MOUNTAIN DRUID stufe					vorbereitete zauber				
11101				Tier T					
		Druiden- stufe	- 2 =	gestalt Level			0		
`		Ι	DRUIDE	*					
Druiden stufe	-	Naturges		arlahanskunst					
1		+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst Tierempathie							
			nstellung eines Tieres verbessern						
2			nneer in mountain terrain, cannot be tracked				1		
3		Surefoot							
		No speed penalty on slope Spire Walker		ubble of scree					
		Endure co	old, immune to altitu	nune to altitude sickness,					
4		keep dex							
<u> </u>				mall or medium animal or giant			2		
9		against attempts to move							
<u></u>									
13		Mountain Stone Become a weathered stony outcrop		utcrop			3		
15		Zeitloser	Körper	rper					
15		Altert nicht mehr, kann magisch nicht		ch nicht gealtert ve	rden 🗆 🗆				
` .		Z	ZAUBER	*					
RW geg Zaube			Zauber = Grund- pro Tag = zauber	+ Bonuszauber					
Zuube		0	Jo rug Zudber	4 8			4		
		1					·		
		2		- 7777					
		3					5		
		4		-					
		6		- 700					
		7					6		
		9							
PW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad									
nw geg	cii Zaui	Del (30) - 1		Zauber-					
Konzenti	ration		= WE +	stufe			7		
X			IT DER NATU						
□ TIERGEFÄHRTE X DOMÄNE									
							8		
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigke							0		
fe				- Je					
Stufe				Stufe					
S S S S S S S S S S S S S S S S S S S							9		
	nsetzba o Tag			insetzbar pro Tag		SCHRIFTROLLEN	* 1	TRÄNKE	
			EMPATHIE	,		SCHRIFTROLLEN		IRANKE	* (
TIEREM BONUS	PATH	IIE	Druidenstufe	Sonstiges					
		= CF	i +	+					
MOUNTAINEER MOUNTAIN									
BONUS	WIIN	Druider	nstufe						
		=	÷ 2						
			 nowledge (geography	y), Perception,					
Stealth an	ıd Survi		mountain terrains.	,					
TIERGESTALT Anzahl pro Tag Heute verwendet									