DEEP WALKER

(RANGER)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	0	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

DEEP KNOWLEDGE

Nível	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS = CAR + Nível de Ranger + Outros

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Rastrear = (Nível de Ranger ÷ 2) + Sobrevivência Bônus

MAGIAS

Nível 4 — Nível de Ranger - 3 = Conjurador Nível

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB
	1			
	2			
	3			
	4			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

ROCK HOPPER

Nível 7 — +5 — Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nível 12 — Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Nível 17 — Use Stealth to hide underground, even when being observed

VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger 2 / 6 / 10 / 14 / 18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4 — ☐ SHARE FAVOURED ENEMY — ☐ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION: rds = SAB + Outros (WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Creature type

Nível de Ranger - 3 = Nível de Druida

MAGIAS PREPARADAS

1		
2		
3		
4		

PERGAMINHOS

POÇÕES