



# DIVINE STRATEGIST

Divine Strategist  
Level  
Conjurador Nível

(CLERIC)

## DOMAIN

Domínio	
Poder Garantido	
Nível	Nível
CD	CD
Usos Diários	Usos Diários

## MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
0			SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

CURE / INFLECT	Light Wounds	1d8 + Nível (1 - 5)	1	5
	Moderate Wounds	2d8 + Nível (3 - 10)	2	6
	Serious Wounds	3d8 + Nível (5 - 15)	3	7
	Critical Wounds	4d8 + Nível (7 - 20)	4	8
	Heal / Harm	10 × Nível	6	9

## MASTER TACTITIAN

INITIATIVE BONUS  
+ = ÷ 2

ALLIES' INITIATIVE BONUS  
= ÷ 4

Nível 20 Initiative roll is always 20.

## CASTER SUPPORT

CASTING BONUS  
= 2 + ( ÷ 4 )

Bonus to ally's concentration and caster level checks.  
Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

## TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Nível 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

USOS POR DIA  
= ( ÷ 2 ) - 7

## MAGIAS PREPARADAS

0	
Magia do Domínio +1	
1	
Magia do Domínio +1	
2	
Magia do Domínio +1	
3	
Magia do Domínio +1	
4	
Magia do Domínio +1	
5	
Magia do Domínio +1	
6	
Magia do Domínio +1	
7	
Magia do Domínio +1	
8	
Magia do Domínio +1	
9	