FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod de Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	*
Punt. Bonif Bonus Modif Caract. Objeto Temp Caract.		
FUEFUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	' c	
CON CON		
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2 COMBATE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
BONUS BONUS Misc Initiative	, c	
INIC = DES+		
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
' c ' c	' c	
BONUS MANIOBRA Mod de Tamaño Misc BMC = DE SE SE + FUE + TE + TE SE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DEFENSA MANIOBRA Mod d DEFENCE Esquiv		Bon de Misc Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB + ii	+ +
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	CIONES
	d de Ba naño Misc SALVACIÓN SAVE	se Misc Temp
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON+	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLE	jos
CA = 10 + -	* REF = DES +	+
CA = 10 + DES / -	+ RETR	RATO
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALE	S	

FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod de Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUE	S
Punt. Bonif Bonus Modif Caract. Objeto Temp Caract.		
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	' с	
CON		
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
COMBATE -	' c	
BONUS BONUS Misc Initiative		
INIC = DES+		
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
' с	' с	
MANIOBRAS DE COMBATE		
BONUS MANIOBRA Mod de BONUS Tamaño Misc	Alconos Bon de Ataque	Daño Crítico
BMC = property = prope	Alcance C	
DEFENSA MANIOBRA Mod d DEFENCE Esquiv		Don ac
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB +	+ +
CLASE DE ARMADURA	SALV	ACIONES
Armadura Mo	d de	Base Misc Temp
	naño Misc SALVACIÓN SAV	
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON+	
CA = 10 + -	SALVACIÓN REF	
CA = 10 + -	* REF = DES +	+
CA = 10 + DES / - 1	+ RE	TRATO
	<u></u>	
CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALE	S	

Tipo de criatura

Mod de