

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert	Gegenstands- Bonus	Attributs- modifikator	Temporäre Wert	Temporärer Modifikator
ST	_____	_____	ST	_____	ST
GE	_____	_____	GE	_____	GE
KO	_____	_____	KO	_____	KO
IN	_____	_____	IN	_____	IN
WE	_____	_____	WE	_____	WE
CH	_____	_____	CH	_____	CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

CHARAKTER

Name

Volk Größe

☐ MÄNNLICH ☐ WEIBLICH
☐  ☐ 

☐  ☐ 

Größenmodifikator

KLASSEN

<input type="checkbox"/> 1						d	<input type="text"/>	anpassung
<input type="checkbox"/> 2						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 3						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 4						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 5						d	<input type="text"/>	
Bevorzugte Klasse +1 pro Level			TP	Ränge	+ IN pro Stufe	+ KO pro Stufe	<input type="text"/>	Effektive Charakter- stufe <input type="text"/>

FERTIGKEITEN

[illegible]