PNJ

Call Down The Legends

Class: Barbarian — Niveau: 4

Race: Human (construct)

BON / LOYAL / CHAOTIQUE / MAUVAIS — MALE / FEMELLE

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Bonus Temp
STR	20		+5	
DEX	13		+1	
CON	20		+5	
INT	8		-1	
SAG	10		0	
CHA	12		+1	

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2

EQUIPEMENT

Masterwork studded leather armour

Propriétés

Iron mask

Propriétés

Propriétés

COMPETENCES

Compétence			+3	Rangs	Divers
Acrobaties	6	DEX 1	X	2	
Evaluation	-1	INT -1	☐	-	
Bluff	1	CHA 1	☐	-	
Escalade	10	STR 5	X	2	
Diplomatie	1	CHA 1	☐	-	
Sabotage	1	DEX 1	☐	-	
Déguisement	1	CHA 1	☐	-	
Evasion	1	DEX 1	☐	-	
Vol	1	DEX 1	☐	-	
Dressage	1	CHA 1	X	-	
Premiers soins	0	SAG 0	☐	-	
Intimidation	8	CHA 1	X	4	
Linguistique	0	INT -1	☐	1	
Perception	7	SAG 0	X	4	
Equitation	8	DEX 1	X	4	
Psychologie	0	SAG 0	☐	-	
Escamotage	1	DEX 1	☐	-	
Art de la magie	-1	INT -1	☐	-	
Discrétion	1	DEX 1	☐	-	
Survival	4	SAG 0	X	1	
Natation	10	STR 5	X	2	
Utlisation d'objets magiques	1	CHA 1	☐	-	
			☐	-	
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		

INVENTAIRE

NOTES

+4 to jump

SANTE

POINTS DE VIE: 46 pv — Blessures: pv — ☐ Mourant ☐ Stable — Non létaux: pv — ☐ Inconscient

COMBAT

BONUS D'BONUS: +1 = INT +1 DEX + Divers

ATTAQUE DE BASE: +4 — Temp Attack: + — Dommages temp: +

VITESSE: piedscases — avec armure: piedscases — Vitesse temp: piedscases

Natation: piedscases — Vol: piedscases — Escalade: piedscases

ATTAQUES

Masterwork greatclub

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
pieds cases	+10	d10+7	× 2
pieds cases			
pieds cases			

Munitions: # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

MANOEUVRES DE COMBAT

MANOEUVRE DE COMBAT BONUS: +9 = Base Attaque + STR +5 + Taille Modificateur + Divers

MANOEUVRES DE COMBAT DEFENSE: DEX 19 = 10 + Base Attaque + STR +5 + DEX +1 + Taille Modificateur + Deflection Modificateur +1 + Divers -2 — Moral Bonus +

DEFENSE

CLASSE D'ARMURE: CA 13 = 10 + DEX +1 + Armour & Shield +3 - Taille Modificateur + Divers -1

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE: CA 12 = 10 / + +3 - + -1

CONTACT CLASSE D'ARMURE: CA 10 = 10 + DEX +1 / - + -1

CA temp: CA — Résistance à la magie: — Réduction de dommage: /

JETS DE SAUVEGARDE

	Base Save	Divers	Temp
JET DE SAVE	+9 = STR +5	+ +4	+
RÉFLEXES SAUVEGARDE	+2 = DEX +2	+ +1	+
VOLONTE SAUVEGARDE	+3 = SAG 0	+ +1	+ +2

☐ Evasion ☐ Endurance

COMPETENCES DE COMBAT

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every 5 points by which you beat his DC

Roused anger

EFFETS