DERVISH DANCER
(BARDO)

Nível do Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	Magias Base	+ Magias Bônus
		0		CAR
		1		CHA - 4
		2		CAR - 8
		3		CAR - 12
		4		
		5		
		6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = CAR + Nível do Conjurador

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO E DANÇA DE BATALHA

DURAÇÃO POR DIA PER DAY

rds = 2 + (Nível do Bardo × 2) + CAR + Outros

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD

= 10 + (Nível do Bardo ÷ 2) + CAR

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

Nível 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO
Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO
Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias

FASCINAR MÁXIMA AUDIÊNCIA

= Nível do Bardo ÷ 3 (Arredonda para Cima)

Nível 3 **INSPIRAR COMPETENCIA** +

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível 6 **RAIN OF BLOWS**
When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

BÔNUS = (Nível do Bardo ÷ 3) - 1

Bônus nas jogadas de ataque e bônus de esquiva na CA

Nível 8 **RAZOR'S KISS**
Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Nível 9 **INSPIRE GREATNESS**
2 x (d10 + **CON**) pontos de vida temporios, +2 ataque, +1 testes de fortitude

Nível 14 **LEAF ON THE WIND**
+6 dodge bonus to AC and reflex saves

Nível 15 **INSPIRE HEROICS**
+4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

FLEET

Nível	VELOCIDADE	BÔNUS
1	10 m	2m²
5	15 m	3m²
9	20 m	4m²
13	25 m	5m²
17	30 m	6m²

While performing a battle dance

WELL-VERSED

Nível 2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

DANÇA VERSÁTIL

Nível 2 **DANÇA** BONUS = Nível do Bardo ÷ 2 Você pode usar seus pontos bônus de Atuação (Dança) no lugar dos se

JACK OF ALL TRADES

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Able to take 10 on any skill

DANCE OF FURY

Nível 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Nível 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.
This provokes attacks of opportunity as normal.