

BARBAR!
UNCHAINED

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1



{ Schnelle Bewegung
KAMPFRAUSCH!

2



Reflexbewegung

3



Danger Sense +1

5



Verbesserte Reflexbewegung

6



Danger Sense +2

7



Schadensreduzierung 1/–

9



Danger Sense +3

10



Schadensreduzierung 2/–

11



Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12



Danger Sense +4

13



Schadensreduzierung 3/–

14



Unbeugsamer Wille

15



Danger Sense +5

16



Schadensreduzierung 4/–

17



UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18



Danger Sense +6

19



Schadensreduzierung 5/–

20



Mächtiger KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
ANZAHL HEUTE

Runden

= 2 +

KO

+ (

× 2

) +

Runden

ANGRIFF
BONUS

SCHADEN
BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!

2

2

2

-2

Stärker KAMPFRAUSCH

3

3

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH

4

4

4

-2

Attributsmodifikator =
(Attributwert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG
DAUER

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

10 rds

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT

Barbaren-
stufe

Sonstiges

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14