٨٨٢	T / T	ΓIC DRUID	Уровень Друида	ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ					
AQC	) A		Wild						
		Уровень <b>—</b> 2 Друида	2 = Shape Level			0			
×		ДРУИД	Zever						
Уровень Друида		Чувство природы	, , , -						
друида <b>1</b>		+2 к навыкам Знание ( Дикое сопереживание	(природа) и Выживание						
		Улучшает отношение ж							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain				1			
		Natural Swimmer							
3		Swim at half land speed							
		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Дикая форма Превращаться в любое маленькое или среднее							
4				U U U					
		Превращаться в любое маленькое или средне Seaborn		- AUBOTHOE		2			
9		Aquatic subtype, amphil	Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold						
		Deep Diver							
13		Damage reduction, withstand deep pressure							
15		<b>Вечное тело</b> Больше не стареет, не может быть магическ		Состарен		3			
KC	Заклинания								
спасброс	ска	в день закл	зовыхБонусных заклятий пинаний <sub>→ ∞</sub> ∼						
		0	S M N N N N N N N N N N N N N N N N N N			4			
		1				•			
		2							
		3							
		4				5			
		5							
		6							
		7							
		8				6			
		9							
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия									
Концентрация = WIS + Уровень									
NATURE BOND			те <u>ля</u>		7				
П Живо	тное к	омпаньён 🔀 DOI							
Продолга	DEGON	110 04511	Предоставляемь			8			
					0				
Уровень		Уровень							
			KC >						
Использований ПППППППППППППППППППППППППППППППППППП						9			
в день СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ					СВИТКИ	( )		ЗЕЛЬЯ	
Бонус Лик		опереживания	ироде 📕		COMMINI		_	JEHUH	
BONUS		Уровень	друида Прочее						
		= CHA +	+						
AQUATIC ADAPTATION									
AQUATIC BONUS Уровень друида									
PONOS									
D	.141 - +1	<b>= ÷</b> 2	Demonstration Of the						
		e, Knowledge (geography) n while in aquatic terrains							
<b>X</b>		Дикая форма	*						
И	споль	зований в день Исполь	зовано сегодня						