

# WARDEN

(RANGER)

Nível de Ranger

Nível Bônus

+

## MASTER OF TERRAIN

Nível	<input type="radio"/> FAVOURED TERRAIN	+2 4 6 8 10
1		■□□□□
5		□□□□□
10		□□□□□
15		□□□□□
20		□□□□□

Nível	<b>LIVE IN COMFORT</b>
2	Take 10 on Survival checks in your favoured terrains If not in immediate danger, take 20

Nível	<b>TERRAIN BOND</b>
4	<div>+2</div> Bonus to Perception, Survival and Stealth checks to allies in your favoured terrains Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you want them to be) in your favoured terrains

Nível	<b>ABLE EXPLORER</b>
5	Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly, Ride or Swim checks in your favoured terrains

Nível	<b>WILDERNESS WHISPERS</b>
20	Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

## EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS	Nível de Ranger	Outros
	= CAR +	
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal		

## TRACK

Nível de Ranger	Sobrevivência Bônus
Rastrear	<div></div> = ( <div> ÷ 2 ) + <div></div></div>

## MAGIAS

Nível	Nível de Ranger	-3	Conjurador Nível	
4				
Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+ Magias Bônus SAB
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia				

Concentração	<div></div> = SAB +	Conjurador Nível
--------------	---------------------	------------------

## VARINHAS

CARGAS	#	□□□□□□□□
CARGAS	#	□□□□□□□□
CARGAS	#	□□□□□□□□
CARGAS	#	□□□□□□□□
CARGAS	#	□□□□□□□□
CARGAS	#	□□□□□□□□

## MAGIAS PREPARADAS

□□□	□□□
□□□	1 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	2 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	3 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	4 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□

## PERGAMINHOS

## POÇÕES