

# THUG

(LADINO)

Thug  
Level

## TALENTOS DE LADINO

### TALENTOS CONHECIDOS

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (  ÷ 2 ) +  (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

### THUG

Nível de  
Ladino

1 ☐ { Frightening  
Sneak Attack

2 ☐ Evasão

3 ☐ Brutal Beating

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Master Strike

### FRIGHTENING

On successfully intimidating a target, they are shaken for 1 round longer than normal.

If a target would be shaken for at least 4 rounds, you can choose instead to make them frightened for 1 round.

### ATAQUE FURTIVO

#### DANO FURTIVO BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

 = (  ÷ 2 ) +  (Arredonda para Cima)

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

### BRUTAL BEATING

On successfully dealing sneak attack damage, forgo 1d6 of the damage to make the target sickened.

Nível

3

**SICKENED**  
**DURATION**

Nível de  
Ladino

rds

 = (  ÷ 2 )

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

### ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

#### ATAQUE MESTRE Fortitude CD

Nível de  
Ladino

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.