

HOLY TACTICIAN

OF



(PALADIN)

Poziom Paladyna - 3 =

Poziom Paladyna

Poziom Czarującego

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Poziom 2 **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

TACTICAL ACUMEN

Poziom	Teamwork feat	Shared
3		
7		
11		
15		
19		

BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Poziom 20 **MASTERFUL PRESENCE** Grant a different feat to each ally.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT

$\text{[Box]} \times 6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w górę)

WOLA
ST Rz. Obr

$\text{[Box]} = 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$
(Zaokrąglane w dół)

GUIDE THE BATTLE

Poziom 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Poziom 15 Free 5ft step may be through difficult terrain.

AURA

Poziom 14 **AURA WIARY**

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA PRAWOŚCI

Poziom 17 Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+ Premiowe Czary CHA
	1				
	2				
	3				
	4				

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja $\text{[Box]} = \text{CHA} + \text{Poziom Czarującego}$

WEAL'S CHAMPION

UŻYCIA
NA DZIEŃ

$\text{[Box]} = \frac{\text{Poziom Paladyna}}{3}$
(Zaokrąglane w górę)
Dziś □□□□□□

DURATION

$\text{[Box]} \text{ rund} = \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$
(Zaokrąglane w dół)
Expired □□□□□□□□

ATAK
PREMIA

$\text{[Box]} = \text{CHA} + \text{Inne}$

OBRAŻENIA
PREMIA

$\text{[Box]} = \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$
(Zaokrąglane w dół)

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

ATAK
PREMIA

$\text{[Box]} = \frac{\text{CHA}}{2}$
(Zaokrąglane w dół)

OBRAŻENIA
PREMIA

$\text{[Box]} = 1 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{5} \right)$

WEAL'S WRATH

Poziom 11 Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

MASTERFUL PRESENCE

Poziom 20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

$\text{[Box]} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w dół)

Użycia Dzisiaj

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

Poziom 2

LECZENIE
PW

$\text{[Box]} \times 6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom 3

6

9

12

15

18

PRZYGOTOWANE CZARY

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□