

DERVISH OF DAWN

Livello  
da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD salvezza incantesimi	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
		0		CAR CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** +  Livello  
incantatore

Livello **5** **SPINNING SPELLCASTER**  
+4 concentration to cast defensively

**FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA**

% Dervishes of Dawn can wear light armour  
without risking spell failure.

BATTLE DANCE

**DURATA** Dervish  
**AL GIORNO** Level Varie

<sub>r</sub> = 2 + (  × 2 ) + **CAR** +

Round ☐☐ ☐☐ ☐☐  
oggi ☐☐ ☐☐ ☐☐

**VOLONTÀ** **CD SALVEZZA** Livello da Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CAR**

Livello **10** Begin or switch a battle dance as a swift action,  
rather than as a move action.

ESIBIZIONI

**CONTROCANTO**  
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli  
alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

**DISTRAZIONE**  
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli  
Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE** Dervish  
**PUBBLICO MAX** Level

=  ÷ 3 (per eccesso)

**ISPIRARE CORAGGIO**

+  Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione  
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello **3** **ISPIRARE COMPETENZA**

+

Livello **6** **SUGGERIZIONE**  
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello **9** **ISPIRARE GRANDEZZA**  
2 x (d10 + COS) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello **12** **MUSICA LENITIVA**  
Cura ferite gravi di massa.  
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

Livello **14** **ACCORDO SPAVENTOSO**  
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello **15** **INSPIRE HEROICS**  
+ 4 a tutti i TS  
+ 4 di schivare alla **AC**

Livello **18** **SUGGERIZIONE DI MASSA**  
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello **20** **MUSICA MORTALE**  
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐  
☐☐  
☐☐

2

☐☐  
☐☐  
☐☐

3

☐☐  
☐☐  
☐☐

4

☐☐  
☐☐

5

☐☐  
☐☐

6

☐☐  
☐☐

DERVISH DANCE

Use **DEX** instead of **STR** for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.

AVVEZZO

Livello **2** **+4** Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica,  
effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...	Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> <b>Recitare</b>	Raggirare, Camuffare	<input type="checkbox"/> <b>Oratoria</b> Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> <b>Commedia</b>	Raggirare, Intimidire	<input type="checkbox"/> <b>Percussioni</b> Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> <b>Danza</b>	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> <b>Cantare</b> Raggirare, Intuizione
<input type="checkbox"/> <b>Strumenti a tastiera</b>	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> <b>Corde</b> Raggirare, Diplomazia
		<input type="checkbox"/> <b>Strumenti a fiato</b> Diplomazia, Addestrare Animali
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		

MEDITATIVE WHIRL

Livello **8** **USI AL GIORNO** Dervish Level

= (  ÷ 2 ) - 3

When performing a battle dance, use  
Quicken Spell as a move action  
(effectively casting a spell as a  
move action + swift action).

Uses  
today  
☐☐  
☐☐

ECLETTICO

Livello **10** Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello **16** Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello **19** Capace di prendere 10 in ogni abilità