

GUERRERO

MELEE

Guerrero

Nivel

ENTRENAMIENTO CON ARMAS

Nivel	Tipo de Arma	
5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
13		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
17		<input type="checkbox"/>

ENTR. EN ARMADURA

ARMADURA MAXIMA Penalizador de Armadura
DES BONIFICADOR PENALIZADOR

+

-

Nivel 19 RD 5/- cuando usa armadura o escudo

VALENTÍA

EFFECTOS DE MIEDO Guerrero
BON VOLUNTAD Nivel

+

= (

+ 2

) ÷ 4 (Redondear abajo)

MAESTRIA CON ARMAS

Nivel 20 Tipo de Arma

DOTES DE ATAQUE

ATAQUE ACCIONES

- ☐ Hendedura Ataque extra si golpeas
- ☐ Gran Hendedura Cualquier número de ataques extra por asalto
- ☐ Hendedura final Ataque extra si el enemigo queda fuera de combate
- ☐ Hendedura final Mejorada Cualquier número por asalto

CRITICO EFECTOS

- (requiere ☐ Soltura con los críticos)
- ☐ Critico sangrante ☐ Critico nauseabundo
- ☐ Critico cegador ☐ Critico asombroso
- ☐ Critico lisiente ☐ Critico aturdidor
- ☐ Critico ensordecedor ☐ Critico fatigante
- ☐ Critico Disipador ☐ Critico agotador
- ☐ Critico Empalador
- ☐ Critico Empalador Mejorado

☐ Maestría con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez

☐ Precisión Furtiva Aplica el efecto del critico al segundo ataque furtivo en un asalto

DOTES DE TABAJO EN EQUIPO

☐ Lanzador de Conjuros Aliado +2 para superar la resistencia a conjuros

☐ Defensa Coordinada +2a DMC

☐ Maniobras Coordinadas +2a BMC

☐ A cubierto Usa el resultado de la Salv. Ref. del aliado

☐ Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede

☐ Muro de Escudos +1 / +2a CA cuando ambos usan escudos

☐ Lanzador Protegido +4a tiradas de concentración

☐ Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado

☐ Espalda con espalda +2a CA contra flanqueo

☐ Espalda con Espalda Mejorado +2a del aliado CA

☐ Tactica del Ala rota Otorga +2 / +2, otorga ataque de oportunidad

☐ Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la montura aliada

☐ Carga Coordinada Carga contra el mismo objetivo que el aliado

☐ Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado

☐ Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a CA

☐ Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO

☐ Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ft pasos

☐ Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico

☐ Sacudirselo +1a todas las salvaciones por aliados adyacente

☐ Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para derribar

☐ Objetivo de oportunidad Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia

Bon de Ataque

Base Ataque Bon

+

+

+

/

/

/

☐ Sutileza con las armas

Uso DES para ataques c/

FUE

/

DES

Arma a dos manos

×

1 1/2

Arma mano torpe (2 menos para un arma ligera)

-

6

/

-

10

☐ Luchar con dos armas

Reduce la penalización a:

-

4

/

-

4

☐ Doble tajo

Sin penal. al daño

—

Gran Calidad

No acumula con bonus mágicos

+

1

Soltura con un arma:

+

1

Soltura mayor con arma

+

2

Especialización con un arma:

+

2

Especialización mayor con un arma

+

4

Ataque penetrante

Ignora RD hasta

5

/

—

Ataque penetrante mayor

Ignora RD hasta

10

/

—

Critico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico

×

2

Rango de amenaza

Nivel 20 Maestría con Armas

Incrementa rango critico y siempre confirma criticos

+

1

Multiplicador

G. cal

Arma Base

Básico

Daño

d

+

×

+

Propiedades Especiales

+

+

Arma Entrenamiento

☐ Soltura con un arma (☐ Mayor)

☐ Critico mejorado o Arma afilada

☐ Maestría con Armas

☐ Especialización con arma (☐ Mayor)

/

/

/

d

+

×

G. cal

Arma Base

Básico

Daño

d

+

×

+

Propiedades Especiales

+

+

Arma Entrenamiento

☐ Soltura con un arma (☐ Mayor)

☐ Critico mejorado o Arma afilada

☐ Maestría con Armas

☐ Especialización con arma (☐ Mayor)

/

/

/

d

+

×

Acelerar

Un ataque extra con bonus completo

+

1

Bonos

Enemigo

Enemigo

1

2

3

Bonificador de Moral

Infundir Valor y similar

+

+

Midad del Enemigo predilecto bono del explor al aliados a 30ft

Rebasar

Cuando flanquea

+

4

Oportunistas en pareja

Cuando está adyacente

+

4

a ataque de oportunidad

Golpe Preciso

Cuando flanquea

+

1d6

por golpe sucesivo

SUBTOTAL VENTAJAS & TRABAJO EN EQUIPO

/

/

Golpea en el Huevo

Tras un ataque exitoso

+

1

por golpe sucesivo

□

□

□

□

□

Ataque Poderoso

-

+

Concentración Furiosa

Ignora penalizaciones al Ataque Poderoso en el primer ataque

Death or Glory

+4 (+1 at levels 11, 16, 20)

+

+

contra enemigos más grandes

Pericia en combate

CABonificador

-

Cargar

-2a CA por el resto del turno

+

2

Golpe vital

Dado de daño extra

+

1

dado

Golpe vital mejorado

+

2

dados

Golpe vital mayor

+

3

dados

Golpe Devastador

+2 por dado extra

+

Golpe Devastador Mejorado

+2 por dado

+

para confirmar criticos

Soltura con los críticos

+

4

para confirmar criticos