TALENTI, TRATTI E ABILITÀ SPECIALI						* ATTRIBUTI				STATS		
A	BI	L	TÀ SPE	CIALI			Modificatore Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Temp			
×	÷	i	LIVELLI	-	<i>"</i>	FOR	FOR		FOR			
CLASSI		Т			Livello	cos	COS		COS			
□ 1 □ 2						DES	DES		DES			
						INT	INT		INT			
П ₄						SAG	SAG		SAG			
5						CAR	CAR		CAR			
Adattamento Per livello			LIVELLO PER	SONAGGIO EFFETTIVO		BONUS ATTAC BASE	CO MAN	NOVRE in	DIFESA MANOVRE in NCOMBATTIM			
Livello Penalità	-		Livello Bonus	Livello ncantatore		BAH	В	MC	DMC			
``							FEAT	S			×	
							110					
10		Valore Base			a)	<u>م</u>	Potenziamento					
Bonus	_	Valor	Stat	Stat	Valore	Valore	Poten	Nerf				
	=						+			_=		
		ase					Potenziamento					
Bonus		Valore Base	Stat	Stat	Valore	Valore	otenzia	Nerf				
<u>8</u>]=	N	₹	ş	>	8	ٽ +	ž •		¬₌		
		_										
							10					
10		e Base			d)	d)	ziamento					
Bonus	_	Valore	Stat	Stat	Valore	Valore	Poten	Nerf				
	=						+			_=		
	=											
]=											
	=											
		_										