| BATTLE SCOUT Niveau | | STYLE DE COMBAT |
|--|-------------------------|--|
| Niveau L | <u>.</u> 1 | |
| (RODEUR) | Rôdeur Niveau | 7 |
| ENNEMIS JURÉS | 2 | <u></u> |
| Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS +2 4 | | |
| 1 | 6 | |
| 20 | , —— | |
| ROYAL SUPLING THE PREDILECTION A | 10 | |
| Niveau O BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PR | 18 18 | Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, |
| 8 | | mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde. PACTE DU CHASSEUR |
| | Niveau | PACTE DU CHASSEUR PARTAGER ENNEMI JURE |
| | 4 | DUREE Divers |
| 18 | | trs = SAG + (SAGminimum 1) |
| Niveau Tour Allies gain +2 bonus to Initiative in the area | As a mov | re action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft |
| TOUR Allies gain 12 hangs Developing Cheelth and | | SORTS PREPARES |
| 2 Survival checks in the area | | |
| Tour Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry | | |
| 2 Survival checks in the area Tour Not hampered by difficult terrain; 3 Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry BONUS Rôdeur DURATION Niveau Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yoursel Niveau PERFECT ADVANTAGE | | |
| DURATION Niveau Bonus applies in a | | |
| mins = 60 ft radius area centred on yoursel | | 2 |
| Niveau PERFECT ADVANTAGE | | |
| Gain the above bonuses in just one round | | |
| Niveau INFILTRATION 10 Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour. | | 3 💴 |
| EMPATHIE SAUVAGE | | |
| BONUS Rôdeur D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau Divers | | |
| = CHA + + | | 4 |
| Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un anin | nal - | |
| PISTAGE | | SUPERIOR TACTICS |
| Rôdeur Survie Niveau Bonus | Niveau 15 | Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already secured out |
| Traquer = (÷ 2) + | ~ | an area you've already scouted out |
| · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 1 | |
| SORTS | | |
| Niveau Rôdeur - 2 Niveau de | 1 | |
| Niveau Rôdeur Niveau Lanceur de Sort | iros | |
| Niveau Rôdeur - 2 Niveau de | ires | |
| Niveau Rôdeur Miveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts Base Sorts supplémenta | ires | |
| Niveau A Niveau Lanceur de Sort Sort DD sauvegarde Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sorts par jour Base Sorts supplémenta WIS | ires | |
| Niveau A Niveau Lanceur de Sort Sort DD sauvegarde 1 Rôdeur A Niveau de Niveau Lanceur de Sort Base Sorts supplémenta Sorts WIS | ires | |
| Niveau 4 Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts par jour = Base Sorts supplémenta Sorts WIS 1 2 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 | ires | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts = Base Sorts supplémenta Sorts DD sauvegarde par jour = Sorts WIS 1 2 3 4 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort | × = | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts = Base Sorts supplémente Sorts DD sauvegarde 1 2 3 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort | × = | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts par jour = Base Sorts suppléments Sorts 1 | de- | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts = Base Sorts supplémente Sorts DD sauvegarde 1 2 3 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort | de- | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts = Base Sorts suppléments Sorts † WIS 1 2 3 4 4 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceur | de r d <u>e Sort</u> | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts = Base Sorts suppléments Sorts † WIS 1 2 3 4 4 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceur | de r d <u>e Sort</u> | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts par jour = Base Sorts supplémenta Sorts DD sauvegarde 1 2 3 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau BAGUETTES | de r d <u>e Sort</u> | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur Niveau Lanceur de Sort Sort DD sauvegarde 1 2 3 4 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration BAGUETTES | de r de Sort | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort Sort Sorts = Base Sorts suppléments Sorts † WIS 1 2 3 4 4 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceur | de r de Sort | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur Niveau Lanceur de Sort Sort DD sauvegarde 1 2 3 4 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration BAGUETTES | de r de Sort | PARCHEMINS POTIONS |
| Niveau A Rôdeur Niveau Lanceur de Sort Sort DD sauvegarde 1 2 3 4 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration BAGUETTES | de r de Sort | PARCHEMINS POTIONS |