

Alchemist
Level

ALCHEMY

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES KNOWN

Alchemist
Level

Misc

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) +$$

(Round down)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

POISON RESISTANCE

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Level

10

☐ Immune to all poisons

MUNDANE POTIONS

EXTRACTS

<div>1</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>2</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>3</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>4</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>5</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>6</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>

MUTAGENS

Strength Bonus

+ STR

Intelligence Penalty

+ AC

Natural Armour Bonus

Dexterity Bonus

+DEX

Wisdom
Penalty

DURATION

Alchemist
Level

Constitution Bonus

+CON

Charisma
Penalty

mins

mins = 10 mins ×

BOMBS

BASIC DAMAGE

Alchemist Level $\div 2$ (Round up) + INT

SPLASH DAMAGE

ft Splash radius

OTHER DAMAGE

Bombs Today

BOMBS PER DAY = Alchemist Level + INT + Misc

SAVING THROW DC = 10 + (Alchemist Level $\div 2$) + INT (Round down)

Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.