



# CRUSADER

DE

Crusader  
Level

(CLÉRIGO)

Nivel de  
Lanzador

## DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos  
al día

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

Usos  
al día

## DOTES ADICIONALES

1

5

10

15

20

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjurios

Conjurios  
al Día

= Conjurios  
Base

Conjurios Adicionales

0

+1

+1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

2

+1

+1

□

□

□

3

+1

+1

□

□

□

4

+1

+1

□

□

□

5

+1

+1

□

□

□

6

+1

+1

□

□

□

7

+1

+1

□

□

□

8

+1

+1

□

□

□

9

+1

+1

□

□

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración

□ =

SAB +

Nivel de  
Lanzador

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves

1d8 + Nivel

(1 - 5)

1

5

Heridas Moderadas

2d8 + Nivel

(3 - 10)

2

6

Heridas Graves

3d8 + Nivel

(5 - 15)

3

7

Heridas Críticas

4d8 + Nivel

(7 - 20)

4

8

Curar / Infligir

10 × Nivel

6

9

## CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  
Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA  
Infligir Heridas

### CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

□ =

3 + CAR +

□□□  
□□□  
□□□

### TIRADA

ROLL

Nivel de  
Clérigo

Misc

d6 =

( ÷ 2 ) +

(Redondear hacia arriba)

CD SALV

VOLUNTAD

Nivel de  
Clérigo

Misc

□ =

10 + ( ÷ 2 ) + CAR +

(Redondear hacia abajo)

### RANGO

RANGE

30 ft

Radio centrado  
en el Clérigo

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjurio de Dominio +1

1

Conjurio de Dominio +1

2

Conjurio de Dominio +1

3

Conjurio de Dominio +1

4

Conjurio de Dominio +1

5

Conjurio de Dominio +1

6

Conjurio de Dominio +1

7

Conjurio de Dominio +1

8

Conjurio de Dominio +1

9