PSIONICS UNLEASHED Psychic	<u> </u>	WARRIOR'S PATH			
PSYCHIC Level Warrior Level WARRIOR	1				
WARRIOR Psionische Stufe	Trance				
PATH SKILLS					
+2 4 6 ■ □ □					
	Manoeuvre				
	<del>                                   </del>				
	×	SECONDARY PATH			*
• • • •	Stufe 9				
	Trance				
PSIONICS	ı				
PRO TAG Points Base Punkte Volksbonus Sonstiges					
= + + +	Manoeuvre				
	·				
Bonus Punkte Psionische Stufe					
	×	BEKANNTE MÄCHTE			,
= WE × ÷ 2 (abrunden)	<b>MÄCHTE</b> BEKANNT	MAX. MACHT STUFE	MAX POINTS POWER COST	Psionische	Stufe
Power Points				=	
	Path Power			Stufe	Kosten
	<b>1</b>			Stule	Kostell (
	2				
MACHTSTUFE	3				
Macht Punkt Macht	Macht			Stufe	Kosten
Stufe Kosten Rettungswurf (SG)  1 1	1			otare	ROOTEII
2 3	2				
3 5	3				
4 7	4				
5 9	5				
6 11	6				
Power Save DC = 10 + INT + Power Level	7				
BONUSTALENTE	8				
Stufe 1	9				
2	10				
5	11				
8	12				
11	13				
	14				
14	15				
17	16				
20	17 18				
Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats  TRANCE	19				
Stufe TWISTING PATH	20				
12 Switch your trance as a swift action					
Stufe PATHWEAVING Einsetzbar pro Gain the benefit of both trances for up to	lag				
5 mins, provided you maintain psionic focus					
Stufe Add your wisdom modifier to attack, damage,					
AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)					