×	INICIATIVA		×				ATAQUES		×
INICIATIVA B	ÔNUS Talentos Treinamento	Outros							
INIC = I	DES + + +		Ala		- '		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	VELOCIDADE		Alcance		Tipo		Bondo de Ataque	W%	×
VELOCIDADE	Speed with Armour Deslocamen		Munição	m n	n²			Especial	
m m²	m m²	m m²				# 000	Munição		# 000
Velocidade de Nad		e de Escalar							
m m²	m m²	m m²	Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	BASE DE ATAQUE		Alcalice	no n	n²			W%	×
BASE DE ATAC	QUE BÔNATAQUE CORPO AKCORN		AQUE	m n	11-				
			Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Bônus Temporário		adigado		m n	n²			W%	X
+ =	LUIS NEIS TORIA:	adigado							
Temp Damage			Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Bonus	Buffs Nerfs FÚRIA! F	adigado		m n	n²			W%	×
+ =		-							
Modificadores Condi	cionais		Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
			Alcalice	no n	n²			W%	×
75	ANODDAC DE COMPATE		Munição	m n	11-		Municã	Especial	
MANOBRA DE	ANOBRAS DE COMBATE COMMUSEBASE DE ATMONIFICADOR de Tamanho	*	wumçao			#	Muniça 	Lapeolai	# 000
BÔNUS	Tamanho	FÚRIA!	Munição					Especial	
BMC = H	FOR + BBA - 👬	+ ;				# 000			# 0000
MANOBRA DE DEFENCIVA	COMBATE Modificador &	AtoElsfqcaivalord	e BDÔMHU Sã B	ASE DE AT	- AΩddEfica	dor de FLÍRTAL	×	SAVES	, i súre u
			. (DD A	lama	nho TOKIA:	Fortitude Resistênci	α	Temporário FÚRIA!
	0 + FOR + DES +			BBA			FORT = CON+	+	البية السنا
DESPREVINID DMC	OO DMC	Aodificador d			AAOddEfica Tama	_{nho} FUKIA!	REF = DES +		Fadigado
DMC =1	o + FOR / /	+	+	вва	- m	+ ;		+	+ FÚRIA!
Temp BMC	Temp DMC Modificadores Condicionai	<u> </u>		'		5	VONTATE RESISTEN VONTADE SAB +	CIA +	+ +
+ BMC	+DMC						□ Evasão □ Improved	 I □ Resistência	11
	atiqued						Evasion	Tiesistenoia	Sense
	Penalty					N	Modificadores Condicionais		
×		RA				*			
PONTOS DE VIDA		☐ Morreno	do ∏ Está	vel nã	o letal	☐ Unconscious	s 		
pv	+ pv			pν		pv			
×	CLASSE DE		URA			#		EFEITOS	*
CLASSE DE AF	Modificador Modificador Modificador Modificador RIMADURA		lura CA E	A scudo CA	rmadura	Nat Ma dificador Tamanho			
CA =	10 + DES + +	+	+		+	+ 1			
DESPREVINIE	OO CLASSE DE ARMADURA								
CA =	10 / +	+	+		+	+ 11			
TOQUE CLASS	SE DE ARMADURA					2			
CA =	10 + DES + +		/	/	/	+ 17			
CA Temporária Re	esistência Mágitadores Condicion	ais							
+ CA									
	ÚRIA! Redução de Dano								
	Penalidade CA								
	Fatigued Notas AC Penalty								