						PERSONNAGE									
						Nom									
laugur						4					<b>-</b> 10			m T	
Joueur						Race					Taille		•	Taille Modificateur	
Campagne						CLASSES				Rangs	de compe	ét <b>e</b> néosede vi	e Nivea		
										9-		d		de niveau	
PX												d	-		
``	CA	DACTE	RISTIQ	TIES		□ 3						d			
Valeur	Objet	Mod. de	RAGE!		Modificateur							d	-	Niveau Effectif	
de Carac.	Bonus	Carac.	Modifier	Modifier	Temp	4							-	Personnage	
		STR	+	-	STR	Classe de prédilection +1 par niveau					+ INT	+ con	_	<b>-</b> ' ) (	
		DEX			DEX	+1 par niveau		COI	pv   MPETE	rgs	INT	CON			
			acce	V	-			COL		Classe		Racial,	For	bidden Pénalité	
		CON	1000		CON		Non entrainé	Compétenc Bonus	e Co	mpéten	cesRangs	Dons, Synergie	Divers D	uring d'Armure	
		INT			INT		Non chirame	Donus				Oynergie	I.	AGE!	
		SAG			SAG							. ——			
		СНА			СНА										
NA - 116 1			/O = T												
				PECIAL		(6) ÷ Z (Altoliul a i lillelleul	)								
	ONSEI	CAIA		I LCIAL											
														Þ	
														Connaissance - INT Profession - SAG	
														nnaissa fession	
N N															
LANGAGES														r SHA	
ANG														Craft - INT Perform - CHA	
1														Cral	