

DRUIDO

Livello da Druido 1	<input type="checkbox"/>	Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/>	Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	<input type="checkbox"/>	Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant
9	<input type="checkbox"/>	Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	<input type="checkbox"/>	Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	= Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus
	0			SAG
	1			SAG - 4
	2			SAG - 8
	3			SAG - 12
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi		Poteri Concessi	
	Livello		Livello
	CD		CD
Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usi al giorno

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Varie

$$\boxed{} = \text{CAR} + + $$

MOUNTAINEER

MOUNTAIN

BONUS

Livello da Druido

$$\boxed{} = \div 2$$

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

INCANTESIMI PREPARATI

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI