

SEEKER  
(SORCERER)

Nivel de Lanzador

LINAJE

Poderes de Linea de Sangre

Nivel 1

Nivel 9

Nivel 20

TINKERING

Percepción Nivel

Encontrar trampas = + ( ÷ 2 )

Inutilizar Mecanismo Nivel

Desactivar Trampas = + ( ÷ 2 )

Includes Sorcerer, Oracle, Rogue and any class with Trapfinding

CONJUROS

Conjuros Conocidos CD Salv de Conjuros Conjuros al Día = Conjuros Base Conjuros Adicionales

		0			CAR - 4
		1			CAR - 8
		2			CAR - 12
		3			
		4			
		5			
		6			
		7			
		8			
		9			

CD Salv de Conjuero = 10 + CAR + Nivel de Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJUERO ARCANO

%

SEEKER LORE

Nivel 3 +4 Bonus to concentration, caster level checks, Knowledge (arcana) and Spellcraft when relevant to your bloodline bonus spells.

DOTES DE LINEA DE SANGRE

Nivel 7

Nivel 13

Nivel 19

SEEKER MAGIC

Nivel 15 Apply metamagic feats to your bloodline spells at 1 lower spell level adjustment.

CONJUROS CONOCIDOS

0

Conjuero de linea de sangre

1

0000

Conjuero de linea de sangre

2

0000

Conjuero de linea de sangre

3

0000

Conjuero de linea de sangre

4

0000

Conjuero de linea de sangre

5

0000

Conjuero de linea de sangre

6

0000

Conjuero de linea de sangre

7

0000

Conjuero de linea de sangre

8

0000

Conjuero de linea de sangre

9

0000