<b>SKIRMISHER</b> Wa	aldläufer- stufe	HUNTER'S TRICKS
	01.6	TRICKS Waldläufer- BEKANNT stufe Sonstiges
(WALDLÄUFER)	bonus +	= ( ÷ 2 ) - 2 +
ERZFEINDE	# (	(aufrunden)
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10	1
1	-	2
5		
10		3
15		4
20 Barrage Calling		5
Bevorzugtes Gelän		
Stufe O BONUS FUR BEVORZUGTE  3	S GEEANDEO 6	7
8		8
13		
18		9 IZAMDECEN
TIEREMPATHIE		KAMPFSTIL
TIEREMPATHIE Waldläufe BONUS stufe	0 ''	
= CH +	+	stufe 🗆
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellur	ng eines Tieres	2
SPUREN LESEN		
Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus	6
Spuren lesen = ( ÷ 2)	+	10
		14 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
		Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rustung tragt.
		Stufe
		4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE
		TEILE ERZFEIND DAUER Sonstiges
		Runden WE + Kreaturenart
		(WE minimum 1)
		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktich)  Waldläufer- stufe  - 3 Druiden- stufe
ZAUBERSTÄBE		
		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
LADOR # DOD		
# 000 # 000		
<u> </u>		
LADOUN GEN		

LADUNGEN