SPIRIT P	Уровень ейнджера	`*	(COMBAT S	STYLE	* (
RANGER	Level +					
	Bonus	Уровень 🖵 _ Рейнджера 🗀				
У _{ровень} ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГО		2				
1						
5	0-0-0-0	6 –				
10		10 🖁 –				
15	0-0-0	14 Range	er bonus feats can be taken with	hout the norma	al pre-requisites,	
20		but or	nly apply when not wearing hear	SPIRIT B	OND	*
🔪 Избранный ландша	·	SPIRIT SPEL		Проч		
уровень O FAVOURED TERRAIN BOX	NUS +2 4 6 8	PER DAY	Рейнджера = (÷ 4)		100	
8			(Округлять вверх)			
13		×		ОВЛЕННЫЕ	ЗАКЛИНАНИЯ	x (
18						
Уровень Уровень Д	Divination			1		
4 Augury 12 СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИ						
Бонус Дикого сопереживания Урове	НЬ			2		
BONUS Рейндж = CHA +	ера Прочее					
Use in place of Diplomacy to improve the at	titude of an animal					
TRACK	* (3		
Уровень Рейнджера	Бонус Выживания					
Выслеживание = (÷ 2)) +					
Заклинания	*			4		
Уровень Уровень - 3 аг	_Уровень клинателя					
КС Заклинаний Базо спасброска в день закли	овыхБонусные закляти инаний WIS	ІЯ				
1						
2						
3						
4						
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Урове	Vnonou					
Концентрация = WIS	+ Заклина					
WANDS	* (
3,489,108		×	СВИТКИ	, ()	X.	ЗЕЛЬЯ 🗾
3арядов						
заендов						
3.4PM,008			_			_
зарядов						