

SAVAGE BARBARIAN!

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	Szybkie Poruszanie się SZAŁ!
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Naked Courage +1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
7	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +1
9	<input type="checkbox"/>	Naked Courage +2
10	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +2
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
13	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +3
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Naked Courage +3
16	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +4
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZAŁ!
19	<input type="checkbox"/>	Natural Toughness +5
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

NAKED COURAGE

Kiedy nie nosi zbroi:

Poziom
3

NAKED COURAGE
BONUS

+ Dodge bonus to AC, and morale bonus to saving throws against fear

NATURAL TOUGHNESS

Kiedy nie nosi zbroi:

Poziom
7

NATURAL TOUGHNESS
BONUS

+ Natural armour bonus to AC (does not stack with natural armour)

SZAŁ!

SZAŁ! CZAS
NA DZIEŃ

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + \left(\frac{\text{Wartość Siły Premia}}{2} \right) + \text{Inne}$$

	Poziom Barbarzyńcy	Inne	SZAŁ! DZIŚ	
	WARTOŚĆ SIŁY PREMIA	WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA	Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA	KLASA PANCERZA KARA
SZAŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4	-2
Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	S	BD		KP

ZMĘCZONY
CZAS

$$\text{rund} = \frac{\text{SZAŁ! CZAS}}{2} \times 2$$

Wartość Siły
Kara: -2

-1

Wartość Zręczności
Kara: -2

2R

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

SZAŁ! MOCE

SZAŁ! MOCE
ZNANE

$$\text{rund} = \left(\frac{\text{Poziom Barbarzyńcy}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14