MOI	INI'	ΤΔΙΙ	N DI	RUID ^{Niv}	veau	SORTS PREPARES					
MOC	714			Sau	vage			_			
		Niveau de Druide	5 1	- 2 = Fo	orme veau			- 0			
*			DRUI		, (_			
Niveau de Druide			t naturel	inces (Nature) i	et Survie						
1		+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage						_			
			Améliore l'attitude d'un animal Mountaineer					_			
2			Bonus in mountain terrain, cannot be tracked					1			
3			Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree					_			
		No speed penalty on slopes, rubble or s Spire Walker			oble or scree						
		Endure	Endure cold, immune to altitude sickness,					-			
4		keep dexterity bonus when climbing Wild Shape			ibing			-			
			Become any small or medium animal or giant					2			
9			ain Stance ne to petrification, +4 to saves and CMD					-			
			attempts	to move							
13	13 🗆		Mountain Stone Become a weathered stony outcrop					-			
15		Éternel	le jeuness	se				3			
		Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissen			tre le vieillissem	ent magique		_			
x			SORT		*						
Sort DD sauveg	arde		Sorts par jour	= Base So Sorts	rts supplémentair	es 🗆 🗆 🗆		-			
		0	F)		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 12			4			
		1						-			
		2									
		3						-			
		4						- 5			
		5						-			
		6									
		7						-			
		8						- 6			
		9						-			
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort											
								-			
Concentr	ation		=	SAG +	Lanceur	le 🔲 🖂 🖂 de Sort		7			
PACTE AVEC LA NATURE								-			
X COMPAGNON ANIMAL □ DOMAINE Nom du compagnon animal											
nom an compagnon anima								8			
								-			
Type de créature											
								9			
EMPATHIE SAUVAGE BONUS								y			
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers							PARCHEMINS			POTIONS	
		= CI	HA +	+				1			
``		MO	UNTA	INEER							
MOUNTA	AIN										
BONUS		1	de druide								
		=		÷ 2							
				ge (geography), ain terrains.	Perception,						
`*				IIMALE	x (
	Fo	ois par jou	r	Fois aujou							
Forme actu	ıelle										