

INIZIATIVA

INIZIATIVA **BONUS** Talenti Addestramento Varie

INIZ = **DES** + + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ Velocità con Armat. Velocità Temp.

m q m q m q

Velocità di Nuoto Velocità in volo Velocità di Scalare

m q m q m q

ATTACCO BASE

ATTACCO BASE **BONUS** ATTACCO IN MISCHIA ATTACCO A DISTANZA

BONUS ATTACCO **RAFFICA di COLPI** Varie

+ **FOR** +

Bonus Attacco Temporaneo Bonus morale Bonus Penalità Attacco Poderoso

+ = + - -

Bonus Danno Temporaneo Bonus morale Bonus Penalità Attacco Poderoso

+ = + - +

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS MANOVRA in **COMBATTIMENTO** Bonus Attacco Base / Liv. Monaco Modificatore di taglia Varie

BMC = **FOR** + - +

DIFESA DA MANOVRA **IN COMBATTIMENTO** Modificatore Schivare Modificatore Deviazione

DMC = **10** + **FOR** + **DES** + + + **SAG** + + **BAB** -

DMC IMPREPARATO Modificatore Deviazione Liv. Monaco ÷ 4 Bonus Attacco Base Modificatore di taglia

DMC = **10** + **FOR** / / + + **SAG** + + **BAB** -

BMC Temp. DMC Temp. Modificatori di Condizione

+ **BMC** + **DMC**

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite ☐ Morente ☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi

pf pf pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Modificatore Schivare Modificatore Deviazione Liv. Monaco ÷ 4 Armatura Naturale Modificatore di taglia

CA = **10** + **DES** + + + **SAG** + + +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA CA = **10** / / + + **SAG** + + +

CONTATTO CLASSE ARMATURA CA = **10** + **DES** + + + **SAG** + + +

CA Temp. Resistenza agli Incantesimi Il bonus del Monaco si applica quando è senza armatura e con ingombro nullo/leggero

+ **CA** Modificatori di Condizione

Riduzione del danno

/

NOTE

ATTACCHI

Colpo senz'armi Effettua attacchi senz'armi con ogni arto libero

Raffica di colpi utilizza il bonus di **FOR** completo, anche con la mano secondaria

Bonus Attacco Raffica di Colpi Bonus di attacco Danno Critico

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico

m q

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico

m q

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico

m q

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico

m q

Munizioni # Munizioni speciali #

Munizioni # Munizioni speciali #

Liv. Monaco ÷ 4 Bonus Attacco Base Modificatore di taglia

Liv. Monaco ÷ 4 Bonus Attacco Base Modificatore di taglia