KLERIKE	R Kleriker-	vorbereitete zauber					
KELKIKEI	1						
	Zauber- stufe			0			
GOTTHEIT	***************************************			U			
	**************************************		Domänenzauber				
DOMÄN	EN						
Domäne	Domäne			1			
Verliehene Fähigkeiten	Verliehene Fähigkeiten						
vernenene i anigkeiten	vernenene i anigkeiten						
			Domänenzauber				
1				2			
2				_			
3							
			Domänonzouhor				
4			Domänenzauber				
5				3			
6							
7							
8			Domänenzauber				
9				4			
ZAUBER				4			
RW gegen Zauber	Grund- + Bonuszauber zauber						
Zauber pro Tag	4 ∞ -						
0	ME WE			5			
1)			
2							
3			Domänenzauber				
4							
5				6			
6							
7			Domänenzauber				
8							
9				7			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE +	Zaubergrad						
UNTOTE VERTREIBEN	/BEEINDRUCKEN		Domänenzauber				
Guter Kleriker 🗆	☐ Böser Kleriker		Domanenzadoei	8			
Untote vertreiben	Untote beeindrucken un kontrollieren, Vertreibun	d		O			
und zerstören	aufheben und stärken		Domänonzouhor				
TURNS / REBUKES PRO TAG	Sonstiges Heute		Domänenzauber 				
= 3 + CH ·	+			9			
						TD * 1111	
1 VERTREIBUNGSWURF	Cumorgia	•	SCHRIFTROLLEN		*	TRÄNKE	# (
	Synergie						
=w20 +	.П. Т 						
2 MONSTER VERTREIBEN	MAX TW						
Yertreibungs•	Klerikerstufe						
= (ertreibungs	3) +						
MONSTER ZERSTÖRTMAX TW Klerikerstufe							
= •	2 (abrunden)						
4 MONSTER BETROFFENTW GESAMT Klerikerstufe							
= 2W6 + 0							