X						
	BONUS CA	Livello ca Monac		Unarmed Strike		
CA BONUS	BONUS CA			P / G	Armour Class Bonus Raffica di colpi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi
+ CA	Livello da Monaco	1	•	d6 d4/d8	Colpo senz'armi Stunning Fist	Tratta le mani, i piedi, le ginocchia ed i gomiti come ar Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round
DMC BONUS	$=$ SAG + (\div 4)	2			Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito
+ DMC	il Bonus si applica solo se si è senza armatura e non si è ingombrati o indifesi	3			Movimento veloce 3 m Addestramento alle manovre Mente Lucida	(fornisce +4alle prove di Acrobazia per saltare) Usa il livello da monaco al posto del BABper calcolare +2TS contro ammaliamento
PUGNO STORI	PUGNO STORDENTE	4		d8 d6/2d6	Riserva Ki (Magiche)	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche
AL GIORNO	da Monaco non da Monaco	5			Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie
	= +(÷4)	6			Movimento veloce 6 m Slow Fall 9 m	(fornisce +8 alle prove di Acrobazia per saltare)
	PUGNO STORDENTE (per difetto) OGGI	8		d10 d8/2d8	Caduta lenta 12 m	
SALVEZZA TEMPRA CD	Livello da Monaco	9		40 / 240	Eludere migliorato Fast Movement 9 m	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi (fornisce +12alle prove di Acrobazia per saltare)
	= 10 + (÷ 2) + SAG	10			Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
Livello 1 Stordito	Nessuna azione questo round Perde il bonus DES alla CA ; -2 alla CA	12		2d6 d10/3d6	Movimento veloce 12 m Caduta lenta 18 m	(fornisce +16 alle prove di Acrobazia per saltare)
4 Affaticato	Non può correre o caricare -2 Forza e Destrezza	14		410 / 540	Caduta Lenta 21 m	
8 Infermo	-2 a tiri per colpire, danni,tiri salvezza, abilità e prove caratteristica	15			Movimento veloce 15 m	(fornisce +20 alle prove di Acrobazia per saltare)
12 Barcollant	ee Si può fare un'az. standard o di movimento, ma non entrambe	16		2d8 2d6/3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
16 Accecato	Perde bonus DES alla CA ; -2 CA -4 a prove su FOR e DES e prove opposte di Percezione; 50% di mancare quando attacca	18			Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m	(fornisce +24 alle prove di Acrobazia per saltare)
Assordato	CD 10 su Acrobazia per muoversi a più di ½ velo -4 iniziativa; 20% prob. di mancare quando si at			2d10 2d8/4d8	Caduta lenta qualunque distan	ıza
	-4 su Percezioni opposte fallisce automaticamente Percezione sui suoni				KI POV	WERS
20 Paralizzat	o Nessuna azione questo round Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA	Livello				
,	TALENTI BONUS	4				
□ Cogli	ere fuori guardia□ Riflessi di combattimento	Livello				
	re migliorato 🛛 Stile dello scorpione	5				
□ Lanci		Livello				
6 Disar	o della gorgone □ Spingere migliorato mare migliorato □ Finta migliorata	7				
	nciare migliorato Mobilità	Livello 11				
	Critico migl.					
	RISERVA KI	Livello				
/ 🔍		12				
		12				
RISERVA KI CAPACITÀ	Livello da Monaco 2 + SAG	Livello				
CAPACITÀ RISERVA KI	= (da Monaco ÷ 2) + SAG	Livello 13				
CAPACITÀ	= (da Monaco ÷ 2) + SAG	Livello				
RISERVA KI	= (da Monaco ÷ 2) + SAG	Livello 13 Livello				
RISERVA KI	= (da Monaco ÷ 2) + SAG KI POWERS	Livello 13 Livello 15				
RISERVA KI	= (da Monaco ÷ 2) + SAG KI POWERS Livello da Monaco	Livello 13 Livello 15 Livello				
RISERVA KI	= (da Monaco ÷ 2) + SAG KI POWERS Livello da Monaco	Livello 13 Livello 15 Livello 17				