

BARBARO!

Livello  
da Barbaro

BARBARO

Livello  
da Barbaro

1

☐

Movimento Veloce  
IRA!

2

☐

Schivare prod.

3

☐

Percepire Trappole +1

5

☐

Schivare prod. migliorato

6

☐

Percepire Trappole +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/—

9

☐

Percepire Trappole +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/—

11

☐

Superiore IRA!

12

☐

Percepire Trappole +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/—

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Percepire Trappole +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/—

17

☐

Infaticabile IRA!

18

☐

Percepire Trappole +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/—

20

☐

Possente IRA!

IRA!

IRA! DURATA  
AL GIORNO

Livello  
da Barbaro

Altro

IRA!  
OGGI

rd = 2 + COS + (  × 2 ) +

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
TS  
VOLONTA'

PENALITA'  
CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Durata

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

rd =  × 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Altro

= (  ÷ 2 ) +

(per difetto)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14