

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS    Talente    Übung    Sonstiges

INIT = GE +    +    +    +

BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATE    Mit Rüstung    Temp.

m Fe    m Fe    m Fe

Schwimmend    Fliegend    Kletternd

m Fe    m Fe    m Fe

GRUNDWERTE ANGRIFF

GRUND-ANGRIFF BONUS    NAHKAMPE-ANGRIFF    FERNKAMPE-ANGRIFF

Temp. Angriffsbonus    Moralbonus    Buffs    Nerfs

+ = + + -

Temp. Schadensbonus    Moralbonus    Buffs    Nerfs

+ = + + -

Zustandsmodifikatoren

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS    Grundangriffsbonus    Größenmodifikator    Sonstiges

KMB = ST + GAB - +

KAMPFMANÖVER VERTEIDIGUNG

KMV = 10 + ST + GE + + + + GAB - +

AUF DEM FALSCHEN FUSS KMV

KMV = 10 + ST / / + + GAB - +

Temp. KMB    Temp. KMV    Zustandsmodifikatoren

+ KMB    + KMV

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE    Verletzungen    Sterbend    Stabil    Nichttödlich    Bewusstlos

TP    TP    TP

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE    Ausweichmodifikator    Ablenkungsmodifikator    Rüstungsbonus    Schildbonus    Natürliche Rüstung    Größenmodifikator

RK = 10 + GE + + + + + +

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 / / + + + + +

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 + GE + + / / / +

Temp. RK    Zauberresistenz    Zustandsmodifikatoren

+ RK

Schadensreduzierung

/

Notizen

ANGRIFFE

Reichweite    Art    Angriffsbonus    Schaden    Kritisch

m Fe    W    x

Munition    #    Spezialmunition    #

Reichweite    Art    Angriffsbonus    Schaden    Kritisch

m Fe    W    x

Reichweite    Art    Angriffsbonus    Schaden    Kritisch

m Fe    W    x

Reichweite    Art    Angriffsbonus    Schaden    Kritisch

m Fe    W    x

Reichweite    Art    Angriffsbonus    Schaden    Kritisch

m Fe    W    x

Munition    #    Spezialmunition    #

Munition    #    Spezialmunition    #

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF    Grundbonus    Volksbonus    Sonstiges    Temp.

ZÄH = KO + + + +

REFLEX RETTUNGSWURF

REF = GE + + + +

WILLEN RETTUNGSWURF

WIL = WE + + + +

Entrinnen    Verbessertes Entrinnen    Ausdauer    Fallen-gespür

Zustandsmodifikatoren

EFFEKTE

Effekte