

# ARCHAEOLOGIST

(BARDO)

Nivel de Bardo

## CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv de Conjuros = Conjuros al Día Base Conjuros Adicionales

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

## UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

## ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Nivel de Bardo Bonus Suerte

1	+1
5	+2
11	+3
17	+4

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.

Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

## LUCKY ROUNDS PER DAY

turnos = 4 + CAR Rolls Today

## CLEVER EXPLORER

Nivel Disable intricate traps in half the time  
2 Open locks as a standard action

DEVICE BONUS Nivel de Bardo  
+ = ÷ 2 Bonus to Perception and Disable Device

## SENTIDO DE TRAMPAS

Nivel TRAMPA SENS Nivel de Bardo  
3 = ÷ 2

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS CONOCIDOS Nivel de Bardo Misc  
4 = ( ÷ 4 ) +

Nivel 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

## TALENTOS DE PÍCARO

1

2

3

4

5

## CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS Nivel de Bardo Misc  
= ( ÷ 2 ) +

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber  
Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

## MAESTRO DEL SABER

Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy  
5 Usos ilimitados al día

## HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

16 Todas las habilidades se consideran de clase

19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad