

GUIDE

(RANGER)

Уровень
Рейнджера

Level
Bonus

+

COMBAT STYLE

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Уровень
Рейнджера

$$+ = (\div 5) \times + 2$$

(Округлять вверх)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Уровень
Рейнджера

Прочее

Focus
Subjects
Today

$$= (\div 3) +$$

(Округлять вверх)

Избранный ландшафт

Уровень ☐ FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания
BONUS

Уровень
Рейнджера

Прочее

$$= CHA + +$$

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Уровень
Рейнджера

Бонус
Выживания

$$\text{Выслеживание} = (\div 2) +$$

Заклинания

Уровень
4

Уровень
Рейнджера

-3 = Уровень
Заклинателя

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусные заклятия WIS
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

$$\text{Концентрация} = WIS + \text{Уровень Заклинателя}$$

WANDS

зарядов	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
зарядов	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
зарядов	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
зарядов	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
зарядов	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ

Уровень
Рейнджера

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

RANGER'S LUCK

Уровень Once per day, reroll one attack roll

9

or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Уровень Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

16

+ 4

Уровень

14

Twice per day

Уровень

19

Thrice per day

Ranger's
Luck
Today
☐ ☐ ☐

INSPIRED MOMENT

Уровень Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

11

Уровень

19

Twice per day

Today
☐ ☐

+ 4

☒ Automatically confirm any critical