CLERIGO Nível da Classe) k	MAGIAS PREPARADAS			
1					
Nível do Conjurador			0		
DIVINDADE					
A COLUMN TO THE		Magias do Dominío			
MAGIAS					
Teste de Resistência CD Magias por diaMagias Base Magias Bônus			1		
AB AB - 4 AB - 12					
0 888 SAB COLOR SAB					
2		Magias do Dominío			
			2		
5					
6		Magias do Dominío			
7			3		
8					
9 000	000				
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia		Magias do Dominío			
TURN / REBUKE UNDEAD			4		
Clérigo do BEm 🗆 💢 Clérigo Mal Turn, Halt, Rebuke, Halt, Awe,			4		
Rout and Control, Dispel Turning					
Destroy Undead ** ** and Bolster Undead		Magias do Dominío			
TURNS / REBUKES PER DAY Outros Hoje			5		
= 3 + CAR +)		
1 TURNING CHECK		Magias do Dominío			
= d20 + CAR			6		
2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE			O		
Nível do Clérigo					
= (Turning + 3)+ -4		Magias do Dominio			
3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE			7		
Nível do Clérigo			1		
= ÷ 2 (Arredonda para Baix					
		Magias do Dominío			
4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE Nível do Clérigo			8		
= 2d6 + CAR +					
		Magias do Dominío			
			9		
	CLERIC D				*
Domínio Domínio		Domínio			Domínio
Poder Garantido Poder Garantido		Poder Garantido			Poder Garantido
1				1	
2				2	
3	3			3	
4		<u> </u>		4	
5					
6	6			6	
7	7			7	
8	8			8	
9	9			9	