

×	TALENTI BONUS	# (
Livello		
2 —		
6 —		
10		

18

Livello

15

SALVEZZA

TEMPRA CD

14

INTEGRITÀ DEL CORPO PF Livello CURATI Livello da Monaco 7 = Anima adamantina RESISTENZA INCANTITIVE I o da Monaco 13 = 10 + Palmo tremante DURATA DAYS Livello da Monaco giorn =

=10+

Livello

da Monaco

``			MON	ACO			
Livello a Monac	Talent conus	Danno Colpo Senz'armi					
1		Pcl / Grn d6 d4 / d8	Armour Class Bonus Fuse Style 2 Colpo senz'armi Stunning Fist	Use two styles at once Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round			
2			Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito			
3			Movimento veloce 3 m Addestramento alle manovre Mente Lucida	(fornisce +4 to Acrobatics checks for jumping) Usa il liv. da Monaco invece del BAB for calculating CM: +2TS contro ammaliamento			
4		d8 d6/2d6	Riserva Ki (Magica) Caduta lenta 3 m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri			
5			High Jump Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove di Acr +20 Prove per i salti - 1 punto Ki Purezza del Corpo Immune a tutte le malattie				
6	-		Movimento veloce 6 m Slow Fall 9 m	(fornisce +8 to Acrobatics checks for jumping)			
7			Wholeness of Body	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki			
8		d10 d8/2d8	Caduta lenta 12 m Fuse Style 3	Enter up to 3 stances as a swift action			
9			Eludere migliorato Fast Movement 9 m	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi (fornisce +12 to Acrobatics checks for jumping)			
10			Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali			
11			Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni			
12		2d6 d10/3d6	Passo abbondante Movimento veloce 12 m Caduta lenta 18 m	Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki (fornisce +16 to Acrobatics checks for jumping)			
13			Diamond Soul	Resistenza agli incantesimi			
14			Caduta lenta 21 m				
15			Palmo tremante Movimento Veloce +15 m Fuse Style 4	Morte ritardata (fornisce +20 to Acrobatics checks for jumping) Enter up to 4 stances immediately - 1 ki point			
16		2d8 2d6/3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio			
17			Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	Nessuna penalità relativa all'invecchiamento Parlare con ogni creatura vivente			
18	-		Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m	(fornisce +24 to Acrobatics checks for jumping)			
19			Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 ki points			
20		2d10 2d8/4d8	Perfect Style Caduta lenta qualunque distan	Use 5 styles at once, enter 5 stances as a free action za			

per i sal

RISERVA K

Movimento attraverso spazi minacciati

CD 15 Acrobazia

CADUTA

RISERVA KI
CAPACITÀ
Livello da Monaco

RISERVA KI

= (÷ 2) + SAG

ACROBATICS

a metà velocità

ignorare il danno da caduta di 3 m

CD Acrobazia = CMD							+3 m al movimento a velocità piena						
Movimento attraverso lo spazio del nemico CD Acrobazia = CMD							a metà velocità +3 m al movimento a velocità piena						
Distar	nza	1,5 m		,	6 m	7,5 m	9 m	10,5 m	12 m	13,5 m	15 m	16,5 m	
SALTO IN LUNGO	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	
Distar	nza	0,3 m	0,6 m	1 m	1.2 m	1,5 m	1,8 m	2,1 m	2,4 m	2,7 m	3 m	3.3 m	
SALTO IN ALTO	CD	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	
+4 Acrobazia				per ogni 3 m del tuo movimento standard sopra i 9 m									
AGGRAPPARSI CD TS Riflessi 20			se fallisci un salto di 4 o meno										