10	ATTI E CONIT da	Livello Ranger		STILE DI COMBATTIMENTO		
D	ATTLE SCOUT	Livello +				
	(RANGER)	Bonus	Livello da Rangei			
	NEMICI PRESCELT		2			
Livello 1	a bonos nemico i rescelli	J 12 .		<u></u>		
20			6			
`	AMBIENTI PRESCE	LTI	10			
Livello	O BONUS AMBIENTE PRESCE	ELTO+2 4 6 8	- 14	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,		
3				ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti		
8			Livello	Legame del cacciatore CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO		
13			4	DURATA Altro		
18 Livello	Round			r = SAG + (SAGminimo 1)		
3	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area Round Not hampered by difficult terrain;			ove action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft		
ADVANTAGEOUS TERRAIN				INCANTESIMI PREPARATI		
	3 Take 10 on Climb and Swim, 6					
	BONUS Livello DURATA da Ranger	Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself				
	min =			2		
	Livello PERFECT ADVANTAGE					
	20 Gain the above bonuses in jus	st one round				
Livello 10	INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured ter	rain for one hour.		3		
EMPATIA SELVAGGIA BONUS EMPTIA SELVAGGIA da Ranger Altro = CAR + + Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anima			7 000			
				т		
			nimale	SUPERIOR TACTICS		
TRACK Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza				Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled		
			15			
Seguire tracce = (÷ 2) +						
Livello Livello Livello						
Livello Livello da Ranger - 3 = Livello Incant.						
	DTS Inc. = Inc.					
	1					
	2					
	3					
	4			PERGAMENE POZIONI		
CD S	Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesi	Livell	_			
Conce	entrazione = SAG	+ Incan				
BACCHETTE						
	DACCHETTE					
ğ # 00000000						
	CARICHE ##					
## 000 000 000 ## 000 000 000 000 000 0						
	3 111					
	ž # 000					
# 0000000						