

# PSYCHIC WARRIOR

Psychic

Warrior

Level

Nivel de  
Manifestador

## PATH SKILLS

+2 4 6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

## PSIÓNICA

POWER POINTS  
AL DÍAPuntos  
BasePuntos  
Adicionales

Racial

Misc

=

+

+

+

Puntos Adicionales

Nivel de  
Manifestador

=

SAB

×

÷ 2

(Redondear abajo)

Puntos de Poder

## NIVELES DE PODER

Nivel de Poder	Coste Puntos	CD Salv Poder
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

## DOTES ADICIONALES

Nivel

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

## TRANCE

Nivel

12

### TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Nivel

15

### PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Uses per day

Nivel

20

### ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

SAB

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

## SECONDARY PATH

Nivel

9

Trance

Manoeuvre

## PODERES CONOCIDOS

PODERES  
CONOCIDOS
NIVEL DE  
PODER MÁXIMO
MAX POINTS  
POWER COST
Nivel de  
Manifestador

=

Path Power

1

2

3

Nivel

Coste

Poder

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Nivel

Coste