

# PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau  
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancement de Sort

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## GRACE DIVINE

Niveau  
2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

## AURA

Niveau  
3

### AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.  
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

Niveau  
8

### ANCHORING AURA

Evil outsiders within 20ft must pass a will save in order to use extradimensional travel.  
Spend one use of Smite Evil to anchor a target within 30ft.

Niveau  
11

### AURA DE JUSTICE

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité au allies de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

Niveau  
14

### AURA DE FOI

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Niveau  
17

### AURA DE VERTU

Gain de réduction de dommages 5/malefique  
Immunisé au effet de contrainte, meme magique.  
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de sauvegarde

## SANTE DIVINE

Niveau  
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

## CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau  
4

Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE  
JET

Niveau  
de Paladin

Divers

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00} \text{ (arrondi au supérieur)}$$

VOLONTE  
SAVE DC

Niveau  
de Paladin

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CHA} \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

## LIEN DIVIN

Niveau ☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

5

Type

☐ Convoqués  
Aujourd'hui

Améliorations

## SORTS

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+ supplémentaires CHA
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$$\boxed{\phantom{00}} = \text{CHA} + \text{Niveau de Lancement de Sort}$$

# Oath against fiends

VOW

## CODE DE CONDUITE

Never suffer an evil outsider to live if it is in your power to destroy it.  
Banish those you cannot kill. Purge the evil from those possessed by fiends.

## CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS

Niveau  
de Paladin

Divers

Ennemis  
Aujourd'hui

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 3 \right) + \phantom{00} \text{ (arrondi au supérieur)}$$

ATTAQUE  
BONUS

Divers

DEFLECTION  
BONUS

Divers

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \text{CHA} + \phantom{00}$$

$$+ \boxed{\phantom{00}} \text{ CA} = \text{CHA} + \phantom{00}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES  
BONUS

Niveau  
de Paladin

Divers

BONUS AUX DOMMAGES  
CONTRE LE MAL

Niveau  
de Paladin

Divers

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \phantom{00}$$

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \times 2 \right) + \phantom{00}$$

## IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS  
PAR JOUR

Niveau  
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CHA} + \phantom{00} \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

SOINS  
POINTS DE VIE

Niveau  
de Paladin

Divers

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00} \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Niveau  
GRACE

3

15

6

18

12

## SORTS PREPARES

☐☐☐ Resist energy

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Detect thoughts

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Invisibility purge

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Plane shift

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/malefique

Niveau

20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.  
L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.