						▼ PERSONNAGE								
							Nom							
														Ož O E T
Joueur						Tolk Halins F	Race				Taille			Taille
						* ×							LIN	Modificateur
Campag	ne					CLASSES				Rang	gs de com	pét <b>enés</b> ede	vie Ni	veau Ajustement de niveau
PX												W%	_	ue IIIveau
						□ 2						W%		
``	CA	RACTE	ERISTIQ	UES	<b>,</b>	□ 3						W%		Niveau
	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de		Modificateur	<b>4</b>						W%		Effectif Personnage
	ue Garac.	Dollus	Carac.	Score	Temp	<b>5</b>						W%		Tersonnage
STR			STR		STR	Classe de préc +1 par niveau	dilection		pv	rgs	+ INT		N L	
DEX			DEX		DEX	T pai lilveau				ETENCI		iu pai iliv	cau	, (
CON			CON		CON					Classe		Racial,	F	avoured Pénalité
			$\vdash$		_		Non entra	Compé ainé Bor	etence nus	Compéten	cesRangs	Feats	Divers (	Terrain d'Armure
INT			INT		INT									
SAG			SAG		SAG									
СНА			СНА		СНА									
	oteur de Cara DONS ET					16) = Z (Altoliul a l	illielleul)							
	DONS E	CAPA	CITES S	PECIA	LES ,									
														H
														Connaissances - INT Profession - SAG
														issance sion - 5
														Conna
LANGAGES														
VGA														INT CH.
LAI														Craft - INT Perform - CHA
														0 11