



Nivel
Ninja

RESERVA DE KI

CAPACIDAD
RESERVA KI

Nivel de Ninja

Misc

= (÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

Ki Pool

Treat any jump check as if from a running start
Mientras tengas al menos un punto de ki

Ki cost

Haz un ataque adicional cuando haces un ataque completo	1
Incrementa tu velocidad movimiento en 20ft durante un asalto	1
+4 insight bonus to Stealth checks for one round	1
Nivel Hidden Master: cast Greater Invisibility as a standard action	3
20 Trade sneak attack dice for ability score damage	

NINJA TRICKS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

NINJA		
Nivel Ninja		Ninja Trick
1	<input type="checkbox"/>	Uso de Venenos Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Ki Pool Ninja Tricks
3	<input type="checkbox"/>	No Trace
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
6	<input type="checkbox"/>	Light Steps
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
10	<input type="checkbox"/>	Master Tricks
12	<input type="checkbox"/>	
14	<input type="checkbox"/>	
16	<input type="checkbox"/>	
18	<input type="checkbox"/>	
20	<input type="checkbox"/>	Hidden Master

Ataque Furtivo

BON DAÑO
FURTIVO

Nivel
Ninja

Misc

d6

 = (÷ 2) +

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierdes el bonus DES a CA
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30 pies.
No se multiplica con crítico.
No puede ser no letal, excepto usando armas no letales

NO TRACE

NO TRACE
BONUS

Nivel
Ninja

Misc

+

 = (÷ 3) +

(Redondear abajo)

No Trace bonus is added to:
• the DC of a Survival check to track the Ninja;
• Disguise skill checks
• opposed Stealth checks while stationary