PLAINS DRUID Poziom Druida						PRZYGOTOWANE CZARY					
		Pozio			Poziom T	7					
		Drui	da	- 2	⊀ształtu Natury			– 0			
•			DRUI	ID	*			_			
Poziom Druida			natury Knowledge	(nature)	and Survival						
1		Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze zwierzętami									
-				powanie z	e zwierzętami						
2	Plains Traveller Bonus in plains terrain						_ 1				
3		Run Like The Wind +10ft speed; once an hou			r. run at double speed						
		Savanna Ambush			, run at adable speed						
4		Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately			lty when prone;						
		Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego l						_ 2			
-		Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego li Canny Charger				D Stedmiego □ □ □					
9		Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe									
		Tysiac Twarzy			a charging foe						
13		Chang	je appearai	nce at will				_			
15		Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może			być postarzany za po	l ———		- 3			
			CZAF			(
ST Rzut	u		CZAR	Cza	ry Premiowe Czary						
Obronne	go		na dzień	= Bazo	owe + 2						
		0			RZT RZT RZT RZT			- 4			
		1									
		2									
		3						_ _ 5			
		4						_			
		5									
		6			_ 777						
		7						_ 6			
		8			_ 770			_			
		9									
S1 Rz. 0	br. = 1	0 + RZI	+ Poziom (Czaru							
Koncentra	acja		=	RZT	Poziom Czarują	ce go		- 7			
więź z dziczą						(====					
★ ZWIERZĘCY TOWARZYS™ DOMAIN Imie Zwierzecego Towarzysza											
Imię Zwierz	zęcego	Towarz	ysza					_ 8			
								_ 0			
Typ Potwora											
						1 000		9			
WIEŻ Z I	77107		ĘŹ Z D	ZICZĄ	*			_ 9			
WIĘŹ Z I PREMIA	JZICZ	LĄ.	F	Poziom Dr	uida Inne	K	ZWOJE			MIKSTURY	#
		= 0	HA +		+		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
		PLAI	NS TRA	VELL	ER *	(
PLAINS											
BONUS			om Druida	• •							
		=		÷ 2							
Premia do	Inicjat	ywy, Wie	edzy (geogr	ratia), Per	cepcji, Ukrywania się	ı Sz tukı Przetrwania	w wodnych terenach				
\		KSZ	TAŁT N	IATU R	Y ×						
	Uży	∕ć na dz	ień		ć dzisiaj						
~											