



DIVINE MIND

Psionische Stufe

Stufen-
bonus

+

GOTTHEIT



MANTLES

PSIONICS

MACHTPUNKTE Base Points Bonus Punkte Sonst. Wild Talent Reserve
PER DAY

= + + + 2

Bonus Punkte

Psionische Stufe

= WE × ÷ 2 (abrunden)

Power Points

MACHTSTUFE

Macht Stufe	Punkt Kosten	Macht Rettungswurf (SG)
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

DIVINE GRACE

RETTUNGSWURF
BONUS

+ = CH

DORJES

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

PSYCHIC AURA

AURA RANGE

m Fe

MAX AURAS

CHANGE AURAS

- ☐ 1 hour meditation
☐ Standard action
☐ Move action
☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Bonus	Divine Mind Level
1 Attack	<input type="checkbox"/>	Attack and damage	= 1 +	÷ 5
2 Defence	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3 Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>	Initiative, Lauschen und Entdecken	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

BEKANNTE MÄCHTE

MÄCHTE KNOWN

MAX. MACHT STUFE

MACHTPUNKTE Psionische Stufe
MAX COST

=

Macht	Stufe	Kosten
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

Machtsteine

TÄTOWIERUNGEN

1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>
8	<input type="text"/>
9	<input type="text"/>
10	<input type="text"/>
11	<input type="text"/>
12	<input type="text"/>
13	<input type="text"/>
14	<input type="text"/>
15	<input type="text"/>
16	<input type="text"/>