

# DESERT DRUID

Nivel de  
Druida

- 2 =

Nivel de  
Druida

Nivel de

Forma  
Salvaje

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
1

☐

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

☐

**Desert Native**  
Bonus in desert terrain

3

☐

**Sandwalker**  
No movement penalty in sandy terrain

4

☐

**Desert Ensurance**  
Endure hot, reduced need to eat and drink  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or vermin

9

☐

**Shaded Vision**  
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves  
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

**Dunemeld**  
Become a swirling mass of sand

15

☐

**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## BONUS DE EMPATÍA

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

## DESERT NATIVE

DESERT  
BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES