

# DIRGE BARD

Nível de Bardo

## MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR - 4 CHA - 4 CAR - 8 CHA - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = **CAR** + Conjurador Nível

## FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## PERFORMANCE DE BARDO

**DURAÇÃO POR DIA** Nível de Bardo Outros

**rds** =  $2 + (\text{Nível de Bardo} \times 2) + \text{CAR} +$

Rodadas Hoje

**VONTADE RESISTÊNCIA CD** Nível de Bardo  
=  $10 + (\text{Nível de Bardo} \div 2) + \text{CAR}$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## PERFORMANCES

### COUNTERSONG

Counter magical effects that depend on sound.  
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.  
Aliados com 10m usam rolar Performance no lugar de resistências

### FASCINAR

Nível de Bardo  
**MÁXIMA AUDIÊNCIA**  
=  $\text{Nível de Bardo} \div 3$  (Arredonda para Cima)

### INSPIRE COURAGE

+ Bonus against charm and compulsion effects  
Bonus to attack and damage rolls

### INSPIRE COMPETENCE

Nível 3 +

### SUGGESTION

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

### DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

### INSPIRE GREATNESS MAX AFFECTED

Nível 9  $2 \times (d10 + \text{CON})$  temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

### DANCE OF THE DEAD

Nível 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

### PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds  
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

### FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

### INSPIRE HEROICS MAX AFFECTED

Nível 15 + 4 to all saving throws  
+ 4 to AC

### MASS SUGGESTION

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

### DEADLY PERFORMANCE

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

## BARDIC KNOWLEDGE

**KNOWLEDGE BONUS**

Nível de Bardo  
=  $(\text{Nível de Bardo} \div 2) +$

Outros

Apply this bonus to all knowledge skills  
Bards can use all knowledge skills untrained

## HAUNTED EYES

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

## SECRETS OF THE GRAVE

### KNOWLEDGE BONUS

Nível 2 =  $\text{Nível de Bardo} \div 2$

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

## HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Nível 5

**PERFORMANCE BONUS**

=  $\text{Nível de Bardo} \div 2$

**SAVING THROW DC BONUS**

=  $\text{Nível de Bardo} \div 5$