

# PÍCARO

(PÍCARO)

Nivel de  
Pícaro

## PÍCARO

Nivel de  
Pícaro

1

Encontrar Trampas  
Ataque furtivo

2

Evasión

3

Driver's Fortitude

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Golpe maestro

## HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

## ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO  
FURTIVO

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

$$= \left( \frac{\quad}{2} \right) +$$

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

## DRIVER'S FORTITUDE

Nivel

3

If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.

## GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

GOLPE MAESTRO  
CD FORTALEZA

Nivel de  
Pícaro

$$= 10 + \left( \frac{\quad}{2} \right) + \text{INT}$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{\quad} = \left( \frac{\quad}{2} \right) + \quad \quad \text{(Redondear abajo)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14