SKIRMISHER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO 2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

[ ] = CAR + ____ + ____

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear [ ] = (____ ÷ 2) + ____

HUNTER'S TRICKS

TRUCOS CONOCIDOS

Nivel de Explorador

Misc

[ ] = (____ ÷ 2) - 2 + ____

(Redondear arriba)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador	
2	□ □ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4

□ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

□ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

Misc

[ ] turnos = SAB + ____

(SAB mínimo 1)

Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida [ ]

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES