Bekamic RW gegen Zauber	SAVAGE SKALD Barden- stufe		BEKANNTE ZAUBER				
Behannte. BW gegen Zurber gro Tag zu	(BARDE)	` ! 					
Zauber Date Samuel Date Date		*				0	
The Date of the property of the Common and five goes the Estable run of trucht Rectance inmerballs was 6 mustered den Fertigleistwur (Auftreten) der Bank auf Staffe bonus on a single attack roll bonus to a single att							
The Des Return instraints when subtracted and retrigited and furth bonus to a single attack roll	o						
BW gegen Zauber (SD) -10 + CH+ Zaubergrad ARRANE ZAUBERPATZER THRESHOLD SEarder in leighter fixitung riskeren keine BARDIBNAUETITI DAURE Barder- BRUDBNAUETITI DAURE Burder- BRUDBNAUETITI BUILDEN Barder- BRUDBNAUETITI AUGUST - + + 2 + CH + +	1					4	
BARDENVISEN Banden inclother Rischung riskeren keine 1 Eart DAY Barden inclother Rischung riskeren keine 2 Eart DAY Bunden inclother Rischung riskeren keine 2 Eart DAY Bunden inclother Rischung riskeren keine 3 Eart DAY Bunden inclother Rischung riskeren keine 4 Eart DAY Bunden inclother Rischung riskeren keine 3 Eart DAY Bunden inclother Rischung riskeren keine 4 Eart DAY Bannt auf klang basilerende, magische Effekte. Router innerhalb vom mutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Barden als Rettungswurf ABLENNUNG BANDENVISSEN BANDENVISSEN BANDENVISSEN BANDENVISSEN BANDENVISSEN BANDENVISSEN BANDENVISSEN BEWANDERT TP = CH Aho grant allies a + I morale TP = CH Aho grant allies a + I morale TP = CH Aho grant allies a + I morale TRENCORANY HF Bonus auf Rw gegen Bezaden und fruft gener innerhalb den State and grant allies a + I morale TRENCORANY HF Bonus auf Angriffs - Schaldenswurfe Barden auf Risk gegen Bezadensuffritt, Schallagnifft und dynachabhänging Effekte Schallagnifft und dynacha	2					1	
ARRANE ZAUBERRATZER THRESHOLD ARRANE ZAUBERRATZER THRESHOLD ARRANE ZAUBERRATZER THRESHOLD BARDENAUFTRIT DAUER Barden: Soriet stufe Barden stufe	3						
TRW gegen Zauber (SG) + 10 + CH + Zaubergrad ARRANE ZAUBERPATZER THRESHOLD Sarden in clother Rightung riskleren keine BARDENAUFRITT DAUER Barden in clother Rightung riskleren keine BARDENAUFRITT DAUER Brundfraft (× 2) + CH + Runden							
RW gene Zauber (SG) 10 + CH + Zaubergrad CNOZENTATION = CH + Zaubergrad ARRANE ZAUBERPATIZER THRESHOLD Barden in leichter Rüstung riskieren keine BARDENAUFTRIT DAUR Barden in leichter Rüstung riskieren keine BARDENAUFTRIT DAUR BRODENAUFTRIT DAUR BRODENAUFTRIT DAUR BRODENAUFTRIT DAUR BRODENAUFTRIT BURGEN BRODENAUFTRIT BURGEN BRODENAUFTRIT BURGEN BRODENAUFTRITE BANNILED BRODENAUFTRITE BANNILED BRODEN WISSEN BARDENWISSEN AUETRITE BANNILED BARDENWISSEN Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden TOTAL Single Studies AUETRITTE BONUS SINGLE BEWANDERT TOTAL Schauspielkunst Bluffen, Einschüchten Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzer BEWANDERT TOTAL Schauspielkunst Bluffen, Einschüchten Bulfen, Diplomatie, Mit Tieren ungeher. Binklinen Bulfen, Diplomatie Blüffen, Einschüchten Bläsinstrumente Blüffen, Diplomatie Blüffen, Mit Tieren ungeher Weitere: Businstrumente Blüffen, Diplomatie Blüffen, Di							
RW gegen Zauber (SG) + 10 + CH + Zaubergrad Konzentration						2	
Konzentration							
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer BARDENAUETRITT DAUER Barden PER DAY Runder +		Zauber-					
BARDENAUSTRIT DAUER PER DAY BARDENAUSTRITI BARDENAUSTRITI BARDENAUSTRITI BARDENAUSWURGMERStude = 10 + (÷ 2) + CH Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. 7 anstelle einer Standard-Aktion BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innehalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf BANDENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innehalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswarf BARDENWINSEN Sonst. BARDENWISSEN BARDENWISSEN Sonst. BARDENWISSEN Sonst. BARDENWISSEN Sonst. BARDENWISSEN Sonst. BARDENWISSEN Sonst. Sonst. SEWANDERT Sonst. LIED DES MUTES LIED DES REFOLGS Stufe LIED DES REFOLGS Stufe LIED DES REFOLGS Stufe LIED DES REFOLGS Nutze Bonus ant-bliefe, lienschüchtern Stufe Entragen innehalb 9m Nutze Bonus anstelle von Schaluspielkunst bluffen, lienschüchtern Tasten- Tasten	Konzentration = CH +	stufe					
BARDENAUFTRITT DAUER Barden- Stufe Sturde oder wechsel einen Bardenauffrit als Bewegungsaktion. 7 anstelle einer Standard-Akton AUFTRITTE BANNLIED BARDENWISSEN Sonst. BARDENWISSEN Sonst. Sonst. BARDENWISSEN Sonst. Sonst. Sonst. BARDENWISSEN Sonst. Sonst. BARDENWISSEN Sonst. Sonst. BARDENWISSEN Sonst. Sonst. Sonst. BARDENWISSEN Sonst. Sonst. Sonst. BARDENWISSEN Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. BARDENWISSEN Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. Son	,	-				3	
BARDENAUFRITT DAUER Barden Stufe Runden Heute Bonus and RW geen Bezauber und Furcht Bonus auf RW geen Bezauber und Furcht Buffen Funchichter Stufe LIED DES RROGS Stufe Schalagniffen und Sprachabhängige Effekte Schlagniffen und Sprachabhängige Effekte Schlagniffen und Sprachabhängige Effekte Schlagnistrumente Bluffen, Motiv erkennen Diplomatie, Motiv erkennen Bluffen, Motiv erkennen B		n Keine _					
RUJOCA + (× 2) + CH + Runder Heute Heut	BARDENAUFTRITT	7					
Rundea + (× 2) + CH + 4 Rundea		Sonst.					
Runden		-				<u> </u>	
## Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. The starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. The starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. The starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. The starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. The starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. The starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. The starte of the starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. The starten Instrument also with a starten Bewegungsaktion. The starten Instrument also wecknear also we starten Bewegungsaktion. The starten Instrument also we see that the starten Instrument also with a starten Instrument also with	Run de + (× 2) + CH	. +					
WILLEN RETUNGSWUBårdenstufe = 10 + (-					
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. 7 anstelle einer Standard- Aktion AUFTRITTE BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf BARDENWISSEN Sonst. Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeit unspeibt benutzer BEWANDERT Stufe Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll TP = CH. Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll TP = CH. Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe VIELSEITIGER AUFTRITT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Stufe INCITE RAGE 6 Enrage one target as long as they can hear you Stufe INCITE RAGE 6 Enrage one target as long as they can hear you Stufe LAGELIED Erschlütert Gegner innerhalb 9m Stufe LAGELIED Erschlütert Gegner innerhalb 9m Stufe LAGELIED 1 Tasten instrumente Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 2 2 (WIO + CON) temporäe Trefferpunkte eiter einstrumente Weitere: Weitere: Stufe SONG OF THE FALLEN With FALLEN SONG OF THE FALLEN SONG OF T	Heute DDD DDD						
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion 7 anstelle einer Standard-Aktion AUFTRITE BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG INSPIRING BLOW TEMPORARY HP Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll Stufe LIED DES MUTES + Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe INCITE RAGE 6 Enrage one target as long as they can hear you Stufe INCITE RAGE 6 Enrage one target as long as they can hear you Stufe KLAGELIED 8 Isschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 9 2 x (W10+ CON) temporäre Trefferpunkte +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe SONG OF THE FALLEN Sumono barbarians as as aliver Horn Of Valhalla		CII					
Tanstelle einer Standard-Aktion AUFTRITTE BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfensturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfensturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfensturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfensturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfensturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfensturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfensturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfensturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfensturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeit ungeübt benutzer 5 onst. Stufe BARDENWISSEN Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. Sonst. BEWANDERT Stufe Bonus auf alle Wissensfertigkeit ungeübt benutzer 5 onst. Schallangriffe und sprachabhängige Effekte. VIELSEITIGER AUFTRITT Nutze Bonus anstelle von Nutze Bonus anstelle von Nutze Bonus anstelle von Nutze Bonus anstelle von Schalagnierturen den Können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzer 6 onst. Schallangriffe und sprachabhängige Effekte VIELSEITIGER AUFTRITT Nutze Bonus anstelle von Nutze Bonus anstelle von Schalagnierturen den Können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzer 6 onst. Schallangriffe und sprachabhängige Effekte. VIELSEITIGER AUFTRITT Nutze Bonus anstelle von Schalagnierturen den Können jede Wissensfer	-10+(+2)+	CH					
AUFTRITTE BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfen zu Sonst. INSPIRING BLOW TEMPORARY HP When you confirm a critical hit TP = CH Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll Stufe Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe Stufe LIED DES RWTES * Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe Nutze Bonus auf Angriffe und sprachabhängige Effekte VIELSETIGER AUFTRITT Nutze Bonus auf Angriffe und sprachabhängige Effekte VIELSETIGER AUFTRITT Nutze Bonus auf Angriffe und sprachabhängige Effekte VIELSETIGER AUFTRITT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Bluffen, Werkleiden Bluffen, Motiv erkennen Kappen Gesang Bluffen, Motiv erkennen Diplomatie, Mit Tieren umgeher, Einschüchtern Blasinstrumente Buffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher Weitere: Buffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher Weitere:	otarte oder mediloer einen bardendartritt die b	ewegungsaktion					
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfardenstufen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfen Barden auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswürfen Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzer TPP = CH Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll Stufe Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe Sonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe VIELSEITIGER AUFTRITT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Schlaginstrumente Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Saiteninstrumente Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie, Mit Tieren umgehen Weitere: Stufe VIELD DER GRÖSSE MAX AFFECTED 9							
Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) Bant auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) Barden Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzer BEWANDERT Stufe Bonus auf Amgirffs und Waffen-Schadenswürfe Stufe Bonus auf Amgirffs und Waffen-Schadenswürfe Stufe Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Saiteninstrumente Bluffen, Diplomatie, Mit Tieren umgehen Biuffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie, Mit Tieren umgehen Blasinstrumente Blasinstrumente Diplomatie, Mit Tieren umgehen Bluffen, Diplomatie, Mit Tieren umgehen Diplomatie, Mit Tieren umgeh						6 —	
Reaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) INSPIRING BLOW TEMPORARY HP When you confirm a critical hit TP = CH Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll LIED DES MUTES # Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs - und Waffen-Schadenswürfe ** VIELSEITIGER AUFTRIT* Nutze Bonus anstelle von Schalangriffe und sprachabhängige Effekte Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen Komik Bluffen, Finschüchtern Gesang Bluffen, Motiv erkennen Tanzen Akrobatik, Fliegen Gesang Bluffen, Motiv erkennen Tasten- instrumente Weitere: Stufe SONG OF THE FALLEN Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla	Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.						
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden- Stufe Nortze Rage 6 Enrage one target as long as they can hear you Stufe Nortze Rage 6 Enrage one target as long as they can hear you Stufe KLAGELIED 8 EIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 9 2 x (W10 + CON) temporare Trefferpunkte + 2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe SONG OF THE FALLEN Stufe SONG OF THE FALLEN Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla		rf (Auftreten) des	Barden als Rettung	swurt	BABB		
INSPIRING BLOW TEMPORARY HP When you confirm a critical hit Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe LIED DES ERFOLGS Wife INCITE RAGE 6 Enrage one target as long as they can hear you Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe KLAGELIED 9	Bannt auf Sicht hasierende magische Effekte		WICCEM	Barden-			*
TEMPORARY HP When you confirm a critical hit Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe LIED DES ERFOLGS **Bonus auf Angriffs und Sprachabhängige Effekte* VIELSETTIGER AUFTRIT* Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Schalaginstrumente Komik Bluffen, Verkleiden Schauspielkunst Bluffen, Einschüchtern Schauspielkunst Bluffen, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Tasten- instrumente Weitere: Stufe SONG OF THE FALLEN Song of THE FALLEN Song of THE FALLEN Song of THE FALLEN Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla		f (Auftreten) des	Barderi als Rettung BONUS	swurf stufe	Sonst		
TIED DES MUTES + Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe **Tute Des Erfolgs** **Stufe INCITE RAGE 6 Enrage one target as long as they can hear you **Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe Stufe VW10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffs, +1 auf ZÄH Stufe Sonus of Frallen **Stufe Sonus anstelle von* Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Saiteninstrumente Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie, Mit Tieren umgehen Bluffen, Diplomatie, Bluffen,		critical hit	= (÷ 2) +		9
LIED DES MUTES + Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe 3 + VIELSEITIGER AUFTRITT Stufe INCITE RAGE 6 Enrage one target as long as they can hear you Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe 9	TD = CH Also grant allies a +	morale			DEW		issensiertigkeit ungeübt benutzen
Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe 3 +	bolius to a single att		Stufa	D			
Stufe	Ronus auf RW gegen Rezauhern und		+/ Bondo lot differentiable bei nettangowarien gegen bardendatinti,				
Stufe KLAGELIED Stufe KLAGELIED Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED Stufe SONG OF THE FALLEN Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla		VIELSEITIGER AUFTRITT					
Stufe 6 Enrage one target as long as they can hear you Stufe 8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe 9 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe SONG OF THE FALLEN Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla Komik Bluffen, Einschüchtern Gesang Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Einschüchtern Blasinstrumente Diplomatie, Mit Tieren umgehen Diplomatie, Mit Tieren	Stufe LIED DES ERFOLGS			Nutze Bonu	s anstelle von		Nutze Bonus anstelle von
Stufe Brage one target as long as they can hear you Stufe KLAGELIED Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe SONG OF THE FALLEN Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla	3 +		☐ Schauspielkuns	t Bluffen, Ve	rkleiden	☐ Redekunst	Diplomatie, Motiv erkennen
Stufe RIAGELIED Stufe Brschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe Process	Stufe INCITE RAGE		_	,			Mit Tieren umgehen, Einschüchte
8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe 9	0. (_	Akrobatik,	Fliegen	-	
Stufe 9 LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe SONG OF THE FALLEN Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla	KEAGELIED			Diplomatie	, Einschüchtern	_	Diplomatie, Mit Tieren umgehen
9 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe SONG OF THE FALLEN Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla	LIED DED CHÖCCE MAY AFFECTED		Weitere:				
Stufe SONG OF THE FALLEN Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla	2 × (W10 + CON) temporäre	Trefferpunkte,					
Stufe Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla	+2 auf Angriffe, +1 auf ZAH						
13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn	Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla	1					
	13 Brass horn 16 Bronze horn 19						
Stufe Suppress pain stupping fear: DR 5/- (DR 10/- poplethal)	Stufe Suppress pain, stunning,fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal) 12 1 target 15 2 targets 18 3 targets						
12 12 1 target 15 2 targets 18 3 targets Stufe 10 NETIMEN 20 NETIMEN PRO TACHEUTE VERWENCE			otuic - I' I'		20 NEHMEN P		
Stufe LIED DER FURCHT einsetzbar	DIED DERI CROIII						
14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen							
Stufe +4 auf Rettungswürfe +4 auf Rettungswürfe	Stule LA suf Dettur remiinfe	LUSSTE					
15 +4 aur Rettungswurre +4 RK (Ausweichbonus)							
Stufe BATTLE SONG 18 Enrage all allies within 30ft	DATTEL BONG						

Stufe TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen