		CHARAKTER								*		
			Atchisch.	Name							MÄNNLICH	
Spieler			CHONGO SE	Volk				Größe			Größen-	
Kampag	ino		** ×				Γ.		Tigæ fferwürfe		modifikator	
			KLASSEN 1				FE	rtigkeitsra	nigeerrerwurre d	el Stufe	Stufen-	
EP			2						d		anpassung	
N N	ATTRIBUTSWERTE	" (3						d			
	Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp. wert Bonus modifikator Bonus	Temporärer Modifikator	4						<u>d</u>		Effektive Charakter-	
ST	ST	ST	<u>5</u>						<u>d</u>		stufe	
ко	ко	ко	7									
GE	GE	GE	×				IGKEITEI	J			*	
IN	IN	IN	Max Ränge	= ECS	+ 3 Fertigkeits	-	Klassenfert.	Ränge	Volksboni Talente S	onstigesged	nus Rüstungs gen malus	
WE	WE	WE			bonus	1	2 3 4 5 6	7	Synergie	Erzf	eind	
СН	СН	СН										
	tsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (ab											
TAI	LENTE & BESONDERE FÄHIG	KEITEN -										
									-			
									-			
									-			
								-	-			
											WE WE	
Z											: Wissen Beruf -	
CHEI											tigkeiten IN - CH	
SPRACHEN											undere Fertigkeiten: Wissen - IN Jandwerks - IN Beruf - WE uffreten - CH	