C/I	7 A I	MP I	וומר	ΠD		uide	1			SOR	TS PRE	EPARES		×
3 W	/ FLI	VII I	JKU	עני	NIV Sauv	eau į								
		Druide Niveau	л 5	-	2 = Fo						_ _ 0			
``			DRUI		IAIA									
Druide		Instinct	t naturel				ш							
Niveau 1		+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage												
		Améliore l'attitude d'un animal												
2		Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked								_ 1				
	_	Swamp Strider												
3				nent penalty in bogs or undergrowth			_ [
		Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms Forme animale												
4														
											2			
		Se transformer en un animal de taille P ou M Immunité aux venins												
9			té à tous		isons									
13			Slippery Continous freedom of movement				∏ _							
		Éternelle jeunesse			novemen	ement					— 3			
15					ınisé con	nisé contre le vieillissem		nt ma g ique			_			
			SORT				4							
Sort			Sorts	=	Base Sor	ts supplément	taires_							
DD sauveg	arue	0	par jour		Sorts	6 - 4					- 4			
		0				SAG SAG SAG SAG								
		1												
		2		_										
		3					_				– 5			
		4		_										
		5		_										
		6												
		7									— 6			
DD 4- :		9	٠	10.										
	DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort													
Concentra	ation		=	SA	G +	Lance		Sort			7			
PACTE AVEC LA NATURE COMPAGNON ANIMAL DOMAIN							-							
□ COM	PAGI	ION AN	IMAL	X DO	MAIN									
											8			
Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé							de —							
Niveau						Niveau								
											9			
00						90	_				9			
							_		PARCHE	MINS			POTIONS	
•			BONU	US		,	1							
BONUS BONUS			Ni	iveau d	de druide	Divers								
		= CI	HA +		+									
		MAI	RSHW	RIC	HT.									
SWAMP		1///	NOTE W	-14101	7.7	,								
BONUS			de druide											
		=		÷ 2										
Bonus to Ir Survival an						tion, Stealth,								
Survival all	0 1711		ME AN				1							
Fois par jour Fois aujourd'hui														