PALADIN Paladin- stufe		REITTIER
Paladin- stufe • 2 = Zauber- stufe		Name
GOTTHEIT	AECHT SQL	Art des Reittiers Heute Reittier herbeigerufen
3	To Tiech & St.	VORBEREITETE ZAUBER
ZAUBER		
RW gegen Zauber = Grund- + Bonu Zauber pro Tag zauber	uszauber C	1 000
	999 -	
	ффф	2
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad		
Untote vertreiben		3 000
VERTREIBUNGEN PRO TAG Sonstiges		
= 3 + CH +		
		4
1 VERTREIBUNGSWURF Synergie	e [
=w20 + CH +	- 1	BÖSES NIEDERSTRECKEN NIEDERSTRECKEN
2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW	I	PER DAY Heute niedergestreckt
Paladinstu et (ertreibungs 3)+	- 7	
	1	NIEDERSTRECKEN ANGRIFFS- BONUS Waffen Angriffsbonus
3 MONSTER ZERSTÖRTMAX TW Paladinstufe	(Waffen Angriffsbonus + CH
= (-3)÷2	hbgerundet _	Weffe
•	ľ	NIEDERSTRECKSCHABEITH BONUS Bonus stufe
4 MONSTER BETROFFENTW GESAMT Paladinst	tufe	+ = + +
= 2W6 + CH +	-3	HANDAUFLEGEN
		HEILUNGSPUNKTE Paladin-
	,	PRO TAG stufe Sonstiges TD = (CH ×) +
	L	TP - CTT × Heilungspunkte
	7	Hendingspunkte
	-	
	ŀ	TP
ZAUBERSTÄBE	1	
ZAODLIGIADL		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
PO		
3 000 000		
<u> </u>		
L VADOR CENTRAL CENTRA		
	_	
POOL OO HOOME		
2 000 000		
§ T 000 000		
<u> </u>		
# 000000		