



SEPARATIST

DER DOMÄNE

(KLERIKER)

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

DOMÄNEN

Domäne	Forbidden Domain
Verliehene Fähigkeiten	Verliehene Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag
Verliehene Fähigkeiten	Verliehene Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber + Bonuszauber
0	+1	+1
1	+1	+1
2	+1	+1
3	+1	+1
4	+1	+1
5	+1	+1
6	+1	+1
7	+1	+1
8	+1	+1
9	+1	+1

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration	= WE +	Zauber- stufe
Leichte Wunden	1W8 + Stufe (1 - 5)	1
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe (3 - 10)	2
Schwere Wunden	3W8 + Stufe (5 - 15)	3
Kritische Wunden	4W8 + Stufe (7 - 20)	4
Heilen / Leid	10 × Stufe	6

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐ ☐ Böser Kleriker
Positive Energie fokussieren
Wunden heilen

Negative Energie fokussieren
Wunden verursachen

FOKUSSIERTEN PRO TAG

Stonstiges	Heute
<input type="text"/>	<input type="text"/>
= 3 + CH +	<input type="text"/>

ENERGIE WURF

Kleriker- Stufe	Sonstiges
W6 = (<input type="text"/> ÷ 2) +	<input type="text"/>
(aufrunden)	

WIL SG RETTUNGSWURF

Kleriker- Stufe	Sonstiges
<input type="text"/> = 10 + (<input type="text"/> ÷ 2) + CH +	<input type="text"/>
(abrunden)	

FOKUSSIERTEN REICHWEITE

30 m	Radius um den Kleriker
------	---------------------------

VORBEREITETE ZAUBER

0	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
1	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
2	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
3	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
4	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
5	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
6	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
7	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
8	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
9	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1