				PERSONAGGIO									
				Nom	е							С	MASCHID ANIMWAS
Giocatore				Razz	a				Taglia	1	ľ		ore di Taglia
Campagna				CLASSI				(	Gradi Abi	lità Dado \	/ita	Livello	Adattamento Per livello
PE										_ <u>d</u>	L		i ci iiveiio
CARAT	TERISTIC	ш		<u> </u>						<u>d</u> d			
Punteggio Bonu	s Mod. F	PunteggioMo	dificatore	□ 3 □ 4						d			Livello Effettivo
Caratteristica ogget	to	Temp	Temp	<u> </u>						<del></del> d			Personaggio
FOR	FOR		FOR	Classe preferita +1 per livello			pf	grd	+ INT per livell	+ C0	S		
DES	DES	[	DES	×			ABIL	.ITÀ					,
cos	cos		COS			Bonus		Abilità di classe	Gradi	Talento Razziale	Altro	Favoure OTerra	d Penalità in armatura
INT	INT		INT		No addestr.	Abilità	]	+3					alla prova
SAG —	SAG		SAG					_				_	
CAR	CAR		CAR										
Mod. Caratt. = (Punteggio C								_				_	
TALENTI & C			.I					-				_	
								-				_	
								_				_	
								_				_	
								_					
								-				_	
								_				_	
								_				_	
								-				_	
								-				_	
								_				_	
								-				_	
								-				_	
								-				_	
								-				_	
								_				_	
								_					- INT
													Conoscenza - INT Professione - SAG
I5													T Con
LINGUAGGI													nto - INT ere - CA
LING													Artigianato - INT Intrattenere - CAR