

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancement de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau 2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

AURA

AURA DE COURAGE

Niveau 3

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques. Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

AURA DE RESOLUTION

Niveau 8

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de sauvegarde

AURA DE JUSTICE

Niveau 11

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

AURA DE FOI

Niveau 14

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE VERTU

Niveau 17

Gain de réduction de dommages 5/malefique

Immunisé au effet de contrainte, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de sauvegarde

SANTE DIVINE

Niveau 3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4

Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

LIEN DIVIN

Niveau 5 ☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

Nom

Type ☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
	1			<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration ☐ = CHA + Niveau de Lancement de Sort

Oath against the Wyrms

VOW

CODE DE CONDUITE

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power. Protect the innocent against the predation of dragons.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS

Aujourd'hui

Niveau de Paladin

Divers

Ennemis Aujourd'hui

☐ = (☐ ÷ 3) + ☐ (arrondi au supérieur)

ATTAQUE

BONUS

Divers

DEFLECTION

BONUS

Divers

☐ + CHA + ☐ = CHA + ☐

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES

BONUS

Niveau de Paladin

Divers

BONUS AUX DOMMAGES CONTRE LE MAL

Niveau de Paladin

Divers

☐ + ☐ = (☐ × 2) + ☐

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR

Niveau de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

☐ = (☐ ÷ 2) + CHA + ☐ (arrondi à l'inférieur)

SOINS POINTS DE VIE

Niveau de Paladin

Divers

☐ d6 = (☐ ÷ 2) + ☐ (arrondi à l'inférieur)

Niveau GRACE

3

12

6

15

9

18

SORTS PREPARES

☐ Enlarge person

☐

☐

1

☐

☐

☐ Bear's endurance

☐

☐

2

☐

☐

☐ Vol

☐

☐

3

☐

☐

☐ Stoneskin

☐

☐

4

☐

☐

DRAGON-SLAYING STRIKE

Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique

Niveau

20

On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.