	Livello	INCANTESIMI PREPARATI				
WARDEN	da Ranger					
(RANGER)	Livello bonus			1		
MASTER OF TERM	RAIN			-		
Livello O FAVOURED TERRAIN	+2 4 6 8 10					
1				2		
5				-		
10						
15				3		
20				-		
Livello Z LIVE IN COMFORT Take 10 on Survival checks in your favoured terrains If not in immediate danger, take 20						
				4		
TERRAIN BOND	Survival and Stoalth					
4 Bonus to Perception, Survival and Stealth checks to allies in your favoured terrains Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you want them to be) in your favoured terrains						
Livello ABLE EXPLORER Take the higher of two rolls on Acro Ride or Swim checks in your favour	obatics, Climb, Fly,					
Livello WILDERNESS WHISPERS 20 Take 20 on Initiative checks in your	r favoured terrains					
BONUS Live EMPATIA SELVAGGIA da Rai	llo					
= CAR +	+					
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l' TRACK	atteggiamento di un anin	nale				
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza					
Seguire tracce = (÷ 2) +					
INCANTESIM	<u> </u>					
Livello Livello _ 2						
CD salvezza Incantesimi _Inca	ntesimi ncantesimi Bonus	3				
1						
2						
3						
4						
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incant	tesimo					
Concentrazione = SAC	Livello incantat	ore				
BACCHETTE	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,					
CARIOHE) x P	ERGAMENE		POZIONI	*
CAB						
 <u> </u>						
SARING CAR						
CARICHE						
A H CC						
₹ LIL						
¥ # DE						
ARICHE CARICHE						