

HOLY GUN

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de L'arme de Sort

Niveau de Paladin

GRIT

pts

GRIT POINTS

Niveau PER DAY

11

pts

= CHA +

Holy Grit

+

Divers

GRACE DIVINE

Niveau

2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

AURA

AURA DE COURAGE

Niveau

3

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques

Les alliés a moins de 3m gagnent +4 de sauvegarde contre les effets de peur

AURA DE RESOLUTION

Niveau

8

Immunité contre les charmes, même magique.

Les alliés a moins de 3m obtiennent +4 de sauvegarde au jet de charme.

AURA DE JUSTICE

Niveau

11

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité aux alliés de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

AURA DE FOI

Niveau

14

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE VERTU

Niveau

17

Gain de réduction de dommages 5/malefique

Immunisé au effet de contrainte, même magique.

Les alliés a moins de 3m obtiennent +4 de sauvegarde au jet de charme.

SANTE DIVINE

Niveau

3

Immunité aux maladies, même les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau

4

Concentrer l'énergie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE

JET

Niveau de Paladin

Divers

d6

= ($\div 2$) +

(arrondi au supérieur)

VOLONTE

SAVE DC

Niveau de Paladin

= 10 + ($\div 2$) + CHA

(arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

BONDED FIREARM

Niveau

5

Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

= Base

Sorts

+ CHA

Sorts supplémentaires

1

2

3

4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

= CHA +

Niveau de L'arme de Sort

ARMES A FEU

Capacity

Portée

Misfire

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

1 -

(m)

d00

x

Capacity

Portée

Misfire

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

1 -

(m)

d00

x

DEEDS

Niveau

1

Niveau de Paladin - 4 =

Gunslinger Level

Coût

2 Smiting Shot

If the target is evil, add CHA and Paladin level to damage.

If the target is an evil outsider, dragon on undead, add CHA and 2 x Paladin level to damage.

Bypasses any damage reduction.

1 pt

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR

Niveau de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

($\div 2$) + CHA +

(arrondi à l'inférieur)

SOINS

POINTS DE VIE

Niveau de Paladin

Divers

d6 = ($\div 2$) +

(arrondi à l'inférieur)

GRACE

Niveau

3

12

6

15

9

18

SORTS PREPARES

1

1

2

2

3

3

4

4

5

5

6

6

7

7

8

8

9

9

10

10

11

11

12

12

13

13

14

14

15

15

16

16

17

17

18

18

19

19

20

20

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/malefique

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.