

MOUNTAIN DRUID

Nivel de Druida - 2 = Nivel de Forma Salvaje

DRUÍDA

Nivel de Druida

1 Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

2 Empatía salvaje Mejora la actitud del animal

3 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

4 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

4 Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15 Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros

Conjuros al Día

Conjuro Base

Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañERO ANIMAL

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

BONUS DE EMPATÍA

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

Forma Salvaje

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Nivel de Druida

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES