CPALADIN Comment Com	UNDEAD SCOURGE	1 01111	RE IL MALE
Continue			In .
DETECT EVIL As a nove action, detect any other evil acce an enable. CRAZIA DIVINA Livello AURA AURA AURA AURA AURA It londs within 10ff rate - plant by revil saves appliest positive reviges and a mis leaf for evening OR. AURA OF PATH A Wespents considered Geod aligned for over cenning OR. ALTRA OF RATTIPE ENERGY Livello Gui allands in enhabition, another magistic. The Wespents considered Geod aligned for over cenning OR. ALTRA OF RATTIPE ENERGY Livello Gui allands in enhabition, another magistic. Livello ALTRO OF RATTIPE ENERGY Livello Livello	da Paladino		oggi
DEVIZATIONE DEVIZATIONE A TRACCO Shorts a extent certain or item within 68th. CRAZIA DIVINA Linete AURA Linete AURA Linete AURA Linete Linete AURA DI CORACCIO Inimize a la para, suche margiant genite vering, and do an loral from regulare energy. Linete AURA OF LITE AURA OF LITE Linete Lite Lite CHANCE LITE LITE LITE AURA OF LITE LITE LITE AURA OF LITE LITE LITE LITE LITE LITE LITE LITE LITE LIT	(PALADIN)	= (÷ 3) +	
Altro DONUS Altro Does not detect any other evil and shearly. CAR a prove section, detected any other evil and shearly. CAR a flowers a thirt Security AURA Livella AURA Livella AURA Livella AURA DE CORACGO Livella AURA DE LIVE LIVEL LIVELLA LIVEL LIVELLA LIVELL		(per eccesso)	
As a more action, detect cell in one creature or item within 60ft. CAR I Bonus a turti Livello AURA DI CORACGIO 3 illuminare alla pause, anche mojica. Gil albetic entro ib mot terregione at a 175 control pause. Livello AURA DE CORACGIO 3 illuminare alla pause, anche mojica. Gil albetic entro ib mottergopora et al 175 control pause. Livello AURA OF LIFE 1 MIROSIZIONE DELLE MANI Livello Bonus a vitti Livello AURA OF LIFE 1 MIROSIZIONE DELLE MANI Livello Bonus a vitti et malatini, anche magici. Gil albeti entro ib mottergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Livello Insumare a turte le malatini, anche magici. Gil albeti entro ib mottergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Livello Insumare a turte le malatini, anche magici. Gil albeti entro ib mottergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in consumo 2 casa 4 dosla especiale di imprositione delle mail Livello Insumare a turte le malatini, anche magici. Gil albeti entro ib mottergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in mottergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in mottergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control chance. SALVER DEVINO Altro Gradiento in motergopora et al 175 control c	DETECT EVIL	2011110	DOMING
CRAZIA DIVINA Livello AURA AURA Livello AURA AURA Livello Livello AURA Livello Livello Livello AURA Livello Livello Livello	As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.	Aidio	Aitto
Unatable Care Some a static Care C		+ = CAR +	+ CA = CAR +
AURA AURA AURA DANN Immune alla paura, anche magica. Gi alleatie entro an otterappen 4 all 32 contro paura. Ola AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF LIPE Very Mapons considere door aligned for overcoming Dit. AURA OF REVIEW DANN AURA O	GRAZIA DIVINA		0.55
Livello Informate alla parux, anche magica del paudatino Altro de Paladino Altro de Paladino Altro del Paladino del Paladino del Paladino del Pala	Donas a tatti	Un attacco riuscito con punire il male	successful strikes against evil outsiders,
AURA DI CORAGGI Immune all panus, anche magica, in licular of the procession of the plade of the positive center of the process of the plade of the plade of the positive center of the plade of the	AURA	DANNI Livello	DANNI MALVAGI
Cut	Livello	DONILIC	PONITIC
Livello AURA OF LIFE AURA OF LIFE Aurana Aurana of the life in regulare energy and do not heal from regulare energy and and a list control chame. CHANNE POSITIVE ENERGY	3	+ = +	+ = (× 2) +
New Notice and within 10ft take 4 penalty to will avere against positive engry and do not heary and the feet of	ATIDA OF LIFE	IMPOSIZIO	NE DELLE MANI
Section Control Cont	Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against		THE DELLE MANI
AURA OF RIGHTEOUSNESS Livello Candidate entrol on treategon of all feet did compulsione, anche magic. Gil alleate tento an treategon of 4 all 5 control charme. Candidate entrol on treategon of 4 all 5 control charme. Candidate entrol on treategon of 4 all 5 control charme. Candidate entrol on treategon of 4 all 5 control charme. Candidate entrol on treategon of 4 all 5 control charme. Candidate entrol on treategon of 4 all 5 control charme. Candidate entrol on treategon of 4 all 5 control charme. Candidate entrol on treategon of 4 all 5 control charme. Candidate entrol on treategon of 5 entrol charme. Candidate entrol on treategon of 6 all 5 Candidate entrol on treategon of 6 all 5 Candidate entrol on the candida	positive energy, and do not hear from negative energy.	2.70110	AIIIO
AURA OF RIGHTEOUSNESS Livello 3		= (; 2)	+ CAR +
Livello 3 Immune a tutel e malatite, anche magici. Gli alleati entro 3m ottergono +4 ai TS contro charme. CHANNEL POSITIVE ENIERGY Livello 3 Immune a tutel e malatite, anche magiche. CHANNEL POSITIVE ENIERGY Livello 4 dela capacità di Imposizione delle mani Gli a Paladino de Paladino 1 15 POLONITA Livello 4 de Paladino 4 paladino 4 paladino 4 paladino 4 paladino 5 p 18 1 INCANTESIMI PREPARATI Livello CAVALCATURA SPELIARIMA LEGATA 5 Nome INCONTESIMI Formaliare energia positiva consuma 2 usi 4 della capacità di Imposizione delle mani Gli a Paladino 4 paladino 4 paladino 5 p 18 1 INCANTESIMI PREPARATI		Livelle	
Timume a defetti di compulsione, anche magic. Giallatei entro di nottengone da i TS conto charme. SALUTE DIVINA		2	
Livello Immune a tutte le malatie, anche magiche. INDULGENZE Livello Incanalare energia positiva consuma 2 usi	*	LIVEIIO	Altro
Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche. CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 della capacità di Imposizione delle mani TIRO Livello da Paladino da Paladino CO SALVEZZA [per difetto) TIRO Livello Description Livello CO SALVEZZA Tipo INCANTESIMI Potenziamenti INCANTESIMI CO TS Incantesimi a Giorno Base CAR Livello CO Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv Incantesimo CO Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv Incantesimo CO Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv Incantesimo Concentrazione CO CAMPIONE DIVINO Livello Concentrazione CO CAMPIONE DIVINO Livello Concentrazione CO Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv Incantesimo Livello Concentrazione CAMPIONE DIVINO Livello CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello Concentrazione Tipo CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello Concentrazione CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello Concentrazione TIRO (per difetto) TIDULGENZE Livello 3 12 6 15 9 18 INCANTESIMI PREPARATI			+
Insurante a tute le malatrie, anche malgiche. Livello locanslare energia positiva consuma 2 usi 4 della capacità di Impostzione delle mani 1 tricello da Paladino 4 Altro 5 Name 1 to 4 Paladino 6 15 VOLONTÀ Livello (per eccesso)		do (· · ·
Livello 12 15 15 15 15 16 15 15 16 15 15	Immuno o tutto lo molettio, enche megiche		
Spend one use of Smite Evil was many hit dice are unaffected. Spend one use of Smite Evil was many hit dice are unaffected. Spend one use of Smite Evil was many hit dice are unaffected. Scample on University in present the subject to Banishment. Spend one use of Smite Evil on Survezzince. = 10 + CAR + Liv Incantesimo. Concentrazione Caraptica Carap			
Incanalare energia positiva consuma 2 usi della capacità di Imposizione delle mani TIRO Livello da Paladino da Palad	Livello		12
TIRO ENERGIA da Paladino Livello CD SALVEZZA Livello CD SALVEZZA Livello CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione = CAR + Inc. Livello CO Livello CAMPIONE DIVINO Livello CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Livello CO neintrazione CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello CAMPIONE DIVINO Livello CAMPI	incanaiare energia positiva consuma 2 usi		
Altro d6 = (6	15
VOLONTA CD SALVEZZA Livello CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello COncentrazione CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello CAMPIONE DIVINO	ENERGIA da Paladino Altro	9	18
VOLONTÀ CD SALVEZZA Comparison	d6 = (÷ 2) +		IMI PREPARATI
CD SALVEZZA da Paladino CD SALVEZZA da Paladino LEGAME DIVINO Livello CAVALCATURA SPECIATIRMA LEGATA 5 Nome Tipo Beocazioni Oggi Potenziamenti INCANTESIMI CD TS Incantesimi al Giorno Base CAR UNDEAD ANNIHILATION Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature. If successful, it must make a will save or be destroyed. Livello CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CONCENTRACIONA Livello CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Livello To concentrazione CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello To using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	(per eccesso)		
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CAMPIONE DIVINO CAMPIONE DIVINO Campion Ca	=		
LEGAME DIVINO	/ \		
Livello CAVALCATURA SPECIAMEMA LEGATA Nome Tipo Evocazioni Oggi Potenziamenti INCANTESIMI CD TS Inc. al Giorno Base CAR Livello CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione Concentrazione Concentrazione Concentrazione Livello Livello Livello Livello Livello Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	= 10 + (- 2) + CAR		
Livello CAVALCATURA SPECIATIONA LEGATA Nome Tipo Evocazioni Oggi Potenziamenti INCANTESIMI CD TS Inc. a Giorno Base CAR Livello DSALVEZZA Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CO Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione = CAR + Livello Incant Livello On using Smite Evil os successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. Livello On using Smite Evil os successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.	(per difetto)		
Tipo Evocazioni Oggi			
Tipo Evocazioni Oggi			· _ ·
Potenziamenti Discription	Livello CAVALCATURA SPECIAMENA LEGATA		2
Potenziamenti Oggi	Livello CAVALCATURA SPECIATRIMA LEGATA		2
CD TS Inc. Inc. Inc. Base CAR	Livello Nome CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA		2
INCANTESIMI CD TS Inc. al Giorno Base + Inc. Bonus CAR Inc. al Giorno Base + Inc. Bonus CAR CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CAR + Livello Incant. Concentrazione CAR + Livello Incant. CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Increase damage reduction to 10/evil. Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Livello Nome Tipo CAVALCATURA SPECIATRIMA LEGATA Evocazioni		3
INCANTESIMI CD TS Inc. a Giorno Base + Inc. Base + CAR Incantesimi a Giorno Base + CAR 1	Livello 5 CAVALCATURA SPECIATRIMA LEGATA Nome Tipo Cavalcatura SPECIATRIMA LEGATA Discrete Service S		3
INCANTESIMI CD TS Inc. Inc. Base Livello CD SALVEZZA 1	Livello 5 CAVALCATURA SPECIATRIMA LEGATA Nome Tipo Cavalcatura SPECIATRIMA LEGATA Discrete Service S		3
CD TS Inc. al Giorno Base CAR Incantesimi al Giorno Base CAR Livello CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Inc. Bonus If successful, it must make a will save or be destroyed. VOLONTÀ Livello da Paladino CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Livello 5 CAVALCATURA SPECIATRIMA LEGATA Nome Tipo Cavalcatura SPECIATRIMA LEGATA Discrete Service S		3
CD TS Inc. Inc. al Giorno Base CAR Inc. Base CAR Inc. Bonus Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature. If successful, it must make a will save or be destroyed. VOLONTA Livello da Paladino Inc. Bonus If successful, it must make a will save or be destroyed. VOLONTA Livello da Paladino Inc. Bonus If successful, it must make a will save or be destroyed. VOLONTA Livello da Paladino Increase damage reduction to 10/evil. Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Livello 5 CAVALCATURA SPECIATRIMA LEGATA Nome Tipo Cavalcatura SPECIATRIMA LEGATA Discrete Service S		2
Toncentrazione Concentrazione Care Care	Livello Nome Tipo Evocazioni Oggi Potenziamenti	UNDEAD A	2
2 Undead with twice as many hit dice are unaffected. CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Livello Nome Tipo Description: Tipo Description: INCANTESIMI CD TS Inc. = Inc. + Inc. Bonus	UNDEAD A	2
2 3 Undead with twice as many hit dice are unaffected. CONSUMPTIONS DIVINO Concentrazione = CAR + Liv. Incantesimo Livello Incant. Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Livello Nome Tipo Devocazioni Oggi Potenziamenti INCANTESIMI CD TS Incantesimi al Giorno al Giorno al Giorno Livello Evocazioni Oggi	Spend one use of Smite Evil when making a sif successful, it must make a will save or be to tivello	2
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello Incant. Livello Incant. Livello Incant. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Livello Nome Tipo Devocazioni Oggi Potenziamenti INCANTESIMI CD TS Incantesimi al Giorno al Giorno al Giorno Livello Evocazioni Oggi	UNDEAD A Spend one use of Smite Evil when making a s If successful, it must make a will save or be e VOLONTA Livello CD SALVEZZA da Paladino	2
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione CONCENTRAZIONE CONCENTRAZIONE CONCENTRAZIONE CONCENTRAZIONE CONCENTRAZIONE CONCENTRAZIONE CONCENTRAZIONE CAMPIONE DIVINO Increase damage reduction to 10/evil. Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Livello Nome Tipo Description: Tipo Description: Desc	Spend one use of Smite Evil when making a slf successful, it must make a will save or be to tivello Livello CD SALVEZZA da Paladino	2
Concentrazione = CAR + Liv. Incantesimo Increase damage reduction to 10/evil. Livello Incant. On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Livello Nome Tipo Detenziamenti INCANTESIMI CD TS Incantesimi al Giorno al Giorno al Giorno Livello Evocazioni Oggi Potenziamenti Livello Evocazioni Oggi Potenziamenti Livello Evocazioni Oggi Potenziamenti Livello Oggi	Spend one use of Smite Evil when making a slf successful, it must make a will save or be to tivello CD SALVEZZA Livello 11 Livello da Paladino	2
Concentrazione = CAR + Livello Incant. Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.	Livello Nome Tipo Evocazioni Oggi Potenziamenti INCANTESIMI CD TS Incantesimi al Giorno = Inc. Base + Inc. Bonus CAR	Spend one use of Smite Evil when making a sif successful, it must make a will save or be to tivello CD SALVEZZA Undead with twice as many hit dice are unaffited.	2
20 The effect of Shifte Evil enus after this attack.	Livello Nome Tipo Evocazioni Oggi Potenziamenti INCANTESIMI	Spend one use of Smite Evil when making a sif successful, it must make a will save or be to VOLONTA Livello CD SALVEZZA Undead with twice as many hit dice are unafted. CAMPICATION CAMP	2
	Livello Nome Tipo Evocazioni Oggi Potenziamenti INCANTESIMI	Spend one use of Smite Evil when making a sif successful, it must make a will save or be to tivello CD SALVEZZA Undead with twice as many hit dice are unafted the company of the compan	2