Ш	N(	GLE I	DRI	IID	Druid Level	7	X		PREPAR	ED	SPELLS		×
, 0					Wild	i	7						
		Druid Level		- 2 =	Shape Level					0			
*			DRU	ID		<b>"</b> (							
Druid Level			о прирој		попа) и	Pr DVIADOUIAG							
1			+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание <b>Цикое сопереживание</b>										
				шение животных									
2		<b>Jungle Guardian</b> Bonus in jungle terrain								1			
		Woodland Stride											
3			ove through undergrowth at normal s nd taking no damage			al speed							
		Torrid E	rid Endurance										
4			Endure hot; +4 against disea abilities of animals and mag										
		<b>Дикая форма</b> Превращаться в любое маленькое і				U U U			2				
			щаться I <b>mmunit</b> y		аленькое	е или средн	е животное						
9			Immune to all poisons										
13			Sentina										
			Cast tree shape at will  Вечное тело							3			
15	15 🗆		No longer age, cannot be m			aged							
			SPEL	LS		-							
Spell			Spells	Base	e <sub>+</sub> Bo	nus Spells							
Save D	C		per day	= Spell:	S	4 8 2 2				4			
		0				W W S				_			
		1											
		2			_ [								
		3			_					5			
		4			_					,			
		5			_								
		6			_ [								
		7								6			
		8								U			
		9											
Spell Save DC = 10 + WIS + Spell Level													
Concentr	ration	= wis			Caster Level				7				
						,			4				
NATURE BOND  ★ ANIMAL COMPANION □ DOMAIN							000						
Animal Companion's Name													
										8			
Creature T	vne												
STOULUIC I	770												
7	_Eo	шус Пик	050.60	пережив	21114	, (	, 000			9			
Бонус Дик				пережив	ания								
BONUS		1		Druid Leve	el	Misc	Ĭ.	SCROLLS	*		×	POTIONS	s ,
		= CF	IA +		+								
``		JUNG	LE GU	ARDIA	N								
JUNGLE													
BONUS		1	Level	• •									
		=		÷ 2									
Bonus to 0 and Surviv				phy), Perce	ption, St	ealth							
				HAPE		<b>#</b> (							
	Tin	nes per da		Times	s Today								
~					لالال								