

PALADÍN JURAMENTADO



DE

Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

PURE OF MIND

Nivel +4 bonus to saves against charm effects and figments.

Nivel

2

CAR

Bonus to
Will saves

AURA

Nivel
3

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Nivel
11

AURA OF JUSTICE

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Nivel
14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Nivel
17

Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Nivel
3

Immune to all diseases including magic.

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Nivel
4

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos

TIRADA
ROLL

Nivel de
Paladín

Misc

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + $$

(Redondear hacia arriba)

CD SALV
VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CAR}$$

(Redondear hacia abajo)

VÍNCULO DIVINO

Nivel
5

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

CAR

	1			
	2			
	3			
	4			

CD Salv de Conjuero = 10 + CAR + Nivel de Conjuero

Concentración

$$\boxed{} = \text{CAR} + $$

Nivel de
Lanzador

Oath of Chastity

VOW

CODE OF CONDUCT

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \text{ (Redondear hacia arriba)}$$

☐☐☐
☐☐☐

BONUS
BONUS

Misc

BONUS
BONUS

Misc

$$+ \boxed{} = \text{CAR} + \quad + \boxed{} = \text{CAR} + $$

Un golpe que acierta con Castigar el Mal sobrepasa la reducción del daño

El bon de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

$$+ \boxed{} = + \quad + \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS
PER DAY

Nivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CAR} + $$

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Nivel
2

(Redondear hacia abajo)

CURACIÓN
PUNTOS GOLPE

Nivel de
Paladín

Misc

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + \text{ (Redondear hacia abajo)}$$

Nivel
3

MISERICORDIAS

12

6

15

9

18

CONJUROS PREPARADOS

☐☐☐ True strike

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Acute sense

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Touch of idiocy

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Inmunidad a conjuros

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

PURE OF BODY

Nivel
8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

HOLY CHAMPION

Nivel
20

Increase damage reduction to 10/evil.

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.