

STREET PERFORMER

(BARD)

Poziom
Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARD

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ Poziom Barda Inne

$\text{rund} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CHA} +$

Rundy Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA SAVE DC Poziom Barda $= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CHA}$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych

FASCYNACJA PEŁNA UWAGA Poziom Barda $= \text{ } \div 3$ (Zaokrąglane w górę)

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Poziom Barda

$= (\text{ } + 1) \div 6$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Poziom HARMLESS PERFORMER

3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard Concentration allows a spell to affect a different target

Poziom SUGESTIA

6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

Poziom LAMENT ZAGŁADY

8 Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

Poziom MADCAP PRANK

9 ☐ Osłepiony ☐ Dazzled ☐ Głuchota ☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Poziom KOJĄCA PIEŚŃ

12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

Poziom PRZERAŻAJĄCY TON

14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

Poziom SLIP THROUGH THE CROWD

15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Poziom ZBIOROWA SUGESTIA

18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

Poziom ŚMIERTELNY WYSTĘP

20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Poziom
Barda

Inne

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

$= (\text{ } \div 2) +$

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

DOBRZE-POINFORMOWANY

Poziom
2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

☐ Akt

Blefowanie, Przebijanie się

☐ Oratorium

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja, Wycucie Pobudek

☐ Komedia

Blefowanie, Zastraszanie

☐ Bębny

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

☐ Taniec

Akrobatyka, Latanie

☐ Śpiew

Blefowanie, Wycucie Pobudek

☐ Instrumenty Klawiszowe

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Strunowe

Blefowanie, Dyplomacja

☐ Instrumenty Dmuchane Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

QUICK CHANGE

TAKE 20
PER DAY

Poziom
Barda

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

$= (\text{ } + 1) \div 6$

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom
10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom
16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom
19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności