TROPHY HUNTER da Ranger		FIREARM STYLE				
(RANGER)	Livello Bonus		Grit You may gain up to WIS Points grit points each day			
NEMICI PRESCELTI		Livello <b>2</b>	llo Occhio Letale Usa CA a contatto oltre il primo in @estent opdityitpælaogni incremento di gitt			
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10			Schivata del PistoleroMuoversi di 1.5m come azione immediata;+2 a CA contro l'attacco Costo: In alternativa, farsi cadere prono per avere +4 a CA			
1			Riparazione Rapida Ripara un'arma rotta co@ostazi/dnp.ustan.plardiparare come azione di movimer			
5			han a state of the			
10		6 10				
15		14				
20		18				
AMBIENTI PRESCELTI			HUNTER'S AIM			
Livello O BONUS AMBIENTE PRESC		Livello <b>4</b>	Theath attacks target the enemy o touch Ac in the mot two			
3		INCANTESIMI PREPARATI				
8						
13			<b>1</b> 000			
18						
IMPROVED TRAC	CK =					
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza		2 000			
Seguire tracce = ( ÷ 2)	·					
			000			
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.			3			
INCANTESIMI .						
	Livello Livello					
CD TS Inc. In			4			
	Base + SAG					
1						
2						
3						
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incante						
	Livelle					
Concentrazione = SAG + Incantatore						

×	BACCHETTE		
	# 000 000 000 # 000 000 000	PERGAMENE	POZIONI
	# 000 000 000		
	# 000000000000000000000000000000000000		
	# 0000000000		
	# 000000000000000000000000000000000000		