ΔΩΙ	ΤΔΊ	ΓIC DRU	JID Po	ziom ruida	×	PRZYGOTO	WA	NE CZAR	ĽΥ	*
AQC			Po	oziom T						
		Poziom Druida	– 2 ≒ (s. 	ztałtu latury			0			
` .		DRUI	ID	*						
Poziom Druida		Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania								
1		Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze zwierzętami Aquatic Adaptation								
-										
2		Bonus while in aquatic terrain					1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed								
		Resist Ocean's Fury								
4		+4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lu								
							2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold					_			
13	Beep Diver Damage reduction, withstar		on withstand	doop proceuro						
1-	_	Ponadczasowe c	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ueep pressure						
15		Nie starzeje się, nie może być postarzany za po n			nocą magii		3			
×	CZARY									
ST Rzutu Czary = Czary +Premiowe Czary Obronnego na dzień Bazowe										
Obtolille		o	Dazowe	4 % -						
		1		M			4			
		2								
		3								
		4					_			
		5					5			
		6								
		7								
		8					6			
		9					U			
ST Rz. 0	br. = 1	0 + RZT + Poziom (Czaru	-						
Koncentracia = RZT + Poziom					_					
Czarująci			eggo 🗆 🗀		7					
7		WIĘŹ Z D		,			. 4			
★ ZWIERZĘCY TOWARZYS™ DOMAIN Imię Zwierzęcego Towarzysza										
							0			
							8			
Typ Potwo	ra									
1		WIEŻ 7 D	71074				_			
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ							9			
PREMIA Poziom Druida Inne					ZWOIE	1		MILETIDY		
		= CHA +		+		ZWOJE	Т	`	MIKSTURY	*
X	A	QUATIC ADA	APTATIO	N						
AQUATION BONUS	С	Poziom Druida								
= ÷2										
Dramia da	Inioio			sii Ukrowania aia G	Sztuki Przotrwopio i Db	ania w wodnych terenach				
rieiiiid u0	mejat	ywy, wieuzy (geogr	тапа <i>)</i> , гегсерс	,,, okiywania się, s	oztani Fizeti Walila i PiyW	ama w wounyen terenaen				
KSZTAŁT NATURY										
	Uży	⁄ć na dzień	Użyć dz □□□	1						
Obecny Ks	ztałt									