

PLAINS DRUID

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida - 2 =

DRUÍDA

| | | |
|--------------------|--------------------------|---|
| Nivel de Druida | | Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia |
| 1 | <input type="checkbox"/> | Empatía salvaje Mejora la actitud del animal |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Plains Traveller Bonus in plains terrain |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Las Mil Caras Cambia la apariencia a voluntad |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente |

CONJUROS

| | | | |
|------------------------|--------------------|--------------|--|
| CD Salv de Conjuros | Conjuros al Día | Conjuro Base | Conjuros Adicionales |
| | 0 | | SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12 |
| | 1 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 2 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 3 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 4 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 5 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 6 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 7 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 8 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 9 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido Poder Concedido

| | | | |
|-------------|---|-------------|---|
| Nivel | | Nivel | |
| CD | | CD | |
| Usos al día | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | Usos al día | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida Misc

= CAR +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS
BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

| | |
|---|--|
| 0 | |
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |

PERGAMINOS

POCIONES