BARBARE! UNCHAINED

Niveau de Barbare

×		BARBARE				
Niveau de Barbar	۵					
1		Mouvement rapide RAGE!				
2		Esquive instinctive				
3		Danger Sense +1				
5		Esquive instinctive supérieure				
6		Danger Sense +2				
7		Réduction de dégâts 1/—				
9		Danger Sense +3				
10		Réduction de dégâts 2/—				
11		Greater RAGE!				
12		Danger Sense +4				
13		Réduction de dégâts 3/—				
14		Volonté Indomptable				
15		Danger Sense +5				
16		Réduction de dégâts 4/—				
17		Sans Fatigue MG!				
18		Danger Sense +6				
19		Réduction de dégâts 5/—				
20		Mighty RAGE!				

MGE IDUREE PAR JOUR Its = 2 + CON + (K	RAGE!			,
ATTAQUE BONUS DOMMAGES SAUVEGARDED ARAUSE BONUS PERALLIE RAGEL 2 2 2 2 2 SUPERIEURE ME 3 3 3 3 2 2 Maitre Me 4 4 4 -2 Modificator de Caractéristique * (Score de Force Penallie* 2 2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	RAGE!DUREE	Niveau	Divers	A T T I	RAGE!
ATTAQUE DOMMAGES SAUVEGARDED PARMURE BONUS PENALITE RAGEL 2 2 2 2 -2 SUPERIEURE M.E. 3 3 3 3 -2 MAITRE M.E. 4 4 4 -2 Modificator de Caractéristique - 10) + 2 STR CON CAL FATIGUE DURKE Pénalité - 2 10 rds POUVOIRS DIRAGE Nevau CONNUS de Barbare Divers POUVOIRS DIRAGE Nevau CONNUS de Barbare Divers 3 4 5 6 7 8 9 10	= 2 + CON + () +	AOJ	
SUPERIEURE MU 4 4 4 -2 Maitre Mu 4 4 4 -2 Modificateur de Caractérisitique = (Oscore Total de la Caractérisitique = 10) +2 STR CON CA FATIGUE	шъ			SAUVEGAR	E CLASSE DED'ARMURE
MAITRE M. 4 4 4 2 2 Modificateur de Caractéristique = ((Score Total de la Caractéristique = 10) + 2 STR CON CA EATIGUB DUREE Ponitié - 2 Penaité - 2 10 rds POUVOIRS DERAGE Miseau de Barbare = (RAGE!	2	2	2	-2
Modificateur de Caractéristique = (Score Total de la Caractéristique = 10) + 2	SUPERIEURE MG!	3	3	3	-2
Score de force DURCE Pénalité - 2 Penalité	MAITRE MAGE!	4	4	4	-2
DUNCIES DE RAGE I POUVOIRS DE RAGE I (arrondi à l'inférieur) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2	2 STR	CON		CA
10 rds POUVOIRS DERAGE I POUVOIRS DERAGE I POUVOIRS DERAGE I Carrondi à l'inférieur) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10				rité	
POUVOIRS DERAGE! POUVOIRS DERAGE! POUVOIRS DERAGE! POUVOIRS DERAGE! POUVOIRS DERAGE! A carrondi à l'inférieur) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		100000		Ne peut pas	entrer en rage, courir ou cha
POUVOIRS DE RAGE Neau CONNUS = (iorsqu ii est	
= (POUVOIRS DERAGE Niveau				
1 (arrondi à l'inferieur) 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11) +			
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11		<u></u>			(arrondi à l'inférieur)
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	1				
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	2				
4 5 6 7 8 9 10 11 12 13					
4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	3				
5 6 7 8 9 10 11 12					
6 7 8 9 10 11 12	4				
6 7 8 9 10 11 12					
7 8 9 10 11 12	5				
7 8 9 10 11 12					
8 9 10 11 12 13	6				
8 9 10 11 12 13					
9 10 11 12 13	7				
9 10 11 12 13	0				
10 11 12 13	0				
10 11 12 13	9				
11 12 13	,				
13	10				
13					
13	11				
13					
	12				_
14	13				
14					
	14				