

STREET PERFORMER

(BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

IncantesimiCD salvezza
conosciuti incantesimi

Incantesimi
al giorno

Incantesimi
Base

Incantesimi
Bonus

		0			CAR	CAR + 4	CAR + 8	CAR + 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello
incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza
rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

r = 2 + (× 2) + **CAR** +

Round ☐☐☐
oggi ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di
movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli
Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE Livello
PUBBLICO MAX da Bardo

= ÷ 3 (per eccesso)

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Livello da Bardo

= (+ 1) ÷ 6

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Livello HARMLESS PERFORMER

3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

Livello SUGGERIZIONE

6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello ISPIRARE TERRORE

8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello MADCAP PRANK

9 ☐ Accecato ☐ Dazzled ☐ Assordato
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Livello MUSICA LENITIVA

12 Cura ferite gravi di massa.
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

Livello ACCORDO SPAVENTOSO

14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello SLIP THROUGH THE CROWD

15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Livello SUGGERIZIONE DI MASSA

18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

Livello MUSICA MORTALE

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Livello
da Bardo

Varie

= (÷ 2) +

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

AVVEZZO

Livello
2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica,
effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di...

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti a tastiera

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

QUICK CHANGE

TAKE 20
PER DAY

Livello
da Bardo

Livello
5

= (+ 1) ÷ 6

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

ECLETTICO

Livello

10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello

16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 in ogni abilità