

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom
Paladyna - 3 = Poziom
Czarującego

DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.
Does not detect any other undead creatures nearby.

DIVINE GRACE

Poziom
2 **CHA** Premia do wszystkich
rz. obr.

AURA

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.

Poziom
3 Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.
From level 9, apply to shield as well.

Poziom
8 **AURA OF LIFE**
+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get
+2 against these saves.

Poziom
14 **AURA WIARY**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA PRAWOŚCI

Poziom
17 Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom
3 Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom
4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT Poziom
Paladyna
Inne
k6 = ($\div 2$) +

WOLA
ST Rz. Obr Poziom
Paladyna
(Zaokrąglane w górę)
= 10 + ($\div 2$) + **CHA**
(Zaokrąglane w dół)

Poziom
11 Channelling positive energy against the undead for
just one use of Lay On Hands.

BOSKA WIEŻ

Poziom
5 ☐ **SPECJALNY WIERZCIELOWA ZŁAZANA BROŃ**

Rodzaj ☐ Przywołań
Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Premiowe Czary CHA
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZARU

Koncentracja ☐ = **CHA** + Poziom
Czarującego

Oath against Undeath

VOW

CODE OF CONDUCT

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,
blessing or burning the corpses as necessary.

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE
NA DZIEŃ Poziom
Paladyna
Inne
= ($\div 3$) + (Zaokrąglane w górę)
Wrogowie
Dzisiaj
☐☐☐☐

ATAK
PREMIA Inne
+ = **CHA** +
ODBIĆIE
PREMIA Inne
+ **KP** = **CHA** +

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA
PREMIA Poziom
Paladyna
Inne
+ = +
ZŁE OBRAŻENIA
PREMIA Poziom
Paladyna
Inne
+ = ($\times 2$) +

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ Poziom
Paladyna
Inne
= ($\div 2$) + **CHA** +
Użycia Dzisiaj
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LECZENIE
PW Poziom
Paladyna
Inne
k6 = ($\div 2$) + (Zaokrąglane w dół)

Poziom
6 **ŁASKI** 15
12 18

PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Darkvision	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom
20 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.