

# WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

## WORLD WALKER

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

### Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

3

☐

### Terreno predilecto

Bonus en un terreno determinado

4

☐

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

### Path of Trees

Tree stride

13

☐

### Las Mil Caras

Cambia la apariencia a voluntad

## TERRENOS PREDILECTOS

Nivel ☐ BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8

3

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base

Conjuros Adicionales

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 16

SAB

- 20

SAB

- 24

SAB

- 28

SAB

- 32

SAB

- 36

SAB

- 40

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel de Conjuo

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPATIA SALVAJE

### BONUS DE EMPATÍA

### SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐ ☐ ☐ ☐

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES