

❑ CRIATURA CONVOCADA

Ajuste de

Peso

lb Nivel Efectivo Hit die

Altura

d

HABILIDADES

Rangos Racial, Dotes

$$\text{Modif. Habilidad} = (\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$$

RETRATO

DOTES

[illegible]

BONUS INICIATIVA Misc

INIC = DES +

VELOCIDAD BASE	Vel. de Nado	Vel. de Vuelo
----------------	--------------	---------------

	'	C		'	C		'	C
--	---	---	--	---	---	--	---	---

ATAQUE BASE	Ataque Temp.Daño Temporal
-------------	---------------------------

☐ ☒ ☐

	Mod	Tamaño	Misc
BON A PRESA			

$$= \text{taque Base} + \text{FUE} + x_4 +$$

PUNTOS DE GOLPE ☒ Moribundo ☒ Estable ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg. 1 pg. 2 pg. 3

Salvación Base Misc Temp

FORT = **CON** + +

SALVACIÓN REFLEJOS

$$\boxed{\text{REF}} = \boxed{\text{DES}} + \quad + \quad \boxed{}$$

SALVACIÓN VOL

$$VOL = SAB + \quad + \quad$$

CLASE DE ARMADURA

$$CA = 10 + DES + \quad - \quad +$$

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

$$\boxed{\text{CA}} = 10 \quad / \quad + \quad - \quad +$$

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES / - +

CA Temp Resistencia a Conjuros Reducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

[illegible]