Livello	NEMICI PRESCELTI
INFILTRATOR da Ranger	Livello ■ BONUS +2 4 6 8 10 ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
(RANGER) Livello Bonus +	1
EMPATIA SELVAGGIA	5
BONUS Livello EMPTIA SELVAGGIA da Ranger Altro	10
= CAR + +	15
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anii	male ²⁰
TRACK	STILE DI COMBATTIMENTO
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	
Seguire tracce = (÷ 2) +	Livello
INCANTESIMI	2 -
Livello Livello da Ranger - 3 = Livello Incant.	
CD TS Inc. = Inc. + Inc. Bonus	6 7
Incantesimi al Giorno Base SAG	10
1 0000	14 Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
2	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
3 4	Legame del cacciatore
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
Concentrazione = SAG + Livello	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Nome
Concentrazione – SAG · Incant.	DURATA Altro
	r = SAG + Creature type
	(SAGminimo 1) Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento da Ranger - 3 da Druido
	a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento da Ranger da Druido INCANTESIMI PREPARATI
	1 000
	2 000
	3
	4 000
BACCHETTE	
# # 000 000 000	PERGAMENE POZIONI
8 000 000	
# 000000000000000000000000000000000000	
# 0000000000	
# 00000000	
# 000 000 000 # 000 000 000	
3	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
5 #	