		CHARAKTER						
		Name						WEBLICH
Spieler		Volk				Größe	'n	Größen- modifikator
Kampagn	le e	KLASSEN			F	ertigkeitsrän ge efferwürfel	Stufe	Stufen-
		□ 1				d		anpassung
EP		□ 2				d]
×	ATTRIBUTSWERTE *	□ 3				d		Effektive
	Attributs- Gegenstands- Attributs- Temporärer Temporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	<u> </u>				d		Charakter- stufe
ST	ST ST	<u>5</u>	1 ———			d		
		Bevorzugte Klasse +1 pro Level		TP	Ränge			
GE	GE GE	\	FERTIGKEITEN Klassen- Volks-, Rüstu					
КО	ко ко		Ungeübt	Fertigkeits- bonus	- fe	ertigkeiten Ränge Talentbor	nu s onstige	s malus
IN	IN IN		ongouse	501140				
WE	WE WE							
СН	СН СН						_	-
	modifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)							-
TAL	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN.							-
								-
							_	
							_	-
							-	
								-
								_
								_
							_	-
								_
								_
								-
								INT 1 - WE
								Wissen - INT Profession - WE
IEN								
SPRACHEN								ark IN
SPF								Handwerk IN Auffreten CH