ATAKI

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia d | Krytyk x

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA | Atuty | Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość m cm | Prędkość w Zbroi m cm | Tymczasowa Prędkość m cm

+ 10 do prędkości dopóki nie nosi ciężkiej zbroi

Prędkosć Pływania m cm | Prędkość Lotu m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU | ZWARCIE | ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku + = Premie - Kary | SZAŁ! + | Zmęczony -

Tymczasowa premia do Obrażeń + = Premie - Kary | SZAŁ! + | Zmęczony -

ZWARCIE

ZWARCIE PREMIA = Bazowa Premia + Modyfikator z Rozmiaru x4 + x 4 + S + Inne +

SZAŁ!

SZAŁ! NA DZIEŃ | RAGE! | Tymczasowe Punkty Wytrzymałości | Poziom Postaci | B Wzrost

+ pw = ×

SZAŁ! CZAS TRWANIA

rund = BD + 3 Użyj dostosowanej B)

- ■ SZAŁ! +4 Siły +4 Budowy +2 Woli -2 KP
- ☐ **Greater** RAGE! +6 Siły +6 Budowy +2 Woli -2 KP
- ☐ **Mighty** RAGE! +8 Siły +8 Budowy +4 Woli -2 KP

Zmęczony -2 Siły -2 Zręczności Nie może szarżować lub biec

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI | ☐ Umierający ☐ Stabilny | Stłuczenia ☐ Nieprzytomny | SZAŁ!

pw | pw | pw | + pw

KLASA PANCERZA

		Zbroja	Tarcza	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Modyfikator z Odbicia	Inne
KLASA PANCERZA KP	= 10 + ZR	+	+	+	-	+	+
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP	= 10 /	+	+	+	-	+	+
DOTYK KLASA PANCERZA KP	= 10 + ZR /	/	/	-	+	+	

Tymczasowa KP | Odporność na Czary | ☐ Nieświadomy Unik | ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik | Inne Modyfikatory

- 2 SZAŁ! Kara do Testów z Pancerza

Redukcja Obrażeń /

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY | Podstawowy | Inne | Tymczasowy | SZAŁ!

WYTR = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr. | Zmęczony

REF = ZR + + + -

WOLA Rz. Obr. | SZAŁ!

WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uchylanie ☐ Wykrywanie Pułapek

☐ Krzepa ☐ Niezłomna Wola

EFEKTY

FEATS

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

SZAŁ!