

Campagna

PE

Punteggio	Bonus	Modificatore	IRA!	Fatica
Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Modifier	Modificatore

FOR	_____	_____	FOR		
COS	_____	_____	COS		
DES	_____	_____	DES		
INT	_____	_____	INT	_____	_____
SAG	_____	_____	SAG	_____	_____
CAR			CAR		

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce Analfabetismo IRA! 1/day
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
4	<input type="checkbox"/>	Ira 2/gg
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
8	<input type="checkbox"/>	Ira 3/gg
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
12	<input type="checkbox"/>	Ira 4/gg Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Ira 5/gg Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA! Ira 6/gg

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

Nome

Razza

Taglia

Mod.
Taglia

CLASSI

1 BARBARIAN

Gradi AbilitàDado Vita

Livello

Adattamento
Per livello

Livello
Effettivo
Personaggio

99

ABILITÀ

Gradi Max / = LCE + 3

Bonus
Abilità

Abilità di Classe Gradi

Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

Proibite durante RAGFI Penalità armatura alla prova

Conoscenza - INT
Professione - SAG

Altre ablt:
Artigian.-INT
Intrattenere-CAR