HODE		aldläufer- stufe		KA	MPF	STIL	
	SE LORD	Stufen-	<u>.</u> 	MOUNTED COMBAT			
(WALDLÄUFER)  ERZFEINDE		bonus	stufe		firing w	hile moving: -2 and -4 rather than -4 and -8	
		+2 4 6 8 10	2	Ride-By Attack Continue moving after Trick Riding Ignore Ride checks of DC 1		rge, up to double your move speed penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice	
1			6	6 Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat			
5				□ Spirited Charge Double melee damage □ Mounted Skirmisher Move and make a			
10			Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down				
15	20		4.0	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.			
Bevorzugtes Gelände			Name	MOUNTED BOND			
Stufe O BONU	JS FÜR BEVORZUGTI	ES GEŁÄNDE6 8					
3			Creature t	уре			
13					Wald	läufer- stufe ( - 3 until stufe   Truidenstufe	
18			ТЕМРО	RARY		otato (	
×	TIEREMPATHIE		TREFFE	TP = +			
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonst.					i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	TE ZAUBER	
=		+		VORDERE	_		
Nutze anstatt Diploi	matie, um die Einstellung TRACK	des Tieres dir ggü. zu	ve 🗆 🗆 🗆		1		
	Waldläufer-	Überlebenskunst					
Spuren lesen	stufe	Bonus +			2		
7	ZAUBER	·······			_		
Stufe 4	Waldläufer- stufe - 3 :	Zauber- stufe					
RW gegen Zauber	Zauber = Grur pro Tag zaul	nd- + Bonuszauber	,		3		
Zaubei 1							
2	2				-		
	3				4		
	(SG) = 10 + WE + Zauberg	grad	~				
Konzentration	= WE	+ Zauber- stufe	-				
~		stule					
×	ZAUBERSTÄBE		(				
					_ ,		
	š # 🗆 🗆 [		<u> </u>	SCHRIFTROLLEN	-	TRÄNKE	
	š # 🗆 🗆 [						
	<u> </u>						
	š # 🗆 🗆 [						
	LAC.						
	TADUM #						
	e e						
	C   H   C   C   C   C   C   C   C   C						