

LIVRE DE SORTS

Niveau de sort

Niveau de sort

Ecole

Temps d'incantationDurée

Portée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Ecole

Temps d'incantationDurée

Portée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée: 

CloseMoyenLong

 | Area / Target

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

SAVING THROW

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level

CLOSE RANGE

25'+ 5' × (Niveau ÷ 2)

MEDIUM RANGE

100'+ 10' × Niveau

LONG RANGE

400'+ 40' × Niveau

SPELL RANGE

piedscases

piedscases

piedscases

Jet de sauvegarde

Spell 

Y

Resistance 

N

Composants Focus Livre Page

V S M

Concentration

=

+

Casting Stat

Niveau de Lanceur de Sort

INT

SAG

CHA

Niveaux de lanceur de sort

Niveaux de lanceur de sort