			PERSONNAGE					
			Nom					
Joueur			Race		Taille		• 1	Mod. de
Compos	200						Tri	taille
Campag	ne		CLASSES		Rangs de comp		Niveau	Ajustement de niveau
PX			1 BARBARE			d00		
	_	CARACTERISTICIES	2			d00		Niveau
N.	Vale	CARACTERISTIQUES eur Objet Mod. de RAGE! Fatigue	3			d00		Effectif Personnage
	de Ca		4			d00		reisoillage
STR		STR + -	5			d00		
DEX		DEX +		COMPETEN	CES	Racial,	Earbid	den Pénalité
			Max Ranks / = ECL + 3 Compéte		e classeRangs	Dons, Di	vers Durin	ng d'Armure
CON		CON	Bonus	S 1 2 3	3 4 5	Synergie	RAGI	č!
INT		INT						
SAG		SAG						
СНА		СНА						
Modific	ateur d	e Caractéristiques = (Score total de Carac 10) ÷ 2	(Arrondi a l'inf.)					
*		BARBARE						
Nivea de Barb	u are	/ Mouvement rapide						
1		Illiteracy RAGE!1/jour						
2		Esquive instinctive						
3		Sens des pièges +1						
4		Rage 2/jour						
5		Esquive instinctive supérieure						
6		Sens des pièges +2						
7		Réduction de dégâts 1/—						
8		Rage 3/jour						
9		Sens des pièges +3						
10		Réduction de dégâts 2/—						
11		RAGE! DE GRAND BERSERKER						
12		Rage 4/jour Sens des pièges +4						
13		Réduction de dégâts 3/—						
14		Volonté Indomptable						
15		Sens des pièges +5						
16		Rage 5/jour						
17		Réduction de dégâts 4/- Sans Fatigue MG!						
18		Sens des pièges +6						
19		Réduction de dégâts 5/—						
20		RAGE! DE MAÎTRE BERSERKER Rage 6/jour						
=	DOM	S ET CAPACITES SPECIALES						
X .	DON	SEF CAPACITES SPECIALES (
								E co
								sance - on - SAI
								onnaiss rofessik
GES								encesC. Pl
LANGAGES								Autres compétencesConnaissance - INT Artisanat - INT Profession - SAG Peprésentation - CHA
LAN								Autres Artisan Représ