

## MARSHAL

Tier  
Mythique

## DUR A TUER

Quand vous êtes en dessous de 0pv, vous vous stabilisez toujours sans faire de jet de constitution (les dommages de saignement comptent toujours)

Don't die until negative hp equals double your constitution score.

## SURGE

hhh Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour ajouter à n'importe quel d20

1 ☐ d6

4 ☐ d8

7 ☐ d10

10 ☐ d12

## SCORE DE CARACTERISTIQUE

hhh Bonus to ability scores

2 ☐ +2

4 ☐ +2

6 ☐ +2

8 ☐ +2

10 ☐ +2

STR INT

DEX SAG

CON CHA

## AMAZING INITIATIVE

INITIATIVE  
BONUSTier  
Mythique

hhh  =

2

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

## RECUPERATION

hhh Récupérez tous vos points de vie après 8h de repos

3 Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

## JETS DE SAUVEGARDE MYTHIQUES

hhh On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.

5 Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont pas affectés

## FORCE DE VOLONTÉ

hhh Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour relancer n'importe quel d20, ou forcer un adversaire à rejeter son jet même si le résultat est déjà connu

6

## INSTOPPABLE

Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour terminer n'importe quel d20

- Saigné
- Aveugle
- Confus
- Recroquevillé sur lui-même
- Ébloui
- Épuisé
- Sourd
- Entangled
- Effrayé
- Fasciné
- Fatigué
- Paralysé
- Nauséeux
- Paniqué
- Staggered
- Shaken
- Sickened
- Etourdi

## IMMORTELL

hhh If you are killed return to life 24 hours later, regardless of the condition of your body. You do not regain any limited daily abilities.

9 Cela ne s'applique pas si vous vous faites tuer par un coup-de-grâce ou un coup critique d'un ennemi mythique, ou une arme épique.

hhh Peut être définitivement tué seulement par un coup de grâce ou un coup critique avec un artefact

10

## HEROS LEGENDAIRE

hhh Regagnez une utilisation de pouvoir magique par heure

10

## VISIONARY COMMANDER

When you are an ally within 30ft rolls initiative, roll twice and take either result.

hhh In a surprise round, you and allies within 30ft can take a full round action instead of just a standard action.

10

Once per round, when you or an ally within 30ft scores a critical hit, regain one use of mythic power.

## MARSHAL'S ORDER

## POUVOIR MYTHIQUE

POUVOIR  
PAR JOURTier  
Mythique

Extra

= 3 + (  × 2 ) +

Utilisation Aujourd'hui ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

## COMPETENCES DE VOIE

hhh

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

COMPETENCES DE VOIE

DONS MYTHIQUES

hhh

1

3

5

7

9