

# BREAKER!

(BARBARO)

Livello  
da Barbaro

## BARBARO

Livello  
da Barbaro

1

☐

{ Destructive  
IRA!

2

☐

Schivare prodigioso

3

☐

Battle Scavenger +1

5

☐

Schivare prodigioso migliorato

6

☐

Battle Scavenger +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/-

9

☐

Battle Scavenger +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/-

11

☐

Superiore IRA!

12

☐

Battle Scavenger +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/-

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Battle Scavenger +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/-

17

☐

IRA RAGE!

18

☐

Battle Scavenger +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/-

20

☐

Possente IRA!

## DESTRUCTIVE

DANNI  
BONUS

Livello  
da Barbaro

+

=

÷

2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

## BATTLE SCAVENGER

Livello  
3

No penalty for using an improvised weapon

DANNI  
BONUS

Livello  
da Barbaro

+

=

÷

3

When using an improvised or broken weapon

## IRA!

IRA! DURATA  
PER DAY

Livello  
da Barbaro

Varie

IRA!  
TODAY

$$\boxed{r} = 2 + \text{COS} + \left( \boxed{\phantom{00}} \times 2 \right) + \boxed{\phantom{00}}$$

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
BONUS

PENALITA'  
PENALTY

POSSENTE

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Duration

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

$$\boxed{r} = \boxed{\phantom{00}} \times 2$$

FIR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

## IRA! POWERS

IRA! POWERS  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Varie

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{00}}$$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14