




Campaña

PX

CARACTERÍSTICAS

Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif. Caract.	MODIFICADOR FURIA!	Modif. Fatiga	Modif. Temporal
_____	_____	FUE			FUE
_____	_____	DES			DES
_____	_____	CON			CON
_____	_____	INT			INT
_____	_____	SAB			SAB
_____	_____	CAR			CAR

$$\text{Mod de Característica} = (\text{Punt total de Característica} - 10) \div 2 \text{ (Redondear abajo)}$$

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

LENGUAJES

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod de

Tamaño

CLASES

□ 1

□ 2

□ 3

□ 4

□ 5

Clase favorita
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

Ajuste de

Nivel

Nivel

Efectivo

11

Nivel
Efectivo
Personaje

HABILIDADES

No entrenada

Bonus de
Habilidad

Habilidades
de Clase F
+3

Racial,
Dotes,
Sinergia

Mi

Prohibido Penalización
Durante Prueba
FURTA Armadura

Artesanía - INT	Saber - INT
Profesión - CAP	Profesión - SAB

Artesanía - INT
Perform - CAP