UNDEAD SCOURGE	*	(	CASTIGAR	AL MAL	pt (
DE	<b>ENEMIGOS</b>	Nivel de		Enemigos	
Nivel de	AL DÍA	Paladín	Misc	Hoy	
(PALADIN)		= ( ÷ 3 )	+		
Nivel de Paladín - 3 = Nivel de Lanzador		(Redondear arriba)			
DETECTAR EL MAL	BONUS ATAQUE	Misc		NUS FLECCIÓN	Misc
Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o item a	60'+	- 645 +	+		7.4.D. ±
No afecta a ninguna otra aura cercana.	, (*	= CAR +		CA = (	JAR T
GRACIA DIVINA	Un golpo guo soi	erta con Castigar el Mal	Cm	iting damage hony	s applies double for
Nivel CAR Bonificador a todo Salvaciones	sobrepasa la red		suc		ainst evil outsiders,
Aura	BON	Nivel de		N DAÑO	Nivel de
Nivel AURA DE CORAJE	DAÑO	Paladín Misc	MA	ALIGNO	Paladín Misc
Inmune a efectos y conjuros de miedo.  Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de miedo.	+	= +	+	= (	× 2 ) +
Allados a 10 obtienen +4 vs electos de iniedo.				`	·
Nivel	*	IME	POSICIÓN	DE MANOS	*
8 Undead within Furt take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.	USOS AL DÍA	Nivel de Paladín		Mie	Usos Hoy
Nivel AURA DE FÉ	ALDIA		. )	Miso	
14 Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de s	uperar RD.	= (	÷2/+(	:AR +	
AURA DE RECTITUD	Nivel	(Redondear	abajo)		
Nivel Obtiene RD 5/maligno.	2 CURAC	CIÓN Nivel de			
17 Inmune a efectos y conjuros de compulsión.  Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.	PUNTO	OS GOLPE Paladín	`	Misc	
SALUD DIVINA	,	<sub>d6</sub> = (	÷2)+		
Nivel		(Redondear	ahain) —		
Inmune a efectos y conjuros de enfermedad.	151677746077	,	abajo)		
CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA	MISERICORD  Nivel	IAS			
	)		1:	2.	
Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Impos	sic <u>ión de Manos.</u>				
<b>T</b>	6		4	E	
TIRADA DE Nimel de	•		1	)	
TIRADA DE Nivel de ENERGÍA Paladín Misc					
ENERGÍA Paladín Misc	9		1	8	
ENERGÍA Paladín  d6 = ( + 2 ) +	9	CON	1		, (
ENERGÍA  Paladín  Ad6  Paladín  Paladín  (Redondear arriba)	9	CON	1	8	×
ENERGÍA  d6 = ( + 2 ) +  CD SALV VOLUNTAD  Nivel de Paladín  Redondear arriba)	9	CON	1	8 EPARADOS	,
ENERGÍA  d6  energía  Paladín  Paladín  Misc  (Redondear arriba)  VOLUNTAD  Nivel de Paladín	9	CON	1 IJUROS PR	8 EPARADOS	
ENERGÍA  d6  e (Paladín  Paladín  (Redondear arriba)  VOLUNTAD  e 10 + (Paladín  Nivel de Paladín  Paladín  Nivel de Paladín  Paladín	9	CON	1 IJUROS PR	8 EPARADOS	
ENERGÍA  d6  e (Paladín  Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV  VOLUNTAD  Nivel de Paladín  Paladín  (Redondear abajo)	9	CON	JUROS PR	8 EPARADOS  O O O O O O O O O O O O O O O O O O	*
CD SALV VOLUNTAD  = 10 + (  Redondear arriba)  (Redondear arriba)  (Redondear abajo)	9	CON	1 IJUROS PR	8 EPARADOS	
ENERGÍA  d6 = (	9	CON	JUROS PR	8 EPARADOS  O O O O O O O O O O O O O O O O O O	
ENERGÍA  d6  e  Paladín  Redondear arriba)  CD SALV  VOLUNTAD  Nivel de  Paladín  Paladín  (Redondear arriba)  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA	9	CON	JUROS PR	8 EPARADOS  O O O O O O O O O O O O O O O O O O	
CD SALV VOLUNTAD Sivel de Paladín Paladín (Redondear arriba)  VÍNCULO DIVINO  Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA  Nombre	9	CON	10 1 1 2 2	8 EPARADOS  O O O O O O O O O O O O O O O O O O	
ENERGÍA  d6  e  Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV  VOLUNTAD  Paladín  (Redondear arriba)  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel  MONTURA DIVINA  ARMA VINCULADA	9	CON	JUROS PR	8 EPARADOS  O O O O O O O O O O O O O O O O O O	
ENERGÍA  d6  e (Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  Fino  Paladín  (Redondear arriba)  (Redondear arriba)  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel  Nombre  Invocado	9	CON	10 1 1 2 2	8 EPARADOS  O O O O O O O O O O O O O O O O O O	
ENERGÍA  d6  e (Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  Nivel de Paladín  e 10 + ( ÷ 2 ) + CAR  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel  MONTURA DIVINA □ ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  Invocado Hoy	9	CON	10 1 1 2 2	8 EPARADOS  O O O O O O O O O O O O O O O O O O	
ENERGÍA  d6  e (Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  Nivel de Paladín  e 10 + ( ÷ 2 ) + CAR  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel  MONTURA DIVINA □ ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  Invocado Hoy	9	CON	10 1 1 2 2	8 EPARADOS	
ENERGÍA  d6  e (Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  Nivel de Paladín  e 10 + ( ÷ 2 ) + CAR  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel  MONTURA DIVINA □ ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  Invocado Hoy	9	CON	10 1 1 2 2	8 EPARADOS  O O O O O O O O O O O O O O O O O O	
ENERGÍA  d6  e  Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  Nivel de Paladín  e  Tipo  MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA Nombre  Tipo  Invocado Hoy	9		10 JUROS PR 1 2 2 3	8 EPARADOS	
ENERGÍA  d6  e  Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  Nivel de Paladín  Faladín  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel  MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  Invocado Hoy  Mejoras	9	UNI	10 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	8 EPARADOS  O O O O O O O O O O O O O O O O O O	st an undead creature
Paladín  d6 = (	9		1 JUROS PR  1 2 2 ADEAD ANN naking a single i	8 EPARADOS	st an undead creature.
ENERGÍA  d6  e  (Redondear arriba)  (Redondear arriba)  CD SALV  VOLUNTAD  = 10 + ( ÷ 2 ) + CAR  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel	9 Spend o If succes	UNI ne use of Smite Evil when n ssful, it must make a will sa	1 JUROS PR  1 2 2 3 DEAD ANN naking a single rave or be destroy Nivel de	8 EPARADOS	st an undead creature.
ENERGÍA  d6  e  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  Paladín  (Redondear arriba)  (Redondear arriba)  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel  MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  CONJUROS  CD Salv de Conjuros al Día Base  CAR	9 Spend o If success	UNI ne use of Smite Evil when n ssful, it must make a will sa	1 IJUROS PR  1 2 2 3 DEAD ANN naking a single rave or be destroy	8 EPARADOS	st an undead creature.
ENERGÍA  d6  e  (Redondear arriba)  (Redondear arriba)  CD SALV  VOLUNTAD  = 10 + ( ÷ 2 ) + CAR  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel	9  Spend o  If success Nivel CD SAI VOLUN	UNI ne use of Smite Evil when n ssful, it must make a will sa	1 JUROS PR  1 2 2 3 DEAD ANN naking a single rave or be destroy Nivel de	8 EPARADOS	st an undead creature.
ENERGÍA  d6  e  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  Paladín  (Redondear arriba)  (Redondear arriba)  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel  MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  CONJUROS  CD Salv de Conjuros al Día Base  CAR	9  Solution of the state of the	UNI ne use of Smite Evil when n ssful, it must make a will sa	1 IJUROS PR  1 2 3 DEAD ANN naking a single I ave or be destroy Nivel de Paladín  ÷ 2	8 EPARADOS	st an undead creature.
ENERGÍA  d6  e  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  Faladín  (Redondear arriba)  (Redondear arriba)  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel  MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  CONJUROS  CD Salv de Conjuros al Día  E Conjuros Adicionale Base CAR  1  2	9  Solution of the state of the	unit twice as many hit dice	1 IJUROS PR  1 2 3 DEAD ANN making a single rave or be destroy Nivel de Paladín ÷ 2 are unaffected.	8 EPARADOS	
ENERGÍA  d6  e  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD    Redondear arriba    Paladín   Paladín   Paladín   Redondear arriba    Paladín   Paladín	9  Spend o If success Nivel VOLUN Undead	une use of Smite Evil when nesful, it must make a will saturate and the sa	1 IJUROS PR  1 2 3 DEAD ANN naking a single I ave or be destroy Nivel de Paladín  ÷ 2	8 EPARADOS	st an undead creature.
ENERGÍA  d6 = ( + 2 ) +  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  = 10 + ( + 2 ) + CAR  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  CONJUROS  CD Salv de Conjuros al Día Base CAR  1	9  Spend o  If success Nivel 11  Aumenta Nivel Cada ves	UNI  ne use of Smite Evil when n ssful, it must make a will sa  V ITAD  = 10 + (  with twice as many hit dice a RD a 10/maligno. z que usa castigar el mal y	1  IJUROS PR  1  2  3  ADEAD ANN  making a single inve or be destroy  Nivel de Paladín  ÷ 2  are unaffected.  CAMPEÓN  acierta a un ajei	8 EPARADOS	,
ENERGÍA  d6 = ( + 2 ) +  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  = 10 + ( + 2 ) + CAR  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  CONJUROS  CD Salv de Conjuros al Día Base CAR  1 2 3 4 CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	9  Spend o  If success Nivel Undead  Aumenta Nivel Cada ves también	UNI  The use of Smite Evil when not study it must make a will sate.  TAD  = 10 + (  With twice as many hit dice.  TAD  With twice as many hit dice.  TAD  TAD  TO THE TO T	1  IJUROS PR  1  2  3  DEAD ANN  making a single inverse or be destroy  Nivel de Paladín  ÷ 2  are unaffected.  CAMPEÓN  acierta a un ajerecto finaliza des	8 EPARADOS	ueda
ENERGÍA  d6 = ( + 2 ) +  (Redondear arriba)  CD SALV VOLUNTAD  = 10 + ( + 2 ) + CAR  (Redondear abajo)  VÍNCULO DIVINO  Nivel MONTURA DIVINA ARMA VINCULADA  Nombre  Tipo  CONJUROS  CD Salv de Conjuros al Día Base CAR  1	9  Spend o  If success Nivel Undead  Aumenta Nivel Cada ves también	UNI  ne use of Smite Evil when n ssful, it must make a will sa  V ITAD  = 10 + (  with twice as many hit dice a RD a 10/maligno. z que usa castigar el mal y	1  IJUROS PR  1  2  3  DEAD ANN  making a single inverse or be destroy  Nivel de Paladín  ÷ 2  are unaffected.  CAMPEÓN  acierta a un ajerecto finaliza des	8 EPARADOS	ueda