

AQUATIC DRUID

Poziom Druida

Poziom Druida

- 2

Kształtu Natury

DRUID	
Poziom Druida	
1	<input type="checkbox"/> Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania Empatia z Dziką Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	<input type="checkbox"/> Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain
3	<input type="checkbox"/> Natural Swimmer Swim at half land speed
4	<input type="checkbox"/> Resist Ocean's Fury +4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
9	<input type="checkbox"/> Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	<input type="checkbox"/> Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure
15	<input type="checkbox"/> Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY	
ST RZutu Obronnego	Czary Dziennie = Czary Bazowe + Premiowe Czary
	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY

☒ DOMENA

Zesłana Moc		Zesłana Moc	
Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień		Użycia na dzień	

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetrwania i Pływania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

PRZYGOTOWANE CZARY	
	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
ZWOJE	
MIKSTURY	