	MONJE	Nivel de Monje		
RAFAGA DE GOLPES				
FLURRY ATTACK BONUS				
Plenitud Corporal				
PUNTOS DE O POR DIA	CURACION Nivel Monje			
	= × 2			
Puntos Curados				
		7		
		pg		
ABUNDANT STEP				
INVOCADOR NIVENivel Monje				
	=÷2	(Redondear abajo)		
ALMA DIAMANTINA				
RESISTENCIA A CONJUNIVE Monje				
	= 10 +			
×	Palma Temblo	orosa		
DÍAS TEMBLO	OR Nivel Monje			
	=			
SAVE DC	Nivel Mo	nje		
	= 10 + (	÷ 2 ) + SAB		
×	Cuerpo Vac	cio 🗾		
ASALTOS ETÉREO	Nivel Monje	Asaltos Hoy		
turnos =				
VO DEDEECTO				

Treated as an Outsider

Damage reduction 10/magic

×		MONJE
Nivel de Monje		
<b>1</b>	□	Usa una acción de asalto completo para más ataques Tratar manos como armas
2	☐ Evasión	Avoid all damage on successful reflex
3	☐ Mente en Calma	+2 a salvaciones contra encantamientos
4	□  Ki Strike (magic) Ralentizar caida 20 Pies	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura efectiva de caída usando un muro
5	☐ Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6	☐ Ralentizar caida 30 Pies	
7	☐ Plenitud corporal	Curar Heridas
8	☐ Ralentizar caida 40 Pies	
9	☐ Evasión Mejorada	Take only half damage even on failed reflex
10	□  Ki Strike (lawful) Ralentizar Caida 50 Pies	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	□ { Cuerpo Diamantino Greater Flurry	Inmune a todos los venenos
12	Abundant Step Ralentizar Caida 60 Pies	Usar puerta dimensional una vez por día
13	☐ Alma diamantita	Resistencia a Conjuros
14	☐ Slow Fall 70 ft	
15	☐ Palma temblorosa	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□ { Ki Strike (adamantine) Ralentizar caida 80 Pies	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	□	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	☐ Ralentizar Caida 90 Pies	
19	☐ Cuerpo vacío	Asumir estado ethereo
20	☐ { Yo perfecto Slow Fall any distance	Considerado un Ajeno