



Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	= Conjuros Base	Conjuros Adicionales
1	0	1	1	0
2	0	2	2	0
3	0	3	3	0
4	0	4	4	0
5	0	5	5	0
6	0	6	6	0
7	0	7	7	0
8	0	8	8	0
9	0	9	9	0
10	0	10	10	0
11	1	11	11	0
12	1	12	12	0
13	1	13	13	0
14	1	14	14	0
15	1	15	15	0
16	1	16	16	0
17	1	17	17	0
18	1	18	18	0
19	1	19	19	0
20	1	20	20	0
21	2	21	21	0
22	2	22	22	0
23	2	23	23	0
24	2	24	24	0
25	2	25	25	0
26	2	26	26	0
27	2	27	27	0
28	2	28	28	0
29	2	29	29	0
30	2	30	30	0
31	3	31	31	0
32	3	32	32	0
33	3	33	33	0
34	3	34	34	0
35	3	35	35	0
36	3	36	36	0
37	3	37	37	0
38	3	38	38	0
39	3	39	39	0
40	3	40	40	0
41	4	41	41	0
42	4	42	42	0
43	4	43	43	0
44	4	44	44	0
45	4	45	45	0
46	4	46	46	0
47	4	47	47	0
48	4	48	48	0
49	4	49	49	0
50	4	50	50	0
51	5	51	51	0
52	5	52	52	0
53	5	53	53	0
54	5	54	54	0
55	5	55	55	0
56	5	56	56	0
57	5	57	57	0
58	5	58	58	0
59	5	59	59	0
60	5	60	60	0
61	6	61	61	0
62	6	62	62	0
63	6	63	63	0
64	6	64	64	0
65	6	65	65	0
66	6	66	66	0
67	6	67	67	0
68	6	68	68	0
69	6	69	69	0
70	6	70	70	0
71	7	71	71	0
72	7	72	72	0
73	7	73	73	0
74	7	74	74	0
75	7	75	75	0
76	7	76	76	0
77	7	77	77	0
78	7	78	78	0
79	7	79	79	0
80	7	80	80	0
81	8	81	81	0
82	8	82	82	0
83	8	83	83	0
84	8	84	84	0
85	8	85	85	0
86	8	86	86	0
87	8	87	87	0
88	8	88	88	0
89	8	89	89	0
90	8	90	90	

		0			CAR - 4	CAR - 8	CAR - 1
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

DURACIÓN	Nivel	Misc
PER DAY	Bardo	

$$\text{turnover}_i = 2 + (\text{size}_i \times 2) + \text{CAR}_i + \text{error}_i$$

Turnos
Hoy   

CD SALV VOL = 10 + $\left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$

Nivel 7	Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.
---------	---

INTERPRETACIONES

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de

FASCINAR Nivel
MAX AUDIENCE Bardo

$$\boxed{} = \frac{}{3} \quad (\text{Redondear hacia arriba})$$

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo
Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel	
3	+

Nivel **SUGESTIÓN**
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel **8** **ENDECHA DE PERDICIÓN**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel	INSPIRAR GRANDEZA	MAX AFFECTED
9		2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel **12** **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel **MELODÍA PAVOROSA**
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel	INSPIRAR HEROISMO	MAX AFECTADOS
15		+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

Nivel 18 **SUGESTIÓN EN GRUPO**
 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 **INTERPRETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

TEA CEREMONY

Spent 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS = (Nivel Bardo $\div 2$) + Misc

Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance
Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que s

BIEN VERSADO

Nivel 2	+4	Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
------------	----	--

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

Usar bonificador en lugar de...

- | | | | |
|---|-----------------------|--|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Actuación | Disfrazarse, Engañar | <input type="checkbox"/> Oratoria | Averiguar Intenciones, Diplomacia |
| <input type="checkbox"/> Comedia | Engañar, Intimidar | <input type="checkbox"/> Percusión | Intimidar, Trato con Animales |
| <input type="checkbox"/> Baile | Acrobacias, Volar | <input type="checkbox"/> Canto | Averiguar Intenciones, Engañar |
| <input type="checkbox"/> Instrumentos de Teclado | Diplomacia, Intimidar | <input type="checkbox"/> Cuerda | Diplomacia, Engañar |
| | | <input type="checkbox"/> Instrumentos de Viento | Diplomacia, Trato con Animales |

MAESTRO DEL SABER

Nivel	ELEGIR 10	ELEGIR 20 AL DÍA	Elegir 20 Hoy
5	Usos ilimitados al día		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

HOMBRE PARA TODO

Nivel	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
10	

Nivel	Todas las habilidades se consideran de clase
-------	--

Nivel
19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad