DERVISH DANCER
(BARDO)

Livello da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi		Incantesimi al giorno =	Inc. Base +	Inc. Bonus (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incantatore

SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DURATA PER DAY

r = 2 + (Livello da Bardo × 2) + CAR + Varie

Round oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA

= 10 + (Livello da Bardo ÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

Livello 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX

= Livello da Bardo ÷ 3 (per eccesso)

Livello 3 **ISPIRARE COMPETENZA** +

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro charme e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 6 **RAIN OF BLOWS**
When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

BONUS

= (Livello da Bardo ÷ 3) - 1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

Livello 8 **RAZOR'S KISS**
Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA**
2 x (d10 + **CON**) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 14 **LEAF ON THE WIND**
+6 dodge bonus to AC and reflex saves

Livello 15 **INSPIRE HEROICS**
+4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

FLEET

Livello	SPEED	BONUS
1	10 m	2 q
5	15 m	3 q
9	20 m	4 q
13	25 m	5 q
17	30 m	6 q

While performing a battle dance

AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

Livello 2 **DANCE BONUS** = Livello da Bardo ÷ 2 You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità

DANCE OF FURY

Livello 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Livello 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.
This provokes attacks of opportunity as normal.