

PNJ

Bueno

Legal

Capaz

Maligno

Raza

Características

Punt. Caract.

Bonif. Objeto

Modif. Caract.

Bon. Temp.

FUE

DES

CON

INT

SAB

CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2

Equipo

Propiedades

Propiedades

Propiedades

Inventario

Notas

Clase

Nivel

VD

Habilidades

Habilidad

+3

Rangos

Misc

Salud

Puntos de Golpe

Peridas

Moribundo

No Estable

No Letal

Inconsciente

Combate

Ataque Base

Ataque Temp.

Daño Temporal

Ataques

Alcance

Bon. de Ataque

Daño

Crítico

Bonus Iniciativa

Misc

Velocidad

Vel. Temp.

Bon. a Presa

Mod. Tamaño

Misc

Tiros de Salvación

Salvación Base

Misc

Temp.

Salvación Fortaleza

Salvación Reflejos

Salvación Vol

Defensa

Clase de Armadura

Clase de Armadura Desprevenido

Clase de Armadura Toque

Efectos

CA Temp

Resistencia a conjuro

Reducción Daño

Aptitudes de Combate