☐ VERTRAUTER ☐ TIERGEFÄHRTE Name der Kreatur	☐ BESCHWORENE KREATUR Alter Kreaturen- Stufen-	ANGRIFFE INITIATIVE
	stufe Ränge anpassung	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch INIT = GE +
Art Unterart	Gewicht Pfd. Effektive Trefferwürfel	m Fe BEWEGUNGSRATE BEWEGUNGSRATE BEWEGUNGSRATE
Größen- modifikato	Größe W%	Angriffshanus Sahadan Writiaah m Fe m Fe m Fe
EP	FERTIGKEITEN Räng¥olks-, Talentbonus	m Fe GRUNDWERTE ANGRIFF GRUNDWERTE ANGRIFF AngriffTemp. Schaden
ATTRIBUTSWERTE Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator Bonus		Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
ST ST		m Fe
GE GE		RINGKAMPF Größen-
ко ко		Angriffsbonus Schaden Kritisch RINGKAMPF BONUS modifikator Sonstiges
IN IN		m Fe = Straight + ST + x 4 +
WE WE		GESUNDHEIT TREFFERPUNKTEerletzungen ☐ Sterben☐ Stabil Nichttödlich☐ Bewusstlos
СН СН		TP TP
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2		RETTUNGSWÜRFE RÜSTUNGSKLASSE
AUSRÜSTUNG		GrundbonusSonstiges Temp. ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF RÜSTUNGSKLASSE Natürliche Größen- Sonstige Rüstung modifikatorModifikatoren
		ZÄH = KO + + RK = 10 + GE + - +
		REFLEX RETTUNGSWURF AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE
		REF = GE + + RK = 10 / + - + BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE
×	TALENTE	WILLEN RETTUNGSWURF WILL = WE + + RK = 10 + GE / - +
PORTRÄT		Temp. RK ZauberresistenzSchadensreduzierung
		RK / BESONDERE FÄHIGKEITEN