MONK OF THE Mönch-	×	Mönch			
FOUR WINDS	Schaden V Mönch-Bonus- stufe talente	Vaffenloser	r Schlag		
RÜSTUNGSKLASSEN BONUS RK BONUS Mönch- stufe	1 m	W/6	Rüstungsklassen Bonus Schlaghagel Waffenloser Schlag Elemental Fist	Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Add elemental damage to an attack	
$KMV_{BONUS} = WE + (\div 4)$	2 🔳		Entrinnen	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf	
+ KMV (abrunden) Bonus gilt nur wenn ohne Rüstung, nicht überlastet und nicht hilflos	3		Schnelle Bewegung +3 m Manövertraining Ruhiger Geist	(gibt +4Akrobatik für Sprünge) Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des GAB zum Ermitteln des +2Rettungswürfe gegen Verzauberung	
ELEMENTAL FIST ELEMENTAL FIST Mönch- PRO TAG stufe Stufen	4 v	W8 V6/2W6	Ki-Vorrat (Magisch) Sturz abbremsen 6m	Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe Reduziere Fallhöhe durch Abfangen an einer Wand	
= +(5		Hochsprung Reinheit des Körpers	Addiere Mönchstufe zu Akrobatik bei Sprüngen +20auf Fertigkeitswürfe (Springen) - 1 Ki-Punkt Immun gegen alle Krankheiten	
ELEMENTAL FIST (abrunden)	6		Schnelle Bewegung +6m Langsamer Fall	(gibt +8Akrobatik für Sprünge)	
Declare an elemental damage type before making an attack: Acid, Cold, Electricity or Fire	7		9m Langsamer Fall Unwersehrtheit des Körpers	Heile deine Wunden 2 Ki-Punkte	
ELEMENTAL Mönch- DAMAGE stufe	8 v	W10 V8/2W8	Sturz abbremsen 12m		
= 1 + (÷ 5) (abrunden)	9		Verbessertes Entrinnen Schnelle Bewegung +9m	Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwurf (gibt +12 Akrobatik für Sprünge)	
BONUSTALENTE ☐ Improvisierter Nahkar⊡pfKampfreflexe	10		Ki-Vorrat (Rechtschaffen) Sturz abbremsen 15m	Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe	
Stufe ☐ Geschosse abwehren ☐ ☐ ☐ Ausweichen 1 ☐ Verbesserter Ringkampf Skorpionstachel	11		Diamantkörper	Immun gegen jedes Gift	
☐ Improvisierter Fernkampf ☐ Gorgonenfaust ☐ Verbesserter Ansturm	1 17	2W6 /10/3W6	Slow Time Schnelle Bewegung +12m Sturz abbremsen 18m	Gain two extra standard actions - 6 ki points (gibt +16 Akrobatik für Sprünge)	
Stufe 6	13		Diamantseele	Zauberresistenz	
Stufe Uverbsserter Kritischen Traffedusenzorn	14		Sturz abbremsen 21m		
10 ☐ Geschosse fangen ☐ Tänzelnder Angriff Unversehrtheit des Körpers	15		Vibrierende Handfläche Schnelle Bewegung +15m	Verspäteter Tod (gibt +20 Akrobatik für Sprünge)	
HEILUNGS- Stufe PUNKTE Mönchstufe	16	2W8 W6/3W8	Ki-Vorrat (Adamant) Langsamer Fall 24m Langsamer Fall	Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe	
=	17		Asspact Master Sprache von Sonne und Mond	Choose an aspect of the natural world Sprich mit jeder lebenden Kreatur	
Diamantseele Stufe ZAUBER RESISTENZ Mönchstufe	18		Schnelle Bewegung +18m Sturz abbremsen 27m	(gibt +24 Akrobatik für Sprünge)	
13 = 10 +	19		Körper lösen	Nimm 1 Minute lang ätherische Form an - 3 Ki-Punkte	
VIBRIERENDE HANDFLÄCHE VIBRATION Tage Mönchstufe	20 2	2W10 W8/4W8	Immortality Sturz Abbremsen über jede Dis t	Never age, spontaneously reincarnate tanz	
Tage =	X		Ki-Vo	rrat	
Zähigkeits Mönch- stufe stufe	KI-VORRAT KAPAZITÄT	M	önchstufe	Ki-Vorrat	
=10+(÷2)+ WE] = (÷ 2) + WE		
ASPECT MASTER			AKROB	ATIK	
Aspect	BEWEGUNG DURCH EIN BEDROHTES FELD mit halber Bewegungsrate Akrobatik SG=Gegnerischer KMV +10 bei voller Bewegungsrate				
Special Abilities Stufe	BEWEGUNG	DURCH	FELD EINES GEGNERS obatik SG = 5 + Gegnerische KN	mit halber Bewegungsrate	
17			ng 1,5m 3m 4,5m 6m	7,5m 9m 10,5m 12m 13,5m 15m 16,5m	
	WEITSPRUN		G 5 10 15 20 ng 0,3m 0,6m 0,9m 1,2m	25 30 35 40 45 50 55 1,5m 1,8m 2,1m 2,4m 2,7m 3m 3,3m	
DED BRYGER CON DOC	HOCHSPRUI		G 4 8 12 16	20 24 28 32 36 40 44	
PERFEKTES SELBST Behandle als Externar	AN VORSPR	UNG FES	·	n, die deine Grundbewegungsrate oberhalb 9m liegt er Wurf um 4 oder weniger misslingt	
Stufe Immun gegen über Geistesbeinflussung und anderen Effekten 20 nicht Externare als Ziel haben Schadensreduzierung 10/Chao	dieSTURZ		` '	n an Fallschaden zu ignorieren	