

TRAPPER
(WALDLÄUFER)

Waldläufer-
stufe

Stufen-
bonus

+

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	6	8
3			
8			
13			
18			

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Waldläufer-
stufe

Sonst.

= CH + +

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu verbessern

TRACK

Waldläufer-
stufe

Überlebenskunst
Bonus

Spuren lesen = (÷ 2) +

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

KAMPFSTIL

Waldläufer-
stufe

2

6

10

14

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe

4

TEILE ERZFEIND

TEILE ERZFEIND
DURATION

Runden WE +

Sonst.

(WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

TIERGEFÄHRTE

Name

Creature type

Waldläufer-
stufe

-3

Druiden-
stufe

FALLENKUNDE

TRAPS
PRO TAG

Waldläufer-
stufe

Traps
today

= (÷ 2) + WE

TRAP
SAVE DC

Waldläufer-
stufe

Sonst.

Extraordinary
Trap Modifier

-2

Stufe

5

SNARE TRAP

5

7

9

11

13

15

17

19

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE