			CHARAKTER									
			Name								MÄNNLIGH	
Spieler			Volk					Größe			Größen- modifikator	
Kampagne			KLASSEN				Fer	tigkeitsrä	n īge fferwürfel	Stufe	Stufen-	
EP			□ 1						_d		anpassung	
EP			□ 2						_d]	
	TSWERTE		□ 3						d		Effektive	
Attributs Gegenstands - Attributs Ka wert Bonus modifikator	AMPFRAUSENLHöpfungs	Temporärer Modifikator	4						d		Charakter- stufe	
			5						d			
ST		ST	Bevorzugte Klasse +1 pro Level			TP	Ränge	+ IN per level	+ KO per level			
GE GE			X		RTIGK	Klassen- Volks-,			VerbotenRüstungs-			
KO	(*)	KO			Fertigkeits	;-	fertigkeit		TalentbonusSc	nst. <mark>währe</mark>	end malus	
IN		IN		Ungeübt	bonus]	+3		,Synergie	RAG	E!	
WE		WE								_		
СН		СН					-					
Attributsmodifikator = (Attributs		_					-					
TALENTE & BESONI												
							-					
							-					
							-					
							-					
							-					
							-					
							-					
							-					
							-					
							-					
										_		
							-					
							-					
							-				Wissen - IN	
Z											Wisi	
PRACHEN											Z	
PRA											ndwerk - IN	