	PERSONAGGIO							
	Nome							MASCHID
Giocatore	Razza				Taglia			Mod. di Taglia
Campagna	CLASSI				Gradi Abili	tà Dado Vita	Livello	Adattamento Per livello
PE						<u>d</u>		
CARATTERISTICHE						_ _ d		Livello
Punteggio Bonus Modificatore Punteggio Modificat Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp						d		Effettivo Personaggio
FOR FOR FOR	Classa profesita				+ INT	d + cos		
DES DES DES	Classe preferita +1 per livello		pf AB I	grd LITÀ	per livello		-	
cos cos			Bonus		Abilità	Talen Gradi Razzia	to ale Altro	Penalità armatura
INT INT INT		No addestr.	Abilità]	+3	Ordar Hazzi	ne, Anto	alla prova
SAG SAG SAG					_			_
CAR CAR CAR								_
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)					_			_
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI								_
					_			
					_			_
	_							_
								_
					_			_
								_
								_
					_			
					_		-	_
								_
					_			_
					_			_
								_
					_			_
					_			_
					_			
					_			_
					_			
					_			
								a - INT
								Artigianato - INT Conoscenza - INT Intrattenere - CAR Professione - SAG
1990								AT CC
LINGUAGGI					_			nato - ID
TI.								Artigia