

# WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

## WORLD WALKER

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

### Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

3

☐

### Terreno predilecto

Bonus en un terreno determinado

4

☐

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

### Path of Trees

Tree stride

13

☐

### Las Mil Caras

Change appearance at will

## TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

3

BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjurios

Conjurios  
al Día

=

Conjurios  
Base

Conjurios Adicionales

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos

☐ ☐ ☐ ☐

al día

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

Usos

☐ ☐ ☐ ☐

al día

## BONUS DE EMPATÍA

### BONUS DE EMPATÍA

#### SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐ ☐ ☐ ☐

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES