

## CRISTAL PSI

Crystal Name

## PERSONNALITE

- |                                     |                                      |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artiste    | <input type="checkbox"/> Observateur |
| <input type="checkbox"/> Brute      | <input type="checkbox"/> Calme       |
| <input type="checkbox"/> Couard     | <input type="checkbox"/> Résolu      |
| <input type="checkbox"/> Friendly   | <input type="checkbox"/> Sage        |
| <input type="checkbox"/> Héros      | <input type="checkbox"/> Déterminé   |
| <input type="checkbox"/> menteur    | <input type="checkbox"/> Sournois    |
| <input type="checkbox"/> Meticuleux | <input type="checkbox"/> Sympathique |
| <input type="checkbox"/> Nimble     | <input type="checkbox"/>             |

## CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac.		Mod. de Carac.	Bonus Temp
STR	_____	STR	_____
CON	_____	CON	_____
DEX	_____	DEX	_____
INT	_____	INT	_____
SAG	_____	SAG	_____
CHA	_____	CHA	_____

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2

**CRISTAL PSI**

Owner's Level	Granted Abilities	Armure Naturelle	INT Bonus
	<b>Alertness *</b> Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link		
<b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>+0</b>	<b>+0</b>
<b>3</b>	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	<b>+1</b>	<b>+1</b>
<b>5</b>	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	<b>+2</b>	<b>+2</b>
<b>7</b>		<b>+3</b>	<b>+3</b>
<b>9</b>	<input type="checkbox"/> Flight	<b>+4</b>	<b>+4</b>
<b>11</b>	<input type="checkbox"/> Power Resistance	<b>+5</b>	<b>+5</b>
<b>13</b>	<input type="checkbox"/> Sight Link	<b>+6</b>	<b>+6</b>
<b>15</b>	<input type="checkbox"/> Channel Power	<b>+7</b>	<b>+7</b>
<b>17</b>		<b>+8</b>	<b>+8</b>
<b>19</b>		<b>+9</b>	<b>+9</b>
<b>* Applies to owner when within 5 ft</b>			

## COMPETENCES

Evaluation	Compétence		Owner's Ranks	Divers
	Non entraîné	Bonus		
Autohypnosis	■		INT SAG	
Balance	■		DEX	
Bluff	■		CHA	
Escalade	■		DEX	+8
Concentration	■		CON	
Decipher Script			INT	
Diplomatie	■		CHA	
Sabotage			INT	
Déguisement	■		CHA	
Evasion	■		DEX	
Forgery	■		INT	
Gather Information	■		CHA	
Dressage			CHA	
Premiers soins	■		SAG	
Hide	■		DEX	
Intimidation	■		CHA	
Jump	■		STR	
Listen	■		SAG	
Move Silently	■		DEX	
Open Lock			DEX	
Characteristique - 10) ÷ 2			INT	
Psicraft			INT	
Equitation	■		DEX	
Search	■		INT	
Psychologie	■		SAG	
Escamotage			DEX	
Art de la magie			INT	
Spot	■		SAG	
Survival	■		SAG	
↳ Traquer    □ Entraîné			SURVIE	
Natation	■		STR	
Tumble			DEX	
Use Magic Device			CHA	
Use Psionic Device			CHA	
Use Rope	■		DEX	
Knowledge: Psionics			INT	
	□			
	□			

## SANTE

## POINTS DE VIE Blessures

pv pv

## COMBAT

## ATTAQUES

**ATTAQUE DE BASE** Temp AttackDommages temp

+ + Portée Bonus d'attaque Dommage Critique  
 \_\_\_\_\_  
 pieds cases

## INITIATIVE BONUS

with Self-propulsion:  
Basic Speed

with Flight:  
Vitesse de vol

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
pieds			
cases			

## GRAPPLE BONUS

Base  
Attack + STR - 12 +

Taille  
ModificateurDivers

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
pieds cases			

## JETS DE SAUVEGARDE

	Owner's Base Save	Divers	Temp
--	----------------------	--------	------

## JET DE VIGUEUR

$$\boxed{\text{VIG}} = \text{CON} + \quad + \quad \boxed{\phantom{\text{CON}}}$$

## RÉFLEXES SAUVEGARDE

$$\boxed{\text{REF}} = \text{DEX} + \quad + \quad \boxed{\phantom{0000}}$$

## VOLONTE SAUVEGARDE

$$\boxed{\text{VOL}} = \boxed{\text{SAG}} + \quad + \quad \boxed{\phantom{00}}$$

- ☐ Evasion      ☐ Science de l'évasion      ☐ Sens des pièges

## EFFETS





## CLASSE D'ARMURE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DEX} + \quad + 4 +$$

## PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 \quad / \quad + \quad + 4 +$$

**CONTACT CLASSE D'ARMURE**

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DEX} \quad / \quad + 4 +$$

CA temp	Power Resistanc	Réduction de dommage
CA		

## COMPETENCES DE COMBAT