D	ATTIE SCOITT da Ranger	*	STILE DI COMBATTIMENTO
D	ATTLE SCOUT		
	(RANGER) bonus	Livello da Ranger	
``	NEMICI PRESCELTI	2	
Livello	■ BONUS NEMICO PRESCELTO +2 4		
1		6	<u> </u>
20	AMERICANE PROCESSES		
	AMBIENTI PRESCELTI O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	10	
Livello 3	■ □ □ □	14 - 18	l Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
8	D-D-D-D	T	Legame del cacciatore
13	0-0-0	Livello	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO
18	0-0	4	DURATA Varie
Livello	Round		r = SAG + (SAGminimo 1)
3	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area		re action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
ADVANTAGEOUS TERRAIN	Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area Round Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry	X	INCANTESIMI PREPARATI
	BONUS DURATA Livello da Ranger Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself		
			2
	Livello PERFECT ADVANTAGE		
	20 Gain the above bonuses in just one round		
Livello 10	INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.		3
×	EMPATIA SELVAGGIA		
BONU	S Livello TIA SELVAGGIA da Ranger Varie		
LIVILA	= CAR + +		4 000
Uso al i	posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anin	nale —	
TRACK		*	SUPERIOR TACTICS
	Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	Livello	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled Initiative bonus for yourself and allies within
Coquir		15	+2 an area you've already scouted out
Livello Livello A Livello			
	alvezza Incantesimi IncantesimiIncantesimi Bonus ntesimi al giorno Base SAG	3	
	1 0000		
	2		
	3		
	4		
CD Sa	alvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		PERGAMENE POZIONI
Conce	ntrazione = SAG + Livello	oro	
~	incantati	ore	
``	BACCHETTE		
	# 000000000000000000000000000000000000		
	# 000 000 000		
	# # 000 000 000		
	§ " 000 000 000		
	# 000 000 000 000		