DESERT DRUID

Уровень Друида

Уровень Друида _____ − 2 = Wild Shape Level

БОЖЕСТВО

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

ДРУИД

Уровень Друида		
1	☐	**Чувство природы** +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание **Дикое сопереживание** Улучшает отношение животных
2	☐	**Desert Native** Bonus in desert terrain
3	☐	**Sandwalker** No movement penalty in sandy terrain
4	☐	**Desert Ensurance** Endure hot, reduced need to eat and drink **Wild Shape** Become any small or medium animal or vermin
9	☐	**Shaded Vision** Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
13	☐	**Dunemeld** Become a swirling mass of sand
15	☐	**Вечное тело** Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС спасброска		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных заклятий (WIS, WIS - 4, WIS - 8, WIS - 12)
	0			
	1			☐
	2			☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐
	6			☐ ☐
	7			☐ ☐
	8			☐ ☐
	9			☐

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация ☐ = WIS + _____ Уровень Заклинателя

NATURE BOND

☒ Животное компаньён ☐ DOMAIN

Animal Companion's Name

Вид существа

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS ☐ = CHA + Уровень друида + Прочее

DESERT NATIVE

DESERT BONUS ☐ = Уровень друида ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

Дикая форма

Использований в день ☐ Использовано сегодня ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ