

JUNGLE DRUID

Livello da Druido

Livello da Druido

- 2 =

Livello Selvatica

DRUIDO

Livello da Druido

1

☐

Senso della natura

+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

Empatia selvatica

Migliora l'atteggiamento di un animale

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Woodland Stride

Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Forma selvatica

Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

9

☐

Immunità al veleno

Immune a tutti i tipi di veleno

13

☐

Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

Corpo senza tempo

Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi

Incantesimi al giorno

Inc. Base

+

Inc. Bonus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG

+

Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi

al giorno

Livello

CD

Usi

al giorno

BONUS

BONUS BONUS

Livello da Druido

Varie

=

CAR

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE BONUS

Livello da Druido

=

÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI