

SWAMP DRUID

Livello
da Druido

Livello
da Druido

- 2 =

Livello
Forma
Selvatica

DRUIDO

Livello
da Druido

1

☐

Senso della natura

+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

Empatia selvatica

Migliora l'atteggiamento di un animale

2

☐

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Forma selvatica

Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

9

☐

Immunità al veleno

Immune a tutti i tipi di veleno

13

☐

Slippery

Continuous *freedom of movement*

15

☐

Corpo senza tempo

Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS
Incantesimi

Incantesimi
al giorno

=

Inc.

Base

+

Inc.

Bonus

SAG

- 4

SAG

- 8

SAG

- 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG

+

Livello
Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

BONUS

BONUS
BONUS

Livello da Druido

Varie

=

CAR

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP
BONUS

Livello da Druido

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI