

INIZIATIVA

BONUS BONUS Talenti Addestramento Varie  
INIZ = DES + + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ Velocità con Armat. Velocità Temp.  
m q m q m q  
Velocità di Nuoto Velocità in volo Velocità di Scalare  
m q m q m q

ATTACCO BASE

ATTACCO BASE BONUS ATTACCO IN MISCHIA ATTACCO A DISTANZA  
Bonus Attacco Temporaneo Bonus Penalità IRA! Affaticato  
+ = - + -  
Bonus Danno Temporaneo Bonus Penalità IRA! Affaticato  
+ = - + -

Modificatori di circostanza

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA BONUS Bonus Attacco Base Mod. Taglia Varie  
BMC = FOR + BAB - +  
DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO Modificatore Schivare Modificatore Deviazione Bonus Attacco Base Mod. Taglia Varie  
DMC = 10 + FOR + DES + + + BAB - +  
DMC CMD Modificatore Deviazione Bonus Attacco Base Mod. Taglia Varie  
IMPREPARATO 10 + FOR / / + + BAB - +

BMC Temp. DMC Temp. Modificatori di circostanza  
+ BMC + DMC  
Affaticato Penalità

SALUTE

PUNTI FERITA IRA! Ferite ☐ Morente ☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi  
pf + pf pf pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Modificatore Schivare Modificatore Deviazione CA Armatura CA Scudo Armatura Naturale Mod. Taglia  
CA = 10 + DES + + + + +  
IMPREPARATO ARMOUR CLASS CA = 10 / / + + + + +  
CONTATTO CLASSE ARMATURA CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temp. Res. Incantesimi Modificatori di circostanza  
+ CA  
IRA! Penalità CA Riduzione del danno  
- 2 /  
Affaticato Malus AC NOTE

ATTACCHI

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q d x  
Munizioni # Munizioni speciali #

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q d x

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q d x

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q d x

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q d x

Munizioni # Munizioni speciali #  
Munizioni # Munizioni speciali #

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SAVE Base Razziale Varie Temp  
TEM = COS + + + +  
RIFLESSI SALVEZZA RIF = DES + + + +  
VOLONTÀ SALVEZZA VOL = SAG + + + +  
☐ Eludere ☐ Eludere Migliorato ☐ Resistenza ☐ Percepire Trappole  
Modificatori di circostanza

EFFETTI

☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐