SOHEI	Niveau	MOINE					
BONUS DE CLASSE	de Moine	Niveau	Bonus	Dommages de Frappe			
CA BONUS  + CA  DMD BONUS  = SAG +	Niveau de Moine	<b>1</b>		de Frappe Mains Nue Pte / Grd <b>d6</b> d4 / d8	Bonus de Classe d'Armure Déluge de coups Combat à mains nues Devoted Guardian	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques Traiter les mains, pieds, genoux et coudes comme des a Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative	ırmes
+ DMD	(arrondi à l'inférieur)	2			Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi	
Ce bonus ne s'applique que sans armure, pas encombré et pas sans défense DONS SUPPLEMENTAIRES					Maneuvre Training Sérénité	Utiliser votre Niveau de Moine à la Place de BBAPour : +2jets de sauvegarde contre l'enchantement	alculer I
Niveau □ Parade de Projectile □ □	Reflexes de Combat □ □ Esquive Style du Scorpion	4			Résèrve de Ki (Magie) Monastic Mount Ki Weapon	Considérer les attaques à mains nues comme des arm s Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - <b>1 ki point</b> per enhancement	s magiqu
☐ Lancer improvisé ☐ Poing de la Gorgone ☐ S	Science de la Bousculade	5			Saut en Hauteur Pureté physique	Ajouter votre niveau de Moine aux jets d'Acrobaties pou +20aux jets de saut - 1 point de Ki Immunité à toutes les maladies	r sauter
6 Science du Désarmentent		6					
Niveau	Fureur de la Méduse Attaque en Mouvement	7			Integrité du Corps	Soigner ses blessures - 2 points de Ki	
☐ Mounted Combat Avoid attacks of ☐ Mounted Archery Halve the p ☐ Ride-by Attack Move before a	enalty for ranged attacks	9			Evasion Améliorée	Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexes	raté
☐ Spirited Charge Double da☐ Trample Overrun enemies	mage	10			Résèrve de Ki (Loyal)	Considère les attaques à mains nues comme des armes	Loyales
☐ Unseat Knock opponents from  MONASTIC M		11			Corps de diamant	Immunité à tous les poisons	
INONASTIC M	JUNI	12					
		13			Ame de diamant	Résistance au sort	
		14					
		15			Main tremblante	Mort différée	
		16			Résèrve de Ki (adamantine)	Traiter attaques à mains nues comme des armes en ac	mantine
		17			ÉTERNELLE JEUNESSE Langue du Soleil et de la Lune	Pas de pénalités dues à l'âge ou le vieillissement artifi i Parler à n'importe quelle créature vivante	iel
DUREE	Barde						

18

19

20

	WEAPON TRAINING		
Niveau 5	Type d'arme	0-0-0	
9			
13			
17			
•	PERFECTION DE L'ÊTRI	Ξ.	7
Niveau <b>7</b>	POINTS DE VIE SOIGNES Niveau de moine		
``	CORPS DE DIAMANT		-
Niveau 13	RÉSISTANCE À LA MANIVEau de moine  = 10 +		
	PERFECTION DE L'ÊTRI	E	1
Niveau <b>20</b>	Considéré comme Planaire Immunisé à Charme Personne et autres effet ciblent les non-planaires. Réduction de Dommages 10/chaotique	s qui	

PAR JOUR

Niveau

		Réserve de ki	,
ESERVE DE APACITE		au de moine	Réserve de ki
	= (	÷ 2 ) + SAG	

## **ACROBATIE**

SE DEPLACER DANS DES CASES CONTROLEES DD Acrobaties = Adversaire CMD

Corps Vide Perfect Self

à la moitié de la vitesse

+10 pour se déplacer à pleine vitesse

Prend une forme éthérée pendant 1 minute - 3 points e ki

Considéré comme un extérieur

TRAVERSER LA CASE D'UN ENNEMI

à la moitié de la vitesse DD d'Acrobaties = 5 + Adversaire **DMD** +10 pour se déplacer à pleine vitesse

Distance 1,5 m 3 m 4,50 m 6,00 m 7,50 m 9,00 m 10,50 m12,00 m13,50 m15,00 m16,50 m SAUT EN LONGUEURD 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55

3,30 m

Distance 0,30 m0,60 m 0,90 m 1,20 m 1,5 m 1,80 m 2,10 m 2,40 m 2,70 m 3 m