initiative	ATAQUES
INICIATIVA BÔNUS Feats Training Outros	
INIC = DES + + +	Alcanco Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
velocidade *	Alcance
VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporár	m m² d Munição Especial
	# 0000000 # 000 000 # 000
m m² m m² m m²	
Swim Speed Fly Speed Climb Speed	
m m² m m²	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
BASE ATTACK	$m m^2$
BASE MELEE RANGED ATTACK BONUS ATTACK ATTACK	
	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
	m m²
Temp Attack Bonus Buffs Nerfs FÚRIA! Fadiga	
+ - + -	
Temp Damage	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
Bonus Buffs Nerfs FÚRIA! Fadiga	$m m^2$
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	
Modificadores Condicionais	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
COMBAT MANOEUVRES COMBAT MANOEUVRE Bônus Modificador de	Munição Especial # 000
COMBAT MANOEUVRE Bônus Modificador de BONUS Base de Ataque Tamanho FÚRIA!	Munição
BMC = FOR + BBA - M +	# 0000000 # 000
COMBAT MANOEUVRE Dodge Modifica	
DMC =10 + FOR + DES + +	+ BBA - 1 FORT = CON+ + + + +
FLAT-FOOTED Modifica	levão Base de Ataque Tamanho FUKIA!
DMC = 10 + FOR / / +	PRA REF - DES
	VONTADE RESISTENCIA FÜRIA!
Temp CMB Temp CMD Modificadores Condicionais	VONTADE SAB + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
+BMC +DMC	─────────────────────────────────────
Fatigued ————————————————————————————————————	Modificadores Condicionais
HEALTH	, Company of the comp
HIT POINTS FÚRIA! Wounds Dying	口 Stable Non-lethal 口 Unconscious
hp + hp	hp
CLASSE DE ARMAD	
Dodge Modificador de	Armadura Modificador de
CLASSE DE ARMADORA	mour AC Shield AC Natural Tamanho
CA = 10 + DES + + +	+ + + 1
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	
CA = 10 / + + +	[†] [†]
CA = 10 + DES + +	/ / + · · · · ·
CA Temporária Resistência Mágiobodificadores Condicionais	
+ CA	
FÚRIA! AC Penalty	
Fatigued Notes	
AC Penalty	