SPIRIT	Waldläufer- stufe	×		KAMPFS	STIL	<i>*</i>
RANGER	Stufen-					
	bonus	Waldläufer stufe				
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIN		2				
1						
5		6				
10	0-0-0	10				
15		14 Kam	pfstiltalente können ohne die norn			
20		Sie	gelten nur, wenn er keine schwere F	Rüstung trag SPIRIT B		"
Bevorzugtes Gel		SPIRIT SPE	LLS Waldläufer-	Sons		
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUG	GTES GELÂNDE6 8 ■	PRO TAG	stufe			
8			(aufrunden)			
13		×	VORBE	EREITET	E ZAUBER	"
18						
Stufe Stufe	Divination			1		
4 Augury 12 TIEREMPATE						
TIEREMPATHIE Waldi	äufer-			2		
BONUS st	ufe Sonst.					
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellu		ve 🗌 🗎 🗎				
TRACK	ж			3		
Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus					
Spuren lesen = (÷ 2	.) +					
ZAUBER	x (4		
Stufe Waldläufer- 4 stufe	3 = Zauber- stufe					
	Grund- + Bonuszauber	•				
1 1						
2						
3						
4						
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaul	Zauhar					
Konzentration = W	tufe stufe					
ZAUBERSTÄ	DE	,				
ZAUBERSTA	BE ,	1				
###		•	SCHRIFTROLLEN		TRÄNKE	*
- The spinices with the spinic						
rap.						
LADUNGEN						
## Tradingen						
ADUNGEN						
LADI.						