

## CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Emotional Focus	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
FUE	_____	/	FUE	_____	FUE
DES	_____		DES	_____	DES
CON	_____	/	CON	_____	CON
INT	_____	/	INT	_____	INT
SAB	_____	/	SAB	_____	SAB
CAR	_____		CAR	_____	CAR

$$\text{Modif. Habilidad} = (\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2 \text{ (Redond. hacia abajo)}$$
[illegible]

Nivel	
<b>1</b>	
Nivel	
<b>7</b>	
Nivel	
<b>12</b>	
Nivel	
<b>17</b>	

\_\_\_\_\_

[illegible]

© 2006 The Authors  
Journal compilation © 2006 Blackwell Publishing Ltd

Nombre

HOMBRE MUJER

Former Race

Tamaño



### Dados Golpe

Bonus Ataque  
Base

Ataques  
MaxRANGOS  
HABIL.

## DOTES

**SPIRITUALIST  
LEVEL**

d10

Bonus  
Armatura

(Bueno)

Saves

(Malo)

Buenas Salv:

☐ FORT☐ REF☐ VOL

\_\_\_\_\_

Habilidades Cláseas

+3

## Rangos

## DOTES

Misc

No entrenada    Habilidad

[illegible]

Otras habilidades:	Saber – INT
Oficio -INT	Profesión – SAB
Interpretación – CAR	