		PERSONAGGIO							
		or ches	Nome						MASCHID
Giocatore		Control of the contro	Razza			Taglia			Mod.
Campagna		CLASSI				Gradi Abili	tàDado Vita	411	di Taglia
		1					d		Adattamento Per livello
PE		2					d		
CARATTERISTICHE	*	3					_ <u>d</u>		
Punteggio Bonus Modificatore Bon Caratteristica oggetto Caratteristica Tem	us Modificatore np Temp	4					_ <u>d</u>		Livello Effettivo
FOR FOR	FOR	<u>5</u>					<u>d</u>		Personaggio
DES DES	DES	7					d d		
cos	cos	×			ABILITÀ				*
INT INT	INT	Gradi Max	= LCE + 3	Bonus	Abilità di C			Altro	Bonus Penalità Nemico armatura
SAG SAG	SAG			Abilità	1 2 3 4 5	6 7	Sinergia		Presc. alla prova
CAR CAR	CAR								_
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per di									
TALENTI & CAPACITÀ SPE									_
									_
									-
									_
									_
									_
									_
									_
									_
									_
									- SAG
									Conoscenza - INT Professione - SAG
3GI									Con
LINGUAGGI									lità: ato - INT
LIN									Altre abilità: Artigianato - INT Intrattenere - CAR