WASTENDAMING 13 17 ROSTUNGSTRAINING MAX ABMOUR ELECK GE BONTS PENALTY EEROCTON MAY ABMOUR STEEKS GENERAL PERENT TAPPERRAIN TAPPERRAIN TAPPERRAIN FEAR EFFECT Gingle WESTON MASTERY ANGERESTALENTE ANGERESTALENTE ANGERESTALENTE ANGERESTALENTE ANGERESTALENTE ANGERESTALENTE ANGERESTALENTE ANGERESTALENTE General Penalting Single autoring fill and religipation are abuged in Judge and produced and plant and englaged and	KÄMPFER	Kämpfer Stufe	*	I	ATTACK BOI	NUS		, (SCH	IADEN	× KR	IT.
## WEARON MASTERY ANGREFSTALENTE PRACTICAL STREET ANGREFSTALENTE	NAHKAMPF	22			+	> /	/					
Personance of the control of the con	WAFFENTRAIN		Bon	us —— ——	— —		//					
Tarthurdoute (* Lambyr to Bidder Bidder * Labor * Labo		0-0-0-0 -		Weapon Finesse Use I	DEX for melee attac	sk ST	. / .	GE				
Table			Zw	eihandwaffe								
MAX ARMOUR ADMOUR ADMOUR CHECK GR BONUS *** ** ** ** ** ** ** ** **	9		Zw				6 / - 1	L O	×	1/2		
MAX ARMOUR CREEK MAY ARMOUR CREEK William ARMOUR CR	13											
MAX ARMOUR ARMOUR ARMOUR CRECK BE DONLOS ARMOUR CRECK PRANTY REDUCTION ##	17			☐ Doppelschnitt	Voller Stärkebonus a	auf Schaden i	nit Zweitl	handwaffe				
## CAMPERSON MASTERY ## ANGRESSTALENTE ***Clear Support Control Cont	RÜSTUNGSTRAL	INING		Meisterarbeit Nicht k	umulativ mit magis	chen Boni	+1					
## 19.5 85 % solvenge du nie Richtung oder Schild kräget ## TAPERIKEIT Complete Substantial State				Waffenfokus:			+1					
Maching will responsible round Maching Maching will responsible rection up to 3/- Canpile		_	I				+ 2					
## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	+			Waffenspezialisierung:					+ 2			
## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	ទ្ធី 19 SR 5/-, solange du eine Rüstung oder Schild trägst			Mächtige Waffenspezialisierung					+ 4			
## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	TAPFERKE	CIT 7	/AE	.								
WEAPON MASTERY 2 0 Welfengruppe ANGRIFESTALENTE ANGRIFESTALENTE ANGRIFESTALENTE ANGRIFESTALENTE ANGRIFESTALENTE ANGRIFESTALENTE ANGRIFESTALENTE Ceruming mind and refogrechem estern Angriff Introducedulag Zusatzungriff such refogrechem veleter Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig off spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Verbesserter Doppeltodesstoß Inelietig Spin Bunde CRITICAL EFERETE Verbesserter Verbesserter Verbesserter Verbesserter Verbesserter			>	Greater Penetrating	Strike Ignore dam	age reductio	n up to	10/—				
WEAPON MASTERY 3 20 Variengeuppe ANGRIFESCTIONEN Doppeloching Zunatzungelf auch erindgenichen ersten Angriff Doppeloching Zunatzungelf auch derindgenichen ersten Angriff Derindgenichen Lette Angriff erme George Bewanstans verletet Verbesserten Doppelochestoß Beliebig oft pen Bunde Verbesserten Doppelochestoß Beliebig oft pen Bunde CERTICAL EEFEKTE (breitigt [C Minischer Treffer (Baten) Wenter Verbesserten Doppelochestoß Beliebig oft pen Bunde Wenter Verbesserten Doppelochestoß Beliebig oft pen Bunde Wenter Verbesserten Doppelochestoß Kritischer Treffer (Baten) Wenter Verbesserten Steinber Verber (Baten) Wenter Verbesserten Verber (Baten) Wenter Verbessert	WILL BONGS	\ .									× 2 Bed	rohungsberei
**Schafer Telefer (Magishelan) Kritischer Terfer (Rubgishelan) Kritisc	+ = (+ 2) ÷ 4 (abrunden)		20 Waffenmeister	schaft Kritischer	Freffer autom	atisch be	stätigt			+ 1 Mul	tiplikator
ANGRIFFSTALENTE ANGRIFFSTALENTE ANGRIFFSTALENTE ANGRIFFSTALENTE ANGRIFFSTALENTE ANGRIFFSTALENTE ANGRIFFSTALENTE Weapon Focus Deoppleshing Zeastrangiff rach erfolgreichen esten Angriff Remains extra Angriff except pictorestable Belieblig off pro Runde Verbesserte Doppleshdesstoß Belieblig off pro Runde Verbesserte Doppleshdesstoß Belieblig off pro Runde Verbesserte Doppleshdesstoß Belieblig off pro Runde Verbesserte Treffer (blurend) Kritischer Treffer (brainfoller) Wankerd Warfender (brainfoller) Warfender (brainfoller) Wankerd Warfender (brainfoller) Warfender (brai	WEAPON MAST	ERY		MA Waffe					<u> </u>	+		<u> </u>
ANGRIFFSK TONEN Opepelcholing journaturguilf nach erfolgreichem exten Angriff Wespon Focus Wespon Specialisation Wespo			-		nschaften			Schaden	d			
ANGRIFESKTIONEN Depoteching Zusatzangriff nach erfolgreichene ersten Angriff Maching Mendemoting Strate Maching Zusatzangriff nach erfolgreichen Angriff Maching Mendemoting Zusatzangriff nach erfolgreichen Angriff Mendemoting Zusatzangriff nach erfolgreichen Angriff Mendemoting Zusatzangriff nach erfolgreichen Angriff men Mendemoting Zusatzangriff nach erfolgreichen Angriff met vollen Berus Mendemoting Zusatzangriff nach erfolgreichen KMB Mend	<u> </u>	IENTE					+		+	4		
Doppelschlag Zusstzangriff nach erfolgreichem ersten Angriff		LENIE			,	☐ Verb. Kri	t. Treffer	oder Scharf	e Waffe	□ WAI	FFENMEIST	ERSCHAFT
Rundomachilag Zusatzangriff nach jedem erfolgreichen Angriff Nach Waffe Rocking of the Angriff were Gegere Bewaststein velled Vebessetter Depellodestold. Beliebig oft pro Runde Waffe Waf		greichem ersten Angriff			,		/	/	d	+		×
Verbesserter Doppeltodestoß Beliehol oft por funde Verbesserter Doppeltodestoß Beliehol oft por funde Verbesserter Doppeltodestoß Beliehol oft por funde Verbesserter Mittischer Treffer (Politisched) Washend		*		Waffo				Pagia				===
Secondore Eigenschaften				MA Walle					d	+		×
CRITICAL EFFEKTE Chendigt Kritischer Treffer (Polar Microbar Treffer (Stankelod) Kritischer Treffer (Dankelod) Maribade Treffer (Brankelod) Kritischer Treffer Microbar Treffer (Polariad) Maribade Treffer (Maribade Treffer (John Maribade Treffer (John Maribade Treffer (John Maribade Treffer (John Maribade Treffer (Maribade Treffer (John Maribade Treffer (Maribade Treffe			+	Besondere Eiger	nschaften		+		+			
Wapon Specialisation Wankend W			-	Weapon Focus	(Mächtin)	□ Verh Kri	t_Treffer	oder Scharfe	- Waffe	□ WAI	, ,	FRSCHAFT
Werkingshed Kritischer Treffer (betäubt) Kritischer Treffer (esteibibt) Kritischer Treffer (kaufspießen) Kritischer Treffer (Aufspießen) Kritischer Treffer (Aufspieße		·		Weapon Specialisation	(□ Mächtig)	Verb. ten	t. Heller	//				i
Kritischer Treffer (haub) Kritischer Treffer (entkräfter) Kritischer Treffer (haufspießen) Kritischer Treffer (Matspießen) Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches Moralbonus Lied des Mut	* * *		旦	Penetrating Strike	(Mächtig)				d	+		×
Kritischer Treffer (Marjebann) Kritischer Treffer (entkräftet) Kritischer Treffer (Marjebeann) Kritischer Treffer (Mufspießen) Kritischer Treffer (Mufspießen) Marischer Treffer Meisterschaftschaft (Mufspießen) Marischer Treffer Mufspießen Angriff Marischer Treffer Mufspießen Angriff Marischer Treffer (Mufspießen) Marischer Treffer (Mufspießen) Marischer Treffer Mufspießen) Marischer Treffer Mufspießen		` ,		Hast Ein zusätzlicher	Angriff mit vollem B	onus		+1				
Werbessetter Kritischer Treffer (Auspießen) Amoralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + + Sneaking Precision Apply a critical effect to the and den zweiten hinterhältigen Angriff in einer Rude an Outflank beim in die Zange nehmen + 4 auf Gelegenheitsangriffe Paired Opportunists wenn nebeneinander + 4 auf Gelegenheitsangriffe Paired Opportunists wenn nebeneinander + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 4 auf Gelegenheitsangriffe Paired Opportunists wenn nebeneinander + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Menander Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Menander Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Menander + 1 Procentifieren + 1	, ,			1 a d								
Werbessetter Kritischer Treffer (Auspießen) Amoralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + + Sneaking Precision Apply a critical effect to the and den zweiten hinterhältigen Angriff in einer Rude an Outflank beim in die Zange nehmen + 4 auf Gelegenheitsangriffe Paired Opportunists wenn nebeneinander + 4 auf Gelegenheitsangriffe Paired Opportunists wenn nebeneinander + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 4 auf Gelegenheitsangriffe Paired Opportunists wenn nebeneinander + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Menander Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Menander Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 W6pro erfolgreichem Treffer Menander + 1 Procentifieren + 1	(3 /		ES	Enen 2								
Sneaking Precision Apply a critical effect to the auf deu zwelten hinterhältigen Angriff in einer Runde au GEMEINSCHAFTSTALENTE Outflank beim in die Zange nehmen + 4 auf Gelegenheitsangriffe Paired Opportunists wenn nebeneinander + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 4 auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 Wofror erfolgreichem Treffer Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 Wofror erfolgreichem Treffer Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 Wofror erfolgreichem Treffer Precise Strike beim in die Zange nehmen + 1 Wofror erfolgreichem Treffer Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe Precise Strike beim in die Zange nehmen + 2 Auf Gelegenheitsangriffe + 2 Auf Gelegenheitsan	☐ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufsp	nießen)	BUE								allies wit	nin 9m
Outlank beim in die Zange nehmen	☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch	he Treffer haben zwei Effekte		Moralbonus Lied des l	Mutes oder ähnliche	S	+		+			
Outflank beim in die Zange nehmen												
Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis des Reflexwurfs deines Verbündeter nanoem kann mmer feste drauf bei erfolgreichem Angriff +1 pro erfolgreichem Treffer			07		in dia 7anga nahma	n						
Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis des Reflexwurfs deines Verbündeter nanoem kann mmer feste drauf bei erfolgreichem Angriff +1 pro erfolgreichem Treffer		TSTALENTE -	IAF	피								
Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis des Reflexwurfs deines Verbündeter nanoem kann mmer feste drauf bei erfolgreichem Angriff +1 pro erfolgreichem Treffer			Paired Opportunists wenn nebeneinander					+ 4 auf (
Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis des Reflexwurfs deines Verbündeter nanoem kann mmer feste drauf bei erfolgreichem Angriff +1 pro erfolgreichem Treffer		KMV	EIN	Precise Strike	beim in die Zange n	ehmen			+	1 W 6 pro	erfolgreich	em Treffer
Schildwall +1/+2auf die RK, wenn beide benutzen Heftiger Angriff -		nen KMB	EM									
Schildwall +1/+2auf die RK, wenn beide benutzen Heftiger Angriff -		s des Reflexwurfs deines Verbi	ŽV	VISCHENSUMME B	UFFS & GEMEI	NSCHA F T	ST <i>A</i> LEI	NTE				
Geschützter Zauberer		Stullde, wellif delli verbulldete	el IId	HUEHI KAHH					erfolgrei	chem Treff	er 🗆 🗆 🗆 🛭	
Ravallerieformation Teile Feld, führe Sturmangriff durch verbündetes Reittig aug 2 to AC for the rest of the round + 2		eide benutzen	NEN	☐ Heftiger Angriff			_		+			
Ravallerieformation Teile Feld, führe Sturmangriff durch verbündetes Reittig aug 2 to AC for the rest of the round + 2		ationswurfe	TIO	☐ Konzentrierter Z	orn Ignoriere den	Malus durch I		Angriff auf d	en erstei	n Angriff	J	
Ravallerieformation Teile Feld, führe Sturmangriff durch verbündetes Reittig aug 2 to AC for the rest of the round + 2	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	detem	ESK	☐ Death or Glory	+4 (+1 at levels 11	, 16, 20)	+		+		Gegen grö	ßere Gegner
Ravallerieformation Teile Feld, führe Sturmangriff durch verbündetes Reittig aug 2 to AC for the rest of the round + 2		ng	RIE				->	$\overline{}$				
Kavallerieformation Teile Feld, führe Sturmangriff durch verbündetes Reittigraus		indete RK	ANG	Compat Expertise #	AC bonus		_					
Koordinierter Sturmangriff Führe einen Sturmangriff zusammen mit einem Konzentrierter Schlag Les atzentralschadenswürfel Les atzentralschadenswürf												
Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verbündeter fintiert, verliert der Gelegenheit Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verbündeter fintiert, verliert der Gemeinschaftliche Finte Provoziert einen Gelegenheit Machtiger Konzentrierter Schlag + 3 Würfel + 3 Würfel + 3 Würfel + 4 Würfel Werbesserte Gemeinschaftliche Finte Provoziert einen Gelegenheit Machtiger Konzentrierter Schlag + 3 Würfel + 3 Würfel + 4 Würfel Werbesserte Gemeinschaftliche Finte Provoziert einen Gelegenheit Machtiger Konzentrierter Schlag + 3 Würfel + 4 Würfel Wernichtender Schlag + 2 Pro Zusätzlichem Waffenschadenswürfel + 4 Würfel + 4 Würfel Werbesserter Vernichtender Schlag + 2 Pro Zusätzlichem Waffenschadenswürfel + 4 Würfel + 4	☐ Kavallerietormation Teile Feld, führe Stu	urmangriff durch verbündetes	Rei	Charge -2 to AC for t	he rest of the round			+ 2				
Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verbündeter fintiert, verliert der Gegener seinen Gelegenheit Bnacht auf Konzentrierter Schlag Verbesserte Gemeinschaftliche Finte Provoziert einen Gelegenheit Bngriff, wenn Verbündeter eine Finte ausführt Vernichtender Schlag + 2 pro Zusätzlichem Waffenschadenswürfel Rudelangriff Der Angriff eines Verbündeten ermöglicht dir einen 1,500 au- Schritt Verbiesserter Vernichtender Schlag + 2 pro Würfe + um Kritische Treffer zu bestätigen Seize the Moment Gelegenheitsangriff wenn Verbündeter kritisch trifft Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally Gemeinsames Zu-Fall-bringen Würfle zweimal und nutze das bessere Egwittischer-Treffer-Fokus + 4 um Kritische Treffer zu bestätigen	☐ Koordinierter Sturmangriff Führe einen	Sturmangriff zusammen mit e	e ko ei	McKonzentrierter Schl	nselben Genner aus der Zusätzneher st	hadenswürfe	+1	Würfel 7			1	
Verbesserte Gemeinschaftliche Finte Provoziert einen Gelegenheit Hagriff Werbesserter Vernichtender Schlag + 2 pro Zusätzlichem Waffenschadenswürfel + 2 pro Zusätzlichem Waffenschadensw							+ 2	Würfel	+	d		
Rudelangriff Der Angriff eines Verbündeten ermöglicht dir einen 1,50			<₫:	□ Macntiger Ko								
Seize the Moment Gelegenheitsangriff wenn Verbündeter kritisch trifft Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally Gemeinsames Zu-Fall-bringen Würfle zweimal und nutze das bessere Ergkritischer Treffer zu bestätigen +4 um Kritische Treffer zu bestätigen					eine Finte ausführt chlag +2 pro zusa	tzlichem Waf	fenschad	enswürfel	+			_
□ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally □ Gemeinsames Zu-Fall-bringen Würfle zweimal und nutze das bessere Erg Kritischer Treffer-Fokus +4 um Kritische Treffer zu bestätigen			S	Schntt Verbesserter	Vernichtender Schl	ag +2pro Wi	irfel +		um Kı	ritische Tre	ffer zu best	ätigen
Gemeinsames Zu-Fall-bringen Würfle zweimal und nutze das bessere Ergkritischer-Freffer-Fokus + 4 um Kritische Treffer zu bestätigen			JΤ									
		_		Kritischer-Treffer-Fokus				+ / 11m l	(ritischo	Treffer 711	hestätigen	
☐ Target of Opportunity Extra Angriff wenn Verbündeter mit Fernkampf trifft								4 UIII		TICHEL ZU		