HEXENKLINGE

Stufe

Stufe ÷ 2 = Zauber-stufe

ARKANE RESISTENZ

RETTUNGSWURF
BONUS

+ = CH

(Ab Stufe 2)

DURCHHALTEVERMÖGEN

Reduzierter Effekt bei einem erfolgten Rettungswurf wird ignoriert
Funktioniert nicht während des Schlafes oder bei Bewusstlosigkeit

(Ab Stufe 3)

VERTRAUTER

Name

Art

(Ab Stufe 4)

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund-zauber	+	Bonuszauber CH
		1					
		2					
		3					
		4					

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

(Ab Stufe 4)

BONUSTALENTE

- ☐ Im Kampf zaubern
- ☐ Zauberfokus: Verzauberung
  - ☐ Mächtiger Zauberfokus: Verzauberung
- ☐ Zauberfokus: Nekromantie
  - ☐ Mächtiger Zauberfokus: Nekromantie
- ☐ Zauberfokus: Verwandlung
  - ☐ Mächtiger Zauberfokus: Verwandlung
- ☐ Durchschlagende Zauber
  - ☐ Mächtige durchschlagende Zauber

FLUCH DER HEXENKLINGE

FLÜCHE
PRO TAG

Flüche Heute

WILLENSWURF
SG

= 10 + (Stufe ÷ 2) + CH

(abrunden)

ANGRIFFS-
MALUS

-

SCHADENS
MALUS

-

RETTUNGSWURF
MALUS

-

FERTIGKEITS-
MALUS

-

= **FLUCH DER HEXENKLINGE**
MALUS

-

VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

AURA DES UNGLÜCKS

AURAS
PRO TAG

= (Stufe : 12 → 1 / 16 → 2 / 20 → 3) + Sonstiges

Auras Heute ☐☐☐

AURAS
DAUER

Runden = 3 + CH

FEHLSCHLAGS-
Chance

% = 20 %

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE