

# SPIRIT RANGER

Poziom  
TropicielaPoziomy  
Premiowe

+

## ULUBIENI WROGOWIE

Poziom ☒ PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA 8 101 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐10 ☐ ☐ ☐ ☐15 ☐ ☐ ☐20 ☐ ☐

## ULUBIONE TERENY

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 83 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐13 ☐ ☐ ☐18 ☐ ☐

Poziom 4 Augury Poziom 12 Divination

## WIEŹ Z DZICZĄ

WIEŹ Z DZICZĄ  
PREMIAPoziom  
Tropiciela

Inne

 = CHA +  + 

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

## TRACK

Poziom  
TropicielaPremia ze  
Sztuki PrzetwarzaniaTropienie  = (  ÷ 2 ) + 

## CZARY

Poziom 4 Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego ST Rzutu  
ObronnegoCzary  
DziennieCzary  
BazowePremiowe Czary  
RZT

1

2

3

4

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT + Poziom  
Czarującego

## RÓŻDŹKI

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

## STYL WALKI

Poziom  
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

## SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS

PER DAY

Poziom  
Tropiciela

Inne

 = (  ÷ 4 ) - 1 +   
(Zaokrąglane w górę)

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐

## ZWOJE

## MIKSTURY