☐ FAMILIER	□ COMPAGN	ON ANIMAL	CREATURE INVOQUEE	ATTAQUES INITIATIVE
Nom de créature		Age	Creature Ajustement Level Rangs de niveau	BONUS D' BONUS Divers
Type de cro	éature Sous-ty	pe Poid		Portée Bonus d'attaque Dommage Critique INIT = DEX +
80° (0.14)	outure source ty	100	livre ffective Level Hit die	pieds cases VITESSE
Cito Taille	Tail	le dificate de la company de l	e	VITESSE DE BASTèsse de nage Vitesse de vol
PX	MO		OMPETENCES d	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique piedscas es piedscas es piedscas
PX		<i>/</i> ·	Rangs Racial, Feats	ATTAQUE DE BASE
CARACTE	RISTIQUES	Balance	DEX	ATTAQUE DE BASE Temp AttackDominages tem
Valeur Obje de Carac. Bon		Escalade	STR	Bonus d'attaque Dommage Critique
STR	STR	Evasion	DEX	Portee
		Hide	DEX	pieds cases GRAPPLE
CON	CON	Jump	STR	Taille
DEX	DEX	Listen	SAG	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique GRAPPLE BONUS Modificateur Divers
INT	INT	Move Silently	DEX	pieds cases = Some a strategy of the pieds case = Some a strategy of the pied
SAG	SAG	Searcn	INT	SANTE POINTS DE VIEBlessures ☐ Mouran☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient
	СНА	Psychologie	SAG	POINTS DE VIE dies suites
	eristique = (Score Total de	Spot Caractéristique - 10) ÷ 2	SAG	pv pv
	EMENT -		SAG	SAUVEGARDES Base Save Divers Temp CLASSE D'ARMURE Armure Taille Modificateu
		Traquer□Entrainé	SURVIE	JET DE SAVE CLASSE D'ARMURE Naturelle Modificateur Divers
		Natation	STR	VIG = CON+ + CA = 10 + DEX + - +
				RÉFLEXES SAUVEGARDE PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE
				REF = DEX + + CA = 10 / + - +
				VOLONTE SAUVEGARDE CONTACT CLASSE D'ARMURE
		X	FEATS	VOL = SAG+ + CA = 10 + DEX / - +
PORTRAIT				CA temp Résistance à la mageuction de dommage
				CA
				CAPACITES SPECIALES