

ATTAQUES

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

d

x

Munitions

#

Munitions spéciales

#

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

d

x

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

d

x

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

d

x

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

d

x

Munitions

#

Munitions spéciales

#

Munitions

#

Munitions spéciales

#

SAUVEGARDES

JET DE SAVE

Base

Racial

Divers

Temp

VIG

=

CON

+

+

+

+

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF

=

DEX

+

+

+

+

VOLONTE SAUVEGARDE

VOL

=

SAG

+

+

+

+

☐ Evasion

☐ Science de l'évasion

☐ Endurance

☐ Sens des pièges

EFFETS

INITIATIVE

BONUS D' BONUS

INIT

=

DEX

+

+

+

Dons

Divers

VITESSE

VITESSE

piedscases

Vitesse avec Armure

piedscases

Vitesse temp

piedscases

Vitesse de nage

piedscases

Vitesse de vol

piedscases

Vitesse d'escalade

piedscases

ATTAQUE DE BASE

BASE A L'ATTAQUE

BONUS DE MELEE

ATTAQUE A DISTANCE

Bonus Temp Attaque

+

=

+

+

-

-

Bonus Temp Dommages

+

=

+

-

+

+

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS

Base

Attaque

=

+

x 4

+

STR

+

Size Modifier x4

Divers

SANTE

POINTS DE VIE

Blessures

☐ Mourant

☐ Stable

Non létaux

☐ Inconscient

pv

pv

pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

CA d'armure

CA de bouclier

Armure Naturelle

Taille Modificateur

Deflection Modificateur

Divers

CA

=

10

+

DEX

+

+

-

+

+

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/

+

+

+

-

+

+

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

+

DEX

/

/

/

-

+

+

CA temp

Résistance à la magie

CA

Conditionnels

Réduction de domage

000000

000000

000000

000000

000000

000000

000000

000000

METAPSIONICS

COMPETENCES DE COMBAT