

LICANTROPO

FORMA IBRIDA

Tipo di creatura

Modificatore di taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità Temp.

m	q	m	q	m	q
---	---	---	---	---	---

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore di taglia

Varie

BMC	=	Attacco Base	+FOR	+		+
-----	---	--------------	------	---	--	---

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

Bonus Attacco Base

Modificatore di taglia

Varie

Bonus morale

DMC	=	10	+	FOR	+	DES	+		+		+	BAB	+		+		+		+
-----	---	----	---	-----	---	-----	---	--	---	--	---	-----	---	--	---	--	---	--	---

CLASSE ARMATURA

TIRI SALVEZZA

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Modificatore di taglia

Modificatori Vari

CA	=	12	+	DES	+		+
----	---	----	---	-----	---	--	---

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	=	12	/	+		+
----	---	----	---	---	--	---

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	=	12	+	DES	/		+
----	---	----	---	-----	---	--	---

CA Temp. Resistenza agli Incantesimi Riduzione del danno

CA	/	silver
----	---	--------

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

TEMPRA SALVEZZA

Base

Varie

Temp

TEM	=	COS	+		+
-----	---	-----	---	--	---

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL	=	SAG	+		+
-----	---	-----	---	--	---

LICANTROPO

+2 SAG -2 CAR in tutte e tre le forme

☐ LICANTROPIA NATURALE

Riduzione del Danno: 10 / silver

Cambia forma con un'azione di movimento

☐ LICANTROPIA TRASMESSA

Riduzione del Danno: 5 / silver

Cambia forma con un'azione di round completa

concesso un tiro salvezza sulla tempra **Piena**

to Hybrid or Animal form: **CD 15** | **CD 10**

to Humanoid form: **CD 20** | **CD 25**

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LICANTROPO

FORMA ANIMALE

Tipo di creatura

Modificatore di taglia

CARATTERISTICHE

Base

Animale

Modificatore

Temp

FOR

FOR

+ 2

FOR

DES

DES

DES

COS

COS

+ 2

COS

INT

INT

INT

SAG

SAG

+ 2

SAG

CAR

CAR

- 2

CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità Temp.

m

q

m

q

m

q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore di taglia

Varie

BMC

=

Attacco Base

+

FOR

+

+

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

Bonus Attacco Base

Modificatore di taglia

Varie

Bonus morale

DMC

=

10

+

FOR

+

DES

+

+

+

BAB

+

+

+

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Modificatore di taglia

Modificatori Vari

CLASSE ARMATURA

CA

=

12

+

DES

+

-

+

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA

=

12

/

+

-

+

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA

=

12

+

DES

/

-

+

CA Temp. Resistenza agli Incantesimi

CA

/

silver

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

CLASSE SALVEZZA

Base

Varie

Temp

TEMPRA SALVEZZA

TEM

=

COS

+

+

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL

=

SAG

+

+

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla

EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude