MOUNTAIN DRUID

Druide Niveau

Druide Niveau _____ − 2 = Sauvage Forme Niveau

DRUIDE

Druide Niveau		
1	☐	**Instinct naturel** +2 en Connaissances (Nature) et Survie **Empathie sauvage** Améliore l'attitude d'un animal
2	☐	**Mountaineer** Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	☐	**Surefooted** No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	☐	**Spire Walker** Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing **Wild Shape** Become any small or medium animal or giant
9	☐	**Mountain Stance** Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	☐	**Mountain Stone** Become a weathered stony outcrop
15	☐	**Éternelle jeunesse** Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires SAG	SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
	0							
	1				☐	☐	☐	☐
	2				☐	☐	☐	☐
	3				☐	☐	☐	☐
	4				☐	☐	☐	☐
	5				☐	☐	☐	
	6				☐	☐	☐	
	7				☐	☐	☐	
	8				☐	☐	☐	
	9				☐	☐		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration ☐ = SAG + _____ Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé		Pouvoir Accordé	
Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utlisations par jour	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ Utlisations par jour	

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE ☐ = CHA + Niveau de druide + Divers

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS ☐ = Niveau de druide ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour ☐ Fois aujourd'hui ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

SORTS PREPARES

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PARCHEMINS

POTIONS