



DIVINE STRATEGIST

DER DOMÄNE

Divine Strategist Level
Zauberstufe

(KLERIKER)

DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	=	Grundzauber	+ Bonuszauber
	0			WE - 4 WE - 8 WE - 12
	1	+ 1	+ 1	
	2	+ 1	+ 1	
	3	+ 1	+ 1	
	4	+ 1	+ 1	
	5	+ 1	+ 1	
	6	+ 1	+ 1	
	7	+ 1	+ 1	
	8	+ 1	+ 1	
	9	+ 1	+ 1	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration	= WE +	Zauberstufe
Leichte Wunden	1W8 + Stufe (1 - 5)	1
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe (3 - 10)	2
Schwere Wunden	3W8 + Stufe (5 - 15)	3
Kritische Wunden	4W8 + Stufe (7 - 20)	4
Heilen / Leid	10 × Stufe	6

MASTER TACTITIAN

INITIATIVE BONUS

BONUS +

=

÷ 2

ALLIES' INITIATIVE BONUS

=

÷ 4

Stufe 20 Initiative roll is always 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS

Kleriker-Stufe

= 2 + (÷ 4)

Bonus to ally's concentration and caster level checks.
Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INT Bonus auf flankierende Angriffe oder Gelegenheitsan

Stufe 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

ANZAHL PRO TAG

Kleriker-Stufe

= (÷ 2) - 7

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9

Domänenzauber + 1