DETECTIVE	Livello da Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI						
(BARDO) INCANTESIM								
IncantesimiCD salvezza IncantesimiL	ncantesimiantesimi Bonu							
conosciuti incantesimi al giorno	Base 2				O			
0	CAR CAR CAR							
1		D Date	at Cood / Fuil /	Law / Chass				
2		□ Dete	ect Good / Evil /	Law / Unaos				
3					1			
4								
5								
6	666							
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incan		□ Zone	e of Truth					
Concentrazione = CAR	Livello incantator	·e			2			
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA]		
// I Bardi possono indossa rischiare il fallimento in	ire armature leggere senz	a						
ESIBIZIONE BAR								
DURATA Livello		□ Arca						
AL GIORNO da Bardo		□ Speak With Dead			3			
$_{r}$ =2+(×2)+CAR+		☐ Speak With Plants						
Round 222_ 222_ 222_								
Round OOO OOO OOO		- 1						
VOLONTÀ CD SALVEZA vello da Bard	\	□ Disc	ern Lies					
= 10 + (÷	2) + CAR				4			
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di								
7 movimento invece che come azione	e standard.							
ESIBIZIONI	*		_					
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli			ng Eyes					
alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS		□ Stone Tell		5				
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono	dalla vista. Gli							
Alleati entro 9 m usano una prova di Esibiz								
AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX da Bardo								
= ÷3		☐ Discern Location						
	(per eccesso)		The Path		6			
CAREFUL TEAMWORK Livello da Bardo			ater Prying Eyes					
+ = (+1)	÷ 6	□ Mon	nent of Prescien	ice				
`								
Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.			EYE FOR DETAIL CONOSCENZA Livello					
Livello ISPIRARE COMPETENZA		CONOS BONUS	-		Varie	Apply this bonus to Knowledg	e (local) Percention	
3 +			= (÷ 2) +		Sense Motive and Diplomacy		
Livello SUGGESTIONE			`	Δ1	RCANE IN	information	<i>y</i> :	
6 Impone una suggestione ad una crea	ntura già affascinata	Livello	Locate and disabl			ISIGHT		
Livello ISPIRARE TERRORE 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.		2		-		s against illusions,		
TRUE CONFESSION		and caster level checks and saving throws to see through disguises						
On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds		*				L SAPERE	*	
Perioriti Ioi. 9 3 Tourius 15 2	rounds 20 Frounds	Livello	PRENDI 10 Usi illimitati	PRENDE	ERE 20 AL GI	ORMOere 20 oggi		
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa.		5	al giorno					
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.		×			ECLETT	ICO	<u>*</u>	
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione		Livello	Usa ogni abilità c	ome se fossi adde	estrato			
Livello SHOW YOURSELVES		Livello	Usa ogni abilità come se fossi addestrato					
15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves		16	Tutto la Abilità cono considerata Abilità di classa					
Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate			Capace di prende	re 10 in ogni abili	tà			
Livello MUSICA MORTALE		19						
20 Provoca la morte di un nemico per gi	ioia o tristezza							