FIST OF THE DRAGON

Barbare Niveau

(BARBARIAN)

FIST OF THE DRAGON DRAGON COLOR					
□ Black Acide □ Blue Electricity □ Green Acide □ Red Feu □ White Froid BARBARE Barbare Niveau 1 □ Mouvement rapide RAGE!					
☐ Blue Electricity ☐ Green Acide ☐ Red Feu ☐ White Froid BARBARE Barbare Niveau 1 ☐ Mouvement rapide RAGE!					
Green Acide Red Feu White Froid BARBARE Barbare Niveau Mouvement rapide RAGE!					
Red Feu White Froid BARBARE Barbare Niveau Mouvement rapide RAGE!	H				
□ White Froid BARBARE Barbare Niveau 1 □ Mouvement rapide RAGE!					
Barbare Niveau 1 Mouvement rapide RAGE!					
Barbare Niveau 1	,				
Niveau 1					
1 □ { Mouvement rapide RAGE!					
- KAGE!					
2 Esquive instinctive					
5 🗆 Esquive instinctive supérieure					
7 🗆 Réduction de dégâts 1/—					
10 🗆 Réduction de dégâts 2/–					
11 🗆 RAGE! DE GRAND BERSERKER					
13 🗆 Réduction de dégâts 3/–	=				
14 Uolonté Indomptable					
16 🗆 Réduction de dégâts 4/–					
17 🗆 Sans Fatigue MG!					
19 🗆 Réduction de dégâts 5/—					
20 🗆 RAGE! DE MAÎTRE BERSERKER					
DRACONIC RESISTANCE					
ENERGY Barbare RESISTANCE Niveau					
=					

RAGE! DUREE PAR JOUR trs = 2 + CON + (× 2) + trs FORCE SCORE de CONSTITUTIONS AUVEGARDE D'ARMURE BONUS RAGE! 4 4 2 -2 SUPERIEURE MG! 6 6 3 -2 MAITRE MG! 8 8 4 -2 Modificateur de Caractéristique = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2 STR CON CA FATIGUE DUREE DUREE Score de Force Pénalité - 2 Score de dextérité Pénalité: -2	X	RAGE!			
FORCE SCORE OF VOLONTE CLASSE SCORE SCORE OF VOLONTE CLASSE BONUS CONSTITUTIONS AUVEGABLE PENALTRE BONUS PENALTRE BONUS PENALTRE SCORE OF		Barbare		AIIIC	RAGE!
FORCE SCORE ON VOLONTE CLASSE SOURCE SOURCE ON STITUTION SOUNDS PARMORE BONUS SOURCE PROJECT SOURCE	CON + () +	Acje	
SUPERIEURE M. B. B. B. CON CAN		SCORE	CONSTITUTION	SAUVEGARD	CLASSE E D'ARMURE
MAITRE W. 8 8 4 -2 Modificateur de Caractéristique = (0) + 2 STR CON (Score Total de la Caractéristique = 10) + 2 STR CON EATIGUE DUREE DUREE Pénalité - 2 Trs = x 2 STR Penalité - 2 PROUVOIRS DIRAGEBLÉADAR CONNUS Niveau Divers Divers Divers Divers Niveau Divers Divers ACA Score de dextérité Pénalité - 2 Penalité - 2 Ne peut pas entrer en rage, courir ou contragril est fatigué prouvoirs Diragging des l'additional damage: 1 pt of selected energy type, using any weapon. 2 3 DRACONIC SKIN While raging, gain damage resistance:	RAGE!	4	4	2	-2
Modificateur de Caractéristique = (Oscore Total de la Caractéristique = 10) + 2	SUPERIEURE MGE	6	6	3	-2
Score Total de la Caractéristique - 10) + 2 EATIGUE DUREE DUREE Pénalité - 2 TIS = X 2 STR POUVOIRS PRAGE I POUVOIRS DERAGE Birbare Niveau I DRACONIC WRATH While raging, deal additional damage: 1 pt of selected energy type, using any weapon. 2 3 DRACONIC SKIN While raging, gain damage resistance: While raging, gain damage resistance: 4 5 6 7 8 9 10 11	maitre MGE!	8	8	4	-2
DUREE DUREE Pénalité - 2 Pénalité - 2 Pénalité - 2	Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2	STR	CON		CA
POUVOIRS DERAGE Bibare CONNUS Niveau Connus Pouvoirs				ité	
POUVOIRS DERAGEBITABRE Niveau = (- ×2	STR	DEX	Ne peut pas en lorsqu'il est fa	trer en rage, courir ou c tigué
CONNUS Niveau = († 2)		JVOIRS DE r .	AGE!		*
1 DRACONIC WRATH While raging, deal additional damage: 1 pt of selected energy type, using any weapon. 2 3 DRACONIC SKIN While raging, gain damage resistance: 4 5 6 7 8 9 10		Divers			
1 DRACONIC WRATH While raging, deal additional damage: 3 DRACONIC SKIN While raging, gain damage resistance: 4	= (÷2)) +			(arrondi à l'inférieur)
3 DRACONIC SKIN While raging, gain damage resistance: 4 5 6 7 8 9 10 11	1 DRACONIC WRATH				
3 DRACONIC SKIN Barbare Niveau =	While raging, deal additional damage:	1 pt	of selected energ	y type, using an	y weapon.
Niveau Niveau	2				
Niveau Niveau					
4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	3 DRACONIC SKIN	_			
5 6 7 8 9 10 11 12	While raging, gain damage resistance		= ÷	2	
6 7 8 9 10 11 12 12 13	4				
6 7 8 9 10 11 12 12 13					
7 8 9 10 11 12	5	_			
7 8 9 10 11 12					
8 9 10 11 12	6	_			
8 9 10 11 12					
9 10 11 12 13	7	_			
9 10 11 12 13	0				
10 11 12 13	U	_			
10 11 12 13	0				
11 12 13	7				
12	10				
12		_			
13	11				
13					
	12				
14	13				
14					
	14				

char