CHAMELEON Chameleon Level	· *	TALENTOS DI	E LADINO •
(LADINO)	TALENTOS CONHECIDOS CONHECIDOS Ladi		No nível 10, um Ladino pode adquirir 1
CHAMELEON	= (÷ 2) +	
Nível de Ladino			(Arredonda para Baixo)
1 □	1		
2 🗆 Evasão			
3 🗆 Effortless Sneak	2		
4 □ Esquiva Sobrenatural			
8 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada	3		
10 🗆 Talentos Avançados	,		
20 🗆 Ataque Mestre	4		
MISDIRECTION	,		
SNEAK POINTS Ranks in Sneak Points PER DAY Bluff Talentos Today	5		
= + 0000000			
Before making a stealth check, allocate sneak points.	6		
EFFORTLESS SNEAK Nível Terrain			
3	7		
6			
9	8		
12			
15	9		
18			_
May always take 10 on Stealth checks in these terrains.	10		
DANO FURTIVO Nível de Dânus Outros			
BONUS	11		
d6 = (÷ 2) +			
(Arredonda para Cima) O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta	17.		
não possui seu bônus de DES na CA. Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.			
Não é multiplicado em hits críticos.	13		
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal. ATAQUE MESTRE			
Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito: Nível • Dormir por 1d4 horas	14		
20 • Paralizado por 2d6 rodadas	~		
Assassinado ATAQUE MESTRE Fortitude NODel de			
FORTITUDE DC Ladino			
= 10 + (÷ 2) + INT			
Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.			