

# WILDER

Manifestation  
Niveau

Niveau  
Bonus

+

## PSIONIQUES

### POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points + Bonus Points + Racial + Divers

Points de Bonus

Manifestation  
Niveau

= **CHA** x **2** (arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui

## NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

## WILD SURGE

### MANIFESTER LEVEL MAX BONUS

+

Risk of Psychic  
Enervation

%

Manifester  
Level Bonus

x 5%

From level 4:

Bonus  
Temp Attaque

+

Bonus  
Temp Dommages

+

Temp Saving  
Throw Bonus

+

Surging  
Euphoria  
Bonus

### SURGING EUPHORIA DURATION

trs

Manifester  
Level Bonus

## CRISTAL PSI

Nom

Personality

☐ Artiste

☐ Brute

☐ Couard

☐ Friendly

☐ Héros

☐ \_\_\_\_\_

☐ \_\_\_\_\_

☐ menteur

☐ Meticuleux

☐ Nimble

☐ Observateur

☐ Calme

☐ \_\_\_\_\_

☐ \_\_\_\_\_

☐ Résolu

☐ Sage

☐ Déterminé

☐ Surnois

☐ Sympathique

☐ \_\_\_\_\_

☐ \_\_\_\_\_

## POUVOIRS CONNUS

### POUVOIRS CONNUS

### POUVOIR MAX NIVEAU

### POINTS DE POUVOIR COUT MAX

Manifestation  
Niveau

=

Pouvoir

Niveau

Coût

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

## ELUDE TOUCH

A partir du niveau 2:

### TOUCH AC BONUS

+

= **CHA**

## VOLATILE MIND

From level 5:

### POINT COST ADJUSTMENT

Wilder  
Level

+

= ( - 1 ) ÷ 5

## PIERRES DE POUVOIR


## TATOUAGES

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	