

EIDOLON

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator	TemporärerTemporärer Wert Modifikator
ST	<div></div>	<div>ST</div>
GE	<div></div>	<div>GE</div>
KO	<div></div>	<div>KO</div>
IN	<div></div>	<div>IN</div>
WE	<div></div>	<div>WE</div>
CH	<div></div>	<div>CH</div>

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

EVOLUTIONS

EIDOLON



Name

Unterart

Größe



Größen-
modifikator

Base Form

TW

Base Attack
Bonus

Max
Attacks

Skill
Ranks

Talente

W10

EVOLUTION
POOL



Armour
Bonus



Saves
(Good)

(Bad)

Good saves:
☐ ZÄH

☐ REF

☐ WIL

FERTIGKEITEN

Ungeübt Fertigungs-
bonus Klassen-
fertigkeiten Ränge
+3 Evolutions Talente Sonstiges

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN Beruf - WE
Aufreten - CH