

GUIDE

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Poziom
Tropiciela

+

$$= (\div 5) \times + 2$$

(Zaokrąglane w górę)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Poziom
Tropiciela

Inne

Focus
Subjects
Today

$$= (\div 3) +$$

(Zaokrąglane w górę)

ULUBIONE TERENY

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

3

8

13

18

WIEŹ Z DZICZĄ

WIEŹ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

$$= \text{CHA} + +$$

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetwarzania

$$\text{Tropienie} = (\div 2) +$$

CZARY

Poziom
4

Poziom
Tropiciela

- 3 = Poziom
Czarującego

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe + Premiowe Czary RZT
1		
2		
3		
4		

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarzu

Koncentracja

$$= \text{RZT} +$$

Poziom
Czarującego

RÓŹDŹKI

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

PRZYGOTOWANE CZARY

Poziom
Tropiciela

1

2

3

4

RANGER'S LUCK

Poziom Once per day, reroll one attack roll

9

or force an enemy to reroll one attack roll.
You must take the second result.

Poziom Bonus to ranger's luck reroll
(or penalty to attacker's reroll)

16

+ 4

Poziom

14

Twice per day

Poziom

19

Thrice per day

Ranger's
Luck
Today

☐ ☐ ☐

INSPIRED MOMENT

Poziom Once per day, for one turn gain a bonus to attack,
armour class, skill checks and ability checks

11

Poziom

19

Twice per day

Dziś

☐ ☐

+ 4

Automatically confirm any critical

ZWOJE

MIKSTURY