SNIPER Sniper	TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY KNOWN	Pozio Łotrz		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z
SNIPER		= (	÷ 2 )	+	(5.1.1.1.1.1)
Poziom Łotrzyka		`	··		(Zaokrąglane w dół)
1 □ { Accuracy Sneak Attack	1				
2 □ Uchylanie					
3 Deadly Range	2				
4 □ Nieświadomy Unik					
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik	3				
10   Zaawansowane Talenty					
20	4				
ACCURACY					
Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.	5				
PODSTĘPNY ATAK					
PODSTĘPNE OBRAŻEROZOM PREMIA Łotrzyka Inne	6				
K6 = ( 72 ) + (Zaokrąglane w górę)	7				
Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.					
On ranged attacks, it only applies within range:	8				
SNEAK ATTACK Poziom RANGE LIMIT Łotrzyka					
m = 30 ft + 10 ft × ( ÷ 3 )	9				
(Zaokrąglane w dół) It is not multiplied by critical hits.					
It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.	10				
MISTRZOWSKIE UDERZENIE					
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin	11				
20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć					
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom	12				
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka  = 10 + ( ÷ 2 ) + INT					
	13				
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciąg 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	,u				
	14				
-					