SPIRIT	Waldläufer- stufe	X .	KAMPFSTIL	*
RANGER	Stufen-	! 		
RANGLI	bonus	Waldläuferstufe		
ERZFEINDE		2		
Stufe BONUS GEGEN ERZFEINI  1	D +2 4 6 8 10			
5		6		
10		10		
		14		
15		Kamptstiltalente können ohne die Sie gelten nur, wenn er keine schw	e normalen Voraussetzungen gewählt werden. were Rüstung trägt.	
20 Parameter Call	<u> </u>		SPIRIT BOND	<b>"</b> (
Bevorzugtes Gel		SPIRIT SPELLS Waldläufer- PRO TAG stufe	Sonstiges	
Stufe O BONUS FUR BEVORZUG		= ( ÷ 4	)-1+	
8	0-0-0	(aufrunden)		
13	0-0-0	VOI	RBEREITETE ZAUBER	<b>"</b>
18				
Stufe Stufe	Divination		1	
4 1 12				
TIEREMPATHIE Waldlä	iufer-	000		
BONUS stu	fe Sonstiges		2 000	
= CH +	+			
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstel SPUREN LESE			<u> </u>	
Waldläufer-	Überlebenskunst		3	
stufe	Bonus			
Spuren lesen = ( ÷ 2	) <del>+</del>		<u></u>	
Stufe ZAUBER Waldläufer-	Zauber-	7	4	
Stufe Waldläufer- 4 stufe - 3	Stule			
RW gegen Zauber = Gi Zauber pro Tag za	rund- + Bonuszauber auber WE			
1	9999			
2				
3	0000			
4				
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaub	ergrad Zauber-	-		
Konzentration = WE	+ stufe			
ZAUBERSTÄE	BE 7			
_		COUDIFEDOUEN	TRÄNKE	
Ab UN GEN		SCHRIFTROLLEN	TRĂNKE	<b>#</b> (
T P P P P P P P P P P P P P P P P P P P		-		
_				
ADUNGEN				
L A				
TO THE PROPERTY OF THE PROPERT				
□ # Opringer				