

# SONGHEALER

Livello  
da Bardo

(BARDO)

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** +  Livello Incantatore

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA** Livello da Bardo Altro

**AL GIORNO**  rd = 2 + (  × 2 ) + **CAR** +

Rounds Oggi

**VOLONTÀ** **CD SALVEZZA** Livello da Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CAR**

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE** Livello da Bardo

**PUBBLICO MAX**  =  ÷ 3 (per eccesso)

### ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro charme e compulsione  
Bonus a tiri di attacco e danni

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

### SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge lo status Scosso ai nemici entro 9 m

### ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9  2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

### MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

### HEALING PERFORMANCE

Livello 14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)

### ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15  +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

### SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

### FUNEREA BALLAD

Livello 20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

## ENHANCE HEALING

### ENHANCE HEALING PER DAY

= **CAR** Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level

Livello  
da Bardo

## CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA BONUS** Livello da Bardo Altro

= (  ÷ 2 ) +  Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze  
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 **PRENDI 10** Usi illimitati al giorno **PRENDERE 20 AL GIORNO**

## ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità