

PLAINS DRUID

Druide
Niveau

- 2 =

Druide
Niveau
Savage
Forme
Niveau

DRUIDE

Druide
Niveau
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Plains Traveller
Bonus in plains terrain

3

☐

Run Like The Wind
+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

Savanna Ambush
Concealment and no penalty when prone;
stand up from prone immediately
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Canny Charger
Charge through allies, turn 90° while charging,
+4 AC and damage against a charging foe

13

☐

Mille Visages
Change appearance at will

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

= Base
Sorts

+ Sorts supplémentaires

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

- 4

SAG

- 8

SAG

- 12

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

BONUS

BONUS
BONUS

Niveau de druide

Divers

=

CHA +

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS
BONUS

Niveau de druide

=

÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS