

RANGER

Уровень
Рейнджера

Level
Bonus

+

Избранные враги

уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	□
15		□	□	□	□	□
20		□	□	□	□	□

Избранный ландшафт

уровень	FAVOURED TERRAIN BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	□
18		□	□	□	□

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания
BONUS

Уровень
Рейнджера

Прочее

$\square = CHA + \square + \square$

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Уровень
Рейнджера

Бонус
Выживания

Выслеживание $\square = (\square \div 2) + \square$

Заклинания

уровень	уровень Рейнджера	уровень Заклинателя	уровень Рейнджера	уровень Заклинателя
4				
КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусные заклинания	WIS
1				□ □ □ □
2				□ □ □ □
3				□ □ □ □
4				□ □ □ □

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация $\square = WIS + \square$ Уровень Заклинателя

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень

SHARE FAVOURED ENEMY

Животное компаньён

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Прочее

$\square \text{ rds} = WIS + \square$
(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Имя

Creature type

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

WANDS

зарядов	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ