| | | Livello | 1 | STILE DI COMBATTIMENTO | | | |
|--------------------------|--------------------------|------------------------|------------|---|--------------|---|----------|
| RAI | NGER | da Ranger | -1 | COMBATTERE con DUE AR | MI | | |
| | | Livello bonus | Livello | | | | |
| NE NE | MICI PRESCE | LTI | / | er Attacco con lo Scudo Migl. Attacca | | | |
| | EMICO PRESCEL | | 2 | ☐ Estrazione RapidaEstai l'arma com ☐ Combattere con Due ArmiLa penal | _ | | |
| 1 | | | | Combattere con Due Armi Migliora | | | |
| 5 | | | 6 | _ | | a CA combattendo con 2 armi (+2 se sulla difensiva | a) |
| 10 | | | 10 | ☐ Combattere con Due Armi Superio | reTerzo atta | acco con l'arma secondaria | |
| | | _ | 14 | | • | entrambe le armi, infliggi 1d10+(FORx 1.5) danni e | extra |
| 15 | | | 18 | I Talenti bonus del Ranger possono es ma si applicano solo quando non indo | | iti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, re pesanti | |
| 20 | | | X | Lega | me del | cacciatore | * |
| AMB | IENTI PRESC | ELTI | Livello | | | | |
| Livello • | AMBIENTE PRES | CELTO +2 4 6 8 | | | | | _ |
| 3 | | | DURA | DIVIDERE NEMICO PRESCELTO ATA Varie | <u> </u> | Nome | |
| 8 | | | | , = SAG + | | Creature type | |
| 13 | | | | r (SAGmi | nimo 1) | | |
| 18 | | | | di metà del Bonus contro un solo Nemico | Prescelt | Livello da Ranger - 3 da Druido | |
| EMP | ATIA SELVAC | | a tutti | gli alleati entro 9m come azione di movin | | | |
| BONUS EMPATIA SELVAGO | Livel GIA da Ran | | | | TESHVII | PREPARATI | , |
| | CAR + | + | | | | | |
| Uso al posto di Diploma | | | | | 1 | | |
| oso ai posto di Dipionia | TRACK | atteggiamento di dii a | 1 | | | | |
| | Livello | Bonu | | | | | |
| | da Rang | er Sopravviv | enza 🗆 🗆 [| | 2 | , | |
| Seguire tracce | = (| ·÷ 2) + | | | | | |
| | NCANTESIM | I , | | | | | |
| Livello 4 | Livello da Ranger - 3 | Livello ncantatore | | | 3 | | |
| CD salvezza | | ntesimi ncantesimi Bo | | | | | |
| incantesimi | | ase * SAG | | | | | |
| 1 | | | | | 4 | | |
| 2 | | | | 7 | | | |
| 3 | | | ~ | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| CD Salvezza Inc. = 10 |) + SAG + Liv. Incant | esimo | _ | | | | |
| Concentrazione | = SAG | + Livell incan | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| × | BACCHETTE | | 1 | | | | |
| | | | | | | | |
| | # # DE | | | PERGAMENE | | POZIONI | , |
| | CARICHE | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | ¥ # □□ | | _ | | | | |
| | CARICHE | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | 5 # □□ | | | | | | |
| | CAF | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | 5 # □□ | | | | | | |
| | ъ ЦL | | | | | | |
| | ПГ | | | | | | |
| | 5 # DC | | | | | | |