

MONJE

UNCHAINED

Nivel de Monje

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR

AL DÍA

Niveles Monje No-Monje

=

+

÷ 4

)

(Redondear abajo)

PUÑETAZO ATURDIDOR

HOY

CD SALV

CD

Nivel de Monje

=

10

+

÷ 2

)

+

SAB

- Nivel
- 1
- Aturdido
- Sin acciones este asalto  
Pierde **bonus DESa CA**; -2 **CA**
- 4
- Fatigado
- No puede correr o cargar  
-2 a Fuerza y Destreza
- 8
- Indispuesto
- 2 a tiradas ataque, de dañor,  
Salv, habilidades y aptitudes
- 12
- Grogui
- Puede hacer acción estándar o de movimiento,  
pero no ambas
- 16
- Cegado
- Pierde **bon deDES a CA**; -2 **CA**  
-4 a **FUEy bon de** habilidad, Percepción opuesta  
50% probabilidad de fallar al atacar  
CD 10 de Acrobacias para moverse más de la mitad de velocidad normal
- Ensordecido
- 4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas  
-4 en Percepción opuesta  
fallo automático de Percepción con pruebas sonico
- 20
- Paralizado
- No action for 1d6 rounds  
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

DOTES ADICIONALES

- ☐ Tomar desprevenido

☐ Reflejos de Combate
- Nivel
- ☐ Desviar flechas

☐ Esquiva
- 1
- ☐ Presa Mejorada

☐ Estilo de escorpión
- ☐ Lanzar cualquier cosa
- Nivel
- ☐ Puño del Gorgón

☐ Embestida mejorada
- 6
- ☐ Desarme mejorado

☐ Finta Mejorada
- ☐ Derribo Mejorado

☐ Movilidad
- Nivel
- ☐ Crítico mejorado

☐ Ira de la Medusa
- 10
- ☐ Atrapar flechas

☐ Ataque elástico

RESERVA DE KI

CAPACIDAD

RESERVA KI

Nivel de Monje

3

=

÷ 2

)

+

SAB

- Nivel
- 3
- KI STRIKE
- As long as you have at least 1 ki point left,  
treat unarmed attacks as magic weapons
- 7
- Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons
- 10
- Trata ataques sin arma como armas legales
- 16
- Trata ataques sin arma como armas adamantinas

STYLE STRIKE

- Nivel
- 5
- Nivel
- 9
- Nivel
- 13
- Nivel
- 15
- Apply two unarmed style strikes each round
- Nivel
- 17

MONJE			
Nivel de Dotes Monje	Daño Golpe Sin Arma Peq / Gde	Bonificador de Armadura Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Puño aturdidor	
1	d6 d4 / d8		Use a full attack action for an extra attack Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto
2		Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
3		Movimiento Rápido +10'	(el cual otorga +4a pruebas de Acrobacia para saltar)
4	d8 d6 / 2d6	Mente en Calma	+2 to saves against enchantment
5		Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6		Movimiento Rápido +20 ft	(el cual otorga +8a pruebas de Acrobacia para saltar)
7		Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - 2 puntos ki
8	d10 d8 / 2d8		
9		Evasión Mejorada Movimiento Rápido +30 ft	Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref. (el cual otorga +12a pruebas de Acrobacia para saltar)
10			
11	velocidad normal	Flurry of blows (second)	Additional attack
12	2d6 d10 / 3d6	Movimiento Rápido +40'	(el cual otorga +16a pruebas de Acrobacia para saltar)
13		Lengua del Sol y la Luna	Habla con cualquier criatura viva
14			
15		Movimiento Rápido +50'	(el cual otorga +20a pruebas de Acrobacia para saltar)
16	2d8 2d6 / 3d8		
17		Cuerpo Eterno	Sin penalización por edad, o envejecimiento artificial
18		Movimiento Rápido +60 ft	(el cual otorga +24a pruebas de Acrobacia para saltar)
19		Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
20	2d10 2d8 / 4d8	Yo perfecto	Considerado un Ajeno

KI POWERS

- Nivel
- 4
- Nivel
- 6
- Nivel
- 8
- Nivel
- 10
- Nivel
- 12
- Nivel
- 14
- Nivel
- 16
- Nivel
- 18
- Nivel
- 20