Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO	×
FALCONER		
(RANGER) bonus NEMICI PRESCELTI	Livello da Ranger	
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8	2 0	
1		
5	10	
10	18	
15	l Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti	i normali pre-requisiti,
20	Legame del cacciatore	я (
AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6	Livello FEATHERED COMPANION 8 1 With half hit points Livello 4 Full hit points da Rang	lo - 3 a Livello Pruido
3	**	du Didido
8	Bird of prey type	
13		
18	Roam DC 15 The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.	
TRACK Livello Bonus	Distract DC 20 The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the	enemy is shaken.
da Ranger Sopravvivenza	Livello Swooping Charge DC 20 The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attac	ck. If successful, this deals
Seguire tracce = (÷ 2) +	2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is stagge	red for a round.
Livello Livello Livello	INCANTESIMI PREPARATI	* (
4 da Ranger 3ncantatore	1 000	
CD salvezza Incantesimi _Incantesimiincantesimi al giorno Base SAG		
1 000		
2		
3 4		
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		
	3	
BACCHETTE		
# GOOOOOO	PERGAMENE PO	ZIONI
<u> </u>		
# 0000000		
# 000 000 00 # 000 000 00		
3 252 524 51		