WASHBUCKLER Swashbuckler	X	TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY KNOWN	Poziom Łotrzyka		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać	
SWASHBUCKLER	4	= (÷2)+			
Poziom Łotrzyka Martial Training					(Zaokrąglane w dół)	
1 Sneak Attack	1					
2 🗆 Uchylanie						
3 Daring	2					
4 🗆 Nieświadomy Unik						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik	_3					
10 🗆 Zaawansowane Talenty	Ī					
20	4					
MARTIAL TRAINING	1					
apon Proficiency	5					
COMBAT FEATS	6					
	_					
	7					
	- 8					
	_					
DOD CONTRACTOR A MATE						
PODSTĘPNY ATAK DDSTĘPNE OBRAŻEROZÓM	9					
REMIA Łotrzyka IIIIIe						
k6 = (÷2) +	10					
(Zaokrągl a rażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flanl	ane w górę)	nramia za 7D da I/D				
razenia z podstępnego ataku można stosować gdy cei jest nani przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu e ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	9m.	premię ze ZK do KP.				
rażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójcze	j broni.					
	12					
DARING Poziom						
DARING BONUS Łotrzyka Inne	13					
= (÷ 3) +						
Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.	14					
MISTRZOWSKIE UDERZENIE	1					
Udany podstępny atak może również przynieść: iom -Sen na 1k4 godzin O -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć						
ISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom						
E totrzyka = 10 + (÷ 2) + INT						

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość