

MOUNTAIN DRUID

Livello da Druido - 2 = Livello da Druido - 2 = Forma Selvatica

DRUIDO

Livello da Druido 1

Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale

2 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15 Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus
0			SAG
1			SAG + 4
2			SAG + 8
3			SAG + 12
4			
5			
6			
7			
8			
9			

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

COMPAGNO ANIMALE DOMAIN

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA Livello da Druido Altro

= CAR + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Livello da Druido

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno Usato oggi

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI