SV	7 Δ1	MР	DRU		Druide Niveau	1	X		SORTS I	PRE	PARES		*
				Sa	uvage		7						
		Druid Nivea	iu 	-2=	Forme Viveau					0			
×			DRUII	DE		" (
Druide Niveau			t naturel	/	\ 0								
1			Connaissa hie sauvag	nces (Nature je) et Su	rvie							
		Améliore l'attitude d'un animal											
2			Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked							1			
3			amp Strider										
<u> </u>		No movement penalty in bogs or undergrowth Pond Scum				dergrowth							
4		+4 to saves against disease and the abilities				abilities							
~		of monstrous humanoids; damage reduction against swarms						2					
			Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M							2			
		Immunité aux venins											
9		Immunité à tous les poisons											
13		Slippery Continous freedom of movement						_					
15		Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunis				vietii -				3			
5		Cesse			ontre le	vieillissem	ent magique : 🗆 🗆 🗆						
Sort			SORT Sorts	rs Page 9	orto o	, r upplémentair							
DD sauveg	garde		par jour	= Sorts	of is si	4 ∞ [⊆]							
		0			SAG	SAG - SAG - SAG -				4			
		1				1777							
		2			_								
		3								_			
		4			_					5			
		5											
		6			_								
		7				1 4 4				6			
		8								O			
		9											
DD de je	t de sa	uvegarde	e d'un sort	= 10 + SAG ·	+ nivea	u du sort							
Concenti	ation		=	SAG +			de 🗆 🗆 🗆			7			
PACTE AVEC LA NATURE							de Sort			*			
COMPAGNON ANIMAL DOMAIN													
Nom du co				_ DOMAII	u.								
										8			
Type de cr	éature												
- 1													
×			BONU	IJS		# (9			
BONUS			NI:	iveau de drui	do r	Divers		DA DOUTER.	****			DOTTONO	
BONUS		= C	HA +	iveau de didi	ue . +	Divers	×	PARCHEM	INS		*	POTIONS	*
					_								
CIVIAN		MA	ARSHW	RIGHT		×							
SWAMI BONUS		Nivea	u de druid	e									
		=		÷ 2									
				ography), Per	ceptior	n, Stealth,							
Survival	and Sw		in aquatic	terrains.		, (
	Fo	is par jou		Fois aujo	urd'hu								
~													
										_			