SWAMP DRUID Poziom Druida						PRZYGOTOWANE CZARY					
5 44	711			P	oziom						
		Poziom Druida		_ 2 ⊒/°				o			
×			DRUI		ratury =						
Poziom Druida		Zmysł n		, -							
1			+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania Empatia z Dziczą								
		Doskonali postępowanie ze zwierzętami									
2		Marshw Bonus ir		terrain, canno	ot be tracked			1			
			o Strider								
3			ovement penalty in bogs or undergrowth								
		Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms									
4											
		Kształt	Natury					2			
\vdash			sé na jad		ozmiaru małego lul						
9				stkie trucizny	у						
13		Slippery		om of moveme	movement						
1-	_	Ponadczasowe ciało			- I			3			
15		Nie star	zeje się, ı	nie może być	postarzany za pom						
*			CZAR	RY	*						
ST Rzuti Obronneg			Czary na dzień	= Czary Bazowe	+Premiowe Czary						
Obtomics		0	III UZICII	Бигоже	4 8 -			4			
		1			- RZT - CD RZT - CD RZT - CD RZT						
		2									
		3									
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8			- 777			6			
		9									
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru											
					Poziom						
Koncentra	Koncentracja = RZT + Poziom Czarujące					eg o		— 7			
				ZICZĄ	# (
□ ZWIE	ERZĘ	CY TOW	ARZYY	S DOMAIN							
								8			
Zesłana Mo					Zesłana Moc						
Poziom					Poziom						
ST					TS			9			
	/cia				Użycia						
na d					na dzień	×	ZWOJE		×	MIKSTURY	•
WIĘŹ Z D	77167		ZZD	ZICZĄ	# (
PREMIA	72102	n n	Р	Poziom Druida	n Inne						
		= CF	IA +		+						
`		MAR	SHW	RIGHT							
SWAMP		Dozion	Druida								
BONUS		Poziom	Druida •	÷ 2							
December 1	lade 1 d				all 111	Natural Day	o i Dhuuari				
Premia do l	ınıcjat	ywy, Wiedz	zy (geogr	апа), Регсерс	cji, Ukrywania się, S	sztuki Przetrwania	a i Pływania w wodnych terena	acn			
×				IATURY	#						
	Uż	yć na dzier	í ¬	Użyć dz	zisiaj T						