MERCIFUL Livello da Chierico	×	INCANTESIMI PREPARATI		
HEALER Livello				
DEL Incantatore			0	
			•	
(CLERIC)				
HEALING DOMAIN Dominio		Incantesimo di Dominio + 1		
Guarigione				
Poteri Concessi Rebuke Death Poteri Concessi Healer's Blessing			1	
1 $\stackrel{\circ}{=}$ Heal 1d4 + level (as all healing spells $\stackrel{\circ}{=}$ 6			-	
below 0hp. 3 touch) on anyone are "empowered" 3 touch) on anyone ie +50% healing 3 to 3 to 4 to 5				
(= p.: =))				
Usi Usi al giorno Usi al giorno al giorno		Incantesimo di Dominio + 1		
INCANTESIMI				
CD TS Inc. = Inc. + Inc. Incantesimi al Giorno = Base + Bonus ~			3 - 4 - 4 -	
7, 8				
0				
2 +1 +1 000				
3 +1 +1 0000		Incantesimo di Dominio + 1		
5 +1 +1 -1				
6 +1 +1 ,,,				
7 +1 +1 ,				
8 +1 +1 00				
9 +1 +1		Incantesimo di Dominio + 🚹		
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo				
Livelle				
Concentrazione = SAG + Incantator				
Ferite Leggere 1d8 + Livello (1 - 5) 1 2 5				
Ferite Leggere $1d8 + \text{Livello} (1 - 5)$ 1×5 Ferite Moderate $2d8 + \text{Livello} (3 - 10)$ $\stackrel{\square}{=} 2 \times 6$ Ferite gravi $3d8 + \text{Livello} (5 - 15) \times \frac{9}{2} 3 \times \frac{3}{2} 7$				
Ferite gravi 3d8 + Livello (5 - 15) 9 3 9 7		Incantesimo di Dominio + 1		
Ferite Critiche Guarire Guarire Guarire Guarine Guar				
			5	
INCANALARE ENERGIA				
Chierico Buono Dincanalare energia positiva Chierico Malvagio Incanalare Energia Negativ				
Curare Ferite Infliggere Ferite		Incantesimo di Dominio + 🚹		
INCANALARE		. 1		
AL GIORNO Oggi			6	
= 3 + CAR +				
TIRO Livello				
ENERGIA da Chierico Altro		Incantesimo di Dominio + 🚹		
d6 = (eper eccesso)				
CHANNEL RANGE			7	
30 m Raggio centrato sul Chierico				
		Incantesimo di Dominio + 🚹		
Livello MERCIFUL HEALING Targets 3 ☐ Affaticato ☐ Shaken ☐ Infermo 1		*1	8	
6 Dazed Diseased Barcollante 2				
□ Cursed □ Exhausted □ Frightened				
9 Nauseated Poisoned 2		Incantacima di Daminia		
12 Accecato Assordato Paralyzed 3		Incantesimo di Dominio + 🚹	9	
Livello TRUE HEALER 8 Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.				