

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

BÓG

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida
1

Zmysł natury
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

Leśny Krok
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

Kształt Natury
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

Ponadczasowe ciało
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

Czary
Bazowe

Premiowe Czary

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

0

+1

+1

+1

1

+1

+1

+1

2

+1

+1

+1

3

+1

+1

+1

4

+1

+1

+1

5

+1

+1

+1

6

+1

+1

+1

7

+1

+1

+1

8

+1

+1

+1

9

+1

+1

+1

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ CHOWANIEC

☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Użycia
na dzień

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

= CHA +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

□□□□
□□□□
□□□□

□□□□
□□□□
□□□□

MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom
Druida

= 10 + ($\div 2$) + RZT

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9

ZWOJE

MIKSTURY