FALCONER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	○ BON DE TERRENO PREDILECTO 2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

RASTREAR

Nivel de Explorador — Bon de Supervivencia

Rastrear [ ] = (_____ ÷ 2) + _____

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador [ ]

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = SAB + _____ Nivel de Lanzador

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2 □ _____

□ _____

□ _____

□ _____

10 □ _____

14 □ _____

18 □ _____

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 1 — **FEATHERED COMPANION** With half hit points

Nivel 4 — Full hit points

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida [ ]

Nombre

Bird of prey type

□ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

□ **Distract** DC 20
The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Nivel 6 — **Swooping Charge** DC 20
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

CONJUROS PREPARADOS

□□□ _____	1	□□□
□□□ _____		□□□
□□□ _____		□□□
□□□ _____	2	□□□
□□□ _____		□□□
□□□ _____		□□□
□□□ _____	3	□□□
□□□ _____		□□□
□□□ _____		□□□
□□□ _____	4	□□□
□□□ _____		□□□
□□□ _____		□□□

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES