

SWAMP DRUID

Livello
da Druido

Livello
da Druido

- 2 =

Livello
Forma
Selvatica

DRUIDO

Livello
da Druido
1

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

Marshwright
Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

Swamp Strider
No movement penalty in bogs or undergrowth

4

Pond Scum
+4 to saves against disease and the abilities
of monstrous humanoids;
damage reduction against swarms
Forma selvatica
Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

9

Immunità al veleno
Immune a tutti i tipi di veleno

13

Slippery
Continuous freedom of movement

15

Corpo senza tempo
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS
Incantesimi

Incantesimi
al giorno

=

Inc.

Base

+

Inc.

Bonus

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG +

Livello
Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

BONUS

BONUS
BONUS

Livello da Druido

Varie

=

CAR +

+

MARSHWRIGHT

SWAMP
BONUS

Livello da Druido

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI