AOI	TAF	ric ppi	TTD D	ruide	×	SORTS PREPARES				*
AQU	JA.	ΓIC DRU		veau j						
		Druide Niveau	- 2 = F	orme			- - 0			
×		DRUI		iveau			- 0			
Druide		Instinct naturel					_			
Niveau 1	I	+2 en Connaissa Empathie sauva	, ,	et Survie						
		Améliore l'attitude d'un animal					_			
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
		Natural Swimmer					_			
3			Swim at half land speed							
4		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M					_			
							_			
\vdash		Seaborn					_ 2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver					_			
-										
13		Damage reduction	on, withstand o	deep pressure			_			
15		Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissemen			nt magigue		- 3			
<u></u>				intre le vicinisseme			_			
Sort		SORT Sorts		orts supplémentair						
DD sauve		par jour	= Sorts	4 ∞ 5			_			
		0		SAG SAG - SAG - SAG -			- 4			
		1		7777			- '			
		2								
		3					_			
		4		4444			- 5			
		5					_			
		6								
		7					_			
		8					- 6			
		9					_			
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort										
Concentration = SAG + Niveau C						_				
	PACTE AVEC LA			Lanceur			7			
□ COIN		NON ANIMAL		AL 2			_			
Pouvoir A	ccordó			Pouvoir Accordé			8			
							_ 0			
Niveau										
00 00						_				
Utlisations							_ 9			
par jour par jour par jour EMPATHIE SAUVAGE						PARCHEMINS	H	<u> </u>	POTIONS	"
BONUS		EMPAINIE	SAUVAGE			1 IIICIILIIIII			10110110	
	THIE	SAUVAGE N	liveau de druid	e Divers						
		= CHA +	٠	F						
×	A	QUATIC AD	APTATIO	N ,						
AQUATI BONUS	C	Niveau de druide								
POMOS		1	÷ 2							
Don 1. 1	Ini+i-+:			ntion Ctools						
Survival a	nd Swi	re, Knowledge (geo m while in aquatic	terrains.	puon, stearth,						
×		FORME AN	NIMALE	,						
	Fo	ois par jour	Fois aujou	ırd'hui						