BRUTAL **PUGILIST** (RÁRRARO)

Níve	l de
Rárl	naro

FÚRIA! FÚRIA!DURAÇÃO POR DIA Nível de Bárbaro FÚRIA! **HOJE** Outros × 2) + do = 2 + CON + (

dar II

	(DANDANUJ	ras		·			ras
Nível de		BÁRBARO				CONSTITUIÇÃ		TAUEASSE DE ARMADURA PENALIDADE
Bárbaro 1		Movimento Rapido FÚRIA!		FÚRIA!	4	4	2	-2
2		Savage Grapple		FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
3		Pit Fighter ×1		FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
5		Improved Savage Grapple	Modificador = (Total de ponto	os - 10) ÷ 2	FOR	CON		CA
6		Pit Fighter ×2	FATIGADO	FÚRIA!	Pontos de Força	Pontos de Desti	re7a	
7		Redução de Dano 1/-	DURAÇÃO	Duração	Penalidade: -2	Penalidade: -2		trar em Fúria, Correr ou da
9		Pit Fighter ×3	rds	=×2	FOR	DIS	enquanto est	iver fatigado.
10		Redução de Dano 2/—			FÚRIA! PODI	ERES		*
11		Aprimorado fÚNIA!		ERESNível de CIME Bárbaro	Outros			
12		Pit Fighter ×4		= (2)+			(Arredonda para Baixo
13		Redução de Dano 3/-	1					(Arredonda para Baixo
14		Vontade Inabaláve						
15		Pit Fighter ×5						
16		Redução de Dano 4/—	2					
17		Incansável FÚŇIA!						
18		Pit Fighter ×6	3					
19		Redução de Dano 5/—						
20		Poderoso fÚNIA!	4					
``		SAVAGE GRAPPLE						
Ма	ake at	tacks of opportunity against creatures attempting e, even if they have the Improved Grapple feat.						
2 If to	this at	tack of opportunity hits, gain a +2 circumstance o your CMD to avoid the grapple.	6					
		y half the normal penalties when grappled.						
Nivei Tre	eated	penalties when grappled. as one size larger when determining CMB and r grappling or being grappled.	7					
×		PIT FIGHTER						
Nível M.	IANO	BRAS DE COMBATE	8					
6			9					
9								
12			10					
15								
18			11					
INSIGHT	BON							
+1		Bônus de BMC e DMC para suas manobras de com	12					
+2		When wearing no armour (shields are allowed)						
This bonus		e applied to each manoeuvre only twice, once	13					
			14					