RANGER		Nível de	ESTILO DE COMBATE					
		Ranger Nível		TWO-WEAPON FIGHTING				
		Bônus	Nível de	Double Slice Add your full STR to damage with an off-hand weapon Improved Shield Bash Use Shield Bash and keep your shield bonus to AC				
×	INIMIGO FAVORI	TO ,	Ranger 2	Quick Draw Draw your weapon as a fre		. ,	onus to AC	
Nível ≡ BÔN	US DE INIMIGO FAVOI		_	Two-weapon Fighting Penalty for wield			ed to -4 / -4	
1			6	Improved Two-weapon Fighting Secon		-		
5		_		Two-weapon Defence +1 shield bonus				ly)
10			10	Greater Two-weapon Fighting Third at		*	•	
15			14 18	O talento bônus de ranger pode ser adquirid				
20				mas são aplicados apenas quando não estiv		S BOND	esada.	
×	TERRENO FAVOR	ITO 🔽	Nível	☐ SHARE FAVOURED ENEMY	LIC		HEIRO ANIMAL	
MIVEL	OURED TERRAIN BON		4		7		HEIRO ANIMAL	
3			SHARE DURAT	FAVOURED ENEMY TION Outros	Y	Nome		
8				rds = SAB +	Ш	Creature type		
13				(WIS minimum 1	1)			
18		<u> </u>		ve action, share half your Favoured Enemy gainst a single target with all allies within 30	_{ft}		Nível de Ranger - 3 = Nível de Druida	
EMPATIA COM A NATUREZA EMPATIA COM A NATUREZA Nível de				MAGIAS PREPARADAS				
BÔNUS	Range				_			
	= CAR +	+			1			
Use in place of Di	plomacy to improve the att	itude of an animal			-			
*	TRACK) تر						
	Nível de Ranger	Sobrevivêno Bônus	□ □ □		2			
Rastrear	= (÷ 2) +			-			
×	MAGIAS	¥ (
Nível 4	Nível de Ranger - 3 ^C	onjurador Nível			3			
Teste de	Magias ₌ Ba							
Resistência CD	por dia Ma	gia [*] SAB						
	1				4			
	2							
	3		~					
Tasta da Rasist	ência CD = 10 + SAB + Níve							
		Caniura	dor					
Concentração	= SAB	Nível						
×	VARINHAS	, (
	× ₩ □□□		*	PERGAMINHOS	1	1 1	POÇÕES	,
	CARGAS							
	CARGAS							
	. SA. □□							
	CARGAS							