

WILDER

Manifestation
Niveau

Niveau
Bonus

+

PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points Bonus Points Racial Divers

= + + +

Points de Bonus

Manifestation
Niveau

= **CHA** x ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui

NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL MAX BONUS

Risk of Psychic
Enervation

Manifester
Level Bonus

+ % = x 5%

From level 4:

Bonus
Temp Attaque

Bonus
Temp Dommages

Temp Saving
Throw Bonus

Surging
Euphoria
Bonus

SURGING EUPHORIA DURATION

Manifester
Level Bonus

trs =

CRISTAL PSI

Nom

Personality

- | | | |
|-----------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artiste | <input type="checkbox"/> menteur | <input type="checkbox"/> Résolu |
| <input type="checkbox"/> Brute | <input type="checkbox"/> Meticuleux | <input type="checkbox"/> Sage |
| <input type="checkbox"/> Couard | <input type="checkbox"/> Nimble | <input type="checkbox"/> Déterminé |
| <input type="checkbox"/> Friendly | <input type="checkbox"/> Observateur | <input type="checkbox"/> Surnois |
| <input type="checkbox"/> Héros | <input type="checkbox"/> Calme | <input type="checkbox"/> Sympathique |

☐ ☐
☐ ☐

POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS
CONNUS

POUVOIR MAX
NIVEAU

POINTS DE POUVOIR
COUT MAX

Manifestation
Niveau

= =

Pouvoir

Niveau

Coût

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

ELUDE TOUCH

A partir du niveau 2:

TOUCH AC
BONUS

+ = **CHA**

VOLATILE MIND

From level 5:

POINT COST
ADJUSTMENT

Wilder
Level

+ = (- 1) ÷ 5

PIERRES DE POUVOIR

TATOUAGES

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	