MOI	JN'	TAII	N DI	RUID	ivel de Druida	×	CONJURG	OS PR	EPARADO	OS	*
		Nivel de		- 2 =	Nivel			_			
		Druida	1					– 0			
Nivel de			DRUÍ		Ţ.			_			
Druida	:			ituraleza uraleza) y Su	pervivencia						
1		Empatía	a salvaje	·							
-			Mejora la actitud del animal Mountaineer								
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						_ 1			
3			Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree					_			
			re Walker								
,		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape						_			
4								_ 2			
-		Become any small or medium animal or gi Mountain Stance			n animal or giant						
9		Immune	to petrif	fication, +4 t	o saves and CMD			_			
		against attempts to move Mountain Stone									
13	13 🗆			nered stony o	utcrop			_			
15		Cuerpo		ouede envejecer mágicamente				- 3			
					ecer magicamente			_			
00.0.1			ONJU								
CD Salı de Conju			al Día	= Conjuro Base	<pre>\$opnjuros Adicionales</pre>			_			
		0			SAB SAB SAB			- 4			
		1						_			
		2									
		3						_			
		4						- 5			
		5						_			
		6									
		7						_			
		8						– 6			
		9						_			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro											
Concentr	anión			SAB +	Nivel de			_			
					Lanzadoi			- 7			
				NATUR Matur				_			
_ COM	PANE	EKU ANI	WAL	► DOMIN	10						
								8			
Poder Concedido Poder Concedido					Poder Concedido			_			
Nivel					Nivel						
								9			
Us	00				Usos			_ /			
al					al día	*	PERGAMINOS	()	×	POCIONES	, (
BONUS I	DE EM		ATIA S	SALVAJE	*						
SALVAJE		HAIIA	N	Nivel de Druid	la Misc						
		= C.	AR +		+						
``		MO	UNTA	INEER	,						
MOUNTA	AIN										
BONUS			e Druida								
		=		÷ 2							
				ge (geograph ain terrains.	y), Perception,						
*				ALVAJE	*						
	Ve	eces al día		Veces							