

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

1 ☐ { Favoured Terrains
RAGE!

2 ☐ Esquive instinctive

3 ☐ Trophy Fetish

5 ☐ Esquive instinctive supérieure

7 ☐ Réduction de dégâts 1/-

8 ☐ Trophy Fetish x 2

10 ☐ Réduction de dégâts 2/-

11 ☐ RAGE ! DE GRAND BERSERKER

13 ☐ { Trophy Fetish x 3
Réduction de dégâts 3/-

14 ☐ Volonté Indomptable

16 ☐ Réduction de dégâts 4/-

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Trophy Fetish x 4

19 ☐ Réduction de dégâts 5/-

20 ☐ RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Niveau
de Barbare

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE! 4 4 2 -2

SUPERIEURE RAGE! 6 6 3 -2

MAITRE RAGE! 8 8 4 -2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE

DUREE

RAGE !

DUREE

Score de Force

Pénalité: -2

Score de dextérité

Pénalité: -2

$$\text{trs} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE !
CONNUS

Niveau
de Barbare

Divers

$$\text{trs} = \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14