

# URBAN BARBARI!

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

1

☐

Crowd Control  
**Kontrollierter Kampfrausch**

2

☐

Reflexbewegung

3

☐

Fallengespir +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Fallengespir +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/-

9

☐

Fallengespir +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/-

11

☐

**Greater Rage**

12

☐

Fallengespir +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/-

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Fallengespir +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/-

17

☐

**unermüdlicher Kampfrausch**

18

☐

Fallengespir +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/-

20

☐

**Mighty Rage**

## CROWD CONTROL

### CROWD BONUS

**+1**

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

### INTIMIDATE BONUS

Barbaren-  
stufe

**+**

=

$\div 2$

When using intimidation to influence crowds

## CONTROLLED RAGE

RAGE DAUER  
PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH  
TODAY

Runden

$52 +$

KO

$+$

$\times 2$

$+$

Runden

STÄRKE-  
WERT  
BONUS

OR

DEXTERITY  
SCORE  
BONUS

KONSTITUTIONSWERT  
OR BONUS

KAMPFRAUSCH

4

4

4

Stärkerer Kampfrausch

6

6

6

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH

8

8

8

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10)  $\div 2$

ST

GE

KO

ERSCHÖPFUNG  
DAUER

KAMPFRAUSCH  
Duration

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

$\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

## KAMPFRAUSCH POWERS

KAMPFRAUSCH  
KNOWN

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

=

$\div 2$

$+$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14