

(ROGUE)

SWASHBUCKLER

Уровень Жулика

1

☐

Martial Training

Sneak Attack

2

☐

Уклонение

3

☐

Daring

4

☐

Необычайная увертливость

8

☐

Улучшенная необычайная увертливость

10

☐

Продвинутые Таланты

20

☐

Master Strike

MARTIAL TRAINING

Weapon Proficiency

COMBAT FEATS

1

2

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон, бонус

Уровень Жулика

Прочее

d6

=

÷ 2

+

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружени или потеряла бонус ловкости к КЗ.
Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.
Не умножается при критическом попадании.
Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

DARING

DARING BONUS

Уровень Жулика

Прочее

Уровень

3

+

÷ 3

+

Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень

20

• Sleep for 1d4 hours

• Paralysed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE

FORTITUDE DC

Уровень Жулика

= 10 +

÷ 2

+

INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

Таланты жулика

Талантов известно

Уровень Жулика

Прочее

=

÷ 2

+

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14