

## Campagna

PE

Punteggio	Bonus	Modificatore	IRA!	Fatica
Caratteristica	oggetto	Caratteristica	<b>Modificatore</b>	Modificatore

FOR	COS	DES	INT	SAG	CAR
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce Analfabetismo <b>IRA! 1/gg</b>
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
4	<input type="checkbox"/>	Ira 2/gg
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/-
8	<input type="checkbox"/>	Ira 3/gg
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/-
11	<input type="checkbox"/>	<b>Superiore IRA!</b>
12	<input type="checkbox"/>	Ira 4/gg Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Ira 5/gg Riduzione del Danno 4/-
17	<input type="checkbox"/>	<b>Infaticabile IRA!</b>
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/-
20	<input type="checkbox"/>	<b>Possente IRA!</b> Ira 6/gg

## TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

Nome

Razza

Taglia

MASCHIO      FEMMINA

Modificatore  
di taglia

## CLASSI

# 1 BARBARO

Gradi AbilitàDado Vita

Livello

Adattamento

Livello Effettivo Personaggio

## ABILITÀ

Gradi 

/

 = LCE + 3  
Max

Bonus  
Abilità

Abilità di Class

**Razziale,  
Talenti,  
Sinergia**

**Proibite durante IRA! Penalità armatura alla prova**

Altre abilità:   
 Artigianato - INT   
 Contrattare - CAR