

(LADINO)

SWASHBUCKLER		
Nível de Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Martial Training</div> Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
3	<input type="checkbox"/>	Daring
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

MARTIAL TRAINING

Weapon Proficiency

TALENTOS DE COMBATE

1

2

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO BÔNUS

Nível de Ladino

Outros

d6

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.  
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.  
Não é multiplicado em hits críticos.  
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DARING

DARING BONUS

Nível de Ladino

Outros

Nível

3

+

= (

÷ 3

) +

Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

• Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

FORTITUDE DC

Nível de Ladino

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos.

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14