

Nom de créature	Age	Creature Level

Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Bonus Temp			
------------------	-------------	----------------	------------	--	--	--

Modificateur de Caractéristiques = (Score total de Ca

DONS ET CAPACITES SPECIALES

[illegible]

PORTRAIT

POINTS DE VIE Blessures ☐ Mourant ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient

pv		pv		pv
----	--	----	--	----

BONUS D' INITIATIVE Divers

INIT	=	DEX	+	
ATTAQUE DE BASE				
Attaque temp	Dommages temp			
	+	+		

VITESSE DE BASE			BASE					
Vitesse de nage mcases	Vitesse de vol mcases	Vitesse d'escalade mcases	Burrow Speed mcases	Vitesse temp mcases	Portée m cases	Bonus d'attaque <input type="text"/>	Dégâts <input type="text"/>	Critique <input type="text"/>

MANOEUVRE DE COMBAT Mod. de	m cases			
------------------------------------	---------	--	--	--

BONUS
BMO = Base Ataque + STR +  taille + Divers

DEFENSE	Modifier	Modifier	Bonus d'attaque	taille	Divers	Moral Bonus
---------	----------	----------	-----------------	--------	--------	-------------

$$\text{DMD} = 10 + \text{STR} + \text{DEX} + \quad + \quad + \text{BBA} + \quad + \quad + \quad +$$

	Armure	Mod. de	Divers		Base Save	Divers	Temp
--	--------	---------	--------	--	-----------	--------	------

CLASSE D'ARMURE & Bouclier **taille** **JET DE VIGUEUR**
CA = 10 + **DEX** + _____ -  + _____ **VIG** = **CON** + _____ + _____

$$\boxed{CA} = 10 \quad / \quad + \quad - \quad \text{[Icon of two people]} \quad + \quad \boxed{REF} = DEX + \quad + \quad \boxed{}$$

CA = 10 + DEX / -  + **REF** = DEX +  + **VOL** = SAG +  +

CONTACT CLASSE D'ARMURE **VOLONTE SAUVEGARDE**

CA = 10 + DEX / -  + **VOL** = SAG +  +

CA ten Résistance à la magi Réduction de dégâts

EFFETS	
