Type de créature Taille **FORME ANIMALE** Modificateur CARACTERISTIOUES **ATTAOUES** Valeur Objet Bonus Mod. de de Carac. Bonus Temp Carac. Bonus d'attaque Dégâts Critique **STR** Portée m cases DEX CON Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2 Bonus d'attaque Critique COMBAT m cases BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative INIT = DEX+ VITESSE Bonus d'attaque Dégâts Critique Vitesse temp Portée m cases m cases mcases MANOEUVRES DE COMBAT A MANOEUVRE DE COMBAT Taille Bonus d'attaque Critique BONUS Modificateur Divers Portée BMO = as B Hadre + STR + 11 + m cases MANOEUVRES DE COMBAT Esquive Deflection Base Moral **DEFENSE** Modificateur Modificateur Bonus d'attaque Modificateur Divers Bonus DMD = 10 + STR + DEX + CLASSE D'ARMURE **SAUVEGARDES** Base Divers Temp Naturelle Modificateur Divers **JET DE VIGUEUR** CLASSE D'ARMURE = 10 + DEX + VIG =CON+ PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE RÉFLEXES SAUVEGARDE = 10 + REF = DEX+ CONTACT CLASSE D'ARMURE **PORTRAIT** = 10 + DEX / CA temp Résistance à la magièéduction de dégâts **CAPACITES SPECIALES**

FORME ANIMALE	Type de créature	M	Taille odificateur
CARACTERISTIQUES *	ATTAQUES		*
Valeur Objet Bonus Mod. de de Carac. Bonus Temp Carac.			
STR STR	Portée Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
DEXDEX	m cases		
CON CON			
Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Car	a grégistique - 10) ÷ 2 Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative	m cases		
INIT = DEX+			
VITESSE Vitesse temp	Portée Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
mcases mcases	m cases		
MANOEUVRES DE COMBAT			
MANOEUVRE DE COMBAT Taille BONUS Modificateur Divers	Portée Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
BMO = 8 # + STR + + +	m cases		
MANOEUVRES DE COMBAT Esquiv. DEFENSE Modificat	e Deflection Base Taille eur Modificateur Bonus d'attaque Modificateur	r Divers	Moral Bonus
(DMD)=10 + STR + DEX +	+ + BBA +	+	+
CLASSE D'ARMURE	SAUVEG	ARDES	,
CLASSE D'ARMURE Armure Ta	ille Ba Icateur Divers JET DE VIGUEUR	se Divers	Temp
CA = 10 + DEX + -	+ VIG =CON+	+	
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE	RÉFLEXES SAUVEG	ARDE	
CA = 10 / +	REF = DEX+	+	
CONTACT CLASSE D'ARMURE	PORT	RAIT	,
CA = 10 + DEX / -	<u></u>		
CA temp Résistance à la magRéduction de dégâts			
CA			
CAPACITES SPECIALES			