DEDUCTIONIST Deductionist	TALENTY TROPICIELA						
Level Level	TALENTY ZNANE		Poziom Łotrzyka		Inne		Od 10 poziomu Tropiciel może korzy
Poziom		= (÷ 2)	+	(Zaokrąglane w dół)	
Łotrzyka 1 □ { Wykrywanie Pułapek Ukradkowy Atak	1					(Zaokrągiane w doi)	
2 Uchylanie							
4 🗆 Nieświadomy Unik	2						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik							
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3						
20							
PUŁAPKI ,	4						
Poziom Percepcja Łotrzyka							
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)	5						
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka							
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)	6						
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁODZYKEFLEKS	7						
³ + = (÷3) +							
PODSTĘPNY ATAK	8						
PODSTĘPNE OBRAŻERIZIOM PREMIA Łotrzyka Inne							
k6 = (÷ 2) +	9						
(Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankov	wany tub atracit n	romio 70	7D do VD				
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m		nemię ze	Zh uu Kr.				
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b							
MISTRZOWSKIE UDERZENIE							
Udany podstępny atak może również przynieść:	-12						
Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć	12						
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom	13						
$= 10 + (\div 2) + INT$							
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cia 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	14 gu						