

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancement de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

PURE OF MIND

Niveau +4 bonus to saves against charm effects and figments.

Niveau

2

CHA

Bonus to
Will saves

AURA

AURA DE COURAGE

Niveau 3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques. Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

AURA DE JUSTICE

Niveau 11 Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité au allies de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

AURA DE FOI

Niveau 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE VERTU

Niveau 17 Gain de réduction de dommages 5/malefique. Immunisé au effet de contrainte, meme magique. Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de

SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4 Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE
JET

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + \text{ (arrondi au supérieur)}$$

VOLONTE
SAVE DC

Niveau
de Paladin

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CHA} \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

LIEN DIVIN

Niveau 5 ☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE
Nom

Type ☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration $\boxed{} = \text{CHA} + \text{Niveau de Lancement de Sort}$

Oath of Chastity

VOW

CODE DE CONDUITE

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \text{ (arrondi au supérieur)}$$

☐
☐

ATTAQUE
BONUS

Divers

DEFLECTION
BONUS

Divers

$$+ \boxed{} = \text{CHA} + $$

$$+ \boxed{} = \text{CHA} + $$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES
BONUS

Niveau
de Paladin

Divers

BONUS AUX DOMMAGES
CONTRE LE MAL

Niveau
de Paladin

Divers

$$+ \boxed{} = + $$

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CHA} + \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

☐
☐

Niveau

2

SOINS
POINTS DE VIE

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

GRACE

Niveau

3

12

6

15

9

18

SORTS PREPARES

☐ True strike

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Spell immunity

☐

☐

4

☐

☐

☐

PURE OF BODY

Niveau

8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.

L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.