BLIGHT DRUID

Nível do Druida

Nível de Bônus +

DIVINDADE

BOM ☐☐☐ LEAL
CAÓTICO ☐☐☐ MAL

BLIGHT DRUID

Nível do Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Vermin Empathy** Improve the attitude of vermin
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage
4	☐	**Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal pequeno ou médio
5	☐	**Miasma** Nearby creatures, fey and plants are sickened
9	☐	**Blightblooded** Immune to all diseases and sickening effects
13	☐	**Plaguebearer** Attackers become diseased
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia =	Magias Base +	Magias Bônus	SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0							
	1	+1	+1		☐	☐	☐	☐
	2	+1	+1		☐	☐	☐	☐
	3	+1	+1		☐	☐	☐	☐
	4	+1	+1		☐	☐	☐	☐
	5	+1	+1		☐	☐	☐	
	6	+1	+1		☐	☐	☐	
	7	+1	+1		☐	☐	☐	
	8	+1	+1		☐	☐	☐	
	9	+1	+1		☐	☐		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + _____ Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ FAMILIAR ☒ Domínio

Poder Garantido		Poder Garantido	
	Nível	Nível	
	CD	CD	
	Uso por dia ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ Uso por dia	

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY BONUS

☐ = CAR + Nível do Druida + Outros

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐ Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE RESISTÊNCIA CD

☐ = 10 + (Nível do Druida ÷ 2) + SAB

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐ Magias do Domínio +1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐ Magias do Domínio +1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐ Magias do Domínio +1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐ Magias do Domínio +1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐ Magias do Domínio +1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐ Magias do Domínio +1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐ Magias do Domínio +1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐ Magias do Domínio +1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐ Magias do Domínio +1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES