

PE

Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
---------------------------------	-----------------	------------------	--------------	-------------------

FUE

DES

CON

INT

SAB

CAR

$$\text{Modif. Habilidad} = (\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2 \text{ (Redond. hacia abajo)}$$

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod	Tamaño
-----	--------

CLASES

□ 1

□ 2

3

4

□ 5

Clase favorita
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

Ajuste de
Nivel

Nivel
Efectivo de
Personaje



HABILIDADES

Bon de	
No entrenada	Habilidad

Habilidades Cláseas

+3

Racial,
Dotes

Misc

FavouredPenalización

O Te

Armadura

Artesanía - INT
interpretar - CAR