Ш	NC	H.E.	DRU	JID	Livel da Drui		×	INC.	ANTESIM	10	PREPARA	ATI	*
, 0	110				Live	llo T	!						
		Livell da Druid	10 10	2	2 = Forr Selvati					0			
×			DRUI			*							
Livello da Druid	0		della natu		) - 0								
1		+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica								_			
			ligliora l'atteggiamento di un animale										
2		<b>Jungle Guardian</b> Bonus in jungle terrain							:	1			
		Woodland Stride											
3			Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni										
		Torrid Endurance											
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts  Forma selvatica  Trasformazione in un qualunque animale piccolo								2			
~													
			rmazione i nità al vele				o medio_						
9		Immune a tutti i tipi di veleno											
13 🗆		Verdant Sentinal Cast tree shape at will											
<u> </u>			Corpo senza tempo							3			
15			vecchia, n		o magica	mente							
		IN	CANTI	ESIM	I	-							
CD TS			Inc.		Inc. +	Inc.							
Incantes	IMI	_	al Giorno	) E	Base '	Bonus ~				4			
		0				SAG SAG SAG SAG SAG				•			
		1											
		2											
		3								5			
		4											
		5											
		6				777							
		7								6			
		8											
		9											
CD Salve	ezza In	c. = 10 +	SAG + Liv	. Incant	tesimo								
Concentr	azion	e	=	SAC	+	Livello Incantat	or <del>e</del>			7			
LEGAME CON LA NATURA										•			
<b>★</b> COMPAGNO ANIMALE □ DOMAIN													
Nome del Compagno animale										_			
										8			
Tipo di cre	atura												
×		EMPA	TIA SE	LVA	GGIA	# (			!	9			
BONUS													
EMPATI	A SEL			vello da	Druido -	Altro	*	PERGAMENE	*		*	POZIONI	<b>#</b> (
		= C	AR +		+								
`*		JUNG	LE GU	ARD	IAN	*							
JUNGLE BONUS		Livello	da Druido	)									
		=		÷ 2									
Bonus to 0	limh 4				ercention	Stealth							
and Surviv		e in jung	le terrains			- Cicuitii							
			MA SEI			) i							
	Vol	te al gior	no		Jsato ogg □□□□	i							