



# CLOISTERED CLERIC

Nivel de  
Clérigo

Nivel de  
Lanzador

## DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos  
al día

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

Usos  
al día

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuros  
Base

Conjuros Adicionales

	0	+1	+1	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1	+1	+1	□	□	□
	2	+1	+1	□	□	□
	3	+1	+1	□	□	□
	4	+1	+1	□	□	□
	5	+1	+1	□	□	□
	6	+1	+1	□	□	□
	7	+1	+1	□	□	□
	8	+1	+1	□	□	□
	9	+1	+1	□	□	□

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel de Conjuo

Concentración

□ =

SAB +

Nivel de  
Lanzador

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves 1d8 + Nivel  
Heridas Moderadas 2d8 + Nivel  
Heridas Graves 3d8 + Nivel  
Heridas Críticas 4d8 + Nivel  
Curar / Infligir 10 × Nivel

(1 - 5)  
(3 - 10)  
(5 - 15)  
(7 - 20)

Nivel Conjuo  
1  
2  
3  
4  
6

Nivel Conjuo en Grupo  
5  
6  
7  
8  
9

## BREADTH OF KNOWLEDGE

Nivel de Clérigo

Bonus a Saber

□ =

÷ 2

Puede hacer pruebas de Saber sin entrenar.

## CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  
Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA  
Infligir Heridas

## CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

□ = 3 + CAR +

□□□  
□□□  
□□□

TIRADA  
ROLL

Nivel de  
Clérigo

Misc

□ d6 = ( ÷ 2 ) + (Redondear hacia arriba)

CD SALV VOL

Nivel de  
Clérigo

Misc

□ = 10 + ( ÷ 2 ) + CAR +

## WELL-READ

Nivel

2

+2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

## VERBAL INSTRUCTIONS

Nivel

3

ALLIES

Nivel de Clérigo

□ = ÷ 3

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuo de Dominio +1

1

Conjuo de Dominio +1

2

Conjuo de Dominio +1

3

Conjuo de Dominio +1

4

Conjuo de Dominio +1

5

Conjuo de Dominio +1

6

Conjuo de Dominio +1

7

Conjuo de Dominio +1

8

Conjuo de Dominio +1

9