

BURGLAR

(LADINO)

Burglar
Level

BURLGAR

Nível de
Ladino

1 ☐ { Trapfinding
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

4 ☐ Careful Disarm

8 ☐ Distraction

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

ARMADILHAS

Percepção

Nível de
Ladino

Localizar Armadilhas = + (÷ 2)

Desabilitar Dispositivo

Nível de
Ladino

Desabilitar Armadilhas = + (÷ 2)

Nível 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Nível de
Ladino

Outros

3 + = (÷ 3) +

Nível 4 Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6 = (÷ 2) +
(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DISTRAÇÃO

Nível 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.

This does not work twice on the same target.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20
- Dormir por 1d4 horas
 - Paralizado por 2d6 rodadas
 - Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

Nível de
Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS de
CONHECIDOS Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14