

ANIMAL SPEAKER

Nivel de Bardo

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

		0	1	2	3	4	5	6	CAR	CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos 2 + (× 2) + CAR +

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo = 10 + (÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

ISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Use a performance roll to influence animals

Nivel 5 ATTRACT RATS Conjurar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 ratas

Nivel 6 SUGESTIÓN Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 ENDECHA DE PERDICIÓN Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 MELODÍA PAVOROSA Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

Nivel 18 SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 INTERPRETACIÓN MORTAL Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

Conovocar Aliado Natural I

1

Conovocar Aliado Natural II

2

Conovocar Aliado Natural III

3

Conovocar Aliado Natural IV

4

Conovocar Aliado Natural V

5

Conovocar Aliado Natural VI

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS

Nivel de Bardo Misc

= (÷ 2) +

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

ANIMAL FRIEND

Nivel ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nivel 5 Speak With Animals at will for a chosen type

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

- Actuación Disfrazarse, Engañar
- Comedia Engañar, Intimidar
- Baile Acrobacias, Volar
- Instrumentos de Teclado Diplomacia, Intimidar

Otro:

Usar bonificador en lugar de...

- Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
- Percusión Intimidar, Trato con Animales
- Canto Averiguar Intenciones, Engañar
- Cuerda Diplomacia, Engañar
- Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad