

PSYCHIC WARRIOR

 Psychic
Warrior
Level
Manifestation
Niveau

PATH SKILLS

+2 4 6

PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base
PointsBonus
Points

Racial

Divers

=

+

+

+

Points de Bonus

Manifestation
Niveau

=

SAG

×

÷ 2

(arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

NIVEAUX DE POUVOIR

 Pouvoir
Niveau
Coût
PointsPouvoir
Sauvegarde DD

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

DD Jet de Sauvegarde = 10 + INT + Niveau de Pouvoir

DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

TRANCE

Niveau

12

TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Niveau

15

PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Uses per day

Niveau

20

ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

SAG

WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

SECONDARY PATH

Niveau

9

Trance

Manoeuvre

POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS
CONNUS
POUVOIR MAX
NIVEAU
MAX POINTS
POWER COST
Manifestation
Niveau

=

Path Power

1

2

3

Niveau

Coût

Pouvoir

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Niveau

Coût