

# SOUND STRIKER

(BARDO)

Nível do Bardo

## MAGIAS

Magia de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus Conhecidas

		0			CAR - 4	CHA - 4	CAR - 8	CAR - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

= CAR +

Nível do Conjurador

## FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo

PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + ( \quad \times 2 ) + \text{CAR} +$$

Rodadas ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐  
Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA Nível do Bardo

$$= 10 + ( \quad \div 2 ) + \text{CAR}$$

Nível  
7

Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## ATUAÇÃO

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolagem Performance no lugar de resistências

FASCINAR Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

### INSPIRAR CORAGEM

+

Bonus against charm and compulsion effects  
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível WORDSTRIKE Nível do Bardo

$$3 \text{ Dano do objeto} = 1d4 + \quad (\text{or half that to a living target})$$

Nível WEIRD WORDS

$$6 \text{ Alvos do dano} = 1d8 + \text{CAR} \quad \text{Affects a number of targets up to Bard Level (max 10)}$$

Nível DIRGE OF DOOM

8 Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

$$9 \quad 2 \times (d10 + \text{CON}) \text{ pontos de vida temporários, +2 ataque, +1 testes de fortitude}$$

Nível PERFORMANCE SUÁVE

Mass Cure Serious Wounds

Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível FRIGHTENING TUNE

14 Enemies are frightened and flee your performance

Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

$$15 \quad + 4 \text{ to all saving throws} \\ + 4 \text{ to AC}$$

Nível SUGESTÃO EM MASSA

18 Suggest actions to already fascinated creatures

Nível ATUAÇÃO MORTAL

20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐

## CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível do Bardo

BÔNUS

Outros

$$= ( \quad \div 2 ) +$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

## WELL-VERSED

Nível  
2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

- ☐ Atuar
- ☐ Comédia
- ☐ Dance
- ☐ Keyboard Instruments

Outro;

Blefar, Disfarçar  
Blefar, Intimidar  
Acrobacia, Voar  
Diplomacia, Intimidar

- ☐ Oratória
- ☐ Percussion
- ☐ Cantar
- ☐ Corda
- ☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação  
Adestrar Animal, Intimidar  
Blefar, Sentir Motivação  
Blefar, Diplomacia  
Diplomacia, Adestrar Animal

## MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível  
5

TAKE 10

Usos ilimitados por dia

TAKE 20 PER DAY

Take 20 Today

☐☐☐  
☐☐☐

## JACK OF ALL TRADES

Nível  
10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível

16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19 Able to take 10 on any skill