

# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom  
Paladyna

Poziom  
Paladyna - 3 = Poziom  
Czarującego

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## DIVINE GRACE

Poziom **2** **CHA** Bonus to all  
saving throws

## AURA

Poziom **3** Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom **8** **AURA OF RESOLVE**  
Immune to charm effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom **14** **AURA OF FAITH**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **17** **AURA OF RIGHTEOUSNESS**  
Gain damage reduction 5/evil.  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

## BOSKA WIĘŹ

Poziom ☐ **SPECJALNY WIERZCHOWY CZARNA BROŃ**  
**5** Imię

Rodzaj ☐ Przywołań  
Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary CHA
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja ☐ = **CHA** + Poziom  
Czarującego

# Oath of Vengeance

VOW

## UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE NA DZIEŃ** Poziom Paladyna Inne Wrogowie Dzisiaj  
☐ = ( ☐ ÷ 3 ) + ☐ (Zaokrąglane w górę) ☐☐  
☐☐

**ATAK BONUS** Inne **ODBIĆIE BONUS** Inne  
**+** ☐ = **CHA** + ☐ **+** **KP** = **CHA** + ☐

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń. Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

**OBRAŻENIA PREMIA** Poziom Paladyna Inne **ZŁE OBRAŻENIA PREMIA** Poziom Paladyna Inne  
**+** ☐ = ☐ + ☐ **+** ☐ = ( ☐ × 2 ) + ☐

Poziom **11** **POWERFUL JUSTICE**  
Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.  
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

## NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA NA DZIEŃ** Poziom Paladyna Inne Użycia Dzisiaj  
☐ = ( ☐ ÷ 2 ) + **CHA** + ☐ (Zaokrąglane w dół) ☐☐☐☐  
**2** **LECZENIE PW** Poziom Paladyna Inne  
☐ k6 = ( ☐ ÷ 2 ) + ☐ (Zaokrąglane w dół)

Poziom **ŁASKI**  
**3** **12**  
**6** **15**  
**9** **18**

Poziom **8** **CHANNEL WRATH**  
Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐ Wrath ☐☐☐  
☐☐☐ **1** ☐☐☐  
☐☐☐ ☐☐☐  
☐☐☐ Confess ☐☐☐  
☐☐☐ **2** ☐☐☐  
☐☐☐ Blessing of fervour ☐☐☐  
☐☐☐ **3** ☐☐☐  
☐☐☐ Order's wrath ☐☐☐  
☐☐☐ **4** ☐☐☐  
☐☐☐

## HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.  
Poziom **20** On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.  
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.