URBAN RANGER

Poziom Tropiciela

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

FAVOURED COMMUNITIES

Poziom	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

Poziom 7 — Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Poziom 12 — Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary RZT
	1			
	2			
	3			
	4			

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

STYL WALKI

Poziom Tropiciela	
2	
6	
10	
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 — DZIELENIE SIĘ PREMIĄ / ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
CZAS rund = RZT + Inne
(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze przymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Creature type

Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Druida

PRZYGOTOWANE CZARY

1		
2		
3		
4		

ZWOJE

MIKSTURY