| DEEP WALKER Tropiciela | STYL WALKI |
|--|--|
| (TROPICIEI) Poziomy + | |
| Tremove | Poziom PTropiciela p |
| ► ULUBIENI WROGOWIE Poziom ■ PREMIA Z PREFEROWANEGOWROGA 8 10 | 2 |
| 1 | |
| 5 | 6 |
| 10 | 10 |
| 15 | 14 Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi |
| 20 | |
| DEEP KNOWLEDGE | WIĘŹ ŁOWCY Poziom Pozielenie się premia |
| Poziom 3 +2 | 4 DZIELENIE SIĘ PREMIĄ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ |
| Premia do Inicjatywy, Wiedzy (lochoznastwo), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki przetrwania | DZIELENIE SIĘ PREMIĄ CZAS Inne |
| w podziemiach | rund = RZT + Creature type |
| 18 +11 | (RZTminimum 1) |
| WIĘŹ Z DZICZĄ | Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowar ego Wroga przeciw jedneż istocie ze z Przymierzeńcami w obszarze Tropiciela |
| WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom | PRZYGOTOWANE CZARY |
| PREMIA Tropiciela Inne | |
| Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia | 1 000 |
| TRACK | |
| Poziom Premia ze Tropiciela Sztuki Przetrwania | <u> </u> |
| Tropienie = (÷ 2) + | |
| CZARY | |
| Poziom Poziom - 3 = Poziom | 3 |
| 4 Tropiciela e zarującego | , <u></u> |
| ST Rzutu Cbronnego Czary Dziennie = Czary Bazowe + Premiowe Czary | |
| 1 | 4 000 |
| 2 | |
| 3 | |
| ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru | |
| Poziom | |
| Czarując | cego |
| Poziom Bonus to Acrobatics and Climb checks | |
| 7 while underground | |
| Ignore difficult terrain while underground DEEP WALKER CAMOUFLAGE | |
| Poziom Use Stealth to hide underground, even if the | ZIVOLE |
| environment doesn't provide cover | ZWOJE MIKSTURY |
| Poziom Use Stealth to hide underground, even when | |
| 17 being observed | |
| RÓŻDŻKI | |
| | |
| | |
| | |
| \$ # 0000000000 | |
| # 0000000 | |
| | |
| | |