				•												
					Nom	bre								MARRE		
Jugador				Colline of the state of the sta	Raza	l					Tamaño)		1	Mod Tamaño	
Campaña				CLASES						Rang	os de Hal	Di aidad le G	olpe N	ivel	Ajuste de	
PE				1								_ <u>d</u>	_		Nivel	
	n n ź o m z o			2								<u>d</u>	_		Nivel	
CARACT Puntuación de Bonif	Modif	Bonus	Modif						\vdash			_ <u>d</u> d	_		Efectivo de Personaje	
Característica Objeto	Caract.	Temp	Temporal	4								_ u	_	=		
FUE	FUE		FUE	5]	HABILI	DAI	DES		u				
DES	DES		DES	Rangos	/	= ECL + 3	Bon de	Habil	idade	s de 0	laRængos	Racial, Dotes.			denalizaciór Prueba	
CON	CON		CON	Maximos		No entrenada			1 2 3	4 5	;	Sinergia			Armadura	
INT	INT		INT											-		
SAB	SAB		SAB													
CAR	CAR		CAR													
Modif. Habilidad = (Punt. Total	Habil 10)	÷ 2 (Redo	nd. hacia ab	ajo)												
INVE	NTORIO															
		Valor	Peso													
														-		
														-		
														-		
												. ———		-		
														-		
				-												
Objetos	I levados		lb	-												
Weapons, Ammo, Scrolls			lb	_												
Armadura, Escudo, Items Pro			lb	-												
	eso Total	0 D	lb											-		
Carga Ligera Carg	a Media Ib	Carga Pe	lb l													
DINERO		IDIOM		(
po																
<u> </u>															INT 1 - SAB	
, , ppt															Saber – INT Profesión – SAB	
														-	des: S	
															tras habilidades: rtesanía - INT rterpretar - CAR	
														-	ras tesa terp	