

Poziom Ninja	1	
		#

1

9

11

12

13

14

15

1		NINJA	*
Poziom Ninja 1	_ {	Używanie Trucizn Ukradkowy Atak	Ninja
2		Ki Pool Ninja Tricks	Trick
3		No Trace	
4		Nieświadomy Unik	
6		Lekki Krok	
8		Doskonalszy Nieświadomy Unik	
10		Master Tricks	
12			
14			
16			
18			
20		Mistrz Ukrycia	

*	PODSTĘPN	YATAK	
PODSTĘPN PREMIA	E OBRAŻERDZ Aom Ninja		Inne
		\	

k6 = (÷ 2) +

(Zaokrąglane w góro

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC. $\label{eq:candidate} % \begin{center} \end{center} % \beg$

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

×	NO TRACE	<u>, </u>
NO TRACE BONUS	Poziom Ninja	Inne
+	= (÷3	;) +
		(Zaokrąglane w dół)

No Trace bonus is added to:

- the DC of a Survival check to track the Ninja;
- Disguise skill checks
- opposed Stealth checks while stationary

UDERZENIE KI	,
UDERZENIE KI ILOŚĆ Ninja Level = (÷ 2) + CHA + (Zaokrąglane w dół) Ki Pool	
Treat any jump check as if from a running start As long as you have at least one ki point	Koszt punktów K
Make one additional attack when making a full attack	1
Increase your move speed by 20ft for one round	1
+4 insight bonus to Stealth checks for one round	1
Poziom Mistrz Ukrycia: rzucasz Potężniejszą Niewidzialność jako akcję standardow 20 Trade sneak attack dice for ability score damage	wą 3

NINJA TRICKS

-	2	
1		
1	3	
	4	
- \		
ę)	5	
	6	
1		
	7	
ół)	8	