						PERSONNAGE										
						1.00	Nom									T D D D D D D D D D D D D D D D D D D D
Joueur						City of the state	Race						Taille		n)	Mod. de taille
Campag	ne					CLASSES						Rangs o		é <b>12 és e</b> le v	ie Niveau	Ajustement de niveau
PX						1						_		d00	_	de niveau
						2						_		d00		Niveau
'n			RISTIQ		# (	3					$\perp$	_		d00		Effectif
	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Bonus Temp	Modificateur Temp	4								d00	_	Personnage
STR			STR		STR	5								d00		
			DEX		DEX	,		-	C	OMPE	TEN	CES		Racial,		Pénalité
DEX			$\vdash$		_	Max Ranks	/	= ECL + 3	Compétence	е Та	alent d	e classe		Dons,	Divers	d'Armure
CON			CON		CON			<sup>⊥</sup> Non entrainé	Bonus		1 2 3	4 5		Synergie		
INT			INT		INT							-				
SAG			SAG		SAG							11.				
СНА			СНА		СНА											
	ateur de Car			ntal de Ca		(Arrondi a l'inf.	)									
	DONS ET						)									
												-				
												-				
												-				
						-										
												11.				
												Ш.				
												-				
												-				
												٠				
												Ш.				
												-				
												-				
																E
												-				Autres compétences: Connaissance - INT Artisanat - INT Profession - SAG Représentation - CHA
						-										naissar fession
ES																ces:Con Pro
LANGAGES																mpéten - INT ation -
AN												-				tres cor isanat orésent
_																A A U