativ				ı) Parcan	tion, Stealth,										
		n while in aq	uatic t	terrain	s.	aon, oteditii,										
×		FORMA	SEL			;										
	Vol	te al giorno]		Usato og	igi I										
						-										