WILD RAGER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	☐	Movimiento Rápido ¡FURIA!
2	☐	Wild Fighting
3	☐	Sentido de las Trampas +1
5	☐	Rage Conversion
6	☐	Sentido de las Trampas +2
7	☐	Reducción de Daño 1/–
9	☐	Sentido de las Trampas +3
10	☐	Reducción de Daño 2/–
11	☐	Furia Mayor
12	☐	Sentido de las Trampas +4
13	☐	Reducción de Daño 3/–
14	☐	Voluntad Indomable
15	☐	Sentido de las Trampas +5
16	☐	Reducción de Daño 4/–
17	☐	FURIA! Incansable
18	☐	Sentido de las Trampas +6
19	☐	Reducción de Daño 5/–
20	☐	Furia Poderosa

UNCONTROLLED RAGE!

SALV. VOL. CD = 10 + Nivel de Bárbaro + CON

Asalto 0		Attack the nearest creature
CONFUSIÓN Asalto 1+	d100	01-25 Act normally 26-50 Babble incoherently 51-75 Hurt yourself with item in hand Damage = 1d8 + FUE 76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count against your rounds of FURIA!al día

WILD FIGHTING

Nivel 2 — Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to CA until your next turn

FURIA!CONVERSIÓN

Nivel 5 — If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you FURIA and are CONFUSED.

¡FURIA!

FURIA!DURACIÓN AL DÍA = 2 + CON + (Nivel de Bárbaro × 2) + Misc

FURIA! HOY: turnos

	BON PUNT DE FUERZA	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	BON SALV VOL	PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2 — FUE, CON, CA

DURACIÓN FATIGADO = ¡FURIA! Duración × 2 — turnos

Penal. Punt. Fuerza -2: -1 FUE

Penaliz. Punt. Destreza: -2: -1 DES

No se puede entrar en furia, correr o carga mientras estés fatigado.

PODERESFURIA!

PODERESCONOCIDOS FURIA! = (Nivel de Bárbaro ÷ 2) + Misc

(Redondear abajo)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14