

MONJE

Nivel de Monje

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS

Plenitud Corporal

HEALING POINTS PER DAY

=

×

2

Points Healed

pg

ABUNDANT STEP

CASTER LEVEL Nivel de Monje

=

÷

2

(Redondear hacia abajo)

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA CONJUNTA Nivel de Monje

=

10

+

Palma Temblorosa

DÍAS DAYS Nivel de Monje

=

SAVE DC Nivel de Monje

=

10

+

(

÷

2

)

+

SAB

Cuerpo Vacío

ASALTOS ROUNDS Nivel de Monje Asaltos Hoy

turnos

=

YO PERFECTO

Treated as an Outsider
Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.
Damage reduction 10/magic

MONJE

Nivel de Monje		
1	<input type="checkbox"/> { Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma	Usa una acción de asalto completo para más ataques Treat hands as weapons
2	<input type="checkbox"/> Evasión	Avoid all damage on successful reflex
3	<input type="checkbox"/> Mente en Calma	+2 to saves against enchantments
4	<input type="checkbox"/> { Ki Strike (magic) Slow Fall 20 ft	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura de caída, usando un muro
5	<input type="checkbox"/> Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6	<input type="checkbox"/> Slow Fall 30 ft	
7	<input type="checkbox"/> Wholeness of Body	Heal wounds
8	<input type="checkbox"/> Slow Fall 40 ft	
9	<input type="checkbox"/> Evasión Mejorada	Take only half damage even on failed reflex
10	<input type="checkbox"/> { Ki Strike (lawful) Slow Fall 50 ft	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	<input type="checkbox"/> { Cuerpo Diamantino Greater Flurry	Inmune a todos los venenos
12	<input type="checkbox"/> { Abundant Step Slow Fall 60 ft	Use dimension door once per day
13	<input type="checkbox"/> Diamond Soul	Spell resistance
14	<input type="checkbox"/> Slow Fall 70 ft	
15	<input type="checkbox"/> Quivering Palm	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	<input type="checkbox"/> { Ki Strike (adamantine) Slow Fall 80 ft	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	<input type="checkbox"/> { Cuerpo Eterno Lengua del Sol y la Luna	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	<input type="checkbox"/> Slow Fall 90 ft	
19	<input type="checkbox"/> Empty Body	Assume ethereal state
20	<input type="checkbox"/> { Perfect Self Slow Fall any distance	Considerado un Ajeno