Т	Nivel de RATTI E SCOIIT Explorador	×	ESTILO DE COMBATE
Г	Parite SCOUT		
	(EXPLORADOR) de Nivel	Nivel de Explorador	
*	ENEMIGOS PREDILECTOS	2	``
Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO +2 4		<u> </u>
1		6	
20			
*		10	<u> </u>
Nivel	O BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8	4.0	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos
8	Π-Π-Π-Π		
		Nivel	
13		4	DURACIÓN Misc
18			turn os SAB + (SABmínimo 1)
Nivel	Asalto Allies gain +2 bonus to Initiative in the area	As a move	ve action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
TERRAIN	Asalto Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and	``	CONJUROS PREPARADOS
	2 Survival checks in the area		
	Asalto Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry		1
	BONNE		
ADVANTAGEOUS	DURACIÓN Explorador Bonus applies in a		
			2 000
DVA	Nivel PERFECT ADVANTAGE		
	20 Gain the above bonuses in just one round		
Nivel 10	INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.		3
7	EMPATIA SALVAJE		
	JS DE EMPATÍA Nivel de		
SALV	Explorador Misc		4
llaan a			
Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal RASTREAR Nivel de Bon de		×	SUPERIOR TACTICS
		Mivei	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled
		15	+2 an area you've already scouted out
Rastr		~	
Nivel	CONJUROS		
Nivel Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Explorador			
	D Salv Conjuros = ConjurosConjuros Adicionale Conjuros al Día Base SAB	es	
de t			
CD S	Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro	LECTOS LECTOS 10	
	entración = SAR + Nivel de		
COLIC	Lanzado	r	
	VARITAS		
	"		
	88 # 000 000 000		
	\$ # 000 000 000		
	CAR GAS A CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR C		
	CARGAS # # 000000000000000000000000000000000		