

ATTRIBUTSWERTE

$$\text{Attributsmodifikator} = (\text{Attributswert} - 10) \div 2 \quad (\text{abrunden})$$

EMOTIONAL FOCUS	
Stufe 1	
Stufe 7	
Stufe 12	
Stufe 17	

[illegible]

Name

Former Race

Größe



modifikator

Trefferwürfel

Base Attack
Bonus

Max Attacks

Skill Ranks

Talente

SPIRITUALIST LEVEL

W10

Armour
Bonus

(Good)

Saves

(Bad)

Good saves:

☐ ZÄH

☐ **REF**

☐ **WILLEN**

FERTIGKEITEN

[illegible]

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN
Beruf - WE
Auftreten - CH