

MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nível do Druida

Nível de Bônus

+

MENHIR SAVANT

Nível do Druida

1

☐

Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

☐

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

Empty Body

Become ethereal

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 4
	3				SAB - 8
	4				SAB - 12
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Nível

USES PER DAY

2

= 3 + SAB

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Nível

USES PER DAY

9

= SAB

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES