

# MOUNTED FURY!

(BARBAR)

Barbaren-  
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Fast Rider KAMPFRAUSCH!
3	<input type="checkbox"/> Fallengespir +1
5	<input type="checkbox"/> Bestial Mount
6	<input type="checkbox"/> Fallengespir +2
7	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/> Fallengespir +3
10	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/> Fallengespir +4
13	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/> Fallengespir +5
16	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/> Fallengespir +6
19	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/> Mächtiger KAMPFRAUSCH!

## FAST RIDER

10 m	2 Fe	Erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit für alle Kreaturen die du reitest
------	------	---

## BESTIAL MOUNT

Barbaren- stufe	- 4	Druiden- stufe	
Stufe	3	REITTIER	
		<div>+1</div>	Morale bonus to your mount's strength modifier during KAMPFRAUSCH! (+2 to Strength score)

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER PER DAY	Barbaren- stufe	Sonst.	KAMPFRAUSCH! ANZAHL HEUTE
<div>Rurden</div> $52 + KO + ( \times 2 ) +$			<div>Rurden</div>
STÄRKEKONSTITUTIONSWERT WERT BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS	
KAMPFRAUSCH	4	4	2 -2
Starker RAGE!	6	6	3 -2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4 -2
Attributsmodifikator = (Attributwert - 10) ÷ 2	<div>ST</div>	<div>KO</div>	<div>RK</div>

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH! DAUER	Dauer	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkeitswert Malus -2	
<div>Rurden</div> $\times 2$		<div>ST</div>	<div>GE</div>	Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE KNOWN	Barbaren- stufe	Sonst.
<div></div> = ( $\div 2$ ) +		(abrunden)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		