

CAVALIERE

Cavaliere
Livello

ORDINE

EDITTI

CARATTERISTICHE

☐ Livello
2☐ Livello
8☐ Livello
15

SFIDA

SFIDE
al GIORNOCavaliere
Livello

Altro

= (÷ 3) + (per eccesso)

Sfide ☐☐☐
Oggi ☐☐☐

BONUS DANNO
in MISCHIACavaliere
Livello

Altro

= +

Subisce -2 alla CA contro ogni nemico escluso il bersaglio sfidato

☐ Livello **17** Il bersaglio sfidato subisce -2 alla CA
contro ogni attaccante escluso il samurai

ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ di SFIDA

ABILITÀ

☐ Livello **4** **ADDESTRATORE
ESPERTO** = Cavaliere
Livello ÷ 2

Addestramento = + Bonus
Addestrare Animali

Quando addestra un animale come cavalcatura

ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ

STENDARDO

☐ Livello **5** = Cavaliere
Livello ÷ 5

Bonus **+** =
Attacco

Bonus **+** = + 1
Tiri
Salvezza

☐ Livello **14** **+** **2** Bonus ai TS contro
charme e compulsione

CAVALCATURA

Nome

Creature type

Velocità Cavalcatura

m q

CARICA

Bonus di attacco

Danno

Intervallo di Crit.

☐ Livello **3** **Carica del Cavaliere** + 4
Nessuna penalità alla CA durante la carica

☐ Livello **11** **Carica Possente** × 2
Manovra gratuita di disarmare, spezzare o spingere se carica con successo; No AdO

☐ Livello **20** **Carica Suprema** × 2 / × 3
Se critico, il bersaglio è stordito (o barcollante se supera un TS su Volontà) per 1d4 round
(danno triplo solo usando una lancia)

Attacco in carica

Bonus di attacco

Danno

Critico

d

x

TATTICO

CONDIVIS. TALENTO
al GIORNOCavaliere
Livello

Altro

Condivisione Talento

Oggi

☐☐☐
☐☐☐CONDIVIS. TALENTO
DURATACavaliere
Livello

Altro

Round Condivisione
Questo Combattimento☐☐☐☐
☐☐☐☐

TALENTO DI SQUADRA

☐ Livello
9☐ Livello
17