

SEEKER
(SORCERER)

Nivel de
Lanzador

LINAJE

Poderes de Linea de Sangre

Nivel
1

Nivel
9

Nivel
20

TINKERING

Percepción

Nivel

Encontrar trampas = + (÷ 2)

Inutilizar
Mecanismo

Nivel

Desactivar Trampas = + (÷ 2)

Includes Sorcerer, Oracle, Rogue and any class with Trapfinding

CONJUROS

Conjuros Conocidos CD Salv de Conjuros Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4
		1		CAR - 8
		2		CAR - 12
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

SEEKER LORE

Nivel
3 +4 Bonus to concentration, caster level checks, Knowledge (arcana) and Spellcraft when relevant to your bloodline bonus spells.

DOTES DE LINEA DE SANGRE

Nivel
7

Nivel
13

Nivel
19

SEEKER MAGIC

Nivel
15 Apply metamagic feats to your bloodline spells at 1 lower spell level adjustment.

CONJUROS CONOCIDOS

0

Conjuro de linea de sangre

1

☐☐
☐☐
☐☐

Conjuro de linea de sangre

2

☐☐
☐☐
☐☐

Conjuro de linea de sangre

3

☐☐
☐☐
☐
☐

Conjuro de linea de sangre

4

☐☐
☐☐
☐☐
☐

Conjuro de linea de sangre

5

☐☐
☐☐
☐☐
☐

Conjuro de linea de sangre

6

☐☐
☐☐
☐☐

Conjuro de linea de sangre

7

☐☐
☐☐
☐☐

Conjuro de linea de sangre

8

☐☐
☐☐
☐☐

Conjuro de linea de sangre

9

☐☐
☐☐
☐
☐