SPIRIT Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO	
RANGER Livello +	Livello \Box	
NEMICI PRESCELTI	da Ranger 🗆	
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	2	
1	6	
5		
10	16	
15	18 I Talenti bonus del Ranger possono essere ac ma si applicano solo quando non indossa Ari	cquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, mature pesanti
20 □-□ AMBIENTI PRESCELTI	SPIRIT BOND	
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	SPIRIT SPELLS Livello PER DAY da Ranger	Altro
3	= (÷4)-1+	
8	(per eccesso)	IMI PREPARATI
13		
Livello		1 000
4 Augury 12 Divination		
EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello		
EMPATIA SELVAGGIA da Ranger Altro		2
= CAR + +		
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim		3 000
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza		
Seguire tracce = (÷ 2) +		000
INCANTESIMI		4 000
Livello Livello Livello		-
CD TS Inc Inc Inc. Bonus		
Incantesimi al Giorno Base SAG		
1 0000		
3		
4		
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		
Concentrazione = SAG + Livello Incantato	ore	
BACCHETTE		
# 000000000000000000000000000000000000	PERGAMENE	POZIONI
* # 00000000000000000000000000000000000		
# 000000000000000000000000000000000000		
# 000 000 000 5 # 000 000 000		
# # 000 000 000		
₹ 000 000 000		
# 000 000 000 g # 000 000 000		
¥		