

QINGGONG MONK

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

AC BONUS

+ K3

CMD BONUS

+ 35M

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Уровень Монаха} \end{array} \right\} = \text{WIS} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

STUNNING FIST

STUNNING FIST PER DAY

Уровень Монаха

Non-Monk Levels

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Non-Monk Levels} \end{array} \right\} = \text{WIS} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

STUNNING FIST TODAY

(Округлять к меньшему)

КС спася Стойкости

Уровень Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Уровень Монаха} \end{array} \right\} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

Уровень

- 1** Stunned Нет действий в этом раунде
Теряет бонус **DEX** K3; -2 K3
- 4** Fatigued Cannot run or charge
-2 Strength and Dexterity
- 8** Sickened -2 to attack rolls, damage rolls,
saving throws, skill and ability checks
- 12** Staggered May make a standard or move action,
but not both
- 16** Blinded Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**
-4 on **STR** and **DEX** skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- или
- Deafened -4 initiative; 20% miss chance when attacking
-4 on opposed Perception
automatically fail Perception checks for sound
- 20** Paralysed Нет действий в этом раунде
Теряет бонус **DEX** K3; -2 K3

Бонусные черты

- Catch off-guard □ Боевые Рефлексы
- Уровень □ Отражение стрел □ □ □ Уворот
- 1** □ Improved Grapple □ Scorpion Style
- Throw Anything
- Gorgon's Fist □ Improved Bull Rush
- Уровень □ Improved Disarm □ Improved Feint
- 6** □ Improved Trip □ Мобильность
- Improved Critical □ Medusa's Wrath
- Уровень **10** □ Snatch Arrows □ Spring Attack

KI POOL

KI POOL CAPACITY

Уровень монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень монаха} \\ \text{Уровень монаха} \end{array} \right\} = \left(\frac{\text{Уровень монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

KI POOL

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

KI POWERS

KI POWER SAVE DC

Уровень Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Уровень Монаха} \end{array} \right\} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

МОНАХ

Уровень Bonus Unarmed
Монаха Feats Strike

Мал / Больш

Armour Class Bonus

1

■

d6

d4 / d8

Flurry of Blows
Безоружная атака
Stunning Fist

Use a full attack action for more attacks
Treat hands, feet, knees and elbows as weapons
Stun (or other effects) target for one round

2

■

Уклонение

Avoid all damage on successful reflex save

3

■

Fast Movement +10 ft
Manoeuvre Training
Still Mind

(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping)
Use monk level in place of BAB for calculating CMB
+2 saving throws against enchantment

4

■

d8
d6 / 2d6

Ki Pool (magic)

Treat unarmed attacks as magic weapons

5

■

Purity of Body

Immune to all diseases

6

■

Fast Movement +20 ft
Slow Fall 30 ft

(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)

8

■

d10
d8 / 2d8

Slow Fall 40 ft

9

■

Улучшенное Уклонение
Fast Movement +30 ft

Avoid half damage on failed reflex save
(which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)

10

■

Запас Ки (порядок)
Slow Fall 50 ft

Безоружные атаки считаются оружием порядка

12

■

2d6
d10 / 3d6

Fast Movement +40 ft
Slow Fall 60 ft

(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)

14

■

Slow Fall 70 ft

15

■

Fast Movement +50 ft

(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)

16

■

2d8
2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)
Slow Fall 80 ft

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

18

■

Fast Movement +60 ft
Slow Fall 90 ft

(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)

20

■

2d10
2d8 / 4d8

Slow Fall Any distance

KI POWERS

Уровень

4

Уровень

5

Уровень

7

Уровень

11

Уровень

12

Уровень

13

Уровень

15

Уровень

17

Уровень

17

Уровень

19

Уровень

20