

EMPYREAL KNIGHT

DEL



(PALADIN)

Livello
da Paladino - 3 =

Livello
da Paladino

Livello
incantatore

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

VOICES OF THE SPHERES

Livello
2 Learn to speak and read Celestial

AURA

Livello
3 **AURA DI CORAGGIO**
Immune alla paura, anche magica.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello
8 **AURA OF RESOLVE**
Immune allo charme, anche magico.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello
11 **AURA DI GIUSTIZIA**
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Livello
14 **AURA OF FAITH**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello
17 **AURA OF RIGHTEOUSNESS**
Gain damage reduction 5/evil.
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

SALUTE DIVINA

Livello
3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.

CELESTIAL ALLY

Livello
4 Summon celestial creatures, archons and angels.

SUMMON SPELL
LEVEL

Livello
da Paladino

$\square = \left(\frac{\square}{2} \right)$
(per difetto)

USI
AL GIORNO

Usi giornalieri

CAR

$\square \square \square$

LEGAME DIVINO

Livello
5 **CAVALCATURA SPECIALE**

Nome

Tipo ☐ Evocazioni Oggi

Potenziamenti

Livello
8 Mount gains the Celestial template

Livello
12 Gains ability to fly

INCANTESIMI

| CD salvezza incantesimi | | Incantesimi al giorno | Incantesimi Base | Inc. bonus CAR |
|-------------------------|---|-----------------------|----------------------|-----------------------------------|
| <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | $\square \square \square \square$ |
| <input type="text"/> | 2 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | $\square \square \square \square$ |
| <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | $\square \square \square \square$ |
| <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | $\square \square \square \square$ |

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione $\square = \text{CAR} + \text{Livello incantatore}$

PUNIRE IL MALE

NEMICI
AL GIORNO

Livello
da Paladino

Varie

Nemici
oggi

$\square = \left(\frac{\square}{3} \right) + \square$
(per eccesso)

ATTACCO
BONUS

Varie

$+ \square = \text{CAR} + \square$

DEVIAZIONE
BONUS

Varie

$+ \text{CA} = \text{CAR} + \square$

Un attacco riuscito con punire il male oltrepassa la Riduzione del Danno

oltrepassa la riduz dei danni.

DANNI
BONUS

Livello
da Paladino

Varie

$+ \square = \square + \square$

DANNI MALVAGI
BONUS

Livello
da Paladino

Varie

$+ \square = \left(\square \times 2 \right) + \square$

CELESTIAL HEART

Livello
3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Livello
6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Livello
9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Livello
12 Immune to petrification.

Livello
15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Livello
18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

INCANTESIMI PREPARATI

| | | |
|---------------------------|---|---------------------------|
| $\square \square \square$ | | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | 1 | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | 2 | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | 3 | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | 4 | $\square \square \square$ |
| $\square \square \square$ | | $\square \square \square$ |

EMPHYREAL CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Livello
20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.
Retract these wings as a free action.