

LADINO

Nível de Ladino

1

☐

Trapfinding

Ataque furtivo

2

☐

Evasão

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

ARMADILHAS

Percepção

Nível de Ladino

Localizar Armadilhas

=

+

÷ 2

Desabilitar Dispositivo

Nível de Ladino

Desabilitar Armadilhas

=

+

÷ 2

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Nível de Ladino

Outros

3

+

=

÷ 3

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO

BÔNUS

Nível de Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

• Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

Nível de Ladino

FORTITUDE DC

= 10 +

÷ 2

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS CONHECIDOS

Outros

CONHECIDOS

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir T

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14