	i	Personagem							1
		Nome					ď	WASCULINO ONINIMA	
Jogador		Raça			Tamanho		Modificador de Tamanho		
Campanha		OT A COPPO			Skill Ranks	Hit Die	Nível		
- Campaina		CLASSES				W%	Mivei	Nível Ajuste	
XP									
		□ 2				<u>W%</u>			
Habilidades	*	□ 3				W%		Effective	
Pontos de Habilidad <b>li Adu</b> lificador de Habili <b>dade</b> Bônus Score	Modificador Termp e	<b>4</b>				W%		Character Level	
		□ 5				W%			
FOR FOR	FOR	Classe Favorecida +1 por Nível		pv rk:	+ INT por nível	+ CON por Nível			
DES DES	DES	IX		PERÍCIAS				<b>"</b> (	1
CON	CON		Bônus de Pe	Perícias da erícias +3	Classe Taleto Ranks	os Raciais,	P <b>€awbidee</b> l os <b>O</b> Terra	e em Teste d	le Armadı
	_	Sem Trei	namento		Haliks	Outi	os O leira	11	
INT INT	INT								
SAB SAB	SAB								
CAR CAR	CAR								
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (R									
TALETOS E HABILIDADES ESP							_		
							_		
							_		
							_		
								IN	
								Conhecimento - INT Profissão - SAB	
								ihecime fissão -	
80								Con	
IDIOMAS									
DIO								Oficio - INT Atuação - CAR	
Н								Oficic Atuaç	