## STILE DI COMBATTIMENTO **URBAN** da Ranger **RANGER** Livello NEMICI PRESCELTI da Ranger **■ BONUS NEMICO PRESCELTO+2** 4 6 8 2. Livello 1 5 6 10 10 $\Box$ 15 14 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, 18 20 ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti **FAVOURED COMMUNITIES** Legame del cacciatore Livello O COMMUNITY BONUS +2 4 6 Livello 8 □ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO □ COMPAGNO ANIMALE 4 3 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO 8 **DURATA** Altro = SAG + 13 Creature type 18 (SAGminimo 1) - 3 👼 Livello Druido Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto Livello Livello Never slowed by difficult terrain in these communities da Ranger a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento 7 Move through local citizens as if they were allies **INCANTESIMI PREPARATI** Livello Use Stealth in place of Disguise in these communities 12 If successful, you blend into the crowd 1 000 **EMPATIA SELVAGGIA BONUS** Livello EMPTIA SELVAGGIA da Ranger Altro = CAR + 2 Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale **TRACK** Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza ÷2) Seguire tracce INCANTESIMI Livello Livello Livello 3 = 4 da Ranger Incant. CD TS Inc. Inc. Bonus Inc. al Giorno Base Incantesimi 1 2 3 4 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo Livello SAG + Concentrazione Incant. **BACCHETTE PERGAMENE POZIONI**

Livello