

# ARCHIVISTA

(BARDO)

Livello  
da Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** +  Livello  
Incantatore

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza  
rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA** Livello  
**AL GIORNO** da Bardo Altro

rd = 2 + (  × 2 ) + **CAR** +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐  
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**VOLONTÀ** **CD SALVEZZA** Livello da Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CAR**

Livello **7** Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di  
movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli  
alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli  
Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE** Livello  
**PUBBLICO MAX** da Bardo

=  ÷ 3 (per eccesso)

**NATURALIST** Livello da Bardo

+  = (  + 1 ) ÷ 6

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature  
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

Livello **3** **ISPIRARE COMPETENZA**

+

Livello **6** **SUGGERIZIONE**

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello **6** **LAMENTABLE BELABOURMENT**

Daze or confuse one already fascinated creature

Livello **8** **ISPIRARE TERRORE**

Infligge lo status Scosso ai nemici entro 9 m

Livello **12** **MUSICA LENITIVA**

Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

Livello **14** **ACCORDO SPAVENTOSO**

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello **15** **ISPIRARE EROISMO** **MAX INFLUENZATI**

+4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello **18** **PEDANTIC LECTURE**

Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Livello **20** **MUSICA MORTALE**

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

## CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA**  
**BONUS**

Livello  
da Bardo

Altro

= (  ÷ 2 ) +

I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## MAESTRO DEL SAPERE

Take 20 on any Knowledge skill roll

Livello  
**2**

**TAKE 20**  
**PER DAY**

Livello  
da Bardo

+  = (  + 4 ) ÷ 6

Prendere 20

☐ ☐ ☐ ☐

## MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Livello  
**2**

Disarm magical traps as a Rogue.

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects,  
symbols, glyphs and magic writings.

## ECLETTICO

Livello  
**5**

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello  
**11**

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello  
**17**

Capace di prendere 10 in ogni abilità

## PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Livello  
**10**

**TAKE 10**  
**PER DAY**

Livello  
da Bardo

+  = (  - 7 ) ÷ 3

Prendere 20

☐ ☐ ☐ ☐