



DIVINE MIND

DEITE

Manifestation Niveau

Niveau Bonus

+



MANTLES

PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points

Bonus Points

Divers

Wild Talent Reserve

= + + + 2

Points de Bonus

Manifestation Niveau

= **SAG** × ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau

Coût Points

Pouvoir Sauvegarde DD

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

DIVINE GRACE

SAVING THROW BONUS

+

= **CHA**

DORJES

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PSYCHIC AURA

AURA RANGE

pieds cases

MAX AURAS

CHANGE AURAS

- ☐ 1 hour meditation
- ☐ Standard action
- ☐ Move action
- ☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Bonus	Divine Mind Level
1 Attack	<input type="checkbox"/>	Attack and damage	= 1 +	÷ 5
2 Defence	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3 Perception	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS CONNUS

POUVOIR MAX NIVEAU

POINTS DE POUVOIR COÛT MAX

Manifestation Niveau

=

Pouvoir	Niveau	Coût
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

PIERRES DE POUVOIR

TATOUAGES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16