CII	7 A T	MP I	DII	TD	Druid				PREPAR	ED	SPELLS		*
3 W	AI	VIE I	JKU	ID	Level Wild		1						
		Druid Leve		- 2 =	Shape Level					0			
``			DRUI	D	Level		1			U			
Druid			о природ	ы									
Level 1			к навыкам Знание (природа) и Выживание кое сопереживание										
		Улучшает отношение жив			вотных								
2		Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be track				tracked				1			
	_	Swamp Strider			illot be	Hacked							
3		No mov	ement pe	nalty in bo	gs or un	dergrowth							
		Pond Scum +4 to saves against disease			e and the abilities								
4		of mons	strous humanoids; e reduction against swarms										
		Дикая	форма										
			щаться в		аленько	е или средн	ее животное						
9			to all po										
13		Slippery		m of movement									
		Вечное тепо			ment				3				
15				annot be m	agically	aged							
7			SPELI	LS									
Spell	0		Spells	= Base Spell	e + Bo	nus Spells							
Save DO			per day	Speii		S - 4 S - 12				4			
		0				WIS							
		1			_								
		2											
		3								5			
		4			_								
		5			_					_			
		6			_								
		7			_					6			
					_								
9													
Spell Sav	ve DC =	10 + WIS				Caster							
Concentra	ation		= .	WIS -	+	Level				7			
`*			TURE			,	(
	IAL C	OMPAN	IION 2	S DOMA	IN					_			
										8			
Предоста	вляем	ые силы			Пре	доставляем	- DDD			0			
Уровень						Уровень				_			
										9			
						Ď.				ソ			
	пользо цень							SCROLLS	,			POTIONS	s "
*				пережив	ания	×				П			
Бонус Дико BONUS	ого соі	пережива		Druid Leve	el	Misc							
		= CF	HA +		+								
		MAI	RSHW	RIGHT			(
SWAMP				1110111									
BONUS			l Level										
		=		2									
Bonus to In Survival an					rception	, Stealth,							
\ \	_ ////		ILD SH			×	(
	Tim	nes per da	ıy	Times	s Today								