TK .	EIDOLON	
Nombre		

		EID		Λ T		Colic Lilleno	Forma Base				Tamaño				Mod de Tamaño
		EID	JLUI	N		* ×		Dados Golpe	Ronus	s Ataque	Ataque	e	RANGOS	D	OTES
`*		CARACTI			*	1	NIVEL	Dados Gorpe	В	ase	Max	.5	HABIL.	D	OTES
	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal	i	CONJURADOR	d10	0 (
FUE		, , , , ,	FUE		FUE	EVOLUCIÓ	N		Вс	onus		Saves			nas Salv:
			\vdash		-	POOL			Arm	nadura	(Bueno)	(Malo)		FORT REF
DES			DES		DES							/			VOL
CON			CON		CON	×		H	ABILII					,	" (
INT			INT		INT				Bonus de		Habilidade de Clase	s Rangos	ENOTICIONE	DOTES	Misc
SAB			SAB		SAB			No entrenada	Habilidad]	+3	•	EAOL		
CAR			CAR		CAR										
Mod de	Característ	ica = (Punt t	otal de Cara	cterística	- 10) ÷ 2 (Red	londear abajo)									
``		EVOL	UTIONS		*										
											-				
											-				
											-				
											-				
													. ——		
											-				
											-				
															AB
															Saber – INT Profesión – SAB
											-				Saber Profes
															Otras habilidades: Sa Oficio - INT Interpretación – CAR
															s habili o -INT pretaci
															Otra Ofici Inter