

# JUNGLE DRUID

Druiden-  
stufe

Tier

— 2 = gestalt  
Level

Druiden-  
stufe

## DRUIDE

Druiden-  
stufe

1

☐

### Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

### Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

### Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

### Unterholz durchqueren

Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen

4

☐

### Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

### Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

### Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

13

☐

### Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

### Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

## TIEREMPATHIE

### TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## JUNGLE GUARDIAN

### JUNGLE

BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE