DIRGE BARD Barden-	BEKANNTE ZAUBER
ZAUBER stufe	
Bekannte RW gegen Zauber = Grund-+ Bonuszauber	0
Zauber Zauber pro Tag zauber	
0 5555	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	₁
2	
3	
4	
5	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	
7auber-	
Konzentration = CH + stufe	
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD	3
Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer	
BARDENAUFTRITT .	
DAUER Barden- PER DAY stufe Sonst.	
$Run \overline{deA} + (\times 2) + CH +$	4
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
Runden Heute	
WILLEN RETTUNGSWUB and ensitufe	
=10+(÷2)+ CH	5
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktie	on. — — — — — — — — — — — — — — — — — — —
7 anstelle einer Standard-Aktion	
AUFTRITTE	6
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.	
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) d	es Barden als Rettungswurf
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) d	WISSEN Barden- es Barden als Rettungswurfture Sonst.
FASZINIEREN Barden- ANZ, KREATUREN stufe	= (÷ 2) + Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzer
= ÷ 3 (aufrunden)	HAUNTED EYES
LIED DES MUTES	Stufe Bonus applies to saving throws against fear, energy drain,
Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe	death effects and necromancy SECRETS OF THE GRAVE
LIED DES EDEOLGS	WISSEN
Stufe +	Stufe BONUS Bardenstufe
Stufe EINFLÜSTERUNG	Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities
6 Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen	A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead
Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m	At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED	HAUNTING REFRAIN
9 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH	Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent
Stufe DANCE OF THE DEAD 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead	Stufe PERFORMANCE SAVING THROW BONUS Bardenstufe DC BONUS Bardenstufe
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT	= ÷ 2 = ÷ 5
Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd	
Stufe LIED DER FURCHT	
14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)	
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Rereits faszinjerten Zielen eine Handlung vorschlagen	

Stufe TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen