

RODEUR

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus

ENNEMIS JURÉS

Niveau

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS

810

1

5

10

15

20

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

8

13

18

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS BONUS

Rôdeur Niveau

Divers

=

CHA

+

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

TRACK

Rôdeur Niveau

Survie Bonus

Traquer

=

(

÷ 2

)

+

SORTS

Niveau

Rôdeur Niveau

Niveau de Lanceur de Sort

4

-3

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Base Sorts

+

Bonus Spells SAG

1

2

3

4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

STYLE DE COMBAT

TIR A L'ARC

Rôdeur Niveau

2

6

10

14

18

Far Shot

Attack penalty per range increment decreases from -2 to -1

Point Blank Shot

+1 to attack and damage within first range increment

Rapid Shot

When making a full-round attack, get one additional attack in return for a -2 penalty

Precise Shot

Attack into melee without the -4 penalty

Improved Precise Shot

Ignore the penalties for partial cover or partial concealment

Manyslot

When making a full-round attack, your first attack has two arrows

Pinpoint Targeting

Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour

Shot on the Run

Attack at any point during your move

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau

PARTAGER ENNEMI JURE

COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DURATION

trs

=

SAG

+

Divers

(SAG minimum 1)

Nom

Creature type

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 30pds

Rôdeur Niveau

-3

Druide Niveau

SORTS PREPARES

1

2

3

4

PARCHEMINS

POTIONS