



PALADINO

Livello
da PaladinoLivello
Incant.

DIVINITÀ



INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

SCACCIARE NON MORTI

Good Paladin ☐ Scacciare, Bloccare e Distruggere Non Morti

Evil Paladin ☐ Intimorire, Bloccare, Controllare, Rinviare e Sostenere Non Morti

TURNI AL GIORNO

Altro

Oggi

 = 3 + CAR +

1 PROVA DI SCACCIARE

Sinergia

 = d20 + CAR +

2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

 = (Scacciare Prova ÷ 3) + - 7

3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

 = (- 3) ÷ 2 per difetto

4 CREATURE INFLUENZATE TOT DADI VITA

Livello da Paladino

 = 2d6 + CAR + - 3

CAVALCATURA SPECIALE

Nome

Tipo cavalcatura

☐ Evocati
Cavalcati Oggi

INCANTESIMI PREPARATI

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

PUNIRE IL MALE

PUNIRE
AL GIORNO

Punizioni Oggi

☐ ☐ ☐ATTACCO DI PUNIRE
BONUS

Bonus di Attacco

= + CARDANNO DI PUNIRE
BONUSBonus
Danno
ArmiLivello
da Paladino+ = + +

IMPOSIZIONE DELLE MANI

PUNTI GUARITI
PER GIORNOLivello
da Paladino

Altro

 pf= (CAR ×) +

Punti Curati

BACCHETTE

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMENE

POZIONI