	×	PERSONAGGIO					
	ing Car	Nome *				MASCHID	
Giocatore	Co hinter	Razza		Taglia	n n	Mod. Taglia	
Campagna	CLASSI			Gradi AbilitàDado Vit	a Livello	Adattamento Per livello	
PE	<u> </u>			<u>d</u>	_] Fel livello	
CARATTERISTICHE	2 3			<u>d</u> d		Livello	
Punteggio Bonus Modificatore Bonus Modificator Caratteristica oggetto Caratteristicæmporaneo Temp				d		Effettivo Personaggio	
FOR FOR	5			d			
cos cos			ABILITÀ	Razziale,	Roni	us Penalità	
DES DES DES	Gradi Max	= LCE + 3 Senza addest.	Bonus Abilità di Abilità 1 2 3	Classe Gradi Talenti,	Varie Nemi	co armatura c. alla prova	
INT INT INT							
SAG SAG SAG							
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)							
	1						
Valore Peso							
	_						
	_						
	_						
	(g						
	kg kg						
Peso Totale	kg						
Carico Leggero Carico Medio Carico Pesante Carico Massimo							
SOLDI LINGUAGGI	1						
SOLDI PIROCAGGI							
ma							
mo						L1 9	
mp						enza - IN ione - SA	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,						Conoscenza - INT Professione - SAG	
						Altre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR	