

ELEMENTAL KIN! (BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Reflexbewegung
3	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x1
5	<input type="checkbox"/> Verbesserte Reflexbewegung
6	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x2
7	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x3
10	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x4
13	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x5
16	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x6
19	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/> Mächtiger KAMPFRAUSCH!

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while
RAGING, add to the number of rounds of KAMPFRAUSCH today

DAMAGE TAKEN
WHILE RAGING!

Barbaren-
stufe

Stufe
3

≥

EXTRA
KAMPFRAUSCH!

Barbaren-
stufe

Runden $\div 3$

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst.

KAMPFRAUSCH!
ANZAHL HEUTE

Runden $52 + KO + (\times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	KO		RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden $\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Sonst.

$= (\div 2) +$

(abrunden)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	