Q.	INGG	ONGI	WIOINK Monge	Nível de	Talent	Unarmed		
*	BÔNUS	DE CLASS	SE DE ARMADURA	Monge	Bônus		Armour Class Bonus	
CA B	ÔNUS			_ _	_	peq / gde	Rajada de Golpes	Use a full attack action for more attacks
+	CA		Nível de	1		d6	Ataque Desarmado	Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas
	CA		Monge	١ 📙		d4 / d8	Stunning Fist	Stun (or other effects) target for one round
MDC	Bônus	= SA	AB + (÷ 4	/ 2			Evasão	Avoid all damage on successful reflex save
+	DMC)	(Arredonda para Baixo)				Fast Movement +3m	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping)
		Bon	us only applied when unarmou				Manoeuvre Training Still Mind	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
X		STUNNI	ING FIST			d8	Dissipa de I/I (Magie)	Treet unarmed attacks as magic washing
STUN	INING FIS	T Nível de	Non-Monk	4		d6 / 2d6	Piscina de KI (Magia)	Treat unarmed attacks as magic weapons
PER	DAY	Monge	Levels	5			Purity of Body	Immune to all diseases
		=	+ (÷ 4)	6			Fast Movement +6m Slow Fall 9m	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)
		STUNNIN TODAY		8		d10 d8/2d8	Slow Fall 12m	
Forti Resis	tude stência CD		Nível de Monge	9			Evasão Aprimorada Fast Movement +9m	Avoid half damage on failed reflex save (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)
Nível	:	= 10 + (÷ 2) + SA	B 10			Piscina de KI (leal) Slow Fall 15m	Considera ataque desarmado como Arma Leal
1	Stunned	Sem ação ne Perde DES e	esta rodada ganha CA ; -2 CA	12		2d6 d10/3d6	Fast Movement +12m Slow Fall 18m	(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)
4	Fadiga	3	and Dexterity	14			Slow Fall 21m	
8	Sickened		rolls, damage rolls, vs, skill and ability checks	15			Fast Movement +15m	(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)
12	Staggered		standard or move action,	-		240	Piscina de KI (adamante)	Trata o ataque desarmado como arma de adamante
16	Blinded	but not both		16		2d8 2d6/3d8	Slow Fall 24m	·
	ou	50% miss ch	and DEX skills, opposed Perce ance when attacking atics to move more than half s	10			Fast Movement +18m Slow Fall 27m	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)
	Deafened	-4 initiative;	20% miss chance when attack			2d10 2d8/4d8	Slow Fall Any distance	
		automaticall	y fail Perception checks for so	und			KI PC	OWERS
20	Paralysed	Sem ação ne	esta rodada				KI PC	DWERS
20	Paralysed	Sem ação ne Perde DES e	esta rodada ganha CA ; -2 CA	Nível			KI PC	DWERS *
20	,	Sem ação ne Perde DES e TALENT	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS	Nível 4			KI PC	OWERS *
*	□ Catch (Sem ação ne Perde DES e TALENT off-guard	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat	Nível 4			KI PC	OWERS *
Nível	□ Catch (Sem ação ne Perde DES e TALENT off-guard ar Objetos	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat	Nível 4			KI PC	DWERS *
*	□ Catch (□ Desvia □ Improv	Sem ação ne Perde DES e TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat	Nível 4 Nível			KI PC	OWERS *
Nível	☐ Catch (☐ Desvia ☐ Improv	Sem ação ne Perde DES e TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Bequiva Scorpion Style	Nível 4 Nível 5 Nível			KI PC	OWERS
Nível	☐ Catch (☐ Desvia ☐ Improv ☐ Throw ☐ Gorgor	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush	Nível 4 Nível 5			KI PC	OWERS *
Nível 1	☐ Catch o ☐ Desvia ☐ Improv ☐ Throw ☐ Gorgor ☐ Improv	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint	Nível 4 Nível 5 Nível 7			KI PC	OWERS *
Nível 1 Nível 6	☐ Catch (☐ Desvia ☐ Improv ☐ Throw ☐ Gorgor ☐ Improv ☐ Improv	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip	esta rodada rganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível			KI PC	OWERS *
Nível 1 Nível 6	☐ Catch ☐ Desvia ☐ Improv ☐ Throw ☐ Gorgor ☐ Improv ☐ Improv	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11			KI PC	OWERS *
Nível 1 Nível 6 Nível 10	☐ Catch ☐ Desvia ☐ Improv ☐ Throw ☐ Gorgor ☐ Improv ☐ Improv	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Drass Ataque em Moviment	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11			KI PC	OWERS -
Nível 1 Nível 6 Nível 10	☐ Catch (☐ Desvia ☐ Improv ☐ Gorgor ☐ Improv ☐ Improv ☐ Improv ☐ Flecha	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11			KI PO	OWERS *
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI	Catch Composition Desvia Composi	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ataque em Moviment Ma de KI	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11			KI PC	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI	☐ Catch ☐ Desvia ☐ Improv ☐ Gorgor ☐ Improv ☐ Improv ☐ Improv ☐ Flecha	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado Piscin	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ade KI Monge	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 112			KI PC	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI	☐ Catch ☐ Desvia ☐ Improv ☐ Gorgor ☐ Improv ☐ Improv ☐ Improv ☐ Flecha	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado	esta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ataque em Moviment Ma de KI	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 12			KI PC	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA	☐ Catch ☐ Desvia ☐ Improv ☐ Gorgor ☐ Improv ☐ Improv ☐ Improv ☐ Flecha	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado Piscin	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ade KI Monge	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 112			KI PO	DWERS -
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA Piscin	☐ Catch ☐ Desvia ☐ Improv ☐ Improv ☐ Improv ☐ Flecha ☐ CIDADE ☐ C	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado Piscin Nível de M	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ade KI Monge	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 12			KI PO	DWERS -
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA	Catch Desvia Improv Gorgor Improv Improv Improv Flecha INA DE KI CIDADE Ina de KI Desvia Desvia	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado Piscin Nível de M	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ade KI Monge	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 13			KI PO	DWERS
Nível 10 Nível 10 PISCI	Catch Desvia Improv Gorgor Improv Improv Improv Flecha INA DE KI CIDADE Ina de KI Desvia Desvia	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado Piscin Nível de M	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ade KI Monge	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 13			KI PO	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA Piscir	Catch Composition Desvia Composi	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado Piscin Nível de M	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ataque em	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 13			KI PO	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA Piscin	Catch Composition Desvia Composi	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado Piscin Nível de M	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment a de KI Monge 2 2 + SAB	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 13 Nível 13			KI PO	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA Piscir	Catch Desvia Improv Gorgor Improv Improv Improv Improv Flecha CIDADE CIDADE WER DC	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard ar Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical as Arrebatado Piscin Nível de M	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ataque em	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 13 Nível 15 Nível 17			KI PO	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA Piscir	Catch Desvia Improv Gorgor Improv Improv Improv Improv Flecha CIDADE CIDADE WER DC	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard or Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical is Arrebatado Piscin Nível de M KI PO	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ataque em	Nível 4 e Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 13 Nível 15 Nível 17 B Nível 17			KI PO	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA Piscir	Catch Desvia Improv Gorgor Improv Improv Improv Improv Flecha CIDADE CIDADE WER DC	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard or Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical is Arrebatado Piscin Nível de M KI PO	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ataque em	Nível 4 Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 13 Nível 15 Nível 17			KI PO	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA Piscir	Catch Desvia Improv Gorgor Improv Improv Improv Improv Flecha CIDADE CIDADE WER DC	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard or Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical is Arrebatado Piscin Nível de M KI PO	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ataque em	Nível 4 Property of the second of the secon			KI PC	DWERS
Nível 1 Nível 6 Nível 10 PISCI CAPA Piscir	Catch Desvia Improv Gorgor Improv Improv Improv Flecha CIDADE Ima de KI Ima de KI	Sem ação ne Perde DESe TALENT off-guard or Objetos ved Grapple Anything n's Fist ved Disarm ved Trip ved Critical is Arrebatado Piscin Nível de M KI PO	sta rodada ganha CA; -2 CA O BÔNUS Reflexos em Combat Scorpion Style Improved Bull Rush Improved Feint Mobilidade Medusa's Wrath Dras Ataque em Moviment Ataque em	Nível 4 e Nível 5 Nível 7 Nível 11 Nível 12 Nível 13 Nível 15 Nível 17 B Nível 17			KI PO	DWERS

20

MONGE

QINGGONG MONK Nível de Monge