WITCHGUARD

(RODEUR)

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		■	□	□	□	□					
5		□	□	□	□	□					
10		□	□	□	□						
15		□	□	□							
20		□	□								

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	○ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	1	2	3	4
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□
18		□	□

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Rôdeur Niveau + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Rôdeur Niveau - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	+ Sorts supplémentaires WIS
1				□ □ □ □
2				□ □ □ □
3				□ □ □ □
4				□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

STYLE DE COMBAT

Rôdeur Niveau

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

DEFEND CHARGE

Niveau

4 Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

5 Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

7 May use Defend Charge an addional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

SORTS PREPARES

1	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
2	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
3	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
4	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □

PATRON SPELLS

Patron

Niveau

2

4

6

8

DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau 3 — **BODYGUARD**
When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

Niveau 7 — **IN HARM'S WAY**
While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

PARCHEMINS

POTIONS