ΡĪ	.Δ1	INS DE	RUID	Poziom Druida		×		PRZYGOTOV	VΑ	NE CZAI	RY		<b>"</b>
		Poziom		Pozion	1	1							
		Druida	- 2 =	Kształtı Natury					0				
`			RUID		*								
Poziom Druida		Zmysł natury	<b>y</b> y (natura) oraz	Sztuki I	Drzetrwania								
1		Empatia z D:	ziczą										
			ostępowanie ze	zwierzę	ętami								
2		<b>Plains Traveller</b> Bonus in plains terrain						1					
3		Run Like The		r, run at double speed									
		+10ft speed;		run at d	ouble speed								
		Concealmen	t and no penal	ty when	prone;								
4		Kształt Natu	m prone immed I <b>rv</b>	I									
		Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego			aru małego li				2				
9		Canny Charg Charge throu	90° whil	le charging,									
		+4 AC and damage against a charging foe											
13		Tysiac Twarz Zmienia wyg	<b>zy</b> <sub>I</sub> ląd na życzeni	e									
15		Ponadczaso	we ciało						3				
15		Nie starzeje	się, nie może b	yć posta	arzany za po								
`*		CZ	ZARY		<b>,</b>				_				
ST Rzut Obronne		Cza na d	ary = Czar zień = Bazo	ry <sub>+</sub> Pre	miowe Czary								
		0			RZT - 4 RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12				4				
		1											
		2											
		3											
		4							5				
		5											
		6							_				
		7											
		8							6				
		9											
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru													
					cego			7					
WIĘŹ Z DZICZĄ  □ ZWIERZECY TOWARZY: ** DOMAIN													
□ ZWI	EKZĘ	CY TOWAR	ZYS DOMA	IN									
									8				
Zesłana M				Zesi	łana Moc								
Poziom					Poziom								
ST P					ST P				9				
	ycia			□ Uż	ycia				フ				
							ZWOJE	<b>,</b>	1		MIKSTU	JRY	# (
WIĘŹ Z I	DZIC		Z DZICZĄ		<b>#</b> (				П				
PREMIA		<b>L</b> Ą	Poziom Dru	ıida	Inne								
		= CHA	+	+									
PLAINS TRAVELLER													
PLAINS													
BONUS		Poziom Druida											
		=	÷ 2										
Premia do	Inicjat	tywy, Wiedzy (g	eografia), Perc	epcji, Uk	crywania się i	Sztuki Przetrwan	ia w wodnych terenacl	h					
`		KSZTAŁ	T NATUR	Y	, a								
	Uż	yć na dzień		dzisiaj									