

WILDER

Manifestation Niveau

Niveau Bonus

+

PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points

Bonus Points

Racial

Divers

=

+

+

+

Points de Bonus

Manifestation Niveau

=

CHA

x

÷ 2

(arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui

NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL MAX BONUS

Risk of Psychic Enervation

Manifester Level Bonus

+

%

=

x 5%

From level 4:

Bonus Temp Attaque

Bonus Temp Dommages

Temp Saving Throw Bonus

+

+

+

SURGING EUPHORIA DURATION

Manifester Level Bonus

trs

=

CRISTAL PSI

Nom

Personnalité

☐ Artiste

☐ Brute

☐ Couard

☐ Amical

☐ Héros

☐ Menteur

☐ Meticuleux

☐ Agile

☐ Observateur

☐ Calme

☐ Résolu

☐ Sage

☐ Déterminé

☐ Surnois

☐ Sympathique

☐

☐

☐

☐

POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS CONNUS

POUVOIR MAX NIVEAU

POINTS DE POUVOIR COUT MAX

Manifestation Niveau

=

Pouvoir

Niveau

Coût

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

ELUDE TOUCH

A parir du niveau 2:

TOUCH AC BONUS

+

=

CHA

PENSEE VOLATILE

Depuis le niveau 5:

POINT COST ADJUSTMENT

Wilder Level

+

=

(

- 1

) ÷ 5

PIERRES DE POUVOIR

TATOUAGES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20