

BURGLAR

(PÍCARO)

Burglar
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear abajo})$$

BURLGAR		
Nivel de Pícaro		
1	<input type="checkbox"/>	Encontrar Trampas Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasión
4	<input type="checkbox"/>	Careful Disarm
8	<input type="checkbox"/>	Distraction
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avanzados
20	<input type="checkbox"/>	Golpe maestro

TRAMPAS

Percepción
Nivel de Pícaro

Encontrar trampas $\boxed{}$ = $\boxed{}$ + $\left(\boxed{} \div 2 \right)$

Inutilizar
Mecanismo
Nivel de Pícaro

Desactivar Trampas $\boxed{}$ = $\boxed{}$ + $\left(\boxed{} \div 2 \right)$

Nivel 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

BONUS REFLEJOS Nivel de Pícaro Misc
Nivel 3 **SENTIDO DE TRAMPA** $\boxed{} + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$

Nivel 4 Apply this bonus $\times 2$ to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

Ataque Furtivo

BON DAÑO FURTIVO

Nivel de Pícaro Misc

$$\boxed{}_{d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear arriba})$$

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

DISTRACCIÓN

Nivel 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.

This does not work twice on the same target.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Nivel 20
- Dormir durante 1d4 horas
 - Paralizado durante 2d6 asaltos
 - Asesinado

GOLPE MAESTRO CD FORTALEZA

Nivel de Pícaro

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14