

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancer de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau
2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

AURA

Niveau
3

AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

Niveau
8

AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de sauvegarde

Niveau
11

AURA DE JUSTICE

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

Niveau
14

AURA DE FOI

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Niveau
17

AURA DE VERTU

Gain de réduction de dommages 5/malefique

Immunisé au effet de contrainte, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de sauvegarde

SANTE DIVINE

Niveau
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau
4

Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE
JET

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + $$

(arrondi au supérieur)

VOLONTE
SAVE DC

Niveau
de Paladin

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CHA}$$

(arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

Niveau
5

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

Nom

Type

☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+ supplémentaires	CHA
	1					
	2					
	3					
	4					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$$\boxed{} = \text{CHA} + $$

Niveau de Lancer de Sort

Oath of Charity

VOW

CODE DE CONDUITE

Always offer help to good creatures who need it.

Always offer help to the poor and destitute.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS

Niveau
de Paladin

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \text{ (arrondi au supérieur)}$$

ATTAQUE

BONUS

Divers

DEFLECTION

BONUS

Divers

$$\boxed{}_{\text{possibilité au allié}} = \text{CHA} + \quad \boxed{} + \text{CA} = \text{CHA} + $$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES

BONUS

Niveau
de Paladin

Divers

BONUS AUX DOMMAGES
CONTRE LE MAL

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{} + = \left(\times 2 \right) + $$

CHARITABLE HANDS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CHA} + \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

SOINS
POINTS DE VIE

Niveau
de Paladin

Divers

Heal 50% less when used on yourself
Heal 50% more when used on others

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Niveau **CHARITABLE MERCIES** (Selected each day)

3 12

6 15

9 18

SORTS PREPARES

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Magic stone	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Make whole	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Magic vestment	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Imbue with spell ability	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique

Niveau
20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.

L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.