						*	PERSONNAGE										
							Nom									ALE	
Joueur						Ciao lo la	Race	)					Taille		.1		Mod. de
Campag	ne					CLASSES	<u> </u>					Rangs	de compé	é <b>10-ésc</b> ele vi	e Niv		taille
						1								d00		Aj	ustement e niveau
PX						2								d00			c mvcaa
` .	CA	RACTE	RISTIQ	UES	<i>y</i> 1	3								d00			
	Valeur	Objet	Mod. de	Bonus	Modificateur	4								d00			Niveau
	de Carac.	Bonus	Carac.	Temp	Temp	5								d00		Pe	Effectif rsonnage
STR			STR		STR	6								d00			
DEX			DEX		DEX	7								d00			
CON			CON		CON	×					PETE	NCES					,
INT			INT		INT	Max Ranks	/	= ECL + 3 C	ompétenc	e		le classe			Divers	Enemy	l Pénalité d'Armure
SAG			SAG		SAG				Bonus		123	4 5 6 7	,	Synergie		Bonus	
СНА			СНА		СНА												
	ateur de Cara			otal de Ca		(Arrondi a l'inf	· )										
	DONS ET						,										
																-	
														. ——			
																-	
																-	
														. ——		_	
														. ———		-	
																-	
																_	
														. ——		-	
																_	
														. ——		-	
																-	
																_	
																-	
																	e - INT SAG
																-	ssion -
S																	Autres compétences:Connaissance - INT Artisanat - INT Profession - SAG Représentation - CHA
LANGAGES																	pétence INT tion - CI
ANG																-	es com sanat - résental
ľ																	Autr Artis Repr