					PERSONNAGE										
						Nom	1								
Joueur						Race Race	9				Taille		ď		Taille Iodificateur
Campag	ne					CLASSES				R	angs de com	nét Dréved	o vie	Niveau	Ajustement
						CLASSES				110	angs de com	d	- VIC	INIVEAU	de niveau
PX												<u></u>			
	CA	DACTE	RISTIQ	TIEC	x							<u>d</u>	— ¦		
) %	Valeur	Objet	Mod. de		Modificateur	<u> </u>						<u>u</u> d	— ¦		Niveau Effectif
	de Carac.	Bonus	Carac.	Score	Temp	<u> </u>							—		Personnage
STR			STR		STR	Classe de prédilec	tion				+ INT	<u>d</u> + co	N L		
DEX			DEX		DEX	+1 par niveau			p)		rgs par nivea				
			\vdash		_			· ·	COME	PETEN Clas		Racial,		Favoure	d Pénalité
CON			CON		CON		Nam antonio	Compéte	ence		ence s Rangs	Feats	Divers	≡ Enem	y d'Armure
INT			INT		INT		Non entraine	Bonu	S	TO	5			○ Terra	III
SAG			SAG		SAG									_	
			\vdash		_										
CHA			CHA		CHA									_	
						16) = z (Arronura rinne 1	nieui)								
	DONS ET	CAPA	CITES S	PECIA	LES 🗾										
														_	
						-								_	
														_	
														_	
									_					_	
									-					_	
														_	
														_	
														_	
														_	
														_	
														_	
														_	
														_	
									4						
									 -						
															E
															es - IN SAG
															Connaissances - INT Profession - SAG
S						-								_	Conn
LANGAGES															ĄĘ
NG/															Craft - INT Perform - CHA
LA															Craft -