

GUIDE

(RANGER)

Livello
da Ranger

Livello
Bonus

+

STILE DI COMBATTIMENTO

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Livello
da Ranger

$$+ = (\div 5) \times + 2$$

(per eccesso)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Livello
da Ranger

Altro

Focus
Subjects
Today

$$= (\div 3) +$$

(per eccesso)

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8

3

8

13

18

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
EMPATIA SELVAGGIA

Livello
da Ranger

Altro

$$= \text{CAR} +$$

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animal

TRACK

Livello
da Ranger

Bonus
Sopravvivenza

$$\text{Seguire tracce} = (\div 2) +$$

INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus SAG
1			
2			
3			
4			

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

$$\text{Concentrazione} = \text{SAG} + \text{Livello Incantatore}$$

BACCHETTE

CARICHE #	

CARICHE #	

CARICHE #	

CARICHE #	

CARICHE #	

PERGAMENE

POZIONI

Livello
da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

RANGER'S LUCK

Livello 9 Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Livello 16 Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

+ 4

Livello 14 Twice per day

Livello 19 Thrice per day

Ranger's
Luck
Today
□ □ □

INSPIRED MOMENT

Livello 11 Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

Livello 19 Twice per day

Oggi
□ □

+ 4

Automatically confirm any critical