

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Stufe
2

CH

Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

Stufe
3

Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Stufe
8

AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Stufe
14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Stufe
17

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Stufe
3

Immune to all diseases including magic.

GÖTTLICHER BUND

Stufe
5

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute
beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
CH

1

2

3

4

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

=

CH

+

Zauber-
stufe

Oath of Vengeance

VOW

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Gegner
Heute

=

(

÷ 3

) +

(aufrunden)

☐
☐

ANGRIFF
BONUS

Sonstiges

+

=

CH

+

ABLENKUNG
BONUS

Sonstiges

+

=

CH

+

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,
bösen Drachen oder Untoten
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

+

=

+

SCHADEN GEGEN BÖSES
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

+

=

(

× 2

) +

Stufe
11

POWERFUL JUSTICE

Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

HANDAUFLEGEN

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

Stufe
2

=

(

÷ 2

) +

CH

+

(abrunden)

☐
☐

HEILT
TREFFERPUNKTE

Paladin-
stufe

Sonstiges

Stufe
2

=

(

÷ 2

) +

W6

(abrunden)

Stufe
3

GNADEN

12

Stufe
6

15

Stufe
9

18

Stufe
8

CHANNEL WRATH

Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

VORBEREITETE ZAUBER

☐ Wrath

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Confess

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Blessing of fervour

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Order's wrath

☐

☐

4

☐

☐

☐

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Stufe
20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.