ATAQUES	Iniciativa *
	BONUS INICIATIVA DOTES Misc
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	INIC = DES + +
Munición Munición Especial Munición Especi	VELOCIDAD VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp
Munición # 00000000 # 0000 # 0000 # 0000 # 0000	
	ATAQUE BASE
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	Bonif. Temp de Bonus Temp
, c d ×	ATAQUE BASE BONUS Ataque Daño
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	
' c d ×	PRESA
	Modificador de Tamaño BON A PRESA x4 Misc
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	BON A PRESA x4 Misc = b b d d + x 4 + FUE +
SALVACIONES d ×	SALUD
SALVACIÓN DE FORTBASEZA Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPEridas	☐ Moribundo☐ Estable No Letal ☐ Inconsciente
FORT = CON + + + + pg	pg
	ASE DE ARMADURA
	Armadura Mod Mod de adura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc
SALVACIÓN VOL	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
CLASE DE ARMADURA DESPREVEN	
Mejorada las trampas CA = 10 + CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	
CA = 10 + DES /	/ - + +
CA Temp Resistencia a Conjuros educción	Daño Mod Condicionales
Tipo Vel Máxima Max DES a CA CA	
' C FEECTOS	APTITUDES DE COMBATE
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Armadura + % lb	
ESCUDO	
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Escudo	
FOLLIDO	
DOTES	APTITUDES ESPECIALES
Propiedades	
Garganta	
Propiedades	
Cuerpo	
Propiedades	
Brazos	
Propiedades	
Manos	
Propiedades	
Anillo	
Propiedades	
Propiedades	