PLAINS DRUID

Druide Niveau _____ − 2 = Druide Niveau _____

Sauvage Forme Niveau _____

DRUIDE

Druide Niveau		
1	☐	**Instinct naturel** +2 en Connaissances (Nature) et Survie **Empathie sauvage** Améliore l'attitude d'un animal
2	☐	**Plains Traveller** Bonus in plains terrain
3	☐	**Run Like The Wind** +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	☐	**Savanna Ambush** Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately **Forme animale** Se transformer en un animal de taille P ou M
9	☐	**Canny Charger** Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	☐	**Mille Visages** Changer d'apparence à volonté
15	☐	**Éternelle jeunesse** Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	+ Sorts supplémentaires SAG	SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
0							
1				☐	☐	☐	☐
2				☐	☐	☐	☐
3				☐	☐	☐	☐
4				☐	☐	☐	☐
5				☐	☐	☐	
6				☐	☐	☐	
7				☐	☐	☐	
8				☐	☐	☐	
9				☐	☐		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration _____ = SAG _____ + _____ Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE _____ = CHA _____ + Niveau de druide _____ + Divers _____

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS _____ = Niveau de druide _____ ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour _____

Fois aujourd'hui ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

SORTS PREPARES

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PARCHEMINS

POTIONS