

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau
de Paladin - 3 = Niveau de
Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

HOLY REACH

Niveau 2 Spend one use of Smite Evil to extend the reach of your weapon by 5ft for 1 minute.

AURA

AURA DE COURAGE

Niveau 3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques. Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

AURA DE RESOLUTION

Niveau 8 Immunité contre les charmes, meme magique. Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de sauvegarde.

AURA DE FOI

Niveau 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE VERTU

Niveau 17 Gain de réduction de dommages 5/malefique. Immunisé au effet de contrainte, meme magique. Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4 Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE JET

Niveau de Paladin Divers
 $\boxed{} d6 = \left(\frac{}{2} \right) + $ (arrondi au supérieur)

VOLONTE SAVE DC

Niveau de Paladin
 $\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{2} \right) + \text{CHA}$ (arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

Niveau ☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

5

Type ☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

HORDEBREAKER

Niveau 11 When you hit an evil creature with an attack of opportunity, deal an extra 1d6 damage.

When using Holy Reach, make extra attacks of opportunity equal to CHA.

SORTS

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+ supplémentaires CHA
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$\boxed{} = \text{CHA} + $ Niveau de Lanceur de Sort

Oath against Savagery

VOW

CODE DE CONDUITE

Always heed the call of a community in danger from savages.
Be the first in line to defend a settlement and the last to retreat.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS

aujourd'hui

Niveau
de Paladin

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

$\boxed{} = \left(\frac{}{3} \right) + $ (arrondi au supérieur)

ATTAQUE

BONUS

$\boxed{} + = \text{CHA} + $ Divers

DEFLECTION

BONUS

$\boxed{} + \text{CA} = \text{CHA} + $ Divers

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES

BONUS

$\boxed{} = + $ Niveau de Paladin Divers

BONUS AUX DOMMAGES

CONTRE LE MAL

$\boxed{} = \left(\frac{}{2} \right) + $ Niveau de Paladin Divers

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR

Niveau de Paladin Divers
 $\boxed{} = \left(\frac{}{2} \right) + \text{CHA} + $ (arrondi à l'inférieur)

Utilisations aujourd'hui

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐

SOINS POINTS DE VIE

Niveau de Paladin Divers
 $\boxed{} d6 = \left(\frac{}{2} \right) + $ (arrondi à l'inférieur)

GRACE

Niveau 3 12
6 15
9 18

SORTS PREPARES

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Deathwatch	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Protection from arrows	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Haste	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Divine power	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique

Niveau 20 En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.