SEA SINGER	Nivel Bardo	CONJUROS CONOCIDOS	
(BARDO)		· 	
Conjuros CD Salv Conjuros	_Conjut@spjuros Adicionale	ales O	
Conocidos de Conjuros al Día	Base + 8 2		
0	CAR - CAR - CAR -		
1	7777	₁	
2			
3			
4			
5			
6		2	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de			
Concentración – CAD + Nivel de			
Lanzador			
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO Bardos pueden llevar armadura ligera sin		3	
incurrir en fallo de conjuro.			
INTERPRETACIÓN DE BARDO			
DURACIÓN Nivel AL DÍA Bardo	Misc		
		4	
turn 5 2 + (× 2) + CAR +			
		000	
Hoy CD SALV VOL Nivel de Bardo	_		
/) + CAB		
= 10 + (÷ 2) + CAR			
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción			
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.			
INTERPRETACIONES *		6	
SEA SHANTY Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw			
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.		CONOCIMIENTO DE BARDO	
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar e		SABER Nivel Misc Apply this bonus to all Knowledge (geography), eatherights Bardo (nature), (local) and Linguistics	
FASCINAR Nivel		= (÷ 2) + You can reroll one of these skill checks, but you	
MAX AUDIENCIA Bardo		must take the second result	
=÷3	(Redondear arriba)	BIEN VERSADO	
INFUNDIR VALOR Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño		Nivel Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone	
		Bonus applies to CMD against	
		grappie, overrun or trip	
Nivel STILL WATER Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour		* FAMILIAR	
		Nivel	
Nivel WHISTLE THE WIND 6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to e	utand for 1 minute	2	
All I	xtend for 1 minute	MAESTRO DEL SABER	
NIVEL ENDECHA DE PERDICIÓN 8 Causa que enemigos a 30' queden es	stremecidos	Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy	
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX	AFECTADOS	Usos ilimitados	
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporal		s	
+z ataque, +1 pruebas Fortaleza		Nivel HOMBRE PARA TODO	
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido Nivel TONADA ATERRADORA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción		10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada	
		Nivel Todas las habilidades se consideran de clase	
		10	
		Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad	
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS + 4 a todas las tiradas de salvación			
+ 4 a todas las tira + 4 a CA	audo ut odivacio(i		
Nivel CALL THE STORM			
Control Water, Control Weather, Cont Storm of Vengeance; play for (spell	rol Winds or level) rounds.		

Nivel INTERPETACIÓN MORTAL
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena