	Poziom Tropiciela	``	STYL WALKI			
TROPICIEL	Danismu	<u>.</u> 1	WALKA DWOMA ORĘŻAMI			
	Premiowe +	Poziom	Podwójne CięcieDodaj pełną premię z Sdo			
ULUBIENI WROG	OWIE -	1ropicieia 2	Improved Shield BashUżyj Grzmotnięcia T Szybkie DobywanieDobieranie broni jako a			
Poziom PREMIA Z PREFEROWAN	IEGO2WROGA 8 10		Walka Dwoma OrężamiKary za dzierżenie	dwó	ch broni zmniejszone do -4 / -4	
5		6 Doskonalsza Walka Dwoma OrężamiDrugi atak improwizowaną bronią Dobronna Waka Dwoma Orężami+1 premii z tarczy do KP za używanie dwóch broni (+2 jeśli walczy defensyw				
10		Lepsza Walka Dwoma BroniamiTrzeci atak twoją improwizowaną bronią				
15		Rozdarcie Dwoma OrężamiJeśli trawisz obiema brońmi dodaj 1k10 + (s× 1,5) obrażeń Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie no				
20		18	Tropiciei dostaje premiowe atuty, nawet jesii r	nie sp	pernia wymagan, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie r	
ULUBIONE TERENY		WIĘŹ ŁOWCY -				
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO	TEREN ♥ 4 6 8	4	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ		ZWIERZĘCY TOWARZYSZ	
3		DZIEL CZAS	ENIE SIĘ PREMIĄ		Imię	
8			rund = RZT +		Creature type	
13			(RZTminimum 1)			
18		Jako ak	cję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowa	anego	o Wroga przeciw jed neż iew cie ze spozimt er zeńcami w obsza Tropiciela Druida	
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ Pozi	•	``	PRZYGOTO	WA	ANE CZARY	
PREMIA Tropic	ciela Inne					
= CHA +	hylność zwierzenie			1		
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przyc TRACK	nymosc zwierzęcia					
Pozioi Tropici				2		
Tropienie = (÷ 2) +		_	4		
CZARY						
Poziom Poziom - a	Poziom Zarującego			3		
	zarującego Czary ₊ Premiowe Czary	,]			
Obronnego Dziennie Ba	azowe RZT					
1				4		
3						
4						
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru						
Koncentracja = RZ	Poziom Czarują					
	Ozurujų	ocgo				
RÓŻDŻKI		1				
RUZUZKI	•					
<u> </u>		X	ZWOJE		MIKSTURY	
□ HADUNKI						
¥ # □[1				
# DI						
□ # Abunkt						
# DI						