

INFILTRATOR

(RANGER)

Livello
da Ranger

Livello
Bonus

+

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
BONUS

Livello
da Ranger

Varie

= CAR + +

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Livello
da Ranger

Bonus
Sopravvivenza

Seguire tracce = (÷ 2) +

INCANTESIMI

Livello
4

Livello
da Ranger

- 3 = Livello
Incantatore

CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base	Incantesimi Bonus SAG
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello
Incantatore

NEMICI PRESCELTI

Livello ■ BONUS

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello
da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello
4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO
DURATA

Varie

r = SAG +
(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello
da Ranger - 3 = Livello
da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

PERGAMENE

POZIONI