DEEP WALKER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível de Bônus +

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	0	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

DEEP KNOWLEDGE

Nível	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS = CAR + Nível de Ranger + Outros

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Rastrear ____ = (Nível de Ranger ÷ 2) + Sobrevivência Bônus

MAGIAS

Nível 4

Nível de Ranger - 3 = Nível do Conjurador

Teste de Resistência CD		Magias por dia =	Magias Base +	Magias Bônus SAB
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ____ = SAB + Nível do Conjurador

ROCK HOPPER

Nível 7 | +5 | Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nível 12 | Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Nível 17 | Use Stealth to hide underground, even when being observed

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger	
2	□
	□
	□
	□
6	□
	□
10	□
14	□
18	

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4 | □ SHARE FAVOURED ENEMY | □ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION ____ rds = SAB + Outros

(SAB Minimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger - 3 = Nível do Druida

MAGIAS PREPARADAS

	1	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	2	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	3	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	4	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PERGAMINHOS

POÇÕES