



KAPŁAN OF

Poziom
KapłanaPoziom
Czarującego

DOMENY

Doemna	Doemna
Zesłana Moc	Zesłana Moc
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień
Zesłana Moc	Zesłana Moc
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja	= RZT +	Poziom Czarującego
Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1 5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2 6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3 7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4 8
Leczenie / Zadawanie Ran	10x Poziom	6 9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie RanZły Kapłan
Kierunkowanie Negatywnej Energii
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne	Dziś

ENERGIA RZUT

Poziom Kapłana	Inne

WOLA SAVE DC

Poziom Kapłana	Inne

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

Obszar wokół Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	