

# BLIGHT DRUID

GOTTHEIT

Druiden-  
stufe

Stufen-  
bonus

+



## BLIGHT DRUID

Druiden-  
stufe

1

☐

### Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

### Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

### Unterholz durchqueren

Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen

4

☐

### Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

5

☐

### Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

### Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

### Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

### Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

1

+1

+1

☐

☐

☐

☐

2

+1

+1

☐

☐

☐

☐

3

+1

+1

☐

☐

☐

☐

4

+1

+1

☐

☐

☐

☐

5

+1

+1

☐

☐

☐

6

+1

+1

☐

☐

☐

7

+1

+1

☐

☐

☐

8

+1

+1

☐

☐

☐

9

+1

+1

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ VERTRAUTER

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar  
pro Tag

Stufe

SG

Einsetzbar  
pro Tag

## VERMIN EMPATHY

### VERMIN EMPATHY

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐  
☐  
☐  
☐

## MIASMA / PLAGUEBEARER

Zähigkeit

SG des Rettungswurf

Druiden-  
stufe

=

10

+

(

÷

2

)

+

WE

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE