	Zauber-	BEKANNTE ZAUBER
HEXENMEISTER	stufe	
	Stufen- bonus	0
ZAUBER	-	
	Grund- zauber + Bonuszauber	
O DIO TAG	CH - 4 CH - 8 CH - 12	
1	5555 	
2		1
3		-
4		
5		
6		
7		
8		
9		2
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zauberg		
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCI	HEINLICHKEIT	
%		
SCHRIFTROLLE	N	
		3
		4
TRÄNKE	*	
		5
		6
ZAUBERSTÄBE		
ZAODLKOTADL	•	7
□□□ # O□□□		
B DD		8
Page 1		
Paponsein Haboungein H		9
Abungen Abungen		
₹ □□□		