lycanthrope FORMA HIBRIDA	Tipo da Criatura	n)	Modificador de Tamanho							
Habilidades	ATAQUES	S								
Base Animal Modificador Temporário	1111020									
FOR FOR +2 FOR										
	Alcance Bônus de Ataque	Dano	Crítico							
DES DES DES	m m²		1							
CON CON +2 CON										
INT INT INT										
SAB SAB +2 SAB	Alcance Bônus de Ataque	Dano	Crítico							
	m m²									
CAR CAR -2 CAR										
Use your base or animal score, whichever is higher										
VELOCIDADE Deslocamento Tempora	Alcance Bônus de Ataque	Dano	Crítico							
m m ² m m ² m m ²	m m²									
MANOBRAS DE COMBATE										
MANOBRA DE COMBATEModificador de	Alconos Bônus de Ataque	Dano	Crítico							
BMC = p +FOR + + +	Alcance	Dallo	Citico							
0	m m²									
MANOBRA DE COMBATE Modificador de BORINGES DE ATANDIALETICADOR DE BÔNUS MORAL DEFENCIVA Tamanho Outros										
DMC = 10 + FOR + DES +	+ + BBA +	+	+							
CLASSE DE ARMADURA	S	AVES								
	adoutdes Modificadores	Base Outros	Temporário							
CLASSE DE ARMADURA Tam	anho Fortitude Resiste	ência								
CA = 12 + DES + -	+ FORT = CON+	+								
DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA	VONTATE RESIS	TENCIA								
CA = 12 / + -	+ vontadesab+	+								
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	IVCAN	ITHDODE								
CA = 12 + DES / -	+ +2 SABe - CARem to	NTHROPE das as três formas								
CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dan	□ NATURAL LYCA	ANTHROPE								
CA / prata	Redução de Dano:	10 / prata								
	Change shape as a m	ove action.								
HABILIDADE ESPECIAI	- AITEICIED EIG	□ AFFLICTED LYCANTHROPE								
	Redução de Dano:	5 / prata	FII							
	Change shape as a fu given a fortitude save		Full Moon							
	para forma hibrida	_	CD 10							
	para forma humano Revert to base form a									

lycanthrope FORMA ANIMAL				Tipo da	Tipo da Criatura				Modificador de Tamanho	
Habilidades					×			ATAQUES	:	#
Base	Animal	N	Modificado	r Temporári	0					
FOR		+ 2	FOR					D		0.77
DES	DES		DES		Alcance	m	m²	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
CON	CON	+ 2	CON							
INT	INT		INT							
SAB	SAB	+ 2	SAB		Alcance			Bônus de Ataque	Dano	Crítico
		_				m	m²			
	CAR	- 2	CAR							
		nal sco		er is higher	-			Bônus de Ataque	Dano	Crítico
VELOCID	ADE		Desiocan	nento rempo	orá Alcance				Dullo	
m	m²	m	m ²	m m²		m	m²			
			E COMB							
MANOBR BÔNUS	A DE CO	MBAT		lor de ho Outros	Alcance			Bônus de Ataque	Dano	Crítico
BMC	1 ₹	FOI	R + 👘	+		m	m²			
MANOBR DEFENCI		MBAT	.E	Modificador	d.eolelsfq aactor	rde BOQENI	eksãb/	ASE DE AT AÆddæ ficado Tamanh		Bônus Moral
DMC	= 10 +	FO	R + DE	S +	+	+	• (I	BBA +	+	+
•	CL	ASSE	DE AR	MADUR	RA	,	1	SA	AVES	,
CLASSE	DE ARMA	ADUR			ificad outde s l amanho	Modifica		: rtitude Resistê		ros Temporário
CA	= 12	+ D	ES +	-	* +		FC	RT =CON+	+	
DESPRE	VINIDO (CLASS	E DE ARI	WADURA			VO	NTATE RESIST	TENCIA	
CA	= 12		+_	-	₩ +	V	70N	TADESAB+	+	
TOQUE	CLASSE I	E ARI	MADURA		.3.		7	IVCAN	THROPE	
CA	= 12	+ D]	ES	/	<u> </u>		Al	terar Forma		
CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano					Equipment does not meld Hubrid forms, but does wi					
CA / prata					ıta	a		JRSE OF LYCANT	HROPY	
HABILIDADE ESPECIAL					AL .	*	aff	A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.		
								CD 15 to negate		
							Ac	lose of wolfsbane gra	ants another f	ortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY
Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude