HOODIEATED	UGODZENIE ZŁA
HOSPITALER	WROGOWIE Poziom Wrogowie
(PALADIN) Poziom Paladyna	NA DZIEN Paladyna Inne Dzisiaj
Poziom Paladyna - 3 = Poziom Paladyna	= (
Paladyna - 3 = Czarującego	(Zaokrąglane w górę)
DETECT EVIL	ATAK ODBICIE PREMIA Inne PREMIA Inne
As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  Does not detect any other evil auras nearby.	+ = CHA + + KP = CHA +
DIVINE GRACE	
Poziom CHA Bonus to all saving throws	Udane ugodzenie zła Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego ignoruje redukcje obrażeń.
AURA	UBRAZENIA Poziom ZEE UBRAZENIA Poziom
Poziom AURA OF COURAGE Immune to fear effects including magic.	PREMIA Paladyna Inne PREMIA Paladyna Inne
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.	+ = + = ( × 2 ) +
Poziom AURA OF RESOLVE	NAKŁADANIE RĄK
8 Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	UŻYCIA Poziom NA DZIFŃ Paladyna Japa Użycia Dzisiaj
AURA OF HEALING	/ aladylla Illile
Poziom Spend one use of Channel Energy to create a 30ft aura.  • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	= ( ÷ 2 ) + CHA +
Each round allies are healed 1hp per hit die, and may make an extra saving throw against curses, disease or poison.	2
Poziom AURA OF FAITH	_ <b>2 LECZENIE</b> Poziom PW Paladyna Inne
<b>14</b> Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	-( · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
AURA OF RIGHTEOUSNESS	KO (
Poziom Gain damage reduction 5/evil.  17 Immune to compulsion effects including magic.	(Zaokrąglane w dół)
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	<b>ŁASKI</b> Poziom
DIVINE HEALTH	3
Poziom Immune to all diseases including magic.	6
CHANNEL POSITIVE ENERGY	9
Poziom Poziom Poziom Poziom Paladyna - 3	12
<b>KIERUNKOWANIE</b> NA DZIEŃ Inne Dziś	15
= 3 + CHA +	
NERGIA Poziom RZUT Kapłana Inne	PRZYGOTOWANE CZARY
k6 = ( ÷ 2 ) +	
VOLA Poziom (Zaokrąglane w górę)	
T Rz. Obr Kapłana	
$=$ 10 + $(\div 2)$ + CHA	
(Zaokrąglane w dół)	
BOSKA WIĘŹ	
Poziom   SPECJALNY WIERZ(TICXW/III4/ZANA BROŃ Imię	
5	3
Rodzaj Przywołań Dziś	
Nzmocnienia Dzis	
	<u>4</u> <u></u>
	HOLY CHAMPION

CZARY ST Rzutu Obronnego Czary Bazowe + Premiowe Czary CHA Czary na dzień  $\Box$ 2 3 4

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.

20 The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.