# DEEP WALKER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

## ENEMIGOS PREDILECTOS

| Nivel | BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2 | 4 | 6 | 8 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ■ | □ | □ | □ | □ |
| 5 | □ | □ | □ | □ | □ |
| 10 | □ | □ | □ | □ | |
| 15 | □ | □ | □ | | |
| 20 | □ | □ | | | |

## DEEP KNOWLEDGE

| Nivel | |
|---|---|
| 3 | +2 |
| 8 | +5 |
| 13 | +8 |
| 18 | +11 |

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

[ ] = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

## RASTREAR

Rastrear [ ] = ( Nivel de Explorador ÷ 2 ) + Bon de Supervivencia

## CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador [ ]

| CD Salv de Conjuros | | Conjuros al Día | = Conjuros Base | + Conjuros Adicionales SAB |
|---|---|---|---|---|
| [ ] | 1 | [ ] | | □□□□ |
| [ ] | 2 | [ ] | | □□□□ |
| [ ] | 3 | [ ] | | □□□□ |
| [ ] | 4 | [ ] | | □□□□ |

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = SAB + Nivel de Lanzador

## ROCK HOPPER

Nivel 7 [+5] Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignora el terreno difícil si estás bajo tierra.

## DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nivel 12 Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

## ONE WITH THE STONE

Nivel 17 Use Stealth to hide underground, even when being observed

## VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

## ESTILO DE COMBATE

| Nivel de Explorador | |
|---|---|
| 2 | □ |
| | □ |
| | □ |
| | □ |
| 6 | □ |
| | □ |
| 10 | □ |
| | □ |
| 14 | |
| 18 | |

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

## VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN [ ] turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida [ ]

## CONJUROS PREPARADOS

| | | |
|---|---|---|
| □□□ | 1 | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | 2 | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | 3 | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | 4 | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | | □□□ |

## PERGAMINOS

## POCIONES