

SKIRMISHER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível de Bônus

+

INIMIGO FAVORITO

Nível ☒ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO 4 6 8 10

1 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

TERRENO FAVORITO

Nível ☐ BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO 4 6 8

3 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Ranger Outros

= CAR + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Nível de Ranger Sobrevivência Bônus

Rastrear = (÷ 2) +

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN

Nível de Ranger

Outros

= (÷ 2) - 2 +
(Arredonda para Cima)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível

4

☐ SHARE FAVOURED ENEMY

☐ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY DURATION

Outros

rds = SAB +
(SAB Mínimo 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger Nível do Druida

3

VARINHAS

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINHOS

POÇÕES