BURGLAR Burglar		TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY KNOWN	Poziom Łotrzyka		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać	
BURLGAR Poziom	AMOWN] = (÷2)+			
Łotrzyka Wykrywanie Pułapek					(Zaokrąglane w dół)	
1 Sneak Attack	1					
2 Uchylanie						
4 🗆 Careful Disarm	2					
8 Distraction						
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3					
20						
PUŁAPKI ,	4					
Poziom Percepcja Łotrzyka						
/yszukiwanie Pułapek = +(÷2) _5					
Unieszkodliwianie Poziom						
Mechanizmów Łotrzyka	6					
nieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)					
ziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more.	7					
WYCZIICIE PIJŁAPEKPoziom						
ziom PREMIA DO RZ. OBRŁOtkzykæFLEKS	8					
÷ 3) +						
ziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it.	9					
PODSTĘPNY ATAK	(
ODSTĘPNE OBRAŻERIZÁOM REMIA Łotrzyka Inne	10					
k6 = (÷2)+						
(Zaokrąglane w górę) 11					
orażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flank przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9	owany lub stracił pre	emię ze ZR do KP.				
ie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. brażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej						
ROZPROSZENIE	13					
When detected while using Stealth (but not visible), imake a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.						
8 was something innocent. This does not work twice on the same target.	14					
MISTRZOWSKIE UDERZENIE						
Udany podstępny atak może również przynieść: ziom -Sen na 1k4 godzin						
Paraliż na 2k6 rund						
-Śmierć ISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom						
T WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka						
$=$ 10 + $(\div 2)$ + INT						

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość