

PLAINS DRUID

Druide
Niveau

- 2 =

Druide
Niveau
Savage
Forme
Niveau

DRUIDE

Druide
Niveau
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

Plains Traveller
Bonus in plains terrain

3

Run Like The Wind
+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

Savanna Ambush
Concealment and no penalty when prone;
stand up from prone immediately
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

Canny Charger
Charge through allies, turn 90° while charging,
+4 AC and damage against a charging foe

13

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
	0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □
	5			□ □ □ □
	6			□ □ □ □
	7			□ □ □ □
	8			□ □ □ □
	9			□ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA + +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □

□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS