

Owner's Level

Crystal Name

PERSONNALITE

- ☐ Artiste
- ☐ Brute
- ☐ Couard
- ☐ Friendly
- ☐ Héros
- ☐ Menteur
- ☐ Meticuleux
- ☐ Nimble
- ☐ Observateur
- ☐ Calme
- ☐ Résolu
- ☐ Sage
- ☐ Déterminé
- ☐ Surnois
- ☐ Sympathique
- ☐

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac.

Mod. de Carac.

Bonus Temp

STR

CON

DEX

INT

SAG

CHA

INT Bonus

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2

CRISTAL PSI

Owner's Level

Granted Abilities

Armure Naturelle

INT Bonus

Alertness *

Improved Evasion

Self-propulsion

Shared Powers

Sighted

Telepathic Link

Deliver Touch Powers

Telepathic Speech

Flight

Power Resistance

Sight Link

Channel Power

1

3

5

7

9

11

13

15

17

19

+0

+1

+2

+3

+4

+5

+6

+7

+8

+9

+0

+1

+2

+3

+4

+5

+6

+7

+8

+9

* Applies to owner when within 5 ft

COMPETENCES

	Non entraîné	Compétence Bonus	Owner's Ranks	Divers
Evaluation			INT	
Autohypnosis	■		SAG	
Balance	■		DEX	
Bluff	■		CHA	
Escalade	■		DEX	+8
Concentration	■		CON	
Decipher Script			INT	
Diplomatie	■		CHA	
Sabotage			INT	
Déguisement	■		CHA	
Evasion	■		DEX	
Forgery	■		INT	
Gather Information	■		CHA	
Dressage			CHA	
Premiers soins	■		SAG	
Hide	■		DEX	
Intimidation	■		CHA	
Jump	■		STR	
Listen	■		SAG	
Move Silently	■		DEX	
Open Lock			DEX	
Psicraft			INT	
Equitation	■		DEX	
Search	■		INT	
Psychologie	■		SAG	
Escamotage			DEX	
Art de la magie			INT	
Spot	■		SAG	
Survival	■		SAG	
Traquer	<input type="checkbox"/> Entraîné		SURVIE	
Natation	■		STR	
Tumble			DEX	
Use Magic Device			CHA	
Use Psionic Device			CHA	
Use Rope	■		DEX	
Knowledge: Psionics			INT	
	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>			

SANTE

POINTS DE VIE

Blessures

pv

pv

COMBAT

ATTAQUES

ATTAQUE DE BASE

Temp Attack

Dommmages temp

+

+

Portée

Bonus d'attaque

Dommmage

Critique

pieds cases

INITIATIVE BONUS

with Self-propulsion: Basic Speed

with Flight: Vitesse de vol

INIT

30

6

50

10

pieds cases

GRAPPLE BONUS

Base

Attaque

Taille

Modificateur

Divers

=

+

STR

-12

+

Portée

Bonus d'attaque

Dommmage

Critique

pieds cases

JETS DE SAUVEGARDE

ARMURE

Owner's Base Save

Divers

Temp

JET DE SAVE

VIG

=

CON

+

+

REF

=

DEX

+

+

VOL

=

SAG

+

+

Owner's Base Save

Divers

Temp

CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

+

DEX

+

4

+

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/

+

4

+

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

+

DEX

/

4

+

CA temp

Power Resistance

Réduction de dommage

CA

/

EFFETS

COMPETENCES DE COMBAT