

DEMAGOGUE

(BARDO)

Nivel
Bardo

CONJUROS CONOCIDOS

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv de Conjuro = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos de Conjuros	CD Salv de Conjuro	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo
= 10 + ($\div 2$) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel MAX AUDIENCIA Bardo

= $\div 3$ (Redondear arriba)

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

GATHER CROWD Nivel de Bardo

Nivel 5 Size of audience = Performance result \times

INCITE VIOLENCE

Nivel 6 Inflame a crowd who are already fascinated

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

RIGHTEOUS CAUSE

Nivel 18 Turn a crowd towards a common purpose

INTERPETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Nivel Bardo	Area of fame			
1	Village or small town	1.000 personas	+1	Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame
5	Large town or small group of towns	5.000 personas	+2	
9	City or group of towns	25.000 personas	+3	
13	Large city state and surrounding area	100.000 personas	+4	
17	The whole civilized world		+5	

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS Nivel Bardo Misc

= ($\div 2$) + Aplica este bon a todas las habilidades de Saber Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

BIEN VERSADO

Nivel 2 +4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

	Usar bonificador en lugar de...		Usar bonificador en lugar de...
<input type="checkbox"/> Actuación	Disfrazarse, Engañar	<input type="checkbox"/> Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia
<input type="checkbox"/> Comedia	Engañar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percusión	Intimidar, Trato con Animales
<input type="checkbox"/> Baile	Acrobacias, Volar	<input type="checkbox"/> Canto	Averiguar Intenciones, Engañar
<input type="checkbox"/> Instrumentos de Teclado	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Cuerda	Diplomacia, Engañar
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Instrumentos de Viento	Diplomacia, Trato con Animales

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad