

# SACRED SERVANT

OF



(PALADIN)

Уровень Паладина

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

## DIVINE GRACE

Уровень **2** **CHA** Bonus to all saving throws

## AURA

Уровень **3** **AURA OF COURAGE**  
Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Уровень **11** **AURA OF JUSTICE**  
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Уровень **14** **AURA OF FAITH**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Уровень **17** **AURA OF RIGHTEOUSNESS**  
Gain damage reduction 5/evil.  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Уровень **3** Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Уровень **4** Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.

**ENERGY ROLL**  
Уровень Паладина Прочее  
 $\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) + \phantom{00}$   
(Округлять вверх)

**WILL SAVE DC**  
Уровень Паладина Прочее  
 $\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{CHA}$   
(Округлять к меньшему)

## DOMAIN

Уровень	Домен
<b>4</b>	
Предоставляемые силы	Предоставляемые силы
Уровень	Уровень
КС	КС
Использовано в день	Использовано в день
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## CALL CELESTIAL ALLY

Уровень **8** Lesser Planar Ally Уровень Паладина - **3** = Уровень Заклинателя

**12** Planar Ally ☐ Called this week

**16** Greater Planar Ally

## Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Bonus Spells CHA
<input type="checkbox"/>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<b>3</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спаса заклинания = 10 + CHA + Уровень заклятия

Концентрация  $\boxed{\phantom{00}} = \text{CHA} + \text{Уровень Заклинателя}$

## SMITE EVIL

**FOES PER DAY**

$\boxed{\phantom{00}} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{\phantom{00}} \div 3 \right) + \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{\phantom{00}} \div 6 \right) - 1 + \text{Прочее}$   
(Округлять вверх)

**ATTACK BONUS**

$\boxed{\phantom{00}} + \text{CHA} + \text{Прочее}$

**DEFLECTION BONUS**

$\boxed{\phantom{00}} + \text{K3} = \text{CHA} + \text{Прочее}$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.

**DAMAGE BONUS**

$\boxed{\phantom{00}} = \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$

**EVIL DAMAGE BONUS**

$\boxed{\phantom{00}} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{\phantom{00}} \times 2 \right) + \text{Прочее}$

## LAY ON HANDS

**USES PER DAY**  
Уровень Паладина Прочее  
 $\boxed{\phantom{00}} = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{CHA} + \text{Прочее}$   
(Округлять к меньшему) Использовано сегодня ☐☐☐ ☐☐☐

Уровень **2** **HEALING HIT POINTS**  
Уровень Паладина Прочее  
 $\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{Прочее}$   
(Округлять к меньшему)

## MERCIES

Уровень	
<b>3</b>	<b>12</b>
<b>6</b>	<b>15</b>
<b>9</b>	<b>18</b>

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Доменное заклинание +1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<b>1</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Доменное заклинание +1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<b>2</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Доменное заклинание +1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<b>3</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Доменное заклинание +1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<b>4</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## DIVINE BOND

Использований **HOLY SYMBOL OF**

Уровень	Bonuses	Использований в день
<b>5</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>9</b>		<b>2</b>
<b>10</b>	<b>2</b>	
<b>13</b>		<b>3</b>
<b>15</b>	<b>3</b>	
<b>17</b>		<b>4</b>

**DURATION**

$\boxed{\phantom{00}} \text{ mins} = \text{Уровень Паладина}$  ☐☐ Uses today

☐ +1 caster level on any Paladin spell ☐ +1 use /day of Lay On Hands  
☐ +1 DC on Channel Positive Energy ☐ +1d6 Channel Energy damage

## HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Уровень **20** On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.