| COURT BARD Nivel de Bardo | X | CONJU | ROS CONO | CIDOS | | * | |
|---|---|---|--|---------------|---|-------------------------------|--|
| CONJUROS | | | | | | | |
| Conjuros CD Salv Conjuros _Conjuros Adiciona Conocidos de Conjuros al Día Base ~~ | ile s | | - 0 - | | | | |
| 4 8 1 | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | - ₁ - | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| 3 0000 | | | _ 000 — | | | | |
| 4 1770 | | | | | | | |
| 5 700 | | | - ₂ - | | | | |
| 6 | | | - | | | | |
| CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro | _ | | - 000 — | | | | |
| Concentración = CAR + Nivel de Lanzador | | | | | | | |
| UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO | | | 3 - | | | | |
| Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro. | | | | | | | |
| INTERPRETACIÓN DE BARDO | (| | - 555 — | | | | |
| DURACIÓN Nivel de Misc AL DÍA Bardo | ' | | | | | | |
| turn 052 + (× 2) + CAR + | | | 4 | | | | |
| Turnos DDD DDD | - | | _ | | | | |
| Hoy 000 000 000 | | | | | | | |
| CD SALV VOL Nivel de Bardo | | | | | | | |
| = 10 + (÷ 2) + CAR | | | _ 5 _ | | | | |
| Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar. | | | _ 555 _ | | | | |
| INTERPRETACIONES | (| | - | | | | |
| CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de | salvación. | | | | | | |
| DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. | EXPERTISE | Nivol do | DIC EXPE | RTISE | | * | |
| Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de FASCINAR Nivel de | salvacion | Bardo | | | | | |
| MAX AUDIENCIA Bardo | = (| ÷ 2) + | | | iplomacy, Knowlo d Knowledge (nol | | |
| = ÷ 3 (Redondear arriba) | REROLL AL DÍA | Nivel de Bardo | | | | ,, | |
| SATIRE Nivel de Bardo | = (| ÷5)+1 | | | ne of these check I result if you do | cs, but you | |
| + = (+1) ÷ 6 | | | | | i result ii you do | | |
| Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear | Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y | | | | | | |
| MOCKERY Nivel de Bardo | 2 +4 Bon se aplica a triadas de salvación contra Musica de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje. | | | | | | |
| $\begin{bmatrix} \text{Nivel} \\ 3 \end{bmatrix}$ - = $\begin{bmatrix} +5 \\ \div 4 \end{bmatrix}$ | INTERPRETACIÓN VERSÁTIL | | | | | | |
| Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills | | Usar bonificador en lugar de | 2 | | Usar bonifica | dor en lugar de | |
| Nivel SUGESTIÓN | ☐ Actuación | Disfrazarse, Engañar | ☐ Orate | | _ | enciones, Diploma | |
| 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada Nivel CLORIOUS EDIC | ☐ Comedia☐ Baile | Engañar, Intimidar Acrobacias, Volar | _ | □ Percusión | | Intimidar, Trato con Animales | |
| 8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed | _ Instrumentos | | □ Canto□ Cuerda | | Averiguar Intenciones, Engañar Diplomacia, Engañar | | |
| Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS | ☐ de Teclado | Diplomacia, Intimidar | □ Instr | umentos de Vi | ento Diplomacia, | Trato con Animales | |
| 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza | Otro: | | | | | | |
| Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA | | | | | | | |
| Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido | | | | | | | |
| Nivel SCANDAL |] | | | | | | |
| 14 Enemies are affected as if by Song Of Discord | `` | WIL | E AUDIEN | ICE | | × | |
| Nivel INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS | | Nivel | Nivel | Nivel | Nivel | Nivel | |
| + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA | Davida | 1 20 ft | 5 | 10 | 15 — 50 ft — | 20 | |
| Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO | Performance radius Performance cone | 30 ft — | | | — 50 ft — — 100 ft — | | |
| 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas | | | | | | | |
| Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena | | | | | | | |