

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotów	Modyfikator Atrybutu	Wymczasowy Wartość	Wymczasowy Modyfikator
S	_____	_____	S	_____	S
ZR	_____	_____	ZR	_____	ZR
BD	_____	_____	BD	_____	BD
INT	_____	_____	INT	_____	INT
RZT	_____	_____	RZT	_____	RZT
CHA	_____	_____	CHA	_____	CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

EVOLUTIONS

[illegible]

EIDOLON

Imię

Base Form Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

<div style="border: 1px dashed black; width: 60px; height: 40px;"></div>	SUMMONER LEVEL	KW	Base Attack Bonus	Max Attacks	Skill Ranks	Atuty
		k10	<div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 40px;"></div>			
EVOLUTION POOL			Armour Bonus	Saves (Good) (Bad)		Good saves: <input type="checkbox"/> WYTR <input type="checkbox"/> REF <input type="checkbox"/> WOLA
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ </div>		<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px;"></div>	/		

UMIEJĘTNOŚCI

[illegible]