

ARCHIVIST

(BARD)

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = **CAR** + Conjurador
Nível

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO Nível de
POR DIA Bardo Outros

rds = 2 + (× 2) + **CAR** +

Rodadas ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE **RESISTÊNCIA** Nível de Bardo

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

COUNTERSONG

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias

FASCINAR Nível de
MÁXIMA AUDIÊNCIA Bardo

= ÷ 3 (Arredonda para Cima)

NATURALIST Nível de Bardo

+ = (+ 1) ÷ 6

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

Nível **INSPIRE COMPETENCE**

3 +

Nível **SUGGESTION**

6 Suggest actions to one already fascinated creature

Nível **LAMENTABLE BELABOURMENT**

6 Daze or confuse one already fascinated creature

Nível **DIRGE OF DOOM**

8 Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível **PERFORMANCE SUÁVE**

12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível **FRIGHTENING TUNE**

14 Enemies are frightened and flee your performance

Nível **INSPIRE HEROICS** **MAX AFFECTED**

15 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível **PEDANTIC LECTURE**

18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Nível **DEADLY PERFORMANCE**

20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

BARDIC KNOWLEDGE

KNOWLEDGE
BONUS

Nível de Bardo = (÷ 2) +

Outros

Bards can use all knowledge skills untrained

LORE MASTER

Take 20 on any Knowledge skill roll

Nível 2

TAKE 20
PER DAY

+ = (+ 4) ÷ 6

Nível de Bardo

Take 20 Today

☐ ☐ ☐

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Nível 2

Disarm magical traps as a Rogue.

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

JACK OF ALL TRADES

Nível 5

Use any skill as if you were trained

Nível 11

All skills are considered class skills

Nível 17

Able to take 10 on any skill

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Nível 10

TAKE 10
PER DAY

+ = (- 7) ÷ 3

Nível de Bardo

Take 20 Today

☐ ☐ ☐