

## INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

## Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

## PREMIE DO ATAKU

BAZOWA ZWARCIE ATAK

PREMIA DO ATAKU

GRAD CIOSÓW

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

+ S +

Tymczasowa Premia do Ataku z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

Bazowa Premia do Ataku /Modyfikator Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

## ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw pw pw

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

## ATAKI

Uderzenie bez broni Do gradu ciosów stosuje się pełną premię z Snawet w przypadku broni improwizowanej

Premia do Ataku z Gradu Ciosów Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

## ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw pw pw

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

## RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTE = BD + + + +

REFLEKS RZ. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA RZ. Obr.

WOLA = RZT + + + +

Poziom Poziom

2 Uchylanie 5 Czystość Ciała

4 Spokojny Umysł 9 Doskonalsze Uchylanie

Inne Modyfikatory