

# BLIGHT DRUID

Niveau de Druid

Niveau Bonus

+

DEITE

## BLIGHT DRUID

Niveau de Druid  
1

☐

**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

2

☐

**Déplacement Facilité**  
Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

4

☐

**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

5

☐

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

15

☐

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

= Base Sorts supplémentaires

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☐ FAMILIER

☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY BONUS

Niveau de druide Divers

= CHA +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui



## MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE SAVE DC

Niveau de Druid

= 10 + ( ÷ 2 ) + SAG

## SORTS PREPARES

0

Sort de domaine +1

1

Sort de domaine +1

2

Sort de domaine +1

3

Sort de domaine +1

4

Sort de domaine +1

5

Sort de domaine +1

6

Sort de domaine +1

7

Sort de domaine +1

8

Sort de domaine +1

9

## PARCHEMINS

## POTIONS