Call Down The Legends	Call Down The Legends Class Barbarian			Nível	4		POINTS Wounds	HEALTH	ying □ Stable	Non-lethal □	Unconcious
Race	×	PERÍO	CIAS	-		_				Non-lethal L	
Human (construct)	Skill			Ranks	Outros	4	.6 _{hp}		hp		hp
Assetutive Control of the Control of	Acrobacia	6	DES X			(E	COMBAT	`	ATAQUES	S	,
Habilidades	Appraise	-1	INT -				ATIVA BÔNUS Outros	Masterwor	k greatclub		
Pontos de Item Modificador de Temp	Bluff	1	CAR □			11+1	C = DHIS +		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Habilidade Bônus Habilidade Bonus	Escalar	10	F5RX			BASE A	ATTACK Temp Attack Temp Damag		m ² +10	d10+7	× 2
FOR 20 F+5R	Diplomacy	1	CAR -				+4 + +	m	m² 110	<u> </u>	
DES 13 DHIS	Disable Device	1	DES -			WELOG					
	disfarçar	1	CAR -			VELOC	CIDADE with Armou@eslocamento Tempo	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
CON 20 C+5N	Arte da Fuga	1	DES 🗆				m m² m m² m m²		m² (
INT 8 INT	Fly	1	DES -			Na	adar Fly Escalar	m		/	
SAB 10 S.O.B	Handle Animal	1	CARX_				$m m^2 $				
	Curar	0	SOB =				COMBAT MANOEUVRES	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
CAR 12 C+1R	Intimidate	8	CARX_				AT MANOEUVRE Modificador de	m	m² (
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	Linguistics	0		1		BONU	S Tamanho Outros	Munição			
EQUIPMENT .	Percepção	7	SOBX_			B+9	C = 8 8 8 8 + F+5R + +		#		
Masterwork studded leather armour	Ride	8	DES X_					Modificador Me dificad	dor de		3ônus de
Patrimônio	Sentir Motivação	0	SOB □			DEFEN	NCE	Tamanho Deflex			Moral
	Sleight of Hand	1	DES -			D1/9	0 = 10 + e d t t t t t t t t t t t t t t t t t t	+ ++1	+ -2		+
	Spellcraft	-1	INT -						CAMINA	Z TUDOW	c
Iron mask	Stealth	1	DES -				DEFENCE	cador de Outros		G THROW ase Save Outr	
	Survival	4	SOBX_			CLASS	SE DE ARMADURA & Shield Tar		Fortitude Resist		os remporant
Patrimônio	Nadar	10	FGRX_	2		1:3	3 = 10 + DHS + +3 -	+ -1	F#9T = C#5N+	+4 +	
	Use Magical Device	1	CAR -	-		SURP	RESA CLASSE DE ARMADURA		REFLEXO RESIST		
			_			12	= 10	+ -1	#2F = I+2S +		
			_				E CLASSE DE ARMADURA				_
Patrimônio			_			1000			VONTADE RESIS		
			_					v	01 +3 ADE SOB +	+1 + +2	2
							oráriResistência Mágica Redução de Dano		☐ Evasão ☐ Endura	nce	
INVENTORY .	×	NOT	ES		# (C.A					
	+4 to jump					×	COMBAT ABILITIES	,			
						Intim	nidating glare: shaken for 1d4rds +	1rd for every			
							ints by which you beat his DC	-	EF.	FECTS	
					Rous	sed anger					