Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

	Attributswert	Gegenstands-Bonus	Attributsmodifikator	Temp. Bonus	Temporärer Modifikator
ST			ST		ST
GE			GE		GE
KO			KO		KO
IN			IN		IN
WE			WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

CHARAKTER

RECHTSCHAFFEN
GUT
BÖSE
CHAOTISCH

Name

MÄNNLICH
WEIBLICH

Volk

Größe

Größen-modifikator

KLASSEN

		Fertigkeitsränge	Trefferwürfel	Stufe
1			W	
2			W	
3			W	
4			W	
5			W	

Stufen-anpassung

Effektive Charakter-stufe

FERTIGKEITEN

Max Ränge / = ECS + 3

Ungeübt	Fertigkeits-bonus		Klassenfert. 1 2 3 4 5	Ränge	Volksboni Talente Synergie	Sonstiges	Rüstungs-malus

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN
Auftreten - CH
Beruf - WE