

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición	#	Munición Especial	#	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x

Munición  Munición Especial 

Iniciativa				
BONUS INICIATIVA		DOTES		Misc
INIC	=	DES	+	

**VELOCIDAD**

Vel con Armadura

Vel Temp

Vel. de Nado

Vel. de Vuelo

Vel Trepano

BON ATAQUE BASE		ATAQUE MELEE		ATAQUE A DISTANCIA	
<div></div>		<div></div>		<div></div>	
Bonif. Temp de Ataque	Bon de Moral	VENTAJAS	Nerfeos	Ataque Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	-	
Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Nerfeos	Ataque Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	+	

		Modificador de Tamaño		Misc
<b>BON A PRESA</b>		x4		
	=	Ataque Base	+ x 4 +	FUE +
			-----	-----

$$\text{FORT} = \text{CON} + \text{Base} + \text{Racial} + \text{Misc} + \text{Temp F}$$

REF = DES + + + +

**VOL** = **SAB** + + + +

☐ Evasión    ☐ Evasión Mejorada    ☐ Aguante    ☐ Sentido de las trampas

[illegible]

**NTOS DE GOLPE** ☐ Moribundo ☐ Estable ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg  pg  pg

CLASE DE ARMADURA		CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA	= 10 + DES	+	+	-	+	+	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO							
CA	= 10	/	+	+	-	+	+
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE							
CA	= 10 + DES	/	/	/	-	+	+

CA Temp Resistencia a Conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

[illegible]
