

# DIRGE BARD

Nivel de Bardo

## CONJUROS CONOCIDOS

### CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR
		1		CAR - 4
		2		CAR - 8
		3		CAR - 12
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

### UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

### INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos  $2 + ( \times 2 ) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo  $= 10 + ( \div 2 ) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

### INTERPRETACIONES

#### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

#### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

#### FASCINAR MAX AUDIENCIA

Nivel de Bardo  $= \div 3$  (Redondear arriba)

#### INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño

#### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

#### SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

#### ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

#### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9  $2 \times (d10 + CON)$  puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

#### DANCE OF THE DEAD

Nivel 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

#### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

#### TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

#### INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

#### SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

#### INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

2

3

4

5

6

## CONOCIMIENTO DE BARDO

BON SABER Nivel de Bardo Misc  $= ( \div 2 ) +$

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

### HAUNTED EYES

Nivel 2 +4 Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

### SECRETS OF THE GRAVE

Nivel 2 BON SABER Nivel de Bardo  $= \div 2$  Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

### HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Nivel 5 PERFORMANCE BONUS Nivel de Bardo  $= \div 2$  SAVING THROW DC BONUS Nivel de Bardo  $= \div 5$