

SNIPER  
(ŁOTRZYK)

Sniper  
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SNIPER

Poziom  
Łotrzyka

1

Accuracy  
Sneak Attack

2

Uchylenie

3

Deadly Range

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIE  
PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK  
RANGE LIMIT

Poziom  
Łotrzyka

m

= 30 ft + 10 ft × (

÷ 3

(Zaokrąglane w dół)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom
- Sen na 1k4 godzin
  - 20** -Paraliż na 2k6 rund
  - Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość