

# EIDGEBUNDENER PALADIN



## DER DOMÄNE

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

### BÖSES ENTDECKEN

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

### DIVINE GRACE

Stufe  
2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

### AURA

Stufe  
3

Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Stufe  
8

#### AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Stufe  
14

#### AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Stufe  
17

#### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

### DIVINE HEALTH

Stufe  
3

Immune to all diseases including magic.

### GÖTTLICHER BUND

Stufe  
5

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

### ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

= Grund-  
zauber

+ Bonuszauber  
CHA

1

2

3

4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

= CH +

Zauber-  
stufe

# Oath of Vengeance

VOW

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonst.

Gegner  
Heute

= (  ÷ 3 ) +  (aufrunden)

☐  
☐  
☐

ANGRIFF  
BONUS

Sonst.

ABLENKUNG  
BONUS

Sonst.

+  = CH +

+  RK = CH +

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken  
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,  
bösen Drachen oder Untoten  
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonst.

SCHADEN GEGEN BÖSES  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonst.

+  =  +

+  = (  × 2 ) +

Stufe

11

#### POWERFUL JUSTICE

Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.  
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

### HANDAUFLEGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonst.

Heute verwendet

Stufe  = (  ÷ 2 ) + CH +  (abrunden)

☐  
☐  
☐

Stufe

2

HEILT  
HIT POINTS

Paladin-  
stufe

Sonst.

W6 = (  ÷ 2 ) +  (abrunden)

Stufe

3

#### GNADEN

12

6

15

9

18

Stufe

8

#### CHANNEL WRATH

Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

### VORBEREITETE ZAUBER

☐ Wrath

☐

☐

1

☐

☐

☐ Confess

☐

☐

2

☐

☐

☐ Blessing of fervour

☐

☐

3

☐

☐

☐ Order's wrath

☐

☐

4

☐

☐

### HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Stufe

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.