DEMAGOGUE Barden- stufe (BARDE)		The state of the s	BEKANNTE ZAUBER
		2	
×	ZAUBER	x (0
Bekannte Zauber	RW gegen Zauber _ Zauber pro Tag	= Grund-+ Bonuszauber zauber	r
	0	2 + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	
	1	777	1
	2	0000	
	3	0000	
	4		
	5		2
	6		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad			
Konzentration = CH + Zauber-stufe			
ARKANI	E ZAUBERPATZER WAHRS		_ 3
Barden in leichter Rüstung riskieren keine			
	Zauberpatzer BARDENAUFTR	RITT	
DAUER	Barden-	Sonstiges	-
PRO TA		Solistiges	4
	Run đe ả + (× 2)) + CH +	
Runder			
	RETTUNGSWUBErdenstufe		
		2) + CH	
	tarte oder wechsel einen Bardena nstelle einer Standard-Aktion	uftritt als Bewegungsakti	
AUFTRITTE			6
BANNLIED			
	Klang basierende, magische Effe innerhalb von 9m nutzen den Fei) de FAMOUS
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.			Barden- Area of fame
			stufe
FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe			5 Large town or small group of towns 5,000 people
ANZ. KI			9 City or group of towns 25,000 people 3 43 43 45 45
	=÷3	(aufrunden)	9 City or group of towns 25,000 people 100,000 people 11 12 14 15 15 16 17 17 The whole civilized world 25,000 people 100,000 people 11 12 15 16 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18
Stufe LII	ED DES ERFOLGS		BARDENWISSEN
3 +			WISSEN Barden- Sonstiges BONUS stufe
Stufe GA	ATHER CROWD Ba	rdenstufe	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
5 Gr Pu	röße des = Performance x		Barden konnen jede wissensiertigkeit ungedoct benutzen
	CITE VIOLENCE		Stufe Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,
0. 6	lame a crowd who are already fas	cinated	2 +4 Schallangriffe und sprachabhängige Effekte
Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite		2	VIELSEITIGER AUFTRITT
Stufe LI	ED DER GRÖSSE MAX. BEI		Nutze Bonus anstelle von Nutze Bonus anstelle von
9	2 × (W10 + KO) to +2 auf Angriffe, +	emporäreTrefferpunkte, 1 auf ZÄH	☐ Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden ☐ Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen ☐ Komik Bluffen, Einschüchtern ☐ Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchte
Stufe ER	RFRISCHENDER AUFTRITT		☐ Tanzen ☐ Tanzen ☐ Gesang ☐ Bluffen, Motiv erkennen
Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd			Tasten- Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie
Stufe LIED DER FURCHT			☐ Blasinstrumente ☐ Diplomatie, Mit Tieren umgehen
	gner werden in Angst versetzt und	d fliehen	
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)			TAUSENDSASSA
			Stufe Alle Fertigkeiten gelten als geübt
	GHTEOUS CAUSE		Stufe Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
18 Turn a crowd towards a common purpose Stufe TÖDLICHE MELODIE		rpose	Stufe
20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen		er sterben lassen	10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt