	EIDOLON	<b>x</b> (
Nombro		



		EID	ar Or	<b>NT</b>		Cad Interior	Subtipo				Tamaño				Mod de Tamaño
						Forma Base		Dados Golpe		ıs Ataque	Ataqu	es	RANGOS	D	OTES
`*		CARACT			Martif					Base	Max		HABIL.		
	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal			d1	0						
FUE			FUE		FUE	EVOLUCIÓN POOL	I			Bonus madura	(Buen	Saves	(Malo)		nas Salv:
DES			DES		DES	FOOL			All	illauula	(bueiii	) /	(Maio)		FORT REF
			-		-							/			VOL
CON			CON		CON	×		H	ABILI	DADE			.0-	,	<b>"</b>
INT			INT		INT				Bonus d	е	Habilidade de Clase	s Rangos	ENOTICIONE	DOTES	Misc
SAB			SAB		SAB			No entrenada	Habilida	d	+3		EAOL		
CAR			CAR		CAR										
Mod de (		ica = (Punt t	otal de Cara	cterística	- 10) ÷ 2 (Red	dondear abajo)							. ——		
`*		EVOL	UTIONS		7										
													. ——		
													. ———		
															æ
															Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR
															Saber - Profesi
															ades: 1 – CAR
															habilida -INT retación
													'		Otras I Oficio nterpr