MONK OF THE **LOTUS**

Mönchstufe

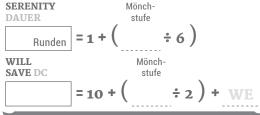
BONUS DER RÜSTUNGSKLASSE



Bonus gilt nur wenn ohne Rüstung, nicht überlastet und nicht hilflos

| `* | Betäubend | er Schlag | * |
|---------------------------------|-------------------|-------------------------|------------|
| TOUCH OF SERENITY PRO TAG | Mönch- stufe | Nicht-Mönchs- Stufen |) |
| | =+ | • | 4) |
| | TOUCH OF SERENITY | | (abrunden) |

Declare before making an attack; if successful, the attack deals no damage, but target cannot attack or cast spells. Target may attempt a will save to end the effect.



| | | NTE |
|--|--|-----|
| | | |
| | | |
| | | |

| | Improvisierter Nahkar⊏pfKampfreflexe |
|-------|---|
| Stufe | Geschosse abwehren \square \square Ausweichen |
| 1 | Verbesserter Ringkampf Skorpionstachel |
| | Improvisierter Fernkampf |

| _ | | |
|---|---------------|------------------------|
| | Gorgonenfaust | □ Verbesserter Ansturm |

| 46. | | 9 | |
|------|---|--------------|-----------------------------|
| tufe | | V 1 | E . ((E .) |
| 6 | Ш | Verbessertes | EntwaffnenVerbesserte Finte |
| O | | | |
| | | | |

| | Ve | rbe | sserte | S | Zu- | Fall | -lbri | i ßgeve glichkeit |
|---|----|-----|--------|---|-----|------|-------|--------------------------|
| _ | | | | | | - 1 | | . 66 1 |

| Stufe | Verbsserter Kritisch | ıeı⊏ı | r Mee rusenzorn |
|-------|----------------------|-------|------------------------|
| 10 | Geschosse fangen | | Tänzelnder Ang |

Unversehrtheit des Körpers HEILUNGS-

PUNKTE Mönchstufe Stufe 7

S

TOUCH OF SURRENDER

When an attack would reduce a target to Ohp or below, opt to make the target surrender. Target is reduced to Ohp, Stufe is disabled and charmed. No saving throw.

Effect lasts until dismissed, used on another target or target is next reduced to Ohp.

Diamantseele ZAUBER RESISTENZ Mönchstufe Stufe = 10 + 13 **TOUCH OF PEACE**

Stufe Once a day, announce before making a melee attack. On a hit, the attack deals no damage but target is charmed. 15 No saving throw.

Pefektes Selbst

Behandle als Externar

Stufe Immune to Charm Person and other effects that

20 target non-outsiders.

Damage reduction 10/Chaos

| 1 | | | MÖN | CH | |
|----|-----------------------------------|------------|--|---|-------------|
| | chaden Waffe Bonus- talente | enloser S | chlag | | |
| 1 | ■ W | 76 So | rmour Class Bonus chlaghagel /affenloser Schlag ouch of Serenity | Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Betäubt das Ziel für eine Runde | |
| 2 | | Er | ntrinnen | Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Refle | xwurf |
| 3 | | M | chnelle Bewegung +3 m lanövertraining uhiger Geist | (which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des GAB zum Err +2Rettungswürfe gegen Verzauberung | iitteln des |
| 4 | W W6/ | | i-Vorrat (Magisch) turz abbremsen 6m | Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe Reduziere Fallhöhe durch Abfangen an einer Wand | |
| 5 | | | igh Jump einheit des Körpers | Addiere Stufe des Mönchs auf Akrobatik +20auf Fertigkeitswürfe (Springen) - 1 Ki-Punkt Immun gegen alle Krankheiten | |
| 6 | | | chnelle Bewegung +6m turz abbremsen 9m | (which grants +8 to Acrobatics checks for jumping) | |
| 7 | | W | holeness of Body | Heilt eigene Wunden - 2 ki points | |
| 8 | W : | | turz abbremsen 12m | | |
| 9 | | | erbessertes Entrinnen chnelle Bewegung +9m | Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwo (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping) | rf |
| 10 | - | | i-Vorrat (Rechtschaffen) turz abbremsen 15m | Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Wa | ffe |
| 11 | | Di | iamantkörper | Immun gegen jedes Gift | |
| 12 | 2 V W10/ | V 6 | ouch of Surrender chnelle Bewegung +12m turz abbremsen 18m | Target of an attack surrenders - 6 ki points (which grants +16 to Acrobatics checks for jumping) | |
| 13 | | Di | iamond Soul | Spell resistance | |
| 14 | | St | turz abbremsen 21m | | |
| 15 | | | ouch of Peace chnelle Bewegung +15 m | Verspäteter Tod (which grants +20 to Acrobatics checks for jumping) | |
| 16 | 2 V 2W6/ | • 0 | i-Vorrat (Adamant) turz abbremsen 24m | Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe | |
| 17 | | | eitloser Körper earned Master | Weder Attributsverschlechterungen durch Altern noch Linguistics and Knowledge are class skills using WIS | nagische |
| 18 | - | | chnelle Bewegung +18m turz abbremsen 27m | (which grants +24 to Acrobatics checks for jumping) | |
| 19 | | Er | mpty Body | Nimm 1 Minute lang ätherische Form an - 3 Ki-Punkte | |
| 20 | 2W 2W8/ | | erfect Self turz abbremsen jede Distanz | Zählt als Externar | |

Ki-Vorrat

| KI-VORRAT KAPAZITÄT | | Mönchstufe | Ki-Vorrat |
|------------------------|-----|------------|-----------|
| | = (| ÷ 2) + WE | |

ACROBATICS

BEWEGUNG DURCH EIN BEDROHTES FELD SG Akrobatik = Gegnerischer KMV

mit halber Bewegungsrate +10 bei voller Bewegungsrate

BEWEGUNG DURCH VON EINEM FEIND BESETZTES FELDIber Bewegungsrate Akrobatik SG = 5 + Gegnerische **CMD** +10 bei voller Bewegungsrate

| Entfernung WEITSPRUNG SG | 1,5m 5 | | , | | 7,5m 25 | 9m 30 | 10,5m 35 | 12m 40 | 13,5m 45 | 15m 50 | 16,5m 55 |
|------------------------------------|--------------|-----------|------------|--|------------|------------|-------------|------------|-------------|-----------|-------------|
| Entfernung HOCHSPRUNG SG | | 0,6m 8 | 0,9m 12 | | | 1,8m 24 | 2,1m 28 | 2,4m 32 | 2,7m 36 | 3m 40 | 3,3m 44 |
| | Akrobatik +4 | | | pro 3m, die deine Grundbewegungsrate oberhalb 9m liegt | | | | | | | egt |
| | AKIUL | atik T4 | | pro sin, die deine Grundbewegungsrate obernab sin negt | | | | | | | |

AN VORSPRUNG FESCHRAFTERNIT (SG 20) falls der Wurf um 4 oder weniger misslingt SG 15 (Akrobatik) um 3m an Fallschaden zu ignorieren **STURZ**