BATTLE SCOUT Niveau	;	STYLE DE COMBAT
(PODELID) Niveau	<u>.</u>	
(RODEUR) Bonus	Rôdeur Niveau	
ENNEMIS JURÉS	2	T
Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS +2 4		<u> </u>
	6	<u></u>
20		
Niveau O BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION A		
Niveau O BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PR	18	Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis,
8		mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.  PACTE DU CHASSEUR
13	Niveau	PARTAGER ENNEMI JURE
18	4	DUREE Divers
		trs = SAG + (sagminimum 1)
Niveau Tour  Allies gain +2 bonus to Initiative in the area	As a mov	e action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
Tour Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and	- ) 🔪	SORTS PREPARES
2 Survival checks in the area		
Tour Not hampered by difficult terrain;  Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry		<b>1</b>
2 Survival checks in the area  Tour Not hampered by difficult terrain; 3 Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry  BONUS Rôdeur DURATION Niveau Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yoursel  Niveau PERFECT ADVANTAGE		
DURATION Niveau Bonus applies in a		
mins = 60 ft radius area centred on yoursel	f	<b>2</b>
Niveau PERFECT ADVANTAGE		
Gain the above bonuses in just one round		
10 INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.		3 🗀 🗀
EMPATHIE SAUVAGE		000
BONUS Rôdeur D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau Divers		
= CHA + +		4
Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un anir	nal	
TRACK		SUPERIOR TACTICS
Rôdeur Survie Niveau Bonus	Niveau 15	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled  Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already secured out
Niveau Bolius	_	an area you've already scouted out
Traquer = ( ÷ 2 ) +	~	
	_	
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau Rôdeur - 2 Niveau de		
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau  Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort		
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau Rôdeur - 2 Niveau de		
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau  Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells		
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau A  Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort  Sort Sorts Base Sorts + Bonus Spells SAG		
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau  Rôdeur 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort  Sort Sorts = Base + Bonus Spells par jour = Sorts + SAG		
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau 4 Rôdeur 2 Niveau de Niveau Lanceur de Sort  Sort Sorts = Base + Bonus Spells SAG  1 2 Sorts + SAG  1 2 Sorts + Bonus Spells SAG		PARCHEMINS POTIONS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau A Rôdeur A Niveau de Niveau de Niveau Lanceur de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells SAG  1 Sorts Sorts Sorts Sorts A Bonus Spells SAG  DD sauvegarde 1 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort		PARCHEMINS POTIONS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau A Rôdeur 2 Niveau de Niveau Lanceur de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells Sorts Sorts + Bonus Spells Sorts Sorts + Sorts	de de Sort	PARCHEMINS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau A Rôdeur A Niveau de Niveau de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells SAG  1		PARCHEMINS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau A Rôdeur 2 Niveau de Niveau Lanceur de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells Sorts		PARCHEMINS POTIONS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau A Rôdeur A Niveau de Niveau de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells Sorts  1	r d <u>e Sort</u>	PARCHEMINS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau  A Rôdeur Niveau Lanceur de Sort  Sort Sorts Base Sorts Bonus Spells  DD sauvegarde par jour Sorts SAG  1	r d <u>e Sort</u>	PARCHEMINS POTIONS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau A Rôdeur A Niveau de Niveau de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells Sorts  1	r d <u>e Sort</u>	PARCHEMINS POTIONS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau  Rôdeur Niveau de Niveau de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells DD sauvegarde par jour Sorts SAG  1 2 3 4 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort  Concentration = SAG + Niveau Lancet  BAGUETTES	r de Sort	PARCHEMINS POTIONS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau  A Rôdeur Niveau Lanceur de Sort  Sort Sorts Base Sorts Bonus Spells  DD sauvegarde par jour Sorts SAG  1	r de Sort	PARCHEMINS POTIONS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau  Rôdeur Niveau de Niveau de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells DD sauvegarde par jour Sorts SAG  1 2 3 4 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort  Concentration = SAG + Niveau Lancet  BAGUETTES	r de Sort	PARCHEMINS POTIONS
Traquer = ( ÷ 2 ) +  SORTS  Niveau  Rôdeur Miveau de Niveau de Sort  Sort Sorts Base Bonus Spells par jour Sorts SAG  1	r de Sort	PARCHEMINS POTIONS