# CELEBRITY

Nivel de Bardo

## CONJUROS

| Conjuros Conocidos | CD Salv de Conjuros | | Conjuros al Día | = Conjuros Base | + Conjuros Adicionales CAR | CAR - 4 | CAR - 8 | CAR - 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | | | |
| | | 1 | | | | | | |
| | | 2 | | | | | | |
| | | 3 | | | | | | |
| | | 4 | | | | | | |
| | | 5 | | | | | | |
| | | 6 | | | | | | |

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = CAR + Nivel de Lanzador

**UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO**

[ ] % Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

## INTERPRETACIÓN DE BARDO

**DURACIÓN**
**AL DÍA**

[ ] turnos = 2 + ( Nivel de Bardo × 2 ) + CAR + Misc

Turnos Hoy

**CD SALV VOL**

[ ] = 10 + ( Nivel de Bardo ÷ 2 ) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

## INTERPRETACIONES

**CONTRAODA**
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

**DISTRACCIÓN**
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

**FASCINAR**
**MAX AUDIENCIA**

[ ] = Nivel de Bardo ÷ 3 **(Redondear arriba)**

Nivel 3 **INFUNDIR GRAN APTITUD**
[ ] +

Nivel 5 **GATHER CROWD**
Size of audience = Performance result × Nivel de Bardo

Nivel 6 **SUGESTIÓN**
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 **SHINING STAR**
Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

Nivel 9 **INSPIRAR GRANDEZA** **MAX AFECTADOS**
[ ] 2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **MELODÍA PAVOROSA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **INSPIRAR HEROÍSMO** **MAX AFECTADOS**
[ ] + 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

Nivel 18 **SUGESTIÓN EN GRUPO**
Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 **INTERPRETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

## FAMOUS

| Nivel de Bardo | Area of fame | | Bonus to Diplomacy and Intimidate made within the area of your fame |
|---|---|---|---|
| 1 | Village or small town | 1.000 personas | +1 |
| 5 | Large town or small group of towns | 5.000 personas | +2 |
| 9 | City or group of towns | 25.000 personas | +3 |
| 13 | Large city state and surrounding area | 100.000 personas | +4 |
| 17 | The whole civilized world | | +5 |

## CONOCIMIENTO DE BARDO

**SABER**
**BONUS**

[ ] = ( Nivel de Bardo ÷ 2 ) + Misc

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber
Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

## BIEN VERSADO

Nivel 2 [ +4 ] Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

## INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

| | Usar bonificador en lugar de... | | Usar bonificador en lugar de... |
|---|---|---|---|
| ☐ **Actuación** | Disfrazarse, Engañar | ☐ **Oratoria** | Averiguar Intenciones, Diplomacia |
| ☐ **Comedia** | Engañar, Intimidar | ☐ **Percusión** | Intimidar, Trato con Animales |
| ☐ **Baile** | Acrobacias, Volar | ☐ **Canto** | Averiguar Intenciones, Engañar |
| ☐ **Instrumentos de Teclado** | Diplomacia, Intimidar | ☐ **Cuerda** | Diplomacia, Engañar |
| | | ☐ **Instrumentos de Viento** | Diplomacia, Trato con Animales |

☐ _____ _____

## HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad