REI	NO	CAR	NAT	TED D	ruide }	SORTS PREPARES			
	Г	RU	TD		veau	:			
		Druid		Sau - 2 = F	ivage	,		0	
		Nivea	u	N	iveau			U	
Domida	RI			ED DRUI	D 🗾				
Druide Niveau		Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie			et Survie				
1		Empathie sauvage						1	
		Améliore l'attitude d'un animal Mysterious Stranger							
2		Add half your level to the DC of Sense Motive,							
		Diplomacy and Knowledge checks about you PASSAGE SANS TRACES			cks about you				
3	Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérement								
		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy							
4		drain and necromancy			cts, energy			2	
5		Many Lives							
<u> </u>			carnate if killed						
6	Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M								
		Cheat I						3	
9			a save aga r necroma		h effects, energy				
12		Mille V	isages		·				
13			anger d ['] apparence à volonté						
15				un and Moon iving creature	J			,	
		SORTS						4	
Sort			Sorts		rts supplémentair	es 🗆 🗆 🗆			
DD sauvegar	de		par jour	Sorts	4 8 1 7 7 7 1 7 1				
		0			SAG SAG SAG SAG SAG SAG			_	
		1			7777			5	
		2							
		3			+ + + +				
		4							
		5						6	
		6							
		7							
		8							
		9						7	
DD de jet o	J de sau		d'un sort	 t = 10 + SAG +	niveau du sort				
Concentrat	tion		=	SAG +	Lanceur	le 🗆 🗆 🗆 d e Sort		8	
PACTE AVEC LA NATURE COMPAGNON ANIMAL DOMAIN									
Nom du compagnon animal								0	
								9	
Type de créature							PARCHEMINS	1	POTIONS
							TARGILMINS		POTIONS *
EMPATHIE SAUVAGE									
BONUS D'EMPAT	HIE :	SAUVA	GE Ni	iveau de druid	e Divers				
= CHA + +									
FORME ANIMALE									
Fois par jour Fois aujourd'hui									
Fois par jour Fois aujourd'hui									
Forme actuel	le								
~									