

MOUNTAIN DRUID

Poziom Druida - 2 Poziom Kształtu Natury

DRUID

Poziom Druida 1

Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką Dookonałi postępowanie ze zwierzętami

2 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15 Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST RZutu Obronnego Czary Dziennie = Czary Bazowe + Premiowe Czary

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne

= CHA + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wspinania się, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetwarzania w górskich terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

ZWOJE MIKSTURY