



# KLERIKER DER DOMÄNE

Kleriker-  
Stufe

Zauber-  
stufe

## DOMÄNEN

|                        |                        |
|------------------------|------------------------|
| Domäne                 | Domäne                 |
| Verliehene Fähigkeiten | Verliehene Fähigkeiten |
| Stufe                  | Stufe                  |
| SG                     | SG                     |
| Einsetzbar pro Tag     | Einsetzbar pro Tag     |
| Verliehene Fähigkeiten | Verliehene Fähigkeiten |
| Stufe                  | Stufe                  |
| SG                     | SG                     |
| Einsetzbar pro Tag     | Einsetzbar pro Tag     |

## ZAUBER

| RW gegen Zauber | Zauber pro Tag | = Grund-zauber + Bonuszauber |
|-----------------|----------------|------------------------------|
| 0               | +1             | +1                           |
| 1               | +1             | +1                           |
| 2               | +1             | +1                           |
| 3               | +1             | +1                           |
| 4               | +1             | +1                           |
| 5               | +1             | +1                           |
| 6               | +1             | +1                           |
| 7               | +1             | +1                           |
| 8               | +1             | +1                           |
| 9               | +1             | +1                           |

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

| Konzentration      | = WE +               | Zauber-<br>stufe |
|--------------------|----------------------|------------------|
| Leichte Wunden     | 1W8 + Stufe (1 - 5)  | 1                |
| Mittelschw. Wunden | 2W8 + Stufe (3 - 10) | 2                |
| Schwere Wunden     | 3W8 + Stufe (5 - 15) | 3                |
| Kritische Wunden   | 4W8 + Stufe (7 - 20) | 4                |
| Heilen / Leid      | 10 × Stufe           | 6                |

## ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN  
Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN  
Wunden verursachen

## FOKUSSIERTEN

PRO TAG

Sonst.

Heute

|  |            |  |
|--|------------|--|
|  | = 3 + CH + |  |
|--|------------|--|

## ENERGIE WURF

Kleriker-  
Stufe

Sonst.

|    |     |     |     |  |
|----|-----|-----|-----|--|
| WG | = ( | ÷ 2 | ) + |  |
|----|-----|-----|-----|--|

(aufrunden)

WIL  
SAVE DC

Kleriker-  
Stufe

Sonst.

|  |          |     |          |  |
|--|----------|-----|----------|--|
|  | = 10 + ( | ÷ 2 | ) + CH + |  |
|--|----------|-----|----------|--|

(abrunden)

## FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

|     |                           |
|-----|---------------------------|
| 9 m | Radius um<br>den Kleriker |
|-----|---------------------------|

## VORBEREITETE ZAUBER

|   |                  |                  |
|---|------------------|------------------|
| 0 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 1 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 2 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 3 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 4 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 5 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 6 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 7 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 8 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 9 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |