AOI	TAT	ric ppi	Poz		×	F	PRZYGOTO	WA	NE CZAI	RY	*
AQU) A .	ΓIC DRU		iom							
		Poziom Druida	_ 2 =/czt	ałtu				0			
×		DRU		tury				U			
Poziom		Zmysł natury									
Druida 1		+2 to Knowledge Empatia z Dzicza		urvival							
		Doskonali postę		erzętami							
2		Aquatic Adaptat Bonus while in a	tion					1			
		Natural Swimme	•								
3		Swim at half lan									
		Resist Ocean's Fury +4 do rz. obr. przeciw wodny Kształt Natury		stotom i czarom							
4				- 1							
		Może przemienić się zwierzę r Seaborn		ozmiaru małego lub	sredniego			2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver									
13		Damage reduction	Damage reduction, withstand deep pressure								
15		Ponadczasowe ciało						3			
			starzeje się, nie może być postarzany za po			iocą magii					
OT D		CZAI		#							
ST Rzut Obronne		Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary							
		0		RZT - Z RZT - Z RZT - 8 RZT - 1				4			
		1		7777				_			
		2									
		3									
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8						6			
		9									
ST Rz. 0	br. = 1	0 + RZT + Poziom									
Koncentr	ania		RZT +	Poziom							
Koncenti	auja				ego			7			
WIĘŹ Z DZICZĄ □ ZWIERZĘCY TOWARZY MOMAIN											
_ Z WI	LIXZĘ	CITOWARZIS	DOMAIN					_			
								0			
Zesłana M			4	Zesłana Moc				8			
Poziom				Poziom							
Użycia DDDD DŻycia								9			
			n	a dzień		ZWOIF				MILLOTTING	
WILL STATE	D710	WIĘŹ Z D	OZICZĄ	*	*	ZWOJE	x (*	MIKSTURY	*
WIĘŹ Z I PREMIA	DZICZ	Z.Ą.	Poziom Druida	Inne							
		= CHA +	+								
	А	QUATIC AD	APTATION								
AQUATI		-									
BONUS		Poziom Druida									
			÷ 2								
Premia do	Inicjat	ywy, Wiedzy (geog	rafia), Percepcji	, Ukrywania się, S	ztuki Przetrwania	a i Pływania w wodnych	terenach				
		KSZTAŁT N	NAT <u>URY</u>	*							
	Uż	yć na dzień	Użyć dzis	iaj							
				_							