

# SAVAGE BARBARIAN!

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung  
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Reflexbewegung

3 ☐ Naked Courage +1

5 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

7 ☐ Natural Toughness +1

9 ☐ Naked Courage +2

10 ☐ Natural Toughness +2

11 ☐ Stärkerer KAMPFRAUSCH!

13 ☐ Natural Toughness +3

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Naked Courage +3

16 ☐ Natural Toughness +4

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

19 ☐ Natural Toughness +5

20 ☐ Mächtiger KAMPFRAUSCH!!

## NAKED COURAGE

When wearing no armour:

Stufe  
3 **NAKED COURAGE**  
BONUS

+

Dodge bonus to AC, and morale bonus  
to saving throws against fear

## NATURAL TOUGHNESS

When wearing no armour:

Stufe  
7 **NATURAL TOUGHNESS**  
BONUS

+

Bonus der natürlichen Rüstung addieren zu AC  
(nicht kumulativ mit Natürlicher Rüstung)

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PER DAY

Barbaren-  
stufe

Sonst.

KAMPFRAUSCH!  
ANZAHL HEUTE

Runden

 $5 + 2 + \text{KO} + ( \dots \times 2 ) + \dots$

Runden

STÄRKE  
WERT  
BONUS

KONSTITUTIONSWERT  
BONUS

WILLENS-  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

 $\bar{\dots} \times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
KNOWN Barbaren-  
stufe

Sonst.

= (  ÷ 2 ) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14