

# DIRGE BARD

Livello  
da Bardo

## INCANTESIMI

IncantesimiCD salvezza  
conosciuti incantesimi

IncantesimiIncantesimiIncantesimi Bonus  
al giorno Base

0	1	2	3	4	5	6

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** + Livello incantatore

### FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA** Livello da Bardo Varie  
**AL GIORNO**

r = 2 + (  × 2 ) + **CAR** +

Round     
oggi

**VOLONTÀ** CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CAR**

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE** Livello da Bardo  
**PUBBLICO MAX**

=  ÷ 3 (per eccesso)

### ISPIRARE CORAGGIO

+  Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione  
Bonus a tiri di attacco e danni

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

### SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

### ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9  2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

### DANCE OF THE DEAD

Livello 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

### MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa.  
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15  +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

### SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

### MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

## CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA**  
**BONUS**

= (  ÷ 2 ) +

Varie

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze  
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## HAUNTED EYES

Livello 2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

## SECRETS OF THE GRAVE

**CONOSCENZA**

**BONUS**

Livello 2

=  ÷ 2

Livello da Bardo

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

## HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Livello 5

**PERFORMANCE**  
**BONUS**

=  ÷ 2

Livello da Bardo

**SAVING THROW**  
**DC BONUS**

=  ÷ 5

Livello da Bardo