



HEXBLADE

Livello
da Hexblade

Livello
da Hexblade $\div 2 =$ Livello
Incantatore

RESISTENZA ALCANA

TIRO SALVEZZA BONUS

+ = **CAR** (dal livello 2)

METTLE

Negate the lesser effect on a successful saving throw
Does not apply while sleeping or unconscious

(dal livello 3)

FAMIGLIO

Nome

Tipo di creatura

(dal livello 4)

INCANTESIMI

Incantesimi CD salvezza
conosciuti incantesimi

Incantesimi Incantesimi
al giorno Base

Inc. bonus
CAR

<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo (dal livello 4)

TALENTI BONUS

- ☐ Inc. in Combattimento
- ☐ Spell Focus: Enchantment
 - ☐ Greater Spell Focus: Enchantment
- ☐ Spell Focus: Necromancy
 - ☐ Greater Spell Focus: Necromancy
- ☐ Spell Focus: Transmutation
 - ☐ Greater Spell Focus: Transmutation
- ☐ Spell Penetration
 - ☐ Penetrazione Incantesimi Superiore

HEXBLADE'S CURSE

MALEDIZIONI AL GIORNO

Curses
Today

TS VOLONTÀ CD

Livello
da Hexblade

= 10 + ($\div 2$) + **CAR**
(per difetto)

ATTACCO PENALITÀ

DAMAGE PENALTY

SAVING THROW PENALTY

ABILITÀ PENALITÀ

HEXBLADE'S CURSE PENALTY

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

AURA DI SFORTUNA

AURE AL GIORNO

Livello
da Hexblade

= (:) +

Varie

Auras Today

AURE DURATA

r = 3 + **CAR**

UNLUCKY MISS CHANCE

% = 20 %

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

PERGAMENE

POZIONI