		PERSONAGGIO									
		Nome								С	MASCHID
Giocatore		Razza	3				Taglia	ì			Mod.
Campagna		CLASSI				(	Gradi Abi	lità Dado \	/ita	Livello	di Taglia Adattamento
PE		□ 1						<u>d</u>			Per livello
		□ 2						<u>d</u>	[		
CARATTERISTICHE		□ 3						<u>d</u>			Livello Effettivo
Punteggio Bonus ModificatorePunt Caratteristica oggetto Caratteristica Te	emp Temp	<u> 4</u>						_ <u>d</u>			Personaggio
FOR FOR	FOR	Classe preferita			f		+ INT	<u>d</u> + co	s L		
DES DES	DES	+1 per livello			pf ABII	grd   ITÀ	per livell	0			
cos	COS			Bonus		Abilità di classe	Gradi	Talento Razziale,	Altro	Prescelt Memico	o Penalità armatura
INT	INT		No addestr.		1	+3				<b>O</b> rreno	alla prova
SAG SAG	SAG					-				_	
CAR CAR	CAR					-				_	
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per						_		. ———		_	
TALENTI & CAPACITÀ SPI						-				_	
						_				_	
										_	
						-					
										_	
						-					
										_	
						-					
						_				_	
						_					
						-					
						_				_	
						-				_	
						_					
						-				_	
						_				_	
						-				_	
						-					
											Fi (b)
											Conoscenza - INT Professione - SAG
											conoscen
IGGI											NT C
LINGUAGGI						-					Artigjanato - INT Intrattenere - CAR
FI											Artigia Intratte