

INFILTRATOR

(RANGER)

Nível de Ranger

Nível Bônus

+

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível de Ranger

Outros

= CAR + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Nível de Ranger

Sobrevivência Bônus

Rastrear = (÷ 2) +

MAGIAS

Nível 4

Nível de Ranger

- 3

Conjurador Nível

Teste de Resistência CD	Magias por dia	Base Magia	Magias Bônus SAB
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB +

Conjurador Nível

INIMIGO FAVORITO

Nível BÔNUS

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

1

☐☐☐☐☐

5

☐☐☐☐☐

10

☐☐☐☐

15

☐☐☐

20

☐☐

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível

4

SHARE FAVOURED ENEMY

COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY DURATION

Outros

rds = SAB +
(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Creature type

Nível de Ranger - 3 = Nível de Druida

MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

VARINHAS

CARGAS #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES