

# EIDOLON

## CARATTERISTICHE

	Punteggio	Bonus	Modificatore	Punteggio	Modificatore
	Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Temp	Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

## EVOLUTIONS

## EIDOLON



Nome

Sottotipo

Taglia



Mod.  
di Taglia

Forma Base

Dadi Vita

Attacco Base  
Bonus

Attacchi  
Max

Skill  
Ranks

Talenti

d10

RISERVA PUNTI  
EVOLUZIONE

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bonus  
Armatura

(Buono)

Saves

(Scarso)

/

Tiri Salvezza Buoni:

☐ TEM

☐ RIF

☐ VOL

## ABILITÀ

No addestr.

Bonus  
Abilità

Abilità  
di classe  
+3

Gradi

Evoluzioni

Talenti

Altro

Altre abilità:  
Artigianato - INT  
Intrattenere - CAR  
Conoscenza - INT  
Professione - SAG