SANDMAN Nível do Bardo (BARDO)	MAGIAS CONHECIDAS
MAGIAS	
Magieste de Resistência CD Magias por diagias Başlalagias Bônus	0
Conhecidas	
CAR CAR CAR	1
1 0000	
2 0000	
3	
4	
5	2
6	
Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level + Sneak Spell	
Nível do C	00
Concentração = CAR +	3
FALHA ARCANA LIMIAR	
Bardos podem vestir armaduras leves sem risco Falha Arcana.	
ATUAÇÃO DE BARDO	
DURAÇÃO POR DIANível do Bardo Outros	4
PER DAY	
rds = 2 + (× 2) + CAR +	
Rodadas	
Hoje	
VONTADE RESISTÊNCIA(vePdo Bardo	5
=10+(÷2)+CAR	888
Nível Começar ou trocar uma performance de bardo como uma aç	ão ae movimento,
7 ao invés de ação padrão.	6
ATUAÇÃO	
MÚSICA DE PROTEÇÃO Counter magical effects that depend on sound.	
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw	STEAL SPELL
DISTRAÇÃO	STOLEN SPELL Nível If the target fails their will save, you may steal: Named spell (fails if they don't have the spell)
Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias	• Random spell up to the highest level you can cast
FASCINAR Nível do Bardo	You can only hold one stolen spell at once You must cast the spell while still performing MASTER OF DECEPTION
MÁXIMA AUDIÊNCIA	DECEPTION Nível do Bardo Outros
= ÷ 3 (Arredonda para Cima)	BONUS
STEALSPELL	= (
Steal a spell from one target, and cast it while still performing	SNEAKSPELL
Nível INSPIRAR COMPETENCIA	Nível Nível
3 +	2 +1 Spell DC against a flat-footed target 6 +2 To overcome spell resistance
Nível SLUMBER SONG	10 +2 14 +4
6 Put one already fascinated creature to asleep	18 +3
Nível DIRGE OF DOOM	WELL-VERSED Nível Ronus applies to saving throws against Bardic Performance sonic
8 Cause enemies within 30ft to become shaken	Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
Nível DRAMATIC SUBTEXT Cast a spell without obvious visible or audible components	SENTIR ARMADILHAS
9 Use for two rounds before casting the spell	SENTIR ARMADMINIALO Bardo Outros
Nível PERFORMANCE SUÁVE	Apply this bonus to reflex saves against traps
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions	and dodge AC to avoid traps
Nível FRIGHTENING TUNE	ATAQUE FURTIVO
14 Enemies are frightened and flee your performance	BÔNUS DE ATAQUE FURTIVO Outros Nível BONUS
GREATER STEALSPELL	5 Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.
Nível When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells.	
Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level.	JACK OF ALL TRADES
Nível MASS SLUMBER SONG	10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
18 Put already fascinated creatures to sleep	Nível Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
Nível SPELL CATCHING	Nível
Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower	Able to take 10 on any skill