

FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE

Creature Name Age Creature Level

Вид существа Subtype Bec Height lb ft HIT DICE d

XP

Параметры

Значение параметра Item Bonus Модификатор параметра Temp Bonus

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPMENT

PORTRAIT

Portrait area for drawing the creature.

НАВЫКИ

Skills table with columns for Ranks and Прочее (Other).

FEATS & SPECIAL ABILITIES

Feats and Special Abilities table with a TRAINING column.

HEALTH

HIT POINTS Wounds Dying Stable Non-lethal Unconscious

COMBAT

INITIATIVE BONUS Прочее

ИНИЦ = DEX +

BASE ATTACK Temp Attack Temp Damage

Base Attack box with plus signs for Temp Attack and Temp Damage.

BASIC SPEED Swim Speed Fly Speed

Speed boxes for ft, кв, and other units.

Climb Speed Burrow Speed Temp Speed

Speed boxes for ft, кв, and other units.

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE Модификатор размера Прочее

COMBAT MANOEUVRE BONUS 55M = Base Attack + STR +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE 35M = 10 + STR + DEX +

DEFENCE

КЛАСС ЗАЩИТЫ Armour & Shield Модификатор размера Прочее

К3 = 10 + DEX +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

К3 = 10 / +

TOUCH ARMOUR CLASS

К3 = 10 + DEX / -

Временное сопротивление заклинаниям

К3 box for temporary spell resistance.

COMBAT ABILITIES

Combat Abilities table with multiple rows.

АТАКИ

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Attack row 1: Distance, Bonus Attack, Damage, Critical.

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Attack row 2: Distance, Bonus Attack, Damage, Critical.

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Attack row 3: Distance, Bonus Attack, Damage, Critical.

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Attack row 4: Distance, Bonus Attack, Damage, Critical.

Аммуниция

Ammunition table with a grid of boxes.

Бонус Боевого духа

Bonus Battle Spirit box.

Дodge Modifier Бонус отражения Базовый бонус атаки Модификатор размера Прочее

DEFENCE 35M = 10 + STR + DEX + Dodge Modifier + Бонус отражения + Базовый бонус атаки + Модификатор размера + Прочее + Бонус Боевого духа

SAVING THROWS

Base Save Прочее Временный

FORTITUDE SAVE СТОЙК = CON +

REFLEX SAVE РЕФ = DEX +

WILL SAVE WILL = WIS +

Уклонение Endurance

Уклонение box.

EFFECTS

Effects table with multiple rows.