

EIDGEBUNDENER PALADIN

RECHTSCHAFFEN

BOSES

CHAOTISCH

10

10

10

DER DOMÄNE

Paladin-stufe

Paladin-stufe - 3 = Zauberstufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe

2

CH

Bonus auf alle Rettungswürfe

AURA

Stufe

3

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe

8

**AURA DER ENTSCLOSSENHEIT**  
Immun gegen Bezauberung, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe

14

**AURA DES GLAUBENS**  
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe

17

**AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT**  
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

☐ REITTIER ☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber + Bonuszauber CH
	1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

= CH +

Zauber-stufe

Oath of Vengeance

GELÜBDE

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER PRO TAG

= (

÷ 3

) +

(aufrunden)

Paladin-stufe

Sonstiges

Gegner Heute

☐☐☐☐

ANGRIFF BÖSES

= CH +

Sonstiges

ABLENKUNG BONUS

+ RK

= CH +

Sonstiges

SCHADEN BONUS

=

+ Sonstiges

SCHADEN GEGEN BÖSES BONUS

= (

× 2

) +

Sonstiges

Stufe

11

**POWERFUL JUSTICE**  
Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.  
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

HANDAUFLEGEN

ANZAHL PRO TAG

= (

÷ 2

) + CH +

(abrunden)

Stufe

2

**HEILT TREFFERPUNKTE**

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

Paladin-stufe

Sonstiges

Heute verwendet

☐☐☐☐☐☐☐☐

Stufe

3

**GNADEN**

12

6

15

9

18

Stufe

8

**CHANNEL WRATH**  
Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Confess	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Blessing of fervour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Order's wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe

20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.  
Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.  
Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.