

# GEISTER SCHAMANE

Geister-  
Schamane  
Stufe

Zauber-  
stufe

## GEISTERFÜHRER

Art des Geisterführers

## ZAUBER

Zauber abrufbar pro Tag	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonus- Zauber
		0		
		1		WE - 4 □ □ □ □
		2		□ □ □ □
		3		□ □ □ □
		4		□ □ □ □
		5		□ □ □ □
		6		□ □ □ □
		7		□ □ □ □
		8		□ □ □ □
		9		□ □ □ □

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

## TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE  
BONUS

Geister-  
Schamane  
Stufe

= CH +

## GEISTER BESTRAFEN

GEISTER BESTRAFEN  
PRO TAG

Heute verwendet

= 3 + CH

□ □ □ □  
□ □ □ □  
□ □ □ □

WILLENSWURF  
SG

Geister-  
Schamane  
Stufe

= 10 + CH +

## EXORCISM

EXORZISMUS  
BONUS

Geister-  
Schamane  
Stufe

= CH +

EXORZISMUS  
SG

TW  
des Ziels

Ziel-  
CH

= 10 + +

## GEISTERSCHAMANE

Geisterschamanen-  
Stufe

1	<input type="checkbox"/> Tierempathie	Tiere beeinflussen
2	<input type="checkbox"/> Geister bestrafen	Geistern Schaden zufügen: <b>1W6 /Stufe</b> , bis zu <b>9m</b>
3	<input type="checkbox"/> Geister entdecken	Geister nach Belieben entdecken
4	<input type="checkbox"/> Segen der Geister	Sich vor Geistern schützen, Zeitaufwand <b>10 min.</b>
5	<input type="checkbox"/> Dem Geisterführer folgen	Gescheiterten Verzauberungs-RW wiederholen
6	<input type="checkbox"/> Geisterhafter Krieger	Körperlosem widerstehen, Waffe mit Geisterhafter Ber.
7	<input type="checkbox"/> Schutz vor Geistern	Schutz Gruppe vor Geistern, hält für <b>10 min / Stufe</b>
9	<input type="checkbox"/> Geistform <b>1 /Tag</b>	Werde körperlos für <b>1 min.</b>
10	<input type="checkbox"/> Magie des Geisterführers	Geisterführer konzentriert sich auf Zauber
11	<input type="checkbox"/> Geist zurückrufen	Wiederbelebung auf <b>-1 TP</b> , bis zu <b>1. Runden</b> nach dem Tod
13	<input type="checkbox"/> Exorzismus	Geist aus Körper vertreiben
15	<input type="checkbox"/> Geistform <b>2 /Tag</b>	
16	<input type="checkbox"/> Geister schwächen	Tausche <b>3W6</b> des Bestrafungsschadens gegen Schwächung für 1
17	<input type="checkbox"/> Reise des Geistes	Die Geisterwelt betreten
19	<input type="checkbox"/> Von den Geistern begünstigt	Verwende <b>1000 EP</b> für Heilung beim Fallen auf <b>0 TP</b>
20	<input type="checkbox"/> Geistform <b>3/Tag</b> Wandelnder Geist	Werde ein Feenwesen, erhalte Schadensreduzierung <b>5%</b> kaltgesch

## ABRUFBARE ZAUBER

0

□ □ □  
□ □ □

1

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

2

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

3

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

4

□ □ □  
□ □ □

5

□ □ □  
□ □ □

6

□ □ □  
□ □ □

7

□ □ □  
□ □ □

8

□ □ □  
□ □ □

9

□ □ □  
□ □ □