

# DRUIDE

GOTTHEIT

Druiden-  
stufe

Stufen-  
bonus

+



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
**1**

**Naturgespür**  
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst  
**Tierempathie**  
Einstellung eines Tieres verbessern

**2**

**Unterholz durchqueren**  
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen  
und dadurch keinen Schaden nehmen

**3**

**Spurloser Schritt**  
Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies absichtlich

**4**

**Lockruf der Natur widerstehen**  
+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen  
**Tiergestalt**  
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

**9**

**Immunität gegen Gift**  
Immun gegen jedes Gift

**13**

**Tausend Gesichter**  
Das Aussehen jederzeit ändern

**15**

**Zeitloser Körper**  
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

**+ 1**

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

## TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE**  
**BONUS**

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

Aktuelle Gestalt

## VORBEREITETE ZAUBER

**0**

Domänenzauber + 1

**1**

Domänenzauber + 1

**2**

Domänenzauber + 1

**3**

Domänenzauber + 1

**4**

Domänenzauber + 1

**5**

Domänenzauber + 1

**6**

Domänenzauber + 1

**7**

Domänenzauber + 1

**8**

Domänenzauber + 1

**9**

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE