

ATAKI

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

AmunicjaSpecjalna Amunicja

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

AmunicjaSpecjalna Amunicja

AmunicjaSpecjalna Amunicja

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUTU OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUTU OBRONNE

REFLEKS RZ. Obr.

WOLA RZ. Obr.

UchylanieDokonałszy UnikKrzepaWykrywanie Pułapek

EFEKTY

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA

AtutyInne

INIC = ZR + +

Szybkość

Szybkość

Prędkość w Zbroi

Tymczasowa Prędkość

Prędkość Pływania

Prędkość Lotu

Prędkość Wspinaczki

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

ZWARCIE

ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku

Premia z Morali

Premie

Kary

Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń

Premia z Morali

Premie

Kary

Potężny Atak

+ = + - +

ZWARCIE

ZWARCIE PREMIA

Modyfikator z Rozmiaru x4

Inne

Bazowa Premia

+ x 4 + S +

ŻYCIE

UmierającyStabilnyStłuczeniaNieprzytomny

ŻYCIE

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

ZbrojaTarcza

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

Modyfikator z Odbicia

Inne

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

DOTYK KLASA PANCERZA

Tymczasowa K

Oporność na Czary

Inne Modyfikatory

METAMAGIA

ZDOLNOŚCI BOJOWE