

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

WORLD WALKER

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Zancada Forestal

Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño

3

☐

Terreno predilecto

Bonus en un terreno determinado

4

☐

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Las Mil Caras

Cambia la apariencia a voluntad

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel ☐ BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8

3

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

CONJUROS

CD Salv
de Conjurios

Conjurios
al Día

=

Conjurio Base

Conjurios Adicionales

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐ ☐ ☐ ☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES