TALENTI, TRATTI E ABILITÀ SPECIALI					* ATTRIBUTI				`~	STATS
A	BIL	ITÀ SPE	CIALI			Modificatore Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Temp		
×		LIVELLI		<i>#</i> (FOR	FOR		FOR		
CLASSI				Livello	COS	COS		COS		
□ 1 □ 2					DES	DES		DES		
					INT	INT		INT		
- ₄					SAG	SAG		SAG		
_ ₅					CAR	CAR		CAR		
Adattamento Per livello		LIVELLO PER	SONAGGIO EFFETTIVO		BONUS ATTACO BASE	CO MAN	OVRE in	DIFESA MANOVRE in		
Livello Penalità	-	Livello Bonus	Livello Incant.		BAE	B	/IC	DMC		
,						TALEN'	ri e			, i
	Se					nento				
Bonus	Valore Base	=	±	Valore	Valore	Potenziamento	Ψ			
8	1	Stat	Stat	Va	Va	<u>8</u>	Nerf		٦_	
]= _						_		=	
	Sase					Potenziamento				
Bonus	Valore Base	Stat	Stat	Valore	Valore	otenzi	Nerf			
<u> </u>]= >	S	S	>	>	+	-		_=	
	_									······
						o				
	Base					ziamento				
Bonus	Valore	Stat	Stat	Valore	Valore	Potenz	Nerf			
	=					+	-		=	
						_				
	=									
	J				-					
]=									
	J				-					
	1									
]=				-					