MOONCALLER Nível de Druida				MAGIAS PREPARADAS					
141			Nível	+					
		(DRUID)	Bônus	+			– 0		
``		MOONCALLER		#					
Nível d Druida		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivên			cia				
1		Empatia com a Natureza		ii Sobieviveii					
		Melhora a Atitude de um	Animal						
2		Nightsight Low light vision, or darkvi	Low light vision, or darkvision 30ft				_ 1		
3		Trackless Step	Trackless Step Leave no trail, unless deliberately						
-		Resist Call of the Wild							
4		+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers							
							_ 		
		Forma Selvagem Torna-se qualquer animal	Forma Selvagem Forna-se qualquer animal médio ou pequeno						
		Purity of Body							
9	Illillidile to all diseases								
13		Wolfsbane Damage reduction							
15		Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimen o					— 3		
5			igias de env	/elhecimen o					
*		MAGIAS		, p.					
Teste o Resistênc		Magias = Ba por dia Ma	nse ₊ Mag Igia	lias Ronus					
		0	SAB	SAB SAB SAB			- 4		
		1							
		2	_						
		3							
		4					— 5		
		5							
		6							
		7					_ 6		
		8					_ 0		
		9							
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia									
Concent	ração	= SAB	+	Conjurad Nível	or 🗆 🗆		– 7		
7	IJĠ	AÇÃO COM A NAT	IJRF7.Δ				_ `		
□ COMPANHEIRO ANIMAI X DOMAIN									
							_ 0		
Poder Ga	rantido		Poder	r Garantido			8		
			. 3 4 0 1						
Nível				Nível					
Q2 Q2							_ 9		
	SOS					PERGAMINHOS	7()	POÇÕES	, (
N DI	ários EMI	PATIA COM A NAT				1 Ditominitios		104020	
		M A NATUREZA							
BÖNUS		Nível de D	ruida O	utros					
		= CAR +	<u> </u>						
		WOLFSBANE							
Nível 13	Reduç 3/silv	ão de Dano Ver							
16	4/sil								
19	5/silv	ver							
*		FORMA SELVAGE	EM	,					
Vezes por dia Hoje □□□□□									