	Nivel de Explorador	1	ESTILO DE COMBATE
	EXPLORADOR —	- <u>i</u>	ARQUERÍA
	Bon de Nivel	Nivel o	
``	ENEMIGOS PREDILECTOS	Explorace 2	ador Disparo a bocajarro+1 al taque y daño dentro del primer incremento rango Disparo RápidoCuando hace un ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal2
Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO 4 6 8 1		Disparo PrecisoSin penalización -4 por disparar a melee
5	■-0-0-0-C	6	Disparo Preciso Mejoradolgnora las penalizaciones por cobertura u ocultamiento parcial Disparos múltiplesCuando hace un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas
10		10	Puntería Precisa Hace un solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural
15	0-0-0	14	☐ Disparo a la carrera Ataca en cualquier momento durante tu movimiento
20		18	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada
20	TERRENOS PREDILECTOS		VÍNCULO DEL CAZADOR
Nivel	O BON DE TERRENO PREDILECTO 4 6 8	Nivel	☐ COMPARTIR FNEMICO PREDILECTO ☐ COMPAÑERO ANIMAI
3	■-0-0-(COM	MPARTIR ENEMIGO PREDILECTO RACIÓN Misc
8			= SAR +
13	0-0-0		(SAB mínimo 1)
18	0-0	Como	o acción movimiento, comparte tu bonus de nigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los liados en 30ft Explorador
BONI	EMPATIA SALVAJE JS DE EMPATÍA Nivel de	Lineilli	CONJUROS PREPARADOS
SALV			•
	= CAR + +		1 000
Usar	en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un anima		
*	TRACK Nivel de Bon o		
		encia 🗆 🗀	2 000
Rastr	ear = (÷ 2) +		
	551.,51.55	1 00	
Nivel	Nivel de Explorador - 3 T anzador		3 🚥
	D Salv Conjuros = ConjurosConjuros Adicio Conjuros al Día Base SAB	nales 🗆 🗆	
de	Conjuros al Día Base SAB		
	2		4
	3		
	4		
CD :	Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro		
Conc	entración = SAB + Nivel		
~	LdIIZ		
		_	
*	VARITAS	1	
			PERGAMINOS POCIONES
	A A A A A A A A A A A A A A A A A A A		1 ENGRITHOS FINANCIAL PROPERTY OF THE PROPERTY
	-		
	AA # 0000000000000000000000000000000000		
	§ 000 000 00C	_	
	,		
	8 # 000 000		
	CAR # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
	§ 000 000 000		
	g 000 000 000		
	** # 0000000000000000000000000000000000		