

CHOWANIE ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ZWIERZCHOWIEZWA ISTOTA

Nazwa Istoty Wiek Poziom Istoty

Typ Potwora Podtyp Waga Wzrost

PD Zwinność Wspinaczka Wyzwalanie się Latanie Percepcja Wycucie Pobudek Skradanie się Survival Tropienie Pływanie

ATRYBUTY

EKWIPUNEK

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

PORTRET

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

WALKA

INICJATYWA BONUS

BAZOWA PRĘDKOŚĆ

MANEWRY BOJOWE

MANEWR BOJOWY

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

DOTYK ARMOUR CLASS

WYTRWAŁOŚĆ

ZDOLNOŚCI BOJOWE

EFEKTY