		= ====-,==												*			
				1.4	No	mbre	bre Output										
Jugador					CAOT	Ra	za					Tamaño			Mod		
Campa	ňa				<u></u>	CLASES				Rand	gos de Hal	biDländandde	Golpe	Nivel	Tamaño Ajuste de		
PE												d			Nivel		
PE						2						d					
1	CARACT	ERÍSTIC	CAS	<b>"</b> (		3						d			Nivel		
	Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal		4						_ <u>d</u>	_ [		Efectivo de Personaje		
FUE		FUE		FUE		Clase favorita					+ INT	_ <u>d</u> + co					
DES		DES		DES	,	-1 por nivel		T	pg   IABILII	rangos DADE	por nivel	por ni	vel				
CON		CON		CON				Bon de		idades Cl +3	áseas	Dotes	Mico	Favoure	dPenalización in Prueba		
INT		INT		INT			No entrenada	Habilidad	1	13	nangos	naciales	IVIISC	OTETTA	Armadura		
SAB		SAB		SAB													
CAR		CAR		CAR						_				_			
	Habilidad = (Punt. Total		÷ 2 (Bedo		io												
	DOTES Y APTITU				1									_			
										-				-			
										-				-			
										_				_			
										-							
										_				-			
										-				-			
										-				_			
														_			
										-				_			
														_			
														_			
														-			
										-							
										-				-			
															NT		
										-				-	Saber - I. Oficio - S		
IAS															rtesanía - INT Saber - INT rterpretación - CAR Oficio - SAB		
IDIOMAS															anía - IIA pretación		
															rtes		