

DESERT DRUID

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Forma  
Salvaje

Nivel de  
Druida

- 2 =

DRUÍDA

Nivel de Druida		<b>Sentido de la Naturaleza</b> +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Desert Native</b> Bonus in desert terrain
3	<input type="checkbox"/>	<b>Sandwalker</b> No movement penalty in sandy terrain
4	<input type="checkbox"/>	<b>Desert Ensurance</b> Endure hot, reduced need to eat and drink
		<b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or vermin
9	<input type="checkbox"/>	<b>Shaded Vision</b> Immune to blinding, dazdling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
13	<input type="checkbox"/>	<b>Dunemeld</b> Become a swirling mass of sand
15	<input type="checkbox"/>	<b>Cuerpo Eterno</b> No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB
	1		SAB - 4
	2		SAB - 8
	3		SAB - 12
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido Poder Concedido

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

BONUS DE EMPATÍA

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR + +

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES