DI	CE	ERT DRU	TD Live		X	INC	ANTESIMI	PREPAI	RATI	<u>, (</u>
DI	SOL	EKI DKU	da Drui							
		Livello da Druido	_ 2 = For	ma						
7		DRUID		Ica —			O			
Livello		Senso della natura								
da Druid 1	0	+2 a Conoscenza (Empatia selvatica		avvivenza						
		Migliora l'atteggia		imale						
2		Desert Native Bonus in desert te	rroin				1			
\vdash		Sandwalker	114111							
3		No movement pen	alty in sandy to	errain						
		Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink								
4		Wild Shape								
-		Shaded Vision	or medium an	imal or vermin			2			
9		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns								
-		against gaze attac	cks, figments a	nd patterns						
13		Become a swirling	mass of sand							
15		Corpo senza tempo Non invecchia, ner		monto			3			
<u></u>										
CD TS	·	INCANTES	Inc.	Inc.						
Incantes		al Giorno	= Base +	Bonus ≥						
		0		SAG - SAG - SAG - SAG -			4			
		1		\Box						
		2								
		3		+ + + +						
		4		000			5			
		5								
		6								
		7								
		8		000			6			
		9								
CD Salv	ezza In	c. = 10 + SAG + Liv. I	Incantesimo							
Concentr	azion	e = 5	SAG +	Livello Incant.						
×	LE	GAME CON LA	A NATUR				 			
□ COM		NO ANIMALE 🗶								
Poteri Cor	ncessi		P	oteri Concessi			8			
				<u> </u>						
Livello				Livello						
CD				CD			9			
Us			al	Usi						
\ \		EMPATIA SEL		giorno	×	PERGAMENE		N.	POZIONI	*
BONUS				411						
EMPTIA	SELV	1	ello da Druido	Altro						
		= CAR +	+							
X		DESERT NA	ATIVE	, i						
DESERT BONUS		Livello da Druido								
		= ÷	2							
		l re, Knowledge (geogra	aphy), Percept	ion, Stealth						
		e in aquatic terrains.								
<u> </u>		FORMA SELV								
	Vol	te al giorno	Usato ogg	JI 						