ARC	FIC DRUID da Dru		INCANT	ESIMI	PREPARATI
	Livello – 2. = Fo	ello ma		_	
	da Druido Selva			– 0	
DIVINITÀ		BUON TEST			
		Colling Intuition			
	DRUIDO	* *			
Livello	Senso della natura			_ ₁	
da Druido 1 \square	+2 a Conoscenza (Natura) e Sop	ravvivenza			
	Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale				
2 🗆	Arctic Native				
	Bonus in icy terrain				
3 🗆	No movement penalty in icy terr	ain		2	
4 🗆	Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling				
	Forma selvatica				
6 🗆	Trasformazione in un qualunque	animale piccol	o medio		
9 🗆	Snowcaster See normally in icy conditions;			_	
	cast fire spells as cold spells.			- 3	
13 🗆	Flurry form Become a swirling colum of sno	" I			
45 0	Corpo senza tempo	"			
15 🗆	Non invecchia, nemmeno magic	amente			
*	INCANTESIMI	,		- 4	
CD TS Incantesimi	Incantesimi = Inc. + al giorno = Base				
Ilicalitesiiiii	o Dase	.6 - 4 .6 - 8 .6 - 12			
	1	SAG SAG SAG SAG SAG			
	2			– 5	
	3				
	4				
	6			— 6	
	7 8				
				_ 7	
	9			- 7	
CD Salvezza in	c. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	Livello			
Concentrazion	e = SAG +	Incantator			
	GAME CON LA NATUR	A 📝		8	
★ COMPAGNO ANIMALE □ DOMAIN Nome del Compagno animale					
tome dei oompa	igno unmuie		000		000
			000	9	000
ipo di creatura					
	BONUS	, (PERGAMENE		POZIONI
BONUS	BONUS				
BONUS	Livello da Druido	Varie			
	= CAR + +				
`	ARCTIC NATIVE				
ARCTIC BONUS	Livello da Druido				
DOMO2	1				
	÷ 2	it of the			
Bonus to Initiativ and Survival whil	re, Knowledge (geography), Percep le in aquatic terrains.	tion, Stealth			
Ĭ.	FORMA SELVATICA	,			
Vol	te al giorno Usato og				
]			