

# SKIRMISHER

(RANGER)

Livello  
da Ranger

Livello  
Bonus

+

## NEMICI PRESCELTI

Livello ☒ BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10

1 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

## AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8

3 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

## EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA Livello da Ranger Altro

= CAR + +

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

## TRACK

Livello da Ranger Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce  = (  ÷ 2 ) +

## HUNTER'S TRICKS

TRUCCHI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Ranger

Altro

= (  ÷ 2 ) - 2 +   
(per eccesso)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## STILE DI COMBATTIMENTO

Livello  
da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

## Legame del cacciatore

Livello

4

☐ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

☐ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO  
DURATA Altro

r = SAG +   
(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

## BACCHETTE

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## PERGAMENE

## POZIONI