HEXER

Hexer Stufe

SCHWARZMAGISCHER STRAHL

DAMAGE

W6

INFERNALISCHE HEILUNG

Wirkungsdauer 2 min.

☐ Heute benützt

SCHNELLE HEILUNG
PRO RUNDE

= (Hexer Stufe : 8 bis 12 → 1 / 13 bis 17 → 2 / 18+ → 5)

ENERGIERESISTENZ

Ab Stufe 10:

Art der Energie	Energieresistenz	
1	☐ 5	☐ 10
2	☐ 5	☐ 10

Auf Stufe 20 erhöht sich die Energieresistenz auf 10

ANRUFUNGEN

Stufe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Schwächste	■																			
Schwache						☐														
Mächtige											☐									
Finstere																☐				
Bekannte Anrufungen	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7	7	8	8	9	10	10	11	11	12

Anrufung	Anrufungs-Grad	Entsprech. Zaubergrad	Anrufung SG RW
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			

RW gegen Anrufung (SG) = 10 + CH + entspr. Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE