

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
FUE	_____	_____	FUE	_____	FUE
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modif. Habilidad = $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$ (Redond. hacia abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod

Tamaño

CLASES

□ 1

□ 2

□ 3

4

□ 5

Clase favorita
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

1

1

1

1

1

Ajuste de

Nivel

Nivel

Electivo
Personas

11

Nivel
fectivo de
personaje

HABILIDADES

No entrenada	Habilidad
--------------	-----------

Habilidades C

+3

Racial,

Misc

Penalización

Prueba

Artesanía - INT
 Interpretar - CAR