URBAN RANGER

Уровень Рейнджера

Избранные враги

Уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

FAVOURED COMMUNITIES

Уровень	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

Уровень 7 — Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Уровень 12 — Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания BONUS [ ] = CHA + Уровень Рейнджера + Прочее

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Выслеживание [ ] = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

Заклинания

Уровень 4 — Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Заклинателя [ ]

	КС спасброска	Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусные заклятия WIS
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация [ ] = WIS + Уровень Заклинателя

WANDS

	ЗАРЯДОВ	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□
	ЗАРЯДОВ	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□
	ЗАРЯДОВ	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□
	ЗАРЯДОВ	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□
	ЗАРЯДОВ	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень 4 — □ SHARE FAVOURED ENEMY — □ Животное компаньён

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION [ ] rds = WIS + Прочее

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Имя

Creature type

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида [ ]

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

	1	□□□ □□□ □□□ / □□□ □□□ □□□
	2	□□□ □□□ □□□ / □□□ □□□ □□□
	3	□□□ □□□ □□□ / □□□ □□□ □□□
	4	□□□ □□□ □□□ / □□□ □□□ □□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ