

# FIST OF THE DRAGON

(BARBAR)

Barbaren-  
stufe

## FIST OF THE DRAGON

DRAGON COLOR	Energy affinity
<input type="checkbox"/> Schwarz	Säure
<input type="checkbox"/> Blau	Elektrizität
<input type="checkbox"/> Grün	Säure
<input type="checkbox"/> Rot	Feuer
<input type="checkbox"/> Weiß	Kälte

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung  
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Reflexbewegung

5 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

7 ☐ Schadensreduzierung 1/–

10 ☐ Schadensreduzierung 2/–

11 ☐ Stärkerer KAMPFRAUSCH!

13 ☐ Schadensreduzierung 3/–

14 ☐ Unbeugsamer Wille

16 ☐ Schadensreduzierung 4/–

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

19 ☐ Schadensreduzierung 5/–

20 ☐ Mächtiger KAMPFRAUSCH!

## DRACONIC RESISTANCE

ENERGIE  
RESISTENZ

Barbaren-  
stufe

=

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PER DAY

Barbaren-  
stufe

Sonst.

KAMPFRAUSCH!  
ANZAHL HEUTE

Runden = 2 + KO + (  × 2 ) +

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTWILLENS- RÜSTUNGS-  
WERT BONUS WURF BONUS KLASSE-  
MALUS

KAMPFRAUSCH

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden =  × 2

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
KNOWN

Sonst.

= (  ÷ 2 ) +

(abrunden)

### 1 DRACONIC WRATH

While raging, deal additional damage:

1 pt

of selected energy type, using any weapon.

2

### 3 DRACONIC SKIN

While raging, gain damage resistance:

Barbaren-  
stufe

=  ÷ 2

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14