

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS Talente Übung Sonst.

INIT = GE + + +

BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATE Mit Rüstung Temp.

m Fe m Fe m Fe

Schwimmend Fliegend Kletternd

m Fe m Fe m Fe

GRUNDWERTE ANGRIFF

GRUND-ANGRIFF BONUS NAHKAMPF-ANGRIFF FERNKAMPF-ANGRIFF

Schlag und SCHLAGHAGEL
BASE ATTACK BONUS

+ ST +

Temp. Angriffs- Moral- Buffs Nerfs Heftiger Angriff

+ = + - -

Temp. Schadens- Moral- Buffs Nerfs Heftiger Angriff

+ = + - +

KAMPFMANÖVER

KAMPF-MANÖVER BONUS Grund-Angriffsbonus / Mönchsstufe Größen-modifikator Sonst.

KMB = ST + - +

KAMPFMANÖVER DEFENCE Ausweich-Ablenkungs-modifikator

KMV = 10 + ST + GE + + + WE + + GAB -

AUF DEM FALSCHEN FUSS KMV Ablenkungs-modifikator Mönchsstufe Grund-Angriffsbonus-modifikator Größen-

KMV = 10 + ST / / + + WE + + GAB -

Temp. KMB Temp. KMV Zustandsmodifikatoren

+ KMB + KMV

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE Verletzungen ☐ Sterbend ☐ Stabil Nichttötlich ☐ Bewusstlos

TP TP TP

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE Ausweich- Ablenkungs- Mönchsstufe Natürliche Größen- modifikator

RK = 10 + GE + + + WE + + +

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 / / + + WE + + +

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 + GE + + + WE + + +

Temp. RK Zauberresistenz Bonus anwendbar, wenn du weder Rüstung trägst noch bewegungsunfähig bist

+ RK

Schadensreduzierung

Notizen

ANGRIFFE

Waffenloser Schlag Führe einen Waffenlosen Schlag mit irgendeiner Gliedmaße durch

Angriffsbonus des Schlaghagels Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

m Fe

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

m Fe

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

m Fe

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

m Fe

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

m Fe

Munition # Spezialmunition #

Munition # Spezialmunition #

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE Grundbonus Volksbonus Sonst. Temp.

ZÄH = KO + + + +

REFLEX SAVE

REF = GE + + + +

WILLEN RETTUNGSWURF

WILLEN = WE + + + +

Stufe 2 ☐ Entrinnen 5 ☐ Reinheit des Körpers

4 ☐ Ruhiger Geist 9 ☐ Verbessertes Entrinnen

Zustandsmodifikatoren

EFFEKTE