

# SOUND STRIKER

(BARDO)

Livello  
da Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR CAR - 4 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** +  Livello Incantatore

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA** Livello da Bardo Altro  
**AL GIORNO**

rd = 2 + (  × 2 ) + **CAR** +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐  
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**VOLONTÀ** CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CAR**

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE** Livello  
**PUBBLICO MAX** da Bardo

=  ÷ 3 (per eccesso)

### ISPIRARE CORAGGIO

+  Bonus contro charme e compulsione  
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 **WORDSTRIKE** Livello da Bardo  
Damage to object = 1d4 +  (or half that to a living target)

Livello 6 **WEIRD WORDS**  
Damage to targets = 1d8 + **CAR**  Affects a number of targets up to Bard Level (max 10)

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**  
Infligge lo status Scosso ai nemici entro 9 m

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA** **MAX INFLUENZATI**  
 2 x (d10 + **COS**) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**  
Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**  
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **ISPIRARE EROISMO** **MAX INFLUENZATI**  
 +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA**  
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 **MUSICA MORTALE**  
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

## CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA  
BONUS**

= (  ÷ 2 ) +

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze  
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare  
☐ Commedia  
☐ Danza  
☐ Strumenti  
☐ A tastiera

Usare il bonus al posto di...

Raggirare, Camuffare  
Raggirare, Intimidire  
Acrobazia, Volare  
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria  
☐ Percussioni  
☐ Cantare  
☐ Corde  
☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione  
Addestrare Animali, Intimidire  
Raggirare, Intuizione  
Raggirare, Diplomazia  
Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

☐ \_\_\_\_\_

☐ \_\_\_\_\_

☐ \_\_\_\_\_

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5

**PRENDI 10**  
Usi illimitati al giorno

**PRENDERE 20 AL GIORNO**  
 Prendere 20  
☐ ☐ ☐

## ECLETTICO

Livello 10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 in ogni abilità