

SAVAGE SKALD

(BARD)

Poziom
Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDŃ

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ Poziom Barda Inne

rund $F 2 + (\times 2) + CHA +$

Rundy Dziś ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

WOLA ST Rz. Obr. Poziom Barda
 = $10 + (\div 2) + CHA$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

INSPIRING BLOW TEMPORARY HP

pw = CHA When you confirm a critical hit
Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

INSPIROWANIE ODWAGI

+ Premia przeciwko urokom i efektem przymusu
Premia do ataku i testów obrażeń

Poziom 3 INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

+

Poziom 6 INCITE RAGE

Enrage one target as long as they can hear you

Poziom 8 LAMENT ZAGŁĘDY

Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

Poziom 9 INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

$2 \times (k10 + B)$ tymczasowych punktów wytrzymałości,
+2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

Poziom 10 SONG OF THE FALLEN

Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla
13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

Poziom 12 BERSERKERGANG

Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)
12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

Poziom 14 PRZERAŻAJĄCY TON

Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

Poziom 15 INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

+4 do wszystkich rzutów obronnych
+4 do KP

Poziom 18 BATTLE SONG

Enrage all allies within 30ft

Poziom 20 ŚMIERTELNY WYSTĘP

Sprawdza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

WIEDZA BARDÓW

WIEDZA PREMIA Poziom Barda Inne

= $(\div 2) +$ Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy
Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

DOBRCZE-POINFORMOWANY

Poziom 2 +4 Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

	Użyj premii zamiast...	Użyj premii zamiast...
<input type="checkbox"/> Akt	Blefowanie, Przebieranie się	<input type="checkbox"/> Oratorium Dyplomacja, Wycucie Pobudek
<input type="checkbox"/> Komedia	Blefowanie, Zastraszanie	<input type="checkbox"/> Bębny Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
<input type="checkbox"/> Taniec	Akrobatyka, Latanie	<input type="checkbox"/> Śpiew Blefowanie, Wycucie Pobudek
<input type="checkbox"/> Instrumenty Klawiszowe	Dyplomacja, Zastraszanie	<input type="checkbox"/> Strunowe Blefowanie, Dyplomacja
Inne:		<input type="checkbox"/> Instrumenty Dmuchane Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

MISTRZ WIEDZY

Poziom 5 **PRZYJMIJ 10** **PRZYJMIJ 20 NA DZIEŃ**
Nie limitowane Przyjętych 20 dziś

☐☐
☐☐