WOJOWNIK
RANGED

Fighter Poziom

WYSZKOLENIE W BRONI

Poziom	Rodzaj Broni
5	☐–☐–☐–☐
9	☐–☐–☐
13	☐–☐
17	☐

SZKOLENIE W ZBROI

MAX ARMOUR ZR BONUS: +

ARMOUR CHECK PENALTY REDUCTION: -

Poziom 19 RO 5/ - kiedy nosi zbroję lub używa tarczy

ODWAGA

FEAR EFFECT WILL BONUS: + = (Fighter Poziom + 2) ÷ 4 (Zaokrąglane w dół)

WEAPON MASTERY

Poziom 20 Rodzaj Broni

ATUTY BOJOWE

ATTACK ACTIONS

- ☐ Rozszczepienie — Dodatkowy atak jeśli trafisz
  - ☐ Większe Rozszczepienie — Dowolna liczba dodatkowych ataków na rundę
- ☐ Rozszczepiający Finisz — Dodatkowy atak jeśli przeciwnik jest ogłuszony.
  - ☐ Ulepszone Rozłupujące Wykończenie — Jakikolwiek numer na rundę

CRITICAL EFEKTY (wymaga ☐ Krytyczne Skupienie)

- ☐ Krwawy Krytyk
- ☐ Oślepiający Krytyk
- ☐ Okaleczający Krytyk
- ☐ Ogłuszający Krytyk
- ☐ Rozpraszający Krytyk
- ☐ Przebijający Krytyk
  - ☐ Doskonalszy Przebijający Krytyk
- ☐ Mdlący Krytyk
- ☐ Oszałamiający Krytyk
  - ☐ Ogłuszający Krytyk
- ☐ Męczący Krytyk
  - ☐ Wyczerpujący Krytyk

- ☐ Mistrzostwo Krytyków — Stosuje dwa krytyczne efekty na raz
- ☐ Sneaking Precision — Apply a critical effect to the drugi podstępny atak w rundzie

ATUTY DRUŻYNOWE

- ☐ Sprzymierzeńcy Czarujący — +2 +2 do przebicia odporności na czary
- ☐ Skoordynowana Obrona — +2 do DMB
- ☐ Skoordynowane Manewry — +2 do PMB
- ☐ Nisko i Ostrożnie — Przyjmij wynik testu na refleks sprzymierzeńca
- ☐ Uważaj! — Działa w rundzie zaskoczeniowej, jeśli sprzymierzeniec może
- ☐ Tarczowa Ściana — +1 / +2 do KP kiedy obaj używają tarcz
- ☐ Obrona Czarującego — +4 do testów koncentracji
- ☐ Zamiana Miejsc — Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem
- ☐ Back to Back — +2 to AC against flanking
  - ☐ Doskonalsze Plecy w Plecy — +2 do sprzymierzeńca KP
- ☐ Broken Wing Gambit — Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formacja Kawalerska — Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmowane przez wierzchowca sprzymierzeńca
- ☐ Skoordynowana Szarża — Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec
- ☐ Droga Ucieczki — Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierzeńca
- ☐ Jednoczesna Finta — Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR premia do KP
  - ☐ Doskonalsza Jednoczesna Finta — Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje AO
- ☐ Sfora — Atak sprzymierzeńca pozwala Ci wykonać 1,5m krok
- ☐ Wyczucie Momentu — AO kiedy sprzymierzeniec potwierdzi krytyka
- ☐ Shake It Off — +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Przejażdżka Tandemem — Kiedy sprzymierzeniec jest w sąsiedztwie, rzuć [illegible]
- ☐ Cel okazyjny — Dodatkowy atak gdy sprzymierzeniec trafi z dystansu

ATTACK BONUS | OBR | KRYTYK

Podstawowy Attack Premia	+ + +	/ / /	
Zręczność		ZR	
Strength rating (composite bow)			S
Penalty for insufficient strength		-2	
Off-hand weapon (crossbow only)		-4 / -8	
☐ Walka dwoma orężami — Redukuje kary do:		-2 / -2	

BROŃ PREMIE

Mistrzowska — Nie nakłada się z magiczną premią	+1	
Skupienie na Broni:	+1	
Doskonalsze Skupienie na Broni	+2	
Specjalizacja w Broni:		+2
Doskonalsza Specjalizacja w Broni		+4
Penetrating Strike — Ignore damage reduction up to 5/—		
Greater Penetrating Strike — Ignore damage reduction up to 10/—		
Ulepszone Uderzenia Krytyczne Cięta broń Przenikliwe magiczne efekty		×2 Obszar zagrożenia
Poziom 20 Mistrzostwo w Broni — Zwiększa zasięg krytyka i automatycznie je potwierdza.		+1 Mnożnik

☐ Mistrz. Podstawowa Broń — Basic Obrażenia: d + | ×

+ Specjalne właściwości | + | + Weapon Training

☐ Weapon Focus (☐ Potężniejsze) ☐ Doskonalszy Krytyk lub broń ostra ☐ Mistrzostwo w Broni
☐ Weapon Specialisation (☐ Potężniejsze)
☐ Penetrating Strike (☐ Potężniejsze) / / / | d + | ×

☐ Mistrz. Podstawowa Broń — Basic Obrażenia: d + | ×

+ Specjalne właściwości | + | + Weapon Training

☐ Weapon Focus (☐ Potężniejsze) ☐ Doskonalszy Krytyk lub broń ostra ☐ Mistrzostwo w Broni
☐ Weapon Specialisation (☐ Potężniejsze)
☐ Penetrating Strike (☐ Potężniejsze) / / / | d + | ×

BUFFS

Pośpiech — Jeden dodatkowy atak z pełną premią	+1	
Favoured Enemy 1 / 2 / 3		Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9m
Premia z Morali — Inspiruje odwagę i podobne	+	+

SUMA PREMIE I PRACA ZESPOŁOWA / / /

ATTACK ACTIONS

☐ Młotem w Pysk — Przy udanym ataku	+1 na udany atak		☐☐☐☐☐
☐ Point-blank shot — Within 30ft	+1	+1	
☐ Precise shot — No penalty firing into melee			
☐ Clustered shots — Group arrows to overcome damage reduction			
☐ Bullseye shot — Line up shot as a move action	+4		
☐ Focused shot — Within 30ft		INT	
☐ Rapid shot — Extra attack at full	-2		
☐ Manyshot — Shoot two arrows simultaneously			
☐ Snap shot — AoO with a ranged weapon within 5ft			
☐ Improved snap shot — AoO with a ranged weapon within 15ft			
☐ Greater snap shot — Damage and critical confirmation bonus		+	
☐ Shot on the run — Attack at any point during your move			
☐ Witalne Uderzenie — Dodatkowa kość obrażeń	+1 kość		
☐ Doskonalsze Witalne Uderzenie	+2 kość	+ d	
☐ Potężniejsze Witalne Uderzenie	+3 kość		
☐ Druzgocące Uderzenie — +2 na dodatkową kość		+	
☐ Ulepszone Dewastujące Uderzenie — +2 za śmierć	+	by potwierdzić trafienia krytyczne	
☐ Krytyczne Skupienie		+4 by potwierdzić trafienia krytyczne	