

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de Druida

Bon de Nivel

| WORLD WALKER    |   |
|-----------------|---|
| Nivel de Druida |   |
| 1               | <input type="checkbox"/> <b>Sentido de la Naturaleza</b><br>+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia<br><b>Empatía salvaje</b><br>Mejora la actitud del animal |
| 2               | <input type="checkbox"/> <b>Zancada Forestal</b><br>Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño   |
| 3               | <input type="checkbox"/> <b>Terreno predilecto</b><br>Bonus en un terreno determinado   |
| 4               | <input type="checkbox"/> <b>Forma Salvaje</b><br>Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano  |
| 9               | <input type="checkbox"/> <b>Path of Trees</b><br>Tree stride  |
| 13              | <input type="checkbox"/> <b>Las Mil Caras</b><br>Cambia la apariencia a voluntad  |

| TERRENOS PREDILECTOS |   |
|----------------------|---|
| Nivel                | <input type="radio"/> <b>BON DE TERRENO PREDILECTO</b>  |
| 3                    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 8                    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 13                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>                          |
| 18                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>   |

| CONJUROS            |  |
|---------------------|--|
| CD Salv de Conjuros | Conjuros al Día = Conjuror Base + Conjuror Adicionales                     |
|                     | SAB - 4<br>SAB - 8<br>SAB - 12   |
| 0                   |  |
| 1                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 2                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 3                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 4                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 5                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 6                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 7                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 8                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 9                   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>                          |

CD Salv de Conjuror = 10 + SAB + Nivel de Conjuror

Concentración

= SAB +

Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES