

# MAGUS

Nivel de Magus

Nivel de Lanzador

## ARCANE POOL

ARCANE POOL  
CAPACITY

Nivel de  
Magus

Misc

$$\boxed{\text{pts}} = \left( \boxed{\text{pts}} \div 2 \right) + \text{INT} + \boxed{\text{pts}}$$

(redondea abajo, min 1)

## Mejora del arma

Mejora máxima  
del arma

Nivel de  
Magus

$$+ \boxed{\text{pts}} = \boxed{\text{pts}} \div 4 \quad (\text{Redondear arriba})$$

Nivel de Magus	Enhancement Cost	Weapon enhancements are powered from your Arcane Pool
5	+1	<input type="checkbox"/> Flámigera <input type="checkbox"/> Congeladora <input type="checkbox"/> Afilado <input type="checkbox"/> Electrizante
9	+2	<input type="checkbox"/> Explosiva <input type="checkbox"/> Ígnea <input type="checkbox"/> Explosiva <input type="checkbox"/> Eléctrica <input type="checkbox"/> Explosiva Electrizante
13	+3	<input type="checkbox"/> Speed
17	+4	<input type="checkbox"/> Danzante
21	+5	<input type="checkbox"/> Vorpál

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	0	0	INT - 4 INT - 8 INT - 12
1	1	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	2	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	3	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	4	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	5	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	6	6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{CD Salv Conjuro} = 10 + \text{INT} + \text{Nivel Conjuro}$$

ARCANE SPELL FAILURE  
THRESHOLD

## MAGUS ARCANA

ARCANA  
CONOCIDOS

Nivel de  
Magus

Costo

1	pts
2	pts
3	pts
4	pts
5	pts
6	pts

## ARMA

Mejora	Bon de Ataque	Daño	Crítico
-2 Spell Combat Attack Penalty	+ <input type="text"/>	d <input type="text"/>	x <input type="text"/>

## Lanzamiento Defensivo

Nivel	Penal. Ataque Lanzamiento Defens.	Nivel de Lanzador	Bonus Lanzamiento Defensivo	Nivel 8 Bon
14	- <input type="text"/>	INT	Concentración <input type="text"/>	INT + <input type="text"/>

Defensive Casting Bonus is double the Attack Penalty taken

Éxito automático cuando se lanza defensivamente

When casting a spell and attempting a melee attack against the same target, choose one of:  
☐ +2 Bonus Ataque ☐ +2 Bonus CD Salv. Conjuro ☐ +2 para sobrepasar la resistencia conjuros del objetivo

## CONJUROS PREPARADOS

0	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## SPELL RECALL / KNOWLEDGE POOL

Nivel	Spell Recall	Costo	Nivel de Conjuro	Ajuste Metamágico
4	Reprepare any spell already cast today	=	1	pt
Nivel	Knowledge Pool	Costo	Nivel de Conjuro	Ajuste Metamágico
7	Prepare any Magus spell as if known	=	1	pt
Nivel	Improved Spell Recall	Costo	Nivel de Conjuro	Ajuste Metamágico
11	Reprepare any spell already cast today	=	1	pt
Nivel	Improved Spell Recall	Costo	Nivel de Conjuro	Ajuste Metamágico
11	Prepare any known spell as a swift action	=	1	pt