

# MOONCALLER

(DRUIDA)

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

# MOONCALLER

Nivel de Druida <b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Sentido de la Naturaleza</b> +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia <b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Nightsight</b> Low light vision, or darkvision 30ft
<b>3</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Pisada sin Rastro</b> No deja rastro si no quiere
<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Call of the Wild</b> +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers <b>Forma Salvaje</b> Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
<b>9</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Purity of Body</b> Immune to all diseases
<b>13</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Wolfsbane</b> Damage reduction
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Cuerpo Eterno</b> No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
	<b>0</b>				SAB SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	<b>1</b>				<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	<b>2</b>				<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	<b>3</b>				<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	<b>4</b>				<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	<b>5</b>				<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	<b>6</b>				<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	<b>7</b>				<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	<b>8</b>				<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	<b>9</b>				<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12

$$\text{CD Salv de Conjuero} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel de Conjuero}$$

## Concentración

$$\square = SAB +$$

Nivel de Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

	Nivel							Nivel												
	CD							CD												
	Usos al día																	Usos al día		

## EMPATIA SALVAJE

## BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

$$= \text{CAR} +$$

+

+

+

**WOLFSBANE**

Nivel	Reducción Daño
<b>13</b>	3/plata
<b>16</b>	4/plata
<b>19</b>	5/plata

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

## CONJUROS PREPARADOS

## O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES