☐ FAMILIAR Nome da Criatura	□ COMPANHEIRO ANIM	AL ☐ CRIATURA Idade Creatur Level		ATAQUES	*	INICIATIVA INICIATIVA BÔNUS Outros
Tipo da Criato	Modificador-d∰ #	Peso kg Effectiv	7	Alcance Bônus de Ataque m m²	Dano Crítico	VELOCIDADE VELOCIDADE
XP	Tamanho	PERÍCIAS	Ranks Racial, Feats	Alcance Bônus de Ataque M m m²	Dano Crítico	m m² m m² m m² BASE DE ATAQUE BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMBANO TEMPORÁRIO
Pontos de Habilidadidordid Bônus				Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico	+ +
FOR	FOR			$m m^2$		
DES	DES					AGARRAR Modificador de
CON	CON			Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico	AGARRAR NUS Tamanho Outros
INT	INT			m m²		= + FOR + X 4 +
SAB	SAB			PONTOS DE VIDAerimentos/	CURA	☐ Morrendo Estável não letal ☐ Unconscious
CAR	CAR					pv pv
Ability Modifier = (Total Ab				SAVES		CLASSE DE ARMADURA
EQUIPAM	IENTO			Teste Base Outros Te Fortitude Resistência		Armadura Nat Wad ificad Duttle s Modificadores
				FORT = CON+ +		10 + DES + - +
				REFLEXO RESISTÊNCIA		DO CLASSE DE ARMADURA
				REF = DES + +	CA =	10 / + - +
				VONTATE RESISTENCIA		SE DE ARMADURA
	\	TALETOS	*	VONTADE SAB + +	CA =	10 + DES / - +
PORTR	AIT					istência Mágica Redução de Dano
				EFEITOS	CA	HABILIDADE ESPECIAL