	*	ATTAQUES	#
BONUS D' BONUS Dons Entrainement Divers	Combat à mains nues		
INIT = DEX + + +		Bonus d'attaque Dommage	Critique
VITESSE	(d	×
VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp			
pieds cases pieds cases pieds cases			Critiano
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade	Portée Type	Bonus d'attaque Dommage	Critique
pieds cases pieds cases pieds cases	pieds cases	d	×
ATTAQUE DE BASE	1		
BASE ATTAQUE ATTAQUE	Portée Type	Bonus d'attaque Dommage	Critique
A L'ATTAQUE BONUS DE MELEE A DISTANCE	pieds cases	d	×
Bonus Moral Attaque	Don't Turn	Bonus d'attaque Dommage	Critique
Temp Attaque Bonus Amélioration Diminution en puissant		d	×
	pieds cases	u	
Bonus Moral Attaque Temp Dommages Bonus Amélioration Diminution en puissan	ce		
+ = + - +	Portée Type	Bonus d'attaque Dommage	Critique
Modificateurs conditionnels	pieds cases	d	×
viounicateurs conditionneis			
	Portée Type	Bonus d'attaque Dommage	Critique
	pieds cases	d	×
MANOEUVRES DE COMBAT	10.00	Munitions spéciales	000
MANOEUVRE Attack Bonus / Taille	# 5550		#
Modificated Divers	Munitions	Munitions spéciales	
BMO = STR + - - +	# 555		# 000
MANOEUVRES DE COMBAT DEFENSE Esquive Deflection ModificateuModificateum	Niveau de moine Base Taille	SAUVEGARDES	,
Modificateumodificateur	7 4 Bonus d'attadu@odificateu	ITTET DE CAME Base Racial D	
DVD=40+ CTD+DTV+			ivers Temp
	• SAG + + BBA - 🙌	VIG = CON+ + +	+
PRIS AU DEPOURVU DMD Deflection Modificateur	Niveau de moine Base Taille	VIG = CON+ + + RÉFLEXES SAUVEGARDE	+
PRIS AU DEPOURVU DMD Modificateur	Niveau de moine Base Taille	VIG = CON+ + + RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + +	+
PRIS AU DEPOURVU DMD Deflection Modificateur DMD =10 + STR / / + +	Niveau de moine Base Taille	VIG = CON + + + RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + VOLONTE SAUVEGARDE	+
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels	Niveau de moine Base Taille	VIG = CON + + + RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + +	+
PRIS AU DEPOURVU DMD Deflection Modificateur DMD =10 + STR / / + +	Niveau de moine Base Taille	VIG = CON + + + RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + +	+ + Sens
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaquidodificateu • SAG + F+ BBA - M	VIG = CON + + + RÉFLEXES SAUVEGARDE IT REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ +
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels +BMO SANTE	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaquidodificateur • SAG + T+ BBA - M	VIG = CON + + + RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2 Evasion Endurance	+ + +
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels +BMO SANTE	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaque odificateu • SAG + + BBA - M	VIG = CON + + + RÉFLEXES SAUVEGARDE IT REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ + +
PRIS AU DEPOURVU DMD	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaquModificateu • SAG + + BBA - M ant □ Stable Non létaux □ Inconscient pv pv	VIG = CON + + + RÉFLEXES SAUVEGARDE IT REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ + +
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels +BMO +DMD SANTE POINTS DE VIEBlessures DV CLASSE D'ARMU Esquive Deflection	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaquModificateu • SAG + + BBA - P Int □ Stable Non létaux □ Inconscient pv pv JRE Niveau de moine Armure Taille	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ + +
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels +BMO +DMD SANTE POINTS DE VIEBlessures Deflection Modificateur CLASSE D'ARMU Esquive Modificateur Modificateur	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaque do dificateu • SAG + + BBA - 1	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ Sens des pièges
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels +BMO +DMD SANTE POINTS DE VIEBlessures CLASSE D'ARMU Esquive Modificateur Modificateur CCA = 10 + DEX + + + + +	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaquModificateu • SAG + + BBA - P Int □ Stable Non létaux □ Inconscient pv pv JRE Niveau de moine Armure Taille	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ + +
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels +BMO +DMD SANTE POINTS DE VIEBlessures Deflection Modificateurs conditionnels LESQUIVE MOURT ESQUIVE Modificateur Modificateur CA = 10 + DEX + + + + PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaque odificateu • SAG + + BBA - M Int	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ Sens des pièges
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaquModificateu • SAG + + BBA - P Int □ Stable Non létaux □ Inconscient pv pv JRE Niveau de moine Armure Taille	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ Sens des pièges
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels +BMO +DMD SANTE POINTS DE VIEBlessures CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + + + PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / / + + CONTACT CLASSE D'ARMURE	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaquModificateur • SAG + + BBA - Mon létaux Inconscient pv pv JRE Niveau de moine Armure Taille • A Naturelle Modificateur • A Naturelle Modificateur • A + + + + Modificateur	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ Sens des pièges
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaque odificateu • SAG + + BBA - M Int	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels +BMO +DMD SANTE POINTS DE VIEBlessures CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + + + PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / / + + CONTACT CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + + + CA temp Résistance à la magie Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaque dodificateur • SAG + + BBA - P Int □ Stable Non létaux □ Inconscient pv pv JRE Niveau de moine Armure Taille Modificateur ÷ 4 Naturelle Modificateur SAG + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaque dodificateur • SAG + + BBA - P Int □ Stable Non létaux □ Inconscient pv pv JRE Niveau de moine Armure Taille Modificateur ÷ 4 Naturelle Modificateur SAG + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ + Sens des pièges
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaque dodificateur • SAG + + BBA - P Int □ Stable Non létaux □ Inconscient pv pv JRE Niveau de moine Armure Taille Modificateur ÷ 4 Naturelle Modificateur SAG + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ Sens des pièges
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaque dodificateur • SAG + + BBA - P Int □ Stable Non létaux □ Inconscient pv pv JRE Niveau de moine Armure Taille Modificateur ÷ 4 Naturelle Modificateur SAG + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ Sens des pièges
PRIS AU DEPOURVU DMD =10 + STR BM0 temp BM0 temp Modificateurs conditionnels +BMO +DMD SANTE POINTS DE VIEBlessures CLASSE D'ARMURE CLASSE D'ARMURE CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + + + PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + + + CONTACT CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + + + CA temp Résistance à la magie Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered Modificateurs conditionnels Réduction de dommage	Niveau de moine Base Taille ÷ 4 Bonus d'attaque dodificateur • SAG + + BBA - P Int □ Stable Non létaux □ Inconscient pv pv JRE Niveau de moine Armure Taille Modificateur ÷ 4 Naturelle Modificateur SAG + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + Niveau 2	+ Sens des pièges