

# SONGHEALER

Barden-  
stufe

(BARDE)

## ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	Bonuszauber CH - 4 CH - 8 CH - 12
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		2		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		3		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		4		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		5		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		6		CH - 4 CH - 8 CH - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration  = CH + Zauber-  
stufe

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine  
Zauberpatzer

## BARDENAUFTRITT

DAUER Barden-  
PRO TAG stufe Sonstiges

Runden  $7 + ( \times 2 ) + CH +$

Runden Heute

WILLEN RETTUNGSWURF Bardenstufe

=  $10 + ( \div 2 ) + CH$

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.  
anstelle einer Standard-Aktion

## AUFTRITTE

### BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.  
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der

### ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb  
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-  
ANZ. KREATUREN stufe

=  $\div 3$  (aufrunden)

### LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht  
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

### LIED DES ERFOLGS

Stufe 3 +

### EINFLÜSTERUNG

Stufe 6 Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen

### KLAGELIED

Stufe 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

### LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

Stufe 9   $2 \times (W10 + KO)$  temporäre Trefferpunkte,  
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

### ERFRISCHENDER AUFTRITT

Stufe 12 Massen-Schwere Wunden heilen  
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

### HEALING PERFORMANCE

Stufe 14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target  
(or Harm on an undead target)

### LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

Stufe 15  +4 auf Rettungswürfe  
+4 RK (Ausweichbonus)

### MASSENEINFLÜSTERUNG

Stufe 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

### FUNERREAL BALLAD

Stufe 20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

## BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

## ENHANCE HEALING

### ENHANCE HEALING

PRO TAG

= CH

Cause the healing effect from a wand, potion or  
similar item to use your Bard level as its caster level

Barden-  
stufe

## BARDENWISSEN

WISSEN  
BONUS

Barden-  
stufe

Sonstiges

=  $( \div 2 ) +$

Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden  
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

## BEWANDERT

Stufe

2

+4

Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,  
Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

## GELEHRTER

Stufe

5

10 NEHMEN

Beliebig oft  
einsetzbar

20 NEHMEN PRO TAG

Heute verwendet

## TAUSENDSASSA

Stufe

10

Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe

16

Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe

19

10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt