RODEUR

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION 2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Niveau de Rôdeur + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Niveau de Rôdeur ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts + Sorts supplémentaire SAG
1			
2			
3			
4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

STYLE DE COMBAT

TIR A L'ARC

Niveau de Rôdeur	
2	□ **Far Shot** Attack penalty per range increment decreases from -2 to -1
	□ **Point Blank Shot** +1 to attack and damage within first range increment
	□ **Rapid Shot** When making a full-round attack, get one additional attack in return for a -2 penalty
	□ **Precise Shot** Attack into melee without the -4 penalty
6	□ **Improved Precise Shot** Ignore the penalties for partial cover or partial concealment
	□ **Manyshot** When making a full-round attack, your first attack has two arrows
10	□ **Pinpoint Targeting** Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour
	□ **Shot on the Run** Attack at any point during your move
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 — □ PARTAGER ENNEMI JURE — □ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE trs = SAG + Divers (SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Druide

SORTS PREPARES

	1	
	2	
	3	
	4	

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

PARCHEMINS

POTIONS