					Poziom	1 1	PRZYGOTOWANE CZARY									
	_	DRU			Druida	11										
		(DRU	ID)		oziomy emiowe	+					0					
BÓG					~	RAMO SET AMO										
					Ch	\$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\										
					K	Tem to										
T			DRU	ID		-										
Poziom Druida		Zmysł +2 do		atura) oraz S	Sztuki Pı	rzetrwania					1					
1		Empat	ia z Dzicz													
-			· ·	••												
2		Poruszasz się po poszyciu i nie otrzymujesz obrażeń.			u leśnym z normalną p i											
				bez Śladów							2					
3		Nie pozostawia śladów									4					
		Oparcie się Pokusie Natury +4 do rz. obr. przeciwko wró														
4		Kształt Natury Może przemienić się zwierz														
\vdash			ność na ja		rozmiai	ru marego iu	D areaniedo									
9				ystkie truciz	ny						3					
13			Twarzy	na życzenie												
45		Ponad	czasowe c	ciało												
15		Nie sta	arzeje się,	nie może by	ć postar	zany za po	no cą magii									
*			CZAI	RY		-					4					
ST Rzut Obronne			Czary Dziennie	= Czary Bazow	+Prem	niowe Czary										
Obtomic		0	DZICIIIIC	Buzow		T - 8 T - 12										
		1				RZT C										
		2			_						5					
		3			_											
		4			_											
		5			_											
		6									6					
		7			_											
		8			_											
		9			_						7					
ST Rz. O	 br. = 10		+ Poziom	 Czaru							7					
						Poziom										
Koncentra	acja		=	RZT +		Czarując	ege									
×				DZICZĄ		*					8					
X ZWII				II DOMEN	IA											
IIIIlę Zwieiz	zęcego	IOWaiz	/5Zd													
											9					
Typ Potwoi	a															
		3377	rá a d		_		*		ZWOJE	,		×	MIK	STURY	*	
WIĘŹ Z I)ZIC7		ĘZ Z D	DZICZĄ		*										
PREMIA		-2	F	Poziom Druic	da	Inne										
		= C	HA +		+											
`		KSZ'	ΓΑŁΤ Ν	NATURY												
	Uży	ć na dzi		Użyć d	dzisiaj											
Oha ''	- L				Ш											
Obecny Ksz	ıdıl															
~																