GUIDE	Livello da Ranger		*		STIL	E DI COMB	ATTIMENTO	*
(RANGER)	Livello Bonus	17 1	Livello					
RANGER'S FO			da Rang	'				
FOCUS Livello				Ţ———				
da Ranger + = (÷ 5) ×	+ 2		6					
(per eccesso)	. 2							
Bonus to attack and damage applies again	nst chosen sul	bject	10 14		LID		er er er er er er er er	
FOCUS Focus SUBJECTS Livello Subjects						no essere acquisi i indossa Armatur	ti anche senza soddisfare i normali e pesanti	pre-requisiti,
PER DAY da Ranger Varie Today					INC	ANTESIMI	PREPARATI	Ĭ.
(per eccesso)						1		
AMBIENTI PRES	CELTI	#						
Livello O BONUS AMBIENTE PRE		4 6 8						
8						2		
13								
18								
EMPATIA SELVA	AGGIA	*				3		
	vello Ranger	Varie						
= CAR +	+					4		
Uso al posto di Diplomazia per migliorare	e l'atteggiamer	nto di un anin	nal <u> </u>					
TRACK Livello	Bon	nus	Livelle	Once per day, rero	II ana attaak vall	RANGER'	S LUCK Livello	7
da Ranger	Sopravv		9	or force an enemy	to reroll one atta	nck roll.	14 Twice per day	Ranger's Luck
Seguire tracce = (÷ 2	,			Bonus to ranger's	luck reroll	+4	Livello Thrice per day	Today □ □ □
Livello Livello		-	16	(or penalty to atta		INSPIRED N	19	, (
	3 = Livello		Livello	Once per day, for	one turn gain a bo	onus to attack,	Livello	Oggi
CD TS Incantesimi = al giorno	Inc. Incar Base	ntesimi Bonus SAG	11	armour class, skil	l checks and abili	ty checks	19 Twice per day	
1			~	+ 4	Automa	atically confirm ar	ny critical	
3								
4								
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inca	intesimo							
Concentrazione = SA	G +	Livello Incantat	ore					
BACCHETT	E	,						
Г			``	PERC	SAMENE		POZIONI	"
CARICHE TO THE				1 210			10210111	
CARICHE								
3								
CARICHE								
CARI								
<u> </u>								
CARICHE								
ARICHE								