TRUE PRIMITIVE		X		SZAŁ!			
(BARBARIAN!) Pozio		SZAŁ! CZAS PER DAY		Poziom Barbarzyńcy	Inne		SZAŁ! TODAY
BARBARZYŃCA	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	rund=	2 + BD +	(× 2	+		rund
Poziom Barbarzyńcy Favoured Terrains				WARTOŚĆ SIŁY BONUS	WARTOŚĆ BUDOWY BONUS	Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA	KLASA PANCERZA KARA
SZAŁ! 2 Nieświadomy Unik			SZAŁ!	4	4	2	-2
3		РОТЕ	żniejszy SZAŁ!	6	6	3	-2
5 Doskonalszy Nieświadomy Unik			mężny RAGE!	8	8	4	-2
7		Modyfikator z Atryb (Wartość Atrybutu		S	BD		KP
8		ZMĘCZONY	SZAŁ!	Wartość Siły Kara: -2	Wartość Zręczn	ości	
10 □ Redukcja obrażeń 2/–		DURATION =	Duration × 2	-1	Kara: -2		dać w szał, biegać lub szar
11 □ Greater RAGE!		run		SZAŁ! MO C	'E	gdy zmęczony.	
13 □ { Trophy Fetish × 3 Redukcja obrażeń 3/–		SZAŁ! MOCE KNOWN	Poziom Barbarzyńcy	Inne	Æ		
14 🗆 Niezłomna Wola		=	÷ (÷ 2) +			(Zaokrąglane w dół)
16 □ Redukcja obrażeń 4/–		1					(Lucin agrano ii
17 □ Niestrudzony SZAŁ!							
18 □ Trophy Fetish × 4		2					
19 □ Redukcja obrażeń 5/–							
20 🗆 Mighty RAGE!		2					
ULUBIONE TERENY	Terrain Bonus	3					
	2 4 6 8	5					
TROPHY FETISH		6					
WEAPONS / HIDE ARMOUR	Morale Bonus +1 2 3 4	7					
		8					
Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour. Weapons gain a morale bonus to damage. Armour gains a bonus to saving throws.		9					
		10					
		11					
		12					
		13					