

EMPYREAL KNIGHT

DEL



(PALADIN)

Livello da Paladino - 3 =

Livello da Paladino

Livello Incantatore

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

VOICES OF THE SPHERES

Livello 2 Learn to speak and read Celestial

AURA

Livello 3 **AURA DI CORAGGIO**
Immune alla paura, anche magica.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello 8 **AURA OF RESOLVE**
Immune allo charme, anche magico.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello 11 **AURA DI GIUSTIZIA**
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Livello 14 **AURA OF FAITH**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello 17 **AURA OF RIGHTEOUSNESS**
Gain damage reduction 5/evil.
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

SALUTE DIVINA

Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.

CELESTIAL ALLY

Livello 4 Summon celestial creatures, archons and angels.

SUMMON SPELL LEVEL

Livello da Paladino

$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 2 \right)$$

(per difetto)

USI AL GIORNO

CAR

Usati oggi
□□□
□□□
□□□

LEGAME DIVINO

Livello 5 **CAVALCATURA SPECIALE**

Nome

Tipo ☐ Evocazioni Oggi

Potenziamenti

Livello 8 Mount gains the Celestial template

Livello 12 Gains ability to fly

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
	1					□□□□
	2					□□□□□□
	3					□□□□□□□□
	4					□□□□□□□□□□

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione $\boxed{} = \text{CAR} + \text{Livello Incantatore}$

PUNIRE IL MALE

NEMICI AL GIORNO

Livello da Paladino

Altro

Nemici oggi

□□□
□□□

$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 3 \right) + $$

(per eccesso)

ATTACCO BONUS

Altro

$$+ \boxed{} = \text{CAR} + $$

DEVIAZIONE BONUS

Altro

$$+ \boxed{\text{CA}} = \text{CAR} + $$

Un attacco riuscito con punire il male

oltrepassa la riduz dei danni.

DANNI BONUS

Livello da Paladino

Altro

$$+ \boxed{} = + $$

DANNI MALVAGI BONUS

Livello da Paladino

Altro

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

CELESTIAL HEART

Livello 3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Livello 6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Livello 9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Livello 12 Immune to petrification.

Livello 15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Livello 18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

INCANTESIMI PREPARATI

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□

EMPHYREAL CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Livello 20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.
Retract these wings as a free action.