



# CRUSADER DEL

Crusader  
Level

(CLERIC)

Livello  
Incantatore

## DOMAIN

Dominio

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

Livello

CD

CD

Usi  
al giorno

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

Usi  
al giorno

□□□□  
□□□□

## TALENTI BONUS

1

5

10

15

20

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	= Inc. Base	+ Inc. Bonus	Inc. al Giorno
0	+1	+1	SAG	SAG
1	+1	+1	SAG	SAG
2	+1	+1	SAG	SAG
3	+1	+1	SAG	SAG
4	+1	+1	SAG	SAG
5	+1	+1	SAG	SAG
6	+1	+1	SAG	SAG
7	+1	+1	SAG	SAG
8	+1	+1	SAG	SAG
9	+1	+1	SAG	SAG

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

□□□□

= SAG +

Livello  
Incantatore

CURA / INGLIGGI

Ferite Leggere 1d8 + Livello (1 - 5)  
Ferite Moderate 2d8 + Livello (3 - 10)  
Ferite gravi 3d8 + Livello (5 - 15)  
Ferite Critiche 4d8 + Livello (7 - 20)  
Guarire / Ferire 10 × Livello

Livello Inc.

Livello Inc. Mass.

1 2 3 4 6

5 6 7 8 9

## INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono



Chierico Malvagio

Incantare Energia positiva  
Curare Ferite

Incantare Energia Negativa  
Infliggere Ferite

## INCANALARE

AL GIORNO

□□□□

= 3 + CAR +

Altro

Oggi

□□□□

□□□□

□□□□

TIRO

ENERGIA

□□□□

Livello  
da Chierico

Altro

d6

= ( ÷ 2 ) +

(per eccesso)

VOLONTÀ

CD SALVEZZA

□□□□

= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR +

Livello  
da Chierico

Altro

(per difetto)

## DISTANZA

30 m

Raggio centrato  
sul Chierico

## INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9