ARCHIVIST
(BARDO)

Nível do Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	− Magias Base	+ Magias Bônus
		0		
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CAR
CHA - 4
CAR - 8
CAR - 12

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração [ ] = CAR + Nível do Conjurador

FALHA ARCANA LIMIAR

[ ] %

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÂO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA PER DAY

[ ] rds = 2 + (Nível do Bardo × 2) + CAR + Outros

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD

[ ] = 10 + (Nível do Bardo ÷ 2) + CAR

Nível 7 — Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO
Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO
Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias

FASCINAR MÁXIMA AUDIÊNCIA

[ ] = (Nível do Bardo ÷ 3) (Arredonda para Cima)

NATURALIST

[+] = (Nível do Bardo + 1) ÷ 6

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

Nível 3 — **INSPIRAR COMPETENCIA** [+]

Nível 6 — **SUGESTÃO**
Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 6 — **LAMENTABLE BELABOURMENT**
Daze or confuse one already fascinated creature

Nível 8 — **DIRGE OF DOOM**
Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível 12 — **PERFORMANCE SUÁVE**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 — **FRIGHTENING TUNE**
Enemies are frightened and flee your performance

Nível 15 — **INSPIRAR HEROISMO** AFETADOS MAX [ ]
+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível 18 — **PEDANTIC LECTURE**
Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Nível 20 — **ATUAÇÃO MORTAL**
Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS

[ ] = (Nível do Bardo ÷ 2) + Outros

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinam

MESTRE DO CONHECIMENTO

Take 20 on any Knowledge skill roll

Nível 2 — **TAKE 20** PER DAY

[+] = (Nível do Bardo + 4) ÷ 6

Take 20 Today

MAGIC LORE

Nível 2

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.
Disarm magical traps as a Rogue.

[+4]

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

JACK OF ALL TRADES

Nível 5 — Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 11 — Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 17 — Able to take 10 on any skill

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Nível 10 — **TAKE 10** PER DAY

[+] = (Nível do Bardo - 7) ÷ 3

Take 20 Today