

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom Paladyna - 3 = Poziom
Czarującego

DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.
Does not detect any other undead creatures nearby.

DIVINE GRACE

Poziom **2** **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

AURA

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.

Poziom **3** Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.
From level 9, apply to shield as well.

AURA OF LIFE

Poziom **8** +4 to save against negative levels. Allies within 10ft get +2 against these saves.

AURA WIARY

Poziom **14** Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA PRAWOŚCI

Poziom **17** Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT

Poziom Paladyna Inne

$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom Paladyna

(Zaokrąglane w górę)

$\text{WOLA} = 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$
(Zaokrąglane w dół)

Poziom **11** Channelling positive energy against the undead for just one use of Lay On Hands.

BOSKA WIEŻ

Poziom **5** ☐ SPECJALNY WIERZCIEŁOWA ZŁAZANA BROŃ

Rodzaj

☐ Przywołań
Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary Bazowe + Premiowe Czary
CHA

1			
2			
3			
4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZARU

Koncentracja

$\text{Koncentracja} = \text{CHA} +$

Poziom
Czarującego

Oath against Undeath

VOW

CODE OF CONDUCT

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,
blessing or burning the corpses as necessary.

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Wrogowie
Dzisiaj

$\text{WROGOWIE NA DZIEŃ} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{3} \right) + \text{Inne}$ (Zaokrąglane w górę)

ATAK
PREMIA

Inne

ODBICIE
PREMIA

Inne

$\text{ATAK PREMIA} = \text{CHA} +$

$\text{ODBICIE PREMIA} = \text{CHA} +$

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

$\text{OBRAŻENIA PREMIA} = \text{Poziom Paladyna} + \text{Inne}$

$\text{ZŁE OBRAŻENIA PREMIA} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$\text{UŻYCIA NA DZIEŃ} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w dół)

Poziom **2**

LECZENIE
PW

Poziom
Paladyna

Inne

$\text{LECZENIE PW} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$ (Zaokrąglane w dół)

Poziom **ŁASKI**

6

15

12

18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ Sanctify corpse

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Darkvision

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Searing light

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Halt undead

☐

☐

4

☐

☐

☐

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.