

WILD STALKER

(RODEUR)

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS

Rôdeur Niveau

Optional Bonus

$$+ \text{ } = (\text{ } \div 4) + 1$$

(Max +7) (arrondi au supérieur)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION
3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
18	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS BONUS

Rôdeur Niveau

Divers

$$\text{ } = \text{CHA} + \text{ } + \text{ }$$

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

TRACK

Rôdeur Niveau

Survie Bonus

$$\text{Traquer } \text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

SORTS

Niveau	Rôdeur -3	Niveau de Lancement de Sort
4		<input type="text"/>

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Bonus Spells SAG
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

$$\text{Concentration } \text{ } = \text{SAG} + \text{Niveau de Lancement de Sort}$$

BAGUETTES

CHARGES	#	
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RAGE OF THE WILD!

Niveau 4

Rôdeur Niveau -3 = Niveau de Barbare

RAGE! DUREE PER DAY

Rôdeur Niveau

Divers

RAGE! AUJOURD'HUI

$$\text{trs} = \text{CON} + (\text{ } \times 2) - 4 + \text{ }$$

FORCE SCORE BONUS

SCORE de CONSTITUTIONS BONUS

VOLONTE BONUS

CLASSE D'ARMURE PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2
Modificateur de Caractéristique = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2	STR	CON		CA

FATIGUE DUREE

RAGE! DUREE

Score de Force Pénalité: -2

Score de dextérité Pénalité: -2

$$\text{trs} = \text{ } \times 2$$

S-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

WILD TALENTS

SORTS PREPARES

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

PARCHEMINS

POTIONS