# KNIFE MASTER

(ŁOTRZYK)

Knife Master Level

## KNIFE MASTER

| Poziom Łotrzyka | | |
|---|---|---|
| 1 | ☐ | Wykrywanie Pułapek<br>Sneak Attack |
| 2 | ☐ | Uchylanie |
| 3 | ☐ | Blade Sense |
| 4 | ☐ | Nieświadomy Unik |
| 8 | ☐ | Doskonalszy Nieświadomy Unik |
| 10 | ☐ | Zaawansowane Talenty |
| 20 | ☐ | Master Strike |

## HIDDEN BLADE

| | | Sleight of Hand | | Poziom Łotrzyka | |
|---|---|---|---|---|---|
| Conceal Knife | ☐ | = | + | ( ÷ 2 ) | |

## PODSTĘPNY ATAK

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

| PODSTĘPNE OBRAŻENIA | | Poziom Łotrzyka | | Inne |
|---|---|---|---|---|
| PREMIA | | | | |
| k8 | = | ( ÷ 2 ) | + | |

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

## BLADE SENSE

| Poziom | KP | PREMIA | | Poziom Łotrzyka | | Inne |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 3 | + | | = | ( ÷ 3 ) | + | |

Bonus applies when attacked with a light blade.

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom 20

Udany podstępny atak może również przynieść:
-Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

| MISTRZOWSKIE UDERZENIE | | | Poziom Łotrzyka | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ST WYTRWAŁOŚĆ | | | | | |
| | = 10 + | | ( ÷ 2 ) | + | INT |

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

## TALENTY TROPICIELA

| TALENTY ZNANE | | Poziom Łotrzyka | | Inne |
|---|---|---|---|---|
| | = | ( ÷ 2 ) | + | |

(Zaokrąglane w dół)

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaaw

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14