

# SEA REAVER!

## (BÁRBARO)

Nível de Bárbaro

### BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Marine Terror FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Olhos da tempestade
3	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +1
5	<input type="checkbox"/>	Sure Footed
6	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +2
7	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +3
10	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Aprimorado FÚRIA!
12	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +4
13	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +5
16	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Incansável FÚRIA!
18	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +6
19	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Poderoso FÚRIA!

### MARINE TERROR

BREATH DURATION

Pontos de Constituição

$$\text{rds} = 4 \times \text{Pontos de Constituição}$$

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water

### OLHOS DA TEMPESTADE

Nível 2 Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

Penalties to Perception due to weather are halved

### SAVAGE SAILOR

SAILOR'S BONUS

Nível 3 + Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

### SURE FOOTED

Nível 5 No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

## FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

$$\text{rds} = 2 + \text{CON} + \left( \frac{\text{FÚRIA!}}{2} \right) + \text{FÚRIA! HOJE}$$

FORÇA MODIFICADOR CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR PONTOS DE VONTADE BÔNUS DESEMPENHO DE ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2	FOR	CON		CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Pontos de Força Penalidade: -2

Pontos de Destreza Penalidade: -2

$$\text{rds} = \frac{\text{FÚRIA! Duração}}{2} \times 2$$

FOR

DIS

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Inimicizia enquanto estiver fatigado.

### FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

$$\text{Poderes} = \left( \frac{\text{FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO}}{2} \right) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Baixo)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	