			*	1 21001111,2							
				Nombre						HOMBRE	
Jugador				Raza			Tamaño			Mod Tamaño	
Campaña			CLASES				Rangos d	e Ha lbiaida de G	olpe Nivel	Ajuste de	
PE			1					d		Nivel	
CARAC	TERÍSTICAS		2					<u>d</u>		Nivel	
Puntuación de Bonif	Modif Bon	Modif	3 4					<u>d</u>	_	Efectivo de Personaje	
Característica Objeto			5				_	d			
FUE	FUE	FUE	×		Н	ABILIDAI	DES			,	
DES	DES	DES	Rangos Maximos	/ = ECL + 3	Bon de	Habilidade	s de ClaRsae	Racial, ngos Dotes,	Misc	Penalización Prueba	
CON	CON	CON		No entrenada	Habilidad	1 2 3	8 4 5	Sinergia		Armadura	
INT	INT	INT									
SAB	SAB	SAB			-		_				
CAR	CAR	CAR			-						
Modif. Habilidad = (Punt. Tot			ajo)								
DOTESTAFII	TODES ESPECI	ALES -									
					-						
					-						
					-						
					-						
					-						
					-						
										NT - SAB	
										Saber – I Profesión	
TAS										Otras habiildades: Saber – INT Ofroio - INT Interpretación – CAR	
IDIOMAS										s habilida 5 - INT oretaciór	
Н										Otras Oficic Interp	