1	Waldläufer-	×	KAMPFSTIL
WALDLÄUFER	01.6	BOGENSCHIESSEN	
	bonus +	Waldläufer- FernschussEntfernungsmali werder	
ERZFEINDE		stufe	chadenswürfe innerhalb 9m iff darfst du deine Waffe zwei Mal abfeuern, erhälst aber einen Malus
Stufe BONUS GEGEN ERZFEINI	+2 4 6 8 1		
1		Verbesserter Präzisionsschussignoriere den den Rüstungsbonus für teilweise Deckung oder teilw	
5			ngriff nat dein erster Angriff zwei Pfeile ngriff durch, der Rüstungs- und Schildbonus, sowie natürl. Rüstung i
15		14	nen Fernkampfangriff zu einem beliebigen Zeitpunkt während deiner E
20		Sie gelten nur, wenn er keine schwere F	nalen Voraussetzungen gewählt werden. Rüstung trägt.
Bevorzugtes Gelä			ND DES JÄGERS
tufe O BONUS FÜR BEVORZUG		Stufe  TEILE ERZFEIND	☐ TIERGEFÄHRTE
3		TEILE ERZFEIND	Name
8		- TATE +	Kreaturenart
13		Runden (WE minim	
18		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne I	Kreatur Waldläufer Druiden-
TIEREMPATH		mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegu	ungsaktid stufe stufe stufe stufe stufe
IEREMPATHIE Waldlä ONUS stu			
= CH +	+		1 000
utze anstatt Diplomatie, um die Einstellur	ıg des Tieres dir ggü.	zu ve	
TRACK	ian Übaalabaa		
Waldläuf stufe			2
ouren lesen = (	÷ 2 ) +		
ZAUBER			000
Stufe Waldläufer- 4 stufe - 3	= Zauber- stufe		3
RW gegen Zauber _ Gr	und- + Bonuszaub		
	uber WE		
1			<u>4</u> <u></u>
3			
4			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zauber			
Conzentration = WE	<b>→</b> Zaub		
- WI	stufe		
ZAUBERSTÄB	E		
Z [7]		SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
š # 🗆			7 IMANIL 21
TO THE TOP THE			
LADU			
Z D			
₹ # □□			
GEN # CIC			
TO THORNOOTH			
š # 🗆			