

ROOF RUNNER

(ŁOTRZYK)

Roof  
Runner  
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ROOF RUNNER

Poziom  
Łotrzyka

1 ☐ { Roof Running  
Sneak Attack

2 ☐ { Uchylanie  
Tumbling Descent

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

ROOF RUNNING

Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA Poziom  
PREMIA Łotrzyka

Inne

k6

 = (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w górę)

7

8

9

10

11

12

13

14

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

TUMBLING DESCENT

Control your descent by ricocheting between two or more walls no more than 10ft apart.

Poziom

2 You can end the drop by diving through a window, balcony or other opening.

The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

- 20 -Sen na 1k4 godzin  
-Paraliż na 2k6 rund  
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom  
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

13

14

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość