

ŁOTRZYK

(ŁOTRZYK)

Poziom
Łotrzyka

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) +$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ŁOTRZYK

Poziom
Łotrzyka

1

☐

Wykrywanie Pułapek
Sneak Attack

2

☐

Uchyłanie

4

☐

Nieświadomy Unik

8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

PUŁAPKI

Percepcja

Poziom
Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek

$$= \frac{\quad}{\quad} + \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right)$$

Unieszkodliwianie
Mechanizmów

Poziom
Łotrzyka

Unieszkodliwianie

$$= \frac{\quad}{\quad} + \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right)$$

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

PREMIA DO RZ. OBRONNEGO FLEKS

Poziom

Łotrzyka

Inne

3

$$+ \frac{\quad}{\quad} = \left(\frac{\quad}{\quad} \div 3 \right) +$$

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom

Łotrzyka

Inne

k6

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) +$$

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom - Sen na 1k4 godzin

20 - Paraliż na 2k6 rund

- Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom

Łotrzyka

$$= 10 + \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + INT$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu

24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość