

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x

## ARMADURA

Tipo		Vel Máxima	Max DES a CA
Pen a Pruebas	Fallo de Conjuro	Peso	CA Armadura
+	%	lb	+

Pen a Pruebas	Fallo de Conjuro	Peso	CA Escudo
	+	%	lb
			+

## PRESA

$$\text{BON A PRESA} = \text{Ataque Base} \times 4 + \text{FUE} + \text{Misc}$$

SALVACIONES				SALUD			
SALVACIÓN	Base	Racial	Misc	Temp	PUNTOS DE GOLPE	Heridas	<input type="checkbox"/> Moribundo <input type="checkbox"/> Estable <input type="checkbox"/> No Letal <input type="checkbox"/> Inconsciente
FORTALEZA							
FORT	= CON +	+	+	+	pg	pg	pg

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + + + +

SALVACIÓN VOL

VOL = SAB + + + +

☐ Evasión
☐ Evasión Mejorada
☐ Aguante
☐ Sentido de las trampas

CLASE DE ARMADURA

CA Armadura CA Escudo Armadura Natural Mod Tamaño Mod de Desvío Misc

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + - + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + + + - + +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / / / - + +

ARMADURA

			CA Temp	Resistencia a conjuros	Reducción Daño	Mod Condicionales
Tipo	Vel Máxima	Max DES a CA	CA			

[illegible]

	DOTES	APTITUDES ESPECIALES
Cabeza		
Propiedades		
Garganta		
Propiedades		
Cuerpo		
Propiedades		
Brazos		
Propiedades		
Manos		
Propiedades		
Anillo		
Propiedades		