						VORBEREITETE ZAUBER					
			:								
	S.		MAN		nane .evel			o			
-			UIDE) SHAM								
Druiden	-		gespür	ANE							
stufe 1		+2 au	+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst								
1		Tierempathie Einstellung eines Tieres verbessern			sern						
		Unterholz durchqueren						1			
2		Mit vo und da	Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bew und dadurch keinen Schaden nehmen								
			n Transformation t an aspect of your totem creature								
-		Spurloser Schritt									
3		Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust					h	2			
		Lockruf der Natur widerstehen +4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen									
4		Tiergestalt									
			Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier Totemic Summons								
5		Summ	Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points								
<u> </u>			, with extr nität gegei		t points			— 3			
9			n gegen je								
15		Zeitlo	ser Körper	r konn mogical	n nicht gealtert w						
		Altert			i nicht geartert we						
N PIW			ZAUB		1			— 4			
RW geg Zaube			Zauber pro Tag	= Grund- zauber	Bonuszauber						
		0			WE - 4 WE - 8 WE - 12						
		1			P P P P						
		2						5			
		3									
		4									
		5									
		6						6			
		7									
		8									
		9									
RW geg	 en Zaul		= 10 + WE	+ Zaubergrad				— 7			
				*****	Zauber-						
Konzenti	ration		=	WE +	stufe						
``			MIT D	ER NATUI	\mathbf{R}			8			
X TIEI Name des			[□ DOMÄNE							
Name des	rierge	iamten									
								9			
Art								/			
			DESCO	A TOTAL		*	SCHRIFTROLLEN	F ()	×	TRÄNKE	*
TIEREM	DATL		LKEMP	PATHIE	*						
BONUS	IAII			Druidenstufe	Sonstiges						
		= (CH +								
+4 when u	ısing W	ild Empa	thy with y	our totem creat	ture						
``		Tl	ERGES	STALT_	*						
	Anz	ahl pro	Гад	Heute verw							
Level +2 t	o wild s	shape int	o your tot	em creature, -2							
~											