ROOF RUNNER Roof Runner	TALENTY TROPICIELA			
(ŁOTRZYK) Level	TALENTY KNOWN	Poziom Łotrzyka	Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa
ROOF RUNNER	KNOWN	\neg / \cdot	+	
Poziom Łotrzyka			(Z	aokrąglane w dół)
1 □ Roof Running Sneak Attack	1			
2 Uchylanie Tumbling Descent	2			
4 🗆 Nieświadomy Unik				
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik	3			_
10 🗆 Zaawansowane Talenty				
20 Master Strike	4			
ROOF RUNNING				
Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.	5			
PODSTĘPNY ATAK				
PODSTĘPNE OBRAŻEROŻOM PREMIA Łotrzyka Inne	6			
k6 = (÷2)+				
(Zaokrąglane w górę)	7			
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankov W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9n Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	1	oremię ze ZR do KP.		
Obrazenia powodują siniero tyrko w przypadku używania zabojczej b				
TUMBLING DESCENT	9			
Control your descent by ricocheting between two or more walls no more than 10ft apart. Poziom				
2 You can end the drop by diving through a window, balcony or other opening.				
The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.	10			
MISTRZOWSKIE UDERZENIE				
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund	11			
-Śmierć	12			
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka				
= 10 + (÷ 2) + INT	13			
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cia 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	ągu			
~	1.			