

# LIKANTROPIA FORMA HYBRYDY

Typ Potwora



Modyfikator  
z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę	Modyfikator	Tymczasowy
S	S	+ 2
ZR	ZR	
BD	BD	+ 2
INT	INT	
RZT	RZT	+ 2
CHA	CHA	- 2

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość	Tymczasowa Prędkość
m cm	m cm

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA	Modyfikator z Rozmiaru	Inne
PMB = Bazowa Premia + S +		

## MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 +	S	ZR	Premia z Uników	Modyfikator z Odbicia	Bazowa Premia do Ataku	Modyfikator z Rozmiaru	Inne	Premia z Moralności

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			

## NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / +			
-------------	--	--	--

## DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / -			
------------------	--	--	--

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI


## ATAKI

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			

## NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / +			
-------------	--	--	--

## DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / -			
------------------	--	--	--

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI


### LIKANTROPIA

☐ NATURALNA LIKANTROPIA

Redukcja Obrażeń: 10 / silver

Zmienia kształt jako akcję ruchu

☐ ZARAŻONY LIKANTROPIĄ

Redukcja Obrażeń: 5 / silver

Zmiana kształtu to akcja całorundowa, rz. obr. na Wytrwałość

to formy Hybrydy lub zwierzęcej ST 15 ST 10

do formy Humanoidalnej ST 20 ST 25

Powrót do formy bazowej o świcie lub po 8 godzinach odpoczynku.

# LIKANTROPIA ZWIERZĘCA FORMA

Typ Potwora



Modyfikator  
z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę	Modyfikator	Tymczasowy
S	S	+ 2
ZR	ZR	
BD	BD	+ 2
INT	INT	
RZT	RZT	+ 2
CHA	CHA	- 2

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość	Tymczasowa Prędkość
m cm	m cm

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA	Modyfikator z Rozmiaru	Inne
PMB = Bazowa Premia + S +		

## MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 +	S	ZR	Premia z Uników	Modyfikator z Odbicia	Bazowa Premia do Ataku	Modyfikator z Rozmiaru	Inne	Premia z Moralności

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			

## NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / +			
-------------	--	--	--

## DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / -			
------------------	--	--	--

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI


## ATAKI

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			

## NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / +			
-------------	--	--	--

## DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / -			
------------------	--	--	--

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI


### ZMIANA KSZTAŁTU

Ekwipunek nie wtapia się pomiędzy formą Humanoidalną a Hybrydową, jedynie z formą Zwierzęcą

### KLĄTWA LIKANTROPII

Ugryzienie naturalnego likantropa zaraża ofiarę

ST 15 neguje

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

### WIĘZ LIKANTROPÓW

Może porozumiewać się ze spokrewnionymi zwierzętami.

+4 do Dyplomacji w celu zmieniania nastawienia zwierząt