

## Poziom Mnicha

## FLURRY OF BLOWS

\_\_\_\_\_

## JEDNOŚĆ CIAŁA

## NA DZIEŃ Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \times 2$$

### Punkty Wyleczone

## ABUNDANT STEP

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2 \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

## DIAMENTOWA DUSZA

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \underline{\hspace{2cm}}$$

## DRŻĄCA PIĘŚĆ

$$\square =$$

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + (\phantom{00} \div 2) + \text{RZT}$$

## PUSTE CIAŁO

**RUNDY** Poziom Mnicha

$$\boxed{\text{rund}} = \begin{array}{cccc} \square & \square & \square & \square \\ \square & \square & \square & \square \\ \square & \square & \square & \square \end{array}$$

## IDEALNE JA

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

---

MNICH

Poziom Mnicha		
1	<input type="checkbox"/> { Grad Ciosów Uderzenie bez broni	Używa akcji ataku w celu uzyskania więcej ataków Dłonie traktowane jako broń
2	<input type="checkbox"/> Uchylenie	Unika wszystkich obrażeń w przypadku udanego rz. obr. na r
3	<input type="checkbox"/> Spokojny Umysł	+2 do rz. obr. przeciw oczarowaniom
4	<input type="checkbox"/> { Uderzenie Ki (magia) Powolny Upadek 6m	Ataki bez broni są traktowane jak oręż magiczny Redukuje efekty spadania używając ściany
5	<input type="checkbox"/> Czystość Ciała	Odporny na wszystkie choroby
6	<input type="checkbox"/> Powolny Upadek 9m	
7	<input type="checkbox"/> Wholeness of Body	Leczenie ran
8	<input type="checkbox"/> Powolny Upadek 12m	
9	<input type="checkbox"/> Doskonalsze Uchylenie	Połowa obrażeń w przypadku nieudanego rzutu na refleks
10	<input type="checkbox"/> { Uderzenie Ki (praworządność) Powolny Upadek 15m	Cios bez broni traktowany jako broń praworządna
11	<input type="checkbox"/> { Diamentowe Ciało Potężniejszy Grad Ciosów	Odporny na wszystkie trucizny
12	<input type="checkbox"/> { Abundant Step Powolny Upadek 18m	Może użyć Drzwi Poprzez Wymiary raz na dzień
13	<input type="checkbox"/> Diamond Soul	Spell resistance
14	<input type="checkbox"/> Powolny Upadek 21m	
15	<input type="checkbox"/> Quivering Palm	Opóźnia śmierć na ilość dni równych poziomowi mnicha, raz
16	<input type="checkbox"/> { Uderzenie Ki (Adamantyt) Powolny Upadek 24m	Atak bez broni należy traktować jako oręż adamantytowy
17	<input type="checkbox"/> { Ponadczasowe Ciało Język Słońca i Księżyca	Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie może Może rozmawiać z dowolną żywą istotą
18	<input type="checkbox"/> Powolny Upadek 27m	
19	<input type="checkbox"/> Empty Body	Przechodzi w stan eteryczny
20	<input type="checkbox"/> { Perfect Self Powolny Upadek dowolna wysokość	Traktowany jako przybysz