GUIDE

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus +

RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS

+ = (Niveau de Rôdeur ÷ 5) × + 2

(arrondi au supérieur)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS PER DAY

= (Niveau de Rôdeur ÷ 3) + Divers

(arrondi au supérieur)

Focus Subjects Today

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau — BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	Bonus
3	+1
8	+2
13	+3
18	+4

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Niveau de Rôdeur + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Niveau de Rôdeur ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	+ Sorts supplémentaires SAG
1				
2				
3				
4				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

SORTS PREPARES

1

2

3

4

RANGER'S LUCK

Niveau 9 — Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Niveau 14 — 2 fois par jour

Niveau 16 — Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll) + 4

Niveau 19 — Thrice per day

Ranger's Luck Today

INSPIRED MOMENT

Niveau 11 — Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

+ 4

☒ Automatically confirm any critical

Niveau 19 — 2 fois par jour

Aujourd'hui

PARCHEMINS

POTIONS