



PSICRYSTAL

Crystal Name

PERSONALIDAD

- | | |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Artista | <input type="checkbox"/> Observador |
| <input type="checkbox"/> Abusador | <input type="checkbox"/> Poised |
| <input type="checkbox"/> Coward | <input type="checkbox"/> Resuelto |
| <input type="checkbox"/> Friendly | <input type="checkbox"/> Sage |
| <input type="checkbox"/> Héroe | <input type="checkbox"/> Single-minded |
| <input type="checkbox"/> Mentiroso | <input type="checkbox"/> Sigiloso |
| <input type="checkbox"/> Meticuloso | <input type="checkbox"/> Sympathetic |
| <input type="checkbox"/> Nimble | <input type="checkbox"/> |

CARACTERÍSTICAS

Punt. Caract.		Modif Caract.	Bonus Temp
FUE	_____	FUE	_____
CON	_____	CON	_____
DES	_____	DES	_____
INT	_____	INT	_____
SAB	_____	SAB	_____
CAR	_____	CAR	_____

$$\text{Modif. Habilidad} = (\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$$

PSICRYSTAL

Owner's Level	Granted Abilities	Armadura Natural	INT Bonus
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link		
1	<input type="checkbox"/>	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Flight	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9
* Applies to owner when within 5 ft			

HABILIDADES

No entrenada		Bonus de Habilidad	Owner's Ranks	Misc
Tasación			INT	
Autohypnosis	■		SAB	
Equilibrio	■		DES	
Engañar	■		CAR	
Trepar	■		DES	+8
Concentración	■		CON	
Descifrar Escritura			INT	
Diplomacia	■		CAR	
Inutilizar Mecanismo			INT	
Disfrazarse	■		CAR	
Escapismo	■		DES	
Falsificar	■		INT	
Reunir Información	■		CAR	
Trato con Animales			CAR	
Curar	■		SAB	
Esconderse	■		DES	
Intimidar	■		CAR	
Saltar	■		FUE	
Escuchar	■		SAB	
Moverse Sigilosamente	■		DES	
Abrir Cerraduras			DES	
Psicraft			INT	
Montar	■		DES	
Buscar	■		INT	
Averiguar Intenciones	■		SAB	
Juego de Manos			DES	
Conocimiento de Conjuros			INT	
Avistar	■		SAB	
Supervivencia	■		SAB	
<input checked="" type="checkbox"/> Rastrear <input type="checkbox"/> Entrenada			Supervivencia	
Nadar	■		FUE	
Piruetas			DES	
Usar Objeto Mágico			CAR	
Use Psionic Device			CAR	
Uso de Cuerdas	■		DES	
Knowledge: Psionics			INT	
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

SALUD

PUNTOS DE GOLPE

pg pg

COMBATE

ATAQUE BASE	Ataque Temp.Daño Temporal
-------------	---------------------------

	+	+	Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico

BONUS BONUS	with Self-propulsion: Basic Speed	with Flight: Vel. de Vuelo
INIC	30' 6c	50' 10c

$$\boxed{\text{BON A BONUS}} = \text{Ataque Base} + \text{FUE} - 12 +$$

TIROS DE SALVACIÓN

	Owner's Base Save	Misc	Temp
SALVACIÓN SAVE			
FORT = CON +	_____	_____	<input type="text"/>
SALVACIÓN REFLEJOS			
REF = DES +	_____	_____	<input type="text"/>
SALVACIÓN VOL			
VOL = SAB +	_____	_____	<input type="text"/>

- ☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Sentido de las trampas

EFFECTOS

[illegible]

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
C			

ARMADURA

CLASE DE ARMADURA	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Modif. Misc
<div>CA</div> <div>= 10 + DES +</div> <div>+ 4 +</div>			
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO			
<div>CA</div> <div>= 10 / +</div> <div>+ 4 +</div>			
CLASE DE ARMADURA TOQUE			
<div>CA</div> <div>= 10 + DES /</div> <div>+ 4 +</div>			
CA Temp	Power Resistance	Reducción Daño	
<div>CA</div> <div>/</div>			

APTITUDES DE COMBATE
