PSIONICS UNLEASHED

PSION

Psion Level

Poziom Manifestującego

DISCIPLINE

Discipline	Additional Class Skills
☐ **Generalist**	UMD,
☐ **Seer** (clairsentience)	Diplomacy, Perception
☐ **Egoist** (psychometabolism)	Acrobatics, Heal
☐ **Shaper** (metacreativity)	Bluff, Disguise, UMD
☐ **Nomad** (psychoportation)	Climb, Fly, Survival, Swim
☐ **Kineticist** (psychokinesis)	Disable Device, Intimidate
☐ **Telepath** (telepathy)	Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

Poziom Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONIKA

PUNKTY MOCY PER DAY		Bazowe Punkty		Premiowe Punkty		Rasowe		Inne
ptk	=		+		+		+	

Punkty Premiowe

Poziom Manifestującego

= INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

ptk

POZIOMY MOCY

Poziomy Mocy	Koszt	ST Rz. Obr. na Moc
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy

ATUTY PREMIOWE

Poziom

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats or Psionic Item Creation Feats

ZNANE MOCE

MOCE KNOWN	MAKSYMALNA MOC POZIOM	MAX POINTS POWER COST	Poziom Manifestującego
			=

	Moc	Poziom	Koszt
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31			
32			
33			
34			
35			
36			