						PERSONNAGE									
						1:4.	Nom								
						200	×								Ož L ET
Joueur						TAO TOUR	Race					Taille			Taille Modificateur
Composino						- African	~							411	
Campagne							ASSES				Rangs	de comp	ét@néosedevie	Nivea	u Ajustemen de niveau
PX													<u>d</u>	<u> </u>	ue iliveau
						□ 2							d		
*	CA	RACTE	RISTIQU	UES	-	□ 3							d		Niveau
Valeur	Objet	Mod. de	RAGE!	Fatigue I	Modificateur	4							d		Effectif
de Carac.	Bonus	Carac.		Modifier	Temp								d		Personnag
		STR	+	-	STR	Clas	se de prédilection ar niveau					+ INT	+ CON		_
		DEX			DEX	+1 p	ar niveau		CO	pv MPETE		par niveau	par niveau		
				Sec. 1	DEA	•			CO		Classe		Racial,	Fort	oidden Pénalité
		CON			CON			(Compétenc		mpéten	cesRangs	Dons, I	Divers D u	ıring d'Armure
		INT			INT			Non entrainé	Bonus	1	+3		Synergie	R/	AGE!
					-										
		SAG			SAG										
		CHA			СНА										
Modificate	eur de Cara		:= (Score To	tal de Cara	ctéristique -1	() - Z IAI	ionur a i interieu	U							
			CITES SI			, – (* 11		,							
			0												
															Connaissances - INT Profession - CAC
															ances -
															maissa
S															Con
ANGAGES															<.
NGA															raft - INT
Ā															aft -