

ARMoured HULK! (BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

1 ☐ Indomitable Stance
RAGE!

2 ☐ Armoured Swiftness

3 ☐ Resilience of Steel +1

5 ☐ Improved Armoured Swiftness

6 ☐ Resilience of Steel +2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/–

9 ☐ Resilience of Steel +3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/–

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Resilience of Steel +4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/–

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Resilience of Steel +5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/–

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Resilience of Steel +6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/–

20 ☐ Mighty RAGE!

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;
reflex saves against trample attacks;
AC against charge attacks;
attack and damage against charging creatures

ARMoured SWIFTNESS

Niveau
2

5 pieds cases Increased speed in medium or heavy
armour, providing this is still below
your normal move speed

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

10 pieds cases Increase to normal
movement speed

Niveau
5

Resulting normal
movement speed

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

CRITICAL HIT

Niveau

6

+

Bonus to **AC** that applies only to
critical hit confirmation rolls

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR

$$\boxed{\text{trs}} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE ! AUJOURD'HUI

$$\boxed{\text{trs}} = \text{Niveau de Barbare} + \text{Divers}$$

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE DUREE

RAGE ! DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\boxed{\text{trs}} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS

Niveau
de Barbare

Divers

$$\boxed{\text{trs}} = \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14