						PERSONAJE											
							Nom	bre								OMBRE	
Jugador						colline interes	Raza						Tamaño))	Mod de Tamaño
Campaña	ì					CLASES						Rang	os de Hal	Diaida d le G	olpe N	livel	Ajuste de
PX						1								<u>d</u>	_		Nivel
						2					+			_ <u>d</u>	_		Nivel
*	Punt.	ARACT	ERISTIC Modif	Bonus	Modif	3					+			_ <u>d</u>	_	de	Efectivo el Personaje
	Caract.	Objeto	Caract.	Temp	Temporal	4						\vdash		d	- -		
FUE			FUE		FUE	5		-		HABII	JIDA	DES		d			
CON			CON		CON	Max	/	= ECL + 3	Bonus de				Rangos	Racial,			denalizaciór Prueba
DES			DES		DES	Ranks	/	No entrenada			1 2	3 4 !	italigus	Sinergia	IVIISC		Armadura
INT			INT		INT						-						
SAB			SAB		SAB						-					_	
CAR			CAR		CAR												
	———— Característi	ca = (Punt t		acterística		dondear abajo)					-					_	
``		INVE	NTORIO		,						-					_	
				Valor	Peso						-					_	
											-						
											-					_	
											-					_	
											-					_	
											-					_	
																_	
											-					_	
											-					_	
																_	
											-					_	
											-						
											-			-		_	
		Obeitos	llevados		lb												
		no, Scrolls,	, Potions		lb						-					_	
Arm	nour, Shiel	d, Protecti	ve Items eso Total		lb						-					_	
Carna	Ligera C	arga Media		sada Card	lb a Máxima											_	
- July a	lb	lb.		lb L	lb												
×	DINER	0	× L	.ENGU	AJES -						-					_	
		,) po	:								-						
		рр									-					_	
		ро									-						æ
	ŢĹŊ	ppt									-					_	– INT ión – SA
																	Saber - Profesi
- 9	, .)															Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR
											-					-	as habili sio -INT rpretacio
																	Otra Ofic Inte