SEA SINGER Barden-	BEKANNTE ZAUBER
(BARDE)	
ZAUBER	
Bekannte RW gegen Zauber = Grund-+ Bonuszauk Zauber Zauber pro Tag zauber	
o	
1 0000	
2	1
3	
4	
5	
6	2
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	
Konzentration = CH + Zaube stufe	
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD	
Barden in leichter Rüstung riskieren keine % Zauberpatzer	3
BARDENAUFTRITT DAUER Barden-	
PER DAY stufe Son	
Runder + (× 2) + CH +	4
Runden OOO OOO	
Heate	
WILLEN RETTUNGSWUB and densitufe	
=10+(÷2)+ CH	5
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungs	aktion.
7 anstelle einer Standard-Aktion	
AUFTRITTE SEA SHANTY	6
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.	
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw	BARDENWISSEN
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte.	WISSEN Barden-
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftrete	n) des Barden als Rettungswurftufe (nature). (local) and Linguistics
FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe	= (÷ 2) + You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result
= ÷ 3 (aufrunden)	BEWANDERT
(aununden)	Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any
LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht	State - effect that may trip, ship of knock profile
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswür	DOING ADDIES TO CAL AND ANALIST
Stufe STILL WATER	VERTRAUTER
3 Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour	Stufe
Stufe WHISTLE THE WIND	2
6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute	GELEHRTER
Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m	Stufe 20 NEHMEN PRO TAGHeute verwendet
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED	5 Beliebig oft
9 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpun +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH	
EDEDICALIENDED ALLEMBUM	Stufe
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
Heilt Erschopfung, Erschütterung und Krankeind	Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	Stufe
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE	10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt
+4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)	
CALL MILE CEODAL	
18 CALL THE STORM Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.	

Stufe TÖDLICHE MELODIE
20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen