

PIRATE
(ROGUE)

Pirate
Level

Таланты жулика

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутые Таланты

PIRATE

Уровень
Жулика

1 ☐ { Sea Legs
Sneak Attack

2 ☐ { Уклонение
Swinging Reposition

3 ☐ Unflinching

4 ☐ Необычайная увертливость

8 ☐ Улучшенная необычайная увертливость

10 ☐ Продвинутые Таланты

20 ☐ Master Strike

SEA LEGS

+2 to Acrobatics, Climb and Swim checks.

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,
бонус

Уровень
Жулика

Прочее

d6

$$= \left(\div 2 \right) +$$

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружени или
потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

SWINGING REPOSITION

Уровень 2 Using a ship's masts and rigging to your advantage,
make an Acrobatics check to charge or bull rush,
after which you can move 5ft without provoking an attack
of opportunity.

UNFLINCHING

UNFLINCHING
WILL BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

Уровень 3

$$+ \div 3 +$$

Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

- Уровень 20
- Sleep for 1d4 hours
 - Paralysed for 2d6 rounds
 - Slain

MASTER STRIKE
FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

$$= 10 + \left(\div 2 \right) + INT$$

Master strike cannot be used again on the same target within
24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14