

AQUATIC DRUID

Druide Niveau  
Sauvage - 2 = Forme Niveau

Druide Niveau

DRUIDE

Druide Niveau		<b>Instinct naturel</b> +2 en Connaissances (Nature) et Survie
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empathie sauvage</b> Améliore l'attitude d'un animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Aquatic Adaptation</b> Bonus while in aquatic terrain
3	<input type="checkbox"/>	<b>Natural Swimmer</b> Swim at half land speed
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Ocean's Fury</b> +4 to saves against water spells and creatures
		<b>Forme animale</b> Se transformer en un animal de taille P ou M
9	<input type="checkbox"/>	<b>Seaborn</b> Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	<input type="checkbox"/>	<b>Deep Diver</b> Damage reduction, withstand deep pressure
15	<input type="checkbox"/>	<b>Éternelle jeunesse</b> Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
	0		SAG - 4
	1		SAG - 4
	2		SAG - 4
	3		SAG - 4
	4		SAG - 4
	5		SAG - 4
	6		SAG - 4
	7		SAG - 4
	8		SAG - 4
	9		SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

COMPAGNON ANIMAL  
Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE  
Niveau de druide  
CHA +

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS  
Niveau de druide  
= ÷ 2  
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour  
Fois aujourd'hui  
Forme actuelle

SORTS PREPARES

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PARCHEMINS	POTIONS