

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Favoured Terrains ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Furia MAYOR
13	<input type="checkbox"/>	{ Trophy Fetish × 3 Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Incansable ¡FURIA!
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Furia PODEROSA

TERRENOS PREDILECTOS

TERRENO FAVORITO	Favoured Terrain Bonus
	2 4 6 8
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR	Bonus Moral
	+1 2 3 4
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.
Weapons gain a morale bonus to damage.
Armour gains a bonus to saving throws.

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN
AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA!
HOY

$$\text{turnos} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{PUNTO}}{2} \right) + \text{FURIA! HOY turnos}$$

	PUNT. FUERZA BONUS	PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS	BON. SALV. VOL.	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica =
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

DURACIÓN
FATIGADO

FURIA!
Duración

Penal. Punt.
Fuerza -2

Penaliz. Punt.
Destreza: -2

$$\text{turnos} = \frac{\text{FUE}}{2} \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS
FURIA! Bárbaro

Misc

$$\text{turnos} = \left(\frac{\text{PODERES}}{2} \right) + \text{Misc}$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14