	PERSONAGGIO									
	Nom	е								MASCHID
Giocatore	Razz	a				Taglia	1		_	Modificatore di taglia
Campagna	CLASSI				(	Gradi Abi	lità Dado \	/ita	Livello	Adattamento Per livello
PE							<u>d</u> d	_		
CARATTERISTICHE							<u>u</u> d	-		l
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	<u> </u>						d	_		Livello Effettivo Personaggio
FOR FOR	Classe preferita					+ INT	<u>d</u> + co	s		
DES DES DES	+1 per livello			pf ABIL	grd   ITÀ		per live	ello		
cos Cos Cos			Bonus		Abilità di classe	Gradi	Talento Razziale,	Varie	Favoure	ed Penalità ain armatura
INT INT INT		Senza addest.	Abilità		+3					alla prova
SAG SAG SAG										
CAR CAR CAR					-				_	
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)					-				_	
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI										
					-				_	
					_				_	
									_	
					-				_	
					-				_	
					_					
									_	
					-				_	
					-					
					_				_	
					_				_	
					-				_	
					_				_	
					-				_	
									_	
					-				_	
					_				_	
					-					
										NT
										Conoscenza - INT Professione - SAG
Б.										
UAGK										o-INT e-CAR
LINGUAGG										Artigianato - INT Intrattenere - CAR