						•												
	r						Nom	Nombre								Hawasse Land		
Jugador							Raza	a					Tamañ)	#Î	Mod Tamaño		
Campaña	a					CLASES						Rang	jos de Ha	Diaida de G	olpe Niv	el Ajuste de		
PE						<u> </u>								_ <u>d</u>	_	Nivel		
		ADACT	ERÍSTIC	CAC		2					+			_ <u>d</u>	_	Nivel		
i k	Punt.	Bonif	Modif	Bon	Mod	3					\forall			_ <u>d</u> 	_	Efectivo de Personaje		
	Caract.	Objeto	Caract.	Temp	Temp	<u>4</u> 5						\vdash		_ u	_	$= \bigcap$		
FUE			FUE		FUE	`				HABIL	IDA	DES						
CON			CON		CON	Rangos Maximos	/	= ECL + 3	Bon de	Habi	ilidad	es de (Cla-Raamgos	Racial, Dotes,	Misc	Penalización Prueba		
DES			DES		DES			No entrenada	Habilidad		1 2	3 4	5	Sinergia		Armadura		
INT			INT		INT													
SAB			SAB		SAB													
CAR			CAR		CAR													
			otal de Cara J DES ES			Redondear abajo))							-				
	OIES I	AFIII	JDES ES	or EGIA	ILEO /													
														-				
														-				
														-				
																SAB		
																Saber – INT Profesión – SAB		
AS														-		es: Sak Pro		
IDIOMAS																tras habili dades: rtesania - INT rterpretar - CAR		
8														-		ras hi tesan terpre		