BEWEGUNGSRATE  BEWEGUNGSRATE  Temp.  M Fe  M Adaptifichanus  Schaden  Koltischer Tre  Adaptifichanus  Schaden  Koltischer Tre  M Adaptifichanus  M Adaptifichanus  M Munition  M Adaptifichanus  M Munition	X	INITIATIVE		``			ANGRIFFE		,
BEWEGUNGSRATE    BEWEGUNGSRATE   Ministron	INITIATIVE BONUS	Talente Ü	Übung Sonst.						
BEWEGUNGSRATE    District   Distr	INIT = GE	++	+	Reichweite	Δrt		Angriffsbonus	Schaden	Kritischer Treffe
BEWEGUNOSSATE MirRotung  m Fe m F	BEV	VEGUNGSRA'	TE .					d	×
Schulmender Fliegeade Schelteren Fee Reichweite Art Angriffsbonus Schuden Kritischer Tre  GRUNDWERTE ANGRIFF m Fe Reichweite Art Angriffsbonus Schuden Kritischer Tre  ANGRIFF BONTIS NAHRAMPF-ANGRIFF m Fe Angriffsbonus Schuden Kritischer Tre  Temp. Schudens-Buffs Nerfs KAMPIKAUSCHErschöpt m Fe d Art Angriffsbonus Schuden Kritischer Tre  Temp. Angriffsbonus Schuden Kritisch	BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.			# 000	Spezia	Imunition	# 000
GRUNDWERZTE ANGRIFF GRUNDWERZTE ANGRIFF GRUNDWERZTE ANGRIFF GRUNDWERZTE ANGRIFF Temp, Angriffs Debug Buffs Nerfs KAMPRAUSCHrachopft  # =	m Fe	m Fe	m Fe						
RRUNDWERTE ANGRIFF  ANGRIFF BONUS  NARRAMPF- ANGRIFF  ANGRIFF BONUS  NARRAMPF- ANGRIFF  ANGRIFF BONUS  NARRAMPF- ANGRIFF  Reichweite  Art  Aagriffsbonus  Schaden Kritischer Tre  Melchweite  Art  Aagriffsbonus  Schaden Kritischer Tre  Munition  Reichweite  Art  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Munition  Reichweite  Art  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Munition  Reichweite  Art  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Munition  Reichweite  Art  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Munition  Reichweite  Art  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Munition  Reichweite  Art  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Aagriffsbonus  Schaden  Kritischer T	Schwimmend	Fliegend	Kletternd						
REITUNGSWURF  KAMPEMANÖVER  Augustisatoren  Reichweite  Art  Angriffsbonus  Schaden  Kritischer Tre  Angriffsbonus  Schaden  Angriffsbonus  Schaden  Angriffsbonus  Sc	m Fe	m Fe	m Fe	Reichweite	Art		Angriffsbonus	Schaden	Kritischer Treffe
ANGRIFE BONUS  ANORIFE  ANGRIFE  ANGRIF  ANGRIFE  ANGRIFE  ANGRIFE  ANGRIFE  ANGRIFE  ANGRIFE  ANGRIFE	GRUNI		GRIFF	m	Fe			d	x
Temp. Angriffs- Denous Buffs Nerfs KAMPFRAUSCHIt-schopft									
Buffs Nerfs KAMPRAUSCILIE-schöpft  + = -				Reichweite	Art		Angriffsbonus	Schaden	Kritischer Treffe
## =	Гетр. Angriffs-			m	Fe			d	×
Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Tre de Art Angriffsbonus Spezialmunition Bezein Munition Bezein Bezein Munition Bezein Munition Bezein Munition Bezein Munition Be		Nerfs <b>KAM</b>							
Duffs Nerfs KAMPIRAUSCHErschöpft m Fe d x  Reichweite Att Angriffsbonus Schaden Kiritischer Tre  Reichweite Att Angriffsbonus Spezialmunition			+ : - :	Reichweite	Δrt		Angriffsbonus	Schaden	Kritischer Treff
## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##		Nerfs <b>KAM</b>	PFRAUSCH <b>E</b> rschöpft					d	×
KAMPFMANÖVER AMPFMANÖVER AMPFMANÖVER AMPFMANÖVER AMPFMANÖVER AUSWeich- Ablenkungs- modifikator modifikator modifikator Angriffsbonus modifikator Ang	+ =	- j	+ ; - ;						
KAMPFMANÖVER  SAMPFMANÖVER  AUSWeich- Ablenkungs- modifikator modi	ustandsmodifikatoren						— Apariffshanus	Schadan	Kritischer Treff
KAMPEMANÖVER CAMPEMANÖVER CAMPEMANÖR CAMPEMANÖVER CAMPEMANOVER CAMPEMA							Aliginispolius		
AMPFMANÖVER ONUS  Angriffsbonus  Gründ- Munition  Ausweich- Ablenkungs- modifikator  Angriffsbonus  Ausweich- Ablenkungs- modifikator  Angriffsbonus  Angrif	TZA		'n		ге		Snezia		
Agniffsbonus modifikat AMPIRAUSCH  KMB = ST + GAB -								munition	# 000
Ausweich- Ablenkungs- modifikator modificator modifica		Angriffsbonus n	nodifikatKAMPFRAUSCI	Munition				Imunition	
Temp. KMV   ST   ST   ST   ST   ST   ST   ST   S	KMB = ST	+ GAB -	11 1+			# 000			# 000
ADJE DEM FALSCHEN FUSS  ADJE DEM FALSCHEN FUSS  KMV  ADJE DEM FALSCHEN FUSS  AUSWeich- ADJE DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RK  AUSWEich- ADJE DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE  RK  AUSWEICH- ADJE DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE  RK  AUSWEICH- ADJE DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE  RK  AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASS			Ausweich- Ablenk	ungs- Grund-	Größer	KAMPFRAUSC	RET	TUNGSWÜRF	
ABJENDUNGSKLASSE  RÜSTUNGSKLASSE  Ausweich- Ablenkungs- modifikator modifikato		ST + CF				* + .	ZAHIGKEIT SAVE		
Temp. KMB Temp. KMV Temp.					'				Erschöpf
Temp. KMB Temp. KMV Zustandsmodifikatoren    KMB			modifi	kator Angriffsbo	nus modifika	KAMPFRAUSC	REF = GE +	+	+ 1811
Fatigued Penalty  GESUNDHEIT  GEFERPUNKAMPFRAUSCH! Verletzungen Sterbend Stabil Nichttödlich Bewusstlos  TP TP TP  RÜSTUNGSKLASSE  Ausweich- Ablenkungs- modifikator modifikator modifikator modifikator modifikator modifikator modifikator modifikator Rüstungsbonus Schildbonus Rüstung modifikator  RK = 10 + GE + + + + + + + + + + + + + + + + +	<b>EXECUTE EXECUTE EXECU</b>	ST /	/ +	+ GAB	- <b>i</b> ll	. [+ ]	WILLEN RETTUNGS	SWURF	KAMPFRAUS
Fatigued Penalty  GESUNDHEIT  TP  TP  TP  TP  TP  TP  TP  TP  TP	Temp. KMB Temp.	. KMV Zustandsmo	odifikatoren				WILLEN= WE +	+	+ +
Fatigued Penalty  GESUNDHEIT  EFFERPUNKAMPFRAUSCH!Verletzungen	+KMB +K	MV							
TP T									
RÜSTUNGSKLASSE  Ausweich- Ablenkungs- modifikator modifikator Rüstungsbonus Schildbonus  RK = 10 + GE + + + + + + + + + + + + + + + + +	·		GESUNDHEIT			# (			
RÜSTUNGSKLASSE  Ausweich- Ablenkungs- modifikator modifikatorRüstungsbonus Schildbonus  RK = 10 + GE + + + + + + + + + + + + + + + + +	EFFERPUN <b>KAM</b> PFRAL	JSCH!Verletzungen	☐ Sterbe	nd 🏻 Stabil	Nichttödlich	Bewusstlos			
Ausweich- Ablenkungs- modifikator modifikatorRüstungsbonus Schildbonus  RK = 10 + GE + + + + + + + + + + + + + + + + +	TP +	TP		TP		TP			
RÜSTUNGSKLASSE modifikator modifikator Rüstungsbonus Schildbonus Rüstung modifikator  RK = 10 + GE + + + + + + + + + + + + + + + + +	X.			SE		<b>"</b> (	×	EFFEKTE	,
RK = 10 + GE + + + + + + + + + + + + + + + + +	RÚSTUNGSKI ASSE			ngsbonus Schildbo			г		
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE    RK			+ +	+	+	+ 👘			
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE  RK = 10 + GE + + / / + 1	AUF DEM FALSCHE	N FUSS RÜSTUN	IGSKLASSE						
RK = 10 + GE + + / / +	RK = 10	/ /	+ +	+	+	+ 1			
					-	.2.			
Temp. RK Zauberresistenz Zustandsmodifikatoren	RK = 10 +	• GE +		/ /	/	+ 11			
		esistenz Zustandsn	nodifikatoren						
	2020								
KAMPFRAUSCH! Schadensreduzierung RK Malus	-2 KAMPFR	RAUSCH! Schadensr	eduzierung						
Fatigued Notizen	Fatigued	Notizen							
AC Penalty									