HEXENMEISTER Zaub	er- ufe	BEKANNTE ZAUBER	*
Stufe	en-		
bor	nus		
BLUTLINIE		0 —	
Bloodline powers Stufe			
1		Bloodline Spell	
		1	
Stufe 3			
Stufe			
9			
Stufe		Bloodline Spell	
15		2	
Chufe			
Stufe 20			
b			
ZAUBER  Bekannte RW gegen Zauber _ Grund	- Bonuszauher	Bloodline Spell	
Zauber Zauber pro Tag zaube	- Bonuszauber	3	
0	5 5 5 5		
1			
2			
3 4		Bloodline Spell	
5		4	
6			
7			
8		21 11 0 11	
9		Bloodline Spell	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad		5	
Konzentration = CH +	Zauber- stufe		
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEIN			
%		Bloodline Spell	
BLOODLINE FEATS		6	
Stufe			
7			
Stufe		Bloodline Spell	
		7	
Stufe			
19			
		Bloodline Spell 8	
		Bloodline Spell	
		9	