BONUS INIZIATIVA: Talend: Altro Altro Bonus Minizioni speciali BONUS INIZIATIVA: Talend: Altro BONUS INIXIATIVA: BONUS INIXIATIVA: BONUS INIXIATIVA: BONUS BONUS BONUS INIXIATIVA: BONUS	×		ATTACCHI *						INIZIATIVA				
Settata Tipo Bonus di attacco Danno Critico Munizioni speciali Welcotta (Indicata Scalare Model Scalare Mode													
Munizioni Munizioni speciali Munizioni speci	Gittata		Tipo		Bonus di	i attacco	Danno	Critico	INIZ =			<u> </u>	
Munizioni	***		q						VELOCITÀ			Volociti	à Tomp
Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico Marizioni Speciali Bonus di attacco Danno Critico Marizioni Penalità Poderoso Penalità Poderoso Marizioni Manizioni Penalità Poderoso Poderoso Penalità Poderoso Penalità Poderoso Poderoso Penalità Poderoso Poderoso Penalità Poderoso Poderoso Penalità Poderoso Poder	Munizion			# 000		Munizioni sp	eciali	# 000			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Oittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico Marizoni Bonus di attacco Danno Critico Marizoni Bonus di attacco Danno Critico Marizoni Bonus Danno Marizoni Bonus Danno Critico Marizoni Bonus Danno Critico Marizoni Bonus Danno Mod. Taplia Attacco Marizoni Marizoni Bonus Danno Critico Marizoni Bonus Danno Mod. Taplia Attacco Marizoni Bonus Danno Critico Marizoni Bonus Danno Mod. Taplia Attacco Marizoni Bonus Danno Critico Marizoni Bonus Danno Mod. Taplia Attacco Marizoni Bonus Danno Critico Mod. Taplia Attacco Marizoni Bonus Danno Critico Mod. Taplia Attacco Mod. Taplia Mod. Taplia Attacco Mod. Taplia						'							
m q	0:44-4-		т:		Bonus di	i attacco	Danno	Critico					
Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico m q Bonus di attacco Danno Critico Munizioni m q Bonus di attacco Danno Critico Munizioni m q Bonus di attacco Danno Critico Munizioni Bonus Danno Critico Munizioni Bonus Danno Bonus Bonus Bonus Bonus Attacco Importance morale Munizioni Bonus Danno Bonus Bonus Bonus Attacco Importance morale Munizioni Bonus Danno Bonus Bonus Bonus Attacco Importance morale Munizioni Bonus Danno Bonus Bonus Attacco Mod Tapjia Mod Mod Modificatore Mod Tapjia Mod T	Gillala	m											
Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico m q Bonus di attacco Danno Critico Munizioni Bonus di attacco Danno Critico Munizioni Bonus di attacco Danno Critico Munizioni Bonus Attacco Bonus Bonus Penalità Attacco Munizioni Bonus Attacco Danno Critico Munizioni speciali Bonus Attacco Danno Bonus Bonus Penalità Attacco Munizioni Bonus Attacco Danno Critico Munizioni speciali Bonus Attacco Danno Bonus Bonus Penalità Attacco Munizioni Bonus Attacco Danno Bonus Bonus Penalità Poderoso Attacco Manus Penalità Poderoso Attacco Manus Penalità Poderoso Attacco Bonus Attacco Munizioni Bonus Attacco Munizioni speciali Bonus Attacco Munizioni Seciali Bonus Attacco Mod. Taglia X Altro Altro SALUTE SALUTE CLASSE ARMATURA CA = 10 + DES ACONTATTO CLASSE ARMATURA CA = 10 + DES ABILITÀ DI COMBATTIMENTO		""	Ч								ATTACCO	ATTACC	0
Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico Munizioni Munizioni speciali Munizioni Munizioni Munizioni Munizioni Munizioni speciali Munizioni Munizioni Munizioni Munizioni Munizioni speciali Munizioni Muniz					— Ronus di	i attacco	Danno	Critico	BASE BUNU	2	IN MISCHIA	A DISTA	NZA
Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico m q d x Tipo Bonus di attacco Danno Critico m q Munizioni Bonus Danno Bonus Danno Bonus Penalità Poderso Temporaneo morale Bonus Penalità Poderso ## = + + ## = + + ## LOTTA Munizioni #	Gittata	m			Donus ui	attacco							
Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico m q Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico m q Munizioni Munizioni Munizioni Munizioni Bonus Danno Bonus Penalità Attacco Poderoso Munizioni Munizioni Munizioni Bonus Afferrare Mod. Taglia X4 Altro Bonus Afferrare Mod. Taglia X4 Altro SALUTE TEMPRA SALVEZZA TEMPRA SALVEZZA TEMPRA SALVEZZA RIF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +		111	Ч				ч				Bonus		
Bonus Ganno Bonus Ganno Bonus Ganno Bonus Bonus Penalità Attacco Temporane Bonus Munizioni Altro Bonus Munizioni Bonus Altro Altro Modificatori Munizioni Bonus Altro Altro Armatura Cascudo Munizioni Munizioni Bonus Altro Armatura Cascudo Munizioni Munizioni Bonus Altro Armatura Modificatori Munizioni Munizioni Bonus Altro Armatura Modificatori Munizioni Munizioni Bonus Altro Armatura Modificatori Munizioni Altro Munizioni Bonus Altro Armatura Modificatori Munizioni Altro Armatura Modificatori Altro Armatura Armatura Modificatori Altro Armatura Ar					— Ponuo di	inttann	Danna	Critica	(+)=	:	+		
Munizioni	Gittata				Bollus ui	attacco					Bonus		
Munizioni Munizioni Munizioni Munizioni speciali Morenta Stabile X 4 Altro Non-letali privo di sensi TEM = COS + + + + + + + + + + + + + + + + + + +		m	q				u				+ -	+	
Munizioni Munizioni Munizioni Munizioni speciali Morenta Stabile Non-letali privo di sensi TEMPRA SALVEZZA RIF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +					_ 5 !			0.33					
Munizioni Munizioni Munizioni speciali SALUTE TEMPRA SALVEZZA TEMPRA SALVEZZA RIF = QES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Gittata		Tipo		Bonus di	attacco							
Munizioni #	Munizioni		q			Munizioni on			7	_	IOTTA		
Munizioni #	MUIIIZIOIII			#			Ciali	# 000	/		Mod T	aglia	
TEMPRA SALVEZZA TEMPRA SALVEZZA Base Razziale Altro Temp PUNTI FERITA Ferite	Munizion						eciali		BONUS AFF	ERRARE	y 4		Altro
TEMPRA SALVEZZA RIF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +		_				1		# 000			Atta = Bas	4 +FOR+	
TEM = COS + + + + + + pf		7102				p PUNTI F	ERITA Ferite				t e ∐ Stabile Nor	ı-letali 🏻 Priv	o di sensi
RIFLESSI SALVEZZA RIF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +							pf				pf		pf
VOLONTÀ SALVEZZA VOL = SAG +	RIFLESS	SI SAL	VEZZA					CL	ASSE ARM	ATURA			
VOLONTÀ SALVEZZA VOL = SAG +	RIF			+ +	+	CIASS	E ADMATIID	A CA Arma	atura CA Scudo				Altro
Eludere Eludere Resistenza Percepire Trappole CA = 10 + + + + + + + + + + + + + + + + + +		r à sai	LVEZZA					n.	+	+	- +		
Migliorato Trappole CA = 10				+ +		IMPRE	PARATO CLA	ASSE ARMATURA					
CA = 10 + DES	Lluder			☐ Resistenza		CA	= 10	/ +	+	+	- 4	+	
CA Temp. Resistenza Inc. Modificatori di Circostanza CA Riduzione del danno METAMAGIA ABILITÀ DI COMBATTIMENTO													
EFFETTI Riduzione del danno METAMAGIA ABILITÀ DI COMBATTIMENTO									/	/	+		
Riduzione del danno METAMAGIA ABILITÀ DI COMBATTIMENTO								enza Inc. Modificatori	di Circostanza				
METAMAGIA ABILITÀ DI COMBATTIMENTO	×		EF	FETTI									
							1						
							MET	'AMAGIA	7 1	ABILIT	ΓÀ DI COMI	BATTIMEN	TO 🗾