

# FIST OF THE DRAGON

( BARBARIAN )

Poziom  
Barbarzyńcy

## FIST OF THE DRAGON

### DRAGON COLOR

- ☐ Black  
☐ Blue  
☐ Green  
☐ Red  
☐ White

### Energy affinity

Kwas  
Electricity  
Kwas  
Ogień  
Cold

## BARBARZYŃCA

Poziom  
Barbarzyńcy

1 ☐

{ Szybkie Poruszanie się  
SZŁ!

2 ☐

Nieświadomy Unik

5 ☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

7 ☐

Redukcja obrażeń 1/—

10 ☐

Redukcja obrażeń 2/—

11 ☐

Potężniejszy SZŁ!

13 ☐

Redukcja obrażeń 3/—

14 ☐

Niezłomna Wola

16 ☐

Redukcja obrażeń 4/—

17 ☐

Niestrudzony SZŁ!

19 ☐

Redukcja obrażeń 5/—

20 ☐

Mężny SZŁ!

## DRACONIC RESISTANCE

### ENERGY

### RESISTANCE

Poziom

Barbarzyńcy

=

.....

## SZŁ!

### SZŁ! CZAS NA DZIEŃ

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

### SZŁ! DZIŚ

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + \left( \frac{\text{.....}}{\text{.....}} \times 2 \right) + \text{.....}$$

WARTOŚĆ  
SIŁY  
PREMIA

WARTOŚĆ  
BUDOWY  
PREMIA

Rz. Obr.  
na WOLĘ  
PREMIA

KLASA  
PANCERZA  
KARA

SZŁ!	4	4	2	-2
------	---	---	---	----

POTĘŻNIEJSZY SZŁ!	6	6	3	-2
-------------------	---	---	---	----

MĘŻNY SZŁ!	8	8	4	-2
------------	---	---	---	----

Modyfikator z Atrybutu =  
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

### ZMĘCZONY CZAS

### SZŁ! CZAS

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

$$\text{rund} = \text{.....} \times 2$$

-1

-1

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć  
gdy zmęczony.

## SZŁ! MOCE

### SZŁ! MOCE ZNANE

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

$$\text{.....} = \left( \frac{\text{.....}}{\text{.....}} \div 2 \right) + \text{.....}$$

(Zaokrąglane w dół)

### 1 DRACONIC WRATH

While raging, deal additional damage:

1 ptk

of selected energy type, using any weapon.

2

### 3 DRACONIC SKIN

While raging, gain damage resistance:

Poziom  
Barbarzyńcy

= ..... ÷ 2

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14