

DERVISH DANCER

(BARDE)

Barden-
stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber -1
		0		CH - 1
		1		CH - 4
		2		CH - 8
		3		CH - 12
		4		CH - 16
		5		CH - 20
		6		CH - 24

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine
Zauberpatzer

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DAUER Barden-
PRO TAG stufe Sonstiges

Runden $\times 2$ + CH +

Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Bardenstufe

= 10 + $\div 2$ + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.
anstelle einer Standard-Aktion

Stufe 10 Begin or switch a battle dance as a swift action,
rather than as a move action.

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Bardens als Rettungswurf

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-
ANZ. KREATUREN stufe

= $\div 3$ (aufrunden)

Stufe LIED DES ERFOLGS

3 +

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack
at your highest attack bonus

Stufe BONUS Bardenstufe

6 = $\div 3$ - 1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

RAZOR'S KISS

Stufe 8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

LIED DER GRÖSSE

Stufe 9 $2 \times (W10 + KO)$ temporäre Trefferpunkte,
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

LEAF ON THE WIND

Stufe 14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves

LIED DES HELDENMUTES

Stufe 15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

FLEET

Stufe SPEED BONUS

1 10 m 2 Fe

5 15 m 3 Fe

9 20 m 4 Fe

13 25 m 5 Fe

17 30 m 6 Fe

While performing
a battle dance

Stufe 2

+4

Bonus applies to saving throws against
Bardic Performance, sonic and
language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

DANCE
BONUS

Stufe

2

Barden-
stufe

= $\div 2$

You can use your Perform (dance) skill bonus in place
of your Acrobatics skill bonus

TAUSENDSASSA

Stufe

10

Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe

16

Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe

19

10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt

DANCE OF FURY

Stufe

12

Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move,
provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Stufe

20

As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus
against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.