	CHAMPION Tier Mitiga	X		CHAMPION'S STRIKE	*
	Withto !	Г			
DURO DE MATAR					
Por debajo de Opg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).					
No mu	ere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuac	dn de	Cons	titución.	
``	SURGE			MYTHIC POWER	
Tier	Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20	PO	DER	Tier	
1	□ d6 □ d8		R DA	Y Mítico Extra	
4	□ d10			=3+(×2)+	Usos UUU UUU UUU Hoy Oo
10	□ d12			PATH ABILITIES	noy DDD DDD
×	ABILITY SCORE		T:	TAIHADDHIL	
Tier	Bonus a puntuaciones Características		Tier 1		
2	□ +2 FUE INT				
4	DES SAB		2		
6 8	□ +2		_		
10	□ +2 CON CAR				
×	INICIATIVA ASOMBROSA		3		
	BONUS Tier				
Tier	BONUS Mítico		,		
2	=		4		
	Spend one use of mythic power to take an additional	S			
	standard action	ITIE	5		
N.	standard action RECUPERATION Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h	BIL			
Tier 3	Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities	PATH 🕏	6		
•	PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS				
Tier 5	On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.		7		
	Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afe	ctada	15		
T'.	FUERZA DE VOLUNTAD		8		
Tier 6	Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.				
*	Imparable /		9		
Tier 8	Spend one use of mythic power to end any one of: Sangrado Aterrado Ensordecido Fascinado Mareado Sestremecido Aterrado		10		
	• Aturdido				
,	IMMORTAL				
Tion	si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independiente la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria				
Tier 9	This does not apply if you were killed by a coup-de-grace	a IIIII	itaua.		
	or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon. Can only be permanently killed by a coup-de-grace or		Tier		
10	critical hit with an artefact. HÉROE LEGENDARIA		1		
Tier 10	Recupera un uso de poder mítico por hora	7.0	3		
``	LEGENDARY CHAMPION	ICA			
	When an attack against a non-mythic creature misses, you may reroll once. Once per round, if your roll a natural 20, regain one use	DOTES MÍTICAS	5		
~	of mythic power.	DOT	7		
			4		
			9		