LIVELANE Livello	HEX	BLADE'S CURSE	
HEXBLADE Livello  Livello ÷ 2 = Livello  da Hexblade ÷ 2 = Livello	MALEDIZIONI Curses T AL GIORNO Today C	S VOLONTÀ Livello D da Hexblad	e
RESISTENZA ARCANA		= 10 + (	÷ 2 ) + CAR
TIRO SALVEZZA			(per difetto)
BONUS = CAR	ATTACCO DAMAGE PENALITÀ PENALTY	HEXBLADE'S	
(dal livello 2)	,  -	CURSE PENALTY	
METTLE *	SAVING THROW ABILITÀ	= -	
Negate the lesser effect on a successful saving throw  Does not apply while sleeping or unconscious	PENALTY PENALITÀ		
(dal livello 3)			
FAMIGLIO ANOME			
None	INCANI	TESIMI PREPARATI	
Tipo di creatura		1 000	
(dal livello4)			
INCANTESIMI		<b>2</b>	
cantesimi CD TS Incantesimi Inc. + Inc. Bonus conosciuti Incantesimi al giorno Base CHA			
1			
2			
3 0000		3	
4 6666			
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo (dal livello4)			
TALENTI BONUS		4	
☐ Inc. in Combattimento			
□ Spell Focus: Enchantment		A DI SFORTUNA	
☐ Greater Spell Focus: Enchantment	PER DAY da Hexblade	Varie	Auras Today
□ Spell Focus: Necromancy	$= \begin{pmatrix} 12 \rightarrow 1 \\ 16 \rightarrow 2 \end{pmatrix}$	) +	
☐ Greater Spell Focus: Necromancy	L 20 → 3 AURE	UNLUCKY MISS	
Spell Focus: Transmutation     Creater Chall Focus. Transmutation	DURATION	CHANCE	
<ul><li>☐ Greater Spell Focus: Transmutation</li><li>☐ Spell Penetration</li></ul>	r = 3 + CAR	<sub>%</sub> = 20 %	
☐ Penetrazione Incantesimi Superiore			

BACCHETTE *		
	PERGAMENE	POZIONI
AB # 00000000000000000000000000000000000		
CARAC		
# 000 000 000		
# 000000000000000000000000000000000000		