	ıldläufer-	``		KAM	IPFS	STIL	*
DEEP WALKER	stufe						
(WALDLÄUFER)	bonus	Waldläufe stufe					
ERZFEINDE	*	2					
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10		<u> </u>				
1		6	<u> </u>				
5	_						
10		10	<u></u>				
15		14 18	Kampfstiltalente könne				ewählt werden.
20		Sie geiten nur, wenn er keine schwere Rustung tragt.					
DEEP KNOWLEDGE		Stufe TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE					
Stufe 3 +2		4	TEILE ERZFEIN	П	7	TIERG	JEFAHRTE
Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering),		TEILE DAUEI	ERZFEIND R	Sonstiges	17	Name	
while underground	vival checks		****	+	Ш	Kreaturenart	
13 +8			Runden WE	(WE minimum 1)	ш	iti catal chart	
18 +11		Teile hal	lben Erzfeindbonus gege	n eine einzelne Kreatur	. `		Waldläufer- stufe - 3 = stufe
TIEREMPATHIE		mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktiqu) stufe VORBEREITETE ZAUBER					
TIEREMPATHIE Waldläufe BONUS stufe	er- Sonstiges		7	VORDEREI	Пъп		EIK .
= CH +	+				1		
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung	 des Tieres dir ggü. zu v						
TRACK	*						
Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus				2		
Spuren lesen = (÷ 2)	+				_		
ZAUBER							
	Zauber-				2		
	oture		_		3		
RW gegen Zauber = Grun Zauber pro Tag zaub	d- + Bonuszauber er WE						
1	7777				,		
2					4		
3							
4							
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zauberg							
Konzentration = WE	★ Zauber-stufe						
ROCK HOPPER	<u> </u>						
Stufe Bonus to Acrobatic	s and Climb checks						
7 Suppose difficult terrain while underground	ound						
DEEP WALKER CAMOU							
Stufe Use Stealth to hide underground, eve			SCHRIFTRO	MIEN	/ 1		TRÄNKE .
12 environment doesn't provide cover			SCHRIFTRU	LLEN .		•	TRANKE
Stufe Use Stealth to hide underground, eve							
Stufe Use Stealth to hide underground, even when 17 being observed							
ZAUBERSTÄBE							
# COO							
					_		
□□□ # UND							
2 000							