DEMA	AGOGUE	Livello da Bardo	×		INCAN'	ГЕЅІМІ СО	NOSCIUTI			
(B	ARDO)									
×	INCANTESIM	I ,				— 0				
Incantesimi CD TS conosciuti Incantesimi	Incantesimi_ i al giorno	Inc. + Inc. Bonus Base								
	0	CAR - 4 CAR - 8								
	1					_ ₁				
	2									
	3					— 555				
	4									
	5					_ 2				
	6									
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo						— 555				
Concentrations	= CAR	Livello								
Concentrazione	- CAR	Incantato	e			3				
SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD										
I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.						— 555				
ESI	BIZIONE BARI	DICA								
DURATA PER DAY	Livello da Bardo	Varie				4				
r =2+	/	+ CAR +								
r - 2 1		T CAR								
VOLONTÀ CD SAL	□□□ □□□ VEZ 4 •Vello da Bardo)				5				
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + CAR										
Livello Inizia o cambi										
7 movimento in	vece che come azione	standard.				6				
ESIBIZIONI										
CONTROCANTO										
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS						FAMOU	S		*	
DISTRAZIONE				Area of fam	ne					
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS			da Bardo 1	Village or s	mall town		1,000	people	+1 թջ	
AFFASCINARE Livello					or small group of towns			beoble Bluff	ta + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	
PUBBLICO MAX					up of towns		25,000	Bonus to aldoad	+3 with 00 %	
=	÷ 3	(per eccesso)		,	state and surrounding area		100,000	a Bone aldoad	+4 within area of your	
Livello ISPIRARE COMPETENZA			1/	The whole		SCENZE B	ARDICHE			
3 +			CONOS		Livello	Varie				
GATHER CR	OWD Livell	o da Bardo	BONUS		da Bardo		olicare questo bonu	s a tutte le Conosce	enze	
Size of	Performance 👱	o da Barao		= (·÷2)+				senza addestramento	
audience	result		``			AVVEZZ	0		,	
6 Inflame a crowd who are already fascinated				+4			contro Esibizione B	Bardica,		
Livello ISPIRARE TERRORE			2		CHELLI SONOTI C U	·				
	scosso a nemici entro				Usare il bonus al posto d	JZIONE VE	KSATILE	Usare il bonus al ¡	nosto di	
Livello	RANDEZZA MAX		☐ Reci	tare	Raggirare, Camuffare		atoria	Diplomazia, Intui		
9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra			□ Com	media	Raggirare, Intimidire	□ Pe	☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire			
Livello MUSICA LENITIVA 12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.			_	□ Danza Acrobazia, Volare □ Cantare Raggirare, Intuizione						
				Strumenti a tastiera Diplomazia, Intimidire Corde Raggirare, Diplomazia Diplomazia, Addestrare Ar						
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione							iumenti a nato	Dipiomazia, Adde	Strate Allillan	
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI				ECLETTICO						
+4 a tutti i tiri salvezza +4 AC				Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato						
ivello RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose				Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe						
Livello MUSICA MO		3000	Livello		p 1 -2					
	te di un nemico per gi	oia o tristezza	19	Capace o	li prendere 10 in ogni abilit	a 				