WASHBUCKLER Swashbuckler		TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY ZNANE	Poziom Łotrzyka		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać	
SWASHBUCKLER	4	= (	÷2)+		(5.1)	
Poziom Lotrzyka Martial Training			. ′		(Zaokrąglane w dół)	
1 Sneak Attack	1					
2 🗆 Uchylanie						
3 Daring	2					
4 🗆 Nieświadomy Unik						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik	_3					
10 🗆 Zaawansowane Talenty	T					
20	4					
MARTIAL TRAINING						
apon Proficiency	5					
COMBAT FEATS	6					
	_					
	8					
	_					
DOD CORPOSITO A MATE						
PODSTĘPNY ATAK  DDSTĘPNE OBRAŻERIZÁOM	9					
REMIA Łotrzyka IIIIIe	-10					
k6 = (÷2 ) +	10					
<b>(Zaokrąg</b> l: rażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flan	ane w górę)	aramia za 7D da VD				
przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu		Jielilię Ze Zh do Kr.				
ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. rażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójcze	ej br <del>oni.</del>					
	12					
Poziom						
DARING BONUS Łotrzyka Inne	13					
= ( ÷ 3) +						
Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.	14					
	1					
Udany podstępny atak może również przynieść: iom -Sen na 1k4 godzin O -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć						
ISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom						
WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka  = 10 + ( ÷ 2 ) + INT						

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość