

PRESTIGE CLASS
CONFEDERATE
**PANTHER
WARRIOR**

Panther
Warrior
Level

FORMA SELVATICA

Wildshaper
Level

Livello
da Druido

Panther
Warrior
Level

Volte al giorno

Usato oggi

= + +

☐
☐
☐
☐

PANTHER WARRIOR

Livello

1

☐

Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2

☐

Feline Fighting

3

☐

Scent
Heroic Combat +2

4

☐

Feline Leap

5

☐

Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTACCO BONUS

+

DANNO BONUS

+

} =

FELINE FIGHTING

Livello

2

Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Livello

3

**SCENT ABILITY
DURATION**

Panther
Warrior
Level

min

=

FELINE LEAP

Livello

4

Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Livello

5

Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SELVATICA

Tipo di creatura



Modificatore
di taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica Bonus oggetto Bonus Temporaneo Modificatore Caratteristica

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

INIZIATIVA BONUS

Varie

INIZ = **DES** +

VELOCITÀ

Velocità Temp.

m q

m q

MANOVRE

**BONUS A MANOVRA
IN COMBATTIMENTO**

Modificatore
di taglia

BMC = + **FOR** +

**DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO**

DMC = 10 + **FOR** + **DES** + + +

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

Armatura
Naturale

Modificatore
di taglia

Varie

CA = 10 + **DES** + - +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 10 / + - +

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + **DES** / - +

CA Temp. Resistenza agli Incantesimi Riduzione del danno

CA /

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
m q

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
m q

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
m q

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
m q

Modificatore Schivare Modificatore Deviazione Bonus Attacco Base Modificatore di taglia Varie

DMC = 10 + **FOR** + **DES** + + + + **BAB** + +

CLASSE ARMATURA

TIRI SALVEZZA

Base Varie

TEMPRA SALVEZZA

TEM = **COS** + +

RIFLESSI SALVEZZA

RIF = **DES** + +