

SANCTIFIED ROGUE (PÍCARO)

Nivel de
Pícaro

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear hacia abajo})$$

SANCTIFIED ROGUE

Nivel de
Pícaro

1

☐

{ Encontrar trampas
Sneak Attack

2

☐

Evasión

4

☐

Divine Purpose

8

☐

Divine Epiphany

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Master Strike

TRAMPAS

Percepción

Nivel de
Pícaro

$$\text{Encontrar trampas } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

Inutilizar
Mecanismo

Nivel de
Pícaro

$$\text{Inutilizar trampas } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

BONUS REFLEJOS

Nivel de

Misc

Nivel

SENTIDO DE TRAMPAS

3

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

ATAQUE FURTIVO

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Pícaro

Misc

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear hacia arriba})$$

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

DIVINE PURPOSE

Nivel

4

Obtienes un +1 a salvaciones de Fortaleza y Voluntad

DIVINE EPIPHANY

Nivel

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA
FORTITUDE DC

Nivel de
Pícaro

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14