	Conjurador	īī	MYSTERY			
ODACIE	Nível	1	Mystery	IV	TOTAL TOTAL	Deity
ORACLE	Nível Bônus					
CLIDGE	Вопиѕ		1			6
CURSE		*				
			2			7
			3			8
			,			0
MAGIAS			4			9
Magias Teste de Magias ConhecidasResistência CD por dia	= Base + Magia	Magias Bônus ∼				
0		CAR - 4 CAR - 8 CHA - 12	5			10
1						
2			×	MAGIAS	S CONHECIDAS	*
3						
4						
5					0	
6						
7						
8			2	Bonus Spell		
9					1	
	uol do Monio					
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia						
Concentração = CAR	+	Conjurado Nível	r			
FALHA ARCANA LIMIAR			4	Bonus Spell		
%			•			
/0					2	
E Light Wounds 1d8 + Nível	1 - 5)	1 _ 5				
Moderate Wounds 2d8 + Nível (3	- T	2 6				
Serious Wounds 3d8 + Nível (5	i - 15) =	3 g 7	6	Bonus Spell		
Light Wounds 1d8 + Nivel (1)	(- 20) S	>	0		3	
		6 9				
PERGAMINHO	os					
			0	Bonus Spell		
			8		4	
POÇÕES		*		Bonus Spell		
•			10	Donad open	5	
				Danua Chall		
			12	Bonus Spell	6	
VARINHAS		*				
CARGAS			14	Bonus Spell	7	
СА					7 ————	
CARGAS			16	Bonus Spell	8	
0						
			18	Bonus Spell	9	
SARGAS					9	