## ATAKI

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk ×

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk ×

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk ×

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk ×

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk ×

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

## INICJATYWA

**INICJATYWA** PREMIA | Atuty | Inne

INIC = ZR + + +

## Szybkość

**Szybkość** m cm | Prędkość w Zbroi m cm | Tymczasowa Prędkość m cm

Prędkosć Pływania m cm | Prędkość Lotu m cm | Prędkość Wspinaczki m cm

## PREMIE DO ATAKU

**BAZOWA PREMIA DO ATAKU** | **ZWARCIE** | **ATAK ZASIĘGOWY**

Tymczasowa Premia do Ataku + = Premia z Morali + Premie - Kary - Potężny Atak

Tymczasowa premia do Obrażeń + = Premia z Morali + Premie - Kary + Potężny Atak

## ZWARCIE

**ZWARCIE** PREMIA = Bazowa Premia + Modyfikator z Rozmiaru ×4 × 4 + S + Inne +

## RZUTY OBRONNE

**WYTRWAŁOŚĆ** RZUT OBRONNY = BD + Podstawowy + Rasowe + Inne + Tymczasowy +

**REFLEKS** Rz. Obr. REF = ZR + + + +

**WOLA** Rz. Obr. WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

## ŻYCIE

**PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI** pw | pw | pw

☐ Umierający ☐ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

## KLASA PANCERZA

**KLASA PANCERZA** KP = 10 + ZR + Zbroja + Tarcza + Naturalny Pancerz - Modyfikator z Rozmiaru + Modyfikator z Odbicia + Inne

**NIEPRZYGOTOWANY** KLASA PANCERZA KP = 10 / + + + - + +

**DOTYK** KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR / / / - + +

Tymczasowa KP KP | Odporność na Czary | Inne Modyfikatory

Redukcja Obrażeń /

## EFEKTY

## METAMAGIA

## ZDOLNOŚCI BOJOWE