

XP	
----	--

Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade	Modificador Terr
Bônus		Score

FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

## TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

CLASSES				Skill Ranks	Hit Die	Nível	Nível Ajuste
<input type="checkbox"/> 1					W%		Effective Character Level
<input type="checkbox"/> 2					W%		
<input type="checkbox"/> 3					W%		
<input type="checkbox"/> 4					W%		
<input type="checkbox"/> 5					W%		
Classe Favorecida +1 por Nível		pv	rks	+ INT por nível	+ CON por Nível		

## PERÍCIAS

[illegible]