						×	1 211001111,2								
Jugador						600/c	Nom	bre					(		
Campaña						- E	Raza	1			Tamañ	)	'n	Mod Tamaño	
PE						CLASES	~			R	angos de Ha	<b>Diaida</b> de G	olpe Nivel		
	C	ARACT	EDÍCTI <i>(</i>	CAS								d		Nivel	
	Punt.	Bonif	Modif	Bon	Mod	2						d		<u> </u>	
	Caract.	Objeto	Caract.	Temp	Temp	3						d		Nivel Efectivo de	
FUE			FUE		FUE	4								Personaje	
CON			CON		CON	5						_ <del>_ d</del>			
DES			DES		DES				F	HABILIDADI	ES	u			
			$\vdash$		-	Rangos	/	= ECL + 3	Bon de	Habilidades o	de ClaRaangos	Racial, Dotes.	Misc		
INT			INT		INT	Maximos		No entrenada	Habilidad	1 2 3	4 5	Sinergia			
SAB			SAB		SAB										
CAR			CAR		CAR										
Mod de 0	Característi	ca = (Punt t	otal de Car	acterística	- 10) ÷ 2 (F	Redc	\								
*	DOTES	; ·	APTIT	UDES ES	PECIAL	8									
						_									
						_						-			
												-			
												-			
						_									
						_									
						_									
											† † <u> </u>				
											† <del> </del>				
											7				
						_					_				
				IDIOM	AS ,	1									
											<u> </u>			SAB	
														Saber – INT Profesión – SAB	
											-			Sabé Profi	
														Otras habilidades: Artesania - INT Interpretar - CAR	
											5 6			habilic anía - I	
														Otras Artes Interp	