

# URBAN DRUID

Poziom  
Druida

- 4

Poziom  
Druida  
Poziom  
Kształtu  
Natury

BÓG



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

**Zmysł natury**  
+2 to Knowledge (nature) and Survival  
**Empatia z Dziką**  
Dokładni postępowanie ze zwierzętami

2

**Leśny Krok**  
Move through undergrowth at normal speed  
and taking no damage  
**Lorekeeper**  
+2 do Dyplomacji, Wiedzy (lokalna, historia, szlachta)

4

**Resist Temptation**  
+2 to saves against divination and enchantment  
**Kształt Natury**  
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

6

**Tysiąc Twarzy**  
Change appearance at will

9

**Mental Strength**  
Immune to charm and compulsion effects

15

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
na dzień

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

- 4

RZT

- 8

RZT

- 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia  
na dzień

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

Użycia  
na dzień

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY