

STORM DRUID

Druid Level

STORM DRUID

Druid Level

1

☐

Senso da Natureza
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

Empatia com a Natureza
Melhora a Atitude de um Animal

3

☐

Windwalker
Wind effects (natural or magical) are one step less severe

4

☐

Stormvoice
Voice is carried through the wind

9

☐

Eyes of the Storm
See through fog, mist, gas, wind or rain

13

☐

Forma Selvagem
Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

15

☐

Windlord
Second domain

13

☐

A Thousand Faces
Unaffected by wind; immune to deafness; +2 to saves against sonic effects

15

☐

Corpo Atemporal
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

SPELLS

Spell Save DC

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Spells per day

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

Base Spells

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

Bonus Spells

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

Spell Save DC = 10 + WIS + Spell Level

Concentration

=

WIS

+

Caster Level

NATURE BOND / STORM LORD

Nature Bond Domain

Storm Lord Domain

Poder Garantido

Nível

CD

Usos Diários

Poder Garantido

Nível

CD

Usos Diários

Poder Garantido

Nível

CD

Usos Diários

Poder Garantido

Nível

CD

Usos Diários

WILD EMPATHY

WILD EMPATHY BONUS

Druid Level

Misc

=

CHA

+

+

EYES OF THE STORM

DISTANCE

Druid Level

m

=

5 m

+

(

5 m

×

)

WILD SHAPE

Times per day

Times Today

PREPARED SPELLS

0

Domain Spell +1

1

Domain Spell +1

2

Domain Spell +1

3

Domain Spell +1

4

Domain Spell +1

5

Domain Spell +1

6

Domain Spell +1

7

Domain Spell +1

8

Domain Spell +1

9

Domain Spell +1

SCROLLS

POTIONS