

Reichweite

Art

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

m

Fe

d

x

Munition

Spezialmunition

#

#

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	×

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

[illegible]

INITIATIVE			
INITIATIVE BONUS	Talente	Sonstiges	
INIT	= GE	+	+
	_____	_____	_____

## GRUNDWERTE ANGRIFF

Temp. Angriffs- bonus	Moral- bonus	Bufs	Nerfs	Heftiger Angriff
<b>+</b>	=	+	-	-
Temp. Schadens- bonus	Moral- bonus	Bufs	Nerfs	Heftiger Angriff
<b>+</b>	=	+	-	+

RINGKAMPF				
<b>RINGKAMPF BONUS</b> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 100%; margin-top: 10px;"></div>	=	Grund- angriff	+ $\times 4$ +	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>Gr.Mod. x4</div> <div>Sonstiges</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="border-bottom: 1px dashed black; width: 100px; flex-grow: 1;"></div> <div style="border-bottom: 1px dashed black; width: 100px; flex-grow: 1;"></div> <div style="border-bottom: 1px dashed black; width: 100px; flex-grow: 1;"></div> </div>

RETTUNGSWÜRFE					
ZÄHIGKEIT	RETTUNGSWURF	Grundbonus	Vollsbonus	Sonstiges	Temp. T
ZÄH =	KO +	+	+		+

$$\boxed{\text{ZÄH}} = \text{KO} + \quad + \quad + \quad \boxed{+}$$
$$\text{REF} = \text{GE} + \quad + \quad + \quad +$$

**WILL** = **WE** + + + **+**

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallengespur

## EFFEKTE

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2011 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01-10010-1

TREFFERPUNKTE Verletzungen		<input type="checkbox"/> Sterben	<input checked="" type="checkbox"/> Stabil	Nichttödlich	<input type="checkbox"/> Bewusstlos
TP		TP		TP	

TP	TP	TP
----	----	----

## RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE		Rüstungsbonus	Schildbonus	Natürliche Rüstung	Größenmodifikator	Ablenkungsmodifikator	Sonstiges
<b>RK</b>	<b>= 10 + GE</b>	<b>+</b>	<b>+</b>	<b>+</b>	<b>-</b>	<b>+</b>	<b>+</b>

**RK = 10 / + + + - + +**

$$\boxed{\text{RK}} = 10 + \boxed{\text{GE}} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

Temp. RK    Zauberresistenz    Zustandsmodifikatoren

**RK**        \_\_\_\_\_

Schadensreduzierung

## METAMAGIE

[illegible]

## FÄHIGKEITEN IM KAMPF

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins or other markings on the paper.