

ROGUE

Nível de Ladino

1☐ { Trapfinding Sneak Attack

2☐ Evasão

4☐ Esquiva Sobrenatural

8☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10☐ Talentos Avançados

20☐ Master Strike

TRAPS

Percepção

Nível de Ladino

Locate Traps

=

+

÷ 2

)

Disable Device

Nível de Ladino

Disable Traps

=

+

÷ 2

)

TRAP SENSE REFLEX BONUS

Nível de Ladino

Outros

3

+

=

÷ 3

)

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO BÔNUS

Nível de Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

)

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.  
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.  
Não é multiplicado em hits críticos.  
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude CD

Nível de Ladino

= 10 +

÷ 2

)

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS CONHECIDOS

Nível de Ladino

Outros

=

÷ 2

)

+

(Arredonda para Baixo)

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14