

# DEMAGOGUE

(BARD)

Poziom  
Barda

## CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 2
		1		CHA - 4
		2		CHA - 8
		3		
		4		
		5		
		6		

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

### NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

## WYSTĘPY BARD

### CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

Poziom Barda

Inne

$$\text{rund} F 2 + ( \times 2 ) + CHA +$$

Rundy Dziś

### WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + ( \div 2 ) + CHA$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

## WYSTĘPY

### KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

### ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych

### FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

Poziom Barda

$$= \div 3$$
 (Zaokrąglane w górę)

### INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom 3 +

### GATHER CROWD

Poziom Barda

Size of audience = Performance result ×

### INCITE VIOLENCE

6 Inflamm a crowd who are already fascinated

### LAMENT ZAGŁĘDY

8 Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

### INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

Poziom 9  $2 \times (k10 + B)$  tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrwałość

### KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom 12 Zbirowe Leczenie Poważnych Ran Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

### PRZERAŻAJĄCY TON

Poziom 14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

### INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

Poziom 15 +4 do wszystkich rzutów obronnych +4 do KP

### RIGHTEOUS CAUSE

Poziom 18 Turn a crowd towards a common purpose

### ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

## ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

## FAMOUS

Area of fame

Poziom Barda

1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame

## WIEDZA BARDÓW

WIEDZA PREMIA

Poziom Barda

Inne

$$= ( \div 2 ) +$$
 Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

## DOBRE POINFORMOWANY

Poziom 2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

- ☐ Akt, ☐ Komedia, ☐ Taniec, ☐ Instrumenty Klawiszowe, ☐
- Blefowanie, Przebieranie się  
Blefowanie, Zastraszanie  
Akrobatyka, Latanie  
Dyplomacja, Zastraszanie

- ☐ Oratorium, ☐ Bębny, ☐ Śpiew, ☐ Strunowe, ☐ Instrumenty Dmuchane

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja, Wyczcucie Pobudek  
Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie  
Blefowanie, Wyczcucie Pobudek  
Blefowanie, Dyplomacja  
Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

## CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom 16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom 19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności