

BREAKER!

(BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

| Poziom Barbarzyńcy | | |
|-----------------------|--------------------------|------------------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | Destructive SZŁ! |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Nieświadomy Unik |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Battle Scavenger +1 |
| 5 | <input type="checkbox"/> | Doskonalszy Nieświadomy Unik |
| 6 | <input type="checkbox"/> | Battle Scavenger +2 |
| 7 | <input type="checkbox"/> | Redukcja obrażeń 1/– |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Battle Scavenger +3 |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Redukcja obrażeń 2/– |
| 11 | <input type="checkbox"/> | Greater RAGE! |
| 12 | <input type="checkbox"/> | Battle Scavenger +4 |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Redukcja obrażeń 3/– |
| 14 | <input type="checkbox"/> | Niezłomna Wola |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Battle Scavenger +5 |
| 16 | <input type="checkbox"/> | Redukcja obrażeń 4/– |
| 17 | <input type="checkbox"/> | Niestrudzony SZŁ! |
| 18 | <input type="checkbox"/> | Battle Scavenger +6 |
| 19 | <input type="checkbox"/> | Redukcja obrażeń 5/– |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Mighty RAGE! |

DESTRUCTIVE

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Barbarzyńcy

$$+ \boxed{} = \boxed{} \div 2$$

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Poziom
3

No penalty for using an improvised weapon

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Barbarzyńcy

$$+ \boxed{} = \boxed{} \div 3$$

When using an improvised or broken weapon

SZŁ!

SZŁ! CZAS
NA DZIEŃ

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZŁ!
DZIŚ

$$\boxed{} \text{ rund} = 2 + \boxed{} \text{ BD} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{} \text{ rund}$$

WARTOŚĆ
SIŁY
PREMIA

WARTOŚĆ
BUDOWY
PREMIA

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

| SZŁ! | 4 | 4 | 2 | -2 |
|-------------------|---|---|---|----|
| POTĘŻNIEJSZY SZŁ! | 6 | 6 | 3 | -2 |
| MĘŻNY SZŁ! | 8 | 8 | 4 | -2 |

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
CZAS

SZŁ!
CZAS

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

$$\boxed{} \text{ rund} = \boxed{} \times 2$$

-1

ZR

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE
ZNANE

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14