initiative .		ATTAQUES					
BONUS D' IN	ITIATIVE Dons Entrain	nement Divers					
INIT =	DEX + +	+					0.71
			Portée	Туре		Bonus d'attaque Dégâts	Critique
VITECCE	VITESSE	Vitesse temp	m cases			_ <u>d00</u>	×
VITESSE	Vitesse avec Armure	vitesse temp	Munitions			Munitions spéciales	# 0000
m case	es m cases	m cases					
Vitesse de nag	e Vitesse de vol	Vitesse d'escalade					
m case	es m cases	m cases	Portée	Туре		Bonus d'attaque Dégâts	Critique
×	ATTAQUE DE BASI	E	m cases	71		( ) d00	×
BASE	ATTAQUE	ATTAQUE	iii cases				
A L'ATTAQU	E BONUS DE MELEE	A DISTANCE					
			Portée	Туре		Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Bonus	Favoured Moral		m cases			d00	×
Temp Attaque	<b>■ Enemy</b> Bonus Amél	lioration Diminution					
+ =	++					— Banua diattagua Dágâta	Critiana
Bonus	Favoured Moral		Portée	Туре		Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Temp Dommage	-	lioration Diminution	m cases			d00	×
+ =							
Modificateurs cond	itionnels		Portée	Туре		Bonus d'attaque Dégâts	Critique
				.,,,,		d00	×
			m cases				
	ANOEUVRES DE COM E DE COMBATBase		Munitions	#		Munitions spéciales	# 0000
BONUS		od. de taille Divers	Munitions			Munitions spéciales	
BMO =	STR + BBA -	#P +	Mullitions	#			# 000
	ES DE COMBAT	Foguive Deflec	Danie Danie	Mod do		SAUVEGARDES	
DEFENSE		Esquive Deflect Modificateur Modific	ction Base cateur Bonus d'attaque	Mod. de taille	Divers	JET DE VIGUEUR Base Racial	Divers Temp
DMD =	10 + STR + DEX	+ +	+ BBA -	- M +		VIG = CON+ + +	+
PRIS AU DEP	OURVU	Deflect	ction Base	Mod. de		RÉFLEXES SAUVEGARDE	
DMD		cateur Bonus d'attaque	taille	Divers	REF = DEX + + +		
[DMD] =:	10 + STR /	+ BBA -	- M +		VOLONTE SAUVEGARDE		
BMO temp	BMO temp Modificateurs cor				VOL = SAG + + +		
+BMO	+DMD					□ Sens	
DIVIO	DIND					l'évasion	des pièges
					M	odificateurs conditionnels	
×		SANTE			<b>"</b>		
POINTS DE VIE	EBlessures		nt 🖂 Stable Non le	étaux 🎞 Inc	onscient		
pv			pv		pv		
p. 1	CIA	ASSE D'ARMU		_		EFFETS	
•		Deflection	KE	Armure	Mod. de	EFFEIS	-
CLASSE D'AI	M - 416 4	eurModificateur CA d	'armure CA de bouclier	Naturelle	taille		
CA :	= 10 + DEX +	+ +	+ +	+			
PRIS AU DEF	POURVU CLASSE D'ARMU	RE			•		
CA :	= 10 / /	+ +	+				
CONTACT CI	LASSE D'ARMURE				•		
CA :	= 10 + DEX +	+	/ /	/ +			
CA temp D	ésistance à la magiedificateurs c	eonditionnels	-				
+ CA	constance a la magneum cateurs c						
Réduction de dé	gâts						
1							
Notes							