	ŁOTRZYK	Poziom	TALENTY TROPICIELA					
	UNCHAINED	Łotrzyka	TALENTY KNOWN	Pozion Łotrzyk		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Za	
×	ŁOTRZYK	7)		= (÷ 2)	+	(Zaokrąglane w dół)	
Poziom Łotrzyka 1	Wykrywanie Pułapek Sneak Attack Finesse Training		1				(гаокі дуіане w чот)	
2	☐ Uchylanie						_	
3	☐ Danger Sense							
4	☐ Debilitating Injury Nieświadomy Unik		3					
5	☐ Rogue's Edge							
8	☐ Doskonalszy Nieświado	my Unik	4					
10	☐ Zaawansowane Talenty							
20	☐ Master Strike		5					
	PUŁAPKI	x (
	Percepcja	Poziom Lotrzyka	6					
Wyszukiw	anie Pułapek =	+(÷2)						
	Unieszkodliwi		7					
	Mechanizm	,						
Unieszkoo	dliwianie Pułapek =	+ (÷2)	8					
DA Poziom BO	NGER SENSE Poziom NUS Łotrzyka	Inne						
3 +		÷3)+	9					
Bor	nus to Reflex saves and AC agai	nst traps,						
and	to Perception to avoid being sur PODSTEPNY AT		10					
	PNE OBRAŻEROZIOM	Inne						
PREMIA	Łotrzyka) +	11					
	k6 = (÷ 2							
(Zaokrąglane w górę) Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or			12					
	heir DEX bonus to AC . attacks, it only applies within 30	ft.						
It is not mu	ıltiplied by critical hits. e non-lethal unless using a non-		13					
	BILITATING INJURY	еннаг жеароп.						
∠ On	a successful sneak attack, apply y one such penalty can be applie		14					
	wildered nalty to AC, and an extra AC per	nalty against yourself				ROGUE'S	EDGE	
	AC -4 AC against yourself		skill unlock powers a					
10 -2 <i>i</i>	AC -6 AC against yourself		5					
16 -2 <i>i</i>	AC -8 AC against yourself		10					
Pen	oriented nalty to attack, and an extra pena attack -4 to attack yourself	llty against yourself.	15					

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

A successful sneak attack can also deliver one of:

• Sleep for 1d4 hours • Paralysed for 2d6 rounds • Slain

MISTRZOWSKIE UDERZENI**E**oziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka

Poziom ST WYTRWAŁOŚĆ
20

20

``

10 -2 attack -6 to attack yourself

16 -2 attack -8 to attack yourself

and target cannot take 5ft steps.

All target's speeds are reduced to half (min 5ft),

Hampered

= 10 + $\left(\div 2 \right)$ + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość