CRUSADER Crusader Level	×	VORBEREITETE ZAUBER				
Zauber-	-		-			
(KLERIKER) stufe			0			
Dománe Dománe	4		-			
		Domänenzauber +1				
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiter		Dollidiiciizaupei +1				
Stufe			-			
			1			
Einsetzbar			-			
Einsetzbar DODD Einsetzbar pro Tag DODDD Pro Tag			-			
BONUSTALENTE	1	Domänenzauber +1				
1		71				
10			-			
15			2			
20			-			
ZAUBER			-			
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber Zauber		Domänenzauber + 1				
O Dans A Mark A		71				
1 +1 +1 0000			-			
2 +1 +1 0000			3			
3 +1 +1 0000			-			
4 +1 +1 0000			-			
5 +1 +1 000		Domänenzauber +1				
6 +1 +1 000		71				
7 +1 +1 000			-			
8 +1 +1 000			4			
9 +1 +1			-			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad			-			
Konzentration = WE + Zauber-stufe		Domänenzauber +1				
National N		11				
	, <u> </u>		5			
Mittelschw. Wunden2W8+Stufe (3 - 10) Schwere Wunden 3W8+Stufe (5 - 15) Kritische Wunden 4W8+Stufe (7 - 20) Kritische Wunden 4W8+Stufe (7 - 20)	7 000					
Kritische Wunden 4W8+Stufe (7 - 20)	3		-			
Heilen / Leid 10 × Stufe 6 ag		Domänenzauber +1				
ENERGIE FOKUSSIEREN	1	11				
Guter Kleriker □ 😝 🍃 🗆 Böser Kleriker POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN Negative Energie fokuss			6			
Wunden heilen Wunden verursachen			-			
FOKUSSIEREN			-			
PRO TAG Sonst. Heute		Domänenzauber +1				
= 3 + CH +		.1]			
ENERGIE Kleriker-			7			
WURF Stufe Sonst.			-			
W6 = (÷2) +		Domänenzauber +1				
(aufrunden) WIL Kleriker-		. 1				
WIL Kleriker- SAVE DC Stufe Sonst			8			
=10+(÷2)+ CH +			-			
(abrunden)		Domänenzauber +1				
FOKUSSIEREN		.1	J			
REICHWEITE Radius um			9			
9 m den Kleriker			-			