

CELEBRITY

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				<input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello Incant.

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello da Bardo Altro
AL GIORNO

r = 2 + (× 2) + **CAR** +

Round ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ **CD SALVEZZA** Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

Livello **7** Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE Livello da Bardo
PUBBLICO MAX

= ÷ 3 (per eccesso)

INSPIRARE COMPETENZA

Livello **3** +

Livello **5** **GATHER CROWD** Livello da Bardo

Size of audience = Performance result ×

SUGGERIZIONE

Livello **6** Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

SHINING STAR

Livello **8** Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello **9** 2 x (d10 + **COS**) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello **12** Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello **14** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello **15** +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello **18** Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

MUSICA MORTALE

Livello **20** Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

FAMOUS

Livello da Bardo	Area of fame			
1	Village or small town	1,000 people	Bonus to Diplomacy and Intimidate made within the area of your fame	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people		+2
9	City or group of towns	25,000 people		+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people		+4
17	The whole civilized world			+5

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS	Livello da Bardo	Altro	
<input type="text"/>	= (<input type="text"/> ÷ 2) +		Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello		Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
2	+4	

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

ECLETTICO

Livello	
10	Usa ogni abilità come se fossi addestrato
16	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
19	Capace di prendere 10 in ogni abilità