ARMOURED HUI KI

Livello da Barbaro

ANMOUNL da Barbaro				IRA!DURA		Livello da Barbaro	Altro		IRA! Oggi
HULK!				r	= 2 + COS +	/) +		
	(F	BARBARO)				`	PUNTEGGIO DI	BONUS	PENALITA'
Livel	lo	В	SARBARO			FORZA BONUS	COSTITUZIONE BONUS	TS VOLONTA'	CA
da Bark 1		Indomit	table Stance		IRA!	4	4	2	-2
2			ed Swiftness		SUPERIORE IM	6	6	3	-2
3		Resiliend	ce of Steel +1		POSSENTE [RA!	8	8	4	-2
5		Improve	d Armoured Swiftness	Modificatore di (Punteggio di A	Abilità = bilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA
6		Resilience of Steel +2		AFFATICATO		Punteggio di Fo Penalità: -2	rza Punteggio di Des Penalità: -2	strezza	
7		Riduzion	ne del Danno 1/—	DURATA	Durata × 2	F-1R	D-1S		are in Ira, correre o caricare
9		Resiliend	ce of Steel +3	r		IRA! POT	EDI	mentre è Affa	licato
10		☐ Riduzione del Danno 2/—		IRA!POTE	RI Livello	Altro	E-K-I		
11		Superior	re INA!		CIUTda Barbaro	`			
12		Resiliend	ce of Steel +4		= (÷ :	2)+			(per difetto)
13		Riduzion	ne del Danno 3/—	1					
14		Volontà	Indomabile						
15		Resiliend	ce of Steel +5	2					
16		□ Riduzione del Danno 4/−							
17		□ Infaticabile IM!		3					
18		☐ Resilience of Steel +6							
19		Riduzion	ne del Danno 5/—	4					
20		Possente	e IRA!						
#1 INDOMITABLE STANCE Bonus to CMB and CMD for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; AC against charge attacks;				5					
attack and damage against charging creatures			damage against charging creatures	6					
×	A	RMOUE	Increased speed in medium or heavy						
Livello 2	5	m 1 q	your normal move speed	7					
		m q	Resulting movement speed in medium or heavy armour						
	10	m 2 q	Increase to normal movement speed	8					
Livello 5		m q	Resulting normal movement speed	9					
		m q	Resulting movement speed in medium or heavy armour						
*			ENCE OF STEEL	10					
		CAL HIT TANCE							
	+	Bonus to AC that applies only to critical hit confirmation rolls		11					
				12					
				13					
				14					

IRA!