Poziom Poziom Tropiciela		7	STYL WALKI					
DATILE SCOOT		<del>-</del>						
	(TROPIC	IEL)	Premiowe	Poziom Tropiciela	7-			
*	ULUBII	ENI WROGO	WIE	2	`			
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA+2 4					<u> </u>			
1				6	<u></u>			
20								
ULUBIONE TERENY					10			
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8					Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi			
8					WIĘŹ ŁOWCY .			
	13			Poziom	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ	WIĘZ ŁC	7	
	18			4	CZAS	Inne		
	Pound				rund = RZT +		(RZTminimum 1)	
3	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area				·		ainst a single target with all allies within 30 ft	
ADVANTAGEOUS TERRAIN	Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and 2 Survival checks in the area			_ ) 🔪		GOTOWA	ANE CZARY	
		_ 1 _ 2 _ 2 _ 2 _ 2 _ 2 _ 2 _ 2 _ 2 _ 2				1		
	BONUS							
	CZAS TRWANI	ZAS TRWANIA Tropiciela		a				
	min	=	60 ft radius area centred on yourself	elf —		2		
	Poziom PERFEC							
Poziom								
10	INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.					3		
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom PREMIA Tropiciela Inne				1 000				
= CHA + +  Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia  TRACK  Poziom Premia ze Tropiciela Sztuki Przetrwania					4			
			1	551 = 1115 11 515				
			Poziom <b>15</b>	Initiative honus for yourself and allies within				
Tropienie = ( ÷ 2 ) +					an area you've already scouted out			
CZARY								
Poziom Poziom - 2 Poziom Tropiciela - 2 Zarującego								
ST Rzutu Czary = Czary + Premiowe Czary Obronnego Dziennie Bazowe + RZT				ry				
<b>1</b>								
2 0000								
	3							
	4			7	ZWOJE		MIKSTURY	
ST R	z. Obr. = 10 + RZT +	Poziom Czaru			ZWOJE		· WIRSTORI	
Konce	entracja	= RZT	+ Pozio Czaru	m jącego				
×	1	RÓŻDŻKI		1				
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0								
3 000 000 000								
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #								
<u> </u>								
ž 11 000 000								
PP								