Ш	NC	LE DRU		ruide	*	So	ORTS PRI	EPARES		" (
, 0	140		Sau	veau j						
		Druide Niveau	- 2 = F	orme iveau			0			
×		DRUI		,						
Druide Niveau		Instinct naturel								
1		+2 en Connaissa Empathie sauva	, ,	et Survie						
		Améliore l'attitu	ıde d'un animal							
2		Jungle Guardia Bonus in jungle					1			
		Déplacement Facilité Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts								
3										
		Torrid Endurance								
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M Immunité aux venins								
1							2			
9	9									
13		Verdant Sentinal Cast tree shape at will								
1.		Éternelle jeunesse					3			
15			Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillisseme							
×		SOR		,						
Sort DD sauveg	ıarde	Sorts par jour		rts supplémentaire						
22 cauves		0		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 12			— 4			
		1								
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
DD de ie	t de sa	uvegarde d'un sor	rt = 10 + SAG +							
				Nivonu d						
Concentr					de Sort		— 7			
× = ==================================		ACTE AVEC								
□ COM	PAGN	ION ANIMAL	△ DOMAINI	Ľ						
							8			
Pouvoir A				Pouvoir Accordé						
Niveau				Niveau						
N							9			
Utlisations							🤊			
pa	r jour			par jour	X	PARCHEMINS	— ()	<u> </u>	POTIONS	*
BONUS		EMPATHIE	SAUVAGE	*						
	THIE	SAUVAGE N	Niveau de druide	e Divers						
		= CHA +	- 4	+						
`		JUNGLE GU	JARDIAN							
JUNGLE										
BONUS		Niveau de druid								
			÷ 2							
		(nowledge (geogra e in jungle terrain:		on, Stealth						
×		FORME A		*						
	Fo	is par jour	Fois aujou	rd'hui						