DEEP WALKER da Ranger	STILE DI CO	MBATTIMENTO ,
Coulte T	t 7	
Bonus	Livello - da Ranger -	
NEMICI PRESCELTI  Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6	8 10	
1		
5	6	
10	10 -	
15	1 raicitti bollas aci rialigei possollo essere at	cquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20	ma si applicano solo quando non indossa Ari	nature pesanti  lel cacciatore
DEEP KNOWLEDGE Livello	Livello CONDIVIDERE NEMICO PRESCEI	
3 +2	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO	Nome
8 +5 Bonus to Initiative, Knowledge (dungeor	neering), DIIDATA	
while underground	r = SAG +	Creature type
18 +11	(SAGminimo 1  Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Presco	1: " 1: "
EMPATIA SELVAGGIA	a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento	da Ranger da Druido IMI PREPARATI
BONUS Livello EMPTIA SELVAGGIA da Ranger Alt		
= CAR + +		1
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento		
TRACK Livello Bonus		
da Ranger Sopravvive		2
Seguire tracce = ( ÷ 2 ) +		
Livello Livello Livello		
Livello 4 Livello - 3 = Livello lncant.		3
	Bonus SAG	
1	777	4 000
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		
Concentrazione = SAG +	Livello	
ROCK HOPPER	_ Incant.	
Livello Bonus to Acrobatics and Climb	checks	
7  while underground Ignore difficult terrain while underground		
DEEP WALKER CAMOUFLAGE	*	
Livello Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover	PERGAMENE	POZIONI
ONE WITH THE STONE		
Livello Use Stealth to hide underground, even when		
17 being observed  BACCHETTE		
# 000000		
CARIGHE CO.		
CARIGHE # 000000		
A A B B B B B B B B B B B B B B B B B B		