|                   | Nível de<br>Ranger                                      | ESTILO DE COMBATE   |
|-------------------|---|---|
|                   | PATRULHEIRO   | LUTAR COM DUAS ARMAS  |
|                   | +   | Nível de 📮 <b>Double Slice</b> Add your full <b>STR</b> to damage with an off-hand weapon   |
| ×                 | INIMIGO FAVORITO  | Ranger Improved Shield Bash Use Shield Bash and keep your shield bonus to AC  Quick Draw Draw your weapon as a free action                                |
| Nível             | <b>■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITØ</b> 4 6 8 10             | Two-weapon Fighting Penalty for wielding two weapons reduced to -4 / -4   |
| 1                 | ■-0-0-0-0   | 6 Improved Two-weapon Fighting Second attack with your off-hand weapon  |
| 5                 |   | Two-weapon Defence +1 shield bonus to AC for using two weapons (+2 if fighting defensively)   |
| 10                | 0-0-0   | Greater Two-weapon Fighting Third attack with your off-hand weapon  |
| 15                | 0-0-0   | ☐ Two-weapon Rend If you hit with both weapons, do an extra 1d10 + (STR × 1½) damage  O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, |
| 20                | D-0   | mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.   |
| 20                |   | HUNTER'S BOND   |
|                   | TERRENO FAVORITO  Bônus de terreno favorecido 4 6 8     | Nível 4  COMPANHEIRO ANIMAL   |
| Nível<br><b>3</b> | BONCS DE TERRENO TAVORECIDO 4 0 0                       | SHARE FAVOURED ENEMY Nome   |
| 8                 | D-0-0-0   | DURATION Outros   |
| 13                | 0-0-0   | rds = SAB + Tipo da Criatura  |
|                   | _   | (SABMinimo 1  |
| 18                | EMDATIA COM A NATIDEZA                                  | As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft  Nível de Nível do Druida Ranger              |
| ЕМРА              | EMPATIA COM A NATUREZA  TIA COM A NATUREZA Nível de     | MAGIAS PREPARADAS   |
| BÔNU              |   |   |
|                   | = CAR + +   | <b>1</b> 000  |
| Use in            | place of Diplomacy to improve the attitude of an animal |   |
| *                 | Rastrear Nível de Sobrevivênci                          |   |
|                   | Ranger Bônus  | <b>2</b> •••  |
| Rastre            | ear = ( ÷ 2) +  |   |
| ×                 | MAGIAS -  |   |
| Nível             | NíveNivel do Conjurador<br>Ranger                       | 3 000   |
| Teste de Ro       | esistência CD Magias por diaMagias Base Magias Bônus    |   |
|                   | SAB   |   |
|                   | 1   | 4 000   |
|                   | 2   |   |
|                   | 3   |   |
|                   | 4   |   |
| leste             | e de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia         |   |
| Conce             | ntração = SAB +   | Conjurador  |
|                   |   |   |
|                   |   |   |
|                   | WARNINA   |   |
| ``                | VARINHAS  |   |
|                   |   | PERGAMINHOS POÇÕES  |
|                   | \$\frac{4}{8} \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \     | - ILROAMINIOS - 1040LS -  |
|                   | 8 202 222 222   |   |
|                   | § # 0000000000  |   |
|                   | # 000000000000000000000000000000000000                  |   |
|                   |   |   |
|                   | ₹ # 000000000   |   |
|                   | * # 00000000000000000000000000000000000                 |   |
|                   |   |   |
|                   | \$ # 000 000 000  |   |
|                   | * 000 000 000   |   |