

# MÖNCH

## UNCHAINED

Mönch-  
stufe

### Betäubender Schlag

Betäubender Schlag  
Anzahl

Mönch-  
stufe

Nicht-Mönchs-  
Stufen

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 4 \right) \quad (\text{abrunden})$$

□□□ □□□  
□□□ □□□  
□□□ □□□

Betäubender Schlag

HEUTE

Zähigkeits-  
wurf SG

Mönch-  
stufe

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{WE}$$

- Stufe
- 1** Betäubt No action this round  
Lose **DEX** Bonus auf **AC**; -2 **RK**
- 4** Erschöpft Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführen
- 8** Kränkelnd -2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe,  
sowie Fertigkeiten- und Fähigkeitswürfe
- 12** Wankend Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion  
durchführen (aber nicht beides)
- 16** Blind Verliere **GE** bonus to **RK**; -2 **RK**  
-4 on **ST** and **GE** skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- oder
- Taub -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung  
Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatisch  
20% Chance auf Zauberputzer bei verbaler Komponente
- 20** gelähmt No action for 1d6 rounds  
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

### BONUSTALENTE

- Improvisierter Nahkampf  
□ Kampfreflexe
- Stufe □ Geschosse abwehren □ Ausweichen
- 1** □ Verbesselter Ringkampf  
□ Kampf Skorpionstachel  
□ Improvisierter Fernkampf
- Gorgonenfaust □ Verbesselter Ansturm
- Stufe **6** □ Verbessertes Entwerfen  
□ Verbesserte Finte  
□ Verbessertes Zu-Fall-Bringen
- Verbsserter Kritischer Treffer
- Stufe **10** □ Geschosse fangen □ Tänzender Angriff

### Ki-Vorrat

KI-VORRAT  
KAPAZITÄT

Mönch-  
stufe

$$\text{Stufe } 3 \quad \boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{WE}$$

- Stufe **KI STRIKE** **KI POOL** □□□ □□□  
□□□ □□□  
□□□ □□□
- 3** As long as you have at least 1 ki point left,  
treat unarmed attacks as magic weapons
- 7** Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons
- 10** Handle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe
- 16** Handle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe

### STYLE STRIKE

- Stufe **5** \_\_\_\_\_
- Stufe **9** \_\_\_\_\_
- Stufe **13** \_\_\_\_\_
- Stufe **15** Apply two unarmed style strikes each round
- Stufe **17** \_\_\_\_\_

## MÖNCH

Schaden Waffenloser Schlag  
Mönch-Bonus-  
stufe talente

<b>1</b>	klein/groß <b>W6</b> W4 / W8	Armour Class Bonus Schlaghagel Waffenloser Schlag Stunning Fist	Use a full attack action for an extra attack Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Betäubt das Ziel für eine Runde
<b>2</b>	■	Entrinnen	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf
<b>3</b>		Schnelle Bewegung +3 m	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping)
<b>4</b>	<b>W8</b> W6 / 2W6	Ruhiger Geist	+2 to saves against enchantment
<b>5</b>		Reinheit des Körpers	Immun gegen alle Krankheiten
<b>6</b>	■	Schnelle Bewegung +6m	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)
<b>7</b>		Wholeness of Body	Heilt eigene Wunden - 2 ki points
<b>8</b>	<b>W10</b> W8 / 2W8		
<b>9</b>		Verbessertes Entrinnen Schnelle Bewegung +9m	Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwurf (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)
<b>10</b>	■		
<b>11</b>		Flurry of blows (second)	Additional attack
<b>12</b>	<b>2W6</b> W10 / 3W6	Schnelle Bewegung +12m	(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)
<b>13</b>		Sprache von Sonne und Mond	Sprich mit jeder lebenden Kreatur
<b>14</b>	■		
<b>15</b>		Schnelle Bewegung +15 m	(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)
<b>16</b>	<b>2W8</b> 2W6 / 3W8		
<b>17</b>		Zeitloser Körper	Weder Attributverschlechterungen durch Altern noch magische
<b>18</b>	■	Schnelle Bewegung +18m	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)
<b>19</b>		Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
<b>20</b>	<b>2W10</b> 2W8 / 4W8	Perfect Self	Zählt als Externar

### KI POWERS

- Stufe **4** \_\_\_\_\_
- Stufe **6** \_\_\_\_\_
- Stufe **8** \_\_\_\_\_
- Stufe **10** \_\_\_\_\_
- Stufe **12** \_\_\_\_\_
- Stufe **14** \_\_\_\_\_
- Stufe **16** \_\_\_\_\_
- Stufe **18** \_\_\_\_\_
- Stufe **20** \_\_\_\_\_