

**ORACLE**

FLUCH

## ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber + Bonuszauber
		<b>0</b>	CH - 4 CH - 8 CH - 12
		<b>1</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>5</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>6</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>7</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>8</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>9</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{RW gegen Zauber (SG)} = 10 + \text{CH} + \text{Zaubergrad}$$

Konzentration  = CH +  Zauberstufe

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

\_\_\_\_\_ %

HEILEN / VERLETZEN			Zaubergrad	Massenzauber
Leichte Wunden	1W8+ Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8+ Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8+ Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8+ Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE

## ZAUBERSTÄBE

Diagram showing the layout of a 3x3 grid of squares. The top row has 9 squares. The middle row has 9 squares, with a '#' symbol in the second column. The bottom row has 9 squares. The grid is labeled 'LADUNGEN' on the left.

## MYSTERY

Mystery	Deity
---------	-------

1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

## BEKANNTE ZAUBER

[illegible]