

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

DEIDAD



BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

4

☐

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

	0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ FAMILIAR

☐ DOMINIO

Nombre del Familiar

Tipo de criatura

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐
☐
☐

Forma actual

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA

CD SALV

Nivel de
Druida

=

10 +

(

÷ 2

) + SAB

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES