SOULBORN

Soulborn Level

Livello Bonus + ____ Soulborn Level ÷ 2 = Livello da Meldshaper

INCARNUM

ESSENTIA POOL = Base Essentia + Bonus Razziale + Altro

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD = (Livello da Meldshaper ÷ 6) + Altro (per difetto)

MAX SOULMELDS = The lower of: { Punteggio Costituzione - 10 ; Soulmeld Allowance

INCARNUM DEFENCE

- ☐ IMMUNE TO PARALYSIS
- ☐ IMMUNE TO STRENGTH EFFECTS
- ☐ IMMUNE TO FEAR
- ☐ IMMUNE TO EXHAUSTION

BUONO ☐ LEGALE ☐ CAOTICO ☐ MALVAGIO ☐

SMITE OPPOSITION

PUNIRE AL GIORNO

Smitings Today ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

TEMP ATTACK BONUS + ____ = CAR + Altro

TEMP DAMAGE BONUS + ____ = Soulborn Level + Altro

Affected Alignments: BUONO ☐ LEGALE ☐ CAOTICO ☐ MALVAGIO ☐

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES PER DAY

CHAKRA BINDS

	Invested Essentia	Soulmeld Save DC	Soulborn Level: 8			14			18	
			Corona	Piedi	Mani	Braccia	Brow	Spalle	Gola	Vita
1 Proprietà			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
2 Proprietà			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
3 Proprietà			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
4 Proprietà			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
5 Proprietà			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Soulmeld Save DC = 10 + Invested Essentia + COS + Altro

BACCHETTE

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PERGAMENE

POZIONI