

SNIPER

(SCHURKE)

Sniper
Level

SNIPER

Schurken-
stufe

1

☐

{ Zielgenauigkeit
Sneak Attack

2

☐

Entrinnen

3

☐

Deadly Range

4

☐

Reflexbewegung

8

☐

Verbesserte Reflexbewegung

10

☐

Verbesserte Tricks

20

☐

Master Strike

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

HINTERHÄLTIGER ANGIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonst.

W6

$$= \left(\div 2 \right) +$$

(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK
RANGE LIMIT

Schurken-
stufe

m

$$= 30 \text{ ft} + 10 \text{ ft} \times \left(\div 3 \right)$$

(abrunden)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

• Schlaf für 1W4 Stunden

20

• Gelähmt für 2W6 Runden

• Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF
ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-
stufe

$$= 10 + \left(\div 2 \right) + \text{IN}$$

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in

24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE
KNOWN

Schurken-
stufe

Sonst.

Ab der 10. Stufe kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

$$\div 2 + \text{(abrunden)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14