



KINGDOM FINANCES

STABILITÀ On success, -1 unrest or add 1bp; on failure, +1 unrest; on failure by 4, +d4 unrest

☐ 1 pb +

SPENDING Promozioni Festival Altro

= + +

IN ESTATE Taglia Città Fattorie

pb = + - (× 2)

IN INVERNO Taglia Città Fattorie

pb = + -

pb -

pb -

UNREST
+2 agitazione se la tesoreria è vuota
+1 unrest for each attribute (Economy, Loyalty or Stability) that is negative
Royal enforcer can reduce unrest by 1, but must then make a loyalty check or lose 1 loyalty
If unrest is more than 10, abandon a hex
If unrest reaches 20, the kingdom falls into anarchy

ASSEGNA COMANDO Aggiusta i tiri del regno

HEXES Claim and abandon hexes per turno

TERRENO Costruire fattorie, strade, miniere, etc per turno

SETTLE Create new towns per turno

EDIFICI Aggiungi edifici alle Città per turno

MILITARY Create armed units (comes from allocation for settling towns)

pb -

pb -

pb -

pb -

pb -

WITHDRAW Gain 2000gp per bp. Increase unrest by 1, then make a loyalty check

DEPOSIT 4000gp in trade goods and treasure nets 1bp

OTHER INCOME

TASSE Kingdom's Income = Economy Roll ÷ 3

pb -

pb +

pb +

pb +

POPOLAZIONE

DIMENSIONE DEL REGNO

0-25 ☐ Baroncia

The number of 12-mile hexes the kingdom controls

26-100 ☐ Ducato

101- ☐ Regno

REGNO POPOLAZIONE

Taglia

Popolazione Totale Città

= (250 ×) +

COMANDO CD

Taglia

Districts

Altro

= 20 + + +

UNREST LEVEL

Penalty applies to economy, loyalty and stability
From 10, begin to lose control of hexes
From 20, all saves drop to 0 and kingdom cannot act

TESORERIA

Treasury funds

pb



Buono: +2Lealtà



Legale: +2Economia

Neutrale: +2Stabilità

Caotico: +2Lealtà

Malvagio: +2Economia

EDITTI

- PROMOTIONS**
- ☐ Nessuno -1Stabilità
 - ☐ Token +1 stability, +1bp consumption
 - ☐ Standard +2stabilità, +2 consumobp
 - ☐ Aggressivo +3stabilità, +4 consumobp
 - ☐ Espansionista +4stabilità, +8 consumobp

- TASSAZIONE**
- ☐ Nessuno +1Lealtà
 - ☐ Luce +1Economia, -1Lealtà
 - ☐ Normale +2economia, -2lealtà
 - ☐ Heavy +3Economia, -4Lealtà
 - ☐ Soverchiente +4Economia, -8Lealtà

- FESTIVALS**
- ☐ Nessuno -1Lealtà
 - ☐ 1 +1 loyalty, +1bp consumption
 - ☐ 6 +2 loyalty, +2bp consumption
 - ☐ 12 +3lealtà, +4 consumobp
 - ☐ 24 +4lealtà, +8 consumobp