	Waldläufer- stufe	KAMPFSTIL
WALDLÄUFE	Stuteti-	KAMPF MIT ZWEI WAFFEN
	bonus	Waldläufer- □ DoppelschnittAddiere vollen STR to damage with an off-hand weapon stufe □ Verbesserter SchildstoßNutze Schildstoß und behalte Schildbonus auf AC
ERZFEIND	E	2 Schnelle WaffenbereitschaftZiehe deine Waffe als freie Aktion
Stufe BONUS GEGEN ERZFEI	ND +2 4 6 8 10	
1		6 Verbesserter Kampf mit zwei WaffenZusätzlicher Angriff mit Zweithand
5		
10		Mächtiger Kampf mit zwei WaffenEin dritter Angriff mit deiner Zweithandwaffe
		☐ Zerreißen mit zwei WaffenTriftst du mit beiden Waffen, verursachst du 1W10 + (STR× 1½) zusätzlichen Sc
15		Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
20		BUND DES JÄGERS
Bevorzugtes Ge	elände	Stufe
Stufe O BONUS FÜR BEVORZU		
3		TEILE ERZFEIND
8		
13		Runden = WE + Creature type
18		(WE minimum 1)
		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktict) Waldläufer-stufe
TIEREMPATHIE Wald	dläufer-	VORBEREITETE ZAUBER
	stufe Sonst.	
= CH +	+	
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstel	Lung des Tieres dir ggü. 2	
TRACK		
Waldla	äufer- Überleben:	
stu	ufe Bonu	2
Spuren lesen = (÷ 2) +	
ZAUBER		
Stufe Waldläufer-	- 3 = Zauber-	3 000
4 0000		
RW gegen Zauber = Zauber pro Tag	Grund- zauber + Bonuszaube WIS	
1		
2		4
3		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Za	uborgrad	
KW gegen Zauber (56) = 10 + WE + Za		
Konzentration = W	Zaube stufe	.f-
ZAUBERSTÄ	ВЕ	
QE.		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
[ADUNGEN		
THO UNCEN		
ADUNGEN		
-		
T T T T T T T T T T T T T T T T T T T		
_		
E T		
ADUNGEN		