TIERGESTALT stufe	ANGRIFFE	TIERGESTALT iden- stufe	ANGRIFFE
Art		Art	
	Reinhweite Angriffsbonus Schaden Kritisch		Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
Größe Größen-	neicliweite	Größe Größen-	neichweite
nodifikato modifikato	m Fe	modifikato	m Fe
ATTRIBUTSWERTE		• ATTRIBUTSWERTE	
Attributs-Gegenstands- Temp. Attributs- wert Bonus Bonus modifikator	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	Attributs-Gegenstands- Temp. Attributs- wert Bonus Bonus modifikator	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
ST ST	m Fe	ST ST	m Fe
GE GE		GE GE	
	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch		Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
КО	Reichweite Angritsbonus Schaden Kittisch		Reichweite Angririsbonus Schaden Khusch
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 KAMPF	m Fe	Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 KAMPF	m Fe
INITIATIVE BONUS Sonstiges Initiative		INITIATIVE BONUS Sonstiges Initiative	
INIT = GE +	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	INIT = GE +	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
BEWEGUNGSRATE Temp.	m Fe	BEWEGUNGSRATE Temp.	m Fe
m Fe m Fe	RÜSTUNGSKLASSE	m Fe m Fe	RÜSTUNGSKLASSE
Gr.Mod.	Natürliche Größen- Sonstige RÜSTUNGSKLASSE Rüstung modifikatorModifikatoren	Gr.Mod.	Natürliche Größen- Sonstige RÜSTUNGSKLASSE Rüstung modifikatorModifikatoren
RINGKAMPF BONUS x4 Sonstiges	RK = 10 + GE + - +	RINGKAMPF BONUS x4 Sonstiges	RK = 10 + GE + - +
= builder = ST + x 4 +	AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE	= uge + ST + x 4 +	AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE
RETTUNGSWÜRFE	RK = 10 / + - +	RETTUNGSWÜRFE	RK = 10 / + - +
GrundbonusSonstiges Temp. ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF	BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE	GrundbonusSonstiges Temp. ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF	BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE
ZÄH = KO + +	RK = 10 + GE / - +	zäн = ко + +	RK = 10 + GE / - +
REFLEX RETTUNGSWURF	Temp. RK ZauberresistenzSchadensreduzierung	REFLEX RETTUNGSWURF	Temp. RK ZauberresistenzSchadensreduzierung
REF = GE + +	RK /	REF = GE + +	RK
PORTRÄT 🗾	BESONDERE FÄHIGKEITEN	PORTRÄT	BESONDERE FÄHIGKEITEN