Class	Poziom	PUNKTY WYTRZYMAŁOŚĆI	ŻYCIE
Rasa	UMIEJĘTNOŚĆI ość +3 Rangi Inne	nw	□ Umierają&yStabilny Stłuczenia □ Nieprzytomny pw pw
A SEA COLOR OF THE SEA		WALKA PREMIE DO ATAKUymczasowÿyhtakzasowe Obrażer	ATAKI
Wartość Premia Modyfikatoi ymczasowa Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia		+ + 7	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
s s			m cm
ZR ZR		INIC = ZR + Z	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
BD BD		Szybkość Tymczasowa Prędkość	m om
INT INT		m cm m cm	
RZT RZT			Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
CHA Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2		= Basow	m cm
EKWIPUNEK		RZUTY OBRONNE	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
		Bazowa Premia Inne Tymczasowy Z WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	Zasięg m cm
Właściwości		WYTR = BD + +	KLASA PANCERZA
		REFLEKS Rz. Obr.	Zbroja Modyfikator Inne KLASA PANCERZA i Tarcza z Rozmiaru Modyfikatory
		REF = ZR + + WOLA Rz. Obr.	KP = 10 + ZR + - +
Właściwości		WOLA = RZT + +	NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10
		□Uchylanie	DOTYK KLASA PANCERZA
			KP = 10 + ZR / - +
Właściwości		EFEKTY Ty	mczasowa k@dporność na CzaryRedukcja Obrażeń
		000000	KP /
EKWIPUNEK	NOTES		ZDOLNOŚCI BOJOWE
		000000	