

CELEBRITY

Barde
Niveau

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0		CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = **CHA** + Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Barde Niveau Divers

trs = 2 + (× 2) + **CHA** +

Tours ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐
Aujourd'hui ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de barde

= 10 + (÷ 2) + **CHA**

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER AUDIENCE MAX Barde Niveau

= ÷ 3 (arrondi au supérieur)

INSPIRATION TALENTUEUSE

Niveau 3 +

Niveau 5 **GATHER CROWD** Niveau de barde

Size of audience = Performance result ×

SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

SHINING STAR

Niveau 8 Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + **CON**) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigoureux

REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

☐☐
☐☐
☐☐

2

☐☐
☐☐
☐☐

3

☐☐
☐☐
☐☐

4

☐☐
☐☐

5

☐☐
☐☐

6

☐☐
☐☐

FAMOUS

Barde Niveau	Area of fame			
1	Village or small town	1,000 people	Bonus to Diplomacy and Intimidate	+1 made within the area of your fame
5	Large town or small group of towns	5,000 people		+2
9	City or group of towns	25,000 people		+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people		+4
17	The whole civilized world			+5

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE BONUS	Barde Niveau	Divers	
<input type="text"/>		(<input type="text"/> ÷ 2) +	Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances. Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

Erudition

Niveau		
2	+4	Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

	Utiliser ce bonus à la place de...		Utiliser ce bonus à la place de...
<input type="checkbox"/> Théâtre	Bluff, Déguisement	<input type="checkbox"/> Oratoire	Diplomatie, Psychologie
<input type="checkbox"/> Comédie	Bluff, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à percussion	Message, Intimidation
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobaties, Vol	<input type="checkbox"/> Chant	Bluff, Psychologie
<input type="checkbox"/> Claviers Instruments	Diplomatie, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à corde	Bluff, Diplomatie
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Instruments à vent	Diplomatie, Dressage

TOUCHE-À-TOUT

Niveau	
10	Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
Niveau	
16	Toutes les compétences sont des compétences de classe
Niveau	
19	Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence