



# ARDENT

DIVINDADE

Nível de  
Manifestação

Nível  
Bônus

+



## MANTLES

PRIMARY

SECONDARY

## PSIONICS

POWER POINTS  
PER DAY

Base  
Points

Pontos  
Bônus

Racial

Outros

=  +  +  +

Bonus Points

Nível de  
Manifestação

= SAB ×  ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

Power Points

## NÍVEIS DE PODER

Power  
Level

Point  
Cost

Power  
Save DC

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

7

13

8

15

9

17

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

## DORJES

CARGAS

#



CARGAS

#



CARGAS

#



CARGAS

#



## KNOWN POWERS

POWERS  
KNOWN

MAX POWER  
LEVEL

POWER POINTS  
MAX COST

Nível de  
Manifestação

=

Poder

Nível

Custo

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		

## POWER STONES

## TATTOOS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20