

DRUID

BÓG

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+



DRUID

Poziom
Druida
1

Zmysł natury
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania
Empatia z Dziką
Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

Leśny Krok
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

Wędrowka bez Śladów
Nie pozostawia śladów

4

Oparcie się Pokusie Natury
+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom
Kształt Natury
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

Odporność na jad
Odporny na wszystkie trucizny

13

Tysiąc Twarzy
Zmienia wygląd na życzenie

15

Ponadczasowe ciało
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rztu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST	Poziom	ST	Poziom

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9

ZWOJE

MIKSTURY