

URBAN BARBARI!

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1

☐

Crowd Control
Kontrollierter Kampfrausch

2

☐

Reflexbewegung

3

☐

Fallengespir +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Fallengespir +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/–

9

☐

Fallengespir +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/–

11

☐

Greater Rage

12

☐

Fallengespir +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/–

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Fallengespir +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/–

17

☐

unermüdlicher Kampfrausch

18

☐

Fallengespir +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/–

20

☐

Mighty Rage

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Barbaren-
stufe

+

=

$\div 2$

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

KAMPFRAUSCH
PER DAY

DURATION

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH
TODAY

Runden

$\div 2$

KO

$\times 2$

**STÄRKE-
WERT
BONUS**

OR

**DEXTERITY
SCORE
BONUS**

OR

**KONSTITUTIONS-
WERT
BONUS**

Runden

KAMPFRAUSCH

4

4

4

STÄRKERER KAMPFRAUSCH

6

6

6

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH

8

8

8

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) $\div 2$

ST

GE

KO

ERSCHÖPFUNG
DAUER

RAGE
Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

$\times 2$

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH POWERS

KAMPFRAUSCH
KNOWN POWERS

Barbaren-
stufe

Sonstiges

=

$\div 2$

\times

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14