licantropo FORMA IBRIDA	Tipo di creatura	Mod. Taglia		licantropo FORMA ANIMA	Tip:	o di creatura	Mod. Taglia
CARATTERISTICHE),	ATTACCHI		CARATTERISTICH			ATTACCHI
Base Animale Modificatore Temp		11111100111		Base Animale Modificato			111 1110 0111
FOR FOR +2 FOR		— Bonus di attacco Danno Critico	× i	FOR FOR +2 FOR			— Bonus di attacco Danno Critico
DES DES DES	Gittata	Solido di attacco		DES DES DES	Gitt	ata	Summer of the su
COS COS +2 COS	m	q		COS COS +2 COS		m d	
					- I		
INT INT INT	0,11	— Bonus di attacco Danno Critico		INT INT INT			- Bonus di attacco Danno Critico
SAG SAG + 2 SAG	Gittata			SAG SAG +2 SAG		ata	
CAR CAR -2 CAR	m	q		CAR CAR -2 CAR		m c	
Use your base or animal score, whichever is higher			Us	se your base or animal score, whiche	ever is higher		
VELOCITÀ Velocità Temp.	Gittata	Bonus di attacco Danno Critico	VI	ELOCITÀ Ve	elocità Temp. Gitt	ata	Bonus di attacco Danno Critico
m q m q m q	m	q		m q m q	m q	m d	
MANOVRA IN COMBATTIMENTO			I.	IANOVRA IN COMBATT	IMENTO		
BONUS A MANOVRA BONUS Mod. Taglia Varie	0.11	Bonus di attacco Danno Critico		ONUS A MANOVRA ONUS Tag			- Bonus di attacco Danno Critico
	Gittata		l DC	BMC = sea + FOR +	lia Varie Gitt	ata	
BMC = gg + FOR + +	m	q		BMC = g g +FOR+	<u> </u>	m d	
	ore Modificatore e Deviazione	Bonus Mod. Bonus Attacco Base Taglia Varie morale		IFESA DA MANOVRA I COMBATTIMENTO	Modificatore N Schivare		Bonus Mod. Bonus Attacco Base Taglia Varie morale
DMC = 10 + FOR + DES +	+ +	BAB + 1 + +		OMC = 10 + FOR + D	ES + +	+	BAB + + + +
CLASSE ARMATURA	-	TIRI SALVEZZA		CLASSE ARI	MATURA		TIRI SALVEZZA
CLASSE ARMATURA Armatura M Naturale Ta	od. Modificator glia Vari	i Base Varie Temp TEMPRA SAVE	C		rmatura Mod. Iaturale Taglia	Modificatori Vari	Base Varie Temp TEMPRA SAVE
CA = 12 + DES + -	+	TEM = COS + +		CA = 12 + DES +	- 🔐	+	TEM = COS+ +
IMPREPARATO ARMOUR CLASS		VOLONTÀ SALVEZZA	IN	MPREPARATO ARMOUR CLAS	SS	L	VOLONTÀ SALVEZZA
CA = 12 / + 1	+	VOL = SAG + +		CA = 12 / +		+[VOL = SAG + +
CONTATTO CLASSE ARMATURA	3	LICANTROPO	C	ONTATTO CLASSE ARMATUR	RA		LICANTROPO
CA = 12 + DES / -	+	+2 SAG e -2 CHAin tutte e tre le forme		CA = 12 + DES	\ - WA.	+	MUTA FORMA
CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del dan	no	☐ LICANTROPIA NATURALE		CA Temp. Res. Incantesimi Ric	duzione del danno		Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.
CA silver		Riduzione del Danno: 10 / silver		/ silver		MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA	
ABILITÀ SPECIALI		Cambia forma con un'azione di movimento LICANTROPIA TRASMESSA ABILITÀ SPECIALI		PECIALI		Il morso di un licantropo naturale trasmette la	
		☐ LICANTROPIA TRASMESSA Riduzione del Danno: 5/ silver	ANTROTIA TRADMEDOA				licantropia alla vittima.
		Cambia forma con un'azione di round completoa					CD 15 per negare Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla
		concesso un tiro salvezza sulla tempra Piena					EMPATIA LICANTROPICA
		to Hybrid or Animal form: CD 15 CD 10 to Humanoid form: CD 20 CD 25					Può comunicare con animali correlati
		Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.					+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude