BEAST MASTER da Ranger	<b></b>	STILE DI COMBATTIMENTO		
(DANCED) Livello	F			
NEMICI PRESCELTI	Livello da Range	r		
	8 10 <b>2</b>			
1				
5	6			
10	<b>10</b>			
15	14 18	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti and	che senza soddisfare i normali pre-requisiti,	
20		ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti  ANIMAL COMPANIONS		
AMBIENTI PRESCELTI	Livello			
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4		da Rang ompanion Name Creature type	lo (-3 until pruid Level 2 ) = Effective Druid Level Levels	
<u> </u>	1	onipanion Name Greature type	Levels	
13	2			
18	3			
EMPATIA SELVAGGIA	4			
BONUS Livello EMPTIA SELVAGGIA da Ranger Altr	5 ro			
= CAR + +	6	INCANTESIMI PRI	EPARATI ,	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento	di un anima 🗆 🗆 🗆			
TRACK		1 -		
Livello Bonus da Ranger Sopravvive	nza			
Seguire tracce = ( ÷ 2) +				
INCANTESIMI		2 🗆		
Livello Livello da Ranger - 3 = Livello Incant.				
CD TS Inc Inc Inc.	Bonus			
Incantesimi al Giorno Base S	SAG OC	3 🗆		
		T _		
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo				
Concentrazione = SAG +	Livello Incant.			
ВАССНЕТТЕ	*			
AM CA CO		PERGAMENE	POZIONI	
 <u> </u>				
AAR GH				
0 202 360				
# 000000 				
# GOOOOO				