



PALADINO

Livello
da Paladino

Livello
da Paladino $\div 2 =$ Livello
Incant.

DIVINITÀ



INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

SCACCIARE NON MORTI

TURNI AL GIORNO

Altro

Oggi

= 3 + CAR +

1 PROVA DI SCACCIARE

Sinergia

= d20 + CAR +

2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= (Scacciare
Prova $\div 3$) + - 7

3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= (- 3) $\div 2$ per difetto

4 CREATURE INFLUENZATE TOT DADI VITA

Livello da Paladino

= 2d6 + CAR + - 3

CAVALCATURA SPECIALE

Nome

Tipo cavalcatura

☐ Evocati
Cavalcati Oggi

INCANTESIMI PREPARATI

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

PUNIRE IL MALE

PUNIRE AL GIORNO

Punizioni Oggi

☐☐☐
☐☐☐

ATTACCO DI PUNIRE BONUS

Bonus di Attacco

=

+ CAR

DANNO DI PUNIRE BONUS

Bonus
Danno
Armi

Livello
da Paladino

+

= +

+

BACCHETTE

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

PERGAMENE

POZIONI