

PIRATE  
(LADINO)

Pirate  
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS de  
CONHECIDOS Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talent

= (  ÷ 2 ) - 1 +  (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

PIRATE

Nível de  
Ladino

1



Sea Legs  
Ataque furtivo

2



Evasão  
Swinging Reposition

3

Unflinching

4

Esquiva Sobrenatural

8

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

SEA LEGS

+2 em testes de Acrobacia, Escalar e natação

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

 = (  ÷ 2 ) +   
(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.  
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.  
Não é multiplicado em hits críticos.  
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

SWINGING REPOSITION

Nível

2

Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.

UNFLINCHING

UNFLINCHING  
WILL BONUS

Nível de  
Ladino

Outros

Nível

3

+

 = (  ÷ 3 ) +

Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC  
FORTITUDE DC

Nível de  
Ladino

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.