

ARCTIC DRUID

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Druida

Poziom

Kształtu
Natury

BÓG



DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziczą

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Arctic Native

Bonus in icy terrain

3

☐

Chodzenie po Lodzie

No movement penalty in icy terrain

4

☐

Arctic Endurance

Endure cold, immune to dazzling

6

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Snowcaster

See normally in icy conditions;
cast fire spells as cold spells.

13

☐

Flurry form

Become a swirling colume of snow

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

= Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

0

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

1

1

☐

2

2

☐

3

3

☐

4

4

☐

5

5

☐

6

6

☐

7

7

☐

8

8

☐

9

9

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Poziom Druida

= $\div 2$

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetwarzania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY