

# LISTA DE SOBREVIVÊNCIA

(LADINO)

## LISTA DE SOBREVIVÊNCIA

Nível de  
Ladino

1

☐

Hardy  
Ataque furtivo

2

☐

Evasão

3

☐

Endure Elements

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

## HARDY

Can go twice the normal number of days for your race without water before suffering dehydration, and triple the normal number of days without food before suffering starvation.

## ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

$$= \left( \text{-----} \div 2 \right) +$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## ENDURE ELEMENTS

Cast Endure Elements as a spell-like ability, with a caster level equal to your Rogue level.

Nível

3

Suffer no harm from being in hot or cold environments. Equipment is likewise protected.

Endure Elements does not protect you from fire or cold damage.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

• Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC  
FORTITUDE DC

Nível de  
Ladino

$$= 10 + \left( \text{-----} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS  
CONHECIDOS

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos A

$$\text{-----} = \left( \text{-----} \div 2 \right) + \text{-----} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14