	vello ardo	X		IN	ICANTES	SIMI CONOSCIUTI		*
(BARDO)								
INCANTESIMI	·				0 —			
IncantesimiCD salvezza Incantesimi <u>I</u> ncante conosciuti incantesimi al giorno Bas		IS						
0	CAR -							
1	7770					1		
2								
3								
4								
5						2		
6								
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo								
Concentrazione = CAR +	Livello							
	incantato	re				3		
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SC	'a							
% rischiare il fallimento incantes								
ESIBIZIONE BARDICA	A F							
DURATA Livello AL GIORNO da Bardo	Varie					4		
r = 2 + (× 2) + 0	AR+							
/								
Round UUU UUU UUU oggi 000 000 000								
VOLONTÀ CD SALVEZ Avello da Bardo					5			
= 10 + (÷ 2)								
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di								
7 movimento invece che come azione stand	. ———				6			
ESIBIZIONI	·				. 000			
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli								
alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS					E	FAMOUS		
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX da Bardo		Livello Area	of fame					
			ige or sm	nall town		1,00	00 people +1	ne ne
				or small group of t	towns		00 people Hard +2	made within the area of your fame
			- 1	of towns	ing oron		00 people	of yo
=÷3	er eccesso)			ate and surroundi vilized world	ng area	100,00	00 people 10 pe +4 +5	made area of
Livello ISPIRARE COMPETENZA		X			CONOSCI	ENZE BARDICHE		
3 +		CONOSCEN	JZA	Livello da Bardo	Var	rie		
Livello da B	ardo	BONUS	_ () +	Applicare questo bor	nus a tutte le Conoscenze	
5 Size of audience Performance result			= (<i>)</i>	I bardi possono usar	e tutte le Conoscenze sen	za addestramento
Livello INCITE VIOLENCE		×			A	VVEZZO		*
6 Inflame a crowd who are already fascinated		Livello 2	+4			iri Salvezza contro Esibizione denti dal linguaggio	e Bardica,	
Livello ISPIRARE TERRORE		ESECUZIONE VERSATILE						
8 Rende scossi i nemici entro 9 m. I ivalla ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI				Usare il bonus al			Usare il bonus al posto	o di
2 v (d10 + COC) nf tome		☐ Recitare		Raggirare, Cami	•	☐ Oratoria	Diplomazia, Intuizione	
+2 attacco, +1 TS Tempra		□ Commed	ia	Raggirare, Intim		☐ Percussioni	Addestrare Animali, In	ntimidire
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa.		□ Danza□ Strument	i.	Acrobazia, Vola	re	□ Cantare□ Corde	Raggirare, Intuizione Raggirare, Diplomazia	
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e	a tastiera		Diplomazia, Inti	midire	☐ Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrar		
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tu								
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI +4 a tutti i tiri salvezza +4 AC		ECLETTICO						
		Livello 10	sa ogni a	bilità come se fo	ssi addestrat	0		
Livello RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose		Livello	ıtte le Ab	oilità sono consid	erate Abilità (di classe		
Livello MUSICA MORTALE	Livello							
20 Provoca la morte di un nemico per gioia o t	19 C	apace di	prendere 10 in og	ını abilità				