| OATHBOUND PALADIN   |  |
|---|--|
| DEL Livello da Paladino   | Oath against the Wyrm  |
| Carlos Livello da Paladino - 3 = Livello Incant.  | yow J  |
| DETECT EVIL   |  |
| As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  |  |
| Does not detect any other evil auras nearby.  | CODE OF CONDUCT  |
| GRAZIA DIVINA   | Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the   |
| Livello CAR Bonus a tutti i tiri salvezza   | bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power.  Protect the innocent against the predation of dragons.  |
| AURA  | Trotect the innocent against the predation of dragons.   |
| Livello AURA DI CORAGGIO Immune alla paura, anche magica.   | PUNIRE IL MALE   |
| Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.   | NEMICI Livello Nemici AL GIORNO da Paladino Altro  |
| Livello AURA OF RESOLVE   | ALGIORNO da raidulito oggi   |
| 8 Immene allo charme, anche magico.   | (per eccesso)  |
| Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.  | ATTACCO DEVIAZIONE  BONUS Altro BONUS Altro  |
| AURA DI GIUSTIZIA Livello Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to   | + = CAR + + CA = CAR +   |
| <b>11</b> smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in   | 1 - L = CAN - L - CA L = CAN -   |
| the first round.  | Un attacco riuscito con punire il male oltrepassa la riduz dei danni.  |
| Livello AURA OF FAITH  14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.  |  |
| AURA OF RIGHTEOUSNESS   | DANNI Livello DANNI MALVAGI Livello  |
| Livello Gain damage reduction 5/evil.   | BONUS da Paladino Altro BONUS da Paladino Altro  |
| 17 Immune ad effetti di compulsione, anche magici.  | + = + + = ( × 2)+  |
| Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.  SALUTE DIVINA   | IMPOSIZIONE DELLE MANI   |
|   |  |
| 0112012211111   |  |
| Livello   | USI Livello AL GIORNO da Paladino Altro Usi oggi   |
| Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.  | USI Livello AL GIORNO da Paladino Altro Usi oggi   |
| Immune a tutte le malattie, anche magiche.  CHANNEL POSITIVE ENERGY   | USI AL GIORNO   Livello da Paladino   Altro   Usi oggi   Correction    |
| 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.  CHANNEL POSITIVE ENERGY   | USI AL GIORNO = ( ÷ 2 ) + CAR + Usi oggi   |
| Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Livello Gain evasion, but only against the breath weapon   | USI AL GIORNO = ( ÷ 2 ) + CAR + Usi oggi   |
| Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.  CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO   | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    Comparison of the comparison o |
| Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.  CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO   | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    Comparison   Comparis |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO CAVALCATURA SPECIATIRMA LEGATA Nome   | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    Livello  |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO Livello Nome  Evocazioni  | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +  (per difetto)  GUARIRE PUNTI FERITA d6 = ( ÷ 2 ) +  Livello da Paladino Altro  (per difetto)  Altro  (per difetto)  Livello 1NDULGENZE  12   |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO Livello Nome  Tipo Evocazioni   | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    Livello  |
| Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO  CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA  Nome  Tipo  Evocazioni Oggi  | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    Comparison of the comparison o |
| Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO  CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA  Nome  Tipo  Evocazioni Oggi  | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    (per difetto)  |
| Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO  CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA  Nome  Tipo  Evocazioni Oggi  | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +  (per difetto)  GUARIRE PUNTI FERITA da Paladino  da Paladino  Altro  (per difetto)  Livello da Paladino  Altro  (per difetto)  Livello INDULGENZE  3  12  6  15  9  18  INCANTESIMI PREPARATI  |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO Livello Nome CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA Nome  Evocazioni Oggi Potenziamenti  | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    (per difetto)  |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO Livello Nome CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA Nome  Fipo  INCANTESIMI CD TS Inc. Inc. Inc. Bonus   | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +  (per difetto)  GUARIRE PUNTI FERITA da Paladino  da Paladino  Altro  (per difetto)  Livello da Paladino  Altro  (per difetto)  Livello INDULGENZE  3  12  6  15  9  18  INCANTESIMI PREPARATI  |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY  Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO Livello Nome  Tipo  CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA Nome  Tipo  INCANTESIMI  CD TS Inc. Inc. Base + Inc. Bonus CAR   | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    Comparison of the comparison o |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO Livello 5 CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA Nome  INCANTESIMI CD TS Inc. al Giorno = Inc. Hnc. Bonus CAR Incantesimi al Giorno = Base + CAR                             | Livello 2  GUARIRE PUNTI FERITA  da Paladino  da Paladino  (per difetto)  Livello  INDULGENZE  3  12  6  15  9  18  INCANTESIMI PREPARATI  Enlarge person  Enlarge person  Enlarge person  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1   |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY  Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO Livello Nome  Tipo  INCANTESIMI  CD TS Incantesimi  al Giorno  Inc. Bonus CAR  1  2  | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    Livello   (per difetto)  |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY Livello 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO Livello 5 CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA Nome  INCANTESIMI CD TS Inc. al Giorno = Inc. Hnc. Bonus CAR Incantesimi al Giorno = Base + CAR                             | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +  (per difetto)  GUARIRE PUNTI FERITA da Paladino  d6 = ( ÷ 2 ) +  Livello INDULGENZE  3   |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY  Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO  Livello 5 CAVALCATURA SPECIATIRMA LEGATA Nome  Tipo  INCANTESIMI  CD TS Incantesimi al Giorno = Inc. Base + Inc. Bonus CAR  1 2 3 4   | USI ALGIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +  (per difetto)  GUARIRE Livello  do Paladino  do = ( ÷ 2 ) +  (per difetto)  Altro  Altro  (per difetto)  Livello INDULGENZE  3  |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY  Livello 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO  Livello 5 CAVALCATURA SPECIATRMA LEGATA Nome  Tipo  INCANTESIMI  CD TS Incantesimi al Giorno = Base + CAR  1 2 3 4 CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +  (per difetto)  GUARIRE PUNTI FERITA da Paladino  db = ( ÷ 2 ) +  (per difetto)  Altro  (per difetto)  Altro  (per difetto)  Livello INDULGENZE  3  |
| Livello 3 CHANNEL POSITIVE ENERGY  Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.  LEGAME DIVINO  Livello 5 CAVALCATURA SPECIATIRMA LEGATA Nome  Tipo  INCANTESIMI  CD TS Incantesimi al Giorno = Inc. Base + Inc. Bonus CAR  1 2 3 4   | USI AL GIORNO  = ( ÷ 2 ) + CAR +    Comparison of the comparison o |

## DRAGON-SLAYING STRIKE

Increase damage reduction to 10/evil.

Livello On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

4 ---

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.