

POISONER

(LADINO)

Poisoner
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS de
CONHECIDOS Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos A

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

POISONER

Nível de
Ladino

1



Poison Use
Ataque furtivo

2

Evasão

3

Master Poisoner

4

Esquiva Sobrenatural

8

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Nível

3

Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:
Alchemy

Poisoner
Level

Craft Poisons

=

+

(

÷ 2

)

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

=

(

÷ 2

)

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.