

Livello
Classe

Livello
incantatore

DIVINITÀ



INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
0			SAG
1			SAG - 4
2			SAG - 8
3			SAG - 12
4			
5			
6			
7			
8			
9			

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

SCACCIARE / INTIMORIRE NON MORTI

Chierico Buono ☐ Scacciare, Bloccare e Distruggere Non Morti

Chierico Legale ☐ Intimorire, Bloccare, Controllare, Rin vigorire e Sostenere Non Morti

Chierico Cattolico ☐

Chierico Malvagio ☐

SCACCIARE / INTIMORIRE AL GG Varie

= 3 + CAR +

Oggi

1 PROVA DI SCACCIARE

= d20 + CAR

2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA

Livello da Chierico

= (Scacciare Prova ÷ 3) + - 4

3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA

Livello da Chierico

= ÷ 2 (per difetto)

4 CREATURE INFLUENZATE TOT DADI VITA

Livello da Chierico

= 2d6 + CAR +

INCANTESIMI PREPARATI

0	Incantesimo di Dominio	
1	Incantesimo di Dominio	
2	Incantesimo di Dominio	
3	Incantesimo di Dominio	
4	Incantesimo di Dominio	
5	Incantesimo di Dominio	
6	Incantesimo di Dominio	
7	Incantesimo di Dominio	
8	Incantesimo di Dominio	
9	Incantesimo di Dominio	

CLERIC DOMAINS

Dominio	Dominio	Dominio	Dominio
Poteri Concessi	Poteri Concessi	Poteri Concessi	Poteri Concessi
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9