SEA SINGER	Nivel Bardo	CONJUROS CONOCIDOS	
(BARDO)			
Conjuros CD Salv Conjuros _	Conjutos Adicionales	0	
Conocidos de Conjuros al Día	Base $_{+ \infty} \approx _{-}$		
О	CAR - CAR - CAR - CAR -		
1	9999	1	
2	- 4440 _		
3			
4			
5			
6		2	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de			
Concentración – CAD + Nivel de			
LdilZdu0i			
UMBRAL DE FALLO DE THRESHOLD		3	
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.			
INTERPRETACIÓN DE BARDO			
DURACIÓN Nivel Misc			
PER DAY Bardo	_		
turn 52 + (× 2) + CAR +		_	
CD SALV VOL Nivel de Bardo	-)		
= 10 + (÷ 2) + CAR			
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción			
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.			
INTERPRETACIONES *		6	
SEA SHANTY Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw			
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s		CONOCIMIENTO DE BARDO	
		SABER Nivel Misc Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics	
FASCINAR Nivel		= (*2) + You can reroll one of these skill checks, but you	
MAX AUDIENCE Bardo	L	must take the second result	
= ÷3 (F	Redondear hacia arriba)	BIEN VERSADO	
INFUNDIR VALOR		Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone	
Bon contra efectos de hechizo y miedo		2 Ronus applies to CMD against	
Bon a tiradas de ataque y daño		grapple, overrun or trip	
Nivel STILL WATER Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour Nivel WHISTLE THE WIND Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute		FAMILIAR	
		Nivel	
		2	
		MAESTRO DEL SABER	
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN 8 Causa que enemigos a 30' queden es	tremecidos	FLEGIR 10 FLEGIR 20 AL DÍA Flogir 20 Hov	
Nivel Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza		Usos ilimitados	
		ai via	
		HOMBRE PARA TODO	
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido Nivel MELODÍA PAVOROSA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción		Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada	
		Nivel	
		Todas las habilidades se consideran de clase	
		Nivel Puedes elegir 10 en cualquier habilidad	
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA		19 Fuedes elegii 10 eli cualquiei nabiliuau	
Nivel CALL THE STORM			
18 Control Water, Control Weather, Control Storm of Vengeance; play for (spell le	ol Winds or evel) rounds.		

Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena