

SOUND STRIKER

(BARDE)

Barde
Niveau

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

= CHA +

Niveau de
Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES THRESHOLD

%

Les bardes peuvent porter une armure légère
sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE
PER DAYBarde
Niveau

Divers

trs

$$= 2 + (\quad \times 2) + CHA +$$

Tours
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Niveau de barde

$$= 10 + (\quad \div 2) + CHA$$

Niveau

Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement,
à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde.

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde.

FASCINER

MAX AUDIENCE

Barde
Niveau

$$= \quad \div 3 \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

Niveau

3

Damage
to object

$$= 1d4 +$$

(or half that to a
living target)

Niveau

6

Damage
to targets

$$= 1d8 +$$

CHA

Affects a number of
targets up to the
Bard's Level

Niveau

8

CHANT FUNESTE

Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués

Niveau

9

INSPIRER LA GRANDEUR

MAX AFFECTES

2 x (d10 + CON) points de vie temporaires,
+2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigi

Niveau

12

REPRESENTATION APAISANTE

Soins de Groupe Critiques

Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau

14

MELODIE EFFRAYANTE

Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau

15

INSPIRATION HEROIQUE

MAX AFFECTES

+ 4 à tous les jets de sauvegarde

+ 4 à la CA

Niveau

18

SUGGESTION DE MASSE

Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau

20

PERFORMANCE MORTELLE

Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE

Barde
Niveau

Divers

BONUS

$$= (\quad \div 2) +$$

Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances

Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances

Erudition

Niveau

2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les
effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

Utiliser ce bonus à la place de...

Utiliser ce bonus à la place de...

☐ Théâtre

Bluff, Déguisement

☐ Oratoire

Diplomatie, Psychologie

☐ Comédie

Bluff, Intimidation

☐ Instruments à percussion

Dressage, Intimidation

☐ Dance

Acrobaties, Vol

☐ Chant

Bluff, Psychologie

☐ Claviers

Diplomatie, Intimidation

☐ Instruments à corde

Bluff, Diplomatie

☐ Instruments☐ Instruments à vent

Diplomatie, Dressage

Autre:

☐☐

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Niveau

5

FAIRE 10

Utilisations illimitées
par jour

FAIRE 20 PAR JOUR

Faire 20" Aujourd'hui

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

TOUCHE-À-TOUT

Niveau

10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau

16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau

19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence