

AQUATIC DRUID

Druide Niveau

Druide Niveau

Sauvage - 2 =

Forme Niveau

Druide Niveau

1

2

3

4

9

13

15

DRUIDE

Druide Niveau

1

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

Aquatic Adaptation

Bonus while in aquatic terrain

3

Natural Swimmer

Swim at half land speed

4

Resist Ocean's Fury

+4 to saves against water spells and creatures

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9

Seaborn

Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

Deep Diver

Damage reduction, withstand deep pressure

15

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Base Sorts

Sorts supplémentaires

	0			SAG
	1			SAG - 4
	2			SAG - 8
	3			SAG - 12
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

COMPAGNON ANIMAL

DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Niveau de druide

=

÷

2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS