SOULKNIFE

Poziom Manifestującego

MIND BLADE ENHANCEMENT

MIND BLADE SPECIAL ABILITY PUNKTY

+

Special Ability	Point Cost
☐ Defending	1
☐ Ostrość	1
☐ Lucky	1
☐ Mighty Cleaving	1
☐ Psychokinetic	1
☐ Sundering	1
☐ Vicious	1
☐ Collision	2
☐ Mindcrusher	2
☐ Psychokinetic Burst	2
☐ Suppression	2
☐ Wounding	2
☐ Body Feeder	3
☐ Mind Feeder	3
☐ Soul Breaker	3
☐	
☐	
☐	
☐	
☐	

MIND BLADE

MIND BLADE BONUS = Poziom Ostrza Duszy ÷ 4 (Zaokrąglane w dół)

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (DC 20) to keep your mind blade active for this duration:

MIND BLADE CZAS TRWANIA rund = Poziom Ostrza Duszy

Base Attack Bonus + Mind Blade Bonus + S + Inne

Default Critical Range: 19-20

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm		+	× 2

Poziom Ostrza Duszy	Blade Shape	Mind Blade Bonus Adjustment	Obrażenia: Small	Średnie	Large
1	Shortsword		1d3	1k6	1k8
5	Longsword		1k4	1k8	2k6
5	Bastard Sword *		1k6	1k10	2k8
5	2 x Shortsword	-1	1d3	1k6	1k8

* When using the mind blade in the shape of a Bastard Sword as a two-handed weapon, STR bonus to attack is multiplied by 1½.

The damage type for a mind blade is **Slashing** unless altered.

Mind Blade Bonus + Psychic Strike Charge

Od 3 poziomu:

PSYCHIC STRIKE CAPACITY = (Poziom Ostrza Duszy + 1) ÷ 4

THROW MIND BLADE

Od 2 poziomu:

Base Attack Bonus + Mind Blade Bonus + ZR + Inne

The damage type for a thrown mind blade is **Slashing** unless altered.

The default range increment of a thrown mind blade is **30 ft / 6 sq**.

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm		+	× 2

DORDŻE

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

KAMIENIE MOCY

TATUAŻE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20