CHARLATAN Charlatan	TALENTOS DE PÍCARO				
(PÍCARO)	TALENTOS CONOCIDOS	Nivel de Pícaro	N	lisc	Desde Nivel 10, un Pícaro
CHARLATAN	CONOCIDOS] = (÷2)+		puede aprender Talentos Avanzados
Nivel de Pícaro		_ (• 2) •	(Redondear ab	ajo)
1 □ Natural Born Liar Ataque furtivo	1				
2 🗆 Evasión					
3 □ Grand Hoax	2				
4 🗆 Esquiva Asombrosa					
8 🗆 Esquiva Asombrosa Mejorada	3				
10 Talentos Avanzados					
20 Golpe maestro	4				
NATURAL BORN LIAR					
When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.	5				
Ataque Furtivo					
BON DAÑO Nivel de FURTIVO Pícaro Misc	6				
d6 = (÷ 2) +					
(Redondear arriba)	7				
Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o					
pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.	8				
No se multiplica con crítico.					
No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GRAND HOAX					
Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally	9				
take a week to propogate.					
Nivel RUMOURS 3 PER WEEK	10				
= CAR					
(As the Rumourmonger feat)	11				
GOLPE MAESTRO					
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los sig Nivel • Dormir durante 1d4 horas	juientes:				
Nivel • Dormir durante 1d4 horas • Paralizado durante 2d6 asaltos • Asesinado					
GOLPE MAESTRO Nivel de CD FORTALEZA Picaro	13				
$= 10 + (\div 2) + INT$					
	14				
Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no $$					