

BANDIT
(ŁOTRZYK)

Bandit
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Z

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BANDIT

Poziom
Łotrzyka

1

☐

Wykrywanie Pułapek
Sneak Attack

2

☐

Uchyłanie

4

☐

Ambush

8

☐

Fearsome Strike

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

PULAPKI

Percepcja

Poziom
Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

Unieszkodliwianie
Mechanismów

Poziom
Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

Poziom

Inne

PREMIA DO RZ. OBR. OBR. FLEKS

3

+

=

(

÷ 3

)

+

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

AMBUSH

Poziom

On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

4

FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Poziom

8

FRIGHTENED
PER DAY

FRIGHTENED
CZAS TRWANIA

CHA

CHA

rund

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość