PE CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Mod. PunteggioModificatore Temp Temp FOR DES DES DES DES DES DES COS INT INT INT SAG CAR CAR CAR CAR Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) + 2 (per difetto) TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI DISTINGA Acrobazia		PERSONAGGIO								
Caracteristic Campagins CLASSI Cangaigns CLASSI Cangain Military of the first before Caracteristic aggets FOR Postage Sonus Mod. Puntegolial difficulties Caracteristic aggets FOR FOR FOR FOR FOR COS COS COS COS COS COS INT INT INT INT INT INT INT IN		Nome								#nn#
CARATTERISTICIE Punteque Banne Mod. Pautreguidoficatore Trop Trop Trop TRO DES DES COS COS COS COS COS COS COS C	0.	\$10° \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \								
Publicagio Bionia: Mod. Paratregioloficariore Createrieria aggette FOR FOR FOR DES DES DES COS COS COS COS COS COS COS COS COS CO	Giocatore	*Oleo Hazza				Tagli	a		dificat	ore di Taglia
Per lordin Per l	Campagna	CIASSI				Gradi Ah	ilità Dado	n Vita	Livello	Adattamento
CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Mod Punteggioldoffication Temp Temp FOR BOR DES DES DES COS COS COS COS COS COS COS COS COS CO						Olddi Ab		o vita	LIVEIIO	
CARATTERISTICHE Punteggo Bomas Med Punteggolodificatore Caratteristice opgets of the Caratteristic opgets	PE									
Punteggio Bonus Mod Punteggio Addidicators Caratteristics oggetto Punteggio Caratteristics Punteggio Caratterist	CADATTEDICTICUE							l		
Caralteristica oggetto FOR FOR DES DES DES COS COS COS COS COS COS COS COS COS CO								[
FOR		<u> 4</u>								
DES	FOR FOR FOR					+ INT		208		
COS		+1 per livello	mp							
No addest. No	DES DES DES) N		ABI	LITA	A bilità		Tolonto		Donalità
Acrobazia	cos cos cos					di classe	Gradi			armatura
SAG CAR CAR CAR Mod. Caratt (Punteggio Caratt 10) - 2 (per difetto) TALBNTI & CAPACITA SPECIALI Disattivare Congegni Cam Artista della fuga Volare Addestrar Animali Guarire Intimidire Intimi	INT INT INT	Acrobazia		Abilità	DEC					alla prova
Autoipnosi Raggirare Ragdirare TALENTI & CAPACITA SPECIALI Diplomazia Cam Disattivare Congegni Camuffare Addestrare Animali Guarire Intimidire Linguistica Percezione Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività Sopravvivenza Sopravvivenza Volare Usare Oggetti Magici Conoscenze: Religioni Conoscenze: Religioni Conoscenze: Religioni Conoscenze: Raltura Conoscenze: Raltura Conoscenze: Raltura Conoscenze: Plani Conoscenze: Plani Conoscenze: Plani Conoscenze: Plani Cara Ca										i
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. 10) = 2 (per difetto) TALENTI & CAPACITA SPECIALI Disattivare Congegni Camuffare Camuffare Camuffare Artista della fuga Diess			-							
Scalare	CAR CAR CAR									
Diplomazia Disattivare Congegni Camuffare CAR Artista della fuga Volare Addestrare Animali Guarire Linguistica Linguistica Percezione Cavalcare Intuizione Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività Sopravivenza Sopravivenza Usare Oggetti Magici Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Psionich Conoscenze: Psionich Conoscenze: Psionich Conoscenze: Psioni C										_[
Disattivare Congegni Camuffare Artista della fuga Volare BES - Addestrare Animali Guarire Intimidire Linguistica Percezione Cavalcare Intuizione Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività Furtività Sopravvivenza Usare Oggetti Magici Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura Conoscenze:	TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI									
Camuffare Artista della fuga Volare Addestrare Animali Guarire Intimidire Linguistica Percezione Cavalcare Intuizione Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività Sopravvivenza Sopravvivenza Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Psiani Conoscenze: Piani			_							-[
Artista della fuga Volare Volare Addestrare Animali Guarire Intimidire Intimidire CAR										1
Volare Addestrare Animali Guarire Intimidire Linguistica Percezione Cavalcare Intuizione Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività Sopravivenza Sopravivenza Usare Oggetti Magici Conoscenze: Paini Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR										-[
Addestrare Animali GAR Guarire SAG									-	-
Guarire Intimidire Linguistica Percezione Cavalcare Intuizione Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività DES Sopravvivenza Sopravvivenza Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Intimidire CAR										
Intimidire Linguistica Percezione Cavalcare Intuizione Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività Sopravvivenza Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Natura Conoscenze: Piani										
Linguistica Percezione Cavalcare Intuizione Rappidità di Mano Sapienza Magica Furtività Sopravvivenza SAG Sopravvivenza Seguire tracce Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura Conoscenze: Piani		Intimidire								±4 se più grar
Cavalcare Intuizione Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività Sopravvivenza Sogravvivenza Nuotare Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Natura Sogravvivenza NJA NJA NUOTAR SOGRAVIVENZA S		Linguistica								
Intuizione Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività Sopravvivenza Sopravvivenza Seguire tracce Nuotare Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Nutare Nutare Conoscenze: Piani Nutare		Percezione			SAG					
Rapidità di Mano Sapienza Magica Furtività Sopravvivenza SAG Seguire tracce Nuotare Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Rapidità di Mano DBS INT		Cavalcare			DES					-
Sapienza Magica Furtività DBS		Intuizione			SAG					
Furtività Sopravvivenza SAG Sopravvivenza SAG Sopravvivenza Seguire tracce Nuotare Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Dungeon Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura Conoscenze: Piani Sopravvivenza NIA		Rapidità di Mano			DES					-
Sopravvivenza Seguire tracce Nuotare Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Dungeon Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani		Sapienza Magica								
Nuotare Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Dungeon Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani		Furtività								-
Nuotare Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Dungeon Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura Conoscenze: Natura INT Conoscenze: Piani INT					SAG					
Usare Oggetti Magici Conoscenze: Arcane Conoscenze: Dungeon Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura Conoscenze: Piani INT Conoscenze: Piani INT INT INT INT INT INT INT IN		☐ Seguire tracce		S	opravviver	iza 🗆	N/A			
Conoscenze: Arcane Conoscenze: Dungeon Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura Conoscenze: Piani Tht Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani			-							-
Conoscenze: Dungeon Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura INT Conoscenze: Piani INT Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani										
Conoscenze: Psioniche Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura INT Conoscenze: Piani INT Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani										
Conoscenze: Religioni Conoscenze: Natura INT Conoscenze: Piani INT Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani Conoscenze: Piani										
Conoscenze: Natura										
Conoscenze: Piani										
		Conoscenze: Piani			INT					
LINGUAGGI										
LINGUAGGI										INT
LINGUAGGI Control of the control of										sione -
LINGUAGG										Conosc
A Artigianto - II	.997									NT
Artigian Intrattel	7/105									nato - II
	III									Artigian Intratte