DETECTIVE Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDU)	<u> </u>
CONJUROS Conjuros CD Salv Conjuros _Conjuros adiciona	
Conocidos de Conjuros al Día Base	0
CAR. CAR.	
1	
2	□ Detect Good / Evil / Law / Chaos
3 ,,,,,	1
4 0000	
5	
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	☐ Zone of Truth
Concentración = CAR + Nivel de Lanzador	2
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	
ο _λ Bardos pueden llevar armadura ligera sin	
incurrir en fallo de conjuro.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO DURACIÓN Nivel de	□ Arcane Eye
AL DÍA Bardo Misc	□ Speak With Dead 3
turn 52 + (× 2) + CAR +	□ Speak With Plants
Turnes 000 000	
Hoy 000 000 000	
CD SALV VOL Nivel de Bardo	□ Discern Lies
$= 10 + (\div 2) + CAR$	4
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	-
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.	□ Prying Eyes
Aliados a 30' usan la tirada de interpretar en lugar de una tirada de	sal GoStone Tell
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.	
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	salvación.
FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCIA Bardo	
= ÷3 (Padandasy arriba)	□ Discern Location
(Redondear arriba)	□ Find The Path 6
CAREFUL TEAMWORK Nivel de Bardo	Greater Prying Eyes
÷ = (+ ₁) ÷ 6	□ Moment of Prescience
Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within	
30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.	EYE FOR DETAIL SABER Nivel de
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	SABER Nivel de Misc BONUS Bardo Apply this bonus to Knowledge (local), Perception,
3 +	= (÷ 2) + Sense Motive and Diplomacy checks to gather information
Nivel SUGESTIÓN	ARCANE INSIGHT
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	Nivel Locate and disable traps as a Rogue
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	Bonus applies to saving throws against illusions,
TRUE CONFESSION	and caster level checks and saving throws to see through disguises
On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments	
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds	2.052009
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa	5 Usos ilimitados al día
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	HOMBRE PARA TODO
Nivel MELODÍA PAVOROSA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SHOW YOURSELVES	Nivel
15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO	Todas las habilidades se consideran de clase
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	Nivel Puedes elegir 10 en cualquier habilidad
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	