PALADIN Niveau de Paladin	MONTURE SPECIALE
Niveau Aliveau de de Paladin Lanceur de Sort	Nom
	Mount Type Summoned
DEITE	Mount loday
* 2dir skild	SORTS PREPARES
SORTS Sort Sorts BaseSorts supplémentaire	
DD sauvegarde par jour Sorts SAG	
1 0000	
2	2 000
3	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort	
TURN UNDEAD	3 000
TURNS PER DAY Divers Aujourd'hui	
= 3 + CHA +	
1 TURNING CHECK Synergie	
= d20 + CHA +	CHÂTIMENT DU MAL
2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE	SMITINGS PER DAY Smitings Today
Niveau de Paladin	
= ( Turning ÷ 3 )+ -7	
3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE	SMITING ATTACK BONUS Weapon Attack Bonus
Niveau de Paladin	= + CHA
= ( -3) ÷ 2 Round down	Weapon
4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE	SMITING DAMAGE BONUS Damage Bonus Damage Bonus de Paladin
Niveau de Paladin	+ + +
= 2d6 + CHA + -3	IMPOSITION DES MAINS
	HEALING POINTS Niveau
	PER DAY de Paladin Divers
	pv = ( CHA × ) +
	Healing Points
	pv
BAGUETTES	
	PARCHEMINS POTIONS
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
¥ 000 000 000	
CHARGES # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
-	
# # # B B B B B B B B B B B B B B B B B	
* 000 000	
CHARGES # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
5	
9 # 0000000000	
# 000000000000000000000000000000000000	