

BREAKER!

(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1

☐

**Destructive
IRA!**

2

☐

Schivare prod.

3

☐

Battle Scavenger +1

5

☐

Schivare prod. migliorato

6

☐

Battle Scavenger +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/—

9

☐

Battle Scavenger +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/—

11

☐

Superiore IRA!

12

☐

Battle Scavenger +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/—

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Battle Scavenger +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/—

17

☐

Infaticabile IRA!

18

☐

Battle Scavenger +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/—

20

☐

Possente IRA!

DESTRUCTIVE

**DANNI
BONUS**

Livello
da Barbaro

+

=

÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Livello
3

No penalty for using an improvised weapon

**DANNI
BONUS**

Livello
da Barbaro

+

=

÷ 3

When using an improvised or broken weapon

IRA!

IRA! DURATA AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Altro

IRA! OGGI

$$\boxed{\text{rd}} = 2 + \text{COS} + \left(\frac{\text{PUNTEGGIO FORZA BONUS}}{\text{PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS}} \times 2 \right) + \text{BONUS TS VOLONTA'}$$

$$\boxed{\text{rd}} = \text{PENALITA' CA}$$

	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

$$\boxed{\text{rd}} = \text{PUNTEGGIO DI FORZA} \times 2$$

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

$$\boxed{\text{rd}} = \left(\frac{\text{PUNTEGGIO DI FORZA}}{\text{PUNTEGGIO DI DESTREZZA}} \div 2 \right) + \text{MODIFICATORE DI ABILITÀ}$$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14