

Tier
Mythique

DUR A TUER

Don't die until negative hp equals double your constitution score.

SURGE

10 ☐ d12

SCORE DE CARACTERISTIQUE

10 $\square + 2$

AMAZING INITIATIVE

2 -

RECUPERATION

3 Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

JETS DE SAUVEGARDE MYTHIQUES

5 Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont pas affectés

FORCE DE VOLONTÉ

6

INSTOPPABLE

| | | |
|--|-------------|-------------|
| * Saigne | * Aveugle | * Confus |
| * Recroquevillé sur stabilisé | * Ebloui | |
| * Sourd | * Entangled | * Épuisé |
| * Fasciné | * Fatigué | * Effrayé |
| * Nauséeux | * Paniqué | * Paralysé |
| * Shaken | * Sickened | * Staggered |
| * Etourdi | | |

IMMORTEL

Cela ne s'applique pas si vous vous faîte tuer par un coup-de-grâce ou un coup critique d'un ennemi mythique, ou une arme épique.

HEROS LEGENDAIRE

HEROS LEGENDAIRE

10

TRUE ARCHMAGE

10 Gain spell resistance 15 + your highest caster level. Once per round, when this spell resistance protects you from a mythic enemy, regain one use of mythic power.

ARCHIMAGE ARCANAE

POUVOIR MYTHIQUE

Utilisation
Aujourd'hui

COMPETENCES DE VOIE

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

hhh

1

3

5

1

9

COMPETENCES DE VOIE

DONS MYTHIQUES