

WILD RAGER!
(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
12	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

UNCONTROLLED RAGE!

TS VOLONTÀ CD	Livello da Barbaro
<input type="text"/>	$= 10 + \dots + \text{COS}$

Round 0	Attack the nearest creature	
CONFUSION Round 1+	d100	01-25 Act normally
		26-50 Babble incoherently
		51-75 Hurt yourself with item in hand Damage = $1d8 + \text{STR}$
		76-100 Attack nearest creature
At the end of the turn attempt a new saving throw		
Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day		

WILD FIGHTING

Livello 2	Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn
-----------	--

RAGE! CONVERSION

Livello 5	If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.
-----------	---

IRA!

IRA! DURATA PER DAY	Livello da Barbaro	Varie	IRA! TODAY	
<input type="text"/> r	$= 2 + \text{COS} + (\dots \times 2) + \dots$		<input type="text"/> r	
PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS BONUS	PENALITA' PENALTY	
POSSENTE	4	4	2	-2
IRA RAGE!	6	6	3	-2
IRA RAGE!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS	CA	

AFFATICATO DURATA	IRA! Duration	Punteggio di Forza Penalità: -2	Punteggio di Destrezza Penalità: -2	Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato
<input type="text"/> r	$= \dots \times 2$	FOR	DIS	

IRA! POWERS

IRA! POWERS CONOSCIUTI	Livello da Barbaro	Varie
<input type="text"/>	$= (\dots \div 2) + \dots$	(per difetto)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		