

ATTAQUES

Portée

Type

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

d00

x

Munitions

#

Munitions spéciales

#

Portée

Type

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

d00

x

Portée

Type

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

d00

x

Portée

Type

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

d00

x

Portée

Type

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

d00

x

Munitions

#

Munitions spéciales

#

Munitions

#

Munitions spéciales

#

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR

Base

Racial

Divers

Temp

VIG

=

CON

+

+

+

+

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF

=

DEX

+

+

+

+

VOLONTE SAUVEGARDE

VOL

=

SAG

+

+

+

+

☐ Evasion

☐ Science de l'évasion

☐ Endurance

☐ Sens des pièges

EFFETS

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE

Dons

Divers

INIT

=

DEX

+

+

VITESSE

VITESSE

m

cases

Vitesse avec Armure

m

cases

Vitesse temp

m

cases

Vitesse de nage

m

cases

Vitesse de vol

m

cases

Vitesse d'escalade

m

cases

ATTAQUE DE BASE

BASE A L'ATTAQUE

ATTAQUE BONUS DE MELEE

ATTAQUE A DISTANCE

Bonus Temp Attaque

Moral Bonus

Amélioration

Diminution

Attaque en puissance

+

=

+

-

-

Bonus Temp Dommages

Moral Bonus

Amélioration

Diminution

Attaque en puissance

+

=

+

-

+

LUTTE

BONUS DE LUTTE

Mod. De Taille x4

Divers

=

Base Attaque

+

x 4

+

STR

+

SANTE

POINTS DE VIE

Blessures

☐ Mourant

☐ Stable

Non létaux

☐ Inconscient

pv

pv

pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

CA d'armure

CA de bouclier

Armure Naturelle

Mod. de taille

Deflection

Modificateur

Divers

CA

=

10

+

DEX

+

+

-

+

+

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/

+

+

+

-

+

+

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

+

DEX

/

/

/

-

+

+

CA temp

Résistance à la magie

modificateurs conditionnels

CA

Réduction de dégâts

METAPSIONICS

COMPETENCES DE COMBAT