

# MOONCALLER

(DRUID)

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+

## MOONCALLER

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

### Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

### Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects;  
+4 against the abilities of shapechangers

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

### Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rztu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia  
na dzień

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Użycia  
na dzień

## WIEŻ Z DZICZĄ

### WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## WOLFSBANE

Poziom

Redukcja Obrażeń

13

3/silver

16

4/silver

19

5/silver

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY