

SWAMP DRUID

Nível de
Druida

Nível de
Druida

Nível da
- 2 = Forma
Selvagem

DRÚIDA

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Venom Immunity

Immune to all poisons

13

☐

Slippery

Continuous *freedom of movement*

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

SAB

- 12

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL DOMAIN

Animal Companion's Name

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Nível de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐