DEEP WALKER da Ranger	STILE DI	COMBATTIMENTO
Caralla T	+]	
Bonus Bonus	Livello da Ranger	
NEMICI PRESCELTI Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6	2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	
1	<u> </u>	
5		
10	10	
15	14 18 I Talenti bonus del Ranger possono esser ma si applicano solo quando non indoss	re acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20		de del cacciatore
DEEP KNOWLEDGE Livello	Livello	CELTO COMPAGNO ANIMALE
3 +2 Bonus to Initiative, Knowledge (dunged	CONDIVIDEDE NEMICO DESCELTO	Nome
8 +5 Perception, Stealth and Survival checks while underground	s DURATA Altro	
13 +8	rd = SAG +	Creature type
18 +11	(SAGminin Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Pr	escelto Livello - 3 = Livello
EMPATIA SELVAGGIA	a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimei	ESIMI PREPARATI
BONUS Livello EMPATIA SELVAGGIA da Ranger Al	tro	
= CAR + +		1 000
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento		000
TRACK Livello Bonus		
da Ranger Sopravviv		_ 2
Seguire tracce = (÷ 2) +		
Livello 4 Livello Livello da Ranger - 3 nacantatore		3
	Bonus	
	SAG	
		4
		000
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		
Concentrazione = SAG +	Livello Incantatore	
ROCK HOPPER		
Livello Bonus to Acrobatics and Climb	checks	
7 Ignore difficult terrain while underground		
DEEP WALKER CAMOUFLAGE		
Livello Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover	PERGAMENE	POZIONI
ONE WITH THE STONE	,	
Livello Use Stealth to hide underground, even when 17 being observed		
BACCHETTE		
# # GOO OOO		
<u> </u>		
# 000000		

AAAGH # 000 000		