				MAGIAS PREPARADAS					
	S	HAMAN	Shaman	- 7					
	٥	(DRUIDA)	Level	1		— 0			
×		SHAMAN	*						
Vível do Dru	uida	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (n	aturaza) a am Cabraviy						
1		Empatia com a Natureza	1						
		Melhora a Atitude de um Animal				1			
2		Woodland Stride Move through undergrow	wth at normal speed						
		and taking no damage Totem Transformation							
		Adopt an aspect of your	totem creature						
3		Trackless Step Leave no trail, unless de	liberately						
		Resist Nature's Lure				2			
4		+4 to saves against the Forma Selvagem							
		Torna-se qualquer anim	al pequeno ou médio						
5		Totemic Summons Summon your totem creature as a standard							
		action, with extra tempo				3			
9		Imune a Veneno Imune a todos os venen	os.						
45		Corpo Atemporal							
15		Não envelhece, ignora n	nagias de envelhecimen	7					
×		MAGIAS	*	(— 4			
e de Resist	tência (CD Magias por di <u>a</u> Magi	as Base Magias Bônus						
		0	SAB - 4 SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12						
		1							
		2				5			
		3							
		4							
		5							
		6				6			
		7							
		8							
		9							
Teste de	 Resist	tência CD = 10 + SAB + Nív				— 7			
			Nívol d	o Conjurador					
Concentr	ação	= SAF	5 +						
		AÇÃO COM A NA				8			
★ COMPANHEIRO ANIMAI Domínio Nome do Companheiro Animal									
Nome do C	Julipai	meno Ammai							
				- 000		9			
Tipo da Cri	iatura					/			
				, 1	PERGAMINHOS		×	POÇÕES	
		PATIA COM A NA' MANATUREZA	TUREZA 🗾						
BÔNUS	A COI	Nível do	Druida Outros						
		= CAR +	+						
+4 when u	sing W	ild Empathy with your tote	m creature						
*		FORMA SELVAG	EM						
	Ve	zes por dia	Ноје						
Level +2 to	wild s	:hape into your totem crea							
	0	. , ,	,						