

KLASA PRESTIOWA CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

KSZTAŁT NATURY

Wildshaper
Level

Poziom
Druida

Panther
Warrior
Level

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

$$\boxed{} = \boxed{} + \boxed{} + \boxed{}$$

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PANTHER WARRIOR

Poziom

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAK PREMIA

+

UNIKI PREMIA

+

} =

FELINE FIGHTING

Poziom

2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Poziom

3 SCENT ABILITY
CZAS TRWANIA

Panther
Warrior
Level

min

=

FELINE LEAP

Poziom

4 Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Poziom

5 Charge with two weapons and make a full attack.

KSZTAŁT NATURY

Typ Potwora



Modyfikator
z Rozmiaru

ATRYBUTY

Wartość Premia Tymczasowy Modyfikator
Atrybutu Przedmiotu Premia z Atrybutu

S

ZR

BD

Modyfikator = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

WALKA

INICJATYWA PREMIA

Inne

$$\boxed{\text{INIC}} = \boxed{\text{ZR}} + \boxed{}$$

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

m cm

m cm

MANEWRY

MANEWRY BOJOWE

Modyfikator
z Rozmiaru

PREMIA

$$\boxed{\text{PMB}} = \boxed{\text{Bazowa Premia}} + \boxed{\text{S}} + \boxed{\text{Inne}}$$

MANEWR BOJOWY

OBRONA

$$\boxed{\text{OMB}} = 10 + \boxed{\text{S}} + \boxed{\text{ZR}} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{\text{BPA}} + \boxed{} + \boxed{}$$

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Naturalny
Pancerz

Modyfikator
z Rozmiaru

Inne

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \boxed{\text{ZR}} + \boxed{} - \boxed{} + \boxed{}$$

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \boxed{} / \boxed{} + \boxed{} - \boxed{} + \boxed{}$$

DOTYK KLASA PANCERZA

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \boxed{\text{ZR}} + \boxed{} / \boxed{} - \boxed{} + \boxed{}$$

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

$$\boxed{\text{KP}} = \boxed{} / \boxed{}$$

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Premia
z Uników

Modyfikator
z Odbicia

Bazowa
Premia do Ataku

Modyfikator
z Rozmiaru

Inne

RZUTY OBRONNE

Podstawowy Inne
WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

$$\boxed{\text{WYTR}} = \boxed{\text{BD}} + \boxed{} + \boxed{}$$

REFLEKS Rz. Obr.

$$\boxed{\text{REF}} = \boxed{\text{ZR}} + \boxed{} + \boxed{}$$