٨٨١	TAT	ΓIC DRI		ruiden- stufe	``	VORBE	REITET	TE ZAUBEI	R	,
AQU	JA.			Tier						
		Druiden- stufe	- 2 =	gestalt Level			— 0			
×		DRU	IDE	*						
Druiden stufe	-	Naturgespür +2 auf Wissen ((Natur) und Ü	berlebenskunst						
1		Tierempathie								
\vdash		Einstellung eine Aquatic Adapta		oessern						
2		Bonus while in	aquatic terrai	ain			_ 1			
3		Natural Swimm Swim at half la								
			Resist Ocean's Fury							
4		+4 to saves against water spells and creatures Tiergestalt								
<u> </u>		Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier Seaborn					2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim								
<u> </u>			at land speed, endure cold Deep Diver							
13		Damage reduct	tion, withstan	d deep pressure						
15		Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert w			erden		— 3			
<u></u>				Son mone geatters in						
RW geg	ien	ZAUI Zauber		- Bonuszauber						
Zaube		pro Tag	g = zaube	- Bonuszauber r + ⊗ ≅						
		0		WE -			 4			
		1		_ 7777						
		2		_						
		3								
		4					— 5			
		6		- 777						
		7								
		8		_			6			
		9					0			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Z			 E + Zaubergra	_						
// a m = a m & m		= WE		Zauber-						
Konzent				stufe			— 7			
X TIEI		UND MIT D	DER NATU DOMÄN							
Name des			_ DOMAN	I.E.						
							8			
Art										
×		TIEREMI	PATHIE	×			9			
TIEREMPATHIE BONUS Druidenstufe Sonstiges							/			
DOTTO		= CH +	+	+	×	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	" (
	Λ	OHATIC AD								
AQUATI		QUATIC AD	JAPIAII	ON 🗾						
BONUS		Druidenstufe								
		=	÷ 2							
		re, Knowledge (ged m while in aquatio		ception, Stealth,						
×		TIERGE		×						
	Anz	zahl pro Tag		erwendet						
Aktuelle G	estalt									