

PLAINS DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da

- 2 = Forma

Selvagem

DRUIDA

Nível do Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Plains Traveller

Bonus in plains terrain

3

☐

Run Like The Wind

+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

Savanna Ambush

Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

☐

Canny Charger

Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

A Thousand Faces

Change appearance at will

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

	0				SAB - 4
	1				SAB - 8
	2				SAB - 12
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Uso por dia	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Uso por dia	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Nível do Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Hoje

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES