

## CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
<b>FUE</b>	_____	_____	<b>FUE</b>	_____	<b>FUE</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>CON</b>	_____	_____	<b>CON</b>	_____	<b>CON</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAB</b>	_____	_____	<b>SAB</b>	_____	<b>SAB</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## PERSONAJE

BUENO LEGAL MALO MALICIO	Nombre	<input type="radio"/> HOMBRE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="radio"/> MUJER
	Raza	Tamaño
		Mod. Tamaño

## CLASES

<input type="checkbox"/> 1						d	<input type="text"/>	Nivel  Nivel Efectivo de Personaje
<input type="checkbox"/> 2						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 3						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 4						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 5						d	<input type="text"/>	
Clase favorita +1 por nivel	ppt	pg	rangos	+ INT por nivel	+ CON por nivel		<input type="text"/>	

## HABILIDADES

[illegible]