

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancement de Sort

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

PURE OF MIND

+4 bonus to saves against charm effects and figments.

Niveau
2

CHA

Bonus to
Will saves

AURA

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

AURA OF JUSTICE

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Concentrer l'énergie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE
JET

Niveau
de Paladin

Divers

d6 = ($\div 2$) + (arrondi au supérieur)

VOLONTE
SAVE DC

Niveau
de Paladin

= 10 + ($\div 2$) + CHA (arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE
Niveau 5 Nom

Type ☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
	1			<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lancement de Sort

Oath of Chastity

VOW

CODE OF CONDUCT

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

= ($\div 3$) + (arrondi au supérieur)

ATTAQUE
BONUS

Divers

DEFLECTION
BONUS

Divers

+ = CHA +

+ CA = CHA +

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES
BONUS

Niveau
de Paladin

Divers

BONUS AUX DOMMAGES
CONTRE LE MAL

Niveau
de Paladin

Divers

+ = +

+ = ($\times 2$) +

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

= ($\div 2$) + CHA + (arrondi à l'inférieur)

Niveau
2

SOINS
POINTS DE VIE

Niveau
de Paladin

Divers

d6 = ($\div 2$) + (arrondi à l'inférieur)

GRACE

Niveau
3

12

6

15

9

18

SORTS PREPARES

☐ True strike

☐

☐

1

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐ Spell immunity

☐

☐

4

☐

☐

PURE OF BODY

Niveau
8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.