



MERCIFUL HEALER

DER DOMÄNE

Kleriker-Stufe

Zauber-stufe

(KLERIKER)

HEALING DOMAIN

Domäne

Heilung

Verliehene Fähigkeiten

Rebuke Death

Verliehene Fähigkeiten

Healer's Blessing

1

Heal 1d4 + level (as touch) on anyone below Ohp. (3 + WIS per day)

all healing spells are "empowered" ie +50% healing

6

Einsetzbar pro Tag

000000

000000

Einsetzbar pro Tag

∞

ZAUBER

RW gegen Zauber

Zauber pro Tag

=

Grund-zauber

+

Bonuszauber

0

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

1

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

2

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

3

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

4

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

5

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

6

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

7

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

8

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

9

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-stufe

Leichte Wunden

1W8+ Stufe

(1 - 5)

1

5

Mittelschw. Wunden

2W8+ Stufe

(3 - 10)

2

6

Schwere Wunden

3W8+ Stufe

(5 - 15)

3

7

Kritische Wunden

4W8+ Stufe

(7 - 20)

4

8

Heilkunde

10 × Stufe

6

9

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN
Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN
Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

=

3

+

CH

+

0000

0000

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonstiges

W6

=

(

÷

2

)

+

(aufrunden)

CHANNEL RANGE

30 m

Radius um den Kleriker

Stufe

MERCIFUL HEALING

Targets

3

Ererschöpft

Shaken

Kränkelnd

1

6

Dazed

Diseased

Wankend

2

9

Cursed

Exhausted

Frightened

2

Nauseated

Poisoned

12

Blind

Taub

Paralyzed

3

Betäubt

Stufe

TRUE HEALER

8

Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber +1

1

Domänenzauber +1

2

Domänenzauber +1

3

Domänenzauber +1

4

Domänenzauber +1

5

Domänenzauber +1

6

Domänenzauber +1

7

Domänenzauber +1

8

Domänenzauber +1

9