LIKANTROPIA FORMA HYBRYDY	Modyfikator z Rozmiaru	likantropia ZWIERZĘCA FORMA	Typ Potwora	Modyfikator z Rozmiaru
ATRYBUTY	ATAKI	ATRYBUTY	<u> </u>	ATAKI
Podstawowy Zwierzę ModyfikatorTymczasowy		Podstawowy Zwierzę ModyfikatorTymczasowy		
S S + 2 S ZR ZR ZR BD BD + 2 BD Zasięg m	Premia do ataku Obrażenia Krytyk	S S + 2 S ZR ZR ZR BD BD + 2 BD	Zasięg m c	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
INT INT INT RZT + 2 RZT CHA CHA - 2 CHA	Premia do ataku Obrażenia Krytyk	INT INT INT RZT RZT + 2 RZT CHA CHA - 2 CHA	Zasięg m c	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej posta Szybkość Tymczasowa Prędkoś Zasięg m cm m cm m cm m cm Pływanie Latanie Wspinaczka	Premia do ataku Obrażenia Krytyk	Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej posta Szybkość Tymczasowa Prędkoś m cm m cm m cm Pływanie Latanie Wspinaczka	Zasięg m c	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm m cm m cm Zasięg	Premia do ataku Obrażenia Krytyk	m cm m cm m cm	Zasięg m c	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Bazowa Modyfikator		Bazowa Modyfikat		
ZWARCIE PREMIA Premia do Atakuz Rozmiaru ×4	Inne	ZWARCIE PREMIA Premia do Atakuz Rozmiaru		Inne
= BPA + × 4 + S	+	= BPA + × 4	+ S +	
KLASA PANCERZA Naturalny Modyfikator Inne KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikator	RZUTY OBRONNE Podstawowy Inne Tymczasowy ry WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	KLASA PANCERZA Naturalny Modyfik KLASA PANCERZA Pancerz z Rozm		RZUTY OBRONNE Podstawowy Inne Tymczasowy WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY
KP = 12 + ZR + - 1 +	WYTR = BD + +	KP = 12 + ZR + -	Г	VYTR = BD + +
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	WOLA Rz. Obr.	NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	L	VOLA Rz. Obr.
KP = 12 / + - + +	WOLA = RZT + +	KP = 12 / + -	. г	VOLA = RZT + +
KP = 12 + ZR / - +	LIKANTROPIA +2 RZTi -2 CHAwe wszystkich trzech formach.	KP = 12 + ZR / -	+	LIKANTROPIA ZMIANA KSZTAŁTU
ymczasowa KPOdporność na Czary Redukcja Obrażeń	□ NATURALNA LIKANTROPIA	Tymczasowa KPOdporność na Czary Redukcja Obrażeń		Ekwipunek nie wtapia się pomiędzy formą Humanoidalną a Hybrydową, jedynie z formą Zwierzęcia
KP / silver	Redukcja Obrażeń: 10 / silver	KP silver	_	KLĄTWA LIKANTROPII
SPECJALNE ZDOLNOŚCI	Zmienia kształt jako akcję ruchu ZARAŻONY LIKANTROPIĄ	SPECJALNE ZDOLNOŚCI	<u> </u>	Jgryzienie naturalnego likantropa zaraża ofiarę
	Redukcja Obrażeń: 5 / silver			ST 15 neguje
	Zmiana kształtu to akcja całorundowa, Pełnia rz. obr. na Wytrwałośc			A dose of wolfsbane grants another fortitude save.
	to formy Hybrydy lub zwierzęc MT 15 S T 10 do formy Humanoidalnej S T 20 S T 25 Powrót do formy bazowej o świcie lub po 8 godzinach odpoczynku.			WIĘŹ LIKANTROPÓW Może porozumiewać się ze spokrewnionymi zwierzętami. +4 do Dyplomacji w celu zmieniania nastawienia zwierzą!