

STREET PERFORMER

(BARDE)

Barden-
stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	Bonuszauber CH - 4 CH - 8 CH - 12
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		2		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		3		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		4		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		5		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		6		CH - 4 CH - 8 CH - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine
Zauberpatzer

BARDENAUFTRITT

DAUER Barden-
PRO TAG stufe Sonstiges

Runden $7 + (\times 2) + CH +$

Runden Heute

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Bardenstufe

= $10 + (\div 2) + CH$

Stufe 7 Starte oder wechsele einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.
anstelle einer Standard-Aktion

AUFTRITTE

ABLENKUNG
Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-
ANZ. KREATUREN stufe

= $\div 3$ (aufrunden)

DISAPPEARING ACT
HIDDEN ALLIES Bardenstufe

= $(+ 1) \div 6$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Stufe **HARMLESS PERFORMER**

3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

Stufe **EINFLÜSTERUNG**

6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe **KLAGE LIED**

8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

Stufe **MADCAP PRANK**

9 ☐ Blind ☐ Dazzled ☐ Taub
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Stufe **ERFRISCHENDER AUFTRITT**

12 Massen-Schwere Wunden heilen
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

Stufe **LIED DER FURCHT**

14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe **SLIP THROUGH THE CROWD**

15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Stufe **MASSENEINFLÜSTERUNG**

18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe **TÖDLICHE MELODIE**

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Barden-
stufe

Sonstiges

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

= $(\div 2) +$

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

BEWANDERT

Stufe

2

+4

Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,
Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstelle von...

- ☐ Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden
☐ Komik Bluffen, Einschüchtern
☐ Tanzen Akrobatik, Fliegen
☐ Tasten-
instrumente Diplomatie, Einschüchtern

Nutze Bonus anstelle von...

- ☐ Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen
☐ Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchtern
☐ Gesang Bluffen, Motiv erkennen
☐ Saiteninstrumente Bluffen, Diplomatie
☐ Blasinstrumente Diplomatie, Mit Tieren umgehen

QUICK CHANGE

Stufe

5

TAKE 20
PRO TAG

Barden-
stufe

= $(+ 1) \div 6$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

TAUSENDSASSA

Stufe

10

Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe

16

Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe

19

10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt