GUIDE Nível de Ranger	ESTILO I	DE COMBATE
(PATRULHEIRO) Nível de Bônus +		
	Nível de Ranger	
RANGER'S FOCUS FOCUS Nível de	2	
BÔNUS Nível de Ranger		
+ = (÷5) × +2	6	
(Arredonda para Cima)	10	
Bonus to attack and damage applies against chosen subject	O talente bênus de ranger pode cer adquiride	s cam oc pra-requisitos
FOCUS SUBJECTS Nível de Subjects	mas são aplicados apenas quando não estive	
PER DAY Ranger Outros Today		PREPARADAS
=(÷3)+		
(Arredonda para Cima)		1
TERRENO FAVORITO Nível O BÔNUS DE TERRENO FAVORECHDO 4 6 8		
Nível O BONOS DE TERRENO FAVORECEDO 4 6 8		
8		2 000
13		
18		3 000
EMPATIA COM A NATUREZA		
EMPATIA COM A NATUREZA Nível de BÔNUS Ranger Outros		
= CAR + +		4 000
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal		4
Rastrear		ER'S LUCK
Nível de Sobrevivência Ranger Bônus	Nível Once per day, reroll one attack roll	Nível
Rastrear = (÷ 2) +	or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.	Luck
MAGIAS ,	Nível Bonus to ranger's luck reroll 16 (or penalty to attacker's reroll)	Nível 19 Today Thrice per day
Nível NíveNtreel do Conjurador	10 () to animone of the	ED MOMENT
4 hanger	Nível Once per day, for one turn gain a bonus to attac	ck. Nível Hoie
Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus	11 armour class, skill checks and ability checks	19 Twice per day □□
1 PPPP	+ 4 Automatically confi	rm any critical
2		
3 0000		
4		
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia	Ossius dan	
Concentração = SAB + Nivel do	Conjurador	
VARINHAS ,		
	DED CAMMANDO	Pogãns
* # 000 000 000 * # 00000000000000000000	PERGAMINHOS	POÇÕES
8 1111 1111 1111		
ω <u>000</u> <u>000</u> <u>000</u>		
# 000000000		
* # 000 000 000 * # 00000000000000000000		
\$ UUU UUU		
ω 000 000 000		
# 000 000 000 000 000 000		
** # 000 000 000 ** # 000 000 000		
§ 000 000 000		