

KÄMPFER

RANGED

WAFFENTRAINING

Stufe

Waffengruppe

5

9

13

17

RÜSTUNGSTRaining

MAX ARMOUR

GE BONUS

+

ARMOUR CHECK

PENALTY REDUCTION

-

Stufe

19

SR 5/-, solange du eine Rüstung oder Schild trägt

TAPFERKEIT

FEAR EFFECT

WILL BONUS

+

= (+ 2) ÷ 4 (abrunden)

WEAPON MASTERY

Stufe

20

Waffengruppe

ANGRIFFSTALENTE

ATTACK ACTIONS

☐ Doppelschlag

Zusatzangriff nach erfolgreichem ersten Angriff

☐ Rundumschlag

Any number of extra attacks per round

☐ Doppeltodesstoß

Extra attack if enemy is knocked out

☐ Verbesserter Doppeltodesstoß

Beliebig oft pro Runde

CRITICAL EFFEKTE (benötigt ☐ Kritischer-Treffer-Fokus)

☐ Kritischer Treffer (blutend)

☐ Kritischer Treffer (kränkelnd)

☐ Kritischer Treffer (blind)

☐ Kritischer Treffer (wankend)

☐ Verkrüppelnder Kritischer Treffer

☐ Kritischer Treffer (betäubt)

☐ Kritischer Treffer (taub)

☐ Kritischer Treffer (erschöpft)

☐ Kritischer Treffer (Magiebann)

☐ Kritischer Treffer (entkräftet)

☐ Kritischer Treffer (Aufspießen)

☐ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen)

☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft

Kritische Treffer haben zwei Effekte

☐ Sneaking Precision

Apply a critical effect to the auf den zweiten hinterhältigen Angriff in einer Runde an

GEMEINSCHAFTSTALENTE

☐ Verbündeter Zauberkundiger

+2um Zauberesistenz zu überwinden

☐ Koordinierte Verteidigung

+2auf deine KMV

☐ Koordinierte Kampfmanöver

+2auf deinen KMB

☐ Gemeinsam Ducken

Nutze das Ergebnis des Reflexwurfs deines Verbündeten

☐ Ausguck

Act in surprise round if ally can act

☐ Schildwall

+1 / +2auf die RK, wenn beide benutzen

☐ Geschützter Zauberer

+4auf Konzentrationswürfe

☐ Plätze tauschen

Tausche mit einem Verbündeten den Platz

☐ Back to Back

+2 to AC against flanking

☐ Verbessertes Rücken an Rücken

+2bei Verbündeten auf RK

☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Kavallerieformation

Teile Feld, führe Sturmangriff durch verbündetes Gebiet aus

☐ Koordinierter Sturmangriff

Führe einen Sturmangriff zusammen mit einem Verbündeten gegen denselben Gegner aus

☐ Fluchroute

Don't provoke AoO when adjacent to an ally

☐ Gemeinschaftliche Finte

Wenn ein Verbündeter fintiert, verliert der Gegner seinen GE bonus to RK

☐ Verbesserte Gemeinschaftliche Finte

Provoziert einen Gelegenheitsangriff, wenn Verbündeter eine Finte ausführt

☐ Rudelangriff

Der Angriff eines Verbündeten ermöglicht dir einen 1,50m-Schritt

☐ Nutze den Augenblick

Gelegenheitsangriff wenn Verbündeter kritisch trifft

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Gemeinsames Zu-Fall-bringen

Würfle zweimal und nutze das bessere Ergebnis

☐ Konzentrierter Beschuss

Augenblicklicher Fernkampfangriff, wenn dein Verbündeter ebenfalls per Fernkampf trifft

ATTACK BONUS

Grundbonus

Attack Bonus

+

+

+

/ / /

Geschicklichkeit

GE

Strength rating (composite bow)

Penalty for insufficient strength

- 2

Off-hand weapon (crossbow only)

- 4 / - 8

☐ Kampf mit zwei Waffen

Reduziert Mali auf:

- 2 / - 2

Meisterarbeit

Nicht kumulativ mit magischen Boni

+ 1

Waffenfokus:

+ 1

Mächtiger Waffenfokus

+ 2

Waffenspezialisierung:

+ 2

Mächtige Waffenspezialisierung

+ 4

Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to

5/-

Greater Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to

10/-

Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Verschärfter Zauber

x 2

Bedrohungsbereich

Stufe

20

Waffenmeisterschaft

Kritischer Treffer automatisch bestätigt

+ 1

Multiplikator

WAFFEN BONUSES

☐ MA Waffe

Basic Schaden

d +

x

+ Besondere Eigenschaften

+

+

Weapon Übung

☐ Weapon Focus (☐ Mächtig)

☐ Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe

☐ WAFFENMEISTERSCHAFT

☐ Weapon Specialisation (☐ Mächtig)

☐ Penetrating Strike (☐ Mächtig)

/ / /

d +

x

☐ MA Waffe

Basic Schaden

d +

x

+ Besondere Eigenschaften

+

+

Weapon Übung

☐ Weapon Focus (☐ Mächtig)

☐ Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe

☐ WAFFENMEISTERSCHAFT

☐ Weapon Specialisation (☐ Mächtig)

☐ Penetrating Strike (☐ Mächtig)

/ / /

d +

x

BUFFS

Hast

One extra attack at full bonus

+ 1

Favoured Enemy

1

2

3

Moralbonus

Inspire Courage and similar

+

+

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9m

ZWISCHENSUMME BUFFS & GEMEINSCHAFTSTALENTE

☐ Immer feste drauf

bei erfolgreichem Angriff

+1

pro erfolgreichem Treffer

☐ Point-blank shot

Within 30ft

+1

+1

☐ Precise shot

No penalty firing into melee

☐ Clustered shots

Group arrows to overcome damage reduction

☐ Bullseye shot

Line up shot as a move action

+4

☐ Focused shot

Within 30ft

IN

☐ Rapid shot

Extra attack at full

-2

☐ Manyshot

Shoot two arrows simultaneously

☐ Snap shot

AoO with a ranged weapon within 5ft

☐ Improved snap shot

AoO with a ranged weapon within 15ft

☐ Greater snap shot

Damage and critical confirmation bonus

+

☐ Shot on the run

Attack at any point during your move

☐ Konzentrierter Schlag

Zusätzlicher Schadenswürfel

+ 1

Würfel

☐ Verbesserter konzentrierter Schlag

+ 2

Würfel

☐ Mächtiger konzentrierter Schlag

+ 3

Würfel

☐ Vernichtender Schlag

+2pro zusätzlichem Waffenschadenswürfel

+

um Kritische Treffer zu bestätigen

☐ Verbesserter Vernichtender Schlag

+2pro Würfel

+

um Kritische Treffer zu bestätigen

ATTACK ACTIONS

☐ Kritischer-Treffer-Fokus

+ 4

um Kritische Treffer zu bestätigen