FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	*
Puntuación de Bonif Bon Modif Característica Objeto Temp Caract.		
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	, c	
CON		
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2 COMBATE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa	, c	
INIC = DES+	Alconos Bon de Ataque	Daño Crítico
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance C C C	Dano Citico
MANIOBRAS DE COMBATE		
BONUS MANIOBRA Mod DE COMBATE Tamaño Misc	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
BMC = an as se + FUE + h +	, с	
DEFENSA MANIOBRA Mod d DE COMBATE Esquiv		Bon de Misc Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB +	+ +
CLASE DE ARMADURA	SALVA	CIONES
	od naño Misc SALVACIÓN DE F O	ase Misc Temp DRTALEZA
CA = 10 + DES + -	+ FORT =CON+	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLI	EJOS
CA = 10 / +		+
CA = 10 + DES / -	+ RET	RATO
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALE	S	

FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	*
Puntuación de Bonif Bon Modif Característica Objeto Temp Caract.		
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	, c	
CON		
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
COMBATE *	, c	
BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa		
INIC = DES+		
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
' с	' c	
MANIOBRAS DE COMBATE		
BONUS MANIOBRA Mod DE COMBATE Tamaño Misc	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
BMC = Arage = Basa + FUE + Arage + FUE + FUE + Arage + FUE + FUE + Arage + FUE +	, c	
DEFENSA MANIOBRA Mod d DE COMBATE Esquiv		Bon de Misc Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB + 1 +	+
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	IONES
	lod Bas	· ·
	naño Misc SALVACIÓN DE FOR	
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON+	_+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 10 + -	SALVACIÓN REFLEJ	OS
CA = 10 / + -	REF = DES+	_+
CA = 10 + DES / -	+ RETR	ATO ,
CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño		
CA CAN TEMPORAL CONTROL CONTRO		
	<u> </u>	
APTITUDES ESPECIALE	5	