

## CAVE DRUID

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Druida  
Poziom  
Kształtu  
Natury

BÓG

## DRUID

Poziom  
Druida  
1☐

## Cavesense

+2 do Wiedzy (lochoznastwo) i Sztuki Przetwarzania

## Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

## Tunnelrunner

Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

## Lekki krok

Cannot be detected by tremorsense

4

☐

## Resist Subterranean Corruption

+2 to saves against the oozes and aberrations

## Wild Shape

Become any small or medium animal or ooze

9

☐

## Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

## Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

15

☐

## Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzut  
ObronnegoCzary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarujący

## WIEŻ Z DZICZĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Obecny Kształt

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY