		CHARAKIER								,	
			Acting Char	Name						O	MÄNNLICH
Spieler				Volk				Größe		-31	Größen- modifikator
Kampag	ne		KLASSEN				Fe	rtigkeitsräili	geefferwürfel	Stufe	тоапкатог
EP			1						N%		Stufen- anpassung
			2						N%		
1	ATTRIBUTSWERTE Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp.	Temporärer	3						N% N%		Effektive
	wert Bonus modifikator Bonus	Modifikator	<u>4</u> 5				+		N%		Charakter- stufe
ST	ST	ST	6						٧%		
GE	GE	GE	7						V %		
KO	КО	KO	Max	, = EC	C T 3	FERT	IGKEITEN		/olksboni	Boni	us Rüstungs
IN	IN	IN	Ränge	= EC	S + 3 Fertigkeits- bonus	.	Klassenfert. 2 3 4 5 6	Ränge	Talente Sons Synergie	stigesgege Erzfei	en malus
WE	WE	WE									
CH	СН	CH									
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abr										
TAL	ENTE & BESONDERE FÄHIGI	KEITEN#									
											7
											issen - IP
IEN											Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - IN Beruf - WE Auffreten - CH
SPRACHEN											e Fertigk verks - IN ten – CH
SP											Ander Handy Auftre