

TITAN MAULER!

(BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

1 ☐ Big Game Hunter
RAGE!

2 ☐ Jotungrip

3 ☐ Massive Weapons -1

5 ☐ Evade Reach 5ft

6 ☐ Massive Weapons -2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/—

9 ☐ Massive Weapons -3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/—
Evade Reach 10ft

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Massive Weapons -4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/—

14 ☐ Titanic RAGE!

15 ☐ Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft

16 ☐ Réduction de dégâts 4/—

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Massive Weapons -6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/—

20 ☐ Mighty RAGE!
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC
when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Niveau 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY

Niveau REDUCTION

3 - Reduce the penalty for using oversized
weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Niveau 5 Reduced effective reach for
one designated attacker

TITANIC RAGE!

Niveau 14 Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted
rather than fatigued when rage ends.

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE! 4 4 2 -2

SUPERIEURE RAGE! 6 6 3 -2

MAITRE RAGE! 8 8 4 -2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\text{trs} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char-
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS

Niveau
de Barbare

Divers

$$\text{trs} = \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14