

ATTAQUES												
Portée	Type	Bonus d'attaque				Dommage	Critique					
pieds	cases	<input type="text"/>				d	x					
Munitions	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Munitions spéciales				#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				

Portée		Type	Bonus d'attaque	Dommages	Critique
	pieds	cases		d	x

Portée		Type	Bonus d'attaque	Dommages	Critique
		<p> </p> <p> </p>		d	x

Munitions #    | Munitions spéciales #   

RAGE! PER DAY	RAGE! Today	Temporary Hit Points	Total Level	CON Increase
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div><div></div></div><div>+</div><div></div></div> pv =	<div></div>	<div></div> × <div></div>
RAGE! DURATION <div><div></div> trs = CON + 3 (Use adjusted CON)</div>				
<input checked="" type="checkbox"/> RAGE! +4 Strength +4 Constitution +2 Will -2 AC <input type="checkbox"/> Greater RAGE! +6 Strength +6 Constitution +3 Will -2 AC <input type="checkbox"/> Mighty RAGE! +8 Strength +8 Constitution +4 Will -2 AC Fatigué -2 Strength -2 Dexterity Can't charge or run				

SAUVEGARDES

VOLONTE SAUVEGARDE **RACI**

☐ Evasion ☐ Evasion Améliorée ☐ Sens
☐ Endurance ☐ Imdomitable Will des pièges

EFFETS

[illegible]

INITIATIVE

VITESSE

VITESSE	Vitesse avec Armure	Vitesse temp
---------	---------------------	--------------

ATTAQUE DE BASE

BASE	ATTAQUE	ATTAQUE
------	---------	---------

Bonus
Temp Dommages

Amélioration Diminution

RAGE!

Fatigué

+ = **+** -

GRAPPLE

$$\text{GRAPPLE BONUS} = \text{Base Attack} \times 4 + \text{STR} + \text{Divers}$$

SANTE

CLASSE D'ARMURE

	Armure	Taille	Deflection
--	--------	--------	------------

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

$$CA = 10 + DEX \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

 Penalite a la CA
 Réduction de dettes

FEATS

CAPACITES SPECIALES

RAGE!