## DRUNKEN BRUTE Livello da Barbaro

(BARBARO)

BARBARO							
Livello da Barbar	· n						
1		Raging Drunk IRA!					
2		Schivare Prodigioso					
3		Percepire Trappole +1					
5		Schivare Prodigioso Migliorato					
6		Percepire Trappole +2					
7		Riduzione del Danno 1/–					
9		Percepire Trappole +3					
10		Riduzione del Danno 2/–					
11		Superiore IM!					
12		Percepire Trappole +4					
13		Riduzione del Danno 3/–					
14		Volontà Indomabile					
15		Percepire Trappole +5					
16		Riduzione del Danno 4/-					
17		Infaticabile IAA!					
18		Percepire Trappole +6					
19		Riduzione del Danno 5/–					
20		Possente IM!					
RAGING DRUNK							
While RACING, consume a notion or alcoholic drink as a							

move action (that does not provoke an attack of opportunity).

Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

## NAUSEATED DURATION

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

X	IRA!			*			
IRA!DURATA AL GIORNO	Livello da Barbaro	Altro		IRA! OGGI			
r = 2 + COS +	( × 2	) +		r			
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA			
IRA!	4	4	2	-2			
SUPERIORE IM	6	6	3	-2			
POSSENTE IM!	8	8	4	-2			
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA			
AFFATICATO IRA! DURATA Durata	Penalità: -2	rza Punteggio di Des Penalità: <b>-2</b>	strezza				
r = × 2	FOR	DIS	Non può entra mentre è Affat	re in Ira, correre o ca icato			
×	IRA! <b>POT</b> :			<i>x</i>			
IRA!POTERI Livello CONOSCIUT da Barbaro	Altro						
= ( ÷ 2	2)+			(per difetto)			
1				(per directo)			
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
42							
13							
47							
14							