

INVULNERABLE  
RAGER!  
(BARBAR)

Barbaren-  
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Invulnerability
3	<input type="checkbox"/> Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
20	<input type="checkbox"/> Mächtiger KAMPFRAUSCH!

INVULNERABILITY	
Stufe	Barbaren- stufe
2	<div>SCHADENS-REDUZIERUNG</div> <div><input type="text"/> / - = <input type="text"/> ÷ 2</div> <div>Double this against non-lethal damage</div>

EXTREME ENDURANCE	
<input type="checkbox"/> Hot <input type="checkbox"/> Kälte Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements	
Stufe	Barbaren- stufe
3	<div>ENERGIE RESISTENZ</div> <div><input type="text"/> = <input type="text"/> ÷ 3</div> <div>Fire and cold resistance</div>

KAMPFRAUSCH!				
KAMPFRAUSCH! DAUER PER DAY	Barbaren- stufe	Sonst.	KAMPFRAUSCH! ANZAHL HEUTE	
<div><input type="text"/> Runden</div> <div><math>5 + KO + ( \text{ } \times 2 ) +</math></div>			<div><input type="text"/> Runden</div>	
	STÄRKE- WERT BONUS	KONSTITUTIONS- WERT BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	<div>ST</div>	<div>KO</div>	<div>RK</div>	

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH! DAUER	Dauer	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkeitswert Malus -2	Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.
<div><input type="text"/> Runden</div> <div><math>\bar{\text{ }} \times 2</math></div>		<div>ST</div>	<div>GE</div>	

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE	
KAMPFRAUSCH! KRÄFTE KNOWN	Barbaren- stufe
<div><input type="text"/></div> <div><math>= ( \text{ } \div 2 ) +</math></div>	Sonst.
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	