☐ VERTRAUTER ☐ TIERGEFÄHRTE	☐ BESCHWORENE KREATUR Alter Kreaturen- Stufen-	ANGRIFFE	INITIATIVE
Name der Kreatur	stufe Ränge anpassung	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	INITIATIVE BONUS Sonstiges INIT = GE +
Art Unterart	Gewicht	m Fe	BEWEGUNGSRATE BEWEGUNGSRATE BEWEGUNGSRATE BEWEGUNGSRATE
Größe Größen- modifikato	Größe d	Reighweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	BEWEGUNGSRASSEwimmend Fliegend m Fe m Fe m Fe
EP	FERTIGKEITEN Räng¥olks-, Talentbonus	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	GRUNDWERTE ANGRIFF
ATTRIBUTSWERTE Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator Bonus		Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	GRUNDWERTE ANGRIEF AngriffTemp. Schaden
ST ST		m Fe	
ко ко			RINGKAMPF Größen-
GE GE		Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	RINGKAMPF BONUS modifikator Sonstiges = 5 5 5 + ST + x 4 +
IN IN		m Fe GESUNDHE	
WE WE		TREFFERPUNKTEerletzungen	口 Sterben日 Stabil Nichttödlich口 Bewusstlos
CH CH		TP	TP TP
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2		RETTUNGSWÜRFE	RÜSTUNGSKLASSE .
AUSRÜSTUNG		GrundbonusSonstiges Temp. ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF RÜSTUNGSK	Natürliche Größen- Sonstige
			10 + GE + - +
		REFLEX RETTUNGSWURF AUF DEM FA	LSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE
		REF = GE + + RK =	10 / + - +
		WILLEN RETTUNGSWURF BERÜHRUNG	RÜSTUNGSKLASSE
x	TALENTE	WILL = WE + + RK =	10 + GE / - +
PORTRÄT		Temp. RK Z	auberresistenzSchadensreduzierung
		EFFEKTE B	ESONDERE FÄHIGKEITEN