IJ	RR	AN DRUID Drui	den-	×	VORBEREITE	TE ZAUBER	*
			Tier Tier				
		Druiden- stufe - 4 = ge	estalt Level		0		
GOTT	HEIT		AECH SC.				
			CHA COLOR TO THE PARTY OF THE P				
			A Company of the Comp				
`		DRUIDE	,				
Druiden- stufe		Naturgespür +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst Tierempathie Einstellung eines Tieres verbessern			1		
1							
		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen Lorekeeper +2 auf Diplomatie und Wissen (Adel und Königsha		en 🗆 🗆			
2							
				ıs er, Gesc hichte, Lokales)	2		
		Resist Temptation					
4		+2 to saves against divination and enchantment Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier Tausend Gesichter					
4							
					3		
6	Das Aussehen jederzeit ändern						
9		Mentale Stärke Immune to charm and compulsion	on effects				
45		7eitloser Körner					
15		Altert nicht mehr, kann magisch	nicht gealtert wer	le <u>h</u> 🗆 🗆	4		
×		ZAUBER	*				
RW gege Zauber		Zauber = Grund- pro Tag zauber	+ Bonuszauber				
Zaubei		o pro rag Zauber	4 00 -				
			W W E - WE - WE - WE - WE - WE - WE - W		5		
		2					
		3					
		4			6		
		5	- 111				
		6					
		7					
		8			7		
		9			/		
RW gege	n Zau	ber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad					
Konzentra	ation	= WE +	Zauber- stufe				
X	F	BUND MIT DER NATU	R		8		
□ TIERGEFÄHRTE X DOMÄNE							
Verliehene	Fähio	keiten	Verliehene Fähigk	eiten 🗆 🗆	9		
Stufe			Stufe	SCHRIFT	ROLLEN	T	RÄNKE
98			SS				
Ein	setzb	ar Dobar	nsetzbar				
pro	Tag		pro Tag				
TIEDEMI	דידי D	TIEREMPATHIE	*				
BONUS	CAIL	Druidenstufe	Sonstiges				
		= CH + +	+				
TIERGESTALT							
Anzahl pro Tag Heute verwendet							
	All						
	L		Ĭ				