	PERSONNAGE													"	
							Nom							C	MALE
Joueur						CIAO POLICAS	Race					Taille			Mod. de taille
Campagi	ne					CLASSE	ES				Rar	ngs de com	pé t@ése le vie	Niveau	Ajustement
PX						1							_d00		de niveau
	G.A.	DACTE	DICTIO	TIEC		2							q00		Niveau
*	Valeur	Objet	Mod. de		Modificateur	3					+		d00		Effectif Personnage
	de Carac.	Bonus	Carac.	Temp	Temp	<u>4</u> 5							d00		
STR			STR		STR					COMPE	TENC	ES	uoo		
DEX			DEX		DEX	Max	/	= ECL + 3	Compétenc	ce Ta	lent de cl	asseRangs	Racial, Dons,		red Pénalité ny d'Armure
CON			CON		CON	Ranks		Non entrainé	Bonus	1	1 2 3 4	5	Synergie	Bonu	
INT			INT		INT										
SAG			SAG		SAG										
СНА			СНА		СНА										
Modifica	ateur de Cara	actéristique	es = (Score t	total de Ca	rac 10) ÷ 2	(Arrondi a l'	inf.)								
*		INVE	NTAIRE	Valeur	Poids	1									
				- valeui											
												-			
					_								-		
					_										
		Objet	ts Portés		livres										
	unitions,Pa				livres										
Arn	nour, Shield		ive Items oids total		livres										
Ch	narge légère		ntermédiaire	Charge	livres lourde										
	livres		livres		ivres										
R	RICHESS	ES -	\ I	LANGA	GES -	1									
			C												
	<u> </u>	pa													
	,	ро													e - INT
		рр													aissance ssion - S
															es: Conn Profee HA
															npétence INT ation - C
															Autres compétences: Connaissance - INT Artisanat - INT Profession - SAG Représentation - CHA
															A A Œ