

# BRUTAL PUGILIST (BÁRBARO)

Nivel de  
Bárbaro

## BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		Movimiento Rápido ¡FURIA!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Savage Grapple
3	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Savage Grapple
6	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Furia MAYOR
12	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	¡FURIA! INCANSABLE
18	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Furia PODEROSA

## SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Nivel 2 Si este ataque de oportunidad da, gana un bonus de circunstancia de +2 a tu **BMC** to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Nivel Take no penalties when grappled.

5 Treated as one size larger when determining **BMCy BMC** for grappling or being grappled.

## PIT FIGHTER

### MANIOBRAS DE COMBATE

Nivel	
3	
6	
9	
12	
15	
18	

### INSIGHT BONUS

+1 Bonus a **BMCy BMC** for your chosen combat manoeuvres

+2 When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to **BMC** and once to **BMC**.

## ¡FURIA!

### FURIA! DURACIÓN AL DÍA

$$\text{turnos} = 2 + \text{CON} + \left( \frac{\text{PUNTO DE FUERZA}}{2} \right) + \text{Misc}$$

Nivel de Bárbaro

Misc

### FURIA! HOY

$$\text{turnos}$$

PUNT.  
FUERZA  
BONUS

PUNT.  
CONSTITUCIÓN  
BONUS

BON  
SALV  
VOL

PENALIZACIÓN  
CLASE DE  
ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica =  
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

### DURACIÓN FATIGADO

### ¡FURIA! Duración

Pen Punt  
Fuerza -2

Penaliz. Punt.  
Destreza: -2

$$\text{turnos} = \frac{\text{Duración}}{2} \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

## PODERES FURIA!

### PODERES CONOCIDOS FURIA!

Bárbaro

Misc

$$\text{turnos} = \left( \frac{\text{PUNTO DE FUERZA}}{2} \right) + \text{Misc}$$

(Redondear abajo)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	