	PERSONAGGIO									
	Nom	е							С	MASCHID
Giocatore	Razz	a				Taglia	1	ľ		Modificatore di taglia
Campagna	CLASSI				(	Gradi Abi	lità Dado \	/ita	Livello	Adattamento Per livello
PE							_ <u>d</u>			Fel livello
CARATTERISTICHE	□ 2 □ 3						<u>d</u> d			l
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	<u> </u>						d			Livello Effettivo Personaggio
FOR FOR	Classe preferita					+ INT	<u>d</u> + co	s		
DES DES DES	+1 per livello			pf   ABIL	grd   .ITÀ		per liv	ello		
cos cos cos			Bonus		Abilità di classe	Gradi	Talento Razziale,	Varie	Ħemico	to Penalità o armatura
INT INT INT		Senza addest.	Abilità		+3				<b>G</b> rrenc	alla prova
SAG SAG SAG					-					
CAR CAR CAR					_					
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)  TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI					-				_	
TALENTI & CAPACITĂ SPECIALI										
					-				_	
					_				_	
					-				_	
					-				_	
					-				_	
					-				_	
					_				_	
					-					
					_					
					_				_	
									_	
					-					
					-					
					_				_	
					-					
					-					
										E 9
										Conoscenza - INT Professione - SAG
7.										
JAGG										- INT
LINGUAGGI										Artigianato - INT Intrattenere - CAR