SANDMAN
(BARDO)

Livello da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi		Incantesimi al giorno	= Inc. Base	+ Inc. Bonus (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level + Sneak Spell

Concentrazione [ ] = CAR + _____ Livello Incantatore

SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD

[ ] % I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA PER DAY

[r] = 2 + (_____ Livello da Bardo × 2) + CAR + _____ Varie

Round oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA

[ ] = 10 + (_____ Livello da Bardo ÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX

[ ] = _____ Livello da Bardo ÷ 3 (per eccesso)

STEALSPELL
Steal a spell from one target, and cast it while still performing ▶

Livello 3 **ISPIRARE COMPETENZA** [+]

Livello 6 **SLUMBER SONG**
Put one already fascinated creature to asleep

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**
Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 **DRAMATIC SUBTEXT**
Cast a spell without obvious visible or audible components
Use for two rounds before casting the spell

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa.
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **GREATER STEALSPELL**
When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells.
Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level. ▶

Livello 18 **MASS SLUMBER SONG**
Put already fascinated creatures to sleep

Livello 20 **SPELL CATCHING**
Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

RUBARE INCANTESIMO

STOLEN SPELL _____ Livello [ ]

If the target fails their will save, you may steal:
- Named spell (fails if they don't have the spell)
- Random spell up to the highest level you can cast

You can only hold one stolen spell at once

You must cast the spell while still performing

MASTER OF DECEPTION

DECEPTION BONUS

[ ] = (_____ Livello da Bardo ÷ 2) + _____ Varie

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

SNEAKSPELL

Livello		
2	+1	Spell DC against a flat-footed target
10	+2	
18	+3	

Livello		
6	+2	To overcome spell resistance
14	+4	

AVVEZZO

Livello 2 [+4] Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

PERCEPIRE TRAPPOLE

Livello 3 **PERCEPIRE TRAPPOLE** BONUS

[ ] = (_____ Livello da Bardo ÷ 3) + _____ Varie

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

ATTACCO FURTIVO

Livello 5 **ATTACCO FURTIVO** BONUS

[ ] = (_____ Livello da Bardo ÷ 5) + _____ Varie

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità