



PRETRE

DE

Prêtre
Niveau

Niveau de
Lanceur de Sort

DOMAINES

Domaine	Domaine
Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
DD Niveau	DD Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour
Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
DD Niveau	DD Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0	+1		+1	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+1		+1	
2	+1		+1	
3	+1		+1	
4	+1		+1	
5	+1		+1	
6	+1		+1	
7	+1		+1	
8	+1		+1	
9	+1		+1	

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

SOIGNER / INFLIGER	Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
	Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
	Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
	Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
	Soigner / Blesser	10 × Niveau	6	9

CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie positive
Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative
Infliger des blessures

CANALISATION

PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

= 3 + CHA +

ENERGIE
JET

Prêtre
Niveau

Divers

d6 = (÷ 2) +
(arrondi au supérieur)

VOLONTE
SAVE DC

Prêtre
Niveau

Divers

= 10 + (÷ 2) + CHA +
(arrondi à l'inférieur)

CANALISATION

PORTEE

30 pds

Rayon centré sur
le Prêtre

SORTS PREPARES

0	
Sort de domaine +1	Sort de domaine +1
1	
Sort de domaine +1	Sort de domaine +1
2	
Sort de domaine +1	Sort de domaine +1
3	
Sort de domaine +1	Sort de domaine +1
4	
Sort de domaine +1	Sort de domaine +1
5	
Sort de domaine +1	Sort de domaine +1
6	
Sort de domaine +1	Sort de domaine +1
7	
Sort de domaine +1	Sort de domaine +1
8	
Sort de domaine +1	Sort de domaine +1
9	