URBAN DRUID

Druid Level

Druid Level _____ − 4 = Wild Shape Level

DEITY

GOOD LAWFUL CHAOTIC EVIL

DRUID

Druid Level		
1	☐	**Чувство природы** +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание **Дикое сопереживание** Улучшает отношение животных
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage **Lorekeeper** +2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)
4	☐	**Resist Temptation** +2 to saves against divination and enchantment **Дикая форма** Превращаться в любое маленькое или среднее животное
6	☐	**A Thousand Faces** Change appearance at will
9	☐	**Mental Strength** Immune to charm and compulsion effects
15	☐	**Вечное тело** No longer age, cannot be magically aged

SPELLS

Spell Save DC		Spells per day	=	Base Spells	+	Bonus Spells (WIS, WIS - 4, WIS - 8, WIS - 12)
	0					
	1					☐ ☐ ☐ ☐
	2					☐ ☐ ☐ ☐
	3					☐ ☐ ☐ ☐
	4					☐ ☐ ☐ ☐
	5					☐ ☐ ☐
	6					☐ ☐ ☐
	7					☐ ☐ ☐
	8					☐ ☐ ☐
	9					☐ ☐

Spell Save DC = 10 + WIS + Spell Level

Concentration ☐ = WIS + _____ Caster Level

NATURE BOND

☐ ANIMAL COMPANION ☒ DOMAIN

Предоставляемые силы		Предоставляемые силы	
Уровень		Уровень	
КС		КС	
Использований в день	☐☐☐☐☐	Использований в день	☐☐☐☐☐

Бонус Дикого сопереживания

Бонус Дикого сопереживания

BONUS			Druid Level		Misc
☐	=	CHA	+	_____	+

WILD SHAPE

Times per day	Times Today
☐	☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

PREPARED SPELLS

0		
1	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
2	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
3	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
4	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
5	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
6	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
7	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
8	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
9	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐

SCROLLS

POTIONS