DIRGE BARD Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
CONJUROS	
Conjuros CD Salv Conjuros Conjuros Adicion Conocidos de Conjuros al Día Base	
O RAR A SOLUCIOS AS A SOLUCIOS	
1 PPPD	
2 0000	1
3 0000	
4 0000	
5 000	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
Nivel de	
Concentración = CAR + Lanzado	lor
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO Bardos pueden llevar armadura ligera sin	3
% incurrir en fallo de conjuro.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO DURACIÓN Nivel de	
AL DÍA Bardo Misc	
turn 0 2 + (× 2) + CAR +	4
Turnos 000 000 000	
Hoy	
$=$ 10 + $\left(\div 2\right)$ + CAR	5
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES CONTRAODA	6 —
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	de salvación.
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	CONOCIMIENTO DE BARDO SABER Misc Bardo Misc
FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCIA Bardo	= (
= ÷ 3 (Redondear arriba)	HAUNTED EYES
INFUNDIR VALOR	Nivel Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy
Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño	SECRETS OF THE GRAVE
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	SABER
3 +	Nivel BONUS Nivel de Bardo 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made
Nivel SUGESTIÓN	to identify undead creatures and their abilities
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN	A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead
8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporale	HAUNTING REFRAIN Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent
9 +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	Nivel PERFORMANCE SAVING THROW
Nivel DANCE OF THE DEAD 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead	5 BONUS Nivel de Bardo DC BONUS Nivel de Bardo
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa	= ÷ 2 = ÷ 5
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	
Nivel MELODÍA PAVOROSA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	
Nivel INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS	
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	

Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena