DF	SF	RT	DRI	JID	Druide Niveau	×	SORT	S PRI	EPARES	-
					Sauvage			_		
		Druide Niveau	! !	- 2	Forme Niveau			- 0		
×			DRUII	DE	*			_		
Druide Niveau		Instinct		(1)	\ o . :					
1			onnaissai <b>ie sauvag</b>	,	ture) et Survie			_		
		Amélior	e l'attitud	le d'un ar	imal			_		
2 🗆		Desert I Bonus in	<b>Native</b> n desert t	errain				_ 1		
2			Sandwalker					_		
3				penalty in sandy terrain						
l ,		Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink Wild Shape Become any small or medium animal or vermin Shaded Vision						_		
4										
-								_ 2		
9		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns						_		
-		Duneme		icks, iigii	lents and patterns					
13		Become a swirling mass of sar			f sand					
15		<b>Éternelle jeunesse</b> Cesse de vieillir ; immunisc			sé contre le vieillissem	nt magigue		- 3		
								_		
Sort			SORT Sorts		se Sorts supplémentair					
DD sauveg	arde		par jour	= So				2		
		0			SAG- SAG- SAG- SAG-			- 4		
		1			7777			_		
		2								
		3			444			_		
		4						- 5		
		5						_		
		6								
		7						_		
		8						- 6		
		9						_		
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort										
Concentra	ation		=	SAG + Niveau d Lanceur		e		_		
7	PΔ	CTF A	VFC I	Δ ΝΔ΄	NATURE			<b>7</b>		
□ COM								_		
Pouvoir Ac	cordé				Pouvoir Accordé			_ <b>Q</b>		
								_		
Niveau					Niveau					_
DD					QQ			_		
Utl	isation	s			]Utlisations			_ 9		
par		EMPA1			□ par jour   GE		PARCHEMINS			
BONUS		PIVILITA	1111146	AUVE	GE 7					_
D'EMPA	THIE	SAUVA	GE Ni	veau de o	Iruide Divers					
		= CF	1A +		+					
		DES	ERT N	ATIV	E *					
DESERT		Nivos	de druide							
BONUS				2 3						
D	.,	=		<b>2</b>	\	. F. 17.77				
Bonus à l'II	nitiativ	e, Connais	ssance (g	eographi	e), Perception, Survie e	T <del>Furtivité sur (</del>	ın terrain aquatique			
×		FORI	ME AN	IMAL	E					
Fois par jour Fois aujourd'hui										
				F						