WILDER

Psionische Stufe

Stufen-bonus +

PSIONICS

MACHTPUNKTE PRO TAG = Base Points + Bonus Punkte + Volks-bonus + Sonstiges

Bonus Punkte — Psionische Stufe

= CH x ÷ 2 (abrunden)

Machtpunkte heute eingesetzt

MACHTSTUFE

Macht Stufe	Punkt Kosten	Macht Rettungswurf (SG)
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL MAX BONUS +

Risk of Psychic Enervation % = Manifester Level Bonus × 5%

Ab Stufe 4:

Temp. Angriffs-bonus +

Temp. Schadens-bonus +

Temp Saving Throw Bonus +

= Surging Euphoria Bonus

SURGING EUPHORIA DAUER Runden = Manifester Level Bonus

PSICRYSTAL

Name

Personality

- ☐ Artiste
- ☐ Bully
- ☐ Feigling
- ☐ Friendly
- ☐ Held
- ☐ Lügner
- ☐ Sorgfältig
- ☐ Nimble
- ☐ Observant
- ☐ Selbstsicher
- ☐ Resolved
- ☐ Weise
- ☐ Zielstrebig
- ☐ hinterhältig
- ☐ Sympathetic
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

BEKANNTE MÄCHTE

MÄCHTE BEKANNT — **MAX. MACHT STUFE** — **MACHTPUNKTE MAX. KOSTEN** = Psionische Stufe

	Macht	Stufe	Kosten
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

ELUDE TOUCH

Ab Stufe 2:

RK BERÜHRUNG BONUS + = CH

VOLATILE MIND

Ab Stufe 5:

POINT COST ADJUSTMENT + = (Wilder Level - 1) ÷ 5

Machtsteine

TÄTOWIERUNGEN

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20