

ARCANE DUELIST

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Altro

rd = 2 + (× 2) + CAR +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRAZIONE

Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello da Bardo

= ÷ 3 (per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro charme e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 ISPIRARE COMPETENZA

+

Livello 6 BLADETHIRST Livello
 = (÷ 3) - 1 (per difetto)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

Livello 8 ISPIRARE TERRORE
Inflige lo status Scosso ai nemici entro 9 m

Livello 9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI
 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

Livello 14 ACCORDO SPAVENTOSO
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI
 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 MASS BLADETHIRST
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Livello 20 MUSICA MORTALE
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

TALENTI BONUS

Livello	DAMAGE BONUS	Livello Incantatore
1 <input type="checkbox"/> Arcane Strike	+ <input type="text"/> = 1 + (<input type="text"/> ÷ 5)	
2 <input type="checkbox"/> Inc. in Combattimento	+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled	
6 <input type="checkbox"/> Disruptive	+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area	
10 <input type="checkbox"/> Spellbreaker	Enemies that fail their check to cast defensively in your treated area provoke attacks of opportunity	
14 <input type="checkbox"/> Penetrating Strike	Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)	
18 <input type="checkbox"/> Greater Penetrating Strike	Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)	

LEGAME ARCANO

Livello 5 OGGETTO LEGATO

ARCANE ARMOUR

Livello	Medium Armour Proficiency	Cast spells in medium armour with no risk of spell failure
10		
Livello	Heavy Armour Proficiency	Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure
16		