

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

Habilidades			
Pontos de Habilidade	Item Bônus	Temp Bonus	Modificador de Habilidade

FOR

DES

CON

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

INICIATIVA BÔNUS Outros Initiative

INIC = DES +

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m²

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE Modificador de BONUS Tamanho Outros

BMC = Base Attack + FOR +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

DMC = 10 + FOR + DES +

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Modificador de Natural Tamanho Outros

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / -

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

SPECIAL ABILITIES

ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Dodge Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros Bônus de Moral

DMC = 10 + FOR + DES +

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Modificador de Natural Tamanho Outros

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / -

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

SPECIAL ABILITIES

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

Habilidades			
Pontos de Habilidade	Item Bônus	Temp Bonus	Modificador de Habilidade

FOR

DES

CON

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

INICIATIVA BÔNUS Outros Initiative

INIC = DES +

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m²

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE Modificador de BONUS Tamanho Outros

BMC = Base Attack + FOR +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

DMC = 10 + FOR + DES +

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Modificador de Natural Tamanho Outros

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / -

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

SPECIAL ABILITIES

ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Dodge Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros Bônus de Moral

DMC = 10 + FOR + DES +

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Modificador de Natural Tamanho Outros

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / -

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

SPECIAL ABILITIES