

# JANISSARY

(MONACO)

Livello  
da Monaco

## RAFFICA DI COLPI

### RAFFICA DI COLPI BONUS

Livello  
da Monaco

- 2

## UNARMED STRIKE

### UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

## PUGNO STORDENTE

### PUGNO STORDENTE AL GIORNO

Livello  
da Monaco

Non-Monk  
Level

$$\square = \square + \left( \square \div 4 \right)$$



### PUGNO STORDENTE OGGI

(per difetto)

### SALVEZZA TEMPRA CD

Livello  
da Monaco

$$\square = 10 + \left( \square \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Livello Effects  
da Monaco

- |    |             |  |
|----|-------------|--|
| 1  | Stordito    | No action this round<br>Lose DEX bonus to AC; -2 AC  |
| 4  | Affaticato  | Non può correre o caricare<br>-2 Forza e Destrezza   |
| 8  | Infermo     | -2 a tiri per colpire, danni, tiri<br>salvezza, abilità e prove caratteristica   |
| 12 | Barcollante | Si può fare un'az. standard o di movimento,<br>ma non entrambe   |
| 16 | Accecato    | Perde bonus DES a CA; -2 CA<br>-4 a abilità su FOR, DES e prove opposte di<br>Percezione; 50% di mancare quando attacca<br>CD 10 su Acrobazia per muoversi a più di ½ velocità |
| 20 | Assordato   | -4 iniziativa; 20% prob. di mancare quando si attacca<br>-4 su Percezioni opposte<br>fallisce automaticamente Percezione sui suoni   |
| 20 | Paralizzato | No action this round<br>Lose DEX bonus to AC; -2 AC  |

## MIND OVER MAGIC

### INSIGHT BONUS

Livello

4

$$+ \square =$$

Livello  
da Monaco

÷ 2

## COMMAND TRUCE

Livello Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
5 The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.

## INTEGRITÀ DEL CORPO

PF

Livello CURATI

7

$$\square =$$

Livello  
da Monaco

## Anima adamantina

### RESISTENZA INCANTESIMO

Livello

11

$$\square = 10 +$$

Livello  
da Monaco

## Palmo tremante

### QUIVER GIORNI

Livello  
da Monaco

$$\square =$$

Livello

15

### SALVEZZA TEMPRA CD

Livello  
da Monaco

$$\square = 10 + \left( \square \div 2 \right) + \text{SAG}$$

## PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come un Esterno

Livello Immune to Charm Person and other effects that  
20 target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## MONACO

Livello Talenti  
da Monaco

Armor Class Bonus  
Raffica di colpi  
Colpo senz'armi  
Stunning Fist  
Aura Psionica

Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi  
Tratta le mani come armi  
Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round  
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

1

2

Eludere

Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito

3

Movimento veloce 3 m  
Maneuvre Training  
Mente Lucida

Use monk level in place of BAB for calculating CMB  
+2 saving throws against enchantment

4

Riserva Ki (Magiche)  
Mind Over Magic

Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche  
Gain a bonus to saving throws - 1 ki point

5

Command Truce  
Purezza del Corpo

Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min  
Immune a tutte le malattie

6

Movimento veloce 6 m  
Slow Fall 9 m

7

Integrità del corpo

Curare le proprie ferite - 1 punto Ki

8

Caduta lenta 12 m

9

Eludere migliorato  
Fast Movement 9 m

evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi

10

Riserva Ki (Legale)  
Caduta lenta 15 m  
Aura Psionica

Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali  
Charm Person 2/day

11

Corpo Adamantino

Immune a tutti i veleni

12

Passo abbondante  
Movimento veloce 12 m  
Caduta lenta 18 m

Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki

13

Anima adamantina

Resistenza Inc.

14

Caduta Lenta 21 m

15

Palmo tremante  
Movimento veloce 15 m  
Aura Psionica

Morte ritardata

Charm Person 3/day

16

Riserva Ki (di Adamantio)  
Caduta lenta 24 m

Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio

17

Corpo senza tempo  
Lingua del Sole e della Luna

No penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale  
Parlare con ogni creatura vivente

18

Movimento veloce 18 m  
Caduta lenta 27 m

19

Corpo vuoto

assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 punti Ki

20

Perfezione interiore  
Caduta lenta qualunque distanza  
Aura Psionica

Trattato come Esterno  
Charm Person 4/day

## RISERVA KI

### RISERVA KI CAPACITÀ

$$\square = \left( \square \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Livello  
da Monaco

÷ 2

Ki Pool