BLIGHT DRUID

Nível do Druida

Nível de Bônus +

DIVINDADE

BOM / REAL / CAÓTICO / MAL

BLIGHT DRUID

Nível do Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Vermin Empathy** Improve the attitude of vermin
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage
4	☐	**Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal pequeno ou médio
5	☐	**Miasma** Nearby creatures, fey and plants are sickened
9	☐	**Blightblooded** Immune to all diseases and sickening effects
13	☐	**Plaguebearer** Attackers become diseased
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Magias Base	+ Magias Bônus	SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0							
	1				☐	☐	☐	☐
	2				☐	☐	☐	☐
	3				☐	☐	☐	☐
	4				☐	☐	☐	☐
	5				☐	☐	☐	
	6				☐	☐	☐	
	7				☐	☐	☐	
	8				☐	☐	☐	
	9				☐	☐		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ **FAMILIAR** ☐ **Domínio**

Familiar's Name

Tipo da Criatura

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY BONUS ☐ = CAR + Nível do Druida + Outros

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐ Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma Atual

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE RESISTÊNCIA CD ☐ =10 + (Nível do Druida ÷ 2) + SAB

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES