ΛТ) כיז	ΓIC DR	IIID	Druide		×	SC	ORTS PR	EPAR	RES		x (
Ar			UID	Niveau Sauvage	22							
		Druide Niveau	- 2	= Forme	9			0				
X		DRU	JIDE	Niveac								
Druide		Instinct nature	el									
Niveau 1		+2 en Connais Empathie sauv		ture) et Sı	ırvie							
		Améliore l'atti		nimal								
2		Arctic Native Bonus in icy te	orrain					1				
		Icewalking										
3		No movement	penalty in i	cy terrain								
4		Arctic Endurar Endure cold, ir		azzling								
6		Forme animale	Forme animale									
			e transformer en un animal de taille P ou M					2				
9		Snowcaster See normally in icy conditions;										
		cast fire spells as cold spells.										
13		Flurry form Become a swir	rling colum	of snow								
15		Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissen						3				
				se contre l	le vieillisseme							
•			RTS		<i>*</i>							
Sort DD sauveg	arde	Sorts par jo	s = Ba ur So	se Sorts s rts	upplémentair → ∞ [~]	es						
		0		9	SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8			4				
		1			7 7 7 7							
		2										
		3										
		4						5				
		5										
		6		[
		7										
		8		[6				
		9										
DD de je	t de sa	uvegarde d'un so	ort = 10 + S									
Concentra	ation	=	SAG -	+	Niveau de Lanceur d							
7					Lanceur d			— 7				
PACTE AVEC LA NATURE COMPAGNON ANIMAL X DOMAIN												
			2 20112									
Pouvoir Ac	oordó			Dour	voir Accordé			8				
				rou								
Niveau					Niveau							
					00			9				
	lisation	s		J∐Utlisati	ions							
par	r jour	BOY]□ par	jour	×	PARCHEMINS	-	X		POTIONS	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
BONUS		BUI	NUS		*							
BONUS			Niveau de o	druide	Divers							
		= CHA	+	+								
`		ARCTIC	NATIVI		#							
ARCTIC												
BONUS		Niveau de drui										
D 2.15		=	÷ 2	\ 5								
Bonus à l'I	nıtıativ	e, Connaissance	e (geographi	e), Percep	otion, Survie e	t Furtivite sur t	ın terrain aquatique					
×		FORME A	ANIMAL	E	# (
	Fo	is par jour		aujourd'hu	ıi							