	CHARAKTER								
	Name								MÄNNLICH
Spieler	Volk					Größe			
Spiciei	* Aleto se					GIOISE		in T	Größen- modifikator
Kampagne	KLASSEN				Fer	tigkeitsrä	n īge fferwürfel	Stufe	Stufen-
EP							W%		anpassung
LF .	□ 2						W%]
ATTRIBUTSWERTE	_□ 3						W%		Effektive
AttributsGegenstands-AttributsKAMPFRAUSCHLEhöpfungsTemporärer wert Bonus modifikatoModifier Mod. Modifikator	4						W%		Charakter- stufe
2000 2000	□ 5						W%] Giane
	Bevorzugte Klasse +1 pro Level			TP	Ränge	+ IN pro Stufe	+ KO pro Stufe		
GE GE	×	FERTIGKEITEN							*
ко + ко		Klassen- Fertigkeits- fertigkeiten Ränge				Volksboni VerbotenRüstungs Talente Sonstigewährend malus			
IN IN		Ungeübt	bonus		+3		Synergie	KAMPERA	łUSCH!
WE WE									
CH CH							-		
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)	,				-				
TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN									
					-				
					-				
					-				
					-				
					-				
							-		
					-				
					-				
					_				
					-				VE
					-				Wissen - INT Profession - WE
									Wisser
SPRACHEN					-				
RAC					-				Handwerk - IN Auftreten - CH
a S									Handw