

OGGETTO INTELLIGENTE

EGO

TOTALE EGO DELL'OGGETTO

Oggetti intelligenti con ego pari o superiore a 20 si considerano superiori a qualunque personaggio.

In caso di conflitto di personalità, il possessore deve superare un TS sulla volontà contro l'ego dell'oggetto o essere dominato.

CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus	Modificatore Caratteristica	Bonus Temp
INT			INT	
SAG			SAG	
CAR			CAR	

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

+ EGO

SENSES

- ☐ EMPATIA
- Può comunicare intenti emotivi.
- ☐ SPEECH
- Può parlare nei linguaggi che conosce.
- ☐ TELEPATIA
- Può comunicare con il possessore, indipendentemente dal linguaggi.
- +1
- SENSES
- ☐ 9 m
- ☐ 60ft
- ☐ 40m
- ☐ Darkvision
- +1
- ☐ Blindsense
- +1
- ☐ READ LANGUAGES
- Può leggere qualunque linguaggio.
- +1
- ☐ READ MAGIC
- Può decifrare scritture magiche.
- +1

LINGUAGGI

OGGETTO INTELLIGENTE

Nome

Base magic item

Valore oggetto

mo

+ EGO

POWERS AND PURPOSE

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

Total ego bonus from item powers, dedicated powers, special purpose etc.

+ EGO

