DEDUCTIONIST Deductionist	×	TALENTY TROPICIELA						
Level Level Poziom	TALENTY KNOWN	□_(Poziom Łotrzyka	÷2)	Inne		Od 10 poziomu Tropiciel może korzy	
Lotrzyka 1	1	= (-2)	<u> </u>	(Zaokrąglane w dół)		
2. Uchylanie								
4 🗆 Nieświadomy Unik	2							
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik								
10	3							
20								
PUŁAPKI	4							
Poziom Percepcja Łotrzyka								
Wyszukiwanie Pułapek = +(÷2)	5						_	
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka	6							
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)								
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOTIZYKÆFLEKS	7							
PODSTĘPNY ATAK	8							
PODSTĘPNE OBRAŻENDADM Inne Łotrzyka Inne	9							
(Zaokrąglane w górę)								
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flanko W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9r Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	n	oremię ze	ZR do KP.					
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	11							
MISTRZOWSKIE UDERZENIE								
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund	12							
-Śmierć MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom	13							
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka $= 10 + (\div 2) + INT$								
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ci 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	14 ąg u							