

Jugador

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

| Punt. Caract. | Bonif Objeto | Modif Caract. | MODIFICADOR DE FURIA! | Mod de Fatiga | Mod Temp |
|---------------|--------------|---------------|-----------------------|---------------|----------|
|               |              | FUE           | +                     |               | FUE      |
|               |              | DES           |                       |               | DES      |
|               |              | CON           | +                     |               | CON      |
|               |              | INT           |                       |               | INT      |
|               |              | SAB           |                       |               | SAB      |
|               |              | CAR           |                       |               | CAR      |

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE



Nombre

Raza

Tamaño



Mod Tamaño

CLASES

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Clase favorita  
+1 por nivel

Rangos de Habilidad

d

d

d

d

d

+ INT  
por nivel

+ CON  
por nivel

Nivel

Nivel

Nivel

Nivel

Nivel

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo de Personaje

HABILIDADES

No entrenada Bon de Habilidad

Habilidades de Clase Rangos +3

Racial, Dotes, Sinergia

Misc Durante FURIA!

Prohibido Penalización Prueba Armadura

Saber - INT  
Oficio - SAB  
Artesanía - INT  
Interpretar - CAR