

ACROBAT
(ŁOTRZYK)

Acrobat
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
KNOWN

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzysta

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

(Zaokrąglane w górę)

9

10

(Zaokrąglane w górę)

11

12

13

14

ACROBAT

Poziom
Łotrzyka

1

☐

Expert Acrobat
Sneak Attack

2

☐

Uchylenie

3

☐

Second Chance

4

☐

Nieświadomy Unik

8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

ACROBATICS

EXPERT ACROBAT

While wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics, Fly, Climb, Sleight of Hand or Stealth checks.

While wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.

SECOND CHANCE

Poziom

3

Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.
You must take the new result.

SECOND CHANCES
PER DAY

Poziom
Łotrzyka

Inne

= (

÷ 3

) +

(Zaokrąglane w górę)

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość