

# CAVE DRUID

Niveau de Druid

- 2 =

Niveau de Druid Sauvage  
Forme Niveau

DEITE



## DRUIDE

Niveau de Druid		<b>Cavesense</b> +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empathie sauvage</b> Améliore l'attitude d'un animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Tunnelrunner</b> Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	<b>Lightfoot</b> Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Subterranean Corruption</b> +2 to saves against the oozes and aberrations
		<b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	<b>Immunité aux venins</b> Immunité à tous les poisons
13	<input type="checkbox"/>	<b>Mille Visages</b> Changer d'apparence à volonté
15	<input type="checkbox"/>	<b>Éternelle jeunesse</b> Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires
	0				SAG - 4
	1				SAG - 4
	2				SAG - 4
	3				SAG - 4
	4				SAG - 4
	5				SAG - 4
	6				SAG - 4
	7				SAG - 4
	8				SAG - 4
	9				SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA + +

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS