

PSIKRYSTAŁ

Crystal Name

OSOBOWOŚĆ

- | | |
|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Artysta | <input type="checkbox"/> Spozstrzegawczy |
| <input type="checkbox"/> Despotyczny | <input type="checkbox"/> Pewny Siebie |
| <input type="checkbox"/> Tchórzliwy | <input type="checkbox"/> Zdecydowany |
| <input type="checkbox"/> Friendly | <input type="checkbox"/> Mędrczy |
| <input type="checkbox"/> Bohaterski | <input type="checkbox"/> Jednomyślny |
| <input type="checkbox"/> Kłamca | <input type="checkbox"/> Podstępny |
| <input type="checkbox"/> Skrupulatny | <input type="checkbox"/> Współczujący |
| <input type="checkbox"/> Nimble | <input type="checkbox"/> |

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Modyfikator z Atrybutu	Temporowa Premia
S	_____	S	_____
BD	_____	BD	_____
ZR	_____	ZR	_____
INT	_____	INT	_____
RZT	_____	RZT	_____
CHA	_____	CHA	_____

$$\text{Modyfikator Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2$$

PSIKRYSTAŁ

Owner's Level	Granted Abilities	Naturalny Pancierz	INT Bonus
1	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	Deliver Touch Powers	+1	+1
5	Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	Lot	+4	+4
11	Power Resistance	+5	+5
13	Sight Link	+6	+6
15	Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

UMIEJĘTNOŚCI

		Premia z Umiejętności	Owner's Ranks	Inne
Znacowanie		INT		
Autohypnosis	■	RZT		
Zachowanie Równowagi	■	ZR		
Blefowanie	■	CHA		
Wspinaczka	■	ZR		+8
Koncentracja	■	BD		
Odszyfrowanie Zapisków		INT		
Dyplomacja	■	CHA		
Unieszkodliwianie Mechanizmów		INT		
Przebieranie	■	CHA		
Wyzwalanie się	■	ZR		
Falszerstwo	■	INT		
Zbieranie Informacji	■	CHA		
Postępowanie ze Zwierzętami		CHA		
Leczenie	■	RZT		
Ukrywanie się	■	ZR		
Zastraszanie	■	CHA		
Skakanie	■	S		
Nasłuchiwanie	■	RZT		
Ciche Poruszanie się	■	ZR		
Otwieranie Zamków		ZR		
Psicraft		INT		
Jeździectwo	■	ZR		
Przeszukiwanie	■	INT		
Wyczucie Pobudek	■	RZT		
Zręczna Dłoń		ZR		
Czarostwo		INT		
Dostrzeganie	■	RZT		
Survival	■	RZT		
☞ Tropienie ☐ Wyszkolona		SZTUKA ZETRZWANIA		
Pływanie	■	S		
Upadanie		ZR		
Używanie Magicznych Urządzeń		CHA		
Use Psionic Device		CHA		
Używanie Liny	■	ZR		
Wiedza: Psionika		INT		
	☐			
	☐			

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw pw

WALKA

ATAKI

PREMIE DO ATAKU

+

+

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

INICJATYWA	with Self-propulsion:	with Flight:
BONUS	Basic Speed	Predkość Lotu

INIC 30 m 6 cm 50 m 10 cm

ZWARCIE BONUS Modyfikator z Rozmiaru Inne

$$\boxed{} = \text{Zaznawana Premia} + S - 12 +$$

RZUTY OBRONNE

	Owner's Base Save	Inne	Tymczasowy
--	----------------------	------	------------

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

$$\boxed{\text{WYTR}} = \boxed{\text{BD}} + \boxed{\text{WY}} + \boxed{\text{TR}}$$

REFLEKS Rz. Obr.

$$\boxed{\text{REF}} = \boxed{\text{ZR}} + \boxed{} + \boxed{}$$

WOLA SAVE
WOLA = RZT + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalstwo ☐ Wykrywanie
☐ Krzepa Uniki Pułapek

EFEKTY

[illegible]

	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KLASA PANCERZA			

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \text{ZR} + \quad + 4 +$$

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + _____ + 4 + _____

DOTYK ARMOUR CLASS

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \text{ZR} \quad / \quad + 4 +$$

Tymczasowa K_P Power Resistance Redukcja Obrażeń

KP /

ZDOLNOŚCI BOJOWE
