

Call Down The Legends

Volk Human (construct)

Attributswerte

Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp.
wert Bonus modifikator Bonus

Attribut	Wert	Bonus	Modifikator	Temp. Bonus
ST	20		+5	
GE	13		+1	
KO	20		+5	
IN	8		-1	
WE	10		0	
CH	12		+1	

Attributsmultiplikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

AUSRÜSTUNG

Masterwork studded leather armour

Eigenschaften

Iron mask

Eigenschaften

Eigenschaften

AUSRÜSTUNG

FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Wert	Bonus	Modifikator	Ränge	Sonst.
Akrobatik	6	1	X	2	
Schätzen	-1	-1		-	
Bluffen	1	1		-	
Klettern	10	5	X	2	
Diplomatie	1	1		-	
Mechanismus ausschalten	1	1		-	
Verkleiden	1	1		-	
Entfesselungskunst	1	1		-	
Fliegen	1	1		-	
Mit Tieren umgehen	1	1	X	-	
Heilkunde	0	0		-	
Einschüchtern	8	1	X	4	
Sprachkunde	0	1		1	
Wahrnehmung	7	0	X	4	
Reiten	8	1	X	4	
Motiv erkennen	0	0		-	
Fingerfertigkeit	1	1		-	
Zauberkunde	-1	-1		-	
Heimlichkeit	1	1		-	
Survival	4	0	X	1	
Schwimmen	10	5	X	2	
Magischen Gegenstand benutzen				-	
				-	
				-	
				-	
				-	

NOTIZEN

+4 to jump

GESUNDHEIT

TRESSPUNKTE Verletzungen ☐ Sterbend ☐ Stabil Nichttödtlich ☐ Bewusstlos

46 TP

TP

TP

KAMPF

INITIATIVE BONUS Sonst.

INT = +1 +

GRUNDWERTE ANGRIF

+4 + +

BEWEGUNGSRATE

m Fe m Fe m Fe

Schwimmen Fliegen Klettern

m Fe m Fe m Fe

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS Größen-modifikator Sonst.

K+9 = Grund-angriff + +5 + +

KAMPFMANÖVER DEFENCE

K19 = 10 + Grund-angriff + +5 + +1 + +

Größen- Ablenkungs-modifikator modifikator Sonst.

VERTEIDIGUNG

RÜSTUNGSKLASSE Rüstung & Schild Größen-modifikator Sonst.

13 = 10 + +1 + +3 - + -1

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

12 = 10 / + +3 - + -1

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

10 = 10 + +1 / - + -1

Temp. RK Zauberesistenz Schadensreduzierung

RK /

FÄHIGKEITEN IM KAMPE

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

ANGRIFFE

Masterwork greatclub

Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

m Fe +10 d10+7 x2

Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

m Fe +10 d10+7 x2

Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

m Fe +10 d10+7 x2

Munition #

Größen- Ablenkungs-modifikator modifikator Sonst.

Moral-bonus

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE Grundbonus Sonst. Temp.

+9 = +5 + +4 +

REFLEX SAVE

+2 = +2 + +1 +

WILLEN RETTUNGSWURF

+3 = 0 + +1 + +2

Entrinnen Ausdauer

EFFEKTE