

PSYCHIC

Poziom
Czarującego

PSYCHIC DISCIPLINE

Discipline powers

Poziom
1

Poziom
5

Poziom
13

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Premii + Bazowe	Czary Premii	Czary
		0			INT - 4 INT - 8 INT - 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		7			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		8			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		9			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rzutu Obronnego = 10 + INT + Poziom Czar

TELEPATHY

DETECT THOUGHTS

Once a day, or by spending any level spell slot: ☐ Dziś

Poziom
2

1st round Presence of thinking being

2nd round Number of thinking beings and their INT

3rd round Surface thoughts

Poziom
9

TELEPATHIC BOND

Once a day, or by spending a 4th level spell slot, ☐ Dziś
forge a bond between yourself and other willing creatures.

Poziom
17

TELEPATHY

Communicate telepathically with anyone within 100 ft.

REMADE SELF

Poziom
20

☐ Arcane Sight

☐ Heroism

☐ Latanie

☐ Nondetection

☐ Haste

☐ Tongues

ZNANE CZARY

0

Czar Premii

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐

Czar Premii

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐

Czar Premii

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐

Czar Premii

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐

Czar Premii

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐

Czar Premii

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐

Czar Premii

7

☐ ☐ ☐
☐

Czar Premii

8

☐ ☐ ☐
☐

Czar Premii

9

☐ ☐ ☐
☐

PHRENIC AMPLIFICATIONS

POINTS
PER DAY

Psychic
Level

Stat

Inne

Points
Today

=

(÷ 2)

+

+

+

☐ RZT
☐ CHA

☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

Poziom
1

Poziom
3

Poziom
7

Poziom
11

Poziom
15

Poziom
19