KSZTAŁT NATURY	Typ Potwora	Modyfikator z Rozmiaru
ATRYBUTY	ATAKI	,
Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu		
S S	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
ZR ZR	m cm	
BD BD		
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 WALKA	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa		
INIC = ZR + Szybkość Tymczasowa Prędkoś	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
m cm m cm	m cm	
MANEWRY BOJOWE MANEWRY BOJOWE Modyfikator z Rozmiaru Inne PMB = Rozmiaru Rozmiaru PMB + S + + +	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk
MANEWR BOJOWY Premi OBRONA z Unikó		
OMB = 10 + S + ZR +	+ + BPA +	+ +
KLASA PANCERZA	RZUTY	OBRONNE
Naturalny Mody KLASA PANCERZA Pancerz z Roz		tawowy Inne Tymczasowy ZUT OBRONNY
KP = 10 + ZR + -	+ WYTR = BD +	_+
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	REFLEKS Rz. Obr.	
KP = 10 / + -	REF = ZR +	_+
DOTYK KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR / -	+ POR	TRET
	<u>'</u>	
Tymczasowa KØdporność na Czary Redukcja Obrażeń		
KP		
SPECJALNE ZDOLNOŚC		

KSZTAŁT NATURY	Typ Potwora			Modyfikator z Rozmiaru
ATRYBUTY	×	ATAKI		x 1
Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu				
S S	Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
ZR ZR	m cı	m		
BD BD				
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa	m cı	m		
INIC = ZR +				
Szybkość Tymczasowa Prędkoś	Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm m cm	m cı	m		
MANEWRY BOJOWE				
MANEWRY BOJOWE Modyfikator z Rozmiaru Inne	Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
PREMIA z Rozmiaru Inne PMB = 52 + 5 + 17 +	m cı	m		
MANEWR BOJOWY Premi OBRONA z Unikó	a Modyfikator w z Odbicia Pre	Bazowa Modyfikato emia do Ataku z Rozmiaro	r I Inne	Premia z Morali
OMB = 10 + S + ZR +	_++	BPA +	+	+
KLASA PANCERZA	*()	RZUTYO	BRONN	E 🗾
Naturalny Mody KLASA PANCERZA Pancerz z Roz		Podst WYTRWAŁOŚĆ RZ		e Tymczasov NNY
KP = 10 + ZR + -	+ [WYTR = BD +	+	
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	L	REFLEKS Rz. Obr.		
KP = 10 / +	+	REF = ZR +	+	
DOTYK KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR / -	h + 1	POR	TRET	<i>x</i>
	<u> </u>			
Tymczasowa KØdporność na Czary Redukcja Obrażeń				
KP /				
SPECJALNE ZDOLNOŚC				