

CLASE DE PRESTIGIO  
CONFEDERATE  
**PANTHER  
WARRIOR**

Panther  
Warrior  
Level

**PANTHER WARRIOR**

- Nivel
- 1 ☐ { Wild Shape (Feline only)  
Heroic Combat +1
- 2 ☐ Feline Fighting
- 3 ☐ { Scent  
Heroic Combat +2
- 4 ☐ Feline Leap
- 5 ☐ { Weapon Pounce  
Heroic Combat +3

**HEROIC COMBAT**

**ATAQUE BONUS**

+

**DAÑO BONUS**

+

} =

**FELINE FIGHTING**

- Nivel
- 2 Take no penalty for fighting while prone

**SCENT**

- Nivel
- 3 **SCENT ABILITY**  
DURACIÓN
- Panther  
Warrior  
Level
- mins =

**FELINE LEAP**

- Nivel
- 4 Stand from prone without provoking  
any attacks of opportunity.

**WEAPON POUNCE**

- Nivel
- 5 Charge with two weapons and make a full attack.

**FORMA SALVAJE**

Wildshaper  
Level

Nivel de  
Druida

Panther  
Warrior  
Level

Veces al día

Veces hoy

= + +

☐  
☐  
☐  
☐

**FORMA SALVAJE**

Tipo de criatura



Mod  
Tamaño

**CARACTERÍSTICAS**

Punt. Bonif Bon Modif  
Caract. Objeto Temp Caract.

**FUE**  
**DES**  
**CON**

Modificador = (Punt. Caract. - 10) ÷ 2

**COMBATE**

BONUS INICIATIVA Misc

**INIC** = **DES** +

VELOCIDAD

Vel Temp

' c

**MANOEUVRES**

BON MANIOBRA DE COMBATE Mod  
Tamaño

**BMC** = Ataque Base + **FUE** +

DEFENSA MANIOBRA DE COMBATE

**DMC** = 10 + **FUE** + **DES** + + + **BAB** + +

Mod de  
Esquiva

Mod de  
Desvío

Bonificador de  
Ataque Base

Mod  
Tamaño

Misc

**CLASE DE ARMADURA**

CLASE DE ARMADURA

Armadura  
Natural

Mod  
Tamaño

Misc

**CA** = 10 + **DES** + - +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

**CA** = 10 / + - +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

**CA** = 10 + **DES** / - +

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

**CA** /

**APTITUDES ESPECIALES**

**ATAQUES**

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

**SALVACIONES**

SALVACIÓN FORTALEZA

Base Misc

**FORT** = **CON** + +

SALVACIÓN REFLEJOS

**REF** = **DES** + +