CRUSADER Crusader	×	MANOVRE		*
1	Martial Adept INITIATOR LEVEL Class Levels	Martial Prestige Class Levels	Other Class Levels	
MARTIAL ADEPT		+ +	(÷2)	
MAX MANOVRE LEVEL	= 1 2 3		((per difetto)
	Managera	Tipo GRANGE	Cittata Araa	CD Salvezza
MANOVRE KNOWN MANOVRE READIED	Manovra 1	Tipo Narato	Gittata Area	CD Salvezza
POSE KNOWN	2			
	3			_
STEELY RESOLVE	<u>4</u>			_
DELAYED DAMAGE POOL CAPACITY	5			_
	6			
Damage Pool	7			_
	8			_
	9			
	10			_
	11			_
FURIOUS COUNTERSTRIKE	12			
Bonus di attacco Damage Damage da 1 a 9 → 1	13			
Pool da 1 a 9 → 1 da 10 a 14 → 2 da 15 a 19 → 3	14			
Bonus Danni da 20 a 24 4	15			
da 25 a 29 x 5 30+ → 6	16			
	17			
ZEALOUS SURGE	18			
Dal livello 3: ☐ Zealous Surge Used Today	19			_
SMITE	20			
From level 6: From level 18:	× .	POSE		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
☐ Punire Usati Oggi ☐ Punire Usati Oggi	Posa	Attivo	Gittata Area	CD Salvezza
Bonus di attacco	1	<i>*</i> / ₀		
+ = CAR	2			
Bonus Danni Crusader Level	2			
+ =	3			
<u> </u>	4			
	5			_
	6			_