

WORLD WALKER

(DRUID)

Nível de
Druida

Nível
Bônus

+

WORLD WALKER

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

A Thousand Faces

Change appearance at will

TERRENO FAVORITO

Nível

3

☐

FAVOURED TERRAIN BONUS

+2 4 6 8

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

SAB - 4
SAB - 8
SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador
Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ DOMAIN

Animal Companion's Name

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES