



CLÉRIGO

DE

(CLÉRIGO)

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos

al día

Usos

al día

Usos

al día

Usos

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuros
Base

+ Conjuros
Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

-4

-8

-12

-16

-20

-24

-28

-32

-36

-40

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

Concentración

=

SAB

+

Nivel de

Lanzador

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves

1d8 + Nivel

(1 - 5)

1

5

Heridas Moderadas

2d8 + Nivel

(3 - 10)

2

6

Heridas Graves

3d8 + Nivel

(5 - 15)

3

7

Heridas Críticas

4d8 + Nivel

(7 - 20)

4

8

Curar / Infligir

10 × Nivel

6

9

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA

Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

TIRADA

ROLL

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (

÷ 2) +

(Redondear hacia arriba)

CD SALV

VOLUNTAD

Nivel de
Clérigo

Misc

= 10 + (

÷ 2) + CAR +

(Redondear hacia abajo)

RANGO

RANGE

30 ft

Radio centrado
en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9