

# PLAINS DRUID

Druiden-  
stufe

Tier

Druiden-  
stufe

- 2 =  
gestalt  
Level

## DRUIDE

Druiden-  
stufe

1

☐

### Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

### Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

### Plains Traveller

Bonus in plains terrain

3

☐

### Run Like The Wind

+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

### Savanna Ambush

Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

### Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

### Canny Charger

Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

### Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

### Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar

pro Tag

Stufe

SG

Einsetzbar

pro Tag

## TIEREMPATHIE

### TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## PLAINS TRAVELLER

### PLAINS

BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE