

SUPERSTITIOUS BARBARIAN!

Livello da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prod.
3	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +1
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prod. migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Low-light Vision
9	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Darkvision 60ft
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
12	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +4
13	<input type="checkbox"/>	Scent
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	Sensi Acuti 9m
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
18	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Blindsight 30ft
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

SIXTH SENSE

Livello

3

+

=

÷ 3

Livello da Barbaro

Bonus to initiative and AC during surprise rounds

KEEN SENSES

Low-light Vision	
Livello	<ul style="list-style-type: none">• Can see twice as far as normal in dim light• Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day• Low-light vision is colour vision
7	
Darkvision 60ft	
Livello	<ul style="list-style-type: none">• Can see without any light at all• Invisible objects are still invisible• Darkvision is black and white
10	
Scent 30ft	
Livello	<ul style="list-style-type: none">• Detect enemies, determine direction as a move action• Track creatures using Survival• Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple
13	
Blindsense 30ft	
Livello	<ul style="list-style-type: none">• Notice things you cannot see• Needs a line of sight to the target• Targets have total concealment (50% miss chance)
16	
Blindsight 30ft	
Livello	<ul style="list-style-type: none">• Can see through invisibility, concealment and even magical darkness• Cannot see colours, cannot read invisible writing• Does not work while deafened• Works underwater but not in a vacuum
19	

IRA!

IRA! DURATA AL GIORNO

Livello da Barbaro

Altro

IRA! OGGI

rd

= 2 + COS + (× 2) +

rd

	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO DURATA

IRA! Durata

Punteggio di Forza Penalità: -2

Punteggio di Destrezza Penalità: -2

rd

=

× 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI CONOSCIUTI

Livello da Barbaro

Altro

= (÷ 2) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14