SOUND STRIKER Barde Niveau	SORTS CONNUS
(BARDE)	
SORTS	0
Sorts Sort Sorts = Bas@orts supplémenta Connus DD sauvegarde par jour Sorts	ires
O Sansanse bar long 2012	
1 0000	1
2	
3	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	
Niveau de	
Concentration = CHA + Lanceur of	
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES	3
Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.	
PERFORMANCE DE BARDE	
DUREE Barde Divers	
- o l ( wa) l CIIA +	4
trs = 2 + ( × 2) + CHA +	
Tours OOO OOO OOO OOOO OOOOOOOOOOOOOOOOOOO	
VOLONTE JET DE SAUVWeen Poet Barde	
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + CHA	5
`	
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action à la place d'une action simple.	n de mouvement,
PERFORMANCES	6
CONTRE-CHANT	
Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme	jet de sauvenarde
DISTRACTION	SAVOIR BARDIQUE
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performanc	CONNAISSANCE Barde Divers
FASCINER Barde	Appliquer ce bonus a toutes les competences de connaissances
AUDIENCE MAX Niveau	Les bardes peuvent utiliser toutes les competences de Connaiss
= • 3 (arrondi au supérieur)	Niveau  Ce honus s'annlique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique et les
INSPIRER LE COURAGE	Niveau  Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage
Bonus contre les effets de charme et de compulsi	VERSATILITE ARTISTIQUE
Bonus à l'attaque et aux dommages	Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de
Niveau WORDSTRIKE Niveau de barde  Damage (or half that to a	☐ <b>Théâtre</b> Bluff, Déguisement ☐ <b>Oratoire</b> Diplomatie, Psychologie
3 Damage to object = 1d4 + (or half that to a living target)	□ Comédie Bluff, Intimidation □ Instruments à percussionessage, Intimidation
Niveau WEIRD WORDS Affects a number of	□ Dance Acrobaties, Vol □ Chant Bluff, Psychologie □ Claviers □ Instruments à corde Bluff, Diplomatie
6 Damage to targets = 1d8 + CHA targets up to the Bard's Level	Instruments  Diplomatie, Intimidation  Instruments à vent  Diplomatie, Intimidation  Instruments à vent  Diplomatie, Dressage
Niveau CHANT FUNESTE  8 Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués	Autre:
INCOIDED IA CDANDEID MAY AFFECTES	
9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde v	,
Niveau REPRESENTATION APAISANTE	MAITRE DE LA CONNAISSANCE
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué	Niveau FAIRE 10 FAIRE 20 PAR JOUR Faire 20" Aujourd'hui
Niveau <b>MELODIE EFFRAYANTE 14</b> Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance	5 Utilisations illimitées par jour
Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES	TOUCHE-À-TOUT
+ 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA	Niveau Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
Niveau SUGGESTION DE MASSE	Niveau  16  Toutes les compétences sont des compétences de classe
18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau PERFORMANCE MORTELLE	Niveau se 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence