	PERSONAGGIO							
	Nome							MASCHID
Giocatore	Razza				Taglia			atore di Taglia
Campagna	CLASSI				Gradi Abili	tà Dado Vita	Livello	Adattamento Per livello
PE						_ <u>d</u> d		
CARATTERISTICHE						_ <u>u</u>	_]
Punteggio Bonus Mod. Punteggio Modificatore Caratteristica oggetto Temp Temp	<u> </u>					d		Livello Effettivo Personaggio
FOR FOR	Classe preferita				+ INT	<u>d</u> + cos		
DES DES DES	Classe preferita +1 per livello		pf	grd ILITÀ	per livello			
cos COS COS			Bonus		Abilità di classe	Tale Gradi Razz	nto viale Altro	Penalità armatura
INT INT INT		No addestr.	Abilità]	+3	Ordar Huzz	idic 7iiio	alla prova
SAG SAG SAG					_			_
CAR CAR CAR								_
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)					-			_
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI					_			_
								_
					_			_
					-			_
					_			_
					_			_
					-			_
					_			_
					-			_
					_			_
								_
					_			_
					_			_
								_
					-			_
					_			
					_			
								- INT
								Conoscenza - INT Professione - SAG
152								C Con
LINGUAGGI					_			Artigianato - INT
								Artigians Intratten