TDODIN HILLITED	Livello La Ranger	` .	FIREARM STYLE	
TROPHY HUNTER ^d (RANGER)	Livello Bonus		1 Grit You may gain up to WIS Points grit points each day	
NEMICI PRESCELTI Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10		2	Occhio Letale Usa CA a contatto oltre il primo in Clesslenit opdingot perinaogni incremento di gittata	
			Schivata del PistoleroMuoversi di 1.5m come azione immediata;+2 a CA contro l'attacco Costo:1 p. In alternativa, farsi cadere prono per avere +4 a CA	
1			Riparazione Rapida Ripara un'arma rotta collestacione unternamento del movimento)	
5		6		
10		10		
15		14 18		
20		10	THINTEED C AIM	
AMBIENTI PRESCELTI		HUNTER'S AIM Livello Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two Touch range		
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCI	ELTO+2 4 6 8	4	range increments. This stacks with similar effects.	
3		*	INCANTESIMI PREPARATI	
8				
13				
18	<u> </u>			
IMPROVED TRAC	Bonus			
da Ranger	Sopravvivenza			
Seguire tracce = $(\div 2) + \div 2$				
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health,				
manoeuvrability and general behaviour from their tracks.			,	
Livello Livello Livello				
4 da Ranger - 3 =	Incant.			
CD TS Inc. = Inc Incantesimi al Giorno = Bas			·	
1	\Box	~		
2				
3				
4				
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantes				
Concentrazione = SAG	+ Livello Incant.			
DACCHETTE				
BACCHETTE	# (

CARGGE # # 000 000 000 000 000 000 000 000 00	PERGAMENE	POZIONI
8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
CAR 44 0000000000000000000000000000000000		
#		
## 000 000 000		