

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

| | Punt. Caract. | Bonif Objeto | Modif Caract. | Punt Temp. | Mod Temp |
|------------|------------------|-----------------|------------------|---------------|-------------|
| FUE | _____ | _____ | FUE | _____ | FUE |
| DES | _____ | _____ | DES | _____ | DES |
| CON | _____ | _____ | CON | _____ | CON |
| INT | _____ | _____ | INT | _____ | INT |
| SAB | _____ | _____ | SAB | _____ | SAB |
| CAR | _____ | _____ | CAR | _____ | CAR |

$$\text{Mod de Característica} = (\text{Punt total de Característica} - 10) \div 2 \text{ (Redondear abajo)}$$

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod

Tamaño

CLASES

□ 1

□ 2

□ 3

4

□ 5

Clase favorita
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

Ajuste de

Nivel

Nivel

Efectivo de Personaje

10

HABILIDADES

| No entrenada | Bon de Habilidad |
|--------------|------------------|
|--------------|------------------|

Habilidades
de Clase F
+3

Racial,
Dotes

Misc

| | |
|------------|--------------|
| Enemigo | Penalización |
| Terreno | Prueba |
| Predilecto | Armadura |

Artesanía - INT
 Interpretar - CAR