

JUNGLE DRUID

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Druida

- 2 =

DRUÍDA

Nivel de  
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Inmunidad al Veneno

Immune a todos los venenos

13

☐

Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de  
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos  
al día

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Nivel

CD

Usos  
al día

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus a Tregar, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en junglas.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES