licantropo FORMA IBRIDA	Tipo di creatura	Modificat	tore di Taglia	LICANTROPO FORMA ANIMALE	Tipo di creatura	Mod	dificatore di Tag
CARATTERISTICHE	ATTAC	CHI	. (CARATTERISTICHE		ATTACCHI	
Base Animale Modificatore Temp			Base	Animale Modificatore Temp			
FOR FOR + 2 FOR			FOR	FOR +2 FOR			
DES DES DES	Gittata Bonus di attac	co Danno Critico	DES	DES DES	Gittata	Bonus di attacco Danno Crit	co
COS COS +2 COS	m q		COS	COS +2 COS	m	9	
INT INT INT				INT INT	٠		
	Gittata Bonus di attac	co Danno Critico			Gittata	Bonus di attacco Danno Crit	co
SAG SAG +2 SAG			SAG	SAG +2 SAG	.		
CAR CAR -2 CAR	m q C		CAR	CAR -2 CAR	m	q	
Use your base or animal score, whichever is higher			Use your ba	se or animal score, whichever is highe			
VELOCITÀ Velocità Temp.	Gittata Bonus di attac	co Danno Critico	VELOCITÀ	Velocità Temp	— Gittata	Bonus di attacco Danno Crit	ico
			1	a	11		
Muotare Volare Scalare	m q		M Nuotare		m	q	
			, m	a m a m a	7 		
m q m q m q	Gittata Bonus di attac	co Danno Critico		q	Gittata	Bonus di attacco Danno Crit	со
T OFFICE	m q			T OFFI	m	q	
LOTTA Bonus Mod. T.				LOTTA Bonus Mod			
Bonus Mod. T. BONUS AFFERRARE Attacco Base x 4			BONUS A		. Taglia x 4	Altro	
= (BAB) + ×	4 + FOR +			= (BAB) + >	4 + FOR +	·	
CLASSE ARMATURA	TIR	I SALVEZZA		CLASSE ARMATURA		TIRI SALVEZZA	
CLASSE ARMATURA Naturale	ore di Talglidificatori Vari TEMPRA SALV	Base Altro Temp	CLASSE A	Armat Mø dific A RMATURA Naturale	atore di Ta ʻgʻbid ificator Vari	ri Base Altro T TEMPRA SALVEZZA	emp
CA = 12 + DES + -	+ TEM = COS	+ +	CA	= 12 + DES + -	#P +	TEM = COS + +	
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	VOLONTÀ SAL	VEZZA	IMPREPA	RATO CLASSE ARMATURA	•	VOLONTÀ SALVEZZA	
CA = 12 / + - 1	+ VOL = SAG	+_+	CA	= 12 / +	. 1 1+	VOL = SAG + +	
	LIC	CANTROPO		= 12 + DES / -	A .	LICANTROPO	
CA = 12 + DES / - 1	+2 SAGe -2 CAR	n tutte e tre le forme	CA	- 12 + DE3	<u></u>	MUTA FORMA	
CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del dar	□ LICANTROP	A NATURALE	CA Temp.	Res. Incantesimi Riduzione del d	lanno	Equipment does not meld between Humanoid Hubrid forms, but does with Animal form.	and
CA silve			CA	/ sil	ver	·	
ABILITÀ SPECIALI		un'azione di movimento		ABILITÀ SPECIALI		MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA Il morso di un licantropo naturale trasmette la	
ADILITA SPECIALI	☐ LICANTROP			ADILITA SELCIALI		licantropia alla vittima.	
	Riduzione del Dan	un'azione di round comp lettoa				CD 15 per negare	
	concesso un tiro s	alvezza sulla tempra Piena				Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro	saivezza sulla
	to Hybrid or Ani to Humanoid fo	-				EMPATIA LICANTROPICA Può comunicare con animali correlati	
		m at dawn or after 8 hrs rest.				+4 to Diplomacy to alter an animal's attitu	ıde