Sorts Sort Sort Sort Sort Sort Sort Sort Sort	В	SARDE	Barde Niveau	SORTS CONNUS *
Connent DO autorgande 1	`	SORTS	Niveda 1	: (
Do de jet de savegande d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort Concentration				ires 0
1 2 2 3 3 4 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	Connus DD sauveg		4 8 -	
100 de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + mèrea de sort Concentration = CHA + Invesu de Sort Concentration = CHA + Invesu de Sort ENSUE D'ECHEC DES SORTS PROFANIES RISQUE D'ECHEC D'ECH				
DD de jet de sauvegade d'un sort = 10 + CHA + niveau de sost Concentration		1		1
Do de jet de sauveagarde d'un sort = 10 + CHA + inveau de sort Concentration = CHA + Niveau de Sort Concentration = CHA + Niveau de Sort RISQUE D'ECHEC DES SORTS PROFANES SERGENTAINCE DE BARDE PERFORMANCE DE BARDE DURSE Sarde PAR FOUR Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action y à la place de de sorte. PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les allies dans les 9m utilisent votre jet de performance ob la place de de sorte. CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents ains les 9m utilisent votre jet de performance à la place de de sorte de sorte de sorte de sorte de sorte de sorte les effets magiques qui dépendent de la vue. CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents ains les 9m utilisent votre jet de performance à la place de la place de la lière présents aux domanges CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents ains les 9m utilisent votre jet de performance à la place de la place de la lière personne de compétences de comaissant la lière de la lière présents aux domanges Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de comaissant la place de la lière de la lière personne de la lière personne de la lière personne de la lière de la lière personne de la lière		2		
DO de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort Concentration		3		
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de controlle de sort RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES L'anceir de Bort RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES DERFORMANCE DE BARDE Barde Divers VIVEAU VOLONTE ST DE SAU Vérical d'èbarde Divers VOLONTE ST DE SAU Vérical d'èbarde DIVER PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à l'anceir de sour de la sauvegarde SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Burde DISTRACTION Control les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à l'acque de les des sauvegarde SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Burde PERSORMANCES SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Burde Divers Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissant d'au sou ou du la langage FASCINRE Bonus contre les effets de charme et de compulsion TADIENCE MAX Niveau NIVEAU SUPCRESTION Control les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance connaissant d'ans ou ou du la langage Les Burdes peuvent utiliser toutes les compétences de connaissant d'au sou ou du langage Les Burdes peuvent utiliser toutes les compétences de connaissant d'au sou ou du la langage VERSATILITE ARTISTIQUE Utiliser ce bonus à la place de Oratoire Diplomatie, Psychologie Instruments à venu Diplomatie, Dressage NIVEAU LICANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Les auments à venu de des des des des des des des des des		4		
Do de jet de sauvegarde d'un sort 1 1 + CHA + niveau de sort Concentration		5		
Concentration		6		
Concentration	DD de jet de sauv	regarde d'un sort = 1	0 + CHA + niveau de sort	
Les bardes peuvent porter une armure légère PERFORMANCE DE BARDE DURBE Barde Niveau Its = 2 + (x 2) + CHA + Tours PAR JOUR Niveau PERFORMANCES OULONTE STAUMMENT STAUMMENT	Concentration	= CH		
Les bardes peuvent porter une armure legère Sande	RISQUE D'ÉCH	EC DES SORTS PI	ROFANES	3
DURBE Barde DURBE Barde Wiveau trs = 2 + (x 2) + CHA +	Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.			
DURE Niveau (Niveau (N				
Tours	DUREE	Barde		
Tours		/	1	
VOLONTE JET DE SAUNINSEMITÉ Barde = 10 + (÷ 2) + CHA Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, 7 à la place d'une action simple. PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets majques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets majques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place de la vue. EACLINER Barde AUDIENCE MAX Niveau	trs = 2	*+(× :	2 / + CHA +	
VOLONTE JET DE SAUVINVéair d'él-Barde = 10 + (
SAVOIR BARDIQUE PERFORMANCES SAVOIR BARDIQUE Performance and place d'une action simple. PERFORMANCES SAVOIR BARDIQUE Performance and place d'une action simple. PERFORMANCES SAVOIR BARDIQUE Performance and place d'une se multisent votre jet de Performance and place d'une se multisent votre jet de Performance and place d'une se multisent votre jet de Performance and place d'une se multisent votre jet de Performance and place d'une se multisent votre jet de Performance and place d'une se multisent votre jet de Performance and place d'une se multisent votre jet de Performance and place d'une se multisent votre jet de Performance and place d'une se multisent votre jet de Performance and place d'une s'appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissat Les Bardes peuvent utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la p				
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action 7 à la place d'une action simple. PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les auvegarde Divers Etudition Niveau Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes peuvent util		/	\	
Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissa les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'une action à une créature fascinée TASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau Consultation Savoir Bardique Divers			<u> </u>	
PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde Distracction Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la la place de la viveau supérieur FASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages WERSATILITE ARTISTIQUE Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Diplomatie, Déguisement Dance Acrobaties, Vol Bluff, Déguisement Dance Acrobaties, Vol Bluff, Déguisement Dance Acrobaties, Vol Bluff, Déguisement Diplomatie, Psychologie Instruments à corde Bluff, Diplomatie Instruments à corde Instruments à vent Diplomatie, Dressage Niveau UNSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES			tation bardique par une actio	n de mouvement,
CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la plage d'gn jet de sauvegal/véau FASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau =	*	PERFORMAN	NCES	
DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la les Barde AUDIENCE MAX Niveau				
SAVOIR BARDIQUE Control les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à page d'un jet de sauveguivéau Divers				
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'yn jet de sauvegardeau FASCINER AUDIENCE MAX Barde Niveau	DISTRACTION			SAVOIR BARDIQUE
Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes Peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes Peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes Peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa Les Bardes Peuvent utiliser toutes les connaissa Les Bardes Peuvent utiliser toutes les controls en controls de Cardes Peuvent utiliser toutes les controls en controls de Cardes Peuvent utiliser toutes les controls de Cardes Peuvent utiliser toutes les controls	Contre les effets ma	agiques qui dépende dans les 9m utilisen	ent de la vue. t votre jet de performance à l	CONNAISSANCE Barde Divers
Erudition Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage Des deffets dépendant du son ou du langage Participa			t rought as portormanos a	Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissar
INSPIRER LE COURAGE + Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages VERSATILITE ARTISTIQUE				Les Bardes peuvent utiliser toutes les competences de Com
INSPIRER LE COURAGE Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages VERSATILITE ARTISTIQUE Utiliser ce bonus à la place de INSPIRATION TALENTUEUSE Théâtre Bluff, Déguisement Bluff, Déguisement Bluff, Intimidation Instruments à percussion essage, Intimidation Dance Acrobaties, Vol Claviers Instruments à corde Instruments à corde Instruments à corde Instruments à vent Diplomatie, Dressage Autre: Niveau Chant Bluff, Déplomatie Instruments à vent Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage	=	÷ 3	(arrondi au supérieur)	
Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages Utiliser ce bonus à la place de Diplomatie, Psychologie Instruments à percussionessage, Intimidation Instruments à percussionessage, Intimidation Instruments à corde Instruments à corde Instruments à corde Instruments à vent Diplomatie, Dressage Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la pl	INSPIRER LE CO	OURAGE		be boiled a applique day jets de advegarde contre la riepresentation bardique, et les
Suggestion Sug	- Be	onus contre les effet	s de charme et de compulsio	
Theatre Bluff, Degrisement Unitaries Bluff, Intimidation Instruments à percussionesage, Intimidation Dance Acrobaties, Vol Chant Bluff, Psychologie		•		
Dance Acrobaties, Vol Chant Bluff, Psychologie	viveau		JSE	
Claviers Diplomatie, Intimidation Instruments à corde Instruments à corde Instruments à vent Diplomatie, Dressage Autre: INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage Autre:				
Suggere une action à une créature fascinée Instruments Instruments Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage Autre: INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES				Claviere Instruments à corde Rluff Dinlomatie
8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués liveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES			re fascinée	Uplomatie, intimidation
Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES			m sont secoués	Autre:
VIVEAU	INCDIDED			
0	Iveau	2 x (d10 + CO	N) points de vie temporaires	
+2 a l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur				
REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques MAITRE DE LA CONNAISSANCE	Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué			MAITRE DE LA CONNAISSANCE
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau FAIRE 10 FAIRE 20 PAR JOUR "Faire 20" Aujourd'hui			lalade, et Secoué	Niveau FAIRE 10 FAIRE 20 PAR JOUR "Faire 20" Aujourd'hui
Niveau MELODIE EFFRAYANTE 5 Utilisations illimitées par jour			ent devant votre performance	
INSDIPATION HEDOTOLE WAY ARRESTED	INCDIDAT	<u> </u>	·	
+ 4 to all saving throws Niveau	iveau	+ 4 to all saving throws + 4 dodge bonus to AC		Niveau
+ 4 dodge bonus to AC 10				
18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées 18 Toutes les compétences sont des compétences de classe 16 Toutes les compétences de classe	11/0011 -	ONI DE MACCE		Niveau
20 Suggere des deticits à des rectaires dejà lascimes 10	iveau SUGGESTI 18 Suggère des	actions à des créatu	ıres déjà fascinées	16 Toutes les compétences sont des compétences de classe