

DIVINE MIND

Psionische Stufe

Stufen-
bonus



GOTTHEIT



MANTLES

PSIONICS

POWER POINTS PRO TAG	Base Points	Bonus Punkte	Sonstiges	Wild Talent Reserve
-------------------------	----------------	-----------------	-----------	------------------------

$$\boxed{} = + + + 2$$

Bonus Punkte

Psionische Stufe

$$= \frac{\text{WE}}{\text{...}} \times \frac{\text{...}}{\text{...}} \div 2 \quad (\text{abrunden})$$

Power Points

MACHTSTUFE

Macht Stufe	Punkt Kosten	Macht Rettungswurf (SG)
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

$$\text{Power Save DC} = 10 + \text{CHA} + \text{Power Level}$$

GÖTTLICHE WÜRDE

RETTUNGSWURF
BONUS

+ **=** CH

DORJES

The diagram illustrates the evolution of a 3x3 grid over five time steps. Each time step is represented by a grid of cells (black, white, or grey) and a label 'LADUNGEN' with a '#' symbol. The grid evolves from a single black cell at (1,1) to a full 3x3 black grid.

Time Step 1: LADUNGEN #

■	□	□
□	□	□
□	□	□

Time Step 2: LADUNGEN #

■	■	□
■	■	□
■	■	□

Time Step 3: LADUNGEN #

■	■	■
■	■	■
■	■	■

Time Step 4: LADUNGEN #

■	■	■
■	■	■
■	■	■

Time Step 5: LADUNGEN #

■	■	■
■	■	■
■	■	■

PSYCHIC AURA

AURA
RANGE

m	Fe
---	----

MAX
AURAS

Page 10

CHANGE
AURAS

- ☐ 1 hour meditation
- ☐ Standard action
- ☐ Move action
- ☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Bonus	Mind Level
1 Angriff	<input type="checkbox"/>	Attack and damage	= 1 +	÷ 5
2 Verteidigung	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3 Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>	Initiative, Lauschen und Entdecken	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

BEKANNTE MÄCHTE

**MÄCHTE
BEKANNT**

MAX. MACHT
STUFE

MACHTPUNKTE Professionelle Stufe
MAX. KOSTEN

11/11/2019

--



Macht	Stufe	Kosten
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

Machtsteine

[illegible]

TÄTOWIERUNGEN

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16