	PERSONAGGIO				
	Nome				MASCHID ANIMAS
Giocatore	Razza		Taglia	2	Mod.
Campagna				Tr'	di Taglia
Campagna	CLASSI		Gradi Abilità Dado Vita	Livello	Adattamento Per livello
PE			_ <u>d</u>]
			<u>d</u>]
CARATTERISTICHE	_ 3		<u>d</u>		Livello Effettivo
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModifica Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	□ <u>4</u>		<u>d</u>		Personaggio
FOR FOR	Classe preferita		+ INT d + cos		
	+1 per livello	mp pf gr			
		ABILITÀ	Abilità Talent	0	Penalità
cos cos	No adde	Bonus estr. Abilità	di classe Gradi Razzia		armatura alla prova
INT INT INT	Acrobazia	■ DES			=
SAG SAG SAG	Valutare	INT			
CAR CAR CAI	Autoipnosi	SAG			
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Raggirare	CAR			
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Scalare	■ FOR			-
	Diplomazia	CAR			
	Disattivare Congegni	DES			-
	Camuffare	CAR			
	Artista della fuga	• DES			-
	Volare	• DES			-
	Addestrare Animali	CAR		_	-
	Guarire	■ SAG			. se più grande/
	Intimidire	CARINT			±4 se più grande/ piccolo
	Linguistica Percezione	■ SAG			
	Cavalcare	DES			
	Intuizione	SAG			
	Rapidità di Mano	DES			_ [
	Sapienza Magica	INT			
	Furtività	DES		_	- [
	Sopravvivenza	SAG			. i
	☐ Seguire tracce	Sopravvive		7777	777
	Nuotare	• FOR			-
	Usare Oggetti Magici	CAR			
	Conoscenze: Arcane	INT			
	Conoscenze: Dungeon	INT			
	Conoscenze: Psioniche	INT			
	Conoscenze: Religioni	INT			
	Conoscenze: Natura				
	Conoscenze: Piani				
	_				
				_	-
					INT
					cenza -
H		-			Artigianato - INT Conoscenza - INT Intrattenere - CAR Professione - SAG
LINGUAGGI					NT
I de la companya de l					nato - I
FI					Artigia Intratté