

DRUNKEN BRUTE

(BARBARO)

Livello  
da Barbaro

BARBARO

Livello  
da Barbaro

1

☐

Raging Drunk  
IRA!

2

☐

Schivare prod.

3

☐

Percepire Trappole +1

5

☐

Schivare prod. migliorato

6

☐

Percepire Trappole +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/–

9

☐

Percepire Trappole +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/–

11

☐

Superiore IRA!

12

☐

Percepire Trappole +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/–

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Percepire Trappole +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/–

17

☐

Infaticabile IRA!

18

☐

Percepire Trappole +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/–

20

☐

Possente IRA!

RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED  
DURATION

rd

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

IRA!

IRA! DURATA  
AL GIORNO

Livello  
da Barbaro

Altro

rd

= 2 + COS + ( 

× 2

 ) +

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
TS  
VOLONTA'

PENALITA'  
CA

IRA!

4

4

2

-2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

-2

POSSENTE IRA!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Durata

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

rd

= 

× 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Altro

= ( 

÷ 2

 ) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14