PSIONICS EXPANDED Dread	×		TERROR			-
Level	TERRORS	Bonus		Davida kaniidad		
DREAD Psionische Stufe	PRO TAG	Punkte		Beute benützt		
DREAD TALENTS		=+ .C	H 			
4	1					
1	1					
2 ———	2 ——					
FEARSOME INSIGHT						
EINSCHÜCHTERN Dread BONUS Level	3 —					
= (÷ 2) (Round down, min 1)	4					
DEVASTATING TOUCH						
FEAR = d6 + Dread Level	5 ———					
Stufe CHANNEL TERROR Choose to replace the devastating touch damage with the effects of one terror	6 —					
AURA OF FEAR						
Stufe Foes within 10ft take -4 on saving throws against fear Foes within 10ft lose any immunity to fear	7 ——					
Stufe IMMERSED IN FEAR 7 Immune to fear, psionic or otherwise	8 —					
SHADOW TWIN						
Shadow twin must stay within 30ft at all times	9 ——					
Stufe SHADOW TWIN Dread Level	9					
If any creature within 30ft of either self or twin is shaken, frightened or panicked, both self and twin get a full round.	10					
Stufe Shadow twin must stay within 100ft at all times	10					
If anyone within 30ft of self or twin is shaken, frightened or panicked, twin gains the effects of Form of Doom	R	F	BEKANNTE MÄ	СНТЕ		7
	MÄCHTE	Dread	MAX. MACHT STUFE		UNKTEsionisch	e Stufe
10 Shadow twin must stay within 400ft at all times					N I H N	
19 Shadow twin must stay within 400ft at all times PSIONICS	BEKANNT	Level	STOPE	MAX. KU		
PSIONICS POWER POINTS Base Bonus Valle Separations		Level	STOPE	MAX. KU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Bonus Punkte Points Punkte bonus	Macht		STOTE	MAX. KU	=	Kosten
POWER POINTS Base Bonus Punkte Volks- Sonstiges	Macht			MAX. RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte bonus = + + + +	Macht 1 2		STOTE	MAX, RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Bonus Punkte Points Punkte bonus	Macht 1 2 3			MAX. RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte Volks-bonus = + + + + Psionische Stufe	Macht 1 2 3 4			MAX, RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte bonus = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Macht 1 2 3 4 5			MAX. RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte Volks-bonus = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Macht 1 2 3 4 5 6			MAX, RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte Volks-bonus = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Macht 1 2 3 4 5 6 7			MAX. RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte Volksbonus = + + + Psionische Stufe Bonus Punkte = CH × ÷ 2 Machtpunkte heute eingesetzt MACHTSTUFE	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8			MAX, RU	=	
POWER POINTS Base Points Punkte Volksbonus Punkte = + + + + + Psionische Stufe Bonus Punkte = CH × ÷ 2 Machtpunkte heute eingesetzt	Macht 1 2 3 4 5 6 7			MAX. RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Bonus Punkte bonus = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9			MAX, RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte bonus = + + + + Psionische Stufe Bonus Punkte = CH × ÷ 2 (abrunden) Machtpunkte heute eingesetzt MACHTSTUFE Macht Punkt Macht Wilde Wogen Stufe Kosten Rettungswurf (Ste)tungswurf (Ste)	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10			MAX, RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Bonus Punkte bonus = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10			MAX, RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte bonus = + + + + Psionische Stufe Bonus Punkte = CH × ÷ 2 (abrunden) Machtpunkte heute eingesetzt MACHTSTUFE Macht Stufe Kosten Rettungswurf (Ste)ttungswurf (Ste) O O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12			MAX, RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Bonus Punkte bonus = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13			MAX, RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte bonus = + + + Psionische Stufe Bonus Punkte = CH × ÷ 2 Machtpunkte heute eingesetzt Macht Stufe Kosten Rettungswurf (SR) titungswurf (SG) O O O I I I I I I I I I I I I I I I I	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14			MAX. RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte bonus = + + + Psionische Stufe Bonus Punkte = CH × ÷ 2 Machtpunkte heute eingesetzt MACHTSTUFE Macht Stufe Kosten Rettungswurf (SRe)tungswurf (SG) 0 0 1 1 2 4 3 5 4 7 5 9 6 11	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14			MAX. RU	=	
POWER POINTS Base Points Bonus Punkte bonus Sonstiges bonus Punkte = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16			MAX. RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte bonus = + + + Psionische Stufe Bonus Punkte = CH × ÷ 2 Machtpunkte heute eingesetzt MACHTSTUFE Macht Stufe Kosten Rettungswurf (SRe)tungswurf (SG) 0 0 1 1 2 4 3 5 4 7 5 9 6 11	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			MAX. RU	=	
PSIONICS POWER POINTS Base Points Punkte Volksbonus Sonstiges bonus Punkte = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Macht 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18			MAX. RU	=	