DΡ	TTŤ	DA ÁRTI	CO Nivel	de	×	CON	JUROS PR	REPARADO	OS	*
DK	UI			vel T						
		Nivel de Druida	-2=				0			
*		DRUÍD	A	*						
Nivel de Druida		Sentido de la Natur								
1		+2 a Saber (Natura Empatía salvaje	aleza) y Superv	rivencia						
		Mejora la actitud d	lel animal							
2		Arctic Native Bonus in icy terrain					1			
		Icewalking								
3		No movement pena	alty in icy terra	in						
4		☐ Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling								
6		Forma Salvaje								
	Se transfo		orma en cualquier animal pequeño o me		diano⊡ □		2			
9		Snowcaster See normally in icy condition								
		cast fire spells as o	cold spells.							
13		Flurry form Become a swirling	Become a swirling colum of snow							
15		Cuerpo Eterno					3			
15		No envejece, no pu	envejece, no puede envejecer mágicamen							
*		CONJUR		*						
CD Sal de Conju		Conjuros al Día	= Conjuroson Base	juros Adicionale	s <u> </u>					
de oonja		0	Buoc	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 8 SAB - 12			4			
		1								
		2	<u> </u>							
		3					5			
		4								
		6								
		7					6			
		8								
		9								
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro										
Concenti	ación	= SA	AB +	Lanzador			7			
<b>X</b>	VÍN	CULO CON NA	ATURALE	ZA 🗾						
□ COMPAÑERO ANIMAL <b>X</b> DOMINIO										
Poder Concedido Poder Concedido						8				
<u> </u>										
Nivel				Nivel						
CO				CD			9			
	os día			Usos al día						
) L	uiu	EMPATIA SA		# (	×	PERGAMINOS		*	POCIONES	Ţ.
BONUS		IPATÍA								
SALVAJI	3		rel de Druida	Misc						
= CAR + +										
ARCTIC NATIVE										
ARCTIC BONUS Nivel de Druida										
		= :	2.							
Bonus a Ir	niciativa	a, Saber (geografía), F		gilo v Sunervive	ncia en terrenos	acuáticos.				
Donus a II				go , oupervive	.cia cii terrenos					
×		FORMA SAI		*						
	Ve	eces al día	Veces ho							