

# SACRED SHIELD

DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-  
stufe

- 3 =

Paladin-  
stufe

Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 10ft.  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe

2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

## AURA

Stufe

3

### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe

8

### AURA DER ENTSCLOSSENHEIT

Immun gegen Bezauberung, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe

14

### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Stufe

17

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Stufe

4

This does not stack with their own shield bonus.

### DAUER

Runden

= 3 + CH

Stufe

11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Stufe

20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

= (  $\div 4$  ) - 1  
(aufrunden)

### DAUER

min.

=

Paladin-  
stufe

Nutzungen  
Heute

□□  
□□

Weitere Verbesserungen

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

1

2

3

4

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

= CH +

Zauber-  
stufe

## BASTION OF GOOD

GEGNER  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

□□□  
□□□

= (  $\div 3$  ) +  
(aufrunden)

ARMOUR  
BONUS

Paladin-  
stufe

+ RK = CH + (  $\div 4$  )

Allies within 10ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## IMPROVED BASTION

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## PERFECT BASTION

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## HANDAUFLEGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

= (  $\div 2$  ) + CH +  
(abrunden)

□□□ □□□  
□□□ □□□

Stufe

2

HEILT  
TREFFERPUNKTE

Paladin-  
stufe

Sonstiges

W6 = (  $\div 2$  ) +  
(abrunden)

## GNADEN

Stufe

3

6

9

12

15

18

## VORBEREITETE ZAUBER

□□□

□□□

□□□

1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

2

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

3

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

4

□□□

□□□

□□□