WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nível do Druida

Nível de Bônus +

WORLD WALKER

Nível do Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage
3	☐	**Favoured Terrain** Bonus in a given terrain
4	☐	**Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal pequeno ou médio
9	☐	**Path of Trees** Tree stride
13	☐	**A Thousand Faces** Change appearance at will

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	2	4	6	8
3		■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia =	Magias Base +	Magias Bônus (SAB / SAB - 4 / SAB - 8 / SAB - 12)
	0			
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + _____ Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido		Poder Garantido	
	Nível	Nível	
	CD	CD	
	Uso por dia ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ Uso por dia	

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS		Nível do Druida		Outros
☐	= CAR +	_____	+	_____

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia	Hoje
☐	☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES