

DRUIDE

(DRUIDE)

DEITE

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+



DRUIDE

Druide
Niveau
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

Déplacement Facilité
Progresse à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

3

PASSAGE SANS TRACES
Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

Résister à l'Appel de la Nature
+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

Mille Visages
Change apparence at will

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde Sorts par jour = Base Sorts + Sorts supplémentaires

| Sort DD sauvegarde | Sorts par jour | Base Sorts | Sorts supplémentaires |
|--------------------|----------------|------------|--------------------------------|
| 0 | | | SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12 |
| 1 | | | □ □ □ □ |
| 2 | | | □ □ □ □ |
| 3 | | | □ □ □ □ |
| 4 | | | □ □ □ □ |
| 5 | | | □ □ □ □ |
| 6 | | | □ □ □ □ |
| 7 | | | □ □ □ □ |
| 8 | | | □ □ □ □ |
| 9 | | | □ □ |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

BONUS

BONUS
BONUS

Niveau de druide Divers

= CHA + +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS