Niveau VIVII D CTAI KED de Rôdeur			RAGE OF THE WILD!					
	IALKEK	Niveau +	Niveau 4			Niveau de Rôdeur	- 3 = Nive	eau pare
	DEUR) TRONG SENSE	Bonus	RAGE! DU I	REE N	liveau	Divers		RAGE!
PERCEPTION	Niveau	Optional	PAR JO	de	Rôdeur × 2) -		AUJO	OURD'HUI
BONUS	de Rôdeur	Bonus	trs	= CON + (trs
+ = (÷4)+	1			FORCE SCORE	SCORE de CONSTITUTION		
(Max +7) Optional bonus applies	arrondi au sup o if the character alread	*			BONUS	BONUS	BONUS	PENALITE
ENVIRONNE	MENTS DE PRI	ÉDILECTION		RAGE!	4	4	2	-2
Nivedu -	SUR LES ENVIRON	INEMENTS DE PRÉ	DILECTION	SUPERIEURE MG!	6	6	3	-2
8				MAITRE MAGE!	8	8	4	-2
				le Caractérisitque = le la Caractéristique - 10)	÷2 STR	CON		CA
13			FATIGUE	RAGE!	Score de Force		té	
	PATHIE SAUVA		DUREE	DUREE	Pénalité -2	Pénalité: -2	Ne peut pas en	trer en rage, courir ou cha
BONUS	Niveau	ı	trs	= × 2	SIR	DHX	lorsqu'il est fat	
D'EMPATHIE SAU	VAGE de Rôde CHA +	ur Divers	×		WILD TAI	ENTS		*
Utiliser à la place de D		er l'attitude d'un anima	al					
×	PISTAGE	*						
	Niveau de Rôdeur	Survie Bonus						
Traquer =	: (÷ 2)	+						
	SORTS							
Niveau	Niveau _ 3	Niveau de						
Sort		se Sorts supplémentai	res					
DD sauvegarde	par jour Soi	ts SAG	•		SORTS PRE			*
2					1			
3								
4								
	arde d'un sort = 10 + S	AG + niveau du sort			2			
Concentration	= SAG	Niveau o	de Gon 🗆					
					3			
	BAGUETTES				4			
/ ~	DAGUETTES							
	£ □□[×	PARCHEMINS	7)	P	OTIONS	*
	CHARGES							
	CHARGES #							
	5 001							
	CHARGES							
	CHARGES #							
	5 _2.							
	HARGES							
	¥ □□							