	CU	JTPURSE	Cutpurse	TRICKS				
		SCHURKE)	Level	TALENTE	Schurken-	Sonstiges		Ab Stufe 10 kann der Schurke
Schurke stufe		CUTPURSE		BEKANNT	= (stufe + 2)	+	(abrunden)	verbesserte Tricks wählen
1	□ {	Measure the Mark Hinterhältiger Angriff		1			(abrunden)	
2		Entrinnen						
3		Stab and Grab		2				
4		Reflexbewegung						
8		Verbesserte Reflexbewe	gung	3				
10		Verbesserte Tricks						
20		Meisterhafter Angriff		4				
	M	IEASURE THE M	IARK ,					
Perception	n check b	o pick a pocket, the mark efore your Sleight of Har ne attempt.		5				
		o, roll a Bluff check to pre	event them noticing.					
×		STAB AND GRA	AB	6				
Stufe de	eals sneak	und action make one atta cattack damage (or is in so use Sleight of Hand to	a surprise round),					
	ne foe tak	es -5 to Perception to no	tice this.	7				
×		TERHÄLTIGER A	ANGIFF					
SCHADI BONUS	EN	Schurken- stufe	Sonstiges	8				
	W6	= () +					
(aufrunden) 9								
Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Z ange nimmt oder es seinen GE-Bonus verliert.								
Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m. Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.				10				
Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.								
``		STERHAFTER A		11				
Eir Stufe • S	n erfolgre Schlaf für	icher Hinterhältiger Angı 1W4 Stunden	riff kann auch verursache	n: 44				
		für 2W6 Runden						
• Getötet				12				
MEISTERHAFTER ANGRIFESchurken- ZÄHIGKEITSWURF (SG) stufe								
		= 10 + (÷ 2) + IN	13				
Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft ode r nich								