DRIJÍ	DΔ	ACUÁTICO Nivel de Druida		×	CO	NJUROS PI	REPARA	DOS
	DΑ	Nivel						
		Nivel de – 2 = Druida				0)	
``		DRUÍDA						
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervive	.noie					
1		Empatía salvaje	encia					
		Mejora la actitud del animal						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain				1		
3		Nadador Natural						
		Nada la mitad de la velocidad terrestre						
4		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and						
		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o me		diano				
		Seaborn				2		
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold						
		Deep Diver						
13		Damage reduction, withstand deep p	pressure					
15		Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente				3		
<u></u>			agicalliente					
CD Salv		CONJUROS	ao Adiaionala					
de Conjur		Conjuros = ConjuroSonjur al Día = Base	os Adicionales					
		0	SAB -			4		
			7					
		2						
		3						
		4				5		
		6						
		7						
						6		
CD Salv o	 de Coni	uro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro						
			Nivel de					
Concentra		= SAB +	Lanzador			7		
	▼ VÍNCULO CON NATURALEZA □ COMPAÑERO ANIMAL *** DOMINIO							
□ COM	PANE	RO ANIMAL DOMINIO						
Poder Cond	cedido	Pode	er Concedido			8		
Nivel			Nivel					
CD			CD			9		
Usc al d			sos día					
``		EMPATIA SALVAJE		Ĭ.	PERGAMINOS	#	×	POCIONES
BONUS D SALVAJE			Misc					
011211112		= CAR + +						
AOIIATIO		QUATIC ADAPTATION	*					
AQUATIO BONUS		Nivel de Druida						
		= ÷2						
Bonus a Ini	ciativa	, Saber (geografía), Percepción, Sigilo	o, Supervivenc	ia y Nadar cuar	nto está en terrenos acuático	os		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		FORMA SALVAJE	*					
	Ve	ces al día Veces hoy						