

# FIST OF THE DRAGON

( BARBARIAN )

Poziom  
Barbarzyńcy

## FIST OF THE DRAGON

### DRAGON COLOR

- ☐ Black  
☐ Blue  
☐ Green  
☐ Red  
☐ White

### Energy affinity

Acid  
Electricity  
Acid  
Ognień  
Cold

## BARBARZYŃCA

Poziom  
Barbarzyńcy

1

☐

{ Szybkie Poruszanie się  
SZŁ!

2

☐

Nieświadomy Unik

5

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

7

☐

Redukcja obrażeń 1/—

10

☐

Redukcja obrażeń 2/—

11

☐

Greater RAGE!

13

☐

Redukcja obrażeń 3/—

14

☐

Niezłomna Wola

16

☐

Redukcja obrażeń 4/—

17

☐

Niestrudzony SZŁ!

19

☐

Redukcja obrażeń 5/—

20

☐

Mighty RAGE!

## DRACONIC RESISTANCE

### ENERGY

### RESISTANCE

Poziom  
Barbarzyńcy

=

-----

## SZŁ!

### SZŁ! CZAS PER DAY

rund

=

2

+

BD

+

(

-----

×

2

)

+

-----

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

### SZŁ! TODAY

rund

WARTOŚĆ  
SIŁY  
BONUS

WARTOŚĆ  
BUDOWY  
BONUS

Rz. Obr.  
na WOLĘ  
PREMIA

KLASA  
PANCERZA  
KARA

SZŁ!

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZŁ!

6

6

3

-2

MĘŻNY RAGE!

8

8

4

-2

Modyfikator z Atrybutu =  
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

### ZMĘCZONY DURATION

SZŁ!  
Duration

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

rund

=

-----

×

2

-1

-1

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć  
gdy zmęczony.

## SZŁ! MOCE

### SZŁ! MOCE KNOWN

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

=

(

-----

÷

2

)

+

-----

(Zaokrąglane w dół)

### 1 DRACONIC WRATH

While raging, deal additional damage:

1 ptk

of selected energy type, using any weapon.

2

### 3 DRACONIC SKIN

While raging, gain damage resistance:

Poziom  
Barbarzyńcy

=

-----

÷

2

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14