

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancement de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau
2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

AURA

Niveau
3

AURA OF PURITY

+4 to saves against spells and effects from aberrations. Allies within 10ft get +1 to these saves.

Niveau
8

AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de sauvegarde

Niveau
14

AURA DE FOI

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE VERTU

Niveau
17

Gain de réduction de dommages 5/malefique

Immunisé au effet de contrainte, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

SANTE DIVINE

Niveau
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau
4

Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE
JET

$$\boxed{}_{d6} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

VOLONTE
SAVE DC

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

LIEN DIVIN

Niveau ☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

5

Type

☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

CLEANSING FLAME

Niveau 11 Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	+ supplémentaires CHA
1			
2			
3			
4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$$\boxed{} = \text{CHA} + \text{Niveau de Lancement de Sort}$$

Oath against Corruption

VOW

CODE DE CONDUITE

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others. Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS
PAR JOUR

$$\boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \text{Divers} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

Ennemis
Aujourd'hui

☐☐☐
☐☐☐

ATTAQUE
BONUS

$$+ \boxed{} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

DEFLECTION
BONUS

$$+ \boxed{}_{CA} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES
BONUS

$$+ \boxed{} = \text{Niveau de Paladin} + \text{Divers}$$

BONUS AUX DOMMAGES
CONTRE LE MAL

$$+ \boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$$

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

$$\boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Divers} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Utilisations aujourd'hui

☐☐☐☐
☐☐☐☐

SOINS
POINTS DE VIE

$$\boxed{}_{d6} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Niveau GRACE

3 12

6 15

9 18

SORTS PREPARES

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> True strike	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Acute sense	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Touch of idiocy	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Spell immunity	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CAST INTO THE VOID

On a successful strike with Smite Evil, aberrations may be banished to a remote place for at least a century.

VOLONTE
SAVE DC

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Niveau
20

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible.