INVESTIGATOR Investigator	TALENTS DE ROUBLARD			OUBLARD
(ROUBLARD)	TALENTS CONNUS	Niveau de Roublard	Divers	À partir du niveau 10, un Roublard
investigator •		= (÷ 2)	+	peut choisir des talents de maître roublard
Niveau de Roublard				(arrondi à l'inférieur)
1 □ Follow Up Sneak Attack	1			
2 🗆 Evasion				
4 Esquive instinctive	2			
8 Esquive instinctive supérieure				
10 🗆 Talents de maître roublard	3			
20				
FOLLOW UP	4			
Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one. If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.	5			
PIÈGES				
SENS DES PIEGES Niveau Niveau BONUS DE REFLEXAG Roublard Divers	6			
3 + = (÷3) +	7			
ATTAQUE SOURNOISE BONUS DE DÉGÂTS Niveau D'ATTAQUE SOURNO ROUBlard Divers	8			
d6 = (÷ 2) +				
(arrondi au supérieur) Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise	C)			
, ou perds son bonus de DEX à la CA.	Cirterianic			
Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.	10			
Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.				
COUP DE MAÎTRE				
Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : Niveau • La cible est endormie pour 1d4 heures	11			
20 · La cible est paralysée pour 2d6 rounds				
La cible est tuée COUP DE MAÎTRE Niveau	12			
FORTITUDE DC de Roublard				
= 10 + (÷ 2) + INT	13			
Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.	endéans			
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	14			