

HEXER

Hexer
Stufe

SCHWARZMAGISCHER STRAHL

SCHADEN

W6

INFERNALISCHE HEILUNG

Wirkungsdauer 2 min.

☐ Heute benützt

SCHNELLE HEILUNG

PRO RUNDE

Hexer Stufe

= (

8 bis 12 → 1
13 bis 17 → 2
18+ → 5

:

)

ENERGIERESISTENZ

Ab Stufe 10:

Art der Energie

Energieresistenz

1

☐ 5 ☐ 10

2

☐ 5 ☐ 10

Auf Stufe 20 erhöht sich die Energieresistenz auf 10

ANRUFUNGEN

Stufe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Schwächste	<div><div></div></div>																			
Schwache						<div><div></div></div>														
Mächtige											<div><div></div></div>									
Finstere																<div><div></div></div>				
Bekannte Anrufungen	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7	7	8	8	9	10	10	11	11	12
Anrufung											Anrufungs-Grad					Entsprech. Zaubergrad		Anrufung SG RW		
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16																				

RW gegen Anrufung (SG) = 10 + CH + entspr. Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN	#	<div></div>
LADUNGEN	#	<div></div>
LADUNGEN	#	<div></div>
LADUNGEN	#	<div></div>
LADUNGEN	#	<div></div>
LADUNGEN	#	<div></div>

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE