	Druide Niveau		SORTS PREPARES						
DRUIDE	NO								
	Niveau Bonus	+)			
DEITE	~	, Ö.				,			
~ 	60°								
	A OTT	C. HALVAN							
DRUIDE									
Druide Instinct naturel Niveau +2 en Connaissances (Natur						L			
Niveau +2 en Connaissances (Natur Empathie sauvage	e) et Survi	е							
Améliore l'attitude d'un anim	nal								
Déplacement Facilité 2 □ Progresse à vitesse normale	dans les ta	aillis							
ne prenant aucun dégâts									
3 PASSAGE SANS TRACES Vous ne laissez pas de trace	s sauf déli	lihérement			2	2			
Résister à l'Appel de la Natu	re								
+4 aux jets de sauvegarde co	ontre les Fe	ées et les F	Plantes _						
Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M		ou M							
9 Immunité aux venins						•			
illillidilite a tods les poisons						3			
13	nté								
15									
Cesse de vieillir ; immunise d	contre le vi	ieillisseme	n t magique			,			
SORTS						+			
Sort Sorts = Base DD sauvegarde par jour Sorts		olémentaire → ∞ ≃							
0		SAG - 8							
1						_			
2	_					5			
3									
4	_								
5									
6	_				(5			
7									
8									
9	_ []					7			
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG						7			
		Niveau de							
Concentration = SAG +		Lanceur de	e Sert□ □						
PACTE AVEC LA NATU		*				3			
➤ COMPAGNON ANIMAL □ DOMAIN Nom du compagnon animal									
						•			
Type de créature									
			×	PARCHEMINS	*	I		POTION	S
EMPATHIE SAUVAG	E	,							
BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de dru	ide Dive	ers							
= CHA + +									
FORME ANIMALE									
Fois par jour Fois aujourd'hui									
Forme actuelle									