STREET	Barden- stufe	BEKANNTE ZAUBER
PERFORMER	22	
(BARDE)		0
ZAUBER		
	Grund-+ Bonuszauber	
Zauber Zauber pro Tag	zauber	1
0	5 5 5	
1		
2		
3		2
4		
5		
6		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaub	ergrad Zauber-	3
Konzentration = CH	+ zauber-	
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRS		
Barden in leichter Rüstu Zauberpatzer	ng riskieren keine	
BARDENAUFTR	ITT ,	4
DAUER Barden- PRO TAG stufe	Sonstiges	
Run đe <b>ả + ( × 2</b> )	+ CH +	
Runden OOO OOO		5
neute DDD DDD		
WILLEN RETTUNGSWUB and enstufe	)	
= 10 + ( ÷	2) + CH	6
Stufe Starte oder wechsel einen Bardena anstelle einer Standard-Aktion	uftritt als Bewegungsakti	_
AUFTRITTE		STREETWISE
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effek von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barde		STREETWISE Barden- Stufe Sonstiges Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local) • Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
FASZINIEREN Barden-		checks made to influence a crowd Diplomacy checks to gather information
ANZ. KREATUREN stufe		GLADHANDLING
= ÷ 3	(aufrunden)	Earn double money from a public performance Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens
DISAPPEARING ACT HIDDEN ALLIES Bardenstufe		BEWANDERT
= ( +1)	÷ 6	Stufe Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,
Allies are treated as invisible; cannot include		Solidarian sprachability of the control of the cont
Stufe HARMLESS PERFORMER	,	VIELSEITIGER AUFTRITT
3 Enemies that fail a will save cannot a Concentration allows a spell to affect		Nutze Bonus anstelle von  Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen
Stufe EINFLÜSTERUNG		☐ Komik Bluffen, Einschüchtern ☐ Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchtern
6 Einem bereits faszinierten Ziel eine I	Handlung vorschlagen	☐ Tanzen Akrobatik, Fliegen ☐ Gesang Bluffen, Motiv erkennen
Stufe KLAGELIED  8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite	:	Tasten- instrumente Diplomatie, Einschüchtern instrumente Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Mit Tieren umgehen
Stufe MADCAP PRANK  Blind Dazzled  Entangled Fall prono	Taub	QUICK CHANGE
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT  12 Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung un	d Kränkelnd	Stufe PRO TAG  Barden- stufe Take 20 Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty Take 10 on Bluff and Disguise checks  Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Stufe LIED DER FURCHT  14 Gegner werden in Angst versetzt und	l fliehen	Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action  TAUSENDSASSA
Stufe SLIP THROUGH THE CROWD  15 Allies affected by Disappearing Act of		Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Hanc		Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Einen Gegner vor Freude oder Kumm		Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt