A OT	ΤΛ'	ric r	יזמו	TD	Livel	lo	×	I	NCANTESIN	ΠI	PREPARA	TI	x (
AQU	H.	TIC I	KU		Live	llo T							
		Livello da Druido		- 2	2 = Form Selvati	na				0			
×			DRUIL		Servati	ca =				U			
Livello	_	Senso de											
da Druido 1) 	+2 a Con Empatia		*	a) e Sopra	avvivenza							
		Migliora			di un ani	imale							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain								1			
		Natural Swimmer											
3		Swim at half land speed											
		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatu			and creatures								
4		Forma selvatica											
		Trasformazione in un qualunque animale piccolo Seaborn					o medio			2			
9		Sottotipo	Sottotipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocità				n or male, resist	enza al freddo					
		Deep Div	/er										
13		Damage reduction, withstand deep pressu											
15		Corpo se			o magical	monto				3			
				ia, nemmeno magicamente						,			
000			ANTE			" (
CD salvez incantesi		Inc a	cantesimi I giorno	I = Incai B	ntesim <u>i</u> nc Base	antesimi Bonus							
		0				SAG SAG SAG				4			
		1				\Box				7			
		2											
		3											
		4								5			
		5								,			
		6											
		7											
		8								6			
		9		_									
CD Salve	 ezza Ir	nc. = 10 + S/	AG + Liv.	Incant	esimo								
				CAC		Livello							
Concentra	azıon	e	=_	SAG	. T	incantat	ore			7			
LEGAME CON LA NATURA						A 7				•			
★ COMPAGNO ANIMALE □ DOMAIN Nome del Compagno animale													
Nome der c	Joinpa	igilo allillal	C										
										8			
Tipo di crea	atura												
			TA OF	TTAC	2014								
BONUS		EMPAT	IA SEI	LVAC	JGIA	<i>y</i> (9			
EMPATIA	A SEI	VAGGIA	Liv	ello da	Druido	Varie							
		= CA	R +		+		*	PERGAMENE	*		*	POZIONI	# (
``	A	QUATIO	C ADA	PTA	TION								
AQUATIO													
BONUS Livello da Druido													
=													
		re, Knowled m while in a				on, Stealth,							
		FORM	•			" (
	Vo	lte al giorno		U	Jsato ogg	i							
]									
Forma attu	ale			[
i oima attu	aic												