

PIRATE
(ŁOTRZYK)

Pirate
Level

PIRATE		
Poziom Łotrzyka		
1	<input type="checkbox"/>	Sea Legs Sneak Attack
2	<input type="checkbox"/>	Uchylenie Swinging Reposition
3	<input type="checkbox"/>	Unflinching
4	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
8	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	<input type="checkbox"/>	Zaawansowane Talenty
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

SEA LEGS

+2 to Acrobatics, Climb and Swim checks.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom Łotrzyka Inne

k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

SWINGING REPOSITION

Poziom 2 Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.

UNFLINCHING

UNFLINCHING WILL BONUS

Poziom Łotrzyka Inne

Poziom 3 + = (÷ 3) +

Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom 20
- Sen na 1k4 godzin
 - Paraliż na 2k6 rund
 - Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom Łotrzyka

= 10 + (÷ 2) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY ZNANE Poziom Łotrzyka Inne

= (÷ 2) - 1 + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14