



PRETRE DE

Niveau
de Prêtre

Niveau de
(PRETRE) Lanceur de Sort

DOMAINE

Domaine

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau

DD

Utilisations
par jour

Utilisations
par jour

Niveau

DD

Utilisations
par jour

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

=

Base Sorts supplémentaires
Sorts

0

+1

+1

2

+1

+1

3

+1

+1

4

+1

+1

5

+1

+1

6

+1

+1

7

+1

+1

8

+1

+1

9

+1

+1

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

SOIGNER / INFLIGER

Blessures légères 1d8 + Niveau (1 - 5)

Blessures Modérées 2d8 + Niveau (3 - 10)

Blessures Sérieuses 3d8 + Niveau (5 - 15)

Blessures Critiques 4d8 + Niveau (7 - 20)

Soigner / Blesser 10 × Niveau

Niveau de sort

Niveau de Sorts de Masse

CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie positive
Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative
Infliger des blessures

CANALISATION

PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

= 3 + CHA +

ENERGIE
JET

Niveau
de Prêtre

Divers

d6 = (÷ 2) +

(arrondi au supérieur)

VOLONTE
SAVE DC

Niveau
de Prêtre

Divers

= 10 + (÷ 2) + CHA +

(arrondi à l'inférieur)

CANALISATION

PORTEE

30 m

Rayon centré sur
le Prêtre

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine +1

1

Sort de domaine +1

2

Sort de domaine +1

3

Sort de domaine +1

4

Sort de domaine +1

5

Sort de domaine +1

6

Sort de domaine +1

7

Sort de domaine +1

8

Sort de domaine +1

9