☐ CHOWANIEC ☐ ZWIERZĘ Nazwa Istoty	CY TOWARZYSZ II PRZY	ZWANA ISTOTA Poziom Dostosowanie	ATAKI	x.	INICJATYWA
Nazwa istoty	Wick	Istoty Rangi Poziomu			INICJATYWA BONUS Inne
Typ Potwora Podtyp	kg	Ffektywny Poziom Hit die	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk	Szybkość BAZOWA PREDWOŚĆ Pływania Prędkość Lotu
Rozmiar M z	odyfikator Wzrost	d			
PD	UMIEJĘT		Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	m cm m cm m cm
		Rangi Rasowe, Atuty	m cm		PREMIE DO ATAKU PREMIE DO ATAKUymczasow Obrażenia
ATRYBUTY Wartość Premia ModyfikatoTymczas	Zachowanie Równowagi owa Wspinaczka	ZR S	Descriptor de adulto.		++
Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premi	Wyzwalanie się	ZR	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	
S S	Ukrywanie się	ZR	m cm		
BD BD	Skakanie	S			ZWARCIE Modyfikator
ZR ZR	Nasłuchiwanie	RZT	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	ZWARCIE BONUS 7 Rozmiaru Inne
INT	Ciche Poruszanie się	ZR	m cm		Bazowa Brooma Br
RZT RZT	Przeszukiwanie	INT	×	ŻYCIE	
	Wyczucie Pobudek	RZT	PUNKTY WYTRZYMAŁOŚĆI		口 Umieraj頁(yStabilny Stłuczenia 口 Nieprzytomny
CHA CHA		RZT	pw		рш
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10)	Survival	RZT	RZUTY OBRONNE	7 1	KLASA PANCERZA
EKWIPUNEK	Tropien□yszkolona	SZTUKA ZETRWANIA	Bazowa Premia Inne T WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONN	ymczasowy IY KLASA PANC	Naturalny Modyfikator Inne ERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikatory
	Pływanie	S	WYTR = BD + +		10 + ZR + - +
			REFLEKS Rz. Obr.		TOWANY KLASA PANCERZA
			REF = ZR + +		10 / + - +
			WOLA SAVE	DOTYK ARMO	
	FEAT	rs ,	WOLA = RZT + +	KP =	10 + ZR / - +
PORTRET	1			Tymczasowa K P dp	orność na CzaryRedukcja Obrażeń
			EFEKTY	KP	SPECJALNE ZDOLNOŚCI
					SPECJALNE ZDULNUSCI