

INVULNERABLE
RAGER!
(BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA		
Poziom Barbarzyńcy		Szybkie Poruszanie się SZŁ!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Invulnerability
3	<input type="checkbox"/>	Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
14	<input type="checkbox"/>	Niezlomna Wola
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZŁ!
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

INVULNERABILITY		
Poziom Barbarzyńcy	Redukcja Obrażeń	Poziom Barbarzyńcy
2	<div><div></div><div>/-</div></div>	<div><div></div><div>÷ 2</div></div>
Double this against non-lethal damage		

EXTREME ENDURANCE		
<input type="checkbox"/> Hot <input type="checkbox"/> Cold Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements		
Poziom Barbarzyńcy	ENERGY RESISTANCE	Poziom Barbarzyńcy
3	<div><div></div><div>=</div><div></div><div>÷ 3</div></div>	
Fire and cold resistance		

SZŁ!				
SZŁ! CZAS PER DAY	Poziom Barbarzyńcy	Inne	SZŁ! TODAY	
<div><div></div><div>rund</div></div>	<div><div></div><div>= 2 +</div><div>BD</div><div>+ (</div><div></div><div>× 2</div><div>) +</div><div></div></div>		<div><div></div><div>rund</div></div>	
	WARTOŚĆ SIŁY BONUS	WARTOŚĆ BUDOWY BONUS	Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA	KLASA PANCERZA KARA
SZŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY RAGE!	8	8	4	-2
Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	<div><div>S</div></div>	<div><div>BD</div></div>		<div><div>KP</div></div>

ZMĘCZONY DURATION	SZŁ! Duration	Wartość Siły Kara: -2	Wartość Zręczności Kara: -2	Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżować gdy zmęczony.
<div><div></div><div>rund</div></div>	<div><div></div><div>× 2</div></div>	<div><div>-1</div></div>	<div><div>ZR</div></div>	

SZŁ! MOCE		
SZŁ! MOCE KNOWN	Poziom Barbarzyńcy	Inne
<div><div></div></div>	<div><div></div><div>= (</div><div></div><div>÷ 2</div><div>) +</div><div></div></div>	
(Zaokrąglane w dół)		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		