JUNGLE DRUID Уровень Друида					ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ					
	140		Wild							
		Уровень Друида	- 2 = Shape Level				0			
×		ДРУИ		I						
Уровень		Чувство природ	ĮЫ							
Друида 1		+2 к навыкам Зі Дикое сопережи	нание (природа) и Выж ивание	живание						
		Улучшает отношение животных								
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain					1			
		Woodland Stride Move through undergrowth at normal speed and taking no damage								
3										
		Torrid Endurance								
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts Дикая форма								
"							2			
-			Превращаться в любое маленькое или средне Venom Immunity							
9	9									
13	Verdant Sentinal									
		Cast tree shape at will Вечное тело					3			
15			еет, не может быть ма	гически	состарен					
N.		Заклина	яиня							
KC		Заклинани	ий_ Базовыжбонусных :	закляти	i 🗆 🗆 🗆					
спасброс	ка	в день	заклинаний	- 12			4			
		0	WIS							
		1								
		2	- PP							
		3					5			
		4								
		5								
		6	ļ <u></u>							
		7		P			6			
		8								
		9								
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия										
Концентрация = WIS + Уровень Заклина:				теля		7				
NATURE BOND										
□ Живот	тное к	омпаньён 🄰	M DOMAIN							
Предоста	вляем	ые силы	Предоста	авляемь			8			
Уровень			Уровень							
Урог			Vpol							
KC			KC				9			
Использований □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □										
ьд		ОПЕРЕЖИВАНИ			×	СВИТКИ		1	ЗЕЛЬЯ	Ţ.
		переживания								
BONUS			оовень друида Проче	ee						
		= CHA +	······· +							
*		JUNGLE GU	ARDIAN	1						
JUNGLE BONUS		Уровень друида								
			÷ 2							
Bonus to C	limh 4		phy), Perception, Stealth	h						
and Surviva	al while	e in jungle terrains.								
×		Дикая фо	•							
N	споль	зований в день І	Использовано сегодня □□□□	Я						