

# ARMoured HULK! (BARBARE)

Niveau  
de Barbare

## BARBARE

Niveau  
de Barbare

1 ☐ Indomitable Stance  
RAGE!

2 ☐ Armoured Swiftness

3 ☐ Resilience of Steel +1

5 ☐ Improved Armoured Swiftness

6 ☐ Resilience of Steel +2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/–

9 ☐ Resilience of Steel +3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/–

11 ☐ RAGE ! DE GRAND BERSERKER

12 ☐ Resilience of Steel +4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/–

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Resilience of Steel +5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/–

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Resilience of Steel +6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/–

20 ☐ RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

## INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;  
reflex saves against trample attacks;  
**AC** against charge attacks;  
attack and damage against charging creatures

## ARMoured SWIFTNESS

Niveau  
2

5 m 1 case Increased speed in medium or heavy  
armour, providing this is still below  
your normal move speed

m 1 case Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

Niveau  
5

10 m 2 cases Increase to normal  
movement speed

m 2 cases Resulting normal  
movement speed

m 2 cases Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

## RESILIENCE OF STEEL

### CRITICAL HIT

Niveau

6

+

Bonus to **AC** that applies only to  
critical hit confirmation rolls

## RAGE!

### RAGE ! DUREE PAR JOUR

$$\boxed{\text{trs}} = 2 + \text{CON} + \left( \frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

FORCE  
SCORE  
BONUS

SCORE de  
CONSTITUTIONS  
BONUS

VOLONTE  
SAUVEGARDE  
BONUS

CLASSE  
D'ARMURE  
PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique =  
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

### FATIGUE DUREE

### RAGE ! DUREE

Score de Force  
Pénalité: -2

Score de dextérité  
Pénalité: -2

$$\boxed{\text{trs}} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char-  
lorsqu'il est fatigué

## POUVOIRS DE RAGE !

### POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS

Niveau  
de Barbare

Divers

$$\boxed{\text{trs}} = \left( \frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14