						PERSONAJE											
						1000	Nombre									ABRE	
Jugador							Raza						Tamaño)		9	Mod de Tamaño
Campañ	ia					CLASES	<u> </u>				_	Ran	gos de Hal	Diaida de G	olpe N	ivel	Ajuste de
PX							RBARIAN						,	d			Nivel
1 //						2								d			
``		CARACT			*	3								d			Nivel Efectivo
		nt. Bonif act. Objeto	Modif No Caract.	MODIFICADO FURIA!	OR Modif. Fatiga	4								d		de	l Personaje
FUE		,	FUE	(+)	anie.	5								d			
	_			+		*				HABI	LID	ADES					,
CON	_		CON	17	anna.	Max Ranks	=	ECL + 3	Bonus de		Cla	ss Skill:	Rangos			Durante	enalización Prueba
DES			DES		1				Habilidad		1	2 3 4	5	Sinergia		FURIA!	Armadura
INT			INT														
SAB			SAB														
CAR			CAR								-						
Mod de	Carac	terística = (Punt t		acterística	- 10) ÷ 2 (Re	dondear aba	jo)				-					-	
Nivel	do	BÁR	BARO		, i						-			. ———			
Bárba	ro	Movimiento F	Rápido								-					-	
1		RAGE! 1/day															
2		Esquiva Asoml	brosa								-						
3		Sentido de las	Trampas +	1							-						
4		Rage 2/day									-						
5		Esquiva Asoml	brosa Mejoi	rada													
6		Sentido de las	Trampas +	2							-					-	
7		Reducción Daí	ňo 1/–								-						
8		Rage 3/day									-						
9		Sentido de las	Trampas +	3												-	
10		Reducción Daí	ĭo 2/ –								-					_	
11		Greater RAGE!									-					_	
12		Rage 4/day Sentido de la	s Trampas	+4							-						
13		Reducción Daí									-						
14		Voluntad Indo									-					-	
15		Sentido de las	Trampas +	5							-						
16											-						
		Reducción Da	año 4/-														
17		FURIA! RAGE!															
18		Sentido de las		6							-						
19		Reducción Daí									-					-	
20		Mighty RAGE Rage 6/day	!														
	OOTI	ES Y APTITU	JDES ES	SPECIA	LES						-						
											-						
											-						SAB
											-						esión –
ES																	s: Sabe Profe
ENGUAJES											_						oilidades IT ación – U
CENG											-						btas habilidades: Saber – INT Aficio -INT Profesión – SAB nterpretación – CAR