DE	SF	RT DRI	UID	Nível de Druida	*	MAGIAS	PRE	PARADAS	5	*
				Nível da			_			
		Nível de Druida	- 2 =	Forma elvagem			- 0			
`		DRÚI		z (_			
Nível de		Comes de Neton								
Druida 1		+2 em Conhecin Empatia com a l	nento (natur Natureza	reza) e em Sobrevivên	ncia					
		Melhora a Atitud		imal						
2		Desert Native Bonus in desert	torroin				1			
_		Sandwalker					_			
3		No movement p	enalty in sar	ndy terrain						
		Desert Ensurand Endure hot, redu		eat and drink						
4		Wild Shape					_			
		Become any small or medium animal or vermin Shaded Vision					2			
9		Immune to blind	ding, dazzlin	g; +2 to saves			_			
		against gaze attacks, figments and patterns								
13		Dunemeld Become a swirli	ing mass of :	sand						
15		Corpo Atempora					- 3			
1)		Não envelhece,	ignora magi	as de envelhecimen			-)			
X		MAG		*			_			
Teste de Resistência		Magias por dia	= Base Magi	e + Magias Bônus						
		0		SAB - 4 SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12			_			
		1					- 4			
		2					_			
		3								
							_			
		5					- 5			
		6		_			_			
		7					_			
		8					- 6			
Tanka da I	 Di-4	9	AD ANGUEL A				_			
leste de i	Kesist	ência CD = 10 + S		Conjurad	lor					
Concentra	ıção	=	SAB -	Nível			_			
		AÇÃO COM					7			
□ COME	PANE	IEIRO ANIMAI	X DOMAI	IN			_			
Poder Gara	ntido			Poder Garantido			8			
				<u></u>						
Nível				Nível						
CD				CD			9			
Uso Diár										
		ATIA COM			*	PERGAMINHOS		×	POÇÕES	" (
EMPATIA		I A NATUREZA	A							
BÔNUS			Nível de Dru	ida Outros						
		= CAR +	•	+						
×		DESERT N	NATIVE	*						
DESERT BONUS		Nível de Druida	_							
DOMOS			÷ 2							
Ponte de la la	itioti			roonties Ctlil						
		e, Knowledge (geo e in aquatic terrair		rception, Stealth						
``		FORMA SE	LVAG <u>E</u> N	Л						
	Vez	es por dia		oje						