KSZTAŁT NATURY	ATAKI	KSZTAŁT NATURY	ATAKI
Typ Potwora		Typ Potwora	
Rozmiar Modyfikat z Rozmiarı		Rozmiar Modyfikato z Rozmiaru	
ATRYBUTY		ATRYBUTY	
Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
s S	m cm	s S	m cm
BD BD		BD BD	
ZR ZR	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	ZR ZR	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / WALKA	/ 2 m cm	Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / WALKA	2 m cm
INICJATYWA BONUS Inne Initiative		INICJATYWA BONUS Inne Initiative	
INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Szybkość Tymczasowa Prędkoś		Szybkość Tymczasowa Prędkoś	
m cm m cm	KLASA PANCERZA  Naturalny Modyfikator Inne	m cm m cm	KLASA PANCERZA  Naturalny Modyfikator Inne
ZWARCIE BONUS  Modyfikator Rozmiaru x4 Inne  E E E C E C E C E C E C E C E C E C E	KLASA PANCERZA  Pancerz  Z Rozmiaru Modyfikatory  KP = 10 + ZR + - +  NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	ZWARCIE BONUS  Modyfikator Rozmiaru x4 Inne  S S S S S S S S S S S S S S S S S S S	KLASA PANCERZA  Pancerz  Z Rozmiaru Modyfikatory  KP = 10 + ZR + - +  NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA
RZUTY OBRONNE	KP = 10 / + - +	RZUTY OBRONNE	KP = 10 / + - +
Podstawowy Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	DOTYK ARMOUR CLASS	Podstawowy Inne Tymczasowy WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	DOTYK ARMOUR CLASS
WYTR = BD + +	KP = 10 + ZR / - +	WYTR = BD + +	KP = 10 + ZR / - +
REFLEKS Rz. Obr.	Tymczasowa K <b>©</b> dporność na CzaryRedukcja Obrażeń	REFLEKS Rz. Obr.	Tymczasowa K <b>©</b> dporność na CzaryRedukcja Obrażeń
REF = ZR + +	KP /	REF = ZR + +	KP /
PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI	PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI