

# WORLD WALKER

(DRUID)

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+

## WORLD WALKER

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

☐

### Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Path of Trees

Tree stride

13

☐

### Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

## ULUBIONE TERENY

Poziom

3

☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

8

13

18

## CZARY

ST Rztu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA + +

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY