

| Дальность | Тип | Бонус Атаки | Урон | Крит |
|-----------|-----|-------------|------|------|
| ft | КВ | | d | x |

| EQUIPMENT | |
|-----------|--|
| Head | |
| Свойства | |
| Throat | |
| Свойства | |
| Body | |
| Свойства | |
| Arms | |
| Свойства | |
| Hands | |
| Свойства | |
| Ring | |
| Свойства | |

GRAPPLE BONUS Size Modifier × 4 Прочее

$$\boxed{} = \text{Base Attack} + \times 4 + \text{STR} +$$

| КЛАСС ЗАЩИТЫ | | | | | | | | | |
|--------------------------|------------------|-----------|-----------|----------------|---------------------|-----------------|--------|--|--|
| КЛАСС ЗАЩИТЫ | | Armour AC | Shield AC | Natural Armour | Модификатор размера | Бонус отражения | Прочее | | |
| КЗ | = 10 + DEX + | + | + | | - | + | + | | |
| FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS | | | | | | | | | |
| КЗ | = 10 / + | + | + | + | - | + | + | | |
| TOUCH ARMOUR CLASS | | | | | | | | | |
| КЗ | = 10 + DEX / / / | | | | - | + | + | | |

Временное сопротивление закл. на изгиб R_{yk} Модификаторы особых условий

| EFFECTS | | COMBAT ABILITIES | |
|---------|--|------------------|--|
| | <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> | | |
| | <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> | | |
| | <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> | | |

[illegible]