CRANGER Livello Holder Holder	HORSE LORD da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
NEMICI PRESCELTI Livello **BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10 1	(DANCED) Livello +	MOUNTED COMBAT Mounted Combat. Once a round, make a Ride check to possible a hit against your mount.
Livello Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks	Dollus	da Ranger D Mounted Archery Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)	PONTE NUMBER OF PROPERTY OF A CO. A. C. A. A.	
Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance) 10 Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti MOUNTED BOND		Mounted Shield Add your shield honus to mount's AC and to Mounted Combat
15 Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down 15	5	Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)
15 20 AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8 3 Creature type Livello da Ranger Varie EMPATIA SELVAGGIA BONUS BONUS BONUS BONUS Livello da Ranger Varie EMPATIA SELVAGGIA BONUS BONUS BONUS BONUS Livello da Ranger Varie INCANTESIMI PREPARATI I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti MOUNTED BOND Nome Livello (-3 until da Ranger Varie) TEMPORARY HIT POINTS Livello da Ranger Varie INCANTESIMI PREPARATI INCANTESIMI PREPARATI	10	10
AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8 3	15	14 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8 3	20	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
TEMPORARY HIT POINTS Livello da Ranger Varie BONUS BONUS Livello da Ranger Varie TEMPORARY HIT POINTS Livello da Ranger Varie INCANTESIMI PREPARATI INCANTESIMI PREPARATI		
8 13 Livello (-3 until level 12) = Effective da Ranger (-3 level 12) = Druid Level 18 EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello da Ranger Varie INCANTESIMI PREPARATI Livello da Ranger INCANTESIMI PREPARATI	Livello	Creature tyne
13 Livello da Ranger (-3 until evel level 12) = Effective Druid Level 18 EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello da Ranger Varie Figure 12 INCANTESIMI PREPARATI INCANTESIMI PREPARATI	<u> </u>	
TEMPORARY HIT POINTS Livello da Ranger Varie BONUS BONUS Livello da Ranger Varie pf = + INCANTESIMI PREPARATI		
EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello da Ranger Varie FIT POINTS Livello da Ranger Varie INCANTESIMI PREPARATI Ilso al posto di Diplomazia per migliorare l'attengiamento di un anime		TEMPORARY
BONUS BONUS Livello da Ranger Varie INCANTESIMI PREPARATI ILso al posto di Diplomazia per migliorare l'attengiamento di un anims		
Lisa al posta di Diplomazia per migliorare l'attengiamento di un anima		<u> </u>
Use all posts di Diplomazia per migliorare l'attengiamente di un animo		
TRACK Livello Bonus		
da Ranger Sopravvivenza	da Ranger Sopravvivenza	
Seguire tracce = (<u> </u>	2
Livello Livello Livello		
4 da Ranger - 3 ncantatore	4 da Ranger - 3 = Eveno	
CD TS Incantesimi al giorno al giorno SAG Incantesimi Bonus	CD TS	
1		
2		
3 4 000		
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		
Concentrations = SAG + Livello	Concentrations = SAG + Livello	
Concentrazione = SAG + Incantatore	Concentrazione – SAG T Incantato	оте
BACCHETTE	BACCHETTE	
PERGAMENE POZIONI	<u> </u>	PERGAMENE POZIONI
PERGAMENE POZIONI	# 000 000	
	ğ # 000 000 000	
	8 111 1111 1111	
	* + 000,000,000	
	* DDD DDD DDD	
	# 000000000000000000000000000000000000	
# 000 000	# 000 000 000 \$ # 0000000000	