

SWAMP DRUID

Уровень
Друида

Wild

Shape
Level

Уровень
Друида

- 2 =

ДРУИД

Уровень
Друида
1

☐

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

☐

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

9

☐

Venom Immunity

Immune to all poisons

13

☐

Slippery

Continuous freedom of movement

15

☐

Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовые
заклинаний

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

= WIS +

Уровень

Заклинателя

NATURE BOND

☐ Животное компаньён

☒ DOMAIN

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень

КС

Использований

в день

Использований

в день

Уровень

КС

Использований

в день

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень друида

Прочее

= CHA +

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

Дикая форма

Использований в день

Использовано сегодня

☐
☐
☐

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ