

FALSE PRIEST (SORCERER)

Poziom Czarującego
Poziomy Premiowe

+

WIĘZY KRWI

Bloodline powers

Poziom

1

Poziom

3

Poziom

15

Poziom

20

FALSE PIETY

Use Magic Device

Sorcerer Level

Divine Trigger

= + (÷ 2)

FALSE FOCUS

Eschew the material component cost of casting spells, up to the cost of your divine spell focus.

CZARY

Znane Czary ST Rzutu Obronnego Czary na dzień = Czary Premiowe Czary Bazowe

CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
0			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

= CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

BLOODLINE FEATS

Poziom

7

Poziom

13

Poziom

19

FALSE CHANNEL

Poziom Spend any spell at least one level higher to activate a magic device (wand, scroll, staff etc) without expending its own charge.

9

ZNANE CZARY

0

Aid

1

□□
□□
□□
□□

Remove disease

2

□□
□□
□□
□□

Bloodline Spell

3

□□
□□
□□
□

Bloodline Spell

4

□□
□□
□□
□

Bloodline Spell

5

□□
□□
□□
□

Bloodline Spell

6

□□
□□
□□

Bloodline Spell

7

□□
□□
□□

Bloodline Spell

8

□□
□□
□□

Bloodline Spell

9

□□
□□
□□
□