

# JANISSARY

(MNICH)

Poziom  
Mnicha

## FLURRY OF BLOWS

GRAD CIOSÓW PREMIA

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} - 2$$

## UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

$$\square k6 > \square k8 > \square k10 > \square 2k6 > \square 2k8 > \square 2k10$$

## OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆ

OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆ  
NA DZIEŃ

Mnicha

Non-Monk  
Level

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 4 \right)$$



OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆ  
DZIŚ

(Zaokrąglane w dół)

RZ. ORB. NA

WYTRWAŁOŚĆ ST

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + RZT$$

Poziom Effects  
Mnicha

- 1** Oszołomiony No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Zmęczony Nie może biegać i szarżować  
-2 Siły i Zręczności
- 8** Chory -2 do testów ataku, obrażeń,  
umiejętności oraz rzutów obronnych
- 12** Zataczający błędy wykonywać akcję ruchu lub standardową,  
ale nie obydwie
- 16** Oślepiiony Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
lub DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- Głuchota -4 do inicjatywy; 20% szansy na chybiecie  
-4 do rzutów na Percepcję  
automatycznie oblewa testy Percepcji oparte na dźwięku
- 20** Sparaliżowany No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

## MIND OVER MAGIC

INSIGHT  
BONUS

Poziom

Poziom Mnicha

$$4 + \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Poziom

**5** Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,  
casts a spell or takes a threatening action.

## JEDNOŚĆ CIAŁA

PUNKTY  
LECZENIA

Poziom

Poziom Mnicha

$$7 \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

## DIAMENTOWA DUSZA

CZARY NA CZARY

Poziom

Poziom Mnicha

$$11 \boxed{\phantom{000}} = 10 + \phantom{000}$$

## DRŻĄCA PIĘŚĆ

DRŻENIE DNI

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

Poziom

**15** RZ. ORB. NA  
WYTRWAŁOŚĆ ST

Poziom  
Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + RZT$$

## IDEALNE JA

Traktowany jako Przybysz

Poziom

**20** Immune to Charm Person and other effects that  
target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## MNICH

Poziom Premiowe  
Mnicha Atuty

**1**

Armor Class Bonus  
Grad Ciosów  
Uderzenie bez broni  
Stunning Fist  
Psioniczna Aura

Używa akcji ataku w celu uzyskania więcej ataków  
Dłonie traktowane jako broń  
Oglusza  
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

**2**



Uchylenie

Unika wszystkich obrażeń, jeśli powiedzie się rzut obronny na refleks

**3**

Szybkie Poruszanie się +3m  
Maneuvre Training  
Spokojny Umysł

Use monk level in place of BAB for calculating CMB  
+2 saving throws against enchantment

**4**

Uderzenie Ki (magia)  
Mind Over Magic

Ataki bez broni są traktowane jak oręż magiczny  
Gain a bonus to saving throws - 1 ki point

**5**

Command Truce  
Czystość Ciała

Impose a truce between fighting parties - 1 punkt ki / min  
Odporny na wszystkie choroby

**6**



Szybkie Poruszanie się +6m  
Powolny Upadek 9m

**7**

Wholeness of Body

Ulecz swoje rany - 2 punkty ki

**8**

Powolny Upadek 12m

**9**

Doskonalwsze Uchylenie  
Szybkie Poruszanie się +9m

Unika połowy obrażeń w przypadku nieudanego rzutu obronnego na refleks

**10**



Uderzenie Ki (praworządność)  
Powolny Upadek 15m  
Psioniczna Aura

Atak bez broni jest traktowany jako oręż praworządna.  
Charm Person 2/day

**11**

Diamentowe Ciało

Odporny na wszystkie trucizny

**12**

Daleki krok  
Szybkie Poruszanie się +12m  
Powolny Upadek 18m

Przemieszczaj się magicznie w przestrzeni - 2 punkty ki

**13**

Diamond Soul

Spell resistance

**14**



Powolny Upadek 21m

**15**

Quivering Palm  
Szybkie Poruszanie się +15m  
Psioniczna Aura

Opóźniona Śmierć  
Charm Person 3/day

**16**

Uderzenie Ki (adamentyt)  
Powolny Upadek 24m

Atak bez broni należy traktować jako oręż adamentytowy

**17**

Ponadczasowe Ciało  
Język Słońca i Księżyc

Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie może być magicznie  
Może rozmawiać z dowolną żywą istotą

**18**



Szybkie Poruszanie się +18m  
Powolny Upadek 27m

**19**

Empty Body

Przechodzi w stan eteryczny na minutę - 3 punkty ki

**20**

Perfect Self  
Powolny Upadek Dowolna Wysokość  
Psioniczna Aura

Traktowany jako przybysz  
Charm Person 4/day

## UDERZENIE KI

UDERZENIE KI  
ILOŚĆ

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + RZT$$

Ki Pool