WILD STALKER

(RODEUR)

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + = (Rôdeur Niveau ÷ 4) + Optional Bonus 1

(Max +7) (arrondi au supérieur)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ○ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	
3	■□□□
8	□□□□
13	□□□
18	□□

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Rôdeur Niveau + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Rôdeur Niveau - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	= Base Sorts	+ Sorts supplémentaires WIS
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

RAGE OF THE WILD!

Niveau 4 — Rôdeur Niveau - 3 = Barbare Niveau

RAGE ! DUREE PAR JOUR = CON + (Rôdeur Niveau × 2) - 4 + Divers

RAGE ! AUJOURD'HUI trs

	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTION BONUS	VOLONTE SAUVEGARDE BONUS	CLASSE D'ARMURE PENALITE
RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2 — STR CON CA

FATIGUE DUREE trs = RAGE ! DUREE × 2

Score de Force Pénalité -2: -1 STR

Score de dextérité Pénalité: -2: -1 DEX

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

WILD TALENTS

SORTS PREPARES

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

PARCHEMINS

POTIONS