Ш	NC	LE I	DRU	IID	Livel da Druid		`	INC	CANTESIN	110	PREPARA	ATI	<b>"</b>
, 0					Live	10 7	7						
		Livello da Druido	) )	- 2	<b>2 =</b> Forr Selvati					0			
×			DRUII			. (							
Livello da Druid	0		lella natui		-\ - 0								
1		+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica				avvivenza							
			Migliora l'atteggiamento di un animale										
2		<b>Jungle Guardian</b> Bonus in jungle terrain								1			
		Woodland Stride											
3			Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni										
		Torrid Endurance											
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts  Forma selvatica  Trasformazione in un qualunque animale piccolo											
7										2			
			tà al vele		iaiunque a	inimale piccol	o medio						
9	Immune a tutti i tipi di veleno				eleno								
13		Verdant Sentinal Cast tree shape at will											
			Corpo senza tempo							3			
15		Non invecchia, nemmeno magicam				mente							
7		INC	CANTE	ESIM	I	-							
CD TS		lr	ncantesim	ni _ l	Inc. +	Inc. Bonus							
Incantes	imi		al giorno	В	Base '	-4				4			
		0				SAG SAG SAG SAG				_			
		1				7777							
		2				7777							
		3				7777				5			
		4								,			
		5				<b></b>							
		6				999							
		7				<b></b>				6			
		8				<b></b>				0			
		9											
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo													
Concentr	azion	e	=	SAG	+	Livello Incantat	ore			7			
7	TE	CAME	CONI	A NI	ATTID /					4			
LEGAME CON LA NATURA  COMPAGNO ANIMALE DOMAIN													
Nome del Compagno animale													
										8			
Tipo di cre	atura												
, , , , , , ,													
7			BONU	IS						9			
BONUS			DONC										
BONUS		1	Liv	vello da	Druido	Varie	*	PERGAMENE	*		*	POZIONI	<b>#</b> (
		= CA	AR +		+								
×		JUNG	LE GU	ARDI	IAN	,							
JUNGLE		ء والميناء	da Denida										
BONUS		Livello d	da Druido •	- 2									
D	NE I					04111							
Bonus to C and Surviv					erception,	Stealth							
×		FORM	IA SEL	VAT	ICA	<b>,</b> (							
	Vol	te al giorn	10		Jsato ogg								
~	_												