

SONGHEALER

Nível de Bardo

(BARD)

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR + 4 CHA + 4 CAR + 8 CHA + 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = **CAR** + Conjurador Nível

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível de Bardo Outros

rds = $2 + (\text{Nível de Bardo} \times 2) + \text{CAR} + \text{Outros}$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA Nível de Bardo
= $10 + (\text{Nível de Bardo} \div 2) + \text{CAR}$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

COUNTERSONG

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias

FASCINAR Nível de Bardo
MÁXIMA AUDIÊNCIA
= $\text{Nível de Bardo} \div 3$ (Arredonda para Cima)

INSPIRE COURAGE

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bonus to attack and damage rolls

INSPIRE COMPETENCE

Nível 3 +

SUGGESTION

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRE GREATNESS MAX AFFECTED

Nível 9 $2 \times (d10 + \text{CON})$ temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

HEALING PERFORMANCE

Nível 14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)

INSPIRE HEROICS MAX AFFECTED

Nível 15 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

MASS SUGGESTION

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

FUNEREA BALLAD

Nível 20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□

5

□□
□□

6

□□
□□

ENHANCE HEALING

ENHANCE HEALING PER DAY

= **CAR**

Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level

Nível de Bardo

BARDIC KNOWLEDGE

KNOWLEDGE BONUS Nível de Bardo Outros

= $(\text{Nível de Bardo} \div 2) + \text{Outros}$

Apply this bonus to all knowledge skills
Bards can use all knowledge skills untrained

WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

LORE MASTER

Nível 5

TAKE 10
Unlimited uses per day

TAKE 20 PER DAY

Take 20 Today

□□
□□

JACK OF ALL TRADES

Nível 10

Use any skill as if you were trained

Nível 16

All skills are considered class skills

Nível 19

Able to take 10 on any skill