Tipo da Criatura Modificador de **FORMA SELVAGEM** Tamanho Habilidades **ATAOUES** Pontos de Habilidaditem BôrModificador de Habil Bônus de Ataque Dano Crítico FOR Alcance m m² **DES** CON Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 Bônus de Ataque Dano Crítico Alcance COMBATE m^2 INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa INIC = DES+ Deslocamento Temporál Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico VELOCIDADE m m² m m² m m² MANOBRAS DE COMBATE MANOBRA DE COMBATEModificador de Bônus de Ataque Crítico BÔNUS Tamanho Outros Alcance BMC = +FOR + + + MANOBRA DE COMBATE Modificador de BLENDES DE ATANDIALEFICADOR DE ATANDIALEFICADOR DE COMBATE Bônus Moral DEFENCIVA Tamanho Outros DMC = 10 + FOR + DES + CLASSE DE ARMADURA **SAVES** Base Outros Temporário Armadura Nat**Wa**dificador de CLASSE DE ARMADURA Tamanho Outros Fortitude Resistência = 10 + DES + FORT = CON+ **DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA** REFLEXO RESISTÊNCIA = 10 / + TOQUE CLASSE DE ARMADURA **PORTRAIT** = 10 + DES CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano HABILIDADE ESPECIAL

FORMA SELVAGEM	Tipo da Criatura	Modificador de Tamanho
Pontos de Habilidadtem Bôrt Modificador de Habilidadtem Bônus	ATAQUES	,
FORFOR	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
DES DES	m m²	
CON CON		
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 COMBATE INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Alcance m m² Bônus de Ataque	Dano Crítico
INIC = DES +		
VELOCIDADE Deslocamento Tempora m m² m m²	Alcance Bônus de Ataque m m²	Dano Crítico
MANOBRAS DE COMBATE MANOBRA DE COMBATE BÔNUS Tamanho Outros BMC = +FOR + +	Alcance m m² Bônus de Ataque	Dano Crítico
MANOBRA DE COMBATE Modificador de DEFENCIVA DMC = 10 + FOR + DES +	teoristiquador de Boûtil et sa BASE DE AT ANO de Tamanho + + (BBA) +	Bônus Mor Outros
CLASSE DE ARMADURA Armadura Natitradifi	cador de Ba:	se Outros Temporá
	nanho Outros Fortitude Resistêno	cia
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON+	_+
CA = 10 / + -	REFLEXO RESISTÊN	NCIA +
CA = 10 + DES / -	+ PORT	RAIT
CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano		
CA /		
HABILIDADE ESPECIAL		