

HORSE LORD

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível de Bônus

+

INIMIGO FAVORITO

Nível ☒ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO 4 6 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

TERRENO FAVORITO

Nível ☐ BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Ranger Outros

= CAR + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Nível de Ranger Sobrevivência Bônus

Rastrear = (÷ 2) +

MAGIAS

Nível 4 Nível do Conjurador 3

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus SAB

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Nível do Conjurador

VARINHAS

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ESTILO DE COMBATE

COMBATE MONTADO

Nível de Ranger ☐ **Mounted Combat** Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
☐ **Mounted Archery** Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
☐ **Ride-By Attack** Continue moving after a charge, up to double your move speed
☐ **Trick Riding** Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice

6 ☐ **Mounted Shield** Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
☐ **Spirited Charge** Double melee damage when charging (triple with a lance)

10 ☐ **Mounted Skirmisher** Move and make a full-round set of attacks
☐ **Unseat** Charge with a lance and bull rush to knock opponent down

14 18 O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

MOUNTED BOND

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger (- 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARIO

PONTOS DE VIDA Nível do Patrulheiro Outros

pv = +

MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 4

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINHOS

POÇÕES