

SANCTIFIED ROGUE (ROUBLARD)

Niveau
de Roublard

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
CONNUS

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

SANCTIFIED ROGUE

Niveau
de Roublard

1 ☐ { Détection de pièges
Sneak Attack

2 ☐ Evasion

4 ☐ Divine Purpose

8 ☐ Divine Epiphany

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Master Strike

PIÈGES

Perception Niveau
de Roublard

$$\text{Détection de pièges } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

Sabotage Niveau
de Roublard

$$\text{Désarmer les pièges } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

SENS DES PIÈGES

Niveau de Roublard Divers

$$3 + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

D'ATTAQUE SOURNOISE

Niveau
de Roublard Divers

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille
, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

DIVINE PURPOSE

Niveau 4 Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

DIVINE EPIPHANY

Niveau 8 Once per day, see into the future as if using the Augury spell
with a caster level equal to your Rogue level.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

- Niveau 20
- La cible est endormie pour 1d4 heures
 - La cible est paralysée pour 2d6 rounds
 - La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Niveau
de Roublard

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endéans
24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14