

INIZIATIVA

BONUS BONUS

Talenti Addestramento Varie

INIZ = DES + + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ

Velocità con Armat.

Velocità Temp.

m q

m q

m q

Velocità di Nuoto

Velocità in volo

Velocità di Scalare

m q

m q

m q

ATTACCO BASE

ATTACCO
BASE BONUS

ATTACCO
IN MISCHIA

ATTACCO
A DISTANZA

Bonus Attacco
Temporaneo

Bonus morale

Bonus

Penalità

Attacco
Poderoso

+ =

+ =

- =

- =

Bonus Danno
Temporaneo

Bonus morale

Bonus

Penalità

Attacco
Poderoso

+ =

+ =

- =

+ =

Modificatori di circostanza

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA
BONUS

Bonus
Attacco Base

Mod.
Taglia

Varie

BMC =

FOR +

BAB -

+ =

DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO

Modificatore
Schivare

Modificatore
Deviazione

Bonus
Attacco Base

Mod.
Taglia

Varie

DMC = 10 +

FOR +

DES +

+ =

DMC
CMD

Modificatore
Deviazione

Bonus
Attacco Base

Mod.
Taglia

Varie

IMPRESARIO = 10 +

FOR

/

+ =

BMC Temp.

DMC Temp.

Modificatori di circostanza

+ BMC

+ DMC

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite

☐ Morente ☐ Stabile

Non-letali ☐ Privo di sensi

pf

pf

pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

Modificatore
Schivare

Modificatore
Deviazione

CA Armatura

CA Scudo

Armatura
Naturale

Mod.
Taglia

CA = 10 +

DES +

+ =

+ =

IMPRESARIO ARMOUR CLASS

CA = 10

/

+ =

+ =

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 +

DES +

+ =

+ =

CA Temp.

Res. Incantesimi

Modificatori di circostanza

+ CA

Riduzione del danno

/

NOTE

ATTACCHI

Gittata

Tipo

Bonus di attacco

Danno

Critico

m q

q

d

x

Munizioni

#

Munizioni speciali

#

Gittata

Tipo

Bonus di attacco

Danno

Critico

m q

q

d

x

Gittata

Tipo

Bonus di attacco

Danno

Critico

m q

q

d

x

Gittata

Tipo

Bonus di attacco

Danno

Critico

m q

q

d

x

Gittata

Tipo

Bonus di attacco

Danno

Critico

m q

q

d

x

Munizioni

#

Munizioni speciali

#

Munizioni

#

Munizioni speciali

#

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SAVE

Base

Razziale

Varie

Temp

TEM =

COS +

+ =

+ =

+ =

RIFLESSI SALVEZZA

RIF =

DES +

+ =

+ =

+ =

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL =

SAG +

+ =

+ =

+ =

☐ Eludere

☐ Eludere
Migliorato

☐ Resistenza

☐ Percepire
Trappole

Modificatori di circostanza

EFFETTI