



# PALADÍN

Nivel de  
Paladín

Nivel de  
Paladín  $\div 2$  = Nivel de  
Lanzador

DEIDAD



## CONJUROS

CD Salv  
de Conjurios

Conjurios  
al Día

=

Conjurios  
Base

+ Conjurios Adicionales  
SAB

	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salv de Conjurio =  $10 + SAB + \text{Nivel de Conjurio}$

## TURN UNDEAD

TURNOS POR DIA

Misc

Hoy

=  $3 + CAR +$

### 1 TURNING CHECK

Sinergia

=  $d20 + CAR +$

### 2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

=  $(\text{Turning Check} \div 3) +$   - 7

### 3 TO DESTROY CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

=  $(\text{Turning Check} - 3) \div 2$  Round down

### 4 CREATURES AFFECTED DADOS DE GOLPE TOTALES

Nivel de Paladín

=  $2d6 + CAR +$   - 3

## MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo de Montura

☐ Summoned  
Mount Today

## CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## CASTIGAR AL MAL

SMITINGS  
PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK  
BONUS

Bonus de Ataque del Arma

=  + CAR

SMITING DAMAGE  
BONUS

Weapon  
Damage  
Bonus

Nivel de  
Paladín

+

= +  +

## IMPOSICIÓN DE MANOS

PUNTOS DE CURACION  
POR DIA

Nivel de  
Paladín

Misc

pg =  $(CAR \times \text{Nivel de Paladín}) +$

Puntos de Curacion

## VARITAS

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## PERGAMINOS

## POCIONES