



CLERIGO

DE

Nível de
Clérigo

Nível do Conjurador

(Clérigo)

Domínio

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia

Uso por dia

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus

	0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1	+1	+1			
	2	+1	+1			
	3	+1	+1			
	4	+1	+1			
	5	+1	+1			
	6	+1	+1			
	7	+1	+1			
	8	+1	+1			
	9	+1	+1			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Co

CURAR / INFILIGIR

Light Wounds 1d8 + Nível (1 - 5)
Ferimentos Moderados 2d8 + Nível (3 - 10)
Ferimentos Sérios 3d8 + Nível (5 - 15)
Ferimento Críticos 4d8 + Nível (7 - 20)
Heal / Harm 10 × Nível

Nível de Magia

Mass Spell Level

1 2 3 4 6

5 6 7 8 9

CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem



Clérigo Mal

Canalizar Energia Positiva
Curar Ferimentos

Channel Negative Energy
Infligir Ferimentos

CANALIZAR

POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

ENERGIA ROLAGEM

Nível de
Clérigo

Outros

d6 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

VONTADE

CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Clérigo

Outros

= 10 + (÷ 2) + CAR +

(Arredonda para Baixo)

CANALIZAR

ALCANCE

30 m

Raio centrado no Clérigo

MAGIAS PREPARADAS

0

Magias do Domínio +1

1

Magias do Domínio +1

2

Magias do Domínio +1

3

Magias do Domínio +1

4

Magias do Domínio +1

5

Magias do Domínio +1

6

Magias do Domínio +1

7

Magias do Domínio +1

8

Magias do Domínio +1

9