

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancement de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau

2

CHA

Bonus sur tous
les jets de sauvegarde

AURA

Niveau

3

Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

Niveau

8

AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

Niveau

14

AURA DE FOI

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Niveau

17

AURA DE VERTU

Gain de réduction de dommages 5/malefique

Immunisé au effet de contrainte, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

SANTE DIVINE

Niveau

3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

LIEN DIVIN

Niveau

5

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

Nom

Type

☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde = BaseSorts supplémentaires
par jour = CHA

	1			
	2			
	3			
	4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

= CHA +

Niveau de Lancement de Sort

Oath of Vengeance

VOW

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

= ($\div 3$) + (arrondi au supérieur)

☐
☐

ATTAQUE
BONUS

Divers

DEFLECTION
BONUS

Divers

+ = CHA +

+ CA = CHA +

A successful strike with smite evil
bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le
premier coup touché contre les extérieurs mauvais,
dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES
BONUS

Niveau
de Paladin

Divers

BONUS AUX DOMMAGES
CONTRE LE MAL

Niveau
de Paladin

Divers

+ = +

+ = ($\times 2$) +

POWERFUL JUSTICE

Niveau

11

Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

= ($\div 2$) + CHA + (arrondi à l'inférieur)

☐
☐

Niveau

2

SOINS
POINTS DE VIE

Niveau
de Paladin

Divers

d6 = ($\div 2$) + (arrondi à l'inférieur)

Niveau GRACE

3

12

6

15

9

18

Niveau CHANNEL WRATH

8

Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

SORTS PREPARES

☐ Colere

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐

☐ Confess

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

☐ Blessing of fervour

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

☐ Order's wrath

☐

☐

4

☐

☐

☐

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique

Niveau

20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.
L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.