	CHARAKTER			
	Name			MÄNNILICH HOTHERIAM
Spieler	Volk		Größe	Größen- modifikator
Kampagne	KLASSEN		ertigkeitsrän īge fferwürfel St	tufe Stufen-
	RLASSEN □ 1		d	anpassung
EP			d	
ATTRIBUTSWERTE			d	
Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer	<u>3</u>			Effektive Charakter-
wert Bonus modifikator Wert Modifikator	□ 4		d	stufe
ST ST ST	Bevorzugte Klasse		+ IN + KO	
	+1 pro Level PM	TP Ränge	per level per level	
GE GE GE	FERTIGKEITEN Klassen- Volks-,			Rüstungs-
ко КО КО		Fertigkeits- fe	ertigkeiten RängeTalentbonusSo	onst. malus
IN IN IN	Ungeübt Akrobatik		+3 _	_[]
WE WE WE	Schätzen			
	Autohypnosis	WE		
CH CH CH	Bluffen			
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)	Klettern			-[
TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN	Diplomatie			
	Mechanismus ausschalten	GE		-[
	Verkleiden			
	Entfesselungskunst			-
	Fliegen	GE		-
	Mit Tieren umgehen	CH		
	Heilkunde	WE		
	Einschüchtern			±4 wenn größ
	Sprachenkunde	IN		
	Wahrnehmung			
	Reiten	GE		-
	Motiv erkennen	WE		
	Fingerfertigkeit	GE		-[
	Zauberkunde	IN		
	Heimlichkeit	GE		
	Survival			
	☐ Spuren lesen	ÜBERLEBENSK	TUNST N/A	
	Schwimmen	ST CH		
	Magischen Gegenstand benutzen			
	Wissen: Arkanes	IN		
	Wissen: Gewölbekunde	IN		
	Knowledge: Psionics	IN		
	Wissen: Religion	IN		
	Wissen: Natur			<u> </u>
	Wissen: Die Ebenen			
				- IN WE
				Wissen - IN Beruf - WE
SPRACHEN				
ZAC				erk - ID
Id				Handwerk - IN Perform - CH