

SEEKER
(SORCERER)

Zauber-
stufe

BLUTLINIE

Bloodline powers

Stufe

1

Stufe

9

Stufe

20

TINKERING

Wahrnehmung

Stufe

Fallen aufspüren = + (÷ 2)

Mechanism.
ausschalten

Stufe

Fallen entschärfen = + (÷ 2)

Includes Sorcerer, Oracle, Rogue and any class with Trapfinding

ZAUBER

Bekannte Zauber RW gegen Zauber Zauber pro Tag = Grund- + Bonuszauber
zauber

		0		CH - 4
		1		CH - 8
		2		CH - 12
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

SEEKER LORE

Stufe

3

+4

Bonus to concentration, caster level checks, Knowledge (arcana) and Spellcraft when relevant to your bloodline bonus spells.

BLOODLINE FEATS

Stufe

7

Stufe

13

Stufe

19

SEEKER MAGIC

Stufe

15

Apply metamagic feats to your bloodline spells at 1 lower spell level adjustment.

BEKANNTE ZAUBER

0

Bloodline Spell

1

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

2

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

3

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

4

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

5

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

6

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

7

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

8

☐
☐
☐
☐

Bloodline Spell

9

☐
☐
☐
☐