SPIRIT	Waldläufer-		KAMPFSTIL					
RANGER	Stufen-							
KANGER	bonus	Waldl	iufer- 🖵 fe 🔲					
ERZFEINDE								
Stufe BONUS GEGEN ERZFEINI 1	• +2 4 6 ■ □ □							
5			; : : : : : : : : : : : : : : : : : : :					
10			o					
15		1	<u> </u>	alente können ohne o	dia normalan Vora	nuccotzungon g	nowählt worden	
20		1		nur, wenn er keine so	chwere Rüstung tı	ägt.	gewant werden.	
Bevorzugtes Gelände		SP.	RIT SPELLS	Waldläufer-	SPIRIT	BOND		×
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8		E6 8 PR	TAG	stufe	Sor 4) - 1 +	nstiges		
8				(aufrunden)	_			
13				V	ORBEREITI		ER	*
18		_						
Stufe Augury Stufe	Divination				1			
4 Augury 12 TIEREMPATH								
TIEREMPATHIE Waldlä	ufer-					2		
BONUS stuf	fe Sonstig							
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellur		_						
TRACK	.,							
Waldläufer- stufe	Überlebensku Bonus	nst] [
Spuren lesen = (÷ 2) +	_						
ZAUBER								
Stufe Waldläufer-	= Zauber-							
4 Stule	stufe und- + Bonusz uber + W	zauber						
1								
3								
4								
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaube	ergrad							
Konzentration = WE		Zauber- stufe						
ZAUBERSTÄB	E	*						
# DD P			SCH	IRIFTROLLEN	N ,	×	TRÄNKE	x (
# #								
₹ # □□								
# DE								
₹ # □□								