Nivel de	ENEMIGOS PREDILECTOS
INFILTRATOR Explorador	Nivel ■ BONIFICADOR +2 4 6 8 10 ADAPTATIONS a niveles 3, 8, 13y 18
(EXPLORADOR) Bon Nivel	1
EMPATIA SALVAJE	5
BONUS DE EMPATÍA Nivel de SALVAJE Explorador Misc	10
= CAR + +	15
Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal	20
RASTREAR	ESTILO DE COMBATE
Nivel de Bon de Explorador Supervivencia	
Rastrear = (÷ 2) +	Nivel de P Explorador
CONJUROS	2
Nivel Nivel de Explorador - 3 Tanzador	
CD Salv Conjuros _ ConjurosÇonjuros Adicionale	
de Conjuros al Día Base SAB	10
1 0000	14 Les dates adicionales de explorador pueden ser temadas sin les prorrequisites
3	normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada
3 0000	VÍNCULO DEL CAZADOR
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro	A COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO COMPAÑERO ANIMAL
Concentración = SAB + Nivel de	
Lanzado	T DURACIÓN Misc
	turn os SAB + Tipo de criatura
	(SABmínimo 1) Como acción movimiento, comparte tu bonus de
	Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los lliados en 30ft Explorador Druida CONJUROS PREPARADOS
	2
	3
	4
VARITAS ,	
\$ # 000000000	PERGAMINOS POCIONES
** # 0000000000000000000000000000000000	
88 # 000 000 000	
8	
» DDD_DDD_DD	
# ====================================	
AR AR O	
<u> </u>	
, 000 000	
* # 00000000000000000000000000000000000	