CIX	ΤΛΤ	MP D	RII	TD	Liv	ello	\			INCAN'	TESIMI	PREPAR	ATI	*
3 VV	AI	VII D	ΚU	ID		ello /	-1							
		Livello da Druido			2 = For	rma					o			
×			RUII		Serva	tica =	1							
Livello		Senso del	la natu	ıra			1							
da Druido 1) 	+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica												
		Migliora l'			to di un a	nimale								
2		Marshwrig		p terrain, cannot be tracked							1			
_		Swamp St		terran	ii, caiiiiot	De tracked								
3				enalty i	in bogs o	undergrowth								
			Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities											
4		of monstrous humanoids; damage reduction against swarms												
		Forma sel								2				
			Trasformazione in un qualunque animale piccolo											
9		Immunita Immune a			veleno									
13		Slippery												
-			ntinous freedom of movement								3			
15		Non invec		no magic	amente	000								
		INC	ANTI	ESTN	ЛŢ		000							
CD TS			Inc.	_	Inc. +	Inc.								
Incantesi	mi		Giorno	1	Base	Bonus					4			
		0				SAG SAG SAG SAG					~			
		1				7777								
		2												
		3									5			
		4												
		5												
		6				777								
		7				7 7 7					6			
		8												
		9												
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo														
Concentra	azione	e	_=	SA	G +	Livello Incanta					7			
×	LE	GAME C	ON I	LA N	IATUR	A	(
□ COMPAGNO ANIMALE X DOMAIN														
Poteri Con	cessi				F	oteri Concessi					8			
						<u> </u>								
Livello						Livello								
9						9					9			
Usi					al	Usi							2071011	
ar 9		EMPATI				giorno			PERGAMI	ENE		X	POZIONI	# (
BONUS	CET	WA CCIA	1.5		la Davida	Alton								
EMPATIA	1 SEL	0.4.		vello d	la Druido	Altro								
		= CA			+		,							
CUHART		MARS	SHW	RIG	HT	*								
SWAMP BONUS Livello da Druido														
		=	4	÷ 2										
						tion, Stealth,								
Survival and	d Swir		<u> </u>											
	Vol	FORMA te al giorno	SEI		Usato og	ai.								
	V 011	ur groffio]			∍.]]								
	1		1		HHHH	i								