

# SACRED SERVANT

OF



(PALADIN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

Poziom Czarującego

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

## DIVINE GRACE

Poziom 2 **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

## AURA

Poziom 3 **AURA OF COURAGE**  
Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom 11 **AURA SPRAWIEDLIWOŚCI**  
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom 14 **AURA WIARY**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom 17 **AURA PRAWOŚCI**  
Zyskuje redukcję obrażeń 5/zł  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom 3 Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

## ENERGIA RZUT

Poziom Paladyna Inne  
k6 = (  $\div 2$  ) + (Zaokrąglane w górę)

## WOLA

ST Rz. Obr

Poziom Paladyna Inne  
= 10 + (  $\div 2$  ) + **CHA** (Zaokrąglane w dół)

## DOMENA

Poziom Doemna

4

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia na dzień

Użycia na dzień

Użycia na dzień

Użycia na dzień

## CALL CELESTIAL ALLY

Poziom 8 Lesser Planar Ally Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

12 Planar Ally

16 Greater Planar Ally ☐ Called this week

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Premiowe Czary CHA
1			
2			
3			
4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZARU

Koncentracja = **CHA** + Poziom Czarującego

## UGODZENIE ZŁA

### WROGOWIE NA DZIEŃ

Poziom Paladyna Poziom Paladyna Inne  
= (  $\div 3$  ) + (  $\div 6$  ) - 1 + (Zaokrąglane w górę) (Zaokrąglane w górę)

Wrogowie Dzisiaj  
□□□  
□□□

### ATAK PREMIA

Inne  
+ = **CHA** +

### ODBIĆ PREMIA

Inne  
+ **KP** = **CHA** +

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

### OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna Inne  
+ = +

### ZŁE OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna Inne  
+ = (  $\times 2$  ) +

## NAKŁADANIE RĄK

### UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna Inne  
= (  $\div 2$  ) + **CHA** + (Zaokrąglane w dół)

Użycia Dzisiaj  
□□□□ □□□□  
□□□ □□□

Poziom

2

### LECZENIE PW

Poziom Paladyna Inne  
k6 = (  $\div 2$  ) + (Zaokrąglane w dół)

### ŁASKI

Poziom

3

12

6

15

9

18

## PRZYGOTOWANE CZARY

□□□	Czar Domenowy + 1	□□□
□□□		1 □□□
□□□		□□□
□□□	Czar Domenowy + 1	□□□
□□□		2 □□□
□□□		□□□
□□□	Czar Domenowy + 1	□□□
□□□		3 □□□
□□□		□□□
□□□	Czar Domenowy + 1	□□□
□□□		4 □□□
□□□		□□□

## BOSKA WIĘŻ

### HOLY SYMBOL OF

Poziom	Bonuses	Użycia na dzień
5	1	1
8	2	
9		2
11	3	
13		3
14	4	
17	5	4
20	6	

### DURATION

Poziom Paladyna  
min = □□ Uses today

- ☐ +1 caster level on any Paladin spell ☐ +1 use /day of Lay On Hands  
☐ +1 DC on Channel Positive Energy ☐ +1d6 Channel Energy damage

## HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.