HODG		aldläufer- stufe		KA	MPF	STIL	
	SE LORD	Stufen-	. <u>.</u> 1 ——	MOUNTED COMBAT			
(WALDLÄUFER)		bonus	Waldläufer stufe	Mounted Combat Once a round, make Mounted Archery Half the penalty for		check to negate a hit against your mount vhile moving: -2 and -4 rather than -4 and -8	
Stufe BONUS	ERZFEINDE GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10	2	Ride-By Attack Continue moving after		rge, up to double your move speed benalty for riding bareback; use Mounted Combat twice	
Otuic				Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat			
5			6	Spirited Charge Double melee damag			
10			10	□ Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down			
15			14 18	Kamnfetiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden			
20			K	MOUNTED BOND			
O BONIE	vorzugtes Gelär s für bevorzugte		Name				
Stufe O BONUS			Kreaturer	part			
8					Wald	läufer- / 2 until \ _ Effektive	
13					vvalu	läufer- stufe ( - 3 level 12 ) = Effektive Druidenstufe	
18	TIPDESTOA	<u> </u>		RARY ERPUNKWaldläuferstufe Sonstiges			
TIEREMPATHIE	TIEREMPATHIE Waldläuf	er-		TP = +			
BONUS stufe Sonstiges  = CH + +			*	VORBERI	EITE	TE ZAUBER	
	natie, um die Einstellung	des Tieres dir ggü. z	ı ve		- 1		
×	TRACK	,	1		- 1		
	Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus					
Spuren lesen	= (÷2 )	+			2		
Stufe	ZAUBER	7					
4	Waldläufer- stufe - 3 =	Zauber- stufe			_		
RW gegen Zauber	Zauber = Grur pro Tag = zaul	nd- + Bonuszauber ber WE			_ 3		
1							
2					4		
3							
	(SG) = 10 + WE + Zauberg		_				
Konzentration	= WE	+ Zaube stufe	r-				
×	ZAUBERSTÄBE	,					
	š # 000			SCHRIFTROLLEN		TRÄNKE	
	š # 🗆 🗆 [						
	-ADUNGEN						
	A D D						
	LADUN GEN						
	z nor						
	LADUNGEN						