| n | | ldläufer- stufe | | `` | KAMPFSTIL | | |
|---|---|--|---------------------|---|--|--|--|
| В | ATTLE SCOUT | Stufen- | + | | | | |
| | (WALDLÄUFER) | bonus | | Waldläufer stufe | r | | |
| * | ERZFEINDE | | - | 2 | | | |
| Stufe 1 | ■ BONUS GEGEN ERZFEIND | | +2 4 ■ ─□ | | | | |
| 20 | | | | 6 | | | |
| 20 | Bevorzugtes Gelän | de | | | | | |
| Stufe | O BONUS FÜR BEVORZUGTE | | | 10 | | | |
| 3 | | | 0-0-0 | 18 | Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt. | | |
| 8 | | | 0-0-0 | * | BUND DES JÄGERS | | |
| 13 | | | 0-0 | Stufe | TEILE ERZFEIND DAUER Sonstiges | | |
| 18 | | | - | 4 | 7777 | | |
| Stufe | Runde | ive in the | aroa | Taila hall | Run den WE + (WE minimum 1) Iben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion) | | |
| 3 | Allies gain +2 bonus to Initiative in the area | | | Telle Hall | VORBEREITETE ZAUBER | | |
| ADVANTAGEOUS TERRAIN | | 2 Survival checks in the area | | | | | |
| | Runde Not hampered by difficult terr | | | | 1 000 | | |
| | 3 Take 10 on Climb and Swim, 6 | | urry | | | | |
| | BONUS Waldläufer- | Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself | | | | | |
| | , = | | | | | | |
| | 0: (| | | | | | |
| AL | PERFECT ADVANTAGE Gain the above bonuses in just | st one rou | nd | | | | |
| Stufe | INFILTRATION | INFILTRATION | | | | | |
| 10 | 10 Wähle einmal am Tag für eine Stunde ein zusätzliches bevor | | | rzugtes Gel | | | |
| TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE BONUS Waldläufer- stufe Sonstiges | | | | | | | |
| | | | ıstiges | | | | |
| | = CH + | + | | | т | | |
| Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres SPUREN LESEN Waldläufer- stufe Überlebenskunst Bonus | | | eres | `` | SUPERIOR TACTICS | | |
| | | | skunst | Stufe | | | |
| | | | | 15 Holitative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out | | | |
| Spuren lesen = (÷ 2) + | | | | | | | |
| - Ou (| ZAUBER | | , | | | | |
| Stufe 4 | Stufe Waldläufer- 4 Stufe - 3 = Zauber- stufe | | | | | | |
| RW | gegen Zauber Grund | d- + Bor | nuszauber WE | | | | |
| Za | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | |
| | 3 | | | | | | |
| | 4 | | | | | | |
| RW g | gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zauberg | | | N. | SCHRIFTROLLEN TRÄNKE TRÄNKE | | |
| Konze | ntration = WE | + | Zauber- | | | | |
| 101120 | | | stufe | | | | |
| | ZAUBERSTÄBE | | I | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | LADUNGEN | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | ADUNCEN | | | | | | |
| | <u> </u> | | | | | | |
| | <u> </u> | | | | | | |
| PS 4 000 000 000 000 000 000 000 000 000 | | | | | | | |