ΔΩΙ	ΤΔΊ	TIC DRU	JID Po	ziom ruida	×	PRZYGOTO	WA	NE CZAR	ĽΥ	*
HQC	/ []		Po	oziom T						
		Poziom Druida	- 2 ≒ (s. 	ztałtu latury			0			
``		DRU	ID	*						
Poziom Druida		Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania								
1		Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze zwierzętami Aquatic Adaptation								
-										
2		Bonus while in aquatic terrain					1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed								
		Resist Ocean's Fury +4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lu								
4										
							2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim					_			
		at land speed, er		itali, Swilli						
13	3 Deep Diver Damage reduction, withsta		on withstand	doop proceuro						
		Ponadczasowe c		ueep pressure						
15		Nie starzeje się, nie może być postarzany za po			nocą magii		3			
×	CZARY									
ST Rzutu Czary = Czary + Premiowe Czary Obronnego Dziennie = Bazowe + ST Rzutu										
Obtolille	90	0	Buzowe	4 % -						
		1		M			4			
		2								
		3								
		4					_			
		5					5			
		6								
		7								
		8					6			
		9					O			
ST Rz. 0	br. = 1	0 + RZT + Poziom (Czaru	-						
Koncentracia = RZT + Poziom										
Koncentr	Czarujące			eggo 🗆 🗀		7				
7		WIĘŹ Z D		*			. "			
★ ZWIERZĘCY TOWARZYS™ DOMENA Imię Zwierzęcego Towarzysza										
							0			
							8			
Typ Potwo	ra									
1		WIEŹ 7 D	71074				_			
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ							9			
PREMIA		, F	Poziom Druida	Inne		ZWOIE	1		MILETIDY	
		= CHA +		+		ZWOJE	Т	`	MIKSTURY	*
X	A	QUATIC ADA	APTATIO	N						
AQUATION BONUS	С	Poziom Druida								
= ÷2										
Dromio do	Iniciat			sii Ukrawania aia G	Catuli Draotruonio i Dhuu	ania w wodnych terenach				
rieiiiid u0	mejat	ywy, wieuzy (geogi	тапа <i>)</i> , гегсерс	,,, okiywania się, s	oztani Fizeti Walila i PfyW	ama w wounyen terenaen				
KSZTAŁT NATURY										
	Uży	⁄ć na dzień	Użyć dz □□□	1						
Obecny Ks	ztałt									