

# PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau  
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## GRACE DIVINE

Niveau  
2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

## AURA

Niveau  
3

### AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.  
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

Niveau  
8

### AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

Niveau  
11

### AURA DE JUSTICE

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité au alliés de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

Niveau  
14

### AURA DE FOI

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Niveau  
17

### AURA DE VERTU

Gain de réduction de dommages 5/malefique

Immunisé au effet de contrainte, meme magique.

Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme

## SANTE DIVINE

Niveau  
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

## CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau  
4

Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE  
JET

Niveau  
de Paladin

Divers

$$\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{000} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

VOLONTE  
SAVE DC

Niveau  
de Paladin

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CHA} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

## LIEN DIVIN

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE  
Niveau 5 Nom

Type ☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

## SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires CHA
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$$\boxed{\phantom{000}} = \text{CHA} + \text{Niveau de Lanceur de Sort}$$

# Oath of Loyalty

VOW

## CODE DE CONDUITE

Keep all promises. Never make an oath or promise lightly.  
Never go back on an oath.

## LOYAL OATH

ALLIES

Niveau  
de Paladin

Divers

Allies  
Today

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{00} \div 3 \right) + \phantom{000} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

☐☐  
☐☐

CHA

Bonus on all saving throws and armour class granted to chosen ally when adjacent.  
Lasts for one minute or until dismissed or discharged.

If the chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make an immediate attack.

Niveau  
8

When a chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make the attack hit yourself instead.

## IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS  
PAR JOUR

Niveau  
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CHA} + \phantom{000} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

SOINS  
POINTS DE VIE

Niveau  
de Paladin

Divers

$$\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{000} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Niveau  
GRACE

3

12

6

15

9

18

## SORTS PREPARES

☐☐☐ Colere

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Aid

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Helping hand

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Envoi

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique

Niveau  
20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.  
L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.