

# OATHBOUND PALADIN



DE

Nível de  
Paladino

Nível de  
Paladino 3 = Conjurador

## DETECTAR MORTOS-VIVOS

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.  
Does not detect any other undead creatures nearby.

## GRAÇA DIVINA

Nível

2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

## AURA

### AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Nível

3

### GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.  
From level 9, apply to shield as well.

Nível

8

### AURA OF LIFE

+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get  
+2 against these saves.

Nível

14

### AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

### AURA DE JUSTIÇA

Nível

17

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magiacos.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## CURA DIVINA

Nível

3

Imune a todas as doenças incluindo magiacos.

## CANALIZAR ENERGIA POSITIVA

Nível

4

Channelling positive energy uses up two of today's  
uses of Lay On Hands.

### ENERGIA ROLAGEM

Nível de  
Paladino

Outros

$$\boxed{\phantom{00}}_{d6} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$$

### VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de  
Paladino

(Arredonda para Cima)

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CAR}$$

(Arredonda para Baixo)

Nível

11

Channelling positive energy against the undead for  
just one use of Lay On Hands.

## ligação divina

Nível

5

☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA

Tipo

☐ Summoned  
Today

Melhorias

## MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magia Bônus  
CAR

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

$$\boxed{\phantom{00}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

Nível do Conjurador

# Oath against Undeath

VOW

## CODE OF CONDUCT

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.  
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,  
blessing or burning the corpses as necessary.

## DESTRUIR O MAL

INIMIGO  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Inimigos hoje

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 3 \right) + \phantom{00} \text{ (Arredonda para Cima)}$$

☐☐☐☐

ATAQUE  
BÔNUS

Outros

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

DEFLEXÃO  
BÔNUS

Outros

$$+ \boxed{\text{CA}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

A successful strike with smite evil  
bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the  
first successful strike against evil outsiders,  
evil dragons and the undead.

DANO  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

Outros

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \phantom{00}$$

DANO MALIGNO  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

Outros

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \times 2 \right) + \phantom{00}$$

## LAY ON HANDS

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Hoje

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CAR} + \phantom{00}$$

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Nível

2

(Arredonda para Baixo)

CURA  
PONTOS DE VIDA

Nível de  
Paladino

Outros

$$\boxed{\phantom{00}}_{d6} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00} \text{ (Arredonda para Baixo)}$$

Nível

6

MERCIES

15

12

18

## MAGIAS PREPARADAS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Darkvision	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## CAMPEÃO SAGRADO

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.