TALENTI, TRATTI E ABILITÀ SPECIALI					* ATTRIBUTI				•	STATS
A	BIL	TÀ SPI	ECIALI			Modificatore Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Temp		
×		LIVELLI			FOR	FOR		FOR		
CLASSI				Livello	COS	COS		COS		
□ <u>1</u>					DES	DES		DES		
					INT	INT		INT		
- 4					SAG	SAG		SAG		
_ <sub>5</sub>					CAR	CAR		CAR		
Adattamento Per livello		LIVELLO PER	RSONAGGIO EFFETTIVO		BONUS ATTACO BASE	CO MAN	OVRE in	DIFESA MANOVRE in		
Livello Penalità	-	Livello bonus	Livello		BAE	BI	MC )	DMC		
						TALEN	ΓI			, i
	ase					Potenziamento				
Bonus	Valore Base	Stat	Stat	Valore	Valore	otenzia	Nerf			
	>	Ö	Š	>	>	±	<b>Z</b>		7=	
	_									
						to				
	Base					Potenziamento				
Bonus	Valore Base	Stat	Stat	Valore	Valore	Potenz	Nerf			
	=					+	-		=	
						nto				
S	e Base			۵	e	ıziamento				
Bonus	Valore	Stat	Stat	Valore	Valore	Poten	Nerf		_	
	= _					+			_= _	
	=									
					-					
	=									
	=									
					-					