DRUNKEN BRUTE

Niveau de Barbare

(BARBARE)

×		BARBARE
Niveau de Barbare		
1		Raging Drunk RAGE!
2		Esquive instinctive
3		Sens des pièges +1
5		Esquive instinctive supérieure
6		Sens des pièges +2
7		Réduction de dégâts 1/—
9		Sens des pièges +3
10		Réduction de dégâts 2/—
11		RAGE! DE GRAND BERSERKER
12		Sens des pièges +4
13		Réduction de dégâts 3/—
14		Volonté Indomptable
15		Sens des pièges +5
16		Réduction de dégâts 4/—
17		Sans Fatigue MGE!
18		Sens des pièges +6
19		Réduction de dégâts 5/—
20		RAGE! DE MAÎTRE BERSERKER
		RAGING DRIINK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity).

Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED

DURATION

trs

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

14

RAGE! RAGE! DUREE Niveau RAGE! Divers de Barbare **AUJOURD'HUI PAR JOUR** = 2 + CON +× 2 trs trs FORCE SCORE de VOLONTE CLASSE CONSTITUTIONSAUVEGARDE D'ARMURE **SCORE** BONUS BONUS BONUS PENALITE RAGE! 4 2 -2 4 SUPERIEURE MGE 6 6 3 -2 8 8 MAITRE RAGE -2 4 Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2 RAGE! Duree Score de Force Score de dextérité **FATIGUE** Pénalité -2 Pénalité: -2 Ne peut pas entrer en rage, courir ou char DHX × 2 STR lorsqu'il est fatigué trs POUVOIRS DE**RAGE!** POUVOIRS DERAGE Noveau Divers **CONNUS** de Barbare ÷ 2) + = ((arrondi à l'inférieur) 1 2 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13