ARDENT

BÓG

Poziom Manifestującego

Poziomy Premiowe **+**

DOBRY PRAWORZĄDNY ZŁY CHAOTYCZNY

ZNANE MOCE

MOCE ZNANE	MAKSYMALNA MOC POZIOM	PUNKTY MOCY MAKSYMALNY	Poziom Manifestującego
			=

	Moc		Poziom	Koszt
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				

MANTLES

PRIMARY

SECONDARY

PSIONIKA

PUNKTY MOCY NA DZIEŃ

= Bazowe Punkty + Premiowe Punkty + Rasowe + Inne

Punkty Premiowe

Poziom Manifestującego

= **RZT** × ÷ **2** (Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

POZIOMY MOCY

Poziomy Mocy	Koszt	ST Rz. Obr. na Moc
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

KAMIENIE MOCY

TATUAŻE

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	

DORDŻE

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #