

SEEKER  
(SORCERER)

Zauber-  
stufe

BLUTLINIE

Kräfte der Blutlinie

Stufe

1

Stufe

9

Stufe

20

TINKERING

Wahrnehmung

Stufe

Fallen aufspüren  =  + (  ÷ 2 )

Mechanism.  
ausschalten

Stufe

Fallen entschärfen  =  + (  ÷ 2 )

Includes Sorcerer, Oracle, Rogue and any class with Trapfinding

ZAUBER

Bekannte  
Zauber

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

= Grund-  
zauber

+ Bonuszauber

		0			CH - 4
		1			CH - 8
		2			CH - 12
		3			
		4			
		5			
		6			
		7			
		8			
		9			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration  = CH + Zauber-  
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

SEEKER LORE

Stufe

3

+4

Bonus to concentration, caster level checks, Knowledge (arcana) and Spellcraft when relevant to your bloodline bonus spells.

TALENTE DES BLUTES

Stufe

7

Stufe

13

Stufe

19

SEEKER MAGIC

Stufe

15

Apply metamagic feats to your bloodline spells at 1 lower spell level adjustment.

BEKANNTE ZAUBER

0

Zauber des Blutes

1

☐☐☐☐☐☐

Zauber des Blutes

2

☐☐☐☐☐☐

Zauber des Blutes

3

☐☐☐☐☐☐

Zauber des Blutes

4

☐☐☐☐☐☐

Zauber des Blutes

5

☐☐☐☐☐☐

Zauber des Blutes

6

☐☐☐☐☐☐

Zauber des Blutes

7

☐☐☐☐☐☐

Zauber des Blutes

8

☐☐☐☐☐☐

Zauber des Blutes

9

☐☐☐☐☐☐