

BARDO

Nivel
Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0			CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
AL DÍA

Nivel
Bardo

Misc

turnos = 2 + (× 2) + CAR +

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel
Bardo

MAX AUDIENCIA

= ÷ 3 (Redondear arriba)

INFUNDIR VALOR

+

Bon contra efectos de hechizo y miedo
Bon a tiradas de ataque y daño

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3

+

SUGESTIÓN

Nivel 6

Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8

Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9

2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12

Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

TONADA ATERRADORA

Nivel 14

Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS

Nivel 15

+4 a todas las pruebas salvación
+4 bonus esquiva a CA

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18

Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPETACIÓN MORTAL

Nivel 20

Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□

5

□□
□□

6

□□
□□

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER
BONUS

Nivel
Bardo

Misc

= (÷ 2) +

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que s

BIEN VERSADO

Nivel 2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

☐ Actuación

Disfrazarse, Engañar

☐ Comedia

Engañar, Intimidar

☐ Baile

Acrobacias, Volar

☐ Instrumentos de Teclado

Diplomacia, Intimidar

Otro:

☐

☐

☐

Usar bonificador en lugar de...

☐ Oratoria

Averiguar Intenciones, Diplomacia

☐ Percusión

Intimidar, Trato con Animales

☐ Canto

Averiguar Intenciones, Engañar

☐ Cuerda

Diplomacia, Engañar

☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5

ELEGIR 10 Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Elegir 20 Hoy

□□
□□

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad