Double 2 = Fermine 0 0 0 0 0 0 0 0 0	AOT	TAT	ric ppi	Dri	uide	×	SORT	S PRI	EPARES		*
Druits Dru	AQU	J A .	HC DRU		22						
DRUDE				- 2 = Fo	orme			_			
Double Interdict statuted Commission	×					•		_ 0			
Proposition Partitude Virus minimal			Instinct naturel					_			
American Farterian de du mont - 10 s SAD in hierar du sot					et Survie						
3											
Section Coverage Forms animated to speed	2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					_ 1			
Souring a half land speed Reside Ocean's Fury 4 to saves against water spells and creaturer Foreign Against water spells and creaturer Set brand former on a manimal de halfer Pou M Seedem Augustic subtiges, analyshinous trait, swim Augustic subtiges, and	<u> </u>							_			
4 to saves against water spells and creature for more animals. Set transformer on unanimal detaille Pou M Sesbon Acquisic subpopt, amphibiosis trait, swim and agreed, reduce cold 3 Deep Diver Company and Comp	3		Swim at half land speed								
Set and some set and animal de taille P out M Saborn			+4 to saves against water spells and creatures Forme animale								
Schelbern 9	4							_			
a qualitate subtype, amphibious trait, sowin at land speed, devide 13								_ 2			
Do de jet de sauvegarde d'un sort + 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Lancerde (a Unitations) PACTE AVEC LA NATURE Companyon Animal & Domain Pouver Accords	9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold					_			
Do auvegarde pri pri vi Sorts Sort S	-										
SORTS Sort Sorts Sort Sorts Do savegarde pai jour Sorts 1	13		Damage reduction	on, withstand de	eep pressure						
SORTS SO	15		Éternelle jeunesse					_ 3			
Sorts								_			
Do savesparde par jour Sorts O											
Oncentration		garde		= Base Sorts		es		_			
1 2 3 3 6 4 5 6 7 8 9 DD de jet de sawegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Securitation SAG + Niveau de deget Concentration SAG + Niveau de deget Compagnon Animal S DOMAIN Pouvoir Accords Pouvoir			0					_ /_			
3 4 4 5 5 6 7 8 8 9 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau de d'inde par jour PACTE AVEC LA NATURE COMPAGNON ANIMAL ** DOMAIN Pouvoir Accordé Pouvoir A			1					_ ~			
5			2								
DD de jet de sauvegarde d'un sot = 10 + SAG + niveau du sot			3					_			
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau de Lanceur desort Concentration SAG + Niveau de Lanceur desort Concentration SAG + Niveau de Lanceur desort Compagnon Animal Somain Compagnon Animal Somain Compagnon Animal Somain Compagnon Accords Compagnon Animal Somain Compagnon Animal Somai			4					_ 5			
Toncentration			5					_			
BONUS BO			6								
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau de Concentration = SAG + Lanceur de Gent Tourne Tou			7					_			
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration			8					_ 6			
Concentration = SAG + Niveau de			9					_			
Concentration = SAG + Lanceur degoth 7 PACTE AVEC LA NATURE	DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort										
PACTE AVEC LA NATURE COMPAGNON ANIMAL DOMAIN Pouvoir Accordé Pouvoir Ac					10		_				
COMPAGNON ANIMAL DOMAIN Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé						de[Sort		- 7			
Pouvoir Accordé Pouvoi								_			
Pouvoir Accordé Pouvoi	L COM	II AGI	VOIV AIVIIVIAL	DOMAIN							
Utlisations		17			D 1 4 1/						
Utlisations par jour PARCHEMINS POTIONS BONUS PARCHEMINS POTIONS FORM A HUMBLE POTIONS POTIONS BONUS PARCHEMINS POTIONS FORME ANIMALE POTIONS BONUS PARCHEMINS POTIONS POTIONS PARCHEMINS POTIONS POTIONS PARCHEMINS POTIONS FORME ANIMALE POTIONS FORME ANIMALE POTIONS POTIONS POTIONS POTIONS PARCHEMINS POTIONS POTIONS POTIO							_ 8				
Utlisations par jour PARCHEMINS POTIONS BONUS PARCHEMINS POTIONS FORM A HUMBLE POTIONS POTIONS BONUS PARCHEMINS POTIONS FORME ANIMALE POTIONS BONUS PARCHEMINS POTIONS POTIONS PARCHEMINS POTIONS POTIONS PARCHEMINS POTIONS FORME ANIMALE POTIONS FORME ANIMALE POTIONS POTIONS POTIONS POTIONS PARCHEMINS POTIONS POTIONS POTIO	iveau				livear						
Utilisations par jour BONUS BONUS BONUS Niveau de druide CHA + + AQUATIC ADAPTATION AQUATIC BONUS Niveau de druide E ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui											
BONUS BONUS BONUS BONUS BONUS Niveau de druide = CHA + + AQUATIC ADAPTATION AQUATIC BONUS Niveau de druide = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui	Utlisations							_ 9			
BONUS Niveau de druide CHA + + AQUATIC ADAPTATION AQUATIC BONUS Niveau de druide = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui	par jour 🗆 🗆 🗆 par jour						DADCHEMING			DOTIONS	
BONUS Niveau de druide CHA + + AQUATIC ADAPTATION AQUATIC BONUS Niveau de druide = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui	PONITIE		BONU	US	# (PARCHEMINS		`	POTIONS	,
AQUATIC BONUS Niveau de druide = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui			Ni	iveau de druide	Divers						
AQUATIC BONUS Niveau de druide = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui			= CHA +	+							
AQUATIC BONUS Niveau de druide = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui		A	OUATIC AD	APTATION	N						
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui											
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui	BONUS										
Survival and Swim while in aquatic terrains. FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui											
FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui	Bonus to I Survival a	nitiativ nd Swir	e, Knowledge (geo m while in aquatic	graphy), Percep terrains.	otion, Stealth,						
Fois par jour Fois aujourd'hui	``		<u> </u>		,						
		Fo	is par jour	Fois aujour	rd'hui						