□ FAMILIER	☐ COMPAGNON ANIMAL	☐ CREATURE INVOQUEE	ATTAQUES	initiative ,
Nom de créature		Age Creature Ajustement Level Rangs de niveau		BONUS D' INITIATIVE Divers
Type de cr	éature Sous-type	Poids	Portée Bonus d'attaque Dégâts	Critique INIT = DEX +
8 [*] \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		livrestective Hit die	m cases	VITESSE
Taille	Taille Modificated To The Control of Taille			VITESSE DE BASTesse de nage Vitesse de vol
PX		COMPETENCES	Portée Bonus d'attaque Dégâts	Critique m cases m cases m cases
		Rangs Racial, Feats	m cases	ATTAQUE DE BASE ATTAQUE DE BASE Attaque tempDommages temp
Valeur Obj	RISTIQUES et Mod. de Bonus			+ +
de Carac. Bon	us Carac. Temp		Portée Bonus d'attaque Dégâts	Critique
STR	STR		m cases	
DEX	DEX			LUTTE Taille
CON	CON		Portée Bonus d'attaque Dégâts	Critique BONUS DE LUTTE Modificateur Divers
INT	INT		m cases	= 8 s b b b b b b b b b b b b b b b b b b
SAG	SAG		POINTS DE VIEBlessures	SANTE ☐ Mouran☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient
СНА	CHA		pv	pv
	éristique = (Score Total de Caractéristique - 10)	÷ 2	SAUVEGARDES	CLASSE D'ARMURE
EQUIP	EMENT		Base Save Divers Temp JET DE VIGUEUR	Armure Taille Modificateurs CLASSE D'ARMURE Naturelle Modificateur Divers
			VIG = CON+ +	CA = 10 + DEX + - +
			RÉFLEXES SAUVEGARDE	PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE
			REF = DEX+ +	CA = 10 / + - +
		FEATS	VOLONTE SAUVEGARDE	CONTACT CLASSE D'ARMURE
		FEATS	VOL = SAG+ +	CA = 10 + DEX / - +
PORT	TRAIT			CA temp Résistance à la magliéduction de dégâts
			EFFETS	CA
				CAPACITES SPECIALES