

Nivel de Bardo

CONJUROS CONOCIDOS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	= Conjuros Base	Conjuros Adicionales
1	2	3	4	5

		0				CAR - 4	CAR - 8	CAR - 1
		1				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc
--------------------	-------------------	------

$$\text{turn}_{\text{OS}}^{\text{OS}} + (\text{turn}_{\text{OS}}^{\text{OS}} \times 2) + \text{CAR} + \text{turn}_{\text{OS}}^{\text{OS}}$$

Turnos   
Hoy

CD SALV VOL = 10 + (Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa

FASCINAR Nivel de
MAX AUDIENCIA Bardo

= ÷ 3 (Redondear arriba)

DWEOMERCRAFT Nivel de Bardo

$+$ $= \left(\quad + 1 \right) \div 6$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

Nivel	INFUNDIR GRAN APTITUD
3	+

Nivel 6 SUGESTIÓN
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 SPELL SUPPRESSION
Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Nivel	INSPIRAR GRANDEZA	MAX AFECTADOS
9		2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel **12** **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
 Curar Heridas Serias en Masa
 Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel **METAMAGIC MASTERY**
14 Apply instant metamagic; this ends the performance

Nivel	INSPIRAR HEROÍSMO	MAX AFECTADOS
15		+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

Nivel 18 **SUGESTIÓN EN GRUPO**
Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel	INTERPRETACIÓN MORTAL
20	Causa que un enemigo muera de alegría o pena

O

1

2

3

4

5

6

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT	Nivel de	
BONUS	Bardo	Misc

$\boxed{\text{bonus}} = \left(\frac{\text{Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device}}{2} \right) +$

EXTENDED PERFORMANCE

Nivel	Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
2	Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS SPELLS

Nível **2** = $\left(\text{Nível de Bardo} + 2 \right) \div 4$ Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

VÍNCULO ARCANO

Nivel	OBJETO VINCULADO
5	

WAND MASTERY

Nivel	
10	Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Nivel
15 Use your own caster level for calculating the DC of wands