				*												
					Nom	bre								OMBRE		
Jugador				Collins Interes	Raza						Tamaño)		Ŧ	Mod Tamaño	
Campaña				CLASES						Rang	os de Hal	Diaidadle G	olpe N	ivel	Ajuste de	
PE				1								d			Nivel	
				2								<u>d</u>	_		Nivel	
CARACTE			# H	3					\mathbb{H}			_ <u>d</u>			fectivo de	
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Bon Temp	Modif Temporal	4								<u>d</u>	_	— i	Personaje	
FUE	FUE		FUE	5				HABIL)EC	_	d				
DES	DES		DES	Rangos	,	= ECL + 3						Racial,			lenalizaciór	
CON	CON		CON	Maximos	/	No entrenada	Bon de Habilidad		ilidade 123	s de 0 8 4 5	ClaRaangos o	Dotes, Sinergia	Misc		Prueba Armadura	
INT	INT		INT													
SAB	SAB -		SAB													
CAR	CAR -		CAR									-				
Modif. Habilidad = (Punt. Total F		2 (Redon	_	aio)												
	TARIO	Z (neuon	id. Hacia aba	(
		Valor	Peso													
												. ——				
				-												
			_													
												. ——		-		
				-												
Objetos L	levados		lb									. ———				
Weapons, Ammo, Scrolls,			lb													
Armadura, Escudo, Items Prof	tectores so Total		lb 									. ——				
	Media_	Carga Pe	lb sada													
lb	lb		lb													
DINERO		DIOMA														
pc																
pp																
po															m	
ppt															· INT Śn – SAE	
															Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR	
															ades: n – CAR	
															habilid - INT pretació	
															Otras Oficio Interp	