			CHARAKTER					
			Name				(WEIBLICH CH
Spieler			Volk			Größe		
opiciei		9.1				modifikator		
Kampagı	ne		KLASSEN			Fertigkeitsrän īge f	fferwürfel Stufe	_
EP			□ 1			V	V	anpassung
			□ 2			V	V	
1	ATTRIBUTSWERTE	*	□ 3			V	V	Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attributs- Temporärer wert Bonus modifikator Wert M	Temporärer Modifikator	4			<u>V</u>	V	Charakter- stufe
CTT			□ 5			V		
ST	ST	ST	Bevorzugte Klasse +1 pro Level	PM	TP Ränge	+ IN e pro Stufe p	+ KO ro Stufe	
GE	GE	GE	×		"			
KO	ко	ко		F	- Fertigkeits-	Klassen- fertigkeiten Räng	Volks-, eTalentbonւթonstig	Rüstungs- jes malus
IN	IN	IN		Ungeübt	bonus	+3	•	,
		-	Akrobatik	_	GE			
WE	WE	WE	Schätzen		IN		_	_
CH	CH	CH	Autohypnosis	_	WE		_	_
Attribut	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrur	iden)	Bluffen	-	CH ST			
TAL	ENTE & BESONDERE FÄHIGKI	EITEN.	Klettern Diplomatie		CH			
			Mechanismus ausschalten	_	GE			
			Verkleiden		CH			
			Entfesselungskunst	- 1	GE			
			Fliegen		GE	- 🗀 💳		
			Mit Tieren umgehen		CH			_
			Heilkunde		WE		_	_
			Einschüchtern		CH			±4 wenn größer
			Sprachenkunde		IN			- · Kleiner
			Wahrnehmung		WE			_
			Reiten		GE			-
			Motiv erkennen		WE			
			Fingerfertigkeit		GE			-
			Zauberkunde		IN			!
			Heimlichkeit		GE			-
			Überlebenskunst		WE			
			☐ Spuren lesen		ÜBERLEBENSI	KUNSI N/A		
			Schwimmen		ST			-
			Magischen Gegenstand benutze	n	CH			
			Wissen: Arkanes		IN			
			Wissen: Gewölbekunde		IN			
			Knowledge: Psionics		IN			
			Wissen: Religion		IN			
			Wissen: Natur		IN			
			Wissen: Die Ebenen		IN			
								[1]
								Wissen - INT Profession - WE
							_	issen -
EN								
SPRACHEN								- CH
SPR								Handwerk - IN Auftreten - CH
61								Hai