PSIONICS UNLEASHED

PSYCHIC WARRIOR

Psychic Warrior Level

Nivel de Manifestador

PATH SKILLS

	+2	4	6
	■	□	□
	□	□	□
	□	□	□
	□	□	□
	□	□	□
	□	□	□

PSIÓNICA

POWER POINTS AL DÍA		Puntos Base		Puntos Adicionales		Racial		Misc
	=		+		+		+	

Puntos Adicionales

Nivel de Manifestador

= SAB × ÷ 2 (Redondear hacia abajo)

Puntos de Poder

NIVELES DE PODER

Nivel de Poder	Coste Puntos	CD Salv. Poder
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

DOTES ADICIONALES

Nivel	
1	
2	
5	
8	
11	
14	
17	
20	

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

TRANCE

Nivel		Uses per day
12	**TWISTING PATH** Switch your trance as a swift action	
15	**PATHWEAVING** Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus	
20	**ETERNAL WARRIOR** Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)	SAB

WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

SECONDARY PATH

Nivel 9

Trance

Manoeuvre

PODERES CONOCIDOS

PODERES CONOCIDOS	MAX POWER NIVEL	MAX POINTS POWER COST		Nivel de Manifestador
			=	

	Path Power	Nivel	Coste
1			
2			
3			

	Poder	Nivel	Coste
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			