ΛΩΙ	TAT	ric ndi	IID do Dr	vello	×	INC	ANTESIM	ΙE	PREPARA	ATI	*
AQU)A	ΓIC DRU		vello							
		Livello da Druido	- 2 = Fd	orma atica)			
X		DRUI		atica .				,			
Livello da Druid	0	Senso della natu									
1 1		+2 a Conoscenza Empatia selvatio	. ,	pravvivenza							
		Migliora l'attegg		animale							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1	1			
		Natural Swimmer									
3		Swim at half land speed									
4	_	Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo									
					□ □ □						
			Trasformazione in un qualunque animale piccol Seaborn				2	2			
9		Sottotipo acqua	ottotipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocità			nza al freddo					
		Deep Diver									
13		Damage reduction	on, withstand d	leep pressure							
15		Corpo senza tem Non invecchia, n		camente			3	3			
<u></u>											
CD TS		INCANT	Inc.	, Inc.							
Incantes		al Giorno		+ Bonus ≥							
		0		SAG SAG - SAG - SAG -				4			
		1		7777				•			
		2									
		3		4444							
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8					<i>6</i>	5			
		9									
CD Salve	ezza In	c. = 10 + SAG + Liv	v. Incantesimo								
Concentr	azione		SAG +	Livello							
LEGAME CON LA NATURA			Incant.			7	7				
□ COM		IO ANIMALE		NA -							
								_			
Poteri Cor				Datari Canasasi				0			
				Poteri Concessi			8)			
Livello				Livello							
				7 00							
Usi OOOO Usi							9)			
	giorno			al giorno		PERGAMENE	× (POZIONI	× (
BONUS		EMPATIA SE	LVAGGIA			PERGAMENE		ſ	`	FOZIONI	
EMPTIA	SELV	AGGIA Li	ivello da Druido	o Altro							
		= CAR +	- 4	+							
``	A	QUATIC AD	APTATIO	N _							
AQUATI											
BONUS		Livello da Druido									
			÷ 2	فقيم در							
Bonus to II Survival ar	nıtıativ 1d Swir	e, Knowledge (geo n while in aquatic	graphy), Perce _l terrains.	ption, Stealth,							
``		FORMA SEI	LVATICA	*							
	Vol	te al giorno	Usato o	ggi							