			PERSONAGGIO								
			Nome								MASCHID
Giocat	ore		Razza				Taglia		ſ		Mod. Taglia
Campa	ngna		CLASSI				Gradi Abil		Vita	Livello	Adattamento Per livello
PE			□ 1 □ 2					<u>d</u> d			Per livello
``	CARATTERISTICHE		□ 3					<u>u</u> d]]
	Punteggio Bonus Modificatore Punteggi Caratteristica oggetto Caratteristica Temp		<u> </u>					d			Livello Effettivo Personaggio
FOF		FOR	<u> </u>					d			Craonaggio
DES		DES	Classe preferita +1 per livello		pf	grd [LITÀ	+ INT INT	+ C per l	ivello		
COS		COS) x				Abilità		Talento		Penalità
INT		INT		Senza addest.	Bonus Abilità	1	di classe +3	Gradi	Razziale	Varie	armatura alla prova
SAC		SAG					-				
CAF		CAR					-	_			
	ic. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difet										
Modif	TALENTI & CAPACITÀ SPECI						-				
							-				-
							_				
							-				
							_				
							-				-
							-				
							-				
							-				
							-				
							-				
							-				
							-				
							-				
							-				
							_				
											INT
											Conoscenza - INT Profession - SAG
ID:											Conc
LINGUAGGI											to - INT
LING							-				Artigianato - INT Perform - CAR