FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE SANTE Nom de créature **POINTS DE VIE**Blessures ☐ Mourant ☐ Stable Non létaux | Inconscient Creature Level pν p۷ pv \ Type de créature Sous-type Poids Taille COMBAT **ATTAQUES** livres pieds 🖺 BONUS D' INITIATIVE Divers COMPETENCES = DEX + Divers Rangs Bonus d'attaque Dommage Critique Portée ATTAQUE DE BASE Temp AttackDommages temp pieds cases **CARACTERISTIQUES** VITESSE DE BASEsse de nage Vitesse de vol Valeur Objet Mod. de Bonus Bonus d'attaque Dommage Critique de Carac. Bonus Carac. Temp piedscases piedscases piedscases STR pieds cases Vitesse d'escalade Burrow Speed Vitesse temp DEX piedscases piedscases piedscases Bonus d'attaque Dommage Critique CON 💌 MANOEUVRES DE COMBAT 🗷 MANOEUVRE DE COMBAT Taille pieds cases INT BONUS Modificateur Divers Munitions SAG **CHA** MANOEUVRES DE COMBAT Esquive Deflection Base Taille Moral DEFENSE Modificateur Modificateur Bonus d'attaque Modificateur Divers Bonus Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Car DMD = 10 + STR + DEX + +**EOUIPEMENT** DEFENSE JETS DE SAUVEGARDE Armour Taille Divers Base Save Divers Temp **IET DE VIGUEUR** CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur VIG = CON+ = 10 + DEX + PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE RÉFLEXES SAUVEGARDE DONS ET CAPACITES SPECIALES = 10 + REF = DEX+ **CONTACT CLASSE D'ARMURE VOLONTE SAUVEGARDE PORTRAIT** = 10 + DEX VOL = SAG+ CA tempRésistance à la ma@iéduction de dommage □ Evasion □ Endurance CA **COMPETENCES DE COMBAT EFFETS**