



DIVINE STRATEGIST

DE

Divine Strategist Level Lanzador

(CLÉRIGO)

DOMINIO

Dominio			
Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="text"/>	Usos al día	<input type="text"/>

CONJUROS

CD Salv de Conjur	Conjur al Día	Conjur Base	Conjur Adic
0	0	0	0
1	+1	+1	SAB - 4
2	+1	+1	SAB - 8
3	+1	+1	SAB - 12
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

CURAR / INFLIGIR	Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel de Conjur	1	5
	Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	Nivel de Conjur	2	6
	Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	Nivel de Conjur	3	7
	Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	Nivel de Conjur	4	8
	Curar / Infligir	10 × Nivel		Nivel de Conjur	6	9

MASTER TACTITIAN

BONUS INICIATIVA
+ = ÷ 2

ALLIES' INITIATIVE BONUS
= ÷ 4

Nivel 20 La prueba de Iniciativa es siempre 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS
= 2 + (÷ 4)

Bonus to ally's concentration and caster level checks.
Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Nivel 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

USOS AL DÍA
= (÷ 2) - 7

CONJUROS PREPARADOS

0	
Conjuro de Dominio +1	
1	
Conjuro de Dominio +1	
2	
Conjuro de Dominio +1	
3	
Conjuro de Dominio +1	
4	
Conjuro de Dominio +1	
5	
Conjuro de Dominio +1	
6	
Conjuro de Dominio +1	
7	
Conjuro de Dominio +1	
8	
Conjuro de Dominio +1	
9	