MONACO Livello da Monaco			
RAFFICA DI COLPI			
RAFFICA DI COLPI BONUS			
INTEGRITÀ DEL CORPO			
PUNTI GUARITI PER GIORNO Livello da Monaco × 2			
Punti Guariti			
pf			
PASSO ABBONDANTE			
LIVELLO INCANTATIVIEllo = da Monaco \$\displant 2\$ (per difetto)			
Anima adamantina			
RESISTENZA INCANTESIMivello and a Monaco and the state of			
Palmo tremante			
DURATA PALMO Livello da Monaco			
CD TIRO SALVEZZA Livello = 10 + (da Monaco ÷ 2) + SAG			
CORPO VUOTO			
ETEREO ROUND Livello Round oggi da Monaco			
PERFEZIONE INTERIORE			

Trattato come esterno

affliggono gli esterni. Riduzione del danno 10/magia

Immune a charme ed altri effetti che

Livello ;

Ĭ.	IM.	IONACO
Livello da Monaco 1	□ { Raffica di colpi Colpo senz'armi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta le mani come armi
2	☐ Eludere	Nessun danno per tiri salvezza sui riflessi con successo
3	☐ Mente Lucida	+2 ai tiri salvezza contro incanamenti
4	□ { Colpo Ki (magico) Caduta Lenta 6m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri
5	☐ Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie
6	☐ Caduta Lenta 9m	
7	□ Integrità del corpo	Cura ferite
8	☐ Caduta Lenta 12m	
9	☐ Eludere migliorato	Solo metà dei danni al fallimento TS riflessi
10	□ { Colpo Ki (legale) Caduta Lenta 15m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi legali
11	□ Corpo Adamantino Raffica di colpi superiore	Immune a tutti i veleni
12	Passo abbondante Caduta Lenta 18m	Usa porta dimensionale una volta al giorno
13	☐ Anima adamantina	Resistenza Inc.
14	☐ Caduta Lenta 21m	
15	☐ Palmo tremante	Morte ritardata di max 1/gg per livello da monaco, 1/sett
16	□ Colpo Ki (adamantino) Caduta Lenta 24m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
17	□ Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	No penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale Parlare con ogni creatura vivente
18	☐ Caduta Lenta 27m	
19	☐ Corpo vuoto	Assume stato etereo
20	Perfezione interiore Caduta Lenta qualunque distar	Trattato come Esterno Iza