

SEA REAVER!

(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1 ☐ Marine Terror
IRA!

2 ☐ Eyes of the Storm

3 ☐ Savage Sailor +1

5 ☐ Sure Footed

6 ☐ Savage Sailor +2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/—

9 ☐ Savage Sailor +3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/—

11 ☐ Superiore IRA!

12 ☐ Savage Sailor +4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/—

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Savage Sailor +5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/—

17 ☐ Infaticabile IRA!

18 ☐ Savage Sailor +6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/—

20 ☐ Possente IRA!

MARINE TERROR

BREATH
DURATION

Punteggio
Costituzione

rd = 4 ×

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water

EYES OF THE STORM

Livello 2 Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

Penalties to Perception due to weather are halved

SAVAGE SAILOR

SAILOR'S BONUS

Livello 3

+

Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

SURE FOOTED

Livello 5 No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

IRA!

IRA! DURATA AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Altro

IRA! OGGI

$$\boxed{\text{rd}} = 2 + \text{COS} + \left(\text{ } \times 2 \right) + \text{ }$$

$$\boxed{\text{rd}}$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!

4

4

2

-2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

-2

POSSENTE IRA!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

$$\boxed{\text{rd}} = \text{ } \times 2$$

FOR

DIS

IRA! POTERI

IRA! POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

$$\boxed{\text{ }} = \left(\text{ } \div 2 \right) + \text{ }$$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14