

Livello  
Ninja

## RISERVA KI

RISERVA KI  
CAPACITÀ

Livello Ninja

Altro

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\text{(per difetto)}} \div 2 \right) + \text{CAR} + \text{Ki Pool}$$

NINJA		
Livello Ninja		
1	<input type="checkbox"/>	Uso dei Veleni Sneak Attack
2	<input type="checkbox"/>	Ki Pool Ninja Tricks
3	<input type="checkbox"/>	No Trace
4	<input type="checkbox"/>	Schivare Prodigioso
6	<input type="checkbox"/>	Passi Lievi
8	<input type="checkbox"/>	Schivare Prodigioso Migliorato
10	<input type="checkbox"/>	Trucchi Magistrali
12	<input type="checkbox"/>	
14	<input type="checkbox"/>	
16	<input type="checkbox"/>	
18	<input type="checkbox"/>	
20	<input type="checkbox"/>	Maestro nel Nascondersi

Ninja  
TrickConsidera le prove di Saltare come con rincorsa  
Finché hai almeno 1 punto ki

Costo Ki

Fai un attacco addizionale durante un attacco completo	1
Aumenta la velocità di movimento di 6m per 1 round	1
Bonus di schivare +4 a Furtività per 1 round	1
Livello Maestro nel Nascondersi: lancia Invisibilità Superiore come azione standard	3
20 Sacrifica dadi attacco furtivo per danno alle caratteristiche	

## TRUCCHI NINJA

1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>

## ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO  
BONUSLivello  
Ninja

Altro

$$\boxed{\phantom{00}} \text{ d6} = \left( \frac{\phantom{000}}{\text{(per eccesso)}} \div 2 \right) +$$

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.  
Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.  
Non viene moltiplicato dai Colpi critici.  
Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

## NESSUNA TRACCIA

BONUS  
NESSUNA TRACCIALivello  
Ninja

Altro

$$\boxed{+} = \left( \frac{\phantom{000}}{\text{(per difetto)}} \div 3 \right) +$$

Il bonus di Nessuna Traccia si aggiunge a:

- CD Sopravvivenza per seguire il ninja
- Prove di Camuffare
- Prove contrapposte di Furtività da fermi