

# DIVINE HUNTER

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Niveau de Paladin

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## DIVINE GRACE

Niveau 2 **CHA** Bonus to all saving throws

## SHARED PRECISION

Niveau 3 On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

## AURA

Niveau 8 **AURA OF CARE**  
Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Niveau 14 **AURA OF FAITH**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

## DIVINE HEALTH

Niveau 3 Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Niveau 4 Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

**ENERGIE JET**  
Niveau de Paladin Divers  
$$d6 = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$$
  
(arrondi au supérieur)

**VOLONTE SAVE DC**  
Niveau de Paladin  
$$= 10 + \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$$
  
(arrondi à l'inférieur)

## LIEN DIVIN

Niveau 5 **ARME LIÉE** ☐ Convoqués Aujourd'hui  
Améliorations

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration 
$$= \text{CHA} + \text{Niveau de Lanceur de Sort}$$

## HUNTER'S BLESSING

Niveau 11 Spend one use of Smite Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.  
This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

## CHÂTIMENT DU MAL

**ENNEMIS PAR JOUR**  
Niveau de Paladin Divers Ennemis Aujourd'hui  
$$\text{ENNEMIS PAR JOUR} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \text{Divers}$$
  
(arrondi au supérieur)

### ATTAQUE BONUS

Divers  
$$+ \text{CHA} + \text{Divers}$$

### DEFLECTION BONUS

Divers  
$$+ \text{CA} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

### DOMMAGES BONUS

Niveau de Paladin Divers  
$$+ \text{Divers} + \text{Divers}$$

### BONUS AUX DOMMAGES CONTRE LE MAL

Niveau de Paladin Divers  
$$+ \text{Divers} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$$

## IMPOSITION DES MAINS

**UTILISATIONS PAR JOUR**  
Niveau de Paladin Divers  
$$\text{UTILISATIONS PAR JOUR} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Divers}$$
  
(arrondi à l'inférieur)  
Utilisations aujourd'hui: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Niveau 2 **SOINS POINTS DE VIE**  
Niveau de Paladin Divers  
$$d6 = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$$
  
(arrondi à l'inférieur)

### GRACE

Niveau 3	12
6	15
9	18

Niveau 6 **GRACE** Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.  
**RANGE** Niveau 
$$\text{RANGE} = \text{Niveau} \times 5 \text{ ft}$$

## SORTS PREPARES

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## RIGHTEOUS HUNTER

Niveau 14 Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

## HOLY CHAMPION

Niveau 20 Increase damage reduction to 10/evil.  
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.  
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.