

# SAVAGE SKALD

(BARDO)

Nivel de  
Bardo

## CONJUROS CONOCIDOS

### CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración  = CAR + Nivel de Lanzador

### UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

### INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos  $2 + ( \times 2 ) + CAR +$

Turnos Hoy ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALV VOL Nivel de Bardo  $= 10 + ( \div 2 ) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

### INTERPRETACIONES

#### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

#### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

#### INSPIRING BLOW TEMPORARY HP

When you confirm a critical hit Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

INFUNDIR VALOR + Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño

#### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

#### INCITE RAGE

Enrage one target as long as they can hear you

#### ENDECHA DE PERDICIÓN

8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

#### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9  2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

#### SONG OF THE FALLEN

Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla 13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

#### BERSERKERGANG

Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal) 12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

#### TONADA ATERRADORA

14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

#### INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS

Nivel 15  + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

#### BATTLE SONG

18 Enrage all allies within 30ft

#### INTERPRETACIÓN MORTAL

20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## CONOCIMIENTO DE BARDO

BON SABER

Nivel de Bardo Misc  $= ( \div 2 ) +$

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

### BIEN VERSADO

Nivel 2 +4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

### INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

	Usar bonificador en lugar de...		Usar bonificador en lugar de...
<input type="checkbox"/> Actuación	Disfrazarse, Engañar	<input type="checkbox"/> Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia
<input type="checkbox"/> Comedia	Engañar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percusión	Intimidar, Trato con Animales
<input type="checkbox"/> Baile	Acrobacias, Volar	<input type="checkbox"/> Canto	Averiguar Intenciones, Engañar
<input type="checkbox"/> Instrumentos de Teclado	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Cuerda	Diplomacia, Engañar
		<input type="checkbox"/> Instrumentos de Viento	Diplomacia, Trato con Animales

Otro:

☐ ☐ ☐

## MAESTRO DEL SABER

Nivel 5 TOMA 10 Usos ilimitados al día ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy ☐ ☐ ☐