

ARCHIVIST

(BARDE)

Barde
Niveau

SORTS				
Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE
PAR JOUR

Barde
Niveau

Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐☐

Aujourd'hui ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Niveau de barde

= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER

AUDIENCE MAX

Barde
Niveau

= ÷ 3 (arrondi au supérieur)

NATURALIST

Niveau de barde

+ = (+ 1) ÷ 6

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

Niveau 3

INSPIRATION TALENTUEUSE

+

Niveau 6

SUGGESTION

Suggère une action à une créature fascinée

Niveau 6

LAMENTABLE BELABOURMENT

Daze or confuse one already fascinated creature

Niveau 8

CHANT FUNESTE

Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau 12

REPRESENTATION APAISANTE

Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14

MELODIE EFFRAYANTE

Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

+ 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

Niveau 18

PEDANTIC LECTURE

Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Niveau 20

PERFORMANCE MORTELLE

Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE

Barde
Niveau

Divers

= (÷ 2) + Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Take 20 on any Knowledge skill roll

Niveau 2

TAKE 20
PER DAY

Barde
Niveau

+ = (+ 4) ÷ 6 "Faire 20" Aujourd'hui ☐☐☐☐

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Niveau 2

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 5

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 11

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 17

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Niveau 10

TAKE 10
PER DAY

Barde
Niveau

+ = (- 7) ÷ 3 "Faire 20" Aujourd'hui ☐☐☐☐