		) i
DER DOMÄNE Paladin-	Oàth against Cor	ruption
stufe	GELÜBDE	ı
Paladin- stufe - 3 = Zauber- stufe		
BÖSES ENTDECKEN		
s Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand inne tdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.	halb 18m	
GÖTTLICHE WÜRDE	VERHALTENSKODEX	
tufe Bonus auf alle	Hunt aberrations and do not allow them to ro	am freely or harm others.
2 Rettungswürfe	Destroy them if you can, or banish them if you	
AURA  AURA OF PURITY	päere kurdedettrov	EN
3 44 to saves against spells and effects from aberrations.	BÖSES NIEDERSTRECK	
Allies within 10ft get +1 to these saves.	PRO TAG stufe Sonstiges	Gegner Heute
AURA DER ENTSCHLOSSENHEIT Immun gegen Bezauberung, auch magische.	= (	den)
8 Immun gegen Bezauberung, auch magische. Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungs:		
Stufe AURA DES GLAUBENS  14 Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.	BONUS Sonstiges BONUS	Sonstiges
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.  AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT	+ = CH +	- CH -
tufe Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.		erstreckenden Angriff gegen einen bösen E
17 Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang. Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungs:	umgeht jedwede Schadensreduzierung bösen Drachen o rürfe gegen Bezauberungseffekte. bösen Drachen o wird der Bonus B	der Untoten Öses niederstrecken verdoppelt
GÖTTLICHE GESUNDHEIT	SCHADEN Paladin- SCHADEN GE	
Stufe Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.		stufe Sonstiges
3		
POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN	ANZAHL Paladin-	*
Positive Energie fokussieren verbraucht zwei  Anwendungen des Handauflegens		nstiges Heute verwendet
NERGIE Paladin- /URF stufe Sonstiges	= ( ÷ 2 ) + CH +	
- ( ÷ 2 ) +	Stufe (abrunden)	
W6 - ( = 2 ) + (aufrunden)	HEILT Paladin- TREFFERPUNKTE stufe Sonstiges	
TIL Paladin- G RETTUNGSWURF stufe	W6 = ( ÷2)+	(abrunden)
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		(abituitueii)
= 10 + ( ÷ 2 ) + CH	Stufe GNADEN	
= 10 + ( ÷ 2 ) + CH (abrunden)	Stufe GNADEN 3 12	
	3 12	
GÖTTLICHER BUND  Stufe REITTIER WAFFE	3 12 6 15	
GÖTTLICHER BUND	3 12 6 15 9 18	
GÖTTLICHER BUND Stufe REITTIER WAFFE  Heute	3 12 6 15 9 18 VORBEREITETE ZAUBE	er -
GÖTTLICHER BUND Stufe REITTIER WAFFE  5	3 12 6 15 9 18	ER ,
GÖTTLICHER BUND  tufe REITTIER WAFFE  5	3 12 6 15 9 18 VORBEREITETE ZAUBE	ER .
GÖTTLICHER BUND  Stufe REITTIER WAFFE  5  t Heute beschworen	3 12 6 15 9 18 VORBEREITETE ZAUBE	ER ,
GÖTTLICHER BUND  Stufe REITTIER WAFFE  5  t Heute beschworen	3 12 6 15 9 18 VORBEREITETE ZAUBE DESCRIPTION OF THE PROPERTY	ER
GÖTTLICHER BUND  tufe REITTIER WAFFE  5	3 12 6 15 9 18 VORBEREITETE ZAUBE CONTROL   CO	ER
(abrunden)  GÖTTLICHER BUND  Stufe REITTIER WAFFE  5  t Heute beschworen  eitere Verbesserungen  CLEANSING FLAME  Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a	3 12 6 15 9 18 VORBEREITETE ZAUBE DESCRIPTION OF THE PROPERTY	ER •
GÖTTLICHER BUND  Itufe REITTIER WAFFE    Heute beschworen  Eitere Verbesserungen  CLEANSING FLAME  Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft	3 12 6 15 9 18 VORBEREITETE ZAUBE Company of the co	ER
(abrunden)  GÖTTLICHER BUND  tufe REITTIER WAFFE  5  t Heute beschworen  eitere Verbesserungen  CLEANSING FLAME  Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within	3	ER /
GÖTTLICHER BUND  Itufe REITTIER WAFFE   The Heute beschworen  Eitere Verbesserungen  CLEANSING FLAME  Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.  ZAUBER  RW gegen Zauber Grund-Bonuszauber	3	ER
GÖTTLICHER BUND  tufe REITTIER WAFFE    Heute beschworen  CLEANSING FLAME  seitere Verbesserungen  CLEANSING FLAME  Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.  ZAUBER  RW gegen Zauber Grund-Bonuszauber CH	3	ER
CLEANSING FLAME  Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.  ZAUBER  RW gegen Zauber Zauber Zauber  Tauber  Tauber  Tauber  CH  Cabrunden  Heute beschworen  Exchange  Heute beschworen  Heute beschworen  Exchange Cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.	3	ER
GÖTTLICHER BUND  Stufe REITTIER WAFFE   THE Heute beschworen  Eitere Verbesserungen  CLEANSING FLAME  Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.  ZAUBER  RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber Pro Tag Zauber CH  1	3	
GÖTTLICHER BUND  Stufe REITTIER WAFFE   Telestere Verbesserungen  CLEANSING FLAME  Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.  CAUBER  RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber CH  Tauber Pro Tag Grund- CH  Tauber CH	3 12 6 15 9 18 VORBEREITETE ZAUBE CAST INTO THE VOID CAST INTO THE VOI	
GÖTTLICHER BUND  Stufe REITTIER WAFFE  5  rt Heute beschworen  /eitere Verbesserungen  CLEANSING FLAME  Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.  ZAUBER  RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber CH  1 C	3	Paladin-