

DEEP WALKER

Nivel de Explorador

(EXPLORADOR)

Bon Nivel

+

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel **BON DE ENEMIGO PREDILECTO** 2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

DEEP KNOWLEDGE

Nivel		
3	+2	
8	+5	Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground
13	+8	
18	+11	

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

= **CAR** + +

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear = (÷ 2) +

CONJUROS

Nivel		Nivel de Explorador	- 3	Nivel de Lanzador	<input type="text"/>
4					
CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = **SAB** + Nivel de Lanzador

ROCK HOPPER

Nivel		
7	+5	Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground
		Ignora el terreno difícil si estás bajo tierra.

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nivel	
12	Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Nivel	
17	Use Stealth to hide underground, even when being observed

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

4

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN

Misc

turnos **SAB** +

(SABmínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

PERGAMINOS

POCIONES