CFIFRRITY Livello da Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
INCANTESIMI Incantesimi CD TS	o
0	1 000
5 6 CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	2
Concentrazione = CAR + Livello Incantato	re
SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD 1 Bardi possono indossare armature leggere senz rischiare il fallimento incantesimi. ESIBIZIONE BARDICA DURATA Livello Verio	3
PER DAY T = 2 + (x 2) + CAR +	4
VOLONTA CD SALVEZ Avello da Bardo $= 10 + (\div 2) + CAR$	5
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.	
ESIBIZIONI	
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS	
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS	FAMOUS Livello Area of fame da Bardo
AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX da Bardo	1 Village or small town 1,000 people 3 +1 +1 + + + + + + + + + + + + + + + +
= ÷ 3 (per eccesso)	9 City or group of towns 25,000 people 25,000 people 130,000 people 25,000 people 25,0
Livello ISPIRARE COMPETENZA 3 +	13 Large city state and surrounding area 100,000 people 17 The whole civilized world CONOSCENZE BARDICHE
GATHER CROWD Livello da Bardo	CONOSCENZA Livello Varie
5 Size of audience = Performance result	= (÷ 2) + Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.
Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata	AVVEZZO
Livello SHINING STAR 8 Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked	ESECUZIONE VERSATILE Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
Livello Service of the service of t	Usare il bonus al posto di Recitare Raggirare, Camuffare Diplomazia, Intuizione Commedia Raqqirare, Intimidire Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.	□ Danza Acrobazia, Volare □ Cantare Raggirare, Intuizione □ Strumenti a tastiera □ Diplomazia, Intimidire □ Corde Raggirare, Diplomazia □ Strumenti a ficto □ Diplomazia Addentere Animali
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione	a tastiera ☐ Strumenti a fiato ☐ Diplomazia, Addestrare Animali
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI +4 a tutti i tiri salvezza +4 AC	Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato
Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate	Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza	Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità