

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
c			d	x

SALVACIONES				
Base		Racial	Misc	Temp P
SALVACIÓN DE FORTALEZA				
FORT	= CON	+	+	+
SALVACIÓN REFLEJOS				
REF	= DES	+	+	+
SALVACIÓN VOL				
VOL	= SAB	+	+	+

☐ Evasión
 ☐ Evasión Mejorada
 ☐ Aguante
 ☐ Sentido de las trampas

ARMADURA				
Tipo		Vel Máxima	Max DES a CA	
		c		
Pen a Pruebas	Fallo de Conjuró	Peso	CA Armadura	
+	%	lb	+	

Pen a Pruebas	Fallo de Conjunto	Peso	CA Escudo
	+	%	lb

EQUIPO	
Cabeza	
Propiedades	
Garganta	
Propiedades	
Cuerpo	
Propiedades	
Brazos	
Propiedades	
Manos	
Propiedades	
Anillo	
Propiedades	

Iniciativa			
BONUS INICIATIVA	DOTES	Misc	
INIC	=	DES	+ +

VELOCIDAD	
VELOCIDAD	Vel con Armadura

ATAQUE BASE		
ATAQUE BASE BONUS	Bon Temp Ataque	Bonus Temp Daño
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PRESA				
BON A PRESA		Modificador de Tamaño x4		Misc
<div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 100%;"></div>	=	Ataque Base	+ x 4 + FUE +	

SALUD

NTOS DE GOLPE

☐ Moribundo ☐ Estable

No Letal ☐ Inconsciente

pg (

pg

pg

CLASE DE ARMADURA							
CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc	
CLASE DE ARMADURA CA = 10 + DES +	+	+	-	+	+		
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO							
CLASE DE ARMADURA CA = 10 / +	+	+	-	+	+		
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE							
CLASE DE ARMADURA CA = 10 + DES / / / -	+	+	-	+	+		

CA Temp Resistencia a conjuros		Reducción Daño	Mod Condicionales
CA			

EFECTOS		APTITUDES DE COMBATE	
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		

[illegible]