

Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

Wartość Premia Modyfikator Tymczasowy Tymczasowy  
Atrybutu z Przedmiot Atrybutu Premia Modyfikator

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

Maksymalna / = EPP + 3  
Liczba Rang Niewyszkolona Umiejętności

UMIEJĘTNOŚCI

Punkty Umiejętności KW Poziom Dostosowanie Poziomu

KLASY

1

2

3

4

5

d

d

d

d

d

Efektyny  
Poziom  
Postaci

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

ATUTY

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

JĘZYKI

Inne umiejętności:  
Rzemiosło - INT  
Zawód - RZT  
Występy - CHA