

WILDER

Psionische Stufe

Stufen-
bonus

+

PSIONICS

MACHTPUNKTE
PER DAY

Base
Points

Bonus
Punkte

Volksbonus

Sonst.

= + + +

Bonus Punkte

Psionische Stufe

= **CH** x ÷ 2 (abrunden)

Machtpunkte heute eingesetzt

MACHTSTUFE

Macht
Stufe

Punkt
Kosten

Macht
Rettungswurf (SG)

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

7

13

8

15

9

17

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL
MAX BONUS

Risk of Psychic
Enervation

Manifester
Level Bonus

+

% = x 5%

Ab Stufe 4:

Temp. Angriffs-
bonus

+

Temp. Schadens-
bonus

+

Temp Saving
Throw Bonus

+

Surging
Euphoria
Bonus

**SURGING
EUPHORIA
DAUER**

Manifester
Level Bonus

Runden =

PSICRYSTAL

Name

Personality

☐ Artiste

☐ Lügner

☐ Resolved

☐ Bully

☐ Sorgfältig

☐ Weise

☐ Feigling

☐ Nimble

☐ Zielstrebig

☐ Friendly

☐ Observant

☐ hinterhältig

☐ Held

☐ Selbstsicher

☐ Sympathetic

☐

☐

BEKANNTE MÄCHTE

**MÄCHTE
KNOWN**

**MAX. MACHT
STUFE**

**MACHTPUNKTE
MAX COST**

Psionische Stufe

=

Macht

Stufe

Kosten

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

ELUDE TOUCH

Ab Stufe 2:

**TOUCH AC
BONUS**

+

= **CH**

Machtsteine

VOLATILE MIND

Ab Stufe 5:

**POINT COST
ADJUSTMENT**

Wilder
Level

+

= (- 1) ÷ 5

TÄTOWIERUNGEN

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20