TROPHY HUNTER xplorador			FIREARM STYLE								
	HY HUNIE. XPLORADOR)	Bon de Nivel		1	Grit Points	You may gain up to grit points each da		3			
× F	ENEMIGOS PREDII		Nivel 2	Disparo	de precisión	Usa ataque de toqu	ıe ma	s allá del primer	incren Conste	d e alcaece ange	e increment
	ON DE ENEMIGO PRED		2	Esquiva	del pistolero	Move 5ft immediat Alternatively, drop			ggering attac	ck	Coste:1 pt
1				Desenca	squillado ráj	pi Re para un arma de			ión Coste idalr	pt to fix as a m	nove action)
5						-					
10			6								
15			14								
20			18								
` 1	TERRENOS PREDII	LECTOS	Nivel	Eiroarm a	ttacks target the	HUNT e enemy's touch CA				Touch range	<i>*</i>
Nivel O B	ON DE TERRENO PREI		4	range inc	rements. This st	tacks with similar eff	ects.	HIST TWO		increments	
3			``			CONJUROS	PRI	EPARADOS	5		x 1
8											
13							1				
18											
×	IMPROVED TR	ACK									
	Nivel de Explorador	Bon de Supervivencia					2				
Rastrear $= (\div 2) + \div 2$											
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.							3				
CONJUROS											
Nivel	el Nivel de - 3 = Nivel de										
CD Salv		onjurosÇonjuros Adicionales					4				
de Conjuros	al Día	Base SAB									
	1										
	2										
	3										
	4										
CD Salv de 0	Conjuro = 10 + SAB + Nivel d										
Concentracio	ón = SA	B + Nivel de Lanzador									

\ \	VARITAS		
	CARBAS # 000 000 000 000	PERGAMINOS	POCIONES
	CA # 00000000000000000000000000000000000		
	CARGAS		
	# 000000000000000000000000000000000000		
	CAR		