DERVISH DANCER
(BARD)

Poziom Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary (CHA, CHA - 4, CHA - 8, CHA -)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja [ ] = CHA + ... Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

[ ] % Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

[ ] rund = 2 + (Poziom Barda ..... × 2) + CHA + Inne .....

Rundy Dziś

WOLA ST Rz. Obr.

[ ] = 10 + (Poziom Barda ..... ÷ 2) + CHA .....

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

Poziom 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ
Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE
Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

[ ] = Poziom Barda ..... ÷ 3 (Zaokrąglane w górę)

Poziom 3 **INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI** [+]

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INSPIROWANIE ODWAGI

[+] Premia przeciwko urokom i efektom przymusu
Premia do ataku i testów obrażeń

Poziom 6 **RAIN OF BLOWS**
When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

PREMIA

[ ] = (Poziom Barda ..... ÷ 3) - 1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

Poziom 8 **RAZOR'S KISS**
Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Poziom 9 **INSPIROWANIE WIELKOŚCI**
2 × (k10 + **B**) tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

Poziom 14 **LEAF ON THE WIND**
+6 dodge bonus to AC and reflex saves

Poziom 15 **INSPIROWANIE HEROIZMU**
+4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

FLEET

Poziom	SPEED	BONUS
1	10 m	2cm
5	15 m	3cm
9	20 m	4cm
13	25 m	5cm
17	30 m	6cm

While performing a battle dance

DOBRZE-POINFORMOWANY

Poziom 2 [+4] Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

Poziom 2 **DANCE** BONUS [ ] = Poziom Barda ..... ÷ 2 You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10 Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom 16 Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom 19 Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności

DANCE OF FURY

Poziom 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Poziom 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.
This provokes attacks of opportunity as normal.