	×	PERSONAJE													
Jugador					Nombre	9								SWBRE.	
Campaña				- Golding	Raza						Tamañ	0	- 20	Ĩ	Mod
PE) 	<u> </u>								<u>ii</u>		Tamaño
				CLASES						Rang	os de Ha	Diaidadle G	olpe Ni	vel	Ajuste de Nivel
	TERÍSTIC		7	1								_ <u>d</u>	_		
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Modif Temporal	2								_ <u>d</u>	_		Nivel
FUE	FUE		FUE	3					\mathbb{H}			_ <u>d</u>	_		Efectivo de Personaje
			-	4								_ <u>d</u>	_		
DES	DES		DES	5				HABIL	ID A I)EC		d			
CON	CON		CON	Rangos		= ECL + 3		HABIL	IDAI)ES		Racial,			,
INT	INT		INT	Maximos	/	= EUL + 3 lo entrenada	Bon de Habilidad	Habi	lidade:	s de C	laRsaengos	Dotes, Sinergia	Misc		
SAB	SAB		SAB												
CAR	CAR		CAR				1			1 0 0					
Modif. Habilidad = (Punt. Tota		÷ 2 (Redo		nio											
			PECIALES												
	_			_											
									500						
				_			1]				
							1								
							1								
										9 🕈					
												-			
				_								-			
												-			
				-					552			-			
							1		500]				
							1			1 0 0					
							1			1 0 0]				
							1			9 0					
									500						
								ı							
		IDIOM	AS -	(_			
												_			SAB
															Saber – INT Profesión – SAB
								1		1 🗅 🖒					Sabi
															Otras habilidades: Artesanía - INT Interpretar - CAR
											_				as habil ssanía - rpretar
															Otri Arte Inte