

CHANTEUR DES MERS (BARDE)

SORTS				
Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES
% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Barde Niveau Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours Aujourd'hui ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de barde
 = 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

SEA SHANTY
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRACTION
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde.

FASCINER Barde Niveau
AUDIENCE MAX
 = ÷ 3 (arrondi au supérieur)

INSPIRER LE COURAGE
+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

Niveau 3 STILL WATER
Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

Niveau 6 WHISTLE THE WIND
Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

Niveau 8 CHANT FUNESTE
Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau 9 INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES
 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vig

Niveau 12 REPRESENTATION APAISANTE
Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 MELODIE EFFRAYANTE
Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES
 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

Niveau 18 CALL THE STORM
Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

Niveau 20 PERFORMANCE MORTELLE
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE Barde Niveau Divers
 = (÷ 2) +
Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics
You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result

Erudition

Niveau 2 +4 Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone
+2 Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip

FAMILIER

Niveau 2

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Niveau 5 FAIRE 10 Utilisations illimitées par jour FAIRE 20 PAR JOUR Faire 20* Aujourd'hui ☐ ☐ ☐

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe
Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence