

SACRED SHIELD

DEL



(PALADIN)

Livello da Paladino - 3 = Livello Incantatore

Livello da Paladino

Livello Incantatore

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

GRAZIA DIVINA

Livello 2

CAR

Bonus a tutti i tiri salvezza

AURA

Livello 3

AURA DI CORAGGIO

Immune alla paura, anche magica.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello 8

AURA OF RESOLVE

Immune allo charme, anche magico.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello 14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Livello 17

Gain damage reduction 5/evil.
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

SALUTE DIVINA

Livello 3

Immune a tutte le malattie, anche magiche.

HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Livello 4

This does not stack with their own shield bonus.

DURATION

$\boxed{}_r = 3 + \text{CAR}$

Livello 11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Livello 20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

LEGAME DIVINO

Livello 5

USI PER DAY

Livello da Paladino

$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 4 \right) - 1$
(per eccesso)

DURATION

Livello da Paladino

Uses Today

$\boxed{}_{\text{min}} = $

Potenziamenti

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Incantesimi al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CHA
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione $\boxed{} = \text{CAR} + \text{Livello Incantatore}$

BASTION OF GOOD

NEMICI AL GIORNO

Livello da Paladino

Varie

$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 3 \right) + $
(per eccesso)

Nemici oggi

ARMOUR BONUS

Livello da Paladino

$+ \text{CA} = \text{CAR} + \left(\frac{}{} \div 4 \right)$

Livello IMPROVED BASTION

11 Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

Livello PERFECT BASTION

20 Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI PER DAY

Livello da Paladino

Varie

$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{CAR} + $
(per difetto)

Usi giornalieri

Livello 2

GUARIRE HIT POINTS

Livello da Paladino

Varie

$\boxed{}_{d6} = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + $
(per difetto)

INDULGENZE

Livello

3

6

9

12

15

18

INCANTESIMI PREPARATI

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>