WORLD WALKER Livello Bonus    Seaso della natura   42 a Conocenza (Naturu) e Sograviveza?   Impais selvatica   Impais selvatica	HODI		ivello	1	×		INCANTESIM	ΙF	PREPARA'	ГІ	
WORLD WALKER Livello da Drude Senso della natura 4 2 a Consecraca (Natura) e Sopravivenza Engatia selvatica 1				ii							
WORLD WALKER Livello Senso della natura de forutio 2   Consecuracy (natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica (iniquita selvatica solvatica (iniquita selvatica) (iniquita selvat	(1			+							
da Drudo 1		WORLD WALKER		-							
1											
Milgitora Tateggiamento di un animale  2    Moorenis attracerso il sorthoseco alla velocità morrande serva solitre danini  3    Favoured Terrain Moorenis attracerso il sorthoseco alla velocità morrande serva solitre danini  4    Froma selvatica il manazione in un qualunque animale piccolo in intellidi.  9    Path of Trees			opravvi	ivenza							
Muoversi altrayerso il sottobaco alla velocità normale senza subire danni commale subire danni co			animal	le							
normale senza subire danni  3	2 □		sco all:	a velocità				1			
Sonus in a given terrain			300 une	u velocitu							
4	3 □										
Trasformazione in un qualunque animale piccol o filicibid.    Path of Trees				-							
Trestrice	4 ⊔	Trasformazione in un qualunq	ue anin	nale piccolo	o medio						
Mile Volti   Change appearance at will	9 🗆							2			
AMBIENTI PRESCELTI  Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	42 =										
Livello   O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2   4   6   8   8   9   9   1   1   1   1   1   1   1   1	13 🗆	Change appearance at will									
3  8  13  18  INCANTESIMI  COTS Incantesimi al giorno  Base	A	MBIENTI PRESCELT	Ί	*							
8  13  18  INCANTESIMI  CDTS Incantesimi al giorno Base + 1	CIIO —	IUS AMBIENTE PRESCELT						3			
18  INCANTESIMI  CD TS	3		_								
18	3										
INCANTESIM	3										
INCANTESIMI	.8							4			
Concentrazione		INCANTESIMI		<b>#</b>							
0		Incantesimi = Inc.	+								
1											
2								5			
3 4 4 5 6 6 7 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione = SAG + Livello			-								
4			-								
5 6 7 8 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione			-								
6			-					6			
7  8  CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione  = SAG + Livello Incantatore Incantatore  **COMPAGNO ANIMALE   DOMAIN Nome del Compagno animale  Tombour Concentration Concentrat		_	-								
8  9 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione  = SAG + Livello Incantatore Incantatore SCOMPAGNO ANIMALE DOMAIN Nome del Compagno animale  Tombour Concentration C			-								
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione  = SAG + Livello			-								
Concentrazione = SAG + Livello   Concentrazione   Concent			-					7			
Concentrazione = SAG + Livello			-								
Concentrazione = SAG + Incantatore	D Salvezza inc	c. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	)								
LEGAME CON LA NATURA  COMPAGNO ANIMALE DOMAIN  Nome del Compagno animale  DOMAIN  DOMAIN	ncentrazione	= SAG +			or <del>e</del>			0			
Nome del Compagno animale	LEC	GAME CON LA NATU	RA	<b>*</b>				8			
The state of the s			ſ								
<b>9</b>	me del Compag	gno animale									
								9			
Tipo di creatura	o di creatura					DEDGARGEN				DOZIONI	
PERGAMENE POZIONI						- PERGAMEN	E			PUZIUNI	<b>#</b>
BONUS		BONUS		<b>"</b>							
BONUS Livello da Druido Varie		Livello da Druid	lo V	arie/							
= CAR + +											
Yelta el giorna Hesta eggi			oar:								
Volte al giorno Usato oggi	volte	e ai giorno Usato (	oggi ] []								
			<u> </u>								