TROPICIEL

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary RZT
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

STYL WALKI

Poziom Tropiciela	
2	
6	
10	
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 — □ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ — □ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS: rund = RZT + Inne

(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze sprzymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Creature type

Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Druida

PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ZWOJE

MIKSTURY