



Ninja  
Stufe

## PLÖTZLICHER SCHLAG

### SCHADENS- BONUS

W6

Gilt immer wenn dem Ziel der GE Bonus auf die RK verwehrt wird.Plötzlicher Schlag und Hinterhältiger Angriff sind kumulativ.

## KI-AUSWEICHEN

### FEHLSCHLAGCHANCE

%

Durch Wahrer Blick negiert, jedoch nicht durch Unsichtbares sehen. Nicht kummulativ mit Verschwimmen oder Standort vortäuschen.

## GEISTERHAFTE SEELE

### ZAUBERSTUFEN- WURF SG

Ninja  
Stufe

= 20 +

Versuche einen Ninja auszuspähen benötigt Zauberstufenwurf  
Durch Fehlschlag wird der Ninja unauffindbar

## NINJA

### KI-KRAFT PER DAY

Ninja  
Stufe

Ki-Kraft  
Heute verbraucht

Ki-Kräfte nur ohne Rüstung  
und ohne Belastung  
einsetzbar.

= WE + ( ÷ 2 )

Ninja Stufe	Plötzlicher Schlag Bonus	Akrobaten Bonus		Ki-Kraft Kosten
1	1W6		<input type="checkbox"/> Fallen finden	
2			<input type="checkbox"/> Geisterhafter Schritt	Unsichtbar (1 Runde) 1
3	2W6		<input type="checkbox"/> Gift einsetzen	Gift auftragen ohne Risiko sich zu vergiften
4			<input type="checkbox"/> Weiter Sprung	+4 auf Springen, kein Anlauf
5	3W6			
6		+2	<input type="checkbox"/> Ki Dodge	20% Fehlschlagchance (1 Runde) 1
7	4W6		<input type="checkbox"/> Schnelles Klettern	
8			<input type="checkbox"/> Geisterhafter Schlag	Schlag körperlos und ätherisch zu 1
9	5W6		<input type="checkbox"/> Verbess. Gift einsetzen	Gift als Bewegungsaktion auftragen
10			<input type="checkbox"/> Geisterhafter Schritt (ätherisch)	1
11	6W6			
12		+4	<input type="checkbox"/> Entrinnen	
13	7W6			
14			<input type="checkbox"/> Geisterhafte Seele	Ausspähungen widerstehen
15	8W6			
16			<input type="checkbox"/> Geisterhafter Blick	Unsichtbares und Ätherisches sehen
17	9W6			
18		+6	<input type="checkbox"/> Mächtiges Ki-Ausweichen	50% Fehlschlagchance (1 Runde) 1
19	10W6			
20			<input type="checkbox"/> Geisterhafte Wanderung	Die Ätherebene betreten 2