GUIDE

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus +

RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS + = (Livello da Ranger ÷ 5) × + 2

(per eccesso)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS PER DAY = (Livello da Ranger ÷ 3) + Varie

(per eccesso)

Focus Subjects Today

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA = CAR + Livello da Ranger + Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Seguire tracce = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

INCANTESIMI

Livello 4 — Livello da Ranger - 3 = Livello incantatore

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	= Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus SAG
	1			
	2			
	3			
	4			

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

RANGER'S LUCK

Livello 9 — Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Livello 14 — Twice per day

Livello 16 — Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll) + 4

Livello 19 — Thrice per day

Ranger's Luck Today

INSPIRED MOMENT

Livello 11 — Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

Livello 19 — Twice per day

Oggi

+ 4

☒ Automatically confirm any critical

PERGAMENE

POZIONI