

DEMAGOGUE

(BARD)

Poziom
Barda

CZARY

| Znane Czary | ST Rzutu Obronnego | Czary Dziennie | = Czary Bazowe | Premiowe Czary |
|-------------|--------------------|----------------|----------------|----------------|
| | | 0 | | CHA - 2 |
| | | 1 | | CHA - 4 |
| | | 2 | | CHA - 8 |
| | | 3 | | |
| | | 4 | | |
| | | 5 | | |
| | | 6 | | |

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDA

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

Poziom Barda

Inne

$$\text{rund} F 2 + (\times 2) + CHA +$$

Rundy Dziś

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + (\div 2) + CHA$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych

FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

Poziom Barda

$$= \div 3$$
 (Zaokrąglane w górę)

INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom 3 +

GATHER CROWD

Poziom Barda

5 Size of audience = Performance result ×

INCITE VIOLENCE

6 Inflamm a crowd who are already fascinated

LAMENT ZAGŁĘDY

8 Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

9
$$2 \times (k10 + B)$$
 tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrwałość

KOJĄCA PIEŚŃ

12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

PRZERAŻAJĄCY TON

14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

15 +4 do wszystkich rzutów obronnych +4 do KP

RIGHTEOUS CAUSE

18 Turn a crowd towards a common purpose

ŚMIERTELNY WYSTĘP

20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Area of fame

Poziom Barda

| | | | |
|----|---------------------------------------|----------------|----|
| 1 | Village or small town | 1,000 people | +1 |
| 5 | Large town or small group of towns | 5,000 people | +2 |
| 9 | City or group of towns | 25,000 people | +3 |
| 13 | Large city state and surrounding area | 100,000 people | +4 |
| 17 | The whole civilized world | | +5 |

Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame

WIEDZA BARDÓW

WIEDZA PREMIA

Poziom Barda

Inne

$$= (\div 2) +$$
 Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

DOBRE POINFORMOWANY

Poziom 2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

- ☐ Akt
- ☐ Komedie
- ☐ Taniec
- ☐ Instrumenty Klawiszowe
- ☐

Użyj premii zamiast...

- ☐ Oratorium
- ☐ Bębny
- ☐ Śpiew
- ☐ Strunowe
- ☐ Instrumenty Dmuchane

Dyplomacja, Wyczucie Pobudek Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie Błefowanie, Wyczucie Pobudek Błefowanie, Dyplomacja Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom 16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom 19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności