



WARRPRIEST

DE

Warpriest
Level

Niveau de
Lanceur de Sort

BLESSINGS

Blessing

Minor Power

Major Power

Niveau

10

Save DC

Niveau

= 10 + (÷ 2) + SAG

Uses per day

Niveau

= 3 + (÷ 2)

SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

= Base Sorts supplémentaires

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 16

SAG - 20

SAG - 24

SAG - 28

SAG - 32

SAG - 36

SAG - 40

SAG - 44

SAG - 48

SAG - 52

SAG - 56

SAG - 60

SAG - 64

SAG - 68

SAG - 72

SAG - 76

SAG - 80

SAG - 84

SAG - 88

SAG - 92

SAG - 96

SAG - 100

SAG - 104

SAG - 108

SAG - 112

SAG - 116

SAG - 120

SAG - 124

SAG - 128

SAG - 132

SAG - 136

SAG - 140

SAG - 144

SAG - 148

SAG - 152

SAG - 156

SAG - 160

SAG - 164

SAG - 168

SAG - 172

SAG - 176

SAG - 180

SAG - 184

SAG - 188

SAG - 192

SAG - 196

SAG - 200

SAG - 204

SAG - 208

SAG - 212

SAG - 216

SAG - 220

SOIGNER / INFILIGER

Blessures légères 1d8 + Niveau (1 - 5)

Blessures Modérées 2d8 + Niveau (3 - 10)

Blessures Sérieuses 3d8 + Niveau (5 - 15)

Blessures Critiques 4d8 + Niveau (7 - 20)

Soigner / Blesser 10 × Niveau

Niveau de sort

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

FERVOUR

Niveau Inflict or cure wounds with a touch.

2 Good Warpriest

Soins des blessures

Harm Undead

Canalisation d'énergie positive

Evil Warpriest

Infliger des blessures

Heal Undead

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

Canalisation d'énergie négative

FERVOUR
PER DAY

Warpriest Level

Divers

= (÷ 2) + SAG +

HEAL / DAMAGE

Warpriest Level

d6 = (- 1) ÷ 3

Spend one use of Fervour to cast a prepared spell which targets only yourself as a swift action with no somatic component.

CANALISATION D'ENERGIE

Niveau Spend two uses of Fervour to channel energy

4

VOLONTE

SAVE DC

Warpriest Level

Divers

= 10 + (÷ 2) + SAG +

ASPECT OF WAR

Niveau For one minute, use your level as your Base Attack Bonus, gain damage reduction 10/-, move at full speed regardless of armour or encumbrance, and blessings do not count against your daily total.

20

SACRED WEAPON / ARMOUR

Sacred Weapons

includes deity's favoured weapon and any focus weapons

Warpriest Level	Bonus feat	Weapon Damage Pte / Grd	Weapon Enhancement	Armour Enhancement
1		d6 d4 / d8		
3	■			
4			+1	
5		d8 d6 / 2d6		
6	■			
7				+1
8			+2	
9	■			
10		d10 d8 / 2d8		+2
12	■		+3	
13				+3
15	■	2d6 d10 / 3d6		
16			+4	+4
18	■			
19				+5
20		2d8 2d6 / 3d8	+5	

WEAPON SPECIAL ABILITIES

<input type="checkbox"/> Brilliant energy	+4
<input type="checkbox"/> Defending	+1
<input type="checkbox"/> Disruption	+2
<input type="checkbox"/> Flaming	+1
<input type="checkbox"/> Frost	+1
<input type="checkbox"/> Axiomatic	+2
<input type="checkbox"/> Merciful	+1
<input type="checkbox"/> Ghost touch	+1
<input type="checkbox"/> Holy	+2
<input type="checkbox"/> Anarchic	+2
<input type="checkbox"/> Vicious	+1
<input type="checkbox"/> Mighty cleaving	+1
<input type="checkbox"/> Unholy	+2
<input type="checkbox"/> Spell storing	+1
<input type="checkbox"/> Thundering	+1

ARMOUR SPECIAL ABILITIES

<input type="checkbox"/> Glamerd	+1
Energy resistance: <input type="checkbox"/> Normal (10 pts)	+2
<input type="checkbox"/> Improved (20 pts)	+4
<input type="checkbox"/> Greater (30 pts)	+5
Fortification: <input type="checkbox"/> Light (25%)	+1
<input type="checkbox"/> Moderate (50%)	+3
<input type="checkbox"/> Heavy (75%)	+5
Spell resistance: <input type="checkbox"/> 13 pts	+2
<input type="checkbox"/> 15 pts	+3
<input type="checkbox"/> 17 pts	+4
<input type="checkbox"/> 19 pts	+5

SORTS PREPARES

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	