

DRUNKEN BRUTE
(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1

☐

Raging Drunk
KAMPFRAUSCH!

2

☐

Reflexbewegung

3

☐

Fallengespir +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Fallengespir +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/-

9

☐

Fallengespir +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/-

11

☐

Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12

☐

Fallengespir +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/-

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Fallengespir +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/-

17

☐

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18

☐

Fallengespir +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/-

20

☐

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain KAMPFRAUSCH for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED
DAUER

Runden

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your KAMPFRAUSCH, in addition to the normal fatigue.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

$52 + KO + (\times 2) +$

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

4

WILLENS-
WURF
BONUS

4

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

2

Runden

-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER

Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

$\bar{} \times 2$

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT

Barbaren-
stufe

Sonstiges

$= (\div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14