

# SACRED SHIELD

DEL



(PALADIN)

Livello da Paladino - 3 = Livello Incantatore

Livello da Paladino

Livello Incantatore

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## GRAZIA DIVINA

Livello 2

CAR

Bonus a tutti i tiri salvezza

## AURA

Livello 3

### AURA DI CORAGGIO

Immune alla paura, anche magica.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello 8

### AURA OF RESOLVE

Immune allo charme, anche magico.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello 14

### AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello 17

### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.  
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

## SALUTE DIVINA

Livello 3

Immune a tutte le malattie, anche magiche.

## HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Livello 4

This does not stack with their own shield bonus.

### DURATION

rd = 3 + CAR

Livello 11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Livello 20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## LEGAME DIVINO

Livello 5

USI AL GIORNO

Livello da Paladino

= ( ) - 1  
(per eccesso)

### DURATION

Livello da Paladino

Uses Today

min =

Potenziamenti

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
	1					
	2					
	3					
	4					

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incantatore

## BASTION OF GOOD

NEMICI AL GIORNO

Livello da Paladino

Altro

= ( ) +  
(per eccesso)

Nemici oggi

□ □ □

ARMOUR BONUS

Livello da Paladino

+ CA = CAR + ( ) ÷ 4

### Livello IMPROVED BASTION

11 Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

### Livello PERFECT BASTION

20 Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI AL GIORNO

Livello da Paladino

Altro

= ( ) ÷ 2 + CAR +  
(per difetto)

Usati oggi

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Livello 2

GUARIRE PUNTI FERITA

Livello da Paladino

Altro

d6 = ( ) ÷ 2 +  
(per difetto)

## INDULGENZE

Livello

3

6

9

12

15

18

## INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □