TRAPPER

(RODEUR)

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 1	3	5	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION 1	3	5	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS
BONUS

[ ] = CHA + Rôdeur Niveau + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

TRACK

Traquer [ ] = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + Survie Bonus

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

STYLE DE COMBAT

Rôdeur Niveau	
2	□ □ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 □ PARTAGER ENNEMI JURE □ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DURATION [trs] = SAG + Divers

(SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 30pds

Nom

Creature type

Rôdeur Niveau - 3 = Druide Niveau [ ]

PIÈGES

TRAPS
PER DAY

[ ] = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + SAG

Traps today □□□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□

TRAP
SAVE DC

[ ] = 10 + (Rôdeur Niveau ÷ 2) + SAG + Divers

Extraordinary Trap Modifier: -2

Niveau	
5	□ SNARE TRAP
5	□
7	□
9	□
11	□
13	□
15	□
17	□
19	□
	□

PARCHEMINS

POTIONS