

ARCTIC DRUID

Druide
Niveau

Druide Niveau
Sauvage - 2 = Forme Niveau

DEITE



DRUIDE

Druide Niveau 1	<input type="checkbox"/>	Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie
2	<input type="checkbox"/>	Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
3	<input type="checkbox"/>	Arctic Native Bonus in icy terrain
4	<input type="checkbox"/>	Icewalking No movement penalty in icy terrain
6	<input type="checkbox"/>	Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling
9	<input type="checkbox"/>	Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M
13	<input type="checkbox"/>	Snowcaster See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.
15	<input type="checkbox"/>	Flurry form Become a swirling colume of snow
	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA + +

ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS