

WORLD WALKER

(DRUIDE)

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+

WORLD WALKER

Druide
Niveau
1



Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2



Déplacement Facilité

Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

3



Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4



Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9



Path of Trees

Tree stride

13



Mille Visages

Changer d'apparence à volonté

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

■ □ □ □

8

□ □ □ □

13

□ □ □

18

□ □

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

=

Base Sorts
Sorts supplémentaires

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1			□ □ □ □
2			□ □ □ □
3			□ □ □ □
4			□ □ □ □
5			□ □ □
6			□ □ □
7			□ □ □
8			□ □ □
9			□ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

□

=

SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

□

=

CHA +

+

FORME ANIMALE

Fois par jour

□ □ □ □

Fois aujourd'hui

□ □ □ □

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS