

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

SAVES					
Fortitude	Resistência	Base	Racial	Outros	Temporário
FORT	= CON	+	+	+	+
REFLEXO	RESISTÊNCIA				
REF	= DES	+	+	+	+
VONTADE	RESISTENCIA				
VONTADE	= SAB	+	+	+	+

☐ Evasão
 ☐ Improved Evasion
 ☐ Endurance
 ☐ Trap Sense

ARMOUR

Tipo		Max Speed		Max AC DEX
Check Penalty	Spell Failure	m	m ²	Armour AC
		Peso	kg	
	+ %			+

SHIELD

Check Penalty	Spell Failure	Peso	Shield AC
	+	%	kg
			+

EQUIPMENT

Head
Patrimônio
Throat
Patrimônio
Body
Patrimônio
Arms
Patrimônio
Hands
Patrimônio
Ring
Patrimônio

INITIATIVE

INICIATIVA BÔNUS		Feats	Outros
INIC	= DES +	+	

VELOCIDADE

VELOCIDADE	Speed with Armour	Deslocamento Temporário
$m \quad m^2$	$m \quad m^2$	$m \quad m^2$

BASE ATTACK

	Temp Attack	Temp Damage
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9
10	10	10
11	11	11
12	12	12
13	13	13
14	14	14
15	15	15
16	16	16
17	17	17
18	18	18
19	19	19
20	20	20
21	21	21
22	22	22
23	23	23
24	24	24
25	25	25
26	26	26
27	27	27
28	28	28
29	29	29
30	30	30
31	31	31
32	32	32
33	33	33
34	34	34
35	35	35
36	36	36
37	37	37
38	38	38
39	39	39
40	40	40
41	41	41
42	42	42
43	43	43
44	44	44
45	45	45
46	46	46
47	47	47
48	48	48
49	49	49
50	50	50
51	51	51
52	52	52
53	53	53
54	54	54
55	55	55
56	56	56
57	57	57
58	58	58
59	59	59
60	60	60
61	61	61
62	62	62
63	63	63
64	64	64
65	65	65
66	66	66
67	67	67
68	68	68
69	69	69
70	70	70
71	71	71
72	72	72
73	73	73
74	74	74
75	75	75
76	76	76
77	77	77
78	78	78
79	79	79
80	80	80
81	81	81
82	82	82
83	83	83
84	84	84
85	85	85
86	86	86
87	87	87
88	88	88
89	89	89
90	90	90
91	91	91
92	92	92
93	93	93
94	94	94
95	95	95
96	96	96
97	97	97
98	98	98
99	99	99
100	100	100

BASE ATTACK BONUS

Bonus

Bonus

+

+

GRAPPLE

$$\text{GRAPPLE BONUS} = \text{Base Attack} \times 4 + \text{FOR} + \text{Outros}$$

HEALTH

HIT POINTS Wounds ☐ Dying ☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious

hp

hp

hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armour AC	Shield AC	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Modificador de Deflexão	Outros
CA	= 10 + DES	+	+	-	+	+

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA	= 10 +	DES	/	/	/	-	+	+
----	--------	-----	---	---	---	---	---	---

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano Modificadores Condicionais

EFFECTS COMBAT ABILITIES

[illegible]

FEATS SPECIAL ABILITIES

[illegible]