

# ARMoured HULK! (BARBARO)

Livello  
da Barbaro

## BARBARO

Livello  
da Barbaro

1 ☐ Indomitable Stance  
IRA!

2 ☐ Armoured Swiftness

3 ☐ Resilience of Steel +1

5 ☐ Improved Armoured Swiftness

6 ☐ Resilience of Steel +2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/-

9 ☐ Resilience of Steel +3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/-

11 ☐ Superiore IRA!

12 ☐ Resilience of Steel +4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/-

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Resilience of Steel +5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/-

17 ☐ Infaticabile IRA!

18 ☐ Resilience of Steel +6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/-

20 ☐ Possente IRA!

## INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;  
reflex saves against trample attacks;  
**AC** against charge attacks;  
attack and damage against charging creatures

## ARMoured SWIFTNESS

Livello  
2

5 m 1 q

Increased speed in medium or heavy  
armour, providing this is still below  
your normal move speed

m q

Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

Livello  
5

10 m 2 q

Increase to normal  
movement speed

m q

Resulting normal  
movement speed

m q

Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

## RESILIENCE OF STEEL

### CRITICAL HIT

Livello

6

+

Bonus to **AC** that applies only to  
critical hit confirmation rolls

## IRA! DURATA AL GIORNO

$$\boxed{r} = 2 + \text{COS} + \left( \frac{\text{Livello da Barbaro}}{2} \times 2 \right) + \text{Varie}$$

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
TS  
VOLONTA'

## IRA! OGGI

$$\boxed{r}$$

PENALITA'  
CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

## AFFATICATO DURATA

IRA!  
Durata

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

$$\boxed{r} = \text{ } \times 2$$

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

## IRA! POTERI

## IRA! POTERI CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Varie

$$\boxed{\text{ }} = \left( \frac{\text{ }}{2} \right) + \text{ } \quad (\text{per difetto})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14