

DRUÍDA

Nivel de Druida

Bon Nivel

DRUIDA

CLASICO

LEGA

MALICIA

DEIDAD

DRUÍDA

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Zancada Forestal Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño
3	<input type="checkbox"/>	Pisada sin Rastro No deja rastro, si no quiere.
4	<input type="checkbox"/>	Resistir la atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas
		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	Inmunidad al Veneno Inmune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	Las Mil Caras Cambia la apariencia a voluntad
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4
	1		SAB - 8
	2		SAB - 12
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

= CAR +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES