

# SHAMAN (DRUID)

Shaman  
Level

## SHAMAN

Druid  
Level

1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

### Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

☐

### Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

### Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

☐

### Trackless Step

Leave no trail, unless deliberately

4

☐

### Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

### Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

5

☐

### Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

### Venom Immunity

Immune to all poisons

15

☐

### Вечное тело

No longer age, cannot be magically aged

## SPELLS

Spell  
Save DC

Spells  
per day

=

Base  
Spells

+

Bonus Spells

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WIS

- 4

WIS

- 8

WIS

- 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Spell Save DC = 10 + WIS + Spell Level

Concentration

☐

=

WIS

+

Caster  
Level

## NATURE BOND

☐ ANIMAL COMPANION

☒ DOMAIN

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень

Уровень

КС

КС

Использований в день

Использований в день

## Бонус Дикого сопереживания

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Druid Level

Misc

=

CHA

+

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

## WILD SHAPE

Times per day

Times Today

☐

☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

## PREPARED SPELLS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCROLLS

## POTIONS