DEL Livelle de Paladron Volume Characterity Volume V	OATHBOUND PALADIN		
DETECT EVIL As a minor sation, detect will are resulter as deen within 600. PURS OF MIND PURS OF MIND LURA LU	Livello	Oàth of	Chastity
DANNI ALIVE DIVINA A THE OF SALUE IS DIVINA AURA OF RAITH Threshold in character energin positive archemagal. Collection of the first of the mass of a Paladino AURA OF SALUE DIVINA AURA OF RAITH Threshold in character energin positive archemagal. Coll all east entire for the mass of a Paladino AURA OF RAITH Threshold in character energin positive archemaga Aura of the Collection of the Paladino AURA OF RAITH Threshold in character protection is from AURA OF RAITH Threshold in character protection is from AURA OF RAITH Threshold in character protection is from AURA OF RAITH Threshold in character ceregin positive archemaga Aura of the Tale threshold in character energin positive archemaga Aura of the Tale and the special of the positive of the Paladino AURA OF RAITH Threshold in character of the Collection of the Tale and the Collection of	9 00	vow	
DANN Livello AURA FEATH AURA AURA Livello September de la conscione e del Ta contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro paus aliased entro 3m chespone e da IT 2 contro channe SALUTE DIVITA Livello Immune a butte le malatie, arche magicle. Citalello fendame enciclos firend TRO CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello da Paladino Altro Alt	da Paladino - 3 Tincantatore		
CODE OF CONDUCT PURE OF MIND			
PURSE OF MIND AURA AURA DI CORAGGIO Simmore alla parea, anche mojela. Gial sleati entro 3m otterogeno 4 at 15 contre parea AURA DI CORAGGIO Simmore alla parea, anche mojela. Gial sleati entro 3m otterogeno 4 at 15 contre parea AURA DI CORAGGIO Simmore alla parea, anche mojela. Gial sleati entro 3m otterogeno 4 at 15 contre parea AURA DI CORAGGIO Sport von cases of finite for 10 grant al since the ability to sunite port. However, the control of the sound of		CODE OF CONDUCT	
Description	PURE OF MIND		ionship or a sexual act:
Livello AURA DI CORAGGIO Control Contr	Livello		
ATTACO Continuous alla paura, anche magica Control paura		NEMICI Livello	Nemici
Livello Contentazione Livello Livello Contentazione Livell			
Livello AURA DE L'OSTITUE Specification Auro Section Specification Auro Section Specification Specificatio	LIVEIIO	ATTACCO	
Continued Cont	Gli alleati entro 3m ottengono +4 al 15 contro paura.		
Livello AURA OF FAITH 1.4 Weapons considered Good aligned for overcoming DR. Livello Gand Augus reduction for Feel	Livello Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to	= CAR +	T CA = CAR T
AURA OF RIGHTEOUSNESS Livello Gan damage reduction Sevil. 11 Immune ad effett di compulsione, anche magici. Gin alleate esto so tottegnono 4 al TS contro chame. SALUTE DIVINA Livello San damage reduction Sevil. Livello Channel esto so tottegnono 4 al TS contro chame. SALUTE DIVINA Livello Channel esto so tottegnono 4 al TS contro chame. CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello de Paladino de		Un attacco riuscito con punire il male	oltrepassa la riduz dei danni.
AURA OF RIGHTEOUSNESS Livello Sain damage reduction of Sevil. To Immune a tutte le malatile, anche magiche.		DANNI Livello	DANNI MALVAGI Livello
Immune a de effetti di compulsione, anche magici. SALUTE DIVINA Livello Immune a tutte le malattie, anche magiche. CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello Livello ENERGIA de Paladino ENERGIA DUSI Livello ENERGIA de Paladino ENERGIA DUSI Livello ENERGIA DUSI Livello ENERGIA DUSI Livello ENERGIA DUSI Livello ENERGIA DUSI Livello ENERGIA DUSI Livello ENERGIA Altro Livello ENERGIA DUSI ENGAME DIVINO DUSI ENGAME DIVINO DUSI ENGAME DUSI ENGAME DIVINO DUSI ENGAME DIVINO DUSI ENGAME DUSI E	AURA OF RIGHTEOUSNESS	BONUS da Paladino Altro	BONUS da Paladino Altro
Livello CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello Chanalare energia positiva consuma 2 usi 4 della capacità di Impozizione delle mani TIRO Livello Chanalare energia positiva consuma 2 usi 4 della capacità di Impozizione delle mani TIRO Chanalare energia positiva consuma 2 usi 4 della capacità di Impozizione delle mani Chanalare energia positiva consuma 2 usi 4 della capacità di Impozizione delle mani Chanalare energia positiva consuma 2 usi 4 della capacità di Impozizione delle mani Chanalare energia positiva consuma 2 usi 4 della capacità di Impozizione delle mani Chanalare energia positiva consuma 2 usi Chanalare energia positiva		+ =+	+ = (× 2) +
Livello 3 Immune a tutte le malatie, anche magiche. CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 1 CHANNEL POSITIVE ENERGY 4 della capacità di impozizione delle mani TIRO Livello ENERGIA 6 = (Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.		NE DELLE MANI
CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello del capacità di Imposizione delle mani TIRO Livello DALVEZZA da Paladino CD SALVEZZA da Paladino CD SALVEZZA da Paladino Livello COLOTA Livello COLOTA Livello COLOTA Livello COLOTA Livello COLOTA Livello COLOTA COLOTA Livello COLOTA C		AL GIORNO da Paladino	Aitio
CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 della capacità di imposizione delle mani TIRO Livello GPERCIA CD SALVEZZA CD SALVEZZA Livello CD SALVEZZA Livello CD SALVEZZA CPUNTI FERITA Livello CD SALVEZZA CPUNTI FERITA Livello CD SALVEZZA CPUNTI FERITA CPI SINCANTESIMI CPI CONTROLL CO TS Incantesimo INCANTESIMI CO TS Incantesimo INCANTESIMI CO TS Incantesimo CO TS Incantesimo CO TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CO TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CO TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CO TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CO TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CO TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CO TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CO TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. To using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. THO Altro Livello Altro Livello Altro Incellorate Altro Incellorate Altro	Immuno a tutta la malattia, anaha magiaha		+ CAR +
Incanalare energia positiva consuma 2 usi della capacità di Imposizione delle mani TIRO		(per difetto)	
ENREGIA da Paladino (per difetto) Livello DSALVEZZA Livello Ga Paladino (per difetto) Livello DALVEZZA Altro Livello GAPALATESIMI Livello COD TS Incantesimi Incantasimi I	incanaiare energia positiva consuma 2 usi	PUNTI FERITA da Paladino	Altro
Livello CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD SALVEZZA Livello CD SALVEZZA Livello CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD SALVEZZA Livello CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD SALVEZZA CD TS Incantesimo INCANTESIMI CD TS Incantesimo INCANTESIMI CD TS Incantesimo Incantario Incantario CD TS Incantesimo CD	Livello	d6 = (÷ 2)	(per difetto)
VOLONTA CD SALVEZZA	= (: 2) ±		12
Spell immunity CDTS Inc. antesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CAMPIONE DIVINO Carase damage reduction to 10/evil. CAMPIONE DIVINO Carase damage reduction to 10/evil. CAMPIONE DIVINO Concentrazione CARP Liv. Incantesimo CAMPIONE DIVINO Concentrazione CARPIONE DIVINO Concentrazione CARPIONE DIVINO Concentrazione CARPIONE DIVINO Concentrazione CAMPIONE DIVINO			
LEGAME DIVINO CAVALCATURA SPECIATION COught Countrazione Concentrazione Countral Special Countral Countral Special Countral Country Countral Country Countral Country Cou	LIVENO	6	
Livello CAVALCATURA SPECIATEMA LEGATA CONCENTRAZIONE CARPILIV. Incantesimo CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO Concentrazione CARPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO Campione CARPIONE DIVINO Campione CARPIONE DIVINO Campione CARPIONE DIVINO Campione CARPIONE DIVINO Campione CAMPIONE CAMPIONE DIVINO Campione Campione	= 10 + (÷ 2) + CAR		
Livello CAVALCATURA SPECIATRIMA LEGATA	(per difetto)		
Tipo Concentrazione CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CAR + Liv. Incantesimo Care Ca			
Tipo Cotenziamenti	LIVEIIO		
Potenziamenti Oggi		□ □ □ Acute sense	
Touch of idiocy 3	_ Evocazioni		2
INCANTESIMI CD TS Incantesimi al Giorno Base + Inc. bonus CAR 1 PURE OF BODY Livello 8 50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit. CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Potenziamenti		000
INCANTESIMI CD TS Inc. al Giorno = Inc. Base + Inc. bonus CAR 1 PURE OF BODY Livello 8 50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit. CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione = CAR + Livello Incantatore Livello Incantatore Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
INCANTESIMI CD TS Incantesimi al Giorno = Base + CAR 1 PURE OF BODY Livello CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione = CAR + Livello Incantatore Livello Incantatore Livello Incantatore Livello Incantatore Con Spell immunity CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.			
CD TS Incantesimi al Giorno Base CAR PURE OF BODY Livello Base CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	INCANTESIMI *		
PURE OF BODY Livello 8 50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit. CAMPIONE DIVINO Concentrazione = CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CAR + Liv. Incantesimo CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIV	CD TS Inc. Inc. Inc. bonus	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
PURE OF BODY Livello 8 50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit. CAMPIONE DIVINO Concentrazione = CAR + Liv. Incantesimo Livello Incantatore Livello Incantatore On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.			т
Concentrazione = CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CAMPIONE DIVINO		PURE	OF BODY
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione = CAR + Liv. Incantesimo Livello Incantatore The effect of Smite Evil ends after this attack.	3 0000		critical hit to a normal hit.
Concentrazione = CAR + Liv. Incantesino = Increase damage reduction to 10/evil. Increase damage reduction to 10/evil. On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.			ONE DIVINO
Concentrazione Incantatore Incantatore On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.		Increase damage reduction to 10/evil.	
	Concentrazione - CAR - Incantato	20 1110 011000 01 011110 2111 01100 01101 11110 01100	