

BRUTAL PUGILIST (BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1 ☐ Movimento Veloce
IRA!

2 ☐ Savage Grapple

3 ☐ Pit Fighter x1

5 ☐ Improved Savage Grapple

6 ☐ Pit Fighter x2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/-

9 ☐ Pit Fighter x3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/-

11 ☐ Superiore IRA!

12 ☐ Pit Fighter x4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/-

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Pit Fighter x5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/-

17 ☐ Infaticabile IRA!

18 ☐ Pit Fighter x6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/-

20 ☐ Possente IRA!

SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Livello

2

If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Livello

5

Take no penalties when grappled.

Treated as one size larger when determining CMB and CMD for grappling or being grappled.

PIT FIGHTER

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Livello

3

6

9

12

15

18

INSIGHT BONUS

+1

Bonus to CMB and CMD for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.

IRA!

IRA! DURATA AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Altro

IRA! OGGI

$$\boxed{\text{rd}} = 2 + \text{COS} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{}$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!

4

4

2

-2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

-2

POSSENTE IRA!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

$$\boxed{\text{rd}} = \boxed{} \times 2$$

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14