

CARACTERÍSTICAS

Mod de Característica = $(\text{Punt total de Característica} - 10) \div 2$ (Redondear abajo)

EVOLUTIONS

[illegible]

EIDOLON

Forma Base	Dados Golpe	Bonus Ataque Base	Ataques Max	RANGOS HABIL.	DOTES
	d10				

EVOLUCIÓN		Bonus	Saves	Buenas Salv.
POOL		Armadura	(Bueno) (Malo)	<input type="checkbox"/> FORT <input type="checkbox"/> REF <input type="checkbox"/> VOL
<div></div>	<div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div>	<div></div>	/	

HABILIDADES

[illegible]