SONGHEALER Barde Niveau					SORTS CONNUS								
(BARDE)													
×		S	ORTS	*						(	0		
Sorts	Sort IS DD sauvegard	0		Bas‰or‡s supplémentai Sorts ∾	res								
Comita	is DD sauvegard	0	pai joui	4 8 L									
				CHA							1		
		1									<u> </u>		
		2											
		3											
		4									2		
		5											
		6											
	ie jet de sauveg	arde d'ur	1 SORT = 10 + C	HA + niveau de sort									
Conce	entration		= CHA ·	Niveau de Lanceur d	Sort Sort								
RISQ	UE D'ÉCHEC	DES TI	HRESHOLD								3		
Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.													
PERFORMANCE DE BARDE													
DURE		Bar											
PERI		Nive		Divers							4		
	trs = 2 +	(	× 2 ) ·	+CHA+							]		
To	ours 🔲 🖳												
Aujourd	nui 🗆 🗆 🗆												
VOLO	NTE JET DE S	/	eauPde barde	\						:	5		
	= 10	+(	÷ :	2 ) + CHA							]		
Niveau	Activer ou cha	nger de r	eprésentation	bardique par une actio	n de mouve	ment,							
7	à la place d'un		<u> </u>							_ (	5		
PERFORMANCES													
CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme je													
<b>DISTRACTION</b> Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.						CE HEALII Y							
			pds utilisent v	otre jet de performance	à la place d	l'un let de sa	uvegarde				ct from a wand, potion or ır Bard level as its caster level	Barde Niveau	
FASCINER Barde MAX AUDIENCE Niveau					SAVOIR BARDIOUE								
	=		÷ 3		CONNA	ISSANCE	Barde		O.A.	Divers	ANDIQUE		
INCDI	IRER LE COU	DACE	. (a	rrondi au supérieur)	BONUS		Niveau		\	Divers	Appliquer en hopus à toutes	les compétences de connaissances	
			e les effets de	charme et de compulsi	on	= (		÷ 2	) +			outes les compétences de Connais	
+			aque et aux do							Erud	ition	*	
Niveau	INSPIRATIO	N TALE	NTUEUSE		Niveau			e bonus	s'appli		ets de sauvegarde contre la Rep	résentation Bardique, et les	
3	+				2	+4	е	ffets dé <sub>l</sub>	pendant	du son o	u du langage		
Niveau	SUGGESTION	I			*						CONNAISSANCE	Ţ.	
	Suggère une act		e créature fasc	einée	Niveau	FAIRE 10 Utilisations			RE 20	PAR JO	UR'Faire 20" Aujourd'hui		
	CHANT FUNI Les ennemis da		on de 30pds s	ont secoués	5	par jour	s illillillee:						
	INSPIRER LA		•		``				TO	OUCHE	E-À-TOUT	*	
Niveau <b>9</b>		2 x (d	x (d10 + <b>CON</b> ) points de vie temporaire 2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde v		. Niveau								
Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques					Niveau <b>16</b>	Niveau Toutes les compétences sont des compétences de classe							
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué						Niveau Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence							
Niveau HEALING PERFORMANCE Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)						Peut "Faire	Tu" avec	n'impor	te queii	e compete	ence		
Niveau	INSPIRATIO	N HERO	DIQUE MAX	AFFECTES									
15		+ 4 à 1 + 4 à 1	tous les jets de	e sauvegarde									
Niveau	SUGGESTION												
18	Suggère des act	ions à d	es créatures de	éjà fascinées									
Niveau	FUNEREAL B	ALLAD	effect Boom	— ection									
20	i ci ivilli IVI ZV I	ounus ((	, enect nesull	COLIUII									