

# EIDGEBUNDENER PALADIN



## DER DOMÄNE

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

### DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.  
Does not detect any other undead creatures nearby.

### GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe **2** **CH** Bonus auf alle  
Rettungswürfe

### AURA

#### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Stufe **3** Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

#### GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.  
From level 9, apply to shield as well.

#### AURA OF LIFE

Stufe **8** +4 to save against negative levels. Allies within 10ft get  
+2 against these saves.

#### AURA DES GLAUBENS

Stufe **14** Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

#### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Stufe **17** Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

### GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe **3** Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

### POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe **4** Positive Energie fokussieren verbraucht zwei  
Anwendungen des Handauflegens

#### ENERGIE WURF

Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$

#### WIL SG RETTUNGSWURF

Paladin-  
stufe (aufrunden)  
 $\text{W6} = 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$   
(abrunden)

Stufe **11** Channelling positive energy against the undead for  
just one use of Lay On Hands.

### GÖTTLICHER BUND

Stufe ☐ REITTIER ☐ WAFFE

**5**

Art ☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

### ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$\text{W6} = \text{CH} +$

Zauber-  
stufe

# Oath against Undeath

## GELÜBDE

### VERHALTENSKODEX

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.  
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,  
blessing or burning the corpses as necessary.

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

#### GEGERN PRO TAG

$\text{W6} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$  (aufrunden)

#### ANGRIFF BONUS

$+ \text{W6} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$

#### ABLENKUNG BONUS

$+ \text{RK} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken  
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,  
bösen Drachen oder Untoten  
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

#### SCHADEN BONUS

Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $+ \text{W6} = \text{Paladin-stufe} + \text{Sonstiges}$

#### SCHADEN GEGEN BÖSES BONUS

Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $+ \text{W6} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$

### HANDAUFLAGEN

#### ANZAHL PRO TAG

Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $\text{W6} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$  (abrunden)

Heute verwendet

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Stufe **2**

#### HEILT TREFFERPUNKTE

Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $\text{W6} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$  (abrunden)

Stufe **6** GNADEN

**15**

**12**

**18**

### VORBEREITETE ZAUBER

☐ ☐ ☐ Sanctify corpse

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

**1**

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Dunkelsicht

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

**2**

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Searing light

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

**3**

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Halt undead

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

**4**

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

### HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe **20**

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.  
Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.