

FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE

Nome da Criatura Idade Creature Level

Tipo da Criatura Subtype Peso Altura HIT DICE W%

XP

HABILIDADES

FOR DES CON INT SAB CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPAMENTO

PORTRAIT

PERÍCIAS

Ranks Outros

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

TRAINING

CURA

PONTOS DE VIDA Morrendo Estável não letal Unconscious

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros

INIC = DES +

BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMP Dano Temporário

VELOCIDADE DE NADA VELOCIDADE DE VÔO

Velocidade de Escalada Velocidade de Cavaracamento Temporário

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE Modificador de Tamanho Outros

BMC = +FOR +

MANOBRAS DE COMBATE Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR + DES +

DEFESA

CLASSE DE ARMADURA Armadura e Escudo Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES +

DESPREVIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / -

CA

Habilidades de Combate

ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

Munição

MANOBRAS DE COMBATE Modificador de Tamanho Outros

BBA +

SAVING THROWS

Fortitude Resistência Teste Base Outros Temporário

FORT = CON +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB +

Evasão Resistência

EFEITOS