

BEAST MASTER

(RANGER)

Уровень
Рейнджера

Level
Bonus

+

Избранные враги

Уровень ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

Избранный ландшафт

Уровень ○ FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания БОНУС Уровень Рейнджера Прочее

= CHA + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Уровень Рейнджера Бонус Выживания

Выслеживание = (÷ 2) +

Заклинания

Уровень 4 Уровень Рейнджера -3 = Уровень Заклинателя

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусные заклинания WIS
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	□ □ □ □

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера
2
6
10
14
18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

ANIMAL COMPANIONS

Уровень Рейнджера 4

Уровень Рейнджера (- 3 until level 12) = Effective Druid Level

Companion Name	Creature type	Levels
1		
2		
3		
4		
5		
6		

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □

WANDS

зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ