<u> </u>	initiative				ATTAQUES								
BONUS D' INITI	ATIVE Dons Entraine	ement Divers											
INIT = DE	- + X	+					- D 11	ttow	D-		Duitia		
			Portée		Туре		Bonus d'a	attaque	Dommage		Critique		
VITESSE	VITESSE	Vitesse temp	pieds	cases				Law order	d		×		
VITESSE	Vitesse avec Armure	vitesse temp	Munitions			# 2000		Munitions	speciales				
pieds cases	pieds cases	pieds cases											
Vitesse de nage	Vitesse de vol	Vitesse d'escalade											
pieds cases	pieds cases	pieds cases	Portée		Туре		Bonus d'a	nttaque	Dommage	e (Critique		
	ATTAQUE DE BASE		pieds	cases	,,) d		×		
BASE	ATTAQUE	ATTAQUE	piedo	ouoco									
A L'ATTAQUE B	ONUSDE MELEE	A DISTANCE											
	J		Portée		Туре		Bonus d'a	attaque	Dommage	e (Critique		
Bonus N	Moral	Attaque	pieds	cases					d		×		
	onus Amélioration Dimi	nution en puissance											
+ =_	+						Bonus d'a	nttagua	Dommage		Critique		
	Moral	Attaque	Portée		Type		Dollus u a	ittaque					
Temp Dommages B	onus Amenoration Dimi	nution en puissance	pieds	cases					d		×		
+ =_	+												
Modificateurs condition	nels		Portée		Туре		Bonus d'a	attaque	Dommage	e (Critique		
			pieds	cases	.,,,,				d		×		
		TD A TE	Munitions	cases				Munitions	enóciales				
MANOEUVRE DE	OEUVRES DE COM		Mullitions						speciales	#			
BONUS	Bonus d'attaque Modi	aille ificateur Divers	Munitions					Munitions	enáciales				
[BMO] = ST	rr + BBA -	+	Maintions			# 000c			эрсынсэ	#			
MANOEUVRES I	DE COMBAT	Esquive Deflec	ction Bas	20	Taille			SAU	VEGARDES				
DEFENSE		Modificateur Modific				ır Divers	JET DE VIGUE		ase Racial	Divers	Temp		
[DMD] = 10	+ STR + DEX	+ +	+ BB	A -		+)N+	+ .	+	+		
PRIS AU DEPOU	RVU	Deflec	ction Bas	' -	Taille		RÉFLEXES SA	UVEGAE	DE				
DMD	cateur Bonus d'a			ır Divers		EX +		+	+				
DMD = 10	+ STR /	/ +	+ BB	A -		+	VOLONTE SA		 DF				
BMO temp	BMO temp Modificateurs con	ditionnels		/ -				\G +	+ .	+	+		
	DMD								Endurance	Sens			
							LVdSiOII L	l'évasion	Lindulatice	des p	ièges		
						N.	Modificateurs condit	ionnels					
*		SANTE				-							
POINTS DE VIEBles	ssures	☐ Mouran	nt 🏻 Stable	Non lét	taux 🏻	Inconscient							
) pv (pv			pv							
X	CLA	SSE D'ARMU	RE.	_	_		×		EFFETS				
	Esquive	Deflection			Armure	Taille							
CLASSE D'ARM	URE Modificate	ur Modificateur CA d	'armure CA de l	ouclier 1	Naturelle	Modificateur	r						
CA = 1	0 + DEX +	. + +	+	+		+ 11							
PRIS AU DEPOU	RVU CLASSE D'ARMUI	RE											
CA = 10 / / + + + + + + +													
CONTACT CLAS	SE D'ARMURE												
CA = 1	0 + DEX +	+	/	/	/	+ 1							
CA temp Résis	tance à la magilodificateurs co	onditionnels											
+ CA													
Réduction de dommag													
1													
Notes													