SEEKER
(SORCERER)

Zauber-stufe

BLUTLINIE

Bloodline powers

Stufe 1

Stufe 9

Stufe 20

TINKERING

Fallen aufspüren = Wahrnehmung + (Stufe ÷ 2)

Fallen entschärfen = Mechanism. ausschalten + (Stufe ÷ 2)

Includes Sorcerer, Oracle, Rogue and any class with Trapfinding

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (CH, CH - 4, CH - 8, CH - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			
		7			
		8			
		9			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

SEEKER LORE

Stufe 3 **+4** Bonus to concentration, caster level checks, Knowledge (arcana) and Spellcraft when relevant to your bloodline bonus spells.

BLOODLINE FEATS

Stufe 7

Stufe 13

Stufe 19

SEEKER MAGIC

Stufe 15 Apply metamagic feats to your bloodline spells at 1 lower spell level adjustment.

BEKANNTE ZAUBER

0

Bloodline Spell

1

Bloodline Spell

2

Bloodline Spell

3

Bloodline Spell

4

Bloodline Spell

5

Bloodline Spell

6

Bloodline Spell

7

Bloodline Spell

8

Bloodline Spell

9