JU.	NG	LE DRUID <sup>el do Druida</sup>		MAG	IAS PREI	PARADAS	
		Nível da O Druida – 2 = Forma					
		Selvagem			o		
ível do Dru		DRUIDA					
	lida	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em	n Sobrevivência				
1		Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal					
		Jungle Guardian					
2		Bonus in jungle terrain			1		
3	☐ Move three	<b>Woodland Stride</b> Move through undergrowth at normal	speed				
		and taking no damage					
		Torrid Endurance Endure hot; +4 against disease and e					
4		abilities of animals and magical beas			2		
		ma Selvagem na-se qualquer animal pequeno ou médio					
9		Imune a Veneno					
· ·		Imune a todos os venenos					
13		<b>Verdant Sentinal</b> Cast <i>tree shape</i> at will					
15		Corpo Atemporal			3		
		Não envelhece, ignora magias de env	relhecimento				
N. de D. de	à	MAGIAS	*				
e de Resisté	encia CD	Magias por di <u>a</u> Magias Base Mag	7				
		0 S	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12		<b>— 4</b>		
	1		PPP 000				
	1	2					
	1	3					
		4			5		
		5					
		6					
		7					
	8	8			6		
		9					
Teste de		ncia CD = 10 + SAB + Nível da Magia					
		- CAD .	Nível do Comjurador				
Concentra	ação	= SAB +	, , , , , , , , , , , , , , , , , ,		<b>— 7</b>		
		ÇÃO COM A NATUREZA					
★ COMPANHEIRO ANIMAI□ Domínio  Nome do Companheiro Animal							
Notifie do G	ompanii	eno Animai			8		
Tipo da Cria	atura						
					9		
		ATIA COM A NATUREZA			7		
<b>EMPATIA</b> Bônus	A COM	A NATUREZA Nível do Druida O	utros	PERGAMINHOS			POÇÕES
	- :	= CAR + +					•
UNGLE	J	UNGLE GUARDIAN					
BONUS		Nível do Druida					
	=	÷ 2					
		owledge (geography), Perception, Ste in jungle terrains.	alth				
×	I	FORMA SELVAGEM	*				
	Veze	s por dia Hoje					