	(DDITTDA) Níve			MAGIAS PREPARADAS			
	(DRUIDA) NIVE	el de Bônus 🛨	7				
	MOONCALLER) ——		
ivel do Druida	Senso da Natureza						
1 🗆	+2 em Conhecimento (na	atureza) e em Sobreviv	ência 🗆 🗆				
	Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um						
2 🗆	Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft			1	L		
	Trackless Step	/ISION JUTT					
	Leave no trail, unless del	liberately					
	Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze,						
4 🗆	feeblemind and insanity	effects;					
-	+4 against the abilities of shapechangers Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio			2	2		
9 🗆	Purity of Body Immune to all diseases						
13 🗆	Wolfsbane						
	Damage reduction			3	000		
15 🗆	Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimen o		o <u> </u>				
	MAGIAS						
e de Resistência		as Base Magias Bônus					
	_	. 4 8 8 1 2 1 2					
	0	SAB SAB SAB SAB					
	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
	7			6			
	8						
	9						
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia							
Concentração	= SAB	→ Nível d	lo Canjurador				
LIC	GAÇÃO COM A NAT	TUREZA	(====				
	JHEIRO ANIMAI X Dom						
				8			
Poder Garantido Poder Garantido							
Nível							
Uso por dia DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD				9	000		
			PERGAMINE	ios .		POÇÕES	
FM	IPATIA COM A NAT		1	103		roçoes	
	OM A NATUREZA						
BÔNUS	Nível do I	Druida Outros					
	= CAR +	+					
×	WOLFSBANE	,					
	ıção de Dano						
13 3/si 16 4/si							
16 4/si 19 5/si							
5, 5, 51	FORMA SELVAG	EM	1				
V	ezes por dia	Ноје					