	CHARAKTER		
- L	Name		MÄNNLICH HOLLBEIN
pieler .	Volk	Größe	Größen-
y		Globe	modifikator
ampagne	KLASSEN	Fertigkeitsrän īge fferwürfel	Stufe Stufen-
	1	W%	anpassung
	1 2	W%	
ATTRIBUTSWERTE	3	W%	Effektive
Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	1 4	W%	Charakter- stufe
	ı <u>5</u>	W%	
ST ST T	Bevorzugte Klasse +1 pro Level PM	+ IN + KO TP Ränge pro Stufe pro Stufe	
GE GE GE	I	FERTIGKEITEN	
ко ко ко	F	Klassen- Volks-, Fertigkeits- fertigkeiten RängeTalentbon	Rüstungs- ußonstiges malus
IN IN IN A	Ungeübt	bonus +3	<u>'</u>
	krobatik	GE 🗆	
	chätzen	IN D	
	utohypnosis Iuffen	CH -	
ttributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)	luffen =	ST -	
TALENTE & BESONDERE FAHIGKEITEN	iplomatie	CH D	
	echanismus ausschalten	GE D	_[]
	erkleiden	CH D	
	ntfesselungskunst	GE 🗆	-!
	liegen =	GE 🗆	_
	it Tieren umgehen	CH 🗆	
	eilkunde	WE 🗆	
Eil	inschüchtern	CH □	±4 wenn größer
Sp	prachenkunde	IN D	
W	/ahrnehmung	WE -	
Re	eiten	GE 🗆	-
Me	otiv erkennen	WE 🗆	
Fi	ingerfertigkeit	GE 🗆	-
Za	auberkunde	IN 🗆	
He	eimlichkeit	GE 🗆	-
	berlebenskunst	WE UBERLEBENSKUNET N/A	
	— □ Spuren lesen		,
	chwimmen	ST □ CH □	-
	agischen Gegenstand benutzen		
	lissen: Arkanes	IN D	
	rissen: Gewölbekunde	IN	
	nowledge: Psionics	IN	
	rissen: Religion	IN D	
	rissen: Natur	IN D	
W	'issen: Die Ebenen	IN D	
			r WE
			Wissen - INT Profession - WE
			Wissel
			Handwerk - IN Auftreten - CH
			Handw