| ARCHIVIST Barden-stufe | X | BEKANNTE ZAUBER |
|---|---------------------------------------|---|
| (BARDE) | <u>i</u> | |
| ZAUBER | | 0 |
| Bekannte RW gegen Zauber = Grund-+ Bonus Zauber Zauber pro Tag zauber | | |
| | H - 8 | |
| 00 | 55 - | |
| | | 1 |
| | | 000 |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | <u> </u> | ₂ |
| 6 | <u> </u> | |
| RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad | | |
| Vonzontration = + | auber- tufe | |
| ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHK | | |
| Barden in leichter Rüstung riskieren kein | | 3 |
| % Zauberpatzer | | |
| BARDENAUFTRITT | * | |
| DAUER Barden- PRO TAG stufe | onstiges | |
| | | 4 |
| Run den + (× 2) + CH + | | |
| Runden | | 000 |
| WILLEN RETTUNGSWUBA de Grande | | |
| | | |
| = 10 + (÷ 2) + C | 1 | 5 |
| Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewege | ıngsaktion . | |
| 7 anstelle einer Standard-Aktion | | |
| AUFTRITTE | # \ | 6 |
| BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. | | |
| Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auf | treten) des Barde | n als Rettungswurf |
| ABLENKUNG | | BARDENWISSEN |
| Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen inne von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW. | erhalb WISS BONU | 2 3011311453 |
| FASZINIEREN Barden- | DONG | - (÷ 2) + |
| ANZ. KREATUREN stufe | | Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzer |
| = ÷3 | | GELEHRTER |
| NATURALIST Bardenstufe | , | Take 20 on any Knowledge skill roll |
| + = (+ 1) ÷ 6 | Stufe | TAKE 20 Barden- PRO TAG stufe Heute verwendet |
| ` | 2 | State Heate verweitdet |
| Bonus to AC and attack rolls against an identified creature Granted to allies within 30ft who can see and hear you | | + = (+ 4) ÷ 6 |
| LIED DES EDEOLGS | | MAGIC LORE |
| Stufe + | | Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls. |
| | Stufe 2 | |
| 5 Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vors | | Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings. |
| | Ciliagell | TAUSENDSASSA |
| 6 Daze or confuse one already fascinated creature | Stufe | |
| Stufe KLAGELIED | 5 | Alle Fertigkeiten gelten als geübt |
| 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite | Stufe | Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten |
| Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT | | |
| 12 Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd | 17 | 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt |
| Stufe LIED DER FURCHT | \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ | PROBABLE PATH |
| 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen | | Take 10 on any d20 roll |
| Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSS | STE Stufe | TAKE 10 Barden- |
| +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) | 10 | PRO TAG stufe Heute verwendet |
| Stufe PEDANTIC LECTURE | | + = (-7) ÷ 3 |
| 18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated crea | tures | |
| Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lasser | | |