

# DRUID (DRUID)

BÓG

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

### Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

### Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

### Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

### Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

### Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

### Tysiąc Twarzy

Change appearance at will

15

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
na dzień

= Czary  
Bazowe

+ Premiowe Czary

	0			RZT - 4	RZT - 8	RZT - 12
	1	+1	+1			
	2	+1	+1			
	3	+1	+1			
	4	+1	+1			
	5	+1	+1			
	6	+1	+1			
	7	+1	+1			
	8	+1	+1			
	9	+1	+1			

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarujący

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom	ST	Użycia na dzień	Poziom	ST	Użycia na dzień
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## WIEŻ Z DZICZĄ

### WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj



Obecny Kształt

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9

## ZWOJE

## MIKSTURY