		CHARAKTER							
		Name							MÄNNLICH
Spieler		Volk				Größ	e		Größen- modifikator
Kampag	ne	KLASSEN		_		Fertigkeits	rän īge fferwürfel	Stufe	Stufen-
EP		1					W%		anpassung
LF		□ 2					<u>W%</u>		
``	ATTRIBUTSWERTE	□ 3					W%		Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	□ 4					W%		Charakter- stufe
ST	ST ST	5	¬ ———	¬ —		+ IN	<u>W %</u>		
		Bevorzugte Klasse +1 pro Level				änge pro Stu	fe pro Stufe		
GE		×	FERTIGKEITEN Klassen- Volks-, Favoured						ed Rüstungs-
KO	KO KO	Und	Fertig geübt bor	keits- nus		jkeiten Ränge +3	Talentbon@onsti	ge () Terr	ain malus
IN	IN IN								
WE	WE WE								
CH	СН СН							_	
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)							_	
TAI	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN							_	
								_	
								_	
								_	
								_	
							-	_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
							_	_	
								_	
									INT n-WE
							_	_	Wissen - INT Profession - WE
TEN									
SPRACHEN								_	Handwerk - IN Auftreten - CH
SPI									Handw