

FALCONER

(RANGER)

Nível de Ranger

Nível Bônus

ESTILO DE COMBATE

INIMIGO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

1

5

10

15

20

Nível de Ranger

2

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

TERRENO FAVORITO

Nível

FAVOURED TERRAIN BONUS

3

8

13

18

HUNTER'S BOND

Nível

FEATHERED COMPANION

1

Nome

Nível

4

Full hit points

Nível de Ranger

- 3

Nível de Druida

Bird of prey type

- ☐ Roam DC 15  
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
- ☐ Distract DC 20  
The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.
- Nível
- 6
- Swooping Charge DC 20  
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

TRACK

Nível de Ranger

Sobrevivência Bônus

Rastrear

= ( ÷ 2 ) +

MAGIAS

Nível

4

Nível de Ranger

- 3

Conjurador Nível

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus SAB

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

VARINHAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

PERGAMINHOS

POÇÕES