

# GUARDIAN

Tier  
Mythique

## DUR A TUER

Quand vous êtes en dessous de 0pv, vous vous stabilisez toujours sans faire de jet de constitution (les dommages de saignement comptent toujours)

Don't die until negative hp equals double your constitution score.

## SURGE

hhh Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour ajouter à n'importe quel d20

1 ☐ d6

4 ☐ d8

7 ☐ d10

10 ☐ d12

## SCORE DE CARACTERISTIQUE

hhh Bonus to ability scores

2 ☐ +2

4 ☐ +2

6 ☐ +2

8 ☐ +2

10 ☐ +2

STR INT

DEX SAG

CON CHA

## AMAZING INITIATIVE

INITIATIVE  
BONUS

Tier  
Mythique

hhh  =

2

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

## RECUPERATION

hhh Récupérez tous vos points de vie après 8h de repos

3 Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

## JETS DE SAUVEGARDE MYTHIQUES

hhh On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.

5

Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont pas affectés

## FORCE OF WILL

hhh Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour relancer n'importe quel d20, ou forcer un adversaire à rejeter son jet même si le résultat est déjà connu

6

## UNSTOPPABLE

Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour terminer n'importe quel d20

- \* Saigné
- \* Aveugle
- \* Confus
- \* Recroquevillé sur lui-même
- \* Ebloui
- \* Sourd
- \* Entanglé
- \* Epuisé
- \* Fasciné
- \* Fatigué
- \* Effrayé
- \* Nauséeux
- \* Paniqué
- \* Paralysé
- \* Shaken
- \* Sickened
- \* Staggered
- \* Etourdi

## IMMORTEL

hhh If you are killed return to life 24 hours later, regardless of the condition of your body. You do not regain any limited daily abilities.

9

This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.

hhh Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.

10

## HEROS LEGENDAIRE

hhh Regagnez une utilisation de pouvoir magique par heure

10

## TRUE DEFENDER

hhh Damage from attacks by non-mythic enemies is halved. This is applied after all other reductions.

10

Once a round, when an enemy makes a successful critical hit, regain one use of mythic power.

## GUARDIAN'S CALL

## POUVOIR MYTHIQUE

POUVOIR  
PAR JOUR

Tier  
Mythique

Extra

= 3 + (  × 2 ) +

Utilisation Aujourd'hui ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

## COMPETENCES DE VOIE

hhh

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

COMPETENCES DE VOIE

DONS MYTHIQUES

hhh

1

3

5

7

9