

ATTACCHI

Gittata

Tipo

m

q

Bonus di attacco

Danno

Critico

Munizioni

Munizioni speciali

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d	x	

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d	x	

Munizioni	#	<div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> </div>	Munizioni speciali	#	<div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> </div>
Munizioni	#	<div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> </div>	Munizioni speciali	#	<div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> </div>

TIRI SALVEZZA

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + + + +

☐ Eludere ☐ Eludere Migliorato ☐ Resistenza ☐ Percepire Trappole

EFFETTI

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

INIZIATIVA

BONUS BONUS		Talenti	Varie
INIZ	= DES	+	+

VELOCITÀ

The diagram illustrates three types of velocity, each represented by a box containing the variables m and q :

- VELOCITÀ**: A solid black box containing m and q . Below it is the text "Velocità di Nuoto".
- Velocità con Armat.**: A dashed black box containing m and q . Below it is the text "Velocità in volo".
- Velocità Temp.**: A thick gray box containing m and q . Below it is the text "Velocità di Scalare".

ATTACCO BASE

ATTACCO BASE BONUS	ATTACCO IN MISCHIA	ATTACCO A DISTANZA

Bonus Attacco Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso
+	=	+	-	-
Bonus Danno Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso
+	=	+	-	+

LOTTA

BONUS BONUS Mod. Taglia
x4 Varie

= Attacco Base + **x 4** + **FOR** +

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite ☐ Morente ☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi

pf	pf	pf
----	----	----

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	CA Armatura	CA Scudo	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatore Deviazione	Varie
CA = 10 + DES + _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
			-----	-----	-----	-----	-----	-----

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + DES / / / - + +

CA Temp. Res. Incantesimi Modificatori di circostanza
CA _____
 Riduzione del danno

METAPSIONICS

[illegible]

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO
