

## STORM DRUID

Poziom  
Druida

## STORM DRUID

Poziom  
Druida

1

☐

## Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

## Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

## Windwalker

Wind effects (natural or magical) are one step less severe

3

☐

## Stormvoice

Voice is carried through the wind

4

☐

## Eyes of the Storm

See through fog, mist, gas, wind or rain

## Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

## Windlord

Second domain

13

☐

## A Thousand Faces

Unaffected by wind; immune to deafness;

+2 to saves against sonic effects

15

☐

## Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
ObronnegoCzary  
na dzień= Czary  
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

1

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

2

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

3

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

4

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

5

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

6

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

7

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

8

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

9

+1

+1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## NATURE BOND / STORM LORD

Nature Bond Domain

Storm Lord Domain

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia  
na dzień☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐Użycia  
na dzień

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia  
na dzień☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐Użycia  
na dzień

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZOM PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

## EYES OF THE STORM

DISTANCE

Poziom Druida

m

= 5 ft + ( 5 ft × )

## KSZTAŁT NATURY

Times  
per day☐☐☐☐Times  
Today☐☐☐☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9

## ZWOJE

## MIKSTURY