KI MYSTIC

Nivel de Monje

Bonus Clase Armadura

BON A CA

+ CA

BON BMC

+ DMC

= SAB + (Nivel de Monje ÷ 4)

(Redondear abajo)

Bonus solo aplica sin armadura, sin carga, y no indefenso

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

= Nivel de Monje + (Niveles No-Monje ÷ 4)

(Redondear abajo)

PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

CD SALV CD

= 10 + (Nivel de Monje ÷ 2) + SAB

Nivel		
1	Aturdido	Sin acciones este asalto Pierde **bonus DES**a **CA**; -2 **CA**
4	Fatigado	No puede correr o cargar -2 a Fuerza y Destreza
8	Indispuesto	-2 a tiradas de ataque, de daño, de salvación, de habilidades y pruebas de características
12	Grogui	Puede hacer acción estandar o de movimiento, pero no ambas
16	Cegado o Ensordecido	Pierde **DES**bonus a **CA**; -2 **CA** -4 a **FUE**y **DES**habilidades, Percepción opuestas 50% de fallo cuando atacas CD 10 Acrobacias para mover mas de vel. Media -4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas -4 en Percepción opuesta fallo automático de Percepción con pruebas sonido
20	Paralizado	Sin acciones este asalto Pierde **bonus DES**a **CA**; -2 **CA**

DOTES ADICIONALES

Nivel 1
- ☐ Tomar desprevenido
- ☐ Reflejos de Combate
- ☐ Desviar flechas
- ☐ ☐ ☐ Esquiva
- ☐ Presa Mejorada
- ☐ Estilo de escorpión
- ☐ Lanzar cualquier cosa

Nivel 6
- ☐ Puño del Gorgón
- ☐ Embestida Mejorada
- ☐ Desarme mejorado
- ☐ Finta Mejorada
- ☐ Derribo Mejorado
- ☐ Movilidad

Nivel 10
- ☐ Crítico mejorado
- ☐ Ira de la Medusa
- ☐ Atrapar Flechas
- ☐ Ataque elástico

Plenitud Corporal

Nivel 7

PUNTOS CURACIÓN = Nivel Monje

Palma Temblorosa

Nivel 15

DÍAS TEMBLOR = Nivel Monje

días

CD SALV CD

= 10 + (Nivel de Monje ÷ 2) + SAB

MYSTIC PERSISTENCE

Nivel 19

As a swift action once a day, create a 20ft-radius aura of luck allowing yourself and all allies to take the better of two rolls for attacks and saving throws.
Aura lasts **1 round** for every **2 puntos ki** spent

YO PERFECTO

Nivel 20

Considerado un Ajeno
Inmune a Hechizar Persona y otros efectos que afecten a no ajenos.
Reducción de daño **10/Caótico**

MONJE

Nivel de Monje	Dotes Adicionales	Daño Golpe sin Armas Peq / Gde		
1	■	d6 d4 / d8	Bonificador de Armadura Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Puño aturdidor	 Usa una acción de asalto completo para más ataques Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto
2	■		Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
3			Movimiento Rápido **+10'** Entrenamiento en Maniobras Ki Pool	(el cual otorga **+4**a pruebas de Acrobacia para saltar) Usa nivel Monje en vez de **BAB**para calcular **BMC** Insight bonus to knowledge and skills
4		d8 d6 / 2d6	Reserva de Ki (mágico) Caída lentificada **20 ft**	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura efectiva de caída usando un muro
5			Gran salto Mystic Insight	Añade niveles de monje a pruebas Acrobacias para salta **+20**a pruebas de Saltar - **1 punto ki** Ally may re-roll attack or save - **2 puntos ki**
6	■		Movimiento Rápido **+20'** Caída Lentificada **30'**	(el cual otorga **+8**a pruebas de Acrobacia para saltar)
7			Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - **2 puntos de ki**
8		d10 d8 / 2d8	Caída Lentificada **40'**	
9			Evasión Mejorada Movimiento Rápido **+30 ft**	Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Re (el cual otorga **+12**a pruebas de Acrobacia para saltar)
10	■		Reserva Ki (legal) Caída lentificada **50 ft**	Trata ataques sin arma como armas legales
11			Mystic Visions	Receive enlightenment while you rest - **2 puntos ki**
12		2d6 d10 / 3d6	Paso abundante Movimiento Rápido **+40 ft** Caída Lentificada **60'**	Se desplaza mágicamente entre espacios - **2 puntos k** (el cual otorga **+16**a pruebas de Acrobacia para saltar)
13			Mystic Presence **+2**	Insight bonus to **CA**y **BMC**
14	■		Caída lentificada **70 ft**	
15			Palma temblorosa Movimiento Rápido **+50 ft**	Muerte Retrasada (el cual otorga **+20**a pruebas de Acrobacia para saltar)
16		2d8 2d6 / 3d8	Reserva Ki (adamantino) Caída Lentificada **80'**	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17			Cuerpo Eterno Lengua del Sol y la Luna	Sin penalización por edad o envejecimiento artificial Habla con cualquier criatura viva
18	■		Movimiento Rápido **+60 ft** Caída lentificada **90 ft**	(el cual otorga **+24**a pruebas de Acrobacia para saltar)
19			Mystic Persistence	20ft aura of luck - **2 o más puntos ki**
20		2d10 2d8 / 4d8	Yo perfecto Caída Lentificada **Cualquier distancia** Mystic Presence **+4**	Considerado un Ajeno

RESERVA DE KI

CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel 3: = SAB

Nivel 4: = 2 + (Nivel Monje ÷ 2) + SAB

RESERVA DE KI

+2 to all Knowledge skills as long as you have at least 1 ki point in you pool
As a swift action, gain **+4** insight bonus to any skill or ability check, at a cost of **1 punto ki**

ACROBACIAS

MUEVE A TRAVÉS CASILLA AMENAZADA — a mitad de velocidad
CD Acrobacias = DMC del **Oponente** — +10 a movimiento a vel. completa

MUEVE A TRAVÉS DE LA CASILLA DEL ENEMIGO — a mitad de velocidad
CD Acrobacias = 5 + DMC del **oponente** — +10 a movimiento a vel. completa

SALTO DE LONGITUD	Distancia	5'	10'	15ft	20'	25ft	30ft	35'	40'	45ft	50ft	55'
	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
GRAN SALTO	Distancia	1ft	2'	3ft	4ft	5'	6ft	7'	8'	9ft	10'	11ft
	CD	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Habilidad Acrobacias +4 para cada 10ft de tu movimiento estandar por encima de 30ft

COGER SALIENTE — CD 20 Salv. Reflejos — si falla un salto por 4 o menos

CAÍDA — CD 15 Acrobacias — ignorar 10ft de daño de caída