

POISONER
(ROUBLARD)

Poisoner
Level

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
KNOWN

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

= (÷ 2) + (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Niveau
de Roublard

1 ☐ { Poison Use
Sneak Attack

2 ☐ Evasion

3 ☐ Master Poisoner

4 ☐ Esquive instinctive

8 ☐ Esquive instinctive supérieure

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Master Strike

POISONER

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Niveau

3 Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:
Alchemy

Poisoner
Level

Craft Poisons

= + (÷ 2)

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau
de Roublard

Divers

d6 = (÷ 2) + (arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille, ou perds son bonus de DEX à la CA.
Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.
Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.
Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

- 20
- La cible est endormie pour 1d4 heures
 - La cible est paralysée pour 2d6 rounds
 - La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE
FORTITUDE DC

Niveau
de Roublard

= 10 + (÷ 2) + INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible en 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.