MOI	JN'	TAII	N DI	RUII	Nível de Druida	×	MAGIA	S PRE	PARADAS	S	*
		Nível de			Nível da	!		_			
		Druida	: 1	- 2 =	Forma Selvagem			– 0			
``			DRÚI	DA	<u> </u>			_			
Nível de Druida			la Nature		reza) e em Sohrevivê	ncia					
1		+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal			·						
					nimal						
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						_ 1			
3		Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree									
		No speed penalty on slopes, I			s, rubble or scree						
4		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant									
					climbing						
					ım animal or giant			_ 2			
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD									
			against attempts to move								
13		Mountain Stone Become a weathered stony of			outeron			_			
1.			tempora		оченор			- 3			
15					ias de envelhecimen	0					
`			MAGI	AS	* (
Teste d			Magias	= Bas	e + Magias Bônus						
Resistênci	a CD	_ [por dia	= Magi	7 8 -			- 4			
		0			SAB SAB SAB SAB						
		1									
		2									
		3						- 5			
		4			_			_			
		5									
		6			_						
		7						_ 6			
		8			_			_ 0			
		9									
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia											
Concentração = SAB + Conjurad Nível					Conjura Nível	dor		7			
LIGAÇÃO COM A NATUREZA								_ ′			
□ COMPANHEIRO ANIMAIX DOMAIN											
Poder Garantido Poder Garantido					Poder Garantido			_ 8			
Níve					Nível						
9								9			
Us					Usos						
Diá	ários			A NATU		``	PERGAMINHOS		Ĭ,	POÇÕES	
EMPATI					ILZA						
BÔNUS				Nível de Dru	uida Outros						
		= C/	AR +		. +						
*		MO	UNTA	INEER	*						
MOUNTA BONUS	AIN	Nival d	e Druida								
DOMOS											
D	Lian en			÷ 2	lan) Dan di						
				ge (geograp ain terrains	ohy), Perception, s.						
X		FORM	IA SEI	LVAGEI	M ,						
	Ve	zes por di	a		loje						