SKIRMISHER

(RODEUR)

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	8	10
1	■	□	□
5	□	□	□
10	□	□	□
15	□	□	□
20	□	□	

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDI	8	10
3	■	□	□
8	□	□	□
13	□	□	□
18	□	□	

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Rôdeur Niveau + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

TRACK

Traquer = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + Survie Bonus

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN = (Rôdeur Niveau ÷ 2) - 2 + Divers

(arrondi au supérieur)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

STYLE DE COMBAT

Rôdeur Niveau	
2	
6	
10	
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4

□ PARTAGER ENNEMI JURE

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE trs = SAG + Divers

(SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 30pds

□ COMPAGNON ANIMAL

Nom

Creature type

Rôdeur Niveau - 3 = Druide Niveau

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

PARCHEMINS

POTIONS