

ARCHAEOLOGIST

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1				CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		2				CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		3				CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		4				CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		5				CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		6				CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello Incant.

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Livello da Bardo	Luck Bonus	
1	+1	
5	+2	
11	+3	
17	+4	

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.

Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

LUCKY ROUNDS PER DAY

r = 4 + **CAR** Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Livello 2 Disable intricate traps in half the time
Open locks as a standard action

DEVICE BONUS

+ = ÷ 2 Bonus to Perception and Disable Device

PERCEPIRE TRAPPOLE

Livello 3 **TRAP SENSE** = ÷ 2 Livello da Bardo

DOTI DA LADRO

Livello 4 **TALENTI CONOSCIUTI** = (÷ 4) + Livello da Bardo Altro

Livello 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

DOTI DA LADRO

1

2

3

4

5

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS = (÷ 2) + Livello da Bardo Altro

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 **PRENDERE 10** Usi illimitati al giorno **PRENDERE 20** AL GIORNO Prendere 20 oggi

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

19 Capace di prendere 10 in ogni abilità