

DIVINE HUNTER

OF



(PALADIN)

Poziom Paladyna - 3 =

Poziom Paladyna

Poziom Czarującego

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Poziom

CHA

Bonus to all saving throws

SHARED PRECISION

Poziom

3

On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

AURA

Poziom

8

AURA OF CARE

Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Poziom

14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

DIVINE HEALTH

Poziom

3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom

4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

WOLA ST Rz. Obr

Poziom Paladyna

$$= 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(Zaokrąglane w dół)

BOSKA WIĘŹ

Poziom

5

ZWIĄZANA BROŃ

☐ Przywołań Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzut Obronnego

Czary na dzień

=

Czary Bazowe

+

Premiowe Czary CHA

	1						
	2						
	3						
	4						

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

$$= \text{CHA} +$$

Poziom Czarującego

HUNTER'S BLESSING

Poziom

11

Spend one use of Smite Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.

This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Wrogowie Dzisiaj

☐☐☐☐

$$\text{Wrogowie Na Dzień} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{3} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

ATAK PREMIA

Inne

$$+ \text{CHA} +$$

ODBICIE PREMIA

Inne

$$+ \text{KP} = \text{CHA} +$$

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

Inne

$$+ = +$$

ZŁE OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

Inne

$$+ = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) +$$

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

$$\text{Użycia Na Dzień} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

Poziom

2

LECZENIE PW

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom

3

12

6

15

9

18

Poziom ŁASKI

6

Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

RANGE

Poziom

$$m = \text{Poziom} \times 5 \text{ ft}$$

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

RIGHTEOUS HUNTER

Poziom

14

Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.