		PERSONAJE												,
						Nombre					TOWNER TOWNER			
Jugador				Raza				Tamaño			P Mod			
ouguuoi						A Co That				ramano			i?	Tamaño
Campaña	9					CLASES			Rang	jos de H	l a b iDl adtao do	le Golpe	Nivel	Ajuste de
PE											d			Nivel
FL						<u> </u>					d			
` .	C	CARACT	ERÍSTIC	CAS	*	_□ 3					d			Nivel
	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Mod Temp	4					d			Efectivo de Personaje
	Garact.	Objeto		remp.		5					d			Teroonaje
FUE			FUE		FUE	Clase favorita +1 por nivel	ppt	pg	rangos	+ IN7		CON nivel		
DES			DES		DES	X			IDADE					*
CON			CON		CON			Bon de		bilidade le Clase	s Rangos	Racial, Dotes	Misc	Penalización Prueba
INT			INT		INT		No entrenada		,	+3	,			Armadura
			\vdash		-	Acrobacias	-		DES					
SAB			SAB		SAB	Tasación			INT SAB					_
CAR			CAR		CAR	Autohypnosis Engañar			CAR				-	-
						edonuear anajo) Trepar	- 1		FUE					
, D	OTES Y	APTIT	UDES ES	SPECIA	LES -	Diplomacia			CAR					- Li
						Inutilizar Mecanismo	_		DES					
						Disfrazarse			CAR					li
						Escapismo			DES					-[
						Volar			DES					-
						Trato con Animales			CAR					
						Curar			SAB					
						Intimidar			CAR					±4 si más grand más pequeño
						Lingüistica			INT					-
						Percepción			SAB					
						Montar			DES					-
						Averiguar Intenciones			SAB					
						Juego de Manos			DES					-
						Conocimiento de Conjuros			INT					
						Sigilo			DES					-
						Supervivencia	=		SAB					
						Rastrear		S	upervivenci	а 🗆	N/A			
						Nadar			FUE					-
						Usar Objeto Mágico			CAR					
						Saber: Arcano			INT					_
						Saber: Dungeons			INT					
						Knowledge: Psionics			INT					
						Saber: Religión Saber: Naturaleza								
									INT					-
						Saber: Los Planos			INT					
														Saber - INT Oficio - SAB
														Sabe
IDIOMAS														Artesanía - INT Interpretar - CAR
DIO														anía - I oretar -
														Artes