

DRUIDO

Livello da Druido

Livello Bonus

+

DIVINITÀ



DRUIDO

Livello da Druido		
1	<input type="checkbox"/>	Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
3	<input type="checkbox"/>	Passo senza Tracce Non lascia tracce, se non volontariamente
4	<input type="checkbox"/>	Resistenza al Richiamo della Natura +4 ai TS contro folletti e vegetali Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
9	<input type="checkbox"/>	Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	Mille Volti Cambia aspetto a volontà
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incant.

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPTIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Altro

= CAR + +

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI