



# WARRIOR PRIEST

Warrior Priest  
Level

Уровень  
Заклинателя

## BLESSINGS

Blessing

Minor Power

Major Power

Уровень  
10

Save DC

Уровень

Uses per day

Уровень

## Заклинания

КС  
спасброска

Заклинаний  
в день

Базовые  
заклинаний

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

## SACRED WEAPON / ARMOUR

Sacred Weapons

includes deity's favoured weapon and any focus weapons

Warrior Priest Level	Bonus feat	Weapon Damage Мал / Больш	Weapon Enhancement	Armour Enhancement
1		d6 d4 / d8		
3	■			
4			+1	
5		d8 d6 / 2d6		
6	■			
7				+1
8			+2	
9	■			
10		d10 d8 / 2d8		+2
12	■		+3	
13				+3
15	■	2d6 d10 / 3d6		
16			+4	+4
18	■			
19				+5
20		2d8 2d6 / 3d8	+5	

WEAPON SPECIAL ABILITIES

<input type="checkbox"/>	Brilliant energy	+4
<input type="checkbox"/>	Defending	+1
<input type="checkbox"/>	Disruption	+2
<input type="checkbox"/>	Flaming	+1
<input type="checkbox"/>	Frost	+1
<input type="checkbox"/>	Axiomatic	+2
<input type="checkbox"/>	Merciful	+1
<input type="checkbox"/>	Ghost touch	+1
<input type="checkbox"/>	Holy	+2
<input type="checkbox"/>	Anarchic	+2
<input type="checkbox"/>	Vicious	+1
<input type="checkbox"/>	Mighty cleaving	+1
<input type="checkbox"/>	Unholy	+2
<input type="checkbox"/>	Spell storing	+1
<input type="checkbox"/>	Thundering	+1

ARMOUR SPECIAL ABILITIES

<input type="checkbox"/>	Glamerd	+1
Energy resistance:	<input type="checkbox"/> Normal (10 pts)	+2
	<input type="checkbox"/> Improved (20 pts)	+4
	<input type="checkbox"/> Greater (30 pts)	+5
Fortification:	<input type="checkbox"/> Light (25%)	+1
	<input type="checkbox"/> Moderate (50%)	+3
	<input type="checkbox"/> Heavy (75%)	+5
Spell resistance:	<input type="checkbox"/> 13 pts	+2
	<input type="checkbox"/> 15 pts	+3
	<input type="checkbox"/> 17 pts	+4
	<input type="checkbox"/> 19 pts	+5

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

## FERVOUR

Уровень Inflict or cure wounds with a touch.

2

Good Warrior Priest



Evil Warrior Priest

Cure Wounds



Inflict Wounds

Harm Undead



Heal Undead

Channel Negative Energy



Channel Negative Energy

FERVOUR  
PER DAY

Warrior Priest  
Level

Прочее

Уровень

HEAL /  
DAMAGE

Warrior Priest  
Level

Прочее

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

## CHANNEL ENERGY

Уровень Spend two uses of Fervour to channel energy

4

WILL  
SAVE DC

Warrior Priest  
Level

Прочее

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

Уровень

## ASPECT OF WAR

For one minute, use your level as your Base Attack Bonus, gain damage reduction 10/-, move at full speed regardless of armour or encumbrance, and blessings do not count against your daily total.

Уровень

Уровень

Уровень