ATAKI

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA | Atuty | Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość m cm | Prędkość w Zbroi m cm | Tymczasowa Prędkość m cm

+ 10 do prędkości dopóki nie nosi ciężkiej zbroi

Prędkosć Pływania m cm | Prędkość Lotu m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU | ZWARCIE | ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku + = Premie - Kary | SZAŁ! + | Zmęczony -

Tymczasowa premia do Obrażeń + = Premie - Kary | SZAŁ! + | Zmęczony -

ZWARCIE

ZWARCIE PREMIA = Bazowa Premia + Modyfikator z Rozmiaru x4 (x 4) + S + Inne +

SZAŁ!

SZAŁ! NA DZIEŃ | SZAŁ! | Tymczasowe Punkty Wytrzymałości | Poziom Postaci | B Wzrost

+ pw = ×

SZAŁ! CZAS TRWANIA

rund = BD + 3 Użyj dostosowanej B)

- ■ SZAŁ! +4 Siły +4 Budowy +2 Woli -2 KP
- ☐ **Potężniejszy** SZAŁ! +6 Siły +6 Budowy +2 Woli -2 KP
- ☐ **Mężny** SZAŁ! +8 Siły +8 Budowy +4 Woli -2 KP

Zmęczony -2 Siły -2 Zręczności Nie może szarżować lub biec

ŻYCIE

TY WYTRZYMAŁOŚCI pw | ☐ Umierający ☐ Stabilny pw | Stłuczenia ☐ Nieprzytomny pw | SZAŁ! + pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA: KP = 10 + ZR + Zbroja + Tarcza + Naturalny Pancerz - Modyfikator z Rozmiaru + Modyfikator z Odbicia + Inne

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA: KP = 10 / + + + - + +

DOTYK KLASA PANCERZA: KP = 10 + ZR / / / - + +

Tymczasowa KP | Odporność na Czary | ☐ Nieświadomy Unik ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik | Inne Modyfikatory

- 2 SZAŁ! Kara do Testów z Pancerza

Redukcja Obrażeń /

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY: WYTR = BD + Podstawowy + Inne + Tymczasowy + | SZAŁ! +

REFLEKS Rz. Obr.: REF = ZR + + + | Zmęczony -

WOLA Rz. Obr.: WOLA = RZT + + + | SZAŁ! +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uchylanie ☐ Wykrywanie Pułapek
☐ Krzepa ☐ Niezłomna Wola

EFEKTY

ATUTY

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

SZAŁ!