TRAPPER	aldläufer- stufe	KAMPFSTIL
(WALDLÄUFER)	Stufen- bonus	Waldläufer- □
ERZFEINDE	bonds	stufe 2
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10	0 -
5		6 1
10		10
15	_ 	14
20		Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
Bevorzugtes Gelände		BUND DES JÄGERS  Stufe  TEILE ERZFEIND  TIERGEFÄHRTE
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTI	ES GELÄNDE 6 8	8 4
8		DAUER Sonstiges
13	<u> </u>	Runden WE + (WE minimum 1)
18		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktict)  Waldläufer-stufe
TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE Waldläuf	_	FALLENKUNDE
BONUS stufe	Sonstiges •	TRAPS Waldläufer- Traps PRO TAG stufe today
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung		= ( ÷ 2) + WE
TRACK	,	TRAP Waldläufer- Extraordinary
Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus	SAVE DC stufe Sonstiges Trap Modifier  = 10 + ( ÷ 2 ) + WE + -2
Spuren lesen = ( ÷ 2)	+	Stufe
		5 SNARE TRAP
		5 🗆
		7 🗆
		9 🗆
		11 🗆
		13 🗆
		15 🗆
		17 🗆
ZAUBERSTÄBE		19 🗆
ZAUDERSTADE		
# CODINGEN		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
TOO #		
Ponngen 4 Ponng		
TO # CONTROL TO THE PROPERTY OF THE PROPERTY O		
TO # CONTROL OF THE PROPERTY O		