			POSTAĆ							
			Imię							MĘSKA
Gracz			Rasa				Rozmiar		•	
OTACZ			The state of the s				NUZIIIIdi		il.	Modyfikator z Rozmiaru
Kampan	ia		KLASY			Pun	kty Umiejętnośc	KW	Poziom	Dostosowanie
PD			□ 1				d			Poziomu
FD			□ 2				d			
``	ATRYBUTY	*	□ 3				d			Efektywny
	Wartość Premia Modyfikatorymcz Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Wal	zasow <b>a</b> ymczasowy	<b>4</b>				d			Poziom Postaci
			5				d			
S	S	S	Ulubiona Klasa +1 na poziom	sp	pw	pu	na poziom na	+ B poziom		
ZR	ZR ZR	ZR	UMIEJĘTNOŚĆI							
BD	BD	BD			Premia z		niejętności Klasowe Rangi	Rasowe Atuty	, Inne	Kara do Testów
INT	INT	INT	Niewyszk Zwinność		Jmiejętnoś	ZR	+3			z Pancerza
RZT	RZT	RZT	Szacowanie			INT		-		- ii
			Autohypnosis	-		RZT		-		_
CHA	CHA _	CHA				CHA		-		-
Modyfik	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10)	/ 2 (Zaokrąglane w	d <sub>u1)</sub> Wspinaczka			S				-[
A1	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPI	ECJALNE 🗾	Dyplomacja			CHA				- ''
			Unieszkodliwianie Mechanizmów			ZR		-		-
			Przebieranie			CHA				
			Wyzwalanie się			ZR				-
			Latanie			ZR				-
			Postępowanie ze Zwierzętami			CHA				
			Leczenie	-		RZT				ieśli wieks
			Zastraszanie			CHA		-	-	±4 jeśli więks: mniejszy
			Języki Percepcja			RZT		_		
			Jeździectwo	ū		ZR				-
			Wyczucie Pobudek			RZT				
			Zręczna Dłoń			ZR				-
			Czarostwo			INT		-		_
			Skradanie się	-		ZR				-
			Sztuka Przetrwania			RZT				
			☐ Tropienie		p	SZTUKA RZETRWAN	IIA N/A			,
			Pływanie			S		-		-
			Używanie Magicznych Urządzeń Wiedza: Tajemna			CHA INT				
			Wiedza: Lochoznawstwo			INT		-	-	_
			Wiedza: Psionika			INT				_
			Wiedza: Religia			INT				
			Wiedza: Natura			INT		-		
			Wiedza: Plany			INT				
				_ □						-
										E 79
										Wiedza - INT Zawód - WIS
										Wiedz Zawód
KI										
JĘZYKI										Rzemiosło - <b>INT</b> Występy - <b>CHA</b>
				_						Rzemi Wystę