UNDEAD SCOURGE	*	CA	ASTIGAR A	L MAL	# (
DE	ENEMIGOS	Nivel de		Enemigos	
Nivel de Paladín	AL DÍA	Paladín	Misc	Hoy	
(PALADIN)		= (÷ 3)	+		
Nivel de Paladín - 3 = Nivel de Lanzador		(Redondear arriba)			
DETECTAR EL MAL	BONUS ATAQUE	Misc	BONI DEFL	US .ECCIÓN	Misc
Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o item a		IVIISC			IVIISC
No afecta a ninguna otra aura cercana.	T	= CAR +	+	CA = C	AR T
GRACIA DIVINA			0 :::		P. 1.11.6
Nivel CAR Bonificador a todo Salvaciones	sobrepasa la red	erta con Castigar el Mal ucción del daño	succe	ng damage bonus ssful strikes again agons and the und	
Aura	BON	Nivel de	BON	US DAÑO	Nivel de
Nivel AURA DE CORAJE	DAÑO	Paladín Misc	MAL	IGNO	Paladín Misc
Inmune a efectos y conjuros de miedo.	+	= +	+	= (× 2) +
Allados a 10 obtienen +4 vs electos de illiedo.					
Nivel AURA OF LIFE Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against	*	IMPO	OSICIÓN DE	E MANOS	×
positive energy, and do not heal from negative energy.	USOS	Nivel de			Usos Hoy
Nivel AURA DE FÉ	. AL DÍA)	Misc	
14 Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de s	uperar RD.	= (÷	2) + CA	R +	
AURA DE RECTITUD	Nivel	(Redondear a	bajo)		_
Nivel Obtiene RD 5/maligno.	2 CURAC	,	,		
17 Inmune a efectos y conjuros de compulsión.		S GOLPE Paladín	М	isc	
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.	,	d6 = (÷	+ 2) +		
SALUD DIVINA			,		
Nivel Inmune a efectos y conjuros de enfermedad.		(Redondear al	pajo)		
	MISERICORD Nivel	IAS			
CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA	1		12		
Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Impos	sic <u>ión de Manos.</u>		12		
4	6		15		
TIDADA	_		-,		
TIRADA Nivel de ENERGÍA Paladín Misc					
ENERGÍA Paladín Misc	9		18		
ENERGÍA Paladín $d6 = \begin{pmatrix} & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & &$	9	CONJ		PARADOS	×
ENERGÍA Paladín Paladín * 2) + (Redondear arriba)	9	CONJ	18 UROS PREI	PARADOS	× (
ENERGÍA Paladín $d6 = \begin{pmatrix} & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & &$	9	CONJ	18 UROS PREI		, (
ENERGÍA d6 e (9	CONJ	18 UROS PREI		
ENERGÍA d6 e (Paladín Paladín (Redondear arriba) VOLUNTAD e 10 + (Paladín Nivel de Paladín Paladín Novel de Paladín Paladín	9	CONJ	18 UROS PREI		*
ENERGÍA d6 e (Paladín Paladín (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Final (Redondear arriba) (Redondear abajo)	9	CONJ	18 UROS PREI		
CD SALV VOLUNTAD = 10 + (Redondear arriba) (Redondear arriba) (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO	9	CONJ	18 UROS PREI		
ENERGÍA d6 e Paladín Misc (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Paladín (Redondear arriba) (Redondear arriba) (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA	9	CONJ	18 UROS PREI 1 [
ENERGÍA d6 e Paladín Misc (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Paladín (Redondear arriba) (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA	9	CONJ	18 UROS PREI 1 [
CD SALV VOLUNTAD Nivel de Paladín (Redondear arriba) To the paladín (Redondear arriba) To the paladín (Redondear arriba) VÍNCULO DIVINO (Redondear abajo) Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre	9	CONJ	18 UROS PREI 1		
ENERGÍA d6 e Paladín (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Paladín (Redondear arriba) (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA	9	CONJ	18 UROS PREI 1		
ENERGÍA d6 e (Paladín (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Formalis (Redondear arriba) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Nombre	9	CONJ	18 UROS PREI 1		
CD SALV VOLUNTAD Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Paladín = 10 + (÷ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo Invocado Hoy	9	CONJ	18 UROS PREI 1		
CD SALV VOLUNTAD Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Paladín = 10 + (÷ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo Invocado Hoy	9	CONJ	18 UROS PREI 1		
CD SALV VOLUNTAD Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Paladín = 10 + (÷ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo Invocado Hoy	9	CONJ	18 UROS PREI 1		
ENERGÍA d6 e (Paladín (Redondear arriba) (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD e 10 + (Paladín (Redondear arriba) (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo linvocado Hoy	9		18 UROS PREI 1		
CD SALV VOLUNTAD Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Redondear arriba) (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo Invocado Hoy Mejoras	9	UND	18 UROS PREI 1		an undead creature
ENERGÍA d6 d6 cD SALV VOLUNTAD CD SALV VOLUNTAD and the paladín constant property prop	9		18 UROS PREI 1	ILATION	an undead creature.
ENERGÍA d6 = (+ 2) + (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD = 10 + (+ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo CONJUROS CD Salv de Conjuros al Día CONJUROS C	9 Spend o If succes	UNDI ne use of Smite Evil when ma ssful, it must make a will sav	18 UROS PREI 1	ILATION	an undead creature.
ENERGÍA d6 = (+ 2) + (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD = 10 + (+ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo Invocado Hoy Mejoras CONJUROS CD Salv de Conjuros Conjuros onjuros onjuros Adicionale al Día Base CAR	9 Spend o If succes	UNDI ne use of Smite Evil when ma ssful, it must make a will sav	18 UROS PREI 1	ILATION	an undead creature.
ENERGÍA d6 = (+ 2) + (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD = 10 + (+ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo CONJUROS CD Salv de Conjuros al Día CONJUROS C	9 Spend o If success Nivel CD SAI VOLUM	UNDI ne use of Smite Evil when ma ssful, it must make a will sav	18 UROS PREI 1	ILATION	an undead creature.
ENERGÍA d6 = (+ 2) + (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD = 10 + (+ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo Invocado Hoy Mejoras CONJUROS CD Salv de Conjuros Conjuros onjuros onjuros Adicionale al Día Base CAR	9 Spend of successive to the	UNDI ne use of Smite Evil when ma ssful, it must make a will sav	18 UROS PREI 1	ILATION	an undead creature.
ENERGÍA d6 = (+ 2) + (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD = 10 + (+ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo CONJUROS CD Salv de Conjuros al Día Conjuros enjuros Adicionale Base CAR 1	9 Spend of successive to the	UND) ne use of Smite Evil when ma saful, it must make a will sav ITAD = 10 + (with twice as many hit dice a	18 UROS PREI 1	+ CAR	
ENERGÍA d6 e (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Redondear arriba) Redondear arriba) VÍNCULO DIVINO MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Invocado Hoy Mejoras CONJUROS	9 Spend o If success Nivel VOLUN Undead	tund The use of Smite Evil when mage a will save to the state of the second se	18 UROS PREI 1	+ CAR	an undead creature.
ENERGÍA d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD = 10 + (÷ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo CONJUROS CD Salv de Conjuros al Día Base CAR 1 2 3 4 CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro Concentración CONSULO DIVINO Nivel DIVINO ARMA VINCULADA Nombre Nivel de Conjuros Adicionale al Día Base CAR OCONJUROS Nivel de Conjuros Adicionale al Día Base CAR Nivel de Conjuros Nivel de Conjuro	9 Spend o If success Nivel 11 Aumenta Nivel Cada ves	UNIDI ne use of Smite Evil when massful, it must make a will sav TAD = 10 + (with twice as many hit dice as C. RD a 10/maligno. e que usa castigar el mal y ac	18 UROS PREI 1	# CAR IVINO maligno, éste que	, (
ENERGÍA d6 = (+ 2) + (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD = 10 + (+ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo CONJUROS CD Salv de Conjuros al Día Base CAR 1 2 3 4 CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	9 Spend o If success Nivel 11 Aumenta Nivel Cada ves también	UNID The use of Smite Evil when many struction in the struction of the second of the	18 UROS PREI 1	+ CAR IVINO maligno, éste que est del ataque	da
ENERGÍA d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD = 10 + (÷ 2) + CAR (Redondear abajo) VÍNCULO DIVINO Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre Tipo CONJUROS CD Salv de Conjuros al Día Base CAR 1 2 3 4 CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro Concentración CONSULO DIVINO Nivel DIVINO ARMA VINCULADA Nombre Nivel de Conjuros Adicionale al Día Base CAR OCONJUROS Nivel de Conjuros Adicionale al Día Base CAR Nivel de Conjuros Nivel de Conjuro	9 Spend o If success Nivel 11 Aumenta Nivel Cada ves también	UNIDI ne use of Smite Evil when massful, it must make a will sav TAD = 10 + (with twice as many hit dice as C. RD a 10/maligno. e que usa castigar el mal y ac	18 UROS PREI 1	+ CAR IVINO maligno, éste que est del ataque	da