KÄMPFER	Fighter	×	A	TTACK BO	NUS	, a		SCHADEN		KRIT.
NAHKAMPF		Grundbonus Attack	+ +	+	> 1	/ /	$\overline{}$			
WAFFENTRAINI	ING -	Bonus —				/ /				
Stufe Waffengruppe	<u> </u>			EX for melee atta	ick ST	/ GE		S'		
5	Zweihandwaffe						× 1 ¹ / ₂			
9		Zweithandwaffe (2weniger bei leicher Waffe) - 6 / - 10						×	1/2	
13	□ Kampf mit zwei Waffen Reduziert Mali auf: -4 / -4 □ Doppelschnitt Voller Stärkebonus auf Schaden mit Zweithandwaffe									
17							waffe			
RÜSTUNGSTRAI	INING			umulativ mit magi:	schen Boni	+1				
MAX ARMOUR CE GE BONUS PENALTY RE		Waffer				+1				
+ -		Ma ————————————————————————————————————	Mächtiger Waffenfokus + 2							
		Mächtiger Waffenfokus + 2 Waffenspezialisierung: Mächtige Waffenspezialisierung						+ 2		
19 SR 5/-, solange du eine Rüstung ode	Mächtige Waffenspezialisierung Penetrating Strike Ignore damage reduction up to 5/—						*	4		
* TAPFERKE	IT 🗾	国								
FEAR EFFECT Fighter WILL BONUS Stufe				Strike Ignore dar		up to 10/-				
+ = (+ 2	Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Verschäfter Zauber 20 Waffenmeisterschaft Kritischer Treffer automatisch bestätigt								× 2 Bedrohungsbereic	
	(abrunden)	₹ 2 0		schaft Kritischer	Treffer automa	itisch bestati				+ 1 Multiplikator
WEAPON MAST	ERY	□ MA	Waffe			S	Basic , chaden '	d	+	×
₹ 20 Waffengruppe		+	Besondere Eigen	schaften		+		+		Weapon
ANGRIFFSTAI	LENTE	☐ Weapor	Focus	(Mächtig)	☐ Verb. Krit		Scharfe	_	□ WAF	Übung
ATTACK ACTIONS		☐ Weapor	n Specialisation	(Mächtig)	T Veibi kin	// //	OUNTAINE			
☐ Doppelschlag Zusatzangriff nach erfolg	reichem ersten Angriff	Penetra	ting Strike	(□ Mächtig)		/ /		d	+	×
Rundumschlag Any number of extra		□ MA	Waffe			c	Basic ,	d	+	×
☐ Doppeltodesstoß Extra attack if ener	·	_	Besondere Eigen	schaften			Cilaueii	d		Weapon
☐ Verbesserter Doppeltodesstoß Be						+		+		Übung
· · · · · ·	gt □ Kritischer-Treffer-Fokus scher Treffer (kränkelnd)	☐ Weapor ☐ Weapor	n Focus n Specialisation	(□ Mächtig) (□ Mächtig)	☐ Verb. Krit	. Treffer oder	Scharfe	Waffe	□ WAF	FENMEISTERSCHAFT
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	scher Treffer (wankend)	☐ Penetra		(☐ Mächtig)		/ /		d	+	×
☐ Verkrüppelnder Kritischer Treffer ☐ K	(ritischer Treffer (betäubt)	Hast	One extra attack	at full bonus		+1	1			
, ,	scher Treffer (erschöpft)	p ₀	1							Half of Ranger's
 ☐ Kritischer Treffer (Magiebann) ☐ Kritischer Treffer (Aufspießen) 	ritischer Treffer (entkräftet)	FFS Favoured Enemy	2							Favoured Enemy bonus granted to
☐ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspi	ießen)	BUFFS Favo	3							allies within 9m
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch			onus Inspire Co	urage and similar		+	$\overline{}$	+		
☐ Sneaking Precision Apply a critical effe	ect to the							•		
	interhältigen Angriff in einer R	tΛ								
GEMEINSCHAFT	TSTALENTE -			Beim Flankieren		+ /				
□ Verbündeter Zauberkundiger +2um Zau	uberresistenz zu überwinden	S 🖆 —		egenheit wenn n	ebeneinander	+ /	4 auf G		eitsangriff	
☐ Koordinierte Verteidigung +2auf deine	KMV	TAI —	Genauer Schlag	When flanking				+	1W6 pro	erfolgreichem Treffer
☐ Koordinierte Kampfmanöver +2auf dein	nen KMB	E E								
☐ Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis		ZWISCH	ENSUMME B	UFFS & GEME	INSCHAFTS	STALENTE				
□ Ausguck Act in surprise round if ally car □ Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b		□ lmr	ner feste drauf	bei erfolgreichem	Angriff	+1	L pro e	rfolgreicl	nem Treffe	er 🗆 🗆 🗆 🗆
	stionouiirfo	Hef	tiger Angriff			-		+		
☐ Geschützter Zauberer +4auf Konzentra	hiindataa dan Diste	Ĕ	Konzentrierter Zo	orn Ignoriere den	Malus durch H	- leftigen Angri	ff auf de	n ersten	Angriff	
☐ Plätze tauschen Tausche mit einem Verl☐ Back to Back +2 to AC against flankin	Dulluetell dell Flatz	⋖	Death or Glory	+4 (+1 at levels 1	1, 16, 20)	+		+		Gegen größere Gegner
□ Verbessertes Rücken an Rücken +2	ng hai Varbiindatan auf PK	TTACK	nbat Expertise A	C honus		-	=			
		AT —	IIDat Expertise A	TG DOTIUS						
☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, ge		Roittion aug								
☐ Kavallerieformation Teile Feld, führe Stu	Sturmangriff zusamman mit a	charge	-2 to AC for the	ne rest of the round	d s	+ 2				
☐ Koordinierter Sturmangriff Führe einen S☐ Fluchtroute Don't provoke AoO when ad		5								
Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verbi	□ Verbesserter konzentrierter Schlag						+	d		
☐ Rudelangriff Der Angriff eines Verbünde	Zn-Schritt-	Vernichtender Sc	hlag +2pro zus	ätzlichem Waffe	enschadensw -	rürfel	+			
☐ Nutze den Augenblick Gelegenheitsang		∞	□ Verbesserter	Vernichtender Sch	lag +2pro Wü	rfel +)	um Kri	tische Tre	ffer zu bestätigen
☐ Shake It Off +1 to all saving throws per										
☐ Gemeinsames Zu-Fall-bringen Würfle zw	_	□ Kritisch	er-Treffer-Fokus			+ /	4. um K	ritische ⁻	reffer zu	bestätigen
Konzentrierter Beschuss Augenblicklich				Fernkamnf trifft						