

TITAN MAULER!

(BARBARE)

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare Niveau		
1	<input type="checkbox"/>	Big Game Hunter RAGE!
2	<input type="checkbox"/>	Jotungrip
3	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -1
5	<input type="checkbox"/>	Evade Reach 5ft
6	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -2
7	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -3
10	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 2/— Evade Reach 10ft
11	<input type="checkbox"/>	RAGE ! DE GRAND BERSERKER
12	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -4
13	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Titanic RAGE!
15	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft
16	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Sans Fatigue RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Massive Weapons -6
19	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 5/—
20	<input type="checkbox"/>	RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Niveau 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY

Niveau REDUCTION

3

-

Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Niveau Reduced effective reach for designated attacker

5

m cases

TITANIC RAGE!

Niveau Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

14

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR

Barbare Niveau

Divers

RAGE ! AUJOURD'HUI

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{CON}}{2} \times 2 \right) + \text{trs}$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\text{trs} = \frac{\text{trs}}{2} \times 2$$

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS

Barbare Niveau

Divers

$$= \left(\frac{\text{trs}}{2} \right) + \text{trs}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14