SPIRIT Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
RANGER Livello +	
Bonus	Livello
NEMICI PRESCELTI	2 0
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	
5	6
10	10
	10
	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
20	SPIRIT BOND
AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	SPIRIT SPELLS Livello PER DAY da Ranger Altro
3 BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	= (÷ 4) - 1 +
8	(per eccesso)
13	incantesimi preparati
18	
Livello Livello Divination	1 000
4 Augury 12 Divination	
EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello	
EMPTIA SELVAGGIA da Ranger Altro	2
= CAR + +	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anin	
TRACK Livello Bonus	3
da Ranger Sopravvivenza	
Seguire tacce = (÷ 2) +	
Livello Livello Livello	4 000
Livello Livello - 3 = Livello Incant.	
CD TS Inc. = Inc. Hors. Bonus Incantesimi al Giorno Base SAG	
1	
2	
3	
4	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = SAG + Livello Incant.	
BACCHETTE	
A	PERGAMENE POZIONI
<u> </u>	
# 000000000000000000000000000000000000	
ž # 0000000000	
# 000000000000000000000000000000000000	
# 000 000 000	
3 :== === 200	
ž # 000000000	
* # 00000000000000000000000000000000000	