

SOHEI

Moine
Niveau

BONUS DE CLASSE D'ARMURE

CA BONUS

+ CA

DMD BONUS

+ DMD

$$\left. \begin{array}{l} + CA \\ + DMD \end{array} \right\} = SAG + \left(\frac{\text{Moine Niveau}}{4} \right)$$

(arrondi à l'inférieur)

Ce bonus ne s'applique que sans armure, pas encombré et pas sans défense

DONS SUPPLEMENTAIRES

- Niveau 1
- ☐ Pris au dépourvu
 - ☐ Reflexes de Combat
 - ☐ Parade de Projectile
 - ☐ Esquive
 - ☐ Science de la lutte
 - ☐ Style du Scorpion
 - ☐ Lancer improvisé
- Niveau 6
- ☐ Poing de la Gorgone
 - ☐ Science de la Bousculade
 - ☐ Science du Désarmement
 - ☐ Science de la Feinte
 - ☐ Science du Croc en Jambe
 - ☐ Mobilité
- Niveau 10
- ☐ Critique Amélioré
 - ☐ Fureur de la Méduse
 - ☐ Capture de projectiles
 - ☐ Attaque en Mouvement
- ☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check
 - ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks
 - ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack
 - ☐ Spirited Charge Double damage
 - ☐ Trample Overrun enemies
 - ☐ Unseat Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DUREE
PER DAY

$$\text{trs} = 2 + \left(\frac{\text{Barde Niveau}}{2} \times 2 \right) +$$

WEAPON TRAINING

Niveau Type d'arme

5 ☐ ☐ ☐ ☐

9 ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐

17 ☐

PERFECTION DE L'ÊTRE

POINTS DE VIE

Niveau SOIGNES Niveau de moine

$$7 \text{ } =$$

CORPS DE DIAMANT

RÉSISTANCE À LA MORT

Niveau Niveau de moine

$$13 \text{ } = 10 +$$

PERFECTION DE L'ÊTRE

Considéré comme Planaire

Niveau Immunisé à Charme Personne et autres effets qui ciblent les non-planaires.

20 Réduction de Dommages 10/chaotique

MOINE

Moine Niveau Dommages Bonus de Frappe à Mains Nues Pte / Grd

1 ■ d6
d4 / d8

Armour Class Bonus
Délugé de coups
Combat à mains nues
Devoted Guardian

Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques
Traiter les mains, pieds, genoux et coudes comme des armes
Always get to act in a surprise round
Add ½ Monk level to initiative

2 ■ Evasion

Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi

3 Manœuvre Training
Sérénité

Utiliser votre Niveau de Moine à la Place de BBA Pour calculer
+2jets de sauvegarde contre l'enchantement

4 Réserve de Ki (Magie)
Monastic Mount
Ki Weapon

Considérer les attaques à mains nues comme des armes magiques
Gain temporary hp, grant bonuses to mount
Enhance weapon - 1 ki point per enhancement

5 High Jump
Pureté physique

Ajouter votre niveau de Moine aux jets d'Acrobaties pour sauter
+20aux jets de saut - 1 point de Ki
Immunité à toutes les maladies

6 ■

7 Wholeness of Body

Soigner ses blessures - 2 points de Ki

9 Evasion Améliorée

Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexes raté

10 ■ Réserve de Ki (Loyal)

Considère les attaques à mains nues comme des armes Loyales

11 Corps de diamant

Immunité à tous les poisons

12

13 Diamond Soul

Spell resistance

14 ■

15 Quivering Palm

Mort différée

16 Réserve de Ki (adamantine)

Traiter attaques à mains nues comme des armes en adamantine

17 ÉTERNELLE JEUNESSE
Langue du Soleil et de la Lune

Pas de pénalités dues à l'âge ou le vieillissement artificiel
Parler à n'importe quelle créature vivante

18 ■

19 Empty Body

Prend une forme éthérée pendant 1 minute - 3 points de ki

20 Perfect Self

Considéré comme un extérieur

Réserve de ki

RESERVE DE KI
CAPACITE

Niveau de moine

$$\text{ } = \left(\frac{\text{Niveau de moine}}{2} \right) + SAG$$

Réserve de ki

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ACROBATICS

SE DEPLACER DANS DES CASES CONTROLEES
DD Acrobaties = Adversaire CMD

à la moitié de la vitesse
+10 pour se déplacer à pleine vitesse

TRAVERSER LA CASE D'UN ENNEMI

DD d'Acrobaties = 5 + Adversaire DMD

à la moitié de la vitesse
+10 pour se déplacer à pleine vitesse

SAUT EN LONGUEUR

Distance 1,5 m 3 m 4,50 m 6,00 m 7,50 m 9,00 m 10,50 m 12,00 m 13,50 m 15,00 m 16,50 m

5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55

Distance 0,30 m 0,60 m 0,90 m 1,20 m 1,5 m 1,80 m 2,10 m 2,40 m 2,70 m 3 m 3,30 m