

DESERT DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da
- 2 = Forma
Selvagem

DIVINDADE

DRUIDA

Nível do Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Nativo do Deserto

Bônus em terreno desértico

3

☐

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou inseto

9

☐

Shaded Vision

Immune to blinding, dazdling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

	0				SAB - 4
	1				SAB - 4
	2				SAB - 4
	3				SAB - 4
	4				SAB - 4
	5				SAB - 4
	6				SAB - 4
	7				SAB - 4
	8				SAB - 4
	9				SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

DESERT NATIVE

DESERTO

BÔNUS

Nível do Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES