

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Plywania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA ZWARCIE ATAK
PREMIA DO ATAKU

Tymczasowa Premia do Ataku Premia z Moralności Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń Premia z Moralności Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS Bazowa Premia do Ataku / Modyfikator Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY DEFENCE Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

NIEPRZYGOTOWANY OMB Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK ARMOUR CLASS KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

ATAKI

Uderzenie bez broni

Premia do ataku Obrażenia Krytyk

d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK ARMOUR CLASS KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Rasowe Inne Tymczasowy

WYTE = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + + + +

WOLA SAVE WOLA = RZT + + + +

Poziom 2 ☐ Uchylanie ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

9 ☐ Doskonalsze Uchylanie

Inne Modyfikatory