

Barden-  
stufe

Zauber					
Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	Bonuszauber	
		0			CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Konzentration  = CH +            Zauberstufe

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer

DAUER PRO TAG	Barden- stufe	Sonstiges
------------------	------------------	-----------

Runden  $72 + ( \quad \times 2 ) + \text{CH} +$

Runden Heute

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CH}$$

Stufe	Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion:
7	anstelle einer Standard-Aktion

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} \div 3 \quad (\text{aufrunden})$$

3	+
---	---

5 Größe des Publikums = Performance result  $\times$  \_\_\_\_\_

Stufe	EINFLÜSTERUNG
6	Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

**SHINING STAR**  
Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

Stufe	LIED DER GRÖSSE	MAX. BEINFLUSSTE
9		2 × (W10 + KO) temporäre Trefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

Stufe 12	<b>ERFRISCHENDER AUFTRITT</b> Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd
-------------	---

Stufe **LIED DER FURCHT**  
**14** Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

**15** ☐ +4 auf Rettungswürfe  
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe	<b>MASSENEINFLÜSTERUNG</b>
<b>18</b>	Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe **TÖDLICHE MELODIE**  
**20** Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

## O

1

2

3

4

5

6

Area of fame				
Barden- stufe				
<b>1</b>	Village or small town	1,000 people	<b>+1</b>	onus auf Diplomatie und Einschütern made within the area of your fame
<b>5</b>	Large town or small group of towns	5,000 people	<b>+2</b>	
<b>9</b>	City or group of towns	25,000 people	<b>+3</b>	
<b>13</b>	Large city state and surrounding area	100,000 people	<b>+4</b>	
<b>17</b>	The whole civilized world		<b>+5</b>	

WISSEN BONUS		Barden- stufe	Sonstiges
	= ( <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">÷ 2</div> ) +		Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

Stufe 2	+4	Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte
------------	----	---

Nutze Bonus anstelle von...		Nutze Bonus anstelle von...	
<input type="checkbox"/> Schauspielkunst	Bluffen, Verkleiden	<input type="checkbox"/> Redekunst	Diplomatie, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Komik	Bluffen, Einschüchtern	<input type="checkbox"/> Schlaginstrumente	Mit Tieren umgehen, Einschüchtern
<input type="checkbox"/> Tanzen	Akrobatik, Fliegen	<input type="checkbox"/> Gesang	Bluffen, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Tasteninstrumente	Diplomatie, Einschüchtern	<input type="checkbox"/> Saiteninstrumente	Bluffen, Diplomatie
		<input type="checkbox"/> Blasinstrumente	Diplomatie, Mit Tieren umgehen

Stufe <b>10</b>	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
Stufe <b>16</b>	Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe <b>19</b>	10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt