

DIRGE BARD

Livello da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0			CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incantatore

SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD
% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA PER DAY Livello da Bardo Varie
 r = 2 + (× 2) + CAR +

Round oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo
 = 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello da Bardo
 = ÷ 3 (per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO
+ Bonus contro charme e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 **ISPIRARE COMPETENZA**
+

Livello 6 **SUGGERIZIONE**
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**
Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI**
 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 10 **DANCE OF THE DEAD**
Create zombies or skeletons as Animate Dead

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa.
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI**
 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA**
Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

Livello 20 **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS Livello da Bardo Varie
 = (÷ 2) + Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

HAUNTED EYES

Livello 2 +4 Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

SECRETS OF THE GRAVE

Livello 2 **CONOSCENZA BONUS** Livello da Bardo
 = ÷ 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Livello 5 **PERFORMANCE BONUS** Livello da Bardo = ÷ 2 **SAVING THROW DC BONUS** Livello da Bardo = ÷ 5