Nivel de		FIREARM STYLE					
TRO	PHY HUNTER (EXPLORADOR)	Bon Nivel		Grit You may gain up to grit points each day		3	
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	ENEMIGOS PREDILEC		Nivel 2			as allá del primer incren Contte d è plcpecc eange increment	
Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILEC		2	Esquiva del pistolero Move 5ft immediate Alternatively, drop p	ly; +	2 AC against triggering attack Coste:1 pt	
1						o rota como acción Ceste rd(arpt to fix as a move action)	
5						<u></u>	
10			6				
15			14				
20			18				
TERRENOS PREDILECTOS			Nivel	HUNTER'S AIM			
Nivel (BON DE TERRENO PREDILE		Nivel 4	Firearm attacks target the enemy's touch CA ir range increments. This stacks with similar effe	n the ects.	e first two Touch range increments	
3	■-0-0-0			CONJUROS PREPARADOS			
8]			
13]	1		
18							
*	IMPROVED TRACI	K					
Nivel de Bon de Explorador Supervivencia					2		
Rastrear $= (\div 2) + \div 2$							
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.]	3		
CONJUROS							
Nivel	Nivel de Explorador - 3 =	Nivel de anzador]			
CD S		osConjuros Adicionale	s—		4		
de Cor	njuros al Día ⁼ Báse	* SAB					
	1	_					
	2						
	3						
	4						
CD Sal	v de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Co						
Concen	tración = SAB -	Nivel de Lanzador					

×	VARITAS		
	CARGAS	PERGAMINOS	POCIONES
	SV ## 000 000 000		
	84 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
	8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
	Vy # 000 000 000		