Druide			SORTS PREPARES							
WORLD WALKER		Niveau								
	(DRUIDE)	Niveau Bonus	+			o			
X		WORLD WALKER	2				_ 0			
Druide		Instinct naturel	•							
Niveau 1		+2 en Connaissances (Natu Empathie sauvage	ıre) et Sur	vie						
		Améliore l'attitude d'un ani	mal							
2		Déplacement Facilité Progresse à vitesse normal	a dana la	a taillia			1			
		ne prenant aucun dégâts	e udiis ies	s talliis						
3	Favoured Terrain Bonus in a given terrain									
		Forme animale								
4	Se transformer en un animal de taille Path of Trees Tree stride			e P ou M						
9							2			
		Mille Visages								
13		Change appearance at will								
× ENVI	IRON	INEMENTS DE PRÉ	DILEC	TION						
Wiveau -) BOI	NUS SUR LES ENVIRON			EDILECTION		— 3			
3			_							
8										
13										
18							_ 4			
×		SORTS		# (_ '			
Sort DD sauveg	ıarda	Sorts = Bas par jour = Sort	e Sorts su	pplémentair	es 🗆 🗆 🗆					
DD sauveg	jarde	o par jour sort		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12						
		1					— 5			
		2	_							
		3	_							
		5	_				— 6			
		6	_							
		7	_							
		8								
		9					- 7			
DD de ie	t de sa	uvegarde d'un sort = 10 + SA								
				Nivoou	de					
Concentr		= SAG		Lanceur	de Sort		8			
= 001		ACTE AVEC LA NAT		# (
□ COM	IPAGN	ION ANIMAL 🔀 DOMA	IN							
Pouvoir A			Pouvo	oir Accordé			9			
Niveau				Niveau		PARCHEMINS			POTIONS	*
00	lication		⊐ Itliaatia	8						
pai	r jour		par jo	our						
PONTE		BONUS		*						
BONUS BONUS		Niveau de dr	uide D	ivers						
		= CHA +	+							
		FORME ANIMALE								
	Fo		ijourd'hui							
		,								
~										