

PSIKRYSTAŁ

Crystal Name

## OSOBOWOŚĆ

- |                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Artysta     | <input type="checkbox"/> Spozstrzegawczy |
| <input type="checkbox"/> Despotyczny | <input type="checkbox"/> Pewny Siebie    |
| <input type="checkbox"/> Tchórzliwy  | <input type="checkbox"/> Zdecydowany     |
| <input type="checkbox"/> Friendly    | <input type="checkbox"/> Mędrczy         |
| <input type="checkbox"/> Bohaterski  | <input type="checkbox"/> Jednomyślny     |
| <input type="checkbox"/> Kłamca      | <input type="checkbox"/> Podstępny       |
| <input type="checkbox"/> Skrupulatny | <input type="checkbox"/> Współczujący    |
| <input type="checkbox"/> Nimble      | <input type="checkbox"/>                 |

## ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Modyfikator z Atrybutu	Temporowa Premia
<b>S</b>	_____	<b>S</b>	_____
<b>BD</b>	_____	<b>BD</b>	_____
<b>ZR</b>	_____	<b>ZR</b>	_____
<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>	_____
<b>RZT</b>	_____	<b>RZT</b>	_____
<b>CHA</b>	_____	<b>CHA</b>	_____

$$\text{Modyfikator Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2$$

## PSIKRYSZTAŁ

Owner's Level	Granted Abilities	Naturalny Pancierz	INT Bonus
	<b>Alertness *</b> Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link		
<b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>+0</b>	<b>+0</b>
<b>3</b>	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	<b>+1</b>	<b>+1</b>
<b>5</b>	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	<b>+2</b>	<b>+2</b>
<b>7</b>		<b>+3</b>	<b>+3</b>
<b>9</b>	<input type="checkbox"/> Lot	<b>+4</b>	<b>+4</b>
<b>11</b>	<input type="checkbox"/> Power Resistance	<b>+5</b>	<b>+5</b>
<b>13</b>	<input type="checkbox"/> Sight Link	<b>+6</b>	<b>+6</b>
<b>15</b>	<input type="checkbox"/> Channel Power	<b>+7</b>	<b>+7</b>
<b>17</b>		<b>+8</b>	<b>+8</b>
<b>19</b>		<b>+9</b>	<b>+9</b>
<b>* Applies to owner when within 5 ft</b>			

## UMIEJĘTNOŚCI

		Premia z Umiejętności	Owner's Ranks	Inne
Znacowanie			INT	
Autohypnosis	■		RZT	
Zachowanie Równowagi	■		ZR	
Blefowanie	■		CHA	
Wspinaczka	■		ZR	+8
Koncentracja	■		BD	
Odszyfrowanie Zapisków			INT	
Dyplomacja	■		CHA	
Unieszkodliwianie Mechanizmów			INT	
Przebieranie	■		CHA	
Wyzwalanie się	■		ZR	
Falszerstwo	■		INT	
Zbieranie Informacji	■		CHA	
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA	
Leczenie	■		RZT	
Ukrywanie się	■		ZR	
Zastraszanie	■		CHA	
Skakanie	■		S	
Nasłuchiwanie	■		RZT	
Ciche Poruszanie się	■		ZR	
Otwieranie Zamków			ZR	
Psicraft			INT	
Jeździectwo	■		ZR	
Przeszukiwanie	■		INT	
Wyczucie Pobudek	■		RZT	
Zręczna Dłoń			ZR	
Czarostwo			INT	
Dostrzeganie	■		RZT	
Sztuka Przetrwania	■		RZT	
<input checked="" type="checkbox"/> Tropienie <input type="checkbox"/> Wyszkolona			SZTUKA PRZETRWANIA	
Pływanie	■		S	
Upadanie			ZR	
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA	
Use Psionic Device			CHA	
Używanie Liny	■		ZR	
Wiedza: Psionika			INT	
	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>			

## ŻYCIE

## PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw pw

## WALKA

## ATAKI

## PREMIE DO ATAKU

+

+

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

INICJATYWA	with Self-propulsion:	with Flight:
PREMIA	Basic Speed	Predkość Lotu

INIC 30 m 6 cm 50 m 10 cm

**ZWARCIE PREMIA**

$$\boxed{\phantom{000}} = \text{Zaznawana Premia} + S - 12 +$$

## RZUTY OBRONNE

**ZBROJA**

	Owner's Base Save	Inne	Tymczasowy
--	----------------------	------	------------

**WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY**

**WYTR** = **BD** +      +      

REFLEKS Rz. Obr.

$$\boxed{\text{REF}} = \text{ZR} + \quad + \quad \boxed{\phantom{\text{REF}}}$$

WOLA Rz. Obr.

WOLA	=	RZT	+		+		
------	---	-----	---	--	---	--	--

☐ Uchylenie    ☐ Doskonalsze    ☐ Wykrywanie  
☐ Krzepa                      Uniki                      Pułapek

## EFEKTY

[illegible]

**KLASA PANCERZA** Pancierz z RozmiaruModyfikatory

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \text{ZR} + \quad + 4 +$$

**NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA**

**KP** = 10 / + + 4 +

**DOTYK KLASA PANCERZA**  
**KP** 510 ± 3P / ± ± ±

$$\frac{K_p}{-10 + s} \cdot \frac{Z_R}{s^2 + 4s}$$

Ymczasowa KP Power Resistance Redukcja Obrazen

## ZDOLNOŚCI BOJOWE

---

---

---

---

---

---