PNJ	Class	Niveau	SAN	TE .
			POINTS DE VIEBlessures	☐ Mourant ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient
Race	COD Compétence	MPETENCES +3 Rangs Divers	pv	pv
		DEX -	COMBAT	ATTAQUES
A SECTION OF SECTION O	Evaluation	INT -	BONUS D' BONUS Divers	
CARACTERISTIQUES	Bluff	СНА 🗆	INIT = DEX +	December 2015
Valeur Objet Mod. de Bon de Carac. Bonus Carac. Ten		STR □	ATTAQUE DE BASE Temp AttackDommages temp	Bonus d'attaque Dommage Critique
STR STR	Diplomatie	СНА 🗆		pieds cases
	Sabotage	DEX □	+ +	
DEX DEX	Déguisement	СНА 🗆	VITESSE avec armure Vitesse temp	Bonus d'attaque Dommage Critique
CON CON	Evasion	DEX -	piedscases piedscas s piedscases	
INT INT	Vol	DEX □	Natation Vol Escalade	ieds cases
	Dressage	CHA □	piedscases piedscases piedscases	
SAG SAG	Premiers soins	SAG □		Bonus d'attaque Dommage Critique
CHA CHA	Intimidation	CHA 🗆	WHITE DE COMBIT	pieds cases
Modificateur de Caractéristique = (Score Tot	al de C <b>luiangeristique</b> 10) ÷ 2	INT □	BONUS Modificateur Divers	
EQUIPEMENT	Perception	SAG □	BMO = % = + STR + +	s
	Equitation	DEX □	~ ······ ~ /	
Propriétés	Psychologie	SAG □	Talle	Deflection Moral Modificateur Divers Bonus
	Escamotage	DEX □	DMD = 10 + 8 9 5 + STR + DEX +	+ + +
	Art de la magie	INT □		
	— Discrétion	DEX -	DEFENSE	JETS DE SAUVEGARDE
	Survival	SAG □	Armour Taille D CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur	JET DE SAVE  Base Save Divers Temp
Propriétés	Natation	STR -	CA = 10 + DEX + - +	VIG = CON+ +
	Utlisation d'objets ma	giques CHA 🗆	PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE	RÉFLEXES SAUVEGARDE
	_		CA = 10 / + - +	REF = DEX + +
			CONTACT CLASSE D'ARMURE	— L — _ L
Propriétés			CA = 10 + DEX / - +	VOLONTE SAUVEGARDE
			CA temp Résistance à la magiliéduction de dommage	VOL = SAG + +
				☐ Evasion ☐ Endurance
INVENTAIRE	7 1	NOTES	CA	
			COMPETENCES DE COMBAT	*
				EFFETS .
				, DITEIS
	_			
		1		