

ROOF RUNNER

(ŁOTRZYK)

Roof
Runner
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ROOF RUNNER

Poziom
Łotrzyka

1



Roof Running
Ukradkowy Atak

2



Uchylanie
Tumbling Descent

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

ROOF RUNNING

Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA
PREMIA

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

TUMBLING DESCENT

Control your descent by ricocheting between two or more walls no more than 10ft apart.

Poziom

2

You can end the drop by diving through a window, balcony or other opening.

The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

- Sen na 1k4 godzin
- Paraliż na 2k6 rund
- Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość