SOULBORN

Soulborn Level

Poziomy Premiowe + ____ Soulborn Level ÷ 2 = Meldshaper Level

INCARNUM

ESSENTIA POOL = Base Essentia + Racial Bonus + Inne

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD = (Meldshaper Level ÷ 6) + Inne

(Zaokrąglane w dół)

MAX SOULMELDS = The lower of: { Wartość Budowy - 10 / Soulmeld Allowance

INCARNUM DEFENCE

☐ IMMUNE TO PARALYSIS

☐ IMMUNE TO STRENGTH EFFECTS

IMMUNE TO FEAR ☐

IMMUNE TO EXHAUSTION ☐

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

SMITE OPPOSITION

UGODZENIA NA DZIEŃ

Smitings Today

TEMP ATTACK BONUS + = CHA + Inne

TEMP DAMAGE BONUS + = Soulborn Level + Inne

Affected Alignments

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES PER DAY

CHAKRA BINDS

	Invested Essentia	Soulmeld Save DC	Soulborn Level: 8			14			18	
			Crown	Stopy	Dłonie	Ręce	Brow	Ramiona	Szyja	Pas
1 Właściwości			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
2 Właściwości			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
3 Właściwości			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
4 Właściwości			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
5 Właściwości			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Soulmeld Save DC = 10 + Invested Essentia + BD + Inne

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY