

# EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe  
2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

## AURA

Stufe  
3

### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe  
8

### AURA DER ENTSCLOSSENHEIT

Immun gegen Bezauberung, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe  
11

### AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten  
Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute,  
muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe  
14

### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe  
17

### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe  
3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe  
4

Gain evasion, but only against the breath weapon  
of dragons.

## GÖTTLICHER BUND

Stufe  
5

☐ REITTIER ☐ WAFFE  
Name

Art ☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration ☐ = CH + Zauber-  
stufe

# Oath against the Wyrms

## GELÜBDE

## VERHALTENSKODEX

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the  
bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power.  
Protect the innocent against the predation of dragons.

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGERNER

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

☐ = ( ☐ ÷ 3 ) + ☐ (aufrunden)

☐  
☐  
☐

ANZAHL  
PRO TAG

BONUS

Sonstiges

ABLENKUNG  
BONUS

BONUS

Sonstiges

+ ☐ = CH + ☐

+ ☐ = CH + ☐

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken  
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,  
bösen Drachen oder Untoten  
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN  
BONUS

BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

SCHADEN GEGEN BÖSES  
BONUS

BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

+ ☐ = ☐ + ☐

+ ☐ = ( ☐ × 2 ) + ☐

## HANDAUFLEGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

☐ = ( ☐ ÷ 2 ) + CH + ☐ (abrunden)

☐  
☐  
☐

Stufe  
2

HEILT  
TREFFERPUNKTE

W6

Paladin-  
stufe

Sonstiges

☐ = ( ☐ ÷ 2 ) + ☐ (abrunden)

Stufe  
3

GNADEN

12

6

15

9

18

## VORBEREITETE ZAUBER

☐  
☐  
☐

Enlarge person

☐  
☐  
☐

1

☐  
☐  
☐

Bear's endurance

☐  
☐  
☐

2

☐  
☐  
☐

Fliegen

☐  
☐  
☐

3

☐  
☐  
☐

Stoneskin

☐  
☐  
☐

4

☐  
☐  
☐

## DRAGON-SLAYING STRIKE

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe  
20

On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which  
the smite immediately end.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.