MOI	TNT	TATALI	DDIIID ^{Li}	vello	INCANTESIMI PREPARATI					
MO	JIN	TAIN I		vello						
		Livello da Druido	- 2 = F	orma			_			
X			Selv	atica			_ 0			
Livello		Senso della								
da Druid 1	0		enza (Natura) e So	pravvivenza						
-		Empatia selv Migliora l'att	vatica teggiamento di un a	animale						
2		Mountaineer					_ ₁			
		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked					_ •			
3		Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree								
		Spire Walker								
4		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant								
'						_ 2				
-			Mountain Stance							
9		Immune to p	Imune to petrification, +4 to saves and CMD ainst attempts to move							
		Mountain Stone								
13			eathered stony out	crop						
15			po senza tempo invecchia, nemmeno magicamente				- 3			
				camente						
			NTESIMI	*						
CD TS Incantes		Incant al gio	tesimi = Inc. orno = Base	+ Inc. Bonus						
		0		SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8 SAG - 1			- 4			
		1								
		2								
		3								
		4					– 5			
		5								
		6								
		7								
		8					– 6			
CD Calv		9	+ Liv. Incantesimo							
- CD Salvi	ezza III	C 10 + 3AG 1	-	Livello						
Concentr	azion	e	= SAG +	Incantato	ore		7			
*	LE	GAME CO	N LA NATUI	RA 🗾						
□ COMPAGNO ANIMALE 🔀 DOMAIN										
Poteri Cor	ncessi			Poteri Concessi			8			
Livello				Livello						
G				CD			_ 9			
Us				Usi						
al	giorno	BO	ONUS	al giorno	*	PERGAMENE	-	*	POZIONI	# (
BONUS										
BONUS		_ GAD	Livello da Druido							
		= CAR	. +							
*		MOUN'	TAINEER	*						
MOUNT. BONUS	AIN	Livello da Dr	·uido							
231100		=	÷ 2							
Bonus to 1	nitioti			Doroontion						
			rledge (geography) ountain terrains.	, негсертіоп,						
*		FORMA S	SELVATICA	*						
	Vol	te al giorno	Usato o							
	L									