FORMA SELVATICA	Tipo di creatura			Mod. Taglia
CARATTERISTICHE	×	ATTACCHI		<b>#</b>
Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temporan©aratteristica				
FORFOR	Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
DES DES	m	q		
cos				
Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Total	e <u>- 10) ÷</u> 2 Gittatā	Bonus di attacco	Danno	Critico
COMBATTIMENTO	m			
BONUS BONUS Varie Initiative	m	q		
INIZ = DES+				
VELOCITÀ Velocità Temp.	Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q m q	m	q		
MANOVRA IN COMBATTIMENTO				
BONUS A MANOVRA Mod. BONUS Taglia Varie	Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
BMC = \$\frac{9}{4} \text{*FOR} + \$\frac{1}{4}\$ +	m	q		
	tore Modificatore re Deviazione A	Bonus Mod. Attacco Base Taglia	Varie	Bonus morale
DMC = 10 + FOR + DES +	+ +	BAB +	+	+
CLASSE ARMATURA		TIRI SAI	LVEZZA	, (
	od. glia Varie '	Ba TEMPRA SAVE	se Varie	Temp
CA = 10 + DES + -	i + [	TEM = COS +	+	
IMPREPARATO ARMOUR CLASS		RIFLESSI SALVEZZ	A.	
CA = 10 / +	il +[	RIF = DES+	+	
CA = 10 + DES / -	in +	RITRA	ATTO	-
	<u> </u>			
CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno				
CA				
ABILITÀ SPECIALI	*			

FORMA SELVATICA	Tipo di creatura		Mod. Taglia
CARATTERISTICHE .	ATTACC	HI	<b>#</b> (
Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temporan@aratteristica			
FOR FOR	Gittata Bonus di attacc	co Danno	Critico
DES DES	m q		
cos			
Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Total	Gittata Bonus di attacc	co Danno	Critico
COMBATTIMENTO	m q		
BONUS Varie Initiative			
INIZ = DES+	Danua di attaca	D	0 '11'
VELOCITÀ Velocità Temp.	Gittata Bonus di attacc	Danno	Critico
m q m q	m q		
MANOVRA IN COMBATTIMENTO BONUS A MANOVRA BONUS Taqlia Varie	Gittata Bonus di attacc	co Danno	Critico
BMC = \$\frac{0}{2} \frac{0}{2} + FOR + \$\frac{1}{4}\$ +	m q		
✓ ✓	tore Modificatore Bonus Mo	od.	Bonus
		glia Varie	morale
DMC = 10 + FOR + DES +	+ + BAB + i	<u> </u>	+
CLASSE ARMATURA	TIRI	SALVEZZA	, (
	od. glia Varie <b>TEMPRA SAVE</b>	Base Varie	Temp
CA = 10 + DES + - 1	+ TEM = COS		
IMPREPARATO ARMOUR CLASS	RIFLESSI SALV	EZZA	_
CA = 10 / + - 1	+ RIF = DES		
CONTATTO CLASSE ARMATURA		TTD A TTO	
CA = 10 + DES / - 1	+ R	ITRATTO	<i>y</i> (
CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno			
CA /			
ABILITÀ SPECIALI			
			J