

INICIATIVA

BONUS BONUS DOTES Entrenamiento Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD

Vel Temp

Vel. de Nado Vel. de Vuelo Vel. trepando

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE ATAQUE MELEE ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Ataque Poderoso

Bonus Temp Daño Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Ataque Poderoso

ATAQUES

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS

Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE

DMC = 10 + FUE + DES + + +

DMC CMD

BMC Temp. DMC Temp. Mod Condicionales

SALVACIONES

SALVACIÓN SAVE Base Misc Misc Temp

FORT = CON + + +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + + +

SALVACIÓN VOL

VOL = SAB + + +

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

SALUD

PUNTOS DE GOLPE

Heridas Moribundo Estable No Letal Inconsciente

pg pg pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

Mod de Esquiva Mod de Desvío Armadura Natural Mod de Tamaño EVOLUCIONES Misc

CA = 10 + DES + + + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + + + +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES + + / + + +

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

+ CA

Reducción Daño

Notas

EFFECTOS

FEATS