



SEPARATIST

OF

Nível de
Clérigo

Conjurador
Nível

(CLERIC)

DOMAINS

Domínio		Forbidden Domain	
Poder Garantido		Poder Garantido	
Nível		Nível	
CD		CD	
Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos Diários
Poder Garantido		Poder Garantido	
Nível		Nível	
CD		CD	
Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos Diários

MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

CURE / INFLECT	Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	1	5
	Moderate Wounds	2d8 + Nível	(3 - 10)	2	6
	Serious Wounds	3d8 + Nível	(5 - 15)	3	7
	Critical Wounds	4d8 + Nível	(7 - 20)	4	8
	Heal / Harm	10 × Nível		6	9

CHANNEL ENERGY

Good Cleric ☐ ☐ Evil Cleric
Canal de Energia Positiva
Cure Wounds
Channel Negative Energy
Inflict Wounds

CHANNEL PER DAY

= 3 + CAR + Outros Today ☐☐☐☐☐

ENERGIA ROLAGEM

Nível de Clérigo
Outros
 $d6 = \left(\frac{\text{Nível de Clérigo}}{2} \right) + \text{Outros}$
(Arredonda para Cima)

VONTADE

CD DE RESISTÊNCIA Nível de Clérigo
Outros
 $\text{CD} = 10 + \left(\frac{\text{Nível de Clérigo}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Outros}$
(Arredonda para Baixo)

CHANNEL RANGE

30 m Radius centred on the Cleric

MAGIAS PREPARADAS

0	
Magia do Donínio +1	Magia do Donínio +1
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	