

SHAMAN (DRUIDO)

Sciamano
Livello

SHAMAN

Livello
da Druido
1

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

Woodland Stride
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
Totem Transformation
Adopt an aspect of your totem creature

3

Passo senza Tracce
Non lascia tracce, se non volontariamente

4

Resistenza al Richiamo della Natura
+4 ai TS contro folletti e vegetali
Forma selvatica
Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

5

Totemic Summons
Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

Immunità al veleno
Immune a tutti i tipi di veleno

15

Corpo senza tempo
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG - 12
	1					SAG - 9
	2					SAG - 6
	3					SAG - 3
	4					SAG
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **SAG** + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Altro

= **CAR** + +

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐☐☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI