

TITAN MAULER!

(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1

☐

Big Game Hunter
KAMPFRAUSCH!

2

☐

Jotungrip

3

☐

Massive Weapons -1

5

☐

Evade Reach 5ft

6

☐

Massive Weapons -2

7

☐

Schadensreduzierung 1/—

9

☐

Massive Weapons -3

10

☐

Schadensreduzierung 2/—
Evade Reach 10ft

11

☐

Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12

☐

Massive Weapons -4

13

☐

Schadensreduzierung 3/—

14

☐

Titanic KAMPFRAUSCH!

15

☐

Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft

16

☐

Schadensreduzierung 4/—

17

☐

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18

☐

Massive Weapons -6

19

☐

Schadensreduzierung 5/—

20

☐

Mächtiger KAMPFRAUSCH!
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC
when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Stufe

2

May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY

Stufe

3

REDUCTION

Reduce the penalty for using oversized
weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Stufe

5

 m Fe

Reduced effective reach for
one designated attacker

TITANIC RAGE!

Stufe

14

Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted
rather than fatigued when rage ends.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst.

KAMPFRAUSCH!
ANZAHL HEUTE

Runden $5 + 2 + \text{KO} + (\dots \times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

WILLENS-
BONUS

WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH 4 4 2 -2

Starker RAGE! 6 6 3 -2

Mächtiger KAMPFRAUSCH 8 8 4 -2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden $\bar{\dots} \times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht
anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN Barbaren-
stufe

Sonst.

= ($\dots \div 2$) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14