Summon Nature's Ally II Common Nature's Ally II Common Nature's Ally II Common Nature's Ally II Common Nature's Ally II Common Nature's Ally II Common Nature's Ally II Common Nature's Ally III	ANIMAL S		ER Barde Niveau		*	SOR	TS CON	INUS	*	
Soft Soft Soft Soft Soft Soft Soft Soft	(BARD						_			
Summon Nature's Ally II Of sight of a surveyand from nort 1 to 1 ASA a riverau de cent to the state of the s	Sorts Sort		Ras@nrts o	sunnlémentair	res		- 0			
Dote jet de savregande d'un sort = 19 - CHA + hievaud de part Les birdes peverent potret une amme legène Tracentration	onnus DD sauvegarde				153		_			
Dote jet de savregande d'un sort = 19 - CHA + hievaud de part Les birdes peverent potret une amme legène Tracentration	0)			Summon Nature	e's Ally I				
Summon Nature's Ally II 2	1					,	1			
Due jet de savegande d'un sort - 10 r. CHA + iniveau de sort CHA	2	2								
Summon Nature's Ally III 2 Ode jet de sauvegande d'un sout = 10 + CHA + niveau de sout 1 COURTE DE CHA + Niveau de sout 2 COURT D'ÉCHEC DES TRIBSSIOLD 3 COURT D'ÉCHEC DES TRIBSSIOLD 3 COURT D'ÉCHEC DES TRIBSSIOLD 4 COURT D'ÉCHEC DES TRIBSSIOLD 5 COURT D'ÉCHEC D'ÉCH	3									
Do de jet de aauvegarde d'un sont - 10 + CHA + niveau de sort Contration					Summon Natur	a's Ally II				
De jet de auvegande d'un sort 10 + GNA niveau de sort de competence de consequence de un sort 10 + GNA niveau de saute de competence de consequence de conse					Sullilloli Natur	e s Ally II	2			
Dute jet de sauuergande d'un sont = 10 + CHA + niveau de sont COURD IS CHENC DES THRESHOLD Summon Nature's Ally III Lanceur de sont Summon Nature's Ally III Summon Nature's Ally IV REE Buffs Lanceur de sont CONTRIET DE SAUVérighidè bude Divers Units = 2 + (
Summon Nature's Ally III Leb bardes pervent porter use armure legiere survey of the construction of inside greaters porter use armure legiere survey of the construction of inside greaters porter use armure legiere survey of the construction of inside greaters of the construction										
Appliquer ce bonus à tottes les compétences de cortaines de la place d'un effue avergarde Divers Nireau Lonne Summon Nature's Ally V	de jet de sauvegarde	d'un sort = 10 +	F CHA + nivea							
Summon Nature's Ally IV Summon Nature's Ally V Summon Nature's Ally VI A triver ou change de représentation bardque par une action Sumple. PERFORMANCE PE	ncentration	= CHA	+	Niveau de Lanceur de	Summon Nature e-Sort	e's Ally III	- 2			
Les bardes peuvent potret une ammus légire account de l'aque déche des sorts. PERFORMANCE DE BARDE Summon Nature'S Ally IV Summon Nature'S Ally V Summon Nature'S All	QUE D'ÉCHEC DES	S THRESHOL	.D							
PERFORMANCE DE BARDE REE Barde CDAY ITS = 2 + (o, Les bar	des peuvent por	ter une armu							
TOUTE FOR PARTICIPATION Summon Nature's Ally V Applicate centure allow on the summan of a look of the				sorts.						
trs = 2 + (× 2) + CHA + Summon Nature's Ally V			BARDE	#	Summon Natur	e's Ally IV				
TOTATE OF THE PERFORMANCES TITRE-CHANT TI				Divers			4			
Tours	=2+(x a)+CHA	+						
Summon Nature's Ally V 5 10	trs -2 · (········ ^ Z ,) · CIIA				_ ⊔⊔⊔			
And Activer ou changer de représentation bardique par une action à la place d'une action simple. PERFORMANCES VITRE-CHANT Tre les effets magiques qui dépendent du son, aillés dans les 30fbs utilisent votre jet de Performance comme plaisés dans les 30fbs utilisent votre jet de performance comme plaisés présents dans les 30fbs utilisent votre jet de performance comme plaisés présents dans les 30fbs utilisent votre jet de performance comme plaisés présents dans les 30fbs utilisent votre jet de performance de la vue. Bonus contre les effets de charme et de compulsion Niveau Bonus contre les effets de charme et de compulsion Niveau ANIMAL TYPE Bonus contre les effets de charme et de compulsion Niveau ANIMAL TYPE Bonus contre les effets de charme et de compulsion Niveau ANIMAL TYPE 1	.rd'bui 0000 00				Summon Nature	e's Allv V				
au Activer ou changer de représentation bandique par une action de la vieu de la vieu en consumer de représentation bandique par une action de la vieu de la vieu effets magiques qui dépendent du son. Appliquer ce bonus à toutes les compétences de cor la place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. Appliquer ce bonus à toutes les compétences de cor la place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. Bonus contre les effets de charme et de compulsion nives un sont et les effets de charme et de compulsion nives un sont et les effets de charme et de compulsion nives un ANIMAL TYPE Bonus à l'attaque et aux dommages 1 ATTRACTRON Bonus contre les effets de charme et de compulsion nives un ANIMAL TYPE Bonus à l'attaque et aux dommages 1 ATTRACT RATS UN APPLISANTE Use a performance roll to influence animals 10 ATTRACT RATS UN ATTRACT RATS UN ATTRACT RATS UN ATTRACT RATS UN GERSSENTION Suggère une action à une créature fascinée UN CHANT FUNDSTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués UN CHANT FUNDSTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués UN ATTRACT RATS UN SUGGESTION Suggère une action à une créature fascinée UN SUGGESTION Suggère une action à une présentation de la vue. Alifie de la vive unitier to the bard, and never attack without provocation and never attack without provocat							5			
But a compete per persentation bardique par une action de la place d'une action simple. PERFORNANCES VITRE-CHANT Tre les effets magiques qui dépendent du son. Allés dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme jet connaisse de la place d'une action simple. Bonus contre les effets de charme et de compulsion Niveau ANIMAL TYPE Bonus à l'altaque et aux dommages Bonus contre les effets de charme et de compulsion Niveau ANIMAL TYPE Bonus à l'altaque et aux dommages 1 1		/	\							
PERFORMANCES NTRE-CHANT Tre les effets magiques qui dépendent du son. alliés dans les 3005 du tillient votre jet de Performance comme je de sauvegarde con Naissance Riveau Boulus dependent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les effets magiques qui dépendent de la vue. Ite les fettes magiques qui dépendent du son. Appliquer ce bonus à toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cort Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cort Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cort Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cort Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cort Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cord Les Bardes Peuvent utiliser toutes les compétences de cord Les Bardes Peuvent utiliser toutes les compétences and nant and read annual sanct avoit in the de competence saminals are at worst indifférent to the bard. Antimat Type 1 Appliquer ce bonus à toutes les compétences animals are at worst indifférent to the bard. Antimat Type 2 The structure of the first animal of a chosen type 1 April and rever attack without peuve animals are at worst indifférent to the bard. Animat C	= 10 +	(2)+	CHA						
PERFORMANCES NTRE-CHANT Tre les effets magiques qui dépendent du son. allies dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme je de sauvegarde con Naissance Ries magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les effets magiques qui dépendent de la vue. It les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cord les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cord les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cord les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cord les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences and namical manural peuvent utiliser toutes les compétences de cord les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences and namical manural peuvent utiliser outes les compétences de cardes animals are at worst indifférent to the bard. Animal companions and magically controlled animals and une créature de du voit peuvent autiliser outes les conditions and magically controlled animals and une créature de du voit peuvent autiliser du veu du visue du voit de la voit peuvent autil	eau Activer ou changer	de représentati	on bardique	par une action	de mauxementatur	o'o Ally VI				
TRACTION The les effets majques qui dépendent du son. Appliquer ce bonus à toutes les compétences de cor les Bardes BONUS Appliquer ce bonus à toutes les compétences de cor les Bardes BONUS Appliquer ce bonus à toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser doutes les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes peuvent utiliser cours les compétences de cor les Bardes les compétences de la place de VERSATILITE ARTISTIQUE Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce	à la place d'une act	tion simple.			Summon watur	e s Ally VI	- 6			
NTRE-CHANT true les effets magiques qui dépendent du son. alliés dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme je de CONNAISSANCE BONUS TRACTION tre les effets magiques qui dépendent de la vue. alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance de corres dans les 30pds utilisent votre jet de performance de corres dans les 30pds utilisent votre jet de performance de corres dans les 30pds utilisent votre jet de Performance de corres dans les 30pds utilisent votre jet de Performance de corres dans les 30pds utilisent votre jet de Performance de corres dans les 30pds utilisent votre jet de Performance de CONNAISSANCE Bonus à la place de de la place de utiliser ce bonus à la place de de la place de utiliser ce bonus à la place	PER	FORMANC	CES							
Appliquer ce bonus à toutes les compétences de cor Les Bardes poivers d'ivieux d'ivi	NTRE-CHANT									
TRACTION Tre les effets magiques qui dépendent de la vue. alla place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. alla place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. alla place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. alla place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. alla place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. alla place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. alla place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. al place d'un effets magiques qui dépendent de la vue. ANIMAL RIEND ** ANIMAL RIEND ** ANIMAL RIEND ** These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Niveau ** THACT RATS ** Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats ** THE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués ** Utiliser ce bonus à la place de ** Oratoire ** Diplomatie, Psychologie ** Bluff, Intimidation ** Instruments à vent ** Diplomatie, Intimidation ** Instruments à vent ** Diplomatie, Dressage ** TOUCHE-A-TOUT ** Niveau ** TOUCHE-A-TOUT ** Nivea				ince comme jo	et de sauvegarde	- 1	IR BAR	DIQUE	*	
tre les effets magiques qui dépendent de la vue. aliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance à la place d'un et de sauvegarde \$\frac{1}{2}\$ \) + Appliquer ce bonus à toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences son de cor les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de cor Les Bardes peuvent utili	STRACTION					DIV	ers			
Bonus contre les effets de charme et de compulsion Niveau Bonus à l'attaque et aux dommages ANIMAL FRIEND ANIMAL TYPE Bonus à l'attaque et aux dommages ANIMAL TYPE Bonus à l'attaque et aux dommages ANIMAL TYPE Bonus à l'attaque et aux dommages ANIMAL TYPE These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Niveau and companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Niveau and companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Niveau and companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Niveau and companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Niveau and companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Niveau and percentification and provided in the provid	tre les effets magiques	qui dépendent	de la vue.			(
Bonus contre les effets de charme et de compulsion Niveau Bonus à l'attaque et aux dommages 1	alliés présents dans les	s 30pds utilisen	t votre jet de	performance	a la place d'un jet de			·	iliser toutes les compétences de C	
Bonus à l'attaque et aux dommages INTREPRESENTATION APAISANTE Use a performance roll to influence animals INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats INTERIOR RATISTIQUE Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à					*				*	
REPRESENTATION APAISANTE Use a performance roll to influence animals AU ATTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE AU CHANT FUNESTE Bluff, Déguisement Comédie Bluff, Intimidation Instruments à percussioners age, Intimidation Instruments à Bluff, Psychologie Instruments à corde Bluff, Diplomatie Instruments à vent Diplomatie, Intimidation Instruments à ven				de compulsio		L TYPE		•		
Use a performance roll to influence animals AU ATTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats AU SUGGESTION Suggère une action à une créature fascinée AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués AU CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués Au CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués Au (10 + CON) points de viet temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur Instruments Autre: Aut		<u> </u>								
ATTRACT RATS Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats 11 VERSATILITE ARTISTIQUE										
Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats Suggère une action à une créature fascinée UCHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués USIBRE LA GRANDEUR MAX AFFECTES 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vieu Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance UREPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué UNESPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 1 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA USUBSETION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées UNESUGGESTION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées UNESUGGESTION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau 10 Niveau Niveau 10 Niveau	Veau ATTRACT RATS				7				Charisma check to attack	
Suggère une action à une créature fascinée Utiliser ce bonus à la place de Utiliser de butilister de butilister de la place de Utiliser de butilister de butilister de la place de Utiliser de butilister de butilister de la place de Utiliser de la place de Utiliser de la place de Utiliser de la	Summon 5 1d6	11 2d6 17	3d6 rats		11			Cnook With An	imals at will for a chosen type	
CHANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués UNSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES UN EXPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué UNSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES UN MELODIE EFFRAYANTE Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance UN INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES UN WELODIE EFFRAYANTE Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance UN UNSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES UN U) x	VERSATII	LITE AF	RTISTIQUE	<u> </u>	
Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués Comédie Bluff, Intimidation Instruments à percussionressage, Intimidation Acrobaties, Vol Chant Bluff, Psychologie Dance Acrobaties, Vol Chant Bluff, Psychologie Bluff, Intimidation Instruments à corde Bluff, Diplomatie Instruments à corde Bluff, Diplomatie Instruments à vent Diplomatie, Intimidation Instruments à corde Bluff, Diplomatie Instruments à vent Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage Autre: Autre: Instruments à vent Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage Diplomatie, Intimidation Diplomatie, Instruments Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dres			ascinée			Utiliser ce bonus à la place d	le	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Utiliser ce bonus à la place de	
INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur Instruments Autre: Bluff, Psychologie Instruments à corde Instruments à vent Diplomatie, Intimidation Autre: INSPIRATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA INSPIRATION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées INSPIRATION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées INSPIRATION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau 16 Niveau 17 Niveau 16 Niveau 17 Niveau 18 Niveau 18 Niveau 18 Niveau 19 Niveau 10 Niveau						_				
2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, la ux jets de sauvegarde vigueur Instruments 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, la ux jets de sauvegarde vigueur Instruments Autre: Autre: Autre: Autre: Autre: Autre: INSPIRATION APAISANTE Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance 4 à la CA INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 4 4 à tous les jets de sauvegarde 4 4 à la CA INSPIRATION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Autre: TOUCHE-À-TOUT Niveau 10 Niveau					_			-	-	
REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué WELODIE EFFRAYANTE Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Au INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA WISSINGESTION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Autre: Diplomatie, Dressage	1U									
Autre: Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué MELODIE EFFRAYANTE Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance MINSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA Niveau 10 Nivea	+:	2 à l'attaque, +1	aux jets de s	auvegarde vig	gueur Instruments	Diplomatie, Intimidation	_			
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué U MELODIE EFFRAYANTE Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance U INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA Niveau 10 Niveau 10 Niveau 16 Niveau 16 Niveau 10									. , ,	
W MELODIE EFFRAYANTE Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance U INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA U SUGGESTION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées U PERFORMANCE MORTELLE D TOUCHE-À-TOUT Niveau 10 Niveau	Soins de Groupe Crit	tiques		á						
Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA Niveau 10 Niveau			ade, et Secou	e	П					
INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA Niveau 10 Niveau Suggestion DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau 16 Niveau Niveau Niveau 16 Niveau Niveau 16 Niveau Niveau Niveau			devant votro	performance						
+ 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA Niveau 10 Niveau 10 Niveau 10 Niveau 16 Niveau 1				-						
+ 4 à la CA SUGGESTION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées DI PERFORMANCE MORTELLE Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé Niveau 16 Niveau Niveau 16 Niveau										
Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau 16 Niveau 16 Niveau 16 Niveau 16 Niveau 16 Niveau 16 Niveau			, ac sauveydi	uc.	Utiliser r	n'importe quelle compétence co	mme si vou	ıs étiez formé		
Suggère des actions à des créatures déjà fascinées 16 Toutes les competences sont des competences de classe Niveau Niveau	au SUGGESTION DE	E MASSE			Niveau					
			s déjà fasciné	es	Toutoole	es compétences sont des compé	étences de	classe		
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence			voào do 1-1	ou do Tri-t-		ire 10" avec n'importe quelle co	mpétence			