GUERRIERO	Fighter	×		A.	ТТАСК В	ONU	S		*	() D	ANNI	CRIT .
MISCHIA		Base Attacco	+	+	+	>	/	/	/	<u> </u>		
ADDESTRAMENTO	NELLE ARMI	Bonus										
Livello Tipo di arma	D-D-D-D -	□ Wea	apon Finesse	Use DE	EX for melee a	attack	FOR	1	ES		FOR	
5		Arma a due mani								< 1 ¹ / ₂		
9		Arma mano-secndria (2meno per un arma leggera) - 6 / - 10							< ¹ / ₂			
13					mi Riduce la			. /	4			
17					ssuna penalit		ni					
ADDESTRAMENTO	NELLE ARMA				with magic bo	nus		+1				
MAX ARMOUR ARMOUR CHEC DES BONUS PENALTY REDU		Ar	ma Focalizzat					+1				
PENALTY REDUCTION + -		ES —	Arma Focalizzata Superiore + 2									
			Arma Specializzata Superiore Arma Specializzata Superiore								+ 2	
19 DR 5/- indossando un armtura o usando un scudo											+ 4	
AUDACIA	, i	ARMI Ped										
FEAR EFFECT Fighter WILL BONUS Livello	,	` —			trike Ignore				0/—			
	• •				affilata / Affila							× 2 Raggio di minaccia
+ = (+ 2)	• 4 (per difetto)	Live			rmi Aumenta	a raggio	di critc e co	onferma	sempre co	olpi criti	oi	+ 1 Moltiplicatore
WEAPON MASTER	RY .	☐ Pei	rf. Arma Bas	se					Basio Danno	c >	1 +	×
20 Tipo di arma		+	Proprietà	speciali								Arma
TALENTI di ATT	ACCO				<i>'</i>	` _		+		J +		Addestramento
ATTACK AZIONI			na Focalizzata apon Specialis		(☐ Superior (☐ Superior	,	Critico Mig	gliorato d	arma Aff	ılata	□ MA	ESTRIA NELLE ARMI
☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce	<u>}</u>		netrating Strik		(Superior	· ·		/	/	ا ا	1 +	×
☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero d	li att extra per round	□ Pei	Arma Bas	se					Basi			7
☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il be	ersaglio è fuori combattir	n <u>ento</u>	Proprietà	enociali					Danno	> 0	1 +	×
☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsi	iasi numero di volte a roun	nd ∓	Fioplieta	Speciali				+		+		Arma Addestramento
CRITICAL EFFETTI (richiede	Critico Focaliz≵ato		na Focalizzata		(Superior		Critico Mig	gliorato d	arma Aff	ilata	□ MA	ESTRIA NELLE ARMI
☐ Critico Sanguinante ☐ Critico D			apon Speciali: netrating Strik		(☐ Superior (☐ Superior		/	/	/		+	×
☐ Critico Accecante ☐ Critico In ☐ Critico Menomante ☐ Critico	ncapacitante co Stordente				a a bonus pie				+1		ı	
☐ Critico Assordante ☐ Critico Ai				acco extr	a a ponus piei	110			. 1			1
	o Inesorabile	FFS Favoured	Nemico 2									Half of Ranger's Favoured Enemy
 □ Critico Trafiggente Migliorato □ Critico Trafiggente 												bonus granted to allies within 9 m
										\ <u> </u>		
☐ Critico Prodigioso Si applicano due effetti d		Bo	nus di Morale	Ispirare	e Coraggio e si	imili		+		+		
☐ Sneaking Precision Apply a critical effect t secondo attacco furtiv												
TALENTO DI SQUA	ADRA		☐ Grande F	ianchegg	iatore Duran	nte fianc	heggiamen	to	+ 4			
☐ Allied Spellcaster +2per superare resist agli incntsmi			□ Doppi Op	portunist	ti When adja	cent			+ 4 agl	i attacch	i di opportu	ınità
☐ Difesa Coordinata +2 a CMD		ALENTI FEATS	☐ Colpo Pre	eciso W	hen flanking						. + 1d6 co	n ogni colpo successivo
☐ Manovre Coordinate +2 to BMC		Η										
☐ Al Riparo Take ally's result on reflex save		SOTT	OTOTALE	INCRE	MENTI & S	OUAD	RA /	/	/			
☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un					successful at				+1 cor		Ino cucocc	sivo 🗆 🗆 🗆 🗆
☐ Muro di Scudi +1 / +2a AC when both usin		_ —	Attacco Pode		Successiul at	tack			-1 001	+	ipo succes.	
☐ Shielded Caster +4ai tiri di concentrazione		AZION						_) <u> </u>		
☐ Swap Places Cambia posto con un alleato					Ignora la per				atcco			1
☐ Back to Back +2 to AC against flanking		ATTACK	☐ Death or	Glory +	4 (+1 at level:	S II, Ib,	, 20)	+		+		contro avversari più gran
☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2all	la CA AC	ATT	Combat Expe	ertise AC	C bonus			_)		
☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get att	tack of opportunity											
☐ Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, c	caricare atrvrso cavictre al	alleate Ch	arge -2 to A	C for the	e rest of the ro	und			+ 2			
☐ Carica Coordinata Charge the same foe as a			Colpo Vitale					+1	lado			
☐ Escape Route Don't provoke AoO when adja	cent to an ally	FACE	☐ Colpo Vit	ale Miglio	orato			+2	ladi	+	d	
☐ Feint Partner When ally feints, enemy loses		AT	☐ Colpo	Vitale Su	iperiore			+3	ladi =			
☐ Finta del Compagno Migliorata Quando u	un alleato finta, guadagni (SINGE	□ Colpo De	vastante	+2 per dado	o extra				+		
☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso			Colpo	Devastaı	nte Migliorato	+2 per	dado	+			confermare	critici
☐ Cogli l'Attimo AoO when ally confirms critica	al hit				J)	- I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	
☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adj			ion Fore!	t a					. ,			
□ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice	e for trin BMC	□ Crit	ico Focalizzat	ιU					- 4 per	contern	nare critici	