DETECTIVE
(BARDO)

Nivel Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	Conjuros Adicionales (CAR - 4 / CAR - 8 / CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

[ ] % Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

[ ] turnos = 2 + (Nivel Bardo × 2) + CAR + Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

[ ] = 10 + (Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR MAX AUDIENCIA

[ ] = Nivel Bardo ÷ 3 (Redondear arriba)

CAREFUL TEAMWORK

[+] = (Nivel de Bardo + 1) ÷ 6

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

Nivel 3 **INFUNDIR GRAN APTITUD** [+]

Nivel 6 **SUGESTIÓN**
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 **ENDECHA DE PERDICIÓN**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 **TRUE CONFESSION**
On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

Nivel 12 **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **TONADA ATERRADORA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **SHOW YOURSELVES**
Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

Nivel 18 **SUGESTIÓN EN GRUPO**
Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 **INTERPETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1
- ☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

2
- ☐ Zone of Truth

3
- ☐ Arcane Eye
- ☐ Speak With Dead
- ☐ Speak With Plants

4
- ☐ Discern Lies

5
- ☐ Prying Eyes
- ☐ Stone Tell

6
- ☐ Discern Location
- ☐ Find The Path
- ☐ Greater Prying Eyes
- ☐ Moment of Prescience

EYE FOR DETAIL

SABER BONUS

[ ] = (Nivel Bardo ÷ 2) + Misc

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Nivel 2 Locate and disable traps as a Rogue

[+4] Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5 **ELEGIR 10** Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA [ ]

Elegir 20 Hoy

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad