|   | Rôdeur                       | STYLE DE COMBAT   |
|---|------------------------------|---|
| BEAST MASTER                                    | M                            |   |
| (RODEUR)  | Bonus +                      | Rôdeur -  |
| ENNEMIS JUR                                     | RÉS                          | Niveau d  |
| Niveau BONUS CONTRE LES EN                      |                              |   |
| 1   | <b></b>                      | 6   |
| 5   |                              |   |
| 10  |                              | 10  |
| 15  |                              | Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde. |
| 20  |                              | ANIMAL COMPANIONS   |
| ENVIRONNEMENTS DE P                             | RÉDILECTION .                | M'  |
| Niveau O BONUS SUR LES ENVIR                    | ONNEMENTS DE PRÉ             | ÉDILECTION Niveau ( 3 level 12 ) - Druid Level  |
| 3   |                              | Companion Name Creature type Levels   |
| 8   |                              | 2   |
| 13  |                              | 2   |
| 18  | <u> </u>                     | 4   |
| EMPATHIE SAUV                                   | VAGE 🗾 🗸                     | 5   |
|   | eau Divers                   | 6   |
| = CHA +   | +                            | SORTS PREPARES  |
| Utiliser à la place de Diplomatie pour amé      | liorer l'attitude d'un anima |   |
| TRACK Rôdeur                                    | Survie                       | <b>1</b> 000  |
| Niveau  | Bonus                        |   |
| Traquer = (                                     | . ) +                        |   |
| SORTS   | *                            | 2 000   |
| Niveau Rôdeur  4 Niveau Lan                     | Niveau de Reur de Sort       |   |
| Sort Sorts _                                    | Base Bonus Spells            |   |
| DD sauvegarde par jour                          | Sorts SAG                    | 3   |
| 1   |                              |   |
| 3   |                              |   |
| 4   |                              | 4 000   |
| DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10          |                              |   |
| Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort |                              |   |
| Concentration                                   | Lanceur                      | r de Sort   |
|   |                              |   |
|   |                              |   |
| BAGUETTES                                       | S                            |   |
|   |                              |   |
| CHARGES   |                              | PARCHEMINS POTIONS  |
|   |                              |   |
|   |                              |   |
| CHARGES   |                              |   |
|   |                              |   |
| CHARGES   |                              |   |
|   |                              |   |
| <u> </u>  |                              |   |
| CHARGES   |                              |   |
|   |                              |   |
| CHARGES   |                              |   |