

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE Dons Entrainement Divers

INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp
pieds cases pieds cases pieds cases
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade
pieds cases pieds cases pieds cases

ATTAQUE DE BASE

BASE ATTAQUE ATTAQUE
A L'ATTAQUE BONUS DE MELEE A DISTANCE
[] [] []

FLURRY OF BLOWS
BASE ATTACK BONUS

[] + STR +

Bonus Moral Amélioration Diminution Attaque
Temp Attaque Bonus en puissance

+ = + - -

Bonus Moral Amélioration Diminution Attaque
Temp Dommages Bonus en puissance

+ = + - +

MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE
BONUS

BMO = STR + [] - [] +

MANOEUVRES DE COMBAT
DEFENSE

DMD = 10 + STR + DEX + + + SAG + + BBA - []

PRIS AU DEPOURVU
DMD

DMD = 10 + STR / / + + SAG + + BBA - []

BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels
+ BMO + DMD

SANTE

POINTS DE VIE Blessures

[] pv [] pv [] pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX + + + SAG + + +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / / + + SAG + + +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX + + + SAG + + +

CA temp Résistance à la magie Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered
+ CA []

Réduction de dommage
/

Notes

ATTAQUES

Combat à mains nues Make unarmed strikes with any free limb
Flurry of blows uses full STR bonus, even with off hand

Flurry of Blows Attack Bonus Bonus d'attaque Dommage Critique
[] [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases [] d x

Munitions # [] Munitions spéciales # []
Munitions # [] Munitions spéciales # []

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR Base Racial Divers Temp
VIG = CON + + + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE
REF = DEX + + + +

VOLONTE SAUVEGARDE
VOL = SAG + + + +

Niveau 2 Evasion Niveau 5 Pureté physique
4 Sérénité Niveau 9 Evasion Améliorée

Modificateurs conditionnels

EFFETS

[] [] [] [] [] []

[] [] [] [] [] []

[] [] [] [] [] []

[] [] [] [] [] []

[] [] [] [] [] []

[] [] [] [] [] []