

LYCANTHROPE

HYBRID FORM

Type de créature

Mod. de
taille

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
STR	STR	+ 2	STR
DEX	DEX		DEX
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CHA	CHA	- 2	CHA

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE

Vitesse temp

m	cases	m	cases	m	cases
---	-------	---	-------	---	-------

MANOEUVRES DE COMBAT

MANOEUVRE DE COMBAT

BONUS	Mod. de taille	Divers
BMO = Base + STR +		

MANOEUVRES DE COMBAT

DEFENSE	Esquive Modificateur	Deflection Modificateur	Base Bonus d'attaque	Mod. de taille	Divers	Moral Bonus
DMD = 10 + STR + DEX +			BBA			

CLASSE D'ARMURE

SAUEGARDES

CLASSE D'ARMURE

CA	Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA = 12 + DEX +			

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA			
CA = 12 / +			

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA			
CA = 12 + DEX / -			

CA temp Résistance à la magie Réduction de dégâts

CA / Argent

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

JET DE VIGEUR

VIG		
VIG = CON +		

VOLONTE SAUEGARDE

VOL		
VOL = SAG +		

LYCANTHROPE

+2 SAGet -2 CHA dans les 3 formes.

☐ LYCANTHROPE NATUREL

Réduction de dommages: / Argent

Change shape as a move action.

☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Réduction de dommages: / Argent

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

to Hybrid or Animal form: DD 15 DD 10
to Humanoid form: DD 20 DD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LYCANTHROPE

FORME ANIMALE

Type de créature

Mod. de
taille

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
STR	STR	+2	STR
DEX	DEX		DEX
CON	CON	+2	CON
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CHA	CHA	-2	CHA

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE

Vitesse temp
m cases m cases m cases

MANOEUVRES DE COMBAT

MANOEUVRE DE COMBAT Mod. de
BONUS taille Divers

BMO = Base + STR + +

MANOEUVRES DE COMBAT
DEFENSE

DMD = 10 + STR + DEX + + + **BBA** + + +

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

CA = 12 + DEX + - +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 12 / + - +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 12 + DEX / - +

CA temp Résistance à la magie Réduction de dégâts

CA / Argent

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Esquive Deflection Base
Modificateur Modificateur Bonus d'attaque
Mod. de Divers Moral
Bonus

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR

VIG = CON + +

VOLONTE SAUVEGARDE

VOL = SAG + +

LYCANTHROPE

CHANGE SHAPE

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

MALÉDICTION DE LA LYCANTHROPIE

Une morsure de vrai lycanthrope infecte la victime et elle contracte la lycanthropie

DD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude