

FALSE PRIEST (SORCERER)

Poziom
Czarującego

Poziomy
Premiowe

+

WIĘZY KRWI

Bloodline powers

Poziom

1

Poziom

3

Poziom

15

Poziom

20

FALSE PIETY

Use Magic
Device

Sorcerer
Level

Divine Trigger

= + (÷ 2)

FALSE FOCUS

Eschew the material component cost of casting spells,
up to the cost of your divine spell focus.

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

= CHA + Poziom
Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

BLOODLINE FEATS

Poziom

7

Poziom

13

Poziom

19

FALSE CHANNEL

Poziom 9 Spend any spell at least one level higher to activate a
magic device (wand, scroll, staff etc) without expending
its own charge.

ZNANE CZARY

0

Aid

1

□□
□□
□□
□□

Remove disease

2

□□
□□
□□
□□

Bloodline Spell

3

□□
□□
□□
□

Bloodline Spell

4

□□
□□
□□
□

Bloodline Spell

5

□□
□□
□□
□

Bloodline Spell

6

□□
□□
□□

Bloodline Spell

7

□□
□□
□□

Bloodline Spell

8

□□
□□
□□

Bloodline Spell

9

□□
□□
□