PLAINS DRUID Уровень Друида						подготовленные заклинания					
1.1				Wild	1						
		Уровень Друида	- 2	2 = Shape Leve				0			
×		ДРУИ		2010	,						
Уровень Друида		Чувство приро	ды	( )							
друнда <b>1</b>		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Дикое сопереживание Улучшает отношение животных									
2 Plains Traveller Bonus in plains terrain								1			
1		Run Like The Wind									
3		+10ft speed; once an hour, run at double speed									
		Savanna Ambus Concealment an	nd no pe	enalty when	prone;						
4		stand up from р Дикая форма	prone immediately								
		Превращаться	щаться в любое маленькое или средн			животное		2			
9		Canny Charger	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,								
		+4 AC and damage against a ch									
13			Thousand Faces nange appearance at will								
			чное тело					3			
15		Больше не стареет, не может быть магическ				состарен					
		Заклин	ания								
KC		Заклинан	ий_ Ба		сных заклятиі	í 🗆 🗆 🗆					
спасброс	ка	в день	закл	линаний				4			
		0			M N N N N N N N N N N N N N N N N N N N						
		1									
		2									
		3	_					5			
		4									
		5	_								
		6									
		7	_					6			
		8									
9 0											
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия											
Концентр	ация	=	WIS	S <b>+</b>	Уровень Заклина	□ □ □ □ т <del>еля</del>		7			
<u> </u>		NATURE	BON	ID	<u> </u>						
Животное компаньён  □ DOMAIN  Animal Companion's Name											
								8			
Вид существа											
*	C	ОПЕРЕЖИВАН	ИЕ ПР	РИРОДЕ	<b>"</b>			9			
Бонус Дико	ого со	переживания v	noreus	друида [	Прочее						
DONOS		= CHA +	ровень	+	прочее	×	СВИТКИ	# (	×	ЗЕЛЬЯ	*
PLAINS TRAVELLER *											
PLAINS BONUS Уровень друида											
= ÷2											
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.											
×		Дикая ф	орма		*						
И	споль		Исполь	ьзовано сег	одня						
					<del>_</del>						