

(ŁOTRZYK)

SWASHBUCKLER

Poziom Łotrzyka

- 1

☐

Martial Training  
Ukradkowy Atak
- 2

☐

Uchylenie
- 3

☐

Daring
- 4

☐

Nieświadomy Unik
- 8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik
- 10

☐

Zaawansowane Talenty
- 20

☐

Master Strike

MARTIAL TRAINING

Weapon Proficiency

COMBAT FEATS

1

2

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIE Poziom Łotrzyka

PREMIA

k6

= ( 

÷ 2

 ) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.  
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.  
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.  
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

DARING

DARING BONUS

Poziom Łotrzyka

Inne

Poziom

3

+

= ( 

÷ 3

 ) +

Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom
- 20
- Sen na 1k4 godzin
- Paraliż na 2k6 rund
- Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom Łotrzyka

ST WYTRWAŁOŚĆ

= 10 + ( 

÷ 2

 ) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY ZNANE

Poziom Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicieł może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= ( 

÷ 2

 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14