

CELEBRITY

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				<input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello Incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello da Bardo Altro
AL GIORNO

rd = 2 + (× 2) + **CAR** +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ **CD SALVEZZA** Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

Livello **7** Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE Livello da Bardo
PUBBLICO MAX

= ÷ 3 (per eccesso)

INSPIRARE COMPETENZA

Livello **3** +

Livello **GATHER CROWD** Livello da Bardo

5 Size of audience = Performance result ×

SUGGERIZIONE

6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

SHINING STAR

8 Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello **9** 2 x (d10 + **COS**) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello **12** Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello **14** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello **15** +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello **18** Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

MUSICA MORTALE

Livello **20** Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

FAMOUS

Livello da Bardo	Area of fame			
1	Village or small town	1,000 people		+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people		+2
9	City or group of towns	25,000 people		+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people		+4
17	The whole civilized world			+5

Bonus to Diplomacy and Intimidate made within the area of your fame

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS Livello da Bardo Altro

= (÷ 2) + Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello **2** **+4** Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti A tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

ECLETTICO

Livello **10** Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello **16** Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello **19** Capace di prendere 10 in ogni abilità