DE	SF	RT	DRI	JTT		ruide	N.		SORTS I	PRE	PARES		×
					Sau	vage							
		Druid Nivea	e u	_	2 = F	orme veau				0			
×			DRUI			,	(
Druide Niveau			t naturel]						
1			Connaissa nie sauvag		(Nature)	et Survie							
			re l'attitud		n animal								
2		Desert Bonus	Native in desert t	terrain	1					1			
			Sandwalker										
3		No movement penalty in sandy terrain				terrain							
	_	Desert Ensurance Endure hot, reduced need to				t and drink							
4		Wild Sh		ما المداد	a a diuma	mimal ar varmin							
			Vision	111 01 11	neululli a	nnimal or vermin				2			
9		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves											
			gainst gaze attacks, figments and patterns										
13			e a swirlin	ng mas	ss of san	d							
15		Éternel	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissen							3			
<u></u>		003301			umsc con								
Sort			SORT Sorts	ΓS	Paga Co	تر ts supplémenta <u>r</u>							
DD sauvega	arde		par jour	=	Sorts	4 $\infty \frac{1}{2}$							
		0				SAG SAG - SAG - SAG -				4			
		1				P P P P				•			
		2											
		3				4444							
		4								5			
		5											
		6											
		7											
		8								6			
		9											
DD de jet	de sa	uvegarde	d'un sort	= 10	+ SAG +	niveau du sort							
Concentra	ation		=	SA	G +	Niveau							
Concentra		CTE /					ur de <u>-</u> So rt _			7			
PACTE AVEC LA NATURE □ COMPAGNON ANIMAL ★ DOMAINE													
	LAGI	IOI4 AI4	IIVIIAL Y	J DO	,1,11,11,1	_							
	17									0			
Pouvoir Ac						Pouvoir Accord				8			
Niveau						Niveau							
N						N							
	sation	s				lisations				9			
	jour					par jour		DA DOUTER	27.0			DOELONG.	
POLYTIC]	EMPA'	THIE S	SAU	VAGE	, ,		PARCHEMI	.NS ×	T	*	POTIONS	*
BONUS D'EMPAT	THIE	SAUVA	GE Ni	iveau (de druide	Divers							
		= C	HA +		4								
		DES	ERT N	ΑΤΊ	VE		1						
DESERT					-V-L	,							
BONUS		Niveau	de druide										
		=		÷ 2									
Bonus à l'In	nitiativ	e, Conna	issance (g	géogra	phie), Pe	erception, Survie	e et Furtivité s	sur un terrain aquatique					
		EOR	ME AN	JIM.	ATE_	,	1						
	Fo	is par jou			ois aujou								