

MAGUS

Livello Magus
Livello incantatore

RISERVA ARCANA

RISERVA ARCANA Livello Magus
CAPACITÀ

$$\text{punti} = \left(\frac{\text{ } \div 2 \right) + \text{INT} + \text{ } \quad \text{(per difetto, min 1)}$$

POTENZIAMENTO ARMA

POTENZIAMENTO Livello Magus
MASSIMO ARMA

$$+ \text{ } = \text{ } \div 4 \quad \text{(per eccesso)}$$

I potenziamenti dell'arma provengono dalla riserva arcana

Livello Magus	Costo Potenziamento	ENHANCEMENT
5	+1	<input type="checkbox"/> Infuocata <input type="checkbox"/> Gelida <input type="checkbox"/> Affilata <input type="checkbox"/> Folgorante
9	+2	<input type="checkbox"/> Espl. fiamme <input type="checkbox"/> E. ghiaccio <input type="checkbox"/> Espl. folgor.
13	+3	<input type="checkbox"/> Speed
17	+4	<input type="checkbox"/> Danzante
21	+5	<input type="checkbox"/> Vorpale

INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
0			INT - 4 INT - 8 INT - 12
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + INT + Liv. Incantesimo

SOGLIA FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI

SEGRETI del MAGUS

SEGRETI CONOSCIUTI

Livello Magus

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \quad \text{Costo Riserva Arcana}$$

1 punti

2 punti

3 punti

4 punti

5 punti

6 punti

ARMA

$$\text{Penalità attacco Inc. in Comb.} - 2 \quad \text{Potenziamento} + \text{ } \quad \text{Bonus di attacco} \text{ } \quad \text{Danno} d \quad \text{Critico} \times$$

LANCIARE sulla DIFENSIVA

$$\text{Penalità attacco Lanciare sulla difensiva} - \text{Penalità massima INT} \quad \text{Concentrazione} \text{ } = \text{INT} + \text{ } + \text{ } + 2$$

Livello 14 Il bonus per Lanciare sulla Difensiva è il doppio della penalità all'attacco subita

Successo automatico se si lancia sulla difensiva

Livello 20 Quando si lancia un incantesimo e si attacca in mischia contro lo stesso bersaglio, scegli uno di questi:
☐ +2 Bonus Attacco ☐ +2 Bonus CD Tiri Salvezza ☐ +2 per superare la resistenza agli incantesimi del bersaglio

INCANTESIMI PREPARATI

0	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RICORDARE INCANTESIMI / RISERVA di CONOSCENZA

Livello 4 **Ricordare Incantesimi** Ricorda un incantesimo già lanciato oggi **Costo Riserva Arcana** = Livello Inc. + Mod. Livello Metamagico

Livello 7 **Riserva di Conoscenza** Prepara un inc. da Magus come fosse conosciuto **Costo Riserva Arcana** = 1 punto

Livello 11 **Ricordare Incantesimi Migliorato** Ricorda un incantesimo già lanciato oggi **Costo Riserva Arcana** = (Livello Inc. $\div 2$) + Mod. Livello Metamagico

Ricordare Incantesimi Migliorato Prepara un inc. conosciuto come azione veloce **Costo Riserva Arcana** = Livello Inc. (Tal. Metamagia proibiti)