

Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

| | Valeur de Carac. | Objet Bonus | Mod. de Carac. | Temp Score | Modificateur Temp |
|-----|------------------|-------------|----------------|------------|-------------------|
| STR | | | STR | | STR |
| DEX | | | DEX | | DEX |
| CON | | | CON | | CON |
| INT | | | INT | | INT |
| SAG | | | SAG | | SAG |
| CHA | | | CHA | | CHA |

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2 (Arrondir à l'entier)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

LANGAGES

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Taille Modificateur

CLASSES

Rangs de compétence

Niveau

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

COMPETENCES

Compétence Bonus

Classe Compétences +3

Rangs

Racial, Feats

Divers

Pénalité d'Armure

Non entraîné

Connaissances - INT Profession - SAG

Craft - INT Perform - CHA