

FALCONER

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

ULUBIONE TERENY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □ □

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetwarzania

Tropienie = (÷ 2) +

CZARY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary RZT
1	1				□ □ □ □ □ □
2	2				□ □ □ □ □ □
3	3				□ □ □ □ □ □
4	4				□ □ □ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja = **RZT** + Poziom Czarującego

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIEŻ ŁOWCY

Poziom **FEATHERED COMPANION**
1 With half hit points

Poziom
4 Full hit points

Poziom
Tropiciela - 3 = Poziom
Druida

Imię

Bird of prey type

☐ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

☐ **Rozproszenie** ST 20
Ptaki rozpraszają trzepoczą wokół wroga. Przy udanym ataku wróg jest wstrząśnięty.

Poziom **Swooping Charge** DC 20
6 The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

RÓŻDŹKI

LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

ZWOJE

MIKSTURY