

PIRATE  
(ŁOTRZYK)

Pirate  
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicielek może korzystać z

= (

÷ 2

) - 1 +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

PIRATE

Poziom  
Łotrzyka

1

☐

Sea Legs  
Ukradkowy Atak

2

☐

Uchylanie  
Swinging Reposition

3

☐

Unflinching

4

☐

Nieświadomy Unik

8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

SEA LEGS

+2 to Acrobatics, Climb and Swim checks.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA  
PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

SWINGING REPOSITION

Poziom

2

Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.

UNFLINCHING

UNFLINCHING  
WILL BONUS

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Poziom

3

+

= (

÷ 3

) +

Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin  
-Paraliż na 2k6 rund  
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość