



# PALADINO

Livello  
da Paladino

Livello  
da Paladino  $\div 2 =$  Livello  
Incantatore

## DIVINITÀ



## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

## SCACCIARE NON MORTI

### TURNI AL GIORNO

Altro

Oggi

= 3 + CAR +

### 1 PROVA DI SCACCIARE

Sinergia

= d20 + CAR +

### 2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= (Scacciare Prova  $\div 3$ ) +  - 7

### 3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= (  - 3 )  $\div 2$  per difetto

### 4 CREATURE INFLUENZATE TOT DADI VITA

Livello da Paladino

= 2d6 + CAR +  - 3

## CAVALCATURA SPECIALE

Nome

Tipo cavalcatura

☐ Evocati  
Cavalcati Oggi

## INCANTESIMI PREPARATI

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## PUNIRE IL MALE

### PUNIRE AL GIORNO

Punizioni Oggi

☐☐☐  
☐☐☐

### ATTACCO DI PUNIRE BONUS

Bonus di Attacco

=  + CAR

### DANNO DI PUNIRE BONUS

Bonus  
Danno  
Armi

Livello  
da Paladino

+

= +  +

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

### PUNTI GUARITI PER GIORNO

Livello  
da Paladino

Altro

pf = ( CAR  $\times$   ) +

Punti Curati

## BACCHETTE

CARICHE  
#

☐☐☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE  
#

☐☐☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE  
#

☐☐☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE  
#

☐☐☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE  
#

☐☐☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐☐☐

## PERGAMENE

## POZIONI