



## PALADIN

Paladin-  
stufeZauber-  
stufe

## GOTTHEIT

## ZAUBER

RW gegen  
ZauberZauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
WIS

1

2

3

4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

## Untote vertreiben

Guter Paladin ☐Untote  
vertreiben  
und zerstören☐ Böser PaladinUntote beeindrucken und  
kontrollieren, Vertreibung  
aufheben und stärken

## VERTREIBUNGEN PRO TAG

Sonst.

Heute

= 3 + CH +

## 1 VERTREIBUNGSWURF

Synergie

= w20 + CH +

## 2 Kreaturen vertreiben MAX HIT DICE

Paladinstufe

= (Vertreibungs-  
chance ÷ 3) + - 7

## 3 MONSTER ZERSTÖRT MAX HIT DICE

Paladinstufe

= ( - 3) ÷ 2 abgerundet

## 4 MONSTER BETROFFEN TOTAL HIT DICE

Paladinstufe

= 2W6 + CH + - 3

## ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

## REITTIER

Name

Art des Reittiers

☐ Heute Reittier  
herbeigerufen

## VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐☐☐☐☐☐☐

1

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

2

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

3

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

4

☐☐☐☐☐☐☐☐☐

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

## NIEDERSTRECKEN

PER DAY

Heute niedergestreckt

☐☐☐☐

## ANGRIFFE NIEDERSTRECKEN

BONUS

Waffen Angriffsbonus

☐= ☐ + CH

## SCHADEN DURCH NIEDERSTRECKEN

BONUS

Waffe  
Schaden  
BonusPaladin-  
stufe+ ☐= + ☐ +

## HANDAUFLEGEN

## HEILUNGSPUNKTE

PER DAY

Paladin-  
stufe

Sonst.

TP ☐= ( CH × ☐ ) +

Heilungspunkte

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE