

# DEEP WALKER

(TROPICIEL)

Poziom  
Tropiciela

Poziomy  
Premiowe

+

## ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

## DEEP KNOWLEDGE

Poziom		
3	+2	
8	+5	Premia do Inicjatywy, Wiedzy (lochoznastwo), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki przetrwania w podziemiach
13	+8	
18	+11	

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom  
Tropiciela

Inne

= **CHA** +  +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

## TRACK

Poziom  
Tropiciela

Premia ze  
Sztuki Przetrwania

Tropienie  = (  ÷ 2 ) +

## CZARY

Poziom		Poziom	- 3 =	Poziom	
4		Tropiciela		Czarującego	<input type="text"/>
ST Rzut Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+ Premiowe Czary RZT
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja  = **RZT** +  Poziom  
Czarującego

## ROCK HOPPER

Poziom **+5** Bonus to Acrobatics and Climb checks  
while underground  
Ignore difficult terrain while underground

## DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Poziom **12** Use Stealth to hide underground, even if the  
environment doesn't provide cover

## ONE WITH THE STONE

Poziom **17** Use Stealth to hide underground, even when  
being observed

## RÓŻDŻKI

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

## STYL WALKI

Poziom  
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

## WIEŻ ŁOWCY

Poziom

4

☐ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS

Inne

Imię

Creature type

rund = **RZT** +

(RZTminimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze zwierzęcymi w obszarze 9

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## ZWOJE

## MIKSTURY