ndiifna		ACUÁTICO Nivel	de	CONJUROS PREPARADOS			
DKUI	DA	Nivel	de 📉				
		Nivel de Druida -2 = For			– 0		
*		DRUÍDA	a je		_		
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza					
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Superv Empatía salvaje	rivencia				
		Mejora la actitud del animal					
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain			_ 1		
3		Nadador Natural					
		Swim at half land speed					
4		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells	and creatures				
		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o me		liano			
		Seaborn			2		
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold					
10		Deep Diver					
13		Damage reduction, withstand de	ep pressure				
15		Conveying Section No longer age, cannot be magically aged			— 3		
CONJUROS CD Salv de Conjuros al Día CONJUROS al Día Conjuros conjuros Adicionales Base							
de Conjur		al Día Base	4 8 2				
		0	SAB SAB SAB		- 4		
		1	7777				
		2	0000				
		3	0000				
		4			– 5		
		5					
		6					
		7	$\varphi \varphi \varphi$				
		8			— 6		
		9					
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro							
Concentra	ación	= SAB +	Nivel de Lanzador				
				7			
V							
Nombre del Compañero Animal							
					8		
Tipo de cri	atura				_		
``	I	BONUS DE EMPATÍA	#		9		
BONUS I			Minn		🧷		
SALVAJE		Nivel de Druida	Misc	PERGAMINOS		POCIONES	,
		= CAR + +					
×		QUATIC ADAPTATION	#				
AQUATION BONUS	C	Nivel de Druida					
		= ÷2					
Bonus a In	iciativa,		gilo, Supervivenc	a y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.			
	,						
X		FORMA SALVAJE	*				
	Ved	es al día Veces ho					
			<u> </u>				
Forma actu	ıal						