

POUVOIRS  
CONNUS

POUVOIR MAX  
NIVEAU

MAX POINTS  
POWER COST

Manifestation  
Niveau

DISCIPLINE

Discipline

Additional Class Skills

- ☐ Generalist UMD, \_\_\_\_\_
- ☐ Seer (clairvoyance) Diplomacy, Perception
- ☐ Egoist (psychometabolism) Acrobatics, Heal
- ☐ Shaper (metacreativity) Bluff, Disguise, UMD
- ☐ Nomad (psychoportation) Climb, Fly, Survival, Swim
- ☐ Kineticist (psychokinesis) Disable Device, Intimidate
- ☐ Telepath (telepathy) Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

Niveau Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR  
PAR JOUR

Base  
Points

Bonus  
Points

Racial

Divers

pts

=

+

+

+

Points de Bonus

Manifestation  
Niveau

=

INT

×

÷ 2

(arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

pts

NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir  
Niveau

Coût  
Points

Pouvoir  
Sauvegarde DD

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

7

13

8

15

9

17

DD Jet de Sauvegarde = 10 + INT + Niveau de Pouvoir

DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats  
or Psionic Item Creation Feats

Pouvoir

Niveau

Coût

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36