

CAVE DRUID

Druide
Niveau _____

- 2 =

Druide
Niveau _____
Savage
Forme
Niveau _____

DEITE



DRUIDE

Druide
Niveau
1

☐

Cavesense
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Tunnelrunner
Move through narrow passages or rubble
at normal speed and taking no damage

3

☐

Lightfoot
Cannot be detected by tremorsense

4

☐

Resist Subterranean Corruption
+2 to saves against the oozes and aberrations
Wild Shape
Become any small or medium animal or ooze

9

☐

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

☐

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde Sorts par jour = Base Sorts + Sorts supplémentaires

	0			SAG - 4
	1			SAG - 4
	2			SAG - 4
	3			SAG - 4
	4			SAG - 4
	5			SAG - 4
	6			SAG - 4
	7			SAG - 4
	8			SAG - 4
	9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

☐ = SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

☐ = CHA +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS