MOD	I D 117	A I IZED	Niveau	1	×		SORTS F	PRE	PARES		*
WUK		ALKER		i							
	(DRUIDI	Ε)	Niveau Bonus	+				0			
×	WOR	LD WALKE	R	"							
Niveau de Druide	Instinct r		. \								
1 □		nnaissances (Na e sauvage	ture) et Sur	rvie							
	Améliore	l'attitude d'un ai	nimal								
2 0	Déplacen Progress	<mark>nent Facilité</mark> e à vitesse norma	ale dans les	s taillis				1			
		nt aucun dégâts									
3 🗆	Favoured Bonus in	l Terrain a given terrain									
, ,	Forme an										
4 🗆	Se transi	ormer en un anir	nal de taille	e P ou M				_			
9 🗆	Path of T Tree strice							2			
12 [Mille Vis										
13 🗆	Changer	d'apparence à vo	olonté								
ENVIRO	NNEME	NTS DE PRI	ÉDILEC	TION							
Mircaa	ONUS SUR	LES ENVIRON			DILECTION			3			
3				-00							
8											
13				-00							
18								4			
×		SORTS		"				•			
Sort DD sauvegarde		Sorts = Ba par jour = So	ise Sorts su irts	ıpplémentair	es 🗆 🗆 🗆						
DD Sauvegarde		Jai joui 30		G - 4 G - 8 G - 12							
	0			SAG SAG SAG				5			
	1										
	2										
	3										
	4							6			
	5										
	6		_								
	7										
	8		_					7			
	9] 🗇				~			
DD de jet de	sauvegarde d	'un sort = 10 + S	AG + niveau								
Concentratio	n	= SAG	+	Niveau o Lanceur	le 🗆 🗆 🗆 d e Sort			0			
× E	PACTE AV	VEC LA NA	TURE	<i>"</i>				8			
		MAL DOM									
Nom du compa	gnon animal										
								9			
Type de créatui	re										
K	EMPAT	HIE SAUV <i>E</i>	AGE	x (*	PARCHEMI	NS *			POTIONS	# (
BONUS D'EMPATHI	E SAUVAG		druide D	Divers							
			<u> </u>								
		IE ANIMAL		# (
	Fois par jour	Fois	aujourd'hui □□□□								
L											