

HEXENMEISTER
METAMAGISCHER SPEZIALIST

Zauber-
stufe

Stufen-
bonus

+

ZAUBER					
Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonuszauber	
		0			CH - 4
		1			CH - 4
		2			CH - 4
		3			CH - 8
		4			CH - 8
		5			CH - 12
		6			CH - 12
		7			CH - 12
		8			CH - 12
		9			CH - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

SOFORTIGE METAMAGIE

SOFORTIGE METAMAGIE
NUTZUNGEN PRO TAG

= 3 + IN +

Sonstige heute verwendet

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9