FORMA SELEVACEM Tipo da Criatura ATAQUES	Tipo da Criatura
Tamanho Modificador Tamanho	Tamanho Modificador de Tamanho
Pontos de Habilidadkem Bônus de Ataque Dano Crítico	Pontos de Habilidadtem Bônus Crítico
FOR m m²	FOR FOR m _ m ²
DES DES	DES DES
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 COMBATE Bônus de Ataque Dano Crítico m m²	Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 COMBATE Bônus de Ataque Dano Crítico m m²
INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa INIC = DES + Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico VELOCIDADE Deslocamento Temporário m m²	INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa INIC = DES + VELOCIDADE Deslocamento Temporário m m² Bônus de Ataque Dano Crítico
Modificador de Tamanho x4 Outros AGARRAR FOR + X A + CLASSE DE ARMADURA Armadura Nativadificado undes Modificado CLASSE DE ARMADURA Tamanho CA Tamanho CA Tamanho	dores m m² Modificador de Tamanho x4 Outros AGARRAR PÉNUS Outros CLASSE DE ARMADURA Armadura NatMadificador Modificador es Tamanho CLASSE DE ARMADURA Tamanho CA = 10 + DES + - +
SAVES Base Fortitude Resistência DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA CA = 10 / + - + TOQUE CLASSE DE ARMADURA	SAVES Base Fortitude Resistência DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA CA = 10
FORT = CON+ + CA = 10 + DES /+	FORT = CON+ + CA = 10 + DES / - +
REFLEXO RESISTÊNCIA CA Temporáriæesistência Mágica Redução de Dano	REFLEXO RESISTÊNCIA CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano
REF = DES + + CA /	REF = DES + + CA /
PORTRAIT HABILIDADE ESPECIAL	PORTRAIT HABILIDADE ESPECIAL