REI	IN(CAR	NA	ΓED Liv	vello	INCANTESIMI PREPARATI					
		RU		da Dr							
	-	Livell		- 2 = Fi	vello			o			
		da Druid	0	Selva				0			
	R	EINC	ARNAT	TED DRUI	D 🖟						
Livello da Druido)	Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sop			oravvivenza						
1		Empat	Empatia selvatica								
		Migliora l'atteggiamento di un animale Mysterious Stranger			animale			1			
2		Add ha	Add half your level to the DC of Sense Motive, Diplomacy and Knowledge checks about you								
		Passo senza Tracce			cks about you						
3	Non lascia tracce, se non volontariamente										
,		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy									
4	П		drain and necromancy					2			
5		Many Lives Reincarnate if killed									
		Forma selvatica									
6					e animale piccol	o medi o					
9		Cheat Death		ainst dooth offs	cts energy			3			
		Reroll a save a drain or necror			ots, energy						
13		Mille V		noo ot will							
-			ge appearance at will								
15		Speak	with any l	iving creature				4			
		IN	CANT	ESIMI							
CD TS			ncantesin	mi = Inc.	Inc. Bonus						
Incantesi	mı		al giorno	Base	6 - 4						
		0			SAG SAG SAG			5			
		1									
		2									
		3									
		4						6			
		5									
		6									
		7									
		8						— 7			
	╛.	9									
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo											
Concentra	azione	9	=	SAG +	Incantate	or e					
LEGAME CON LA NATURA						8					
□ COM	PAGN	IO ANI	WALE	X DOMAIN							
Poteri Con	cessi				Poteri Concessi			9			
							DEDCAMENE			DOZIONI	
Livello					Livello	×	PERGAMENE		`	POZIONI	# (
8					CD						
Usi al c	niorno				Usi al giorno						
			BONU		# (
BONUS			1:	ivello da Druido) Varie						
BONUS		- 0	AR +								
		= C	WI/ T								
×				LVATICA	*						
	Vol	te al gior	no	Usato o							