

## CAVE DRUID

Nivel de  
Druida

- 2 =

Nivel de  
Druida  
Forma  
Salvaje

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
1☐**Cavesense**  
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

☐**Tunnelrunner**  
Move through narrow passages or rubble  
at normal speed and taking no damage

3

☐**Lightfoot**  
Cannot be detected by tremorsense

4

☐**Resist Subterranean Corruption**  
+2 to saves against the oozes and aberrations  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or ooze

9

☐**Inmunidad al veneno**  
Immune a todos los venenos

13

☐**Las Mil Caras**  
Change appearance at will

15

☐**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de ConjurosConjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4
	1		SAB - 4
	2		SAB - 4
	3		SAB - 4
	4		SAB - 4
	5		SAB - 4
	6		SAB - 4
	7		SAB - 4
	8		SAB - 4
	9		SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día

## BONUS DE EMPATÍA

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES