ATTACCHI

Gittata m q | Tipo | Bonus di attacco | Danno d | Critico x

Munizioni # | Munizioni speciali #

Gittata m q | Tipo | Bonus di attacco | Danno d | Critico x

Gittata m q | Tipo | Bonus di attacco | Danno d | Critico x

Gittata m q | Tipo | Bonus di attacco | Danno d | Critico x

Gittata m q | Tipo | Bonus di attacco | Danno d | Critico x

Munizioni # | Munizioni speciali #

Munizioni # | Munizioni speciali #

INIZIATIVA

BONUS INIZIATIVA: Talenti Altro

INIZ = DES + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ m q | Velocità con Armat. m q | Velocità Temp. m q

+3m alla vel. se non in armatura pesante

Velocità di Nuoto m q | Velocità in volo m q

ATTACCO BASE

ATTACCO BASE BONUS | **ATTACCO IN MISCHIA** | **ATTACCO A DISTANZA**

Bonus Attacco Temporaneo + = Bonus - Penalità | IRA! + | Affaticato -

Bonus Danno Temporaneo + = Bonus - Penalità | IRA! + | Affaticato -

LOTTA

BONUS AFFERRARE = Attacco Base + Mod. Taglia x4 + FOR + Altro

IRA!

IRA! AL GG | IRA! OGGI | Punti Ferita Temporanei + pf = | Livello Totale × | COS Aumento

IRA! DURATA rd = COS + 3 (usare COS modificata)

- ☐ IRA! +4 Forza +4 Costituzione +2 Volontà -2 CA
- ☐ Superiore IRA! +6 Forza +6 Costituzione +3 Volontà -2 CA
- ☐ Possente IRA! +8 Forza +8 Costituzione +4 Volontà -2 CA

Affaticato -2 Forza -2 Destrezza No caricare o correre

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite pf | pf | ☐ Morente ☐ Stabile Non-letali pf | ☐ Privo di sensi IRA! + pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA CA = 10 + DES + CA Armatura + CA Scudo + Armatura Naturale - Modificatore di Taglia + Modificatore Deviazione + Altro

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA CA = 10 / + + + - + +

A CONTATTO CLASSE ARMATURA CA = 10 + DES / / / - + +

CA Temp. CA | Res. Incantesimi | ☐ Schivare prod. ☐ Schivare prod. migliorato

Modificatori di Circostanza

- 2 IRA! Penalità CA

Riduzione del danno /

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA TEM = COS + Base + Altro | Temp + | IRA! +

RIFLESSI SALVEZZA RIF = DES + + | + | Affaticato -

VOLONTÀ SALVEZZA VOL = SAG + + | + | IRA! +

☐ Eludere ☐ Resistenza ☐ Eludere migliorato ☐ Volontà Indomabile ☐ Percepire Trappole

EFFETTI

TALENTI

ABILITÀ SPECIALI

IRA!