SEEKER	Conjurador Nível	MAGIAS	S CONHECIDAS	<b>"</b> (
(SORCERER)				
BLOODLI	NE Z		0	
Bloodline powers				
Nível  1				
No. 1		Bloodline Spell		
Nível 9			1	
Nível				
20				
TINKERII Perce		Bloodline Spell		
Locate Traps =	+ ( ÷ 2)		2	
Disa Dev				
Disable Traps =	÷ (÷ 2)			
Includes Sorcerer, Oracle, Rogue and ar  MAGIA	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Dlacelline Cooll		
Magias Teste de Magia ConhecidasResistência CD por di	as = Base Magias Bônus	Bloodline Spell	3	
0	C C C A B A C C A B A C C A B A C C A B A C A B A C A B A C A B A C A B A C A C			
1 2	7777			
3		Bloodline Spell		
4	1 - 0000		4	
5 6				
7	700			
8 9		Bloodline Spell	5	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR +	+ Nível da Magia			
Concentração = CA	AR + Conjurador Nível			
FALHA ARCANA LIMIAR		Bloodline Spell		
% SEEKER LO	ORE #		6	
Nível Bonus to conce	ntration, caster level checks, ana) and Spellcraft when			
relevant to your	bloodline bonus spells.			
BLOODLINE I	FEATS	Bloodline Spell	7	
7				
Nível				
		Bloodline Spell	8	
Nível <b>19</b>				
SEEKER MA		Bloodline Spell		
Nível Apply metamagic feats to you spell level adjustment.	r bloodline spells at 1 lower		9	