

MOUNTAIN DRUID

Poziom Druida - 2 Poziom Kształtu Natury

DRUID

Poziom Druida 1

Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania

Empatia z Dziką Dookonałi postępowanie ze zwierzętami

2 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15 Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST RZutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0			RZT -4 RZT -8 RZT -12
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIĘŻ Z DZICZĄ

WIĘŻ Z DZICZĄ PREMIA

Poziom Druida Inne

= CHA + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wspinania się, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetrwania w górskich terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY