ATAKI				×	INICJATYW	
				INIC =	A PREMIA Atuty ZR +	Inne
Zasięg Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk			<u> </u>
Amunicja DDD DDD	Specjalna Am	unicja	×	Szybkość	Szybkość Prędkość w Zbro	
# 000000	Specjalna Am		# 5550	m c		1
					PREMIE DO AT	
Zasięg Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk	DAGOWA DE	Туі	mczasowa P reymia zasowa premia
m cm		d	×	BAZOWA PR	REMIA DO ATAKU do	
Zasięg Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk			
m cm		d	×	X	ZWARCIE	
				ZWADCIED	Mody	rfikator
Zasięg Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk	ZWARCIE P	= S = X = X = X = X = X = X = X = X = X	niaru ×4 Inne
m cm RZUTY OBRONNE		d	×	ŻYCIE		7
WYTRWAŁOŚĆ RZOdstawowy Rasowe Inne		ZYMAROŚĆI				tłuczenia 🗌 Nieprzytomny
WYTR = BD + + +	+	pw			pw	pw
REFLEKS Rz. Obr.	X		Kl	LASA PANC		*
REF = ZR + + +	_ + KLASA I	PANCERZA	Zbroj	ja Tarcza	Naturalny Modyfikato Pancerz z Rozmiaro	
WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + + +	+ KP		ZR +		+ -	+ +
☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze ☐ Krzepa ☐ Wy	NIEPRZ		KLASA PANCE			
	lapek KP			+	+	++
		= 10 +		/	/ -	+ +
ZBROJA			CzaryRedukcja Ob			Inno Madufiliatory
Rodzaj Prędkość Maks.			——————————————————————————————————————	лаген		Inne Modyfikatory
m cm	WIAX ZI GO KI				ZDOLNOĆO	I POIOWE
Kara do TestówNiepowodzenie CZaru Waga	Zbroja	EFE!	KIY		ZDOLNOŚC	I BOJOWE F
+ % kg TARCZA						
Kara do TestówNiepowodzenie CZaru Waga	Tarcza ————————————————————————————————————					
+ % kg EKWIPUNEK						
Głowa		ATU			SPECJALNE Z	ZDOLNOŚCI
Właściwości		AIC) I I		SPECJALNE Z	EDOLNOSCI F
Szyja						
Właściwości						
Ciało						
Właściwości						
Rece						
Właściwości						
Dłonie						
Właściwości						
Pierścień						
Właściwości						