

RAKE

(LADRO)

Rake
Level

RAKE

Livello
da Ladro

1 ☐ { Bravado's Blade
Sneak Attack

2 ☐ Eludere

3 ☐ Rake's Smile

4 ☐ Schivare prodigioso

8 ☐ Schivare prodigioso migliorato

10 ☐ Talenti avanzati

20 ☐ Master Strike

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO
BONUS

Livello
da Ladro

Varie

$$\boxed{\text{d6}} = \left(\frac{\quad}{2} \right) + \quad$$

(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare se un bersaglio è fiancheggiato o se privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli attacchi a distanza, si applica solo entro 9m.

Non è moltiplicato dai colpi critici.

Può infliggere danno non letale solo con un'arma non letale.

BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

RAKE'S SMILE

RAKE'S SMILE
BONUS

Rake
Level

Varie

$$\text{Livello } 3 \quad + \boxed{\quad} = \left(\frac{\quad}{3} \right) + \quad$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può anche causare:

Livello • Sonno per 1d4 h

20 • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

COLPO DA MAESTRO
CD TEMPRA

Livello
da Ladro

$$\boxed{\quad} = 10 + \left(\frac{\quad}{2} \right) + \text{INT}$$

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempa oppure no

DOTI DA LADRO

TALENTI
CONOSCIUTI

Livello
da Ladro

Varie

Dal decimo livello, un Ladro può scegliere Doti Avanzate

$$\boxed{\quad} = \left(\frac{\quad}{2} \right) + \quad \text{(per difetto)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14