ARCANE DUELIST Nivel Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	0
Conjuros CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros Adiciona Conocidos de Conjuros al Día Base	es
481	
1	1
2	
3 0000	
4	
5	
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
Concentración = CAR + Nivel de Lanzador	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	3
Bardos pueden llevar armadura ligera sin	
% incurrir en fallo de conjuro.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
DURACIÓN Nivel Misc AL DÍA Bardo	
$turn \bar{\sigma}_{S}^{2} + (\times 2) + CAR +$	4
Turnos 000 000 000 Hoy 000 000 000	
CD SALV VOL Nivel de Bardo	
$=$ 10 + $\begin{pmatrix} \div 2 \end{pmatrix}$ + CAR	5
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	
7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	6
RALLYING CRY	0
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.	
DISTRACCIÓN	DOTES ADICIONALES
Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.	Nivel DAMAGE BONUS Nivel de Lanzador
FASCINAR Nivel MAX AUDIENCIA Bardo	1 □ Arcane Strike + = 1 + (÷ 5)
= ÷ 3 (Redondear arriba)	2 Casteo de Combate +4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled
INFUNDIR VALOR	□ Discriptiva
Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño	6 +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	10 Spellbreaker Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity
3 +	□ Penetrating Stike
BLADETHIRST Nivel	- Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)
Nivel = (÷ 3) -1	18 Greater Penetrating Strike Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon	VÍNCULO ARCANO
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN	Nivel OBJETO VINCULADO
3 J	5
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales	ARCANE ARMOUR
9 +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	Nivel 10 Competencia con armadura intermediaLanza conjuros con armadura intermedia sin riesgo de fallo arcan
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA	Nivel
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	16 Competencia con armadura pesada Lanza conjuros con armadura pesada sin riesgo de fallo arcano
Nivel TONADA ATERRADORA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	
INCOIDAD HEDOICMO MAY AFECTADOS	
15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	
Nivel MASS BLADETHIRST 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4	

Nivel INTERPETACIÓN MORTAL

20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena