ARCANE DUE	LIST Nivel Bardo	×		CONJUROS (	CONOCIDOS	
(BARDO)						
CONJUROS				0		
	uros _Conjutospjuros Adicional	es				
Conocidos de Conjuros al D	4 % -					
0	CAR CAR CAR					
1				1		
2	000				- ]	
3	0000					
4						
5						
				2		
6						
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + N	livel de Conjuro  Nivel de				<u> </u>	
Concentración = CAR + Lanzador						
UMBRAL DE FALLO DE THRESHOLD			3			
Bardos pueden llevar armadura ligera sin			000			
incurrir en fallo de conjuro.						
INTERPRETACIÓN DE BARDO						
<b>DURACIÓN</b> Nivel PER DAY Bardo	Misc					
			4			
turn 52 + ( × 2) + CAR +						
Hoy 000 000 000						
CD SALV VOL Nivel de Bardo						
$=$ 10 + ( $\div$ 2 ) + CAR			5			
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción						
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.						
INTERPRETACIONES				6		
RALLYING CRY Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.						
DISTRACCIÓN  Counter magical effects that depend on sight.  Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.			DOTES ADICIONALES			
		Nivel	Nivel DAMAGE BONUS Lanzador			
FASCINAR Nivel MAX AUDIENCE Bardo		1	☐ Arcane Strike	+	=1+( ÷5)	
			☐ Combat Casting			
= ÷ 3	(Redondear hacia arriba)	2		necks to cast a spell def	ensively or while grappled	
INFUNDIR VALOR		6	6 Disruptive			
Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño			+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area			
INFLINDIR GRAN APTITUD		10	10 Spellbreaker Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity			
Nivel +						
<b>5</b>		14	Penetrating Stike  Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)			
BLADETHIRST Nivel			☐ Greater Penetrating St	rike		
6 = ( ÷ 3) - 1 Redondear hacia abajo)		18	Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)			
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon		1	VÍNCULO ARCANO			
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN		Nivel	OBJETO VINCULAI	00		
8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos		5				
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED  2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza  Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA		``		ARCANE A	ARMOUR	
		Nivel				
		10	Competencia con arma	dura intermediaLanza co	onjuros con armadura intermedia sin riesgo de fallo arcar	
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido		Nivel	Competencia con arma	dura nacada — Lanza o	onjuros con armadura pesada sin riesgo de fallo arcano	
		16	Competencia Con aillid	uura pesaua - Laliza Ci	onjaros con armadura pesada siii nesyo de talio afcallo	
Nivel MELODÍA PAVOROSA  14 Enemigos se asustan y huyen	de tu canción					
INCDIDAD HEBOICMO						
+ 4 a todas	las tiradas de salvación					
+ 4 a CA						
Nivel MASS BLADETHIRST  18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4						

Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL

20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena