





CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	RAGE! Modifier	Fatigue Modifier	Modificateur Temp
_____	_____	STR			STR
_____	_____	DEX			DEX
_____	_____	CON			CON
_____	_____	INT			INT
_____	_____	SAG			SAG
_____	_____	CHA			CHA

$$\text{Modificateur de Caractéristique} = (\text{Score Total de Caractéristique} - 10) \div 2 \text{ (Arrondi à l'entier inférieur)}$$

DONS ET CAPACITES SPECIALES

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Taille Modificateur

CLASSES

<input type="checkbox"/> 1						d	<input type="text"/>	de niveau
<input type="checkbox"/> 2						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 3						d	<input type="text"/>	Niveau
<input type="checkbox"/> 4						d	<input type="text"/>	Effectif
<input type="checkbox"/> 5						d	<input type="text"/>	Personnage
Classe de prédilection +1 par niveau				pv	rgs	+ INT par niveau	+ CON par niveau	<input type="text"/>

COMPETENCES

[illegible]