HODGE LODD	Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO				
HORSE LORD	Livello _		MOUNTED COMBAT			
(RANGER)	Bonus	Livello da Rang	Mounted Combat Once a round, make or Mounted Archery Half the penalty for		check to negate a hit against your mount while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8	
NEMICI PRESCI		2	Ride-By Attack Continue moving after	r a cha	rge, up to double your move speed	
Livello BONUS NEMICO PRESCE	ELTO+2 4 6 8 10		☐ Mounted Shield Add your shield bonu		penalty for riding bareback; use Mounted Combat t	wice
5		6	Spirited Charge Double melee damage			
10		10	Mounted Skirmisher Move and make			
15		14	Unseat Charge with a lance and bull r		knock opponent down iti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,	
20		18	ma si applicano solo quando non indossa A	rmatur	re pesanti	
AMBIENTI PRESO	CELTI	Nome	MOU	NTEI	D BOND	#
Livello O BONUS AMBIENTE PRE						
3		Creatur	type			
8					Livello (-3 until) = Effective	
13		TEMD	DD A DV	da	Livello (-3 until Ranger (-3 level 12) = Effective Druid Level	
18 EMPATIA CELVA	CCIA	HIT P	DRARY DINTS Livello da Ranger Altro			
	ello		pf = +			
EMPTIA SELVAGGIA da Ra	3	*	INCANTES	SIMI	PREPARATI	#
Uso al posto di Diplomazia per migliorare	+ L'attaggiamento di un ani			_		
TRACK	racteggiamento di un am			_ 1		
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza					
Seguire tracce = (÷ 2) +			-		
INCANTESIN	// //I			_ 2		
Livello Livello	2 = Livello					
CD TS Inc	Inc Inc Bonus			3		
=	Base + SAG]			
1]			
3]	4		
4						
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incar						
Concentrazione = SAC	G + Livello Incant.					
	Illicant.					
D. A. GOVERNO						
BACCHETTI	E *	1				
ш			PERGAMENE	H	POZIONI	#
5 # □						
CARIGHE ##						
CA CA						
₩						
5 # □						
0						
# # D						
CARICHE						