

SWAMP DRUID

Niveau
de Druid

Sauvage
- 2 = Forme
Niveau

Niveau
de Druid

DRUIDE

Niveau
de Druid
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

Marshwright
Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

Swamp Strider
No movement penalty in bogs or undergrowth

4

Pond Scum
+4 to saves against disease and the abilities
of monstrous humanoids;
damage reduction against swarms
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

Slippery
Continuous *freedom of movement*

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sauvage	Sauvage	Base Sorts	Sauvage	Sauvage	Sauvage
DD sauvegarde	Sauvage	Sauvage	Base Sorts	Sauvage	Sauvage	Sauvage
0				SAG	SAG - 4	SAG - 12
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations	Utilisations
par jour	par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS