	1 <b>x</b> 1	IISSÄRY	Moine	Ĭ.			MOINE
	<b>3</b> 4441	(MOINE)	Niveau	Moine			
``		FLURRY OF BLOW	VS	Niveau	Dons	Armor Class Bonus	
FILE	RV ATT	ACK BONUS Niveau de l				Déluge de coups	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques
				1		Combat à mains nues	Treat hands as weapons
= -2						Stunning Fist Psionic Aura	Etourdi (ou autres effets) la cible pour un round Unnerve non-sentient beings; Charm Person <b>1/day</b>
UNARMED STRIKE UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL				2		Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi
		> \( \text{d10} \) \( \text{2d6} \) \( \text{1}	⊐2d8 > □2d10			Déplacement accéléré +3 m	
COUP ETOURDISSANT				3		Maneuvre Training Sérénité	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
COUP ETOURDISSANThe Non-Monk PAR JOUR Niveau Level				4		Résèrve de Ki (Magie) Mind Over Magic	Considérer les attaques à mains nues comme des armes mag Gain a bonus to saving throws - 1 ki point
= + ( ÷ 4 )			5		Command Truce Pureté physique	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min Immunité à toutes les maladies	
COUP ETOURDISSANT  AUJOURD'HUI			6		Déplacement accéléré <b>+6 m</b> Chute ralentie <b>9 m</b>		
	<b>U JET</b> IGUEUR	Niveau de moine	e	7		Wholeness of Body	Soigner ses blessures - 2 points de Ki
		= 10 + (÷	2) + SAG	8		Chute ralentie 12 m	
Niveau				9		Evasion Améliorée Déplacement accéléré <b>+9 m</b>	Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexes raté
1	Etourdi	No action this round Lose DEX bonus to AC; -2		10		Résèrve de Ki (Loyal) Chute ralentie <b>15 m</b>	Considère les attaques à mains nues comme des armes Loya
4	Fatigué	Ne peut pas courir ou cha -2 Force et Dextérité	arger			Psionic Aura	Charm Person <b>2/day</b>
8	Malade	<ul> <li>-2 aux jets d'attaque, de de sauvegarde, de compe</li> </ul>		11		Corps de diamant	Immunité à tous les poisons
12	Hébété	Peut faire une action sim pas les deux		12		Pas chassé Déplacement accéléré <b>+12 m</b> Chute ralentie <b>18 m</b>	Se faufile magiquement dans les espaces - <b>2 points de ki</b>
16	Aveuglé	Lose DEX bonus to AC; -2 -4 on STR and DEX skills,	, opposed Perception	13		Diamond Soul	Spell resistance
	ou	50% miss chance when a DC 10 Acrobatics to move	e more than half speed	14		Chute ralentie <b>21 m</b>	
	Assourdi	<ul> <li>-4 initiative; 20% de char</li> <li>-4 aux jets de perception loupe automatiquement l</li> </ul>	en opposition	I '	1	Quivering Palm Déplacement accéléré <b>+15 m</b>	Mort différée
20	Paralysé	No action this round	,			Psionic Aura	Charm Person <b>3/day</b>
`		Lose DEX bonus to AC; -2 MIND OVER MAG		16		Résèrve de Ki (adamantine) Chute ralentie <b>24 m</b>	Traiter attaques à mains nues comme des armes en adaman
Niveau	INSIGH' BONUS			17		ÉTERNELLE JEUNESSE Langue du Soleil et de la Lune	No age penalties or artificial aging Parler à n'importe quelle créature vivante
4	+	= ÷2		18		Déplacement accéléré <b>+18 m</b> Chute ralentie <b>27 m</b>	
Niveau Intimidate check to impose a truce between warring parties.				19		Empty Body	Prend une forme éthérée pendant 1 minute - 3 points de ki
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.			20		Perfect Self Chute ralentie Toute distances	Considéré comme un extérieur	
PERFECTION DE L'ÊTRE			ļ		Psionic Aura	Charm Person 4/day	
POINTS DE VIE				-		Pás	serve de ki
	SOIGNE	SOIGNES Niveau de moine			DE E		serve de ki
7		=		CAPACIT:		Niveau de moine	
			> v.m.			(	
*		CORPS DE DIAMA				= ( ÷ 2 ) + §	SAG
Niveau	RÉSISTA	ANCE À LA MANIVEau de	moine				Ki Pool
11		= 10 +					
7.	PAUME VIBRATOIRE						
	CARQUOIS JOUINiveau de moine						
		=					
Nivos							
Niveau <b>15</b>	DD DU J	TETTE					
-,	DE VIGU	VEUR Nivea	u				
		=10+(	÷2)+SAG				
	PERFECTION DE L'ÊTRE  Considéré comme Planaire						

Niveau Immune to Charm Person and other effects that

Damage reduction 10/chaotic

 ${\bf 20} \quad {\it target non-outsiders}.$ 

ques