ARCANE DUELIST
(BARDO)

Nível do Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	− Magias Base	+ Magias Bônus
		0		
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CAR
CHA - 4
CAR - 8
CAR - 12

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração [ ] = CAR + Nível do Conjurador

FALHA ARCANA LIMIAR

[ ] % Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÂO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA PER DAY

[ ] rds = 2 + (Nível do Bardo × 2) + CAR + Outros

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD

[ ] = 10 + (Nível do Bardo ÷ 2) + CAR

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

RALLYING CRY
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRAÇÃO
Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINAR MÁXIMA AUDIÊNCIA

[ ] = Nível do Bardo ÷ 3 (Arredonda para Cima)

INSPIRAR CORAGEM

[+] Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível 3 **INSPIRAR COMPETENCIA** [+]

Nível 6 **BLADETHIRST** [ ] = (Nível ÷ 3) - 1 (Arredonda para Baixo)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

Nível 8 **DIRGE OF DOOM**
Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível 9 **INSPIRAR GRANDEZA** AFETADOS MAX [ ]
2 x (d10 + **CON**) pontos de vida temporios, +2 ataque, +4 testes de fortitude

Nível 12 **PERFORMANCE SUÁVE**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 **FRIGHTENING TUNE**
Enemies are frightened and flee your performance

Nível 15 **INSPIRAR HEROISMO** AFETADOS MAX [ ]
+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível 18 **MASS BLADETHIRST**
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Nível 20 **ATUAÇÃO MORTAL**
Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

TALENTO BÔNUS

Nível 1 ☐ **Arcane Strike**
BÔNUS DE DANO [+] = 1 + (Nível do Conjurador ÷ 5)

2 ☐ **Combat Casting**
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ **Disruptive**
+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ **Spellbreaker**
Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity

14 ☐ **Penetrating Stike**
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ **Greater Penetrating Strike**
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

ARCANE BOND

Nível 5 **BONDED OBJECT**

ARMADURA ARCANA

Nível 10	Medium Armour Proficiency	Cast spells in medium armour with no risk of spell failure
Nível 16	Heavy Armour Proficiency	Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure