ARCANE DUELIST Bardenstufe	BEKANNTE ZAUBER
(BARDE)	
ZAUBER	0
Bekannte RW gegen Zauber Zauber = Grund-+ Bonuszauber zauber pro Tag zauber ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	
o H H H H H H H H H H H H H H H H H H H	
1 9999	
2	1
3	
4	
5	2
6	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad Zauber-	
Konzentration = CH + stufe	
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD	3
Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer	
Zauberpatzer	
DATIED Bardon-	
PER DAY stufe Sonst.	
Run de A + (× 2) + CH +	4
Runden OOO OOO OOOO Heute OOO OOO	
willen rettungswußerdenstufe = 10 + (÷ 2) + CH	5
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktio	
7 anstelle einer Standard-Aktion	
AUFTRITTE ALLYING CRY	6
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.	
ABLENKUNG	BONUSTALENTE
Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.	Stufe DAMAGE BONUS Zauber- stufe
FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN Stufe	1 □ Arcane Strike + = 1 + (÷ 5)
= ÷ 3 (aufrunden)	2
LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht	6 Disruptive +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe	□ Spellbreaker
Stufe LIED DES ERFOLGS	Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity
3 +	Penetrating Stike Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)
BLADETHIRST Stufe	
Stufe $= (\div 3) - 1$ (abrunden)	18 Greater Penetrating Strike Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon	ARKANE VERBINDUNG
Stufe KLAGELIED	Stufe FOKUSSIERTER GEGENSTAND
8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m	5
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED	ARCANE ARMOUR
9 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH	Stufe Medium Armour Proficiency Cast spells in medium armour with no risk of spell failure
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT	10
12 Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd	Stufe 16 Heavy Armour Proficiency Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE	
+4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)	
Stufe MASS BLADETHIRST 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4	

Stufe TÖDLICHE MELODIE
20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen