Druide **SORTS PREPARES** Niveau DRUIDE Niveau (DRUIDE) Bonus 0 DEITE **DRUIDE** Druide Instinct naturel Niveau +2 en Connaissances (Nature) et Survie 1 Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal Déplacement Facilité Progresse à vitesse normale dans les taillis 2 ne prenant aucun dégâts PASSAGE SANS TRACES 2 3 Vous ne laissez pas de traces, sauf délibéremen  $\quad \square \ \square \ \square$ Résister à l'Appel de la Nature +4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Pla<del>n</del>tes 🗆 4 Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M Immunité aux venins 9 Immunité à tous les poisons Mille Visages 13 Changer d'apparence à volonté Éternelle jeunesse 15 Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissem **SORTS** Sort Sorts Base Sorts supplémentaires DD sauvegarde par jour Sorts 0 1  $\Box$   $\Box$   $\Box$   $\Box$ 5 2 3 5 6 6 7 8  $\Box$ 9 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Niveau de = SAG + Concentration Lanceur de Sort PACTE AVEC LA NATURE X COMPAGNON ANIMAL □ DOMAIN Nom du compagnon animal Type de créature **PARCHEMINS POTIONS EMPATHIE SAUVAGE BONUS** D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide = CHA FORME ANIMALE Fois par jour Fois aujourd'hui Forme actuelle