

LYCANTHROPE HYBRID FORM

Tipo da Criatura



Modificador de
Tamanho

Habilidades			
Base	Animal	Modifier	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE			Deslocamento Temporário
m	m ²	m	m ²
Nadar		Fly	Escalar
m	m ²	m	m ²

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS = $\frac{\text{Base de Ataque}}{\text{Bônus}} + \times 4 + \text{FOR} + \text{Outros}$

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Misc Modifier
CA = 12 + DES +	-		+
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA			
CA = 12 / +	-		+
TOQUE CLASSE DE ARMADURA			
CA = 12 + DES / -			+

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA / silver

SPECIAL ABILITIES

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

SAVES

Fortitude Resistência	Base	Outros	Temporário
FORT = CON +			
VONTADE RESISTENCIA			
VONTADE = SAB +			

LYCANTHROPE

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

- ☐ **NATURAL LYCANTHROPE**
Damage Reduction: 10 / silver
Change shape as a move action.
- ☐ **AFFLICTED LYCANTHROPE**
Damage Reduction: 5 / silver
Change shape as a full-round action, given a fortitude save:
to Hybrid or Animal form: DC 15 DC 10
to Humanoid form: DC 20 DC 25
Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LYCANTHROPE ANIMAL FORM

Tipo da Criatura



Modificador de
Tamanho

Habilidades			
Base	Animal	Modifier	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE			Deslocamento Temporário
m	m ²	m	m ²
Nadar		Fly	Escalar
m	m ²	m	m ²

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS = $\frac{\text{Base de Ataque}}{\text{Bônus}} + \times 4 + \text{FOR} + \text{Outros}$

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Misc Modifier
CA = 12 + DES +	-		+
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA			
CA = 12 / +	-		+
TOQUE CLASSE DE ARMADURA			
CA = 12 + DES / -			+

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA / silver

SPECIAL ABILITIES

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

SAVES

Fortitude Resistência	Base	Outros	Temporário
FORT = CON +			
VONTADE RESISTENCIA			
VONTADE = SAB +			

LYCANTHROPE

CHANGE SHAPE

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

DC 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude