

# PSYCHIC WARRIOR

 Psychic  
Warrior  
Level  
Manifestation  
Niveau

## PATH SKILLS

+2 4 6

## PSIONIQUES

### POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base  
PointsBonus  
Points

Racial

Divers

=

+

+

+

Points de Bonus

Manifestation  
Niveau

=

SAG

×

÷ 2

(arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

## NIVEAUX DE POUVOIR

 Pouvoir  
Niveau
Coût  
PointsPouvoir  
Sauvegarde DD

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

DD Jet de Sauvegarde = 10 + INT + Niveau de Pouvoir

## DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

## TRANCE

Niveau **TWISTING PATH**

12 Switch your trance as a swift action

Niveau **PATHWEAVING**

15 Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Uses per day

Niveau **ETERNAL WARRIOR**

20 Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

SAG

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

## SECONDARY PATH

Niveau

9

Trance

Manoeuvre

## POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS  
CONNUS
POUVOIR MAX  
NIVEAU
MAX POINTS  
POWER COST
Manifestation  
Niveau

Path Power

1

2

3

Niveau

Coût

Pouvoir

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Niveau

Coût