

SOHEI

Nível de Monge

BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA

CA BÔNUS

+ CA

MDC Bônus

+ DMC

Nível de Monge

= SAB + (      ÷ 4 )

(Arredonda para Baixo)

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

TALENTO BÔNUS

Nível 1

☐ Catch off-guard

☐ Reflexos em Combate

☐ Desviar Objetos

☐ Esquiva

☐ Improved Grapple

☐ Scorpion Style

☐ Throw Anything

Nível 6

☐ Gorgon's Fist

☐ Improved Bull Rush

☐ Improved Disarm

☐ Improved Feint

☐ Improved Trip

☐ Mobilidade

Nível 10

☐ Improved Critical

☐ Medusa's Wrath

☐ Flechas Arrebatadora

☐ Ataque em Movimento

☐ Mounted Combat

Avoid attacks on mount with Ride check

☐ Mounted Archery

Halve the penalty for ranged attacks

☐ Ride-by Attack

Move before and after a charge attack

☐ Spirited Charge

Double damage

☐ Trample

Overrun enemies

☐ Unseat

Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bardo

rds

= 2 + (      × 2 ) +

WEAPON TRAINING

Nível 5

Weapon type

☐ ☐ ☐ ☐

Nível 9

☐ ☐ ☐

Nível 13

☐ ☐

Nível 17

☐

INTEGRIDADE CORPORAL

PONTOS DE VIDA

Nível de Monge

Nível 7

=

DIAMOND SOUL

Nível 13

SPELL RESISTANCE

Nível de Monge

= 10 +

PERFECT SELF

Nível 20

Treated as an Outsider

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

MONGE		
Nível de Monge	Talento Bônus	Dano de Ataque Desarmado
1	<div><div></div><div>d6</div><div>d4 / d8</div></div>	Armour Class Bonus Rajada de Golpes Ataque Desarmado Devoted Guardian
2	<div><div></div></div>	Evasão
3	<div><div></div></div>	Maneuvre Training Still Mind
4	<div><div></div></div>	Piscina de KI (Magia) Monastic Mount Ki Weapon
5	<div><div></div></div>	High Jump Purity of Body
6	<div><div></div></div>	
7	<div><div></div></div>	Wholeness of Body
9	<div><div></div></div>	Evasão Aprimorada
10	<div><div></div></div>	Piscina de KI (leal)
11	<div><div></div></div>	Diamond Body
12	<div><div></div></div>	
13	<div><div></div></div>	Diamond Soul
14	<div><div></div></div>	
15	<div><div></div></div>	Quivering Palm
16	<div><div></div></div>	Piscina de KI (adamante)
17	<div><div></div></div>	Corpo Atemporal Tongue of the Sun and Moon
18	<div><div></div></div>	
19	<div><div></div></div>	Empty Body
20	<div><div></div></div>	Perfect Self

Piscina de KI

PISCINA DE KI CAPACIDADE

Nível de Monge

= (      ÷ 2 ) + SAB

Piscina de KI

ACROBATICS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

CD de Acrobacia = do Oponente MCD

com metade da velocidade

+3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO

CD de Acrobacia = 5 + do Oponente MCD

com metade da velocidade

+3m ao mover-se em velocidade máxima

	Distância	1.5m	3m	4.5m	6m	7.5m	10m	10.5m	12m	13.5	15m	16.5m
PULO LONGO	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
	Distância	30cm	0.6m	1.2m	1.2m	1.5m	1.8m	2.1m	2.4m	2.7m	3m	3.3m