

# CAVE DRUID

Druide  
Niveau \_\_\_\_\_

- 2 =

Druide  
Niveau \_\_\_\_\_  
Savage  
Forme  
Niveau \_\_\_\_\_

DEITE



## DRUIDE

Druide  
Niveau  
**1**

☐

**Cavesense**  
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

**2**

☐

**Tunnelrunner**  
Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

**3**

☐

**Lightfoot**  
Cannot be detected by tremorsense

**4**

☐

**Resist Subterranean Corruption**  
+2 to saves against the oozes and aberrations  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or ooze

**9**

☐

**Immunité aux venins**  
Immunité à tous les poisons

**13**

☐

**Mille Visages**  
Changer d'apparence à volonté

**15**

☐

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde      Sorts par jour = Base Sorts + Sorts supplémentaires

	<b>0</b>				SAG - 4
	<b>1</b>				SAG - 4
	<b>2</b>				SAG - 4
	<b>3</b>				SAG - 4
	<b>4</b>				SAG - 4
	<b>5</b>				SAG - 4
	<b>6</b>				SAG - 4
	<b>7</b>				SAG - 4
	<b>8</b>				SAG - 4
	<b>9</b>				SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

☐ = SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL    ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE    Niveau de druide    Divers

☐ = CHA +    +

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐ ☐ ☐ ☐

Forme actuelle

## SORTS PREPARES

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## PARCHEMINS

## POTIONS