

INFILTRATOR

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

= CHA + +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetrwania

Tropienie = (÷ 2) +

CZARY

Poziom
4

Poziom
Tropiciela

- 3 = Poziom
Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary RZT
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarującego

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom

PREMIA

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

1

5

10

15

20

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi

WIEŻ ŁOWCY

Poziom

4

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZAS

Inne

rund = RZT +

(RZTminimum 1)

Imię

Creature type

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie z przyzwoleniem z poziomu 3

Poziom
Tropiciela

Poziom
Druida

3

3

PRZYGOTOWANE CZARY

1

2

3

4

RÓDZKI

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

ZWOJE

MIKSTURY