

ROOF RUNNER

(LADINO)

Roof  
Runner  
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS de  
CONHECIDOS Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos A

ROOF RUNNER		
Nível de Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Roof Running</div> Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	<div>Evasão</div> Tumbling Descent
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

ROOF RUNNING

Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

= (  ÷ 2 ) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

TUMBLING DESCENT

Control your descent by ricocheting between two or more walls no more than 10ft apart.

Nível 2 You can end the drop by diving through a window, balcony or other opening.

The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível 20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC de  
FORTITUDE DC Ladino

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

= (  ÷ 2 ) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14