INIC	IATIVA	×			ATAQUES		,
INICIATIVA BÔNUS Ta	lentos Treinamento Outros	Ataque I	Desarm	iado	Flurry of blows	Make unarmed strikes uses full STR bonus,	with any free lim even with off han
INIC = DES +	+ +	Fluri	ry of Blows	Attack Bonus	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
VELO	CIDADE					W%	×
VELOCIDADE Speed v	vith Armour Deslocamento Tempora	ário					
m m²	m m ² m m ²	Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Velocidade de Nadar Velocid	ade de Vôo Velocidade de Escala					W%	×
m m²	m m² m m²						
	E ATAQUE	, 			Dânue de Ateque	Dana	Crítico
BASE DE ATAQUE BÔMIT	AQUE CORPO A IGCARPC E DO A	raque ^e		Tipo	Bônus de Ataque	Dano W%	×
		m	m²			VV /0	^
ELURBY OF BLOWS							
FLURRY OF BLOWS BASE ATTACK BONUS	Outros	Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	+ FOR +	m	m²			W%	×
Bônus TemporáBiôndos Marçale	Poder de Atac	que					
	Buffs Nerfs	Alcance		Тіро	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
+ = +.		, m	m²			W%	×
Temp Damage Bônus Moral Bonus	Poder de Atac Buffs Nerfs	que					
+ +	- +	Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
		m		Про		W%	×
MANOBRAS	S DE COMBATE	Munição	- 111		OOO Munição	o Especial	
BÔNUS	Modificador de						# ====
BMC = FOR +	Tamanho Outros	Munição		# 000	Munição	o Especial	# 000
DMC =10+ FOR	ModificadoModifiscadova de Def		÷ 4	BASE DE AVIA ÓM Eador Tamanho		Base Racial O	utros Temporái
DESPREVINIDO DMC	Modificador de Def		nk BeÔMeUS ÷4	BASE DE AVIA di di E ador Tamanho	d REFLEXO RESISTÊN	CIA	
DMC =10+ FOR	/ / + +	SAR +	+	BBA -	REF = DES +	+ +	+
		<u> </u>			VONTATE RESISTEN	ICIA	
Temp BMC Temp DMC N	Modificadores Condicionais			\	ONTADE SAB +	+ +	+
- DIVIC					Nível 2 □ Evasão	Nível 5 □ Purity	of Body
×	CURA			x (4 🗆 Still Mind	9 □ Evasã	o Aprimorada
ONTOS DE VIDAerimentos/	☐ Morre	ndo ∏ Estável	l não let	al 🏻 Unconscious	lodificadores Condicionais		
pv		p۱	V	pv			
×	CLASSE DE ARMAI			, (×	EFEITOS	*
CLASSE DE ARMADURA	Modificador de		k Lev e lrmad - 4	dura Natu wa ddificador o Tamanho	de		
CA = 10 + DE	S + + + +	SAB +	+	+ 🙌			
DESPREVINIDO CLASSE I	DE ARMADURA	<u>-</u>					
CA = 10 /	/ + +	SAB +	+	+ 11			
TOQUE CLASSE DE ARMA	ADURA			2			
CA = 10 + DE	ES + + + A	SAB +		/ + 👬			
CA Temporária Resistência Mág	lica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered						
+ CA	Modificadores Condicionais						
Redução de Dano							
Notas							