

INVULNERABLE  
RAGER!  
(BARBARO)

Livello  
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Invulnerability
3	<input type="checkbox"/>	Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

INVULNERABILITY		
Livello		
2	<input type="checkbox"/>	RIDUZIONE DEL DANNO
Double this against non-lethal damage		

EXTREME ENDURANCE		
<input type="checkbox"/> Hot <input type="checkbox"/> Freddo		
Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements		
Livello		
3	<input type="checkbox"/>	ENERGY RESISTANCE
Fire and cold resistance		

IRA!				
IRA! DURATA AL GIORNO	Livello da Barbaro	Altro	IRA! OGGI	
<input type="text" value="r"/>	= 2 + COS	+ ( <input type="text" value="x 2"/> ) +	<input type="text" value="r"/>	
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS	CA	

AFFATICATO DURATA	IRA! Durata	Punteggio di Forza Penalità: -2	Punteggio di Destrezza Penalità: -2	Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato
<input type="text" value="r"/>	=	<input type="text" value="x 2"/>	FOR DIS	

IRA! POTERI	
IRA! POTERI CONOSCIUTI	Livello da Barbaro
<input type="text" value=""/>	= ( <input type="text" value=""/> ÷ 2 ) +
(per difetto)	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	