

MOUNTAIN DRUID

Druide Niveau - 2 = Sauvage Forme Niveau

DRUIDE

Druide Niveau	1	<input type="checkbox"/>	Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie
		<input type="checkbox"/>	Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
	2	<input type="checkbox"/>	Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
	3	<input type="checkbox"/>	Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
	4	<input type="checkbox"/>	Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing
		<input type="checkbox"/>	Wild Shape Become any small or medium animal or giant
	9	<input type="checkbox"/>	Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
	13	<input type="checkbox"/>	Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
	15	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires
	0			SAG - 4
	1			SAG - 4
	2			SAG - 4
	3			SAG - 4
	4			SAG - 4
	5			SAG - 4
	6			SAG - 4
	7			SAG - 4
	8			SAG - 4
	9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAIN

Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

BONUS

BONUS = CHA + Niveau de druide + Divers

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS = Niveau de druide ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour
Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

PARCHEMINS

POTIONS