

Kampania

PD

ATRYBUTY

Wartość	Premia	Modyfikator	SZAT!	Modyfikator	Tymczasowy
Atrybut	z Przedmiot	z Atrybut	z MODYFIKATOR	z MODYFIKATOR	z MODYFIKATOR

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator
z Rozmiaru

KLASY

□ 1

□ 2

3

4

5

Ulubiona Klasa
+1 na poziom

Punkty UmiejętnościKW

d

d

d

d

d

+ INT
na poziom

+ B
na poziom

Pozio

Dostosowanie Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Premia z
NiewyszkolonaUmiejętności

Umiejętności
Klasowe F
+3

Rasowe
Atuty
Synergia

Niewykonalne Kara
ne podczas Testów
SZAIII z Pancerza

Rzemiosło - INT
Występy - CHA