

Campaña

PE

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Modif Temporal
FUE	_____	_____	FUE	_____	FUE
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

$$\text{Modif. Habilidad} = (\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2 \text{ (Redond. hacia abajo)}$$

APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

Nombre

Raza

Tamaño

Mod

Tamaño

CLASES

1

2

4

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

a

a

1

1

1

7

1

Nivel

1

1

Ajuste de

Nivel

Efectivo de

10

11

HABILIDADES

Rangos
Maximos

/ = ECL + 3
No entrenamiento

Bon de
Habilidad

Habilidades de Clase		Puntaje	
		1	2
1	2	3	4
5			

Racial,
Dotes,
Sinergia

Misc

Otras habilidades: