

PRESTIGE CLASS
CONFEDERATE
PANTHER
WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORMA SELVAGEM

Wildshaper Level = + + =

Veizes por dia

Hoje ☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

PANTHER WARRIOR

Nível

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTACK BONUS
+

DAMAGE BONUS
+

} =

FELINE FIGHTING

Nível

2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Nível

3 **SCENT ABILITY DURATION**
 mins =

Panther Warrior Level

FELINE LEAP

Nível

4 Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Nível

5 Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SELVAGEM

Habilidades

Pontos de Habilidade	Item Bônus	Temp Bonus	Modificador de Habilidade
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	FOR
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CON

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

INICIATIVA BÔNUS Outros

INIC = **DES** +

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m²

MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS Modificador de Tamanho

BMC = Base Attack + **FOR** +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

DMC = 10 + **FOR** + **DES** + + +

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + **DES** + - +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + - +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + **DES** / - +

CA Temporária

Resistência Mágica

Redução de Dano

SPECIAL ABILITIES

Tipo da Criatura

Modificador de Tamanho

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
<input type="text"/> m <input type="text"/> m²	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/> m <input type="text"/> m²	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/> m <input type="text"/> m²	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/> m <input type="text"/> m²	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Dodge Modifier

Modificador de Deflexão

Bônus Base de Ataque

Modificador de Tamanho

Outros

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + **DES** + - +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + - +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + **DES** / - +

CA Temporária

Resistência Mágica

Redução de Dano

SPECIAL ABILITIES