SHAPESHIFTER da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(RANGER)	NATURAL WEAPON COMBAT
NEMICI PRESCELTI	☐ Aspect of the Beast
TO DOMESTIC PROGRAMME A CONTROL OF THE CONTROL OF T	☐ Low Light Vision ☐ Dark Vision ☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
	Livello Predator's Leap: Jump without a run-up Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
	da Ranger   Rending Claws   If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage   Improved Natural Weapon   Increased damage dice
,	2 improved Natural Weapon increased damage dice $1d2 \rightarrow 1d3 \rightarrow 1d4 \rightarrow 1d6 \rightarrow 1d8 \rightarrow 2d6 \rightarrow 3d6 \rightarrow 4d6 \rightarrow 6d6 \rightarrow 8d6 \rightarrow 12d6$
10	$1d10 \rightarrow 2d8 \rightarrow 3d8 \rightarrow 4d8 \rightarrow 6d8 \rightarrow 8d8 \rightarrow 12d8$
15	Arma Focalizzata +1 to attack with selected weapon
20	6 Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver
SHIFTER'S BLESSING	Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
	10 Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
3 Livello	14
	1 Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
Livello	Legame del cacciatore
8	Livello  CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO  COMPAGNO ANIMALE
Fixello   RMS  8	4 CONDIVIDENCE NEIGHBOT RESCRIPTO
	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Altro
13	r = SAG + Creature type
Livello	
18	(SAGminimo 1)  Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelte  a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento  da Ranger  - 3 da Druido
EMPATIA SELVAGGIA	ti tutu girumouti omo omo uziono uzio
BONUS Livello	INCANTESIMI PREPARATI
EMPTIA SELVAGGIA da Ranger Altro	
= CAR + +	<b>1</b> 000
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim	
TRACK	
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	2 000
(	
INCANTESIMI *	
Livello Livello - 3 = Livello da Ranger	3 000
CD TS Inc. Inc. Bonus	
Incantesimi al Giorno Base SAG	
1 PPPP	
2 0 0 0 0	
3	
4	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = SAG + Livello	
Inicant.	
BACCHETTE	
	DED CAMENIE BOZIONI
# 000 000 000	PERGAMENE POZIONI
8 000 000 000	
# 000 000 000 # 000 000 000	
# 000 000 000 # 000 000 000	
, s = 000 000 000	
# 000 000 000	
ğ 000 000 000	
# 000 000 000	