

# DRUID

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+

BÓG



## DRUID

Poziom  
Druida  
**1**

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

**2**

☐

### Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

**3**

☐

### Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

**4**

☐

### Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

**9**

☐

### Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

**13**

☐

### Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

**15**

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzut  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA +

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐  
☐  
☐  
☐

Obecny Kształt

## PRZYGOTOWANE CZARY

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## ZWOJE

## MIKSTURY