Detect Good / Evil / Law / Chaos 1	DETECTIVE Barden-	BEKANNTE ZAUBER	
Additional Policy Control Cont			
Table Part			
Detect Good / Evil / Law / Chaos Content of the	Zauber Zauber pro Tag zauber	0	
Detect Good / Evil / Law / Choos Comparison Comparis			
TW geer Zuder (5G) **10 **10 **1 Zudergrad			
FW grgm Zmber (SG) = 10 + CH + Zmbergual Zone of Truth Zon	2	□ Detect Good / Evil / Law / Chaos	
## Open Zauber (56) = 10 + 2 Jaubergrant Some Control Control	3	1	
Some part of the			
Ozone of Truth Ozon			
FOR program Zouther (SS) = 10 + CH + Zouthergrad Concentration Concentra			
RARAME ZAIDERPATZER WATERCHENHALCHERT ** 2 Sardies in keldster fisting riskness keine ** 3 Speak With Dead 3 ** 3 Speak With Dead 3 ** Speak With Plants ** 3 Speak With Plants ** 4 Speak With Plants ** 4 Speak With Plants ** 5 Speak		☐ Zone of Truth	
ARKANE ZAUBERPATZER WAFRSCHEINLICHKET Enderin in lackher flicturing riskineren keine Subsequenter		2	
Surface In incidence floating disciserent keine BARDENAUFIRIT DAUBR Burden RUNTER RUNTGRA + (x 2) + CH + Rundgra +	Stule		
BARDENAUTRITT DAUER Surden Su			
BANNLED RUNDER RUNDE			
RUJGEA + (× 2) + CH + Runden		□ Arcane Eye	
Runden	Sonstiges	□ Speak With Dead	
Runden Heute		□ Speak With Plants □□□	
Stufe State oder wecheel einen Bardenauftrit als Bewegungsaktion- nanstelle einer Standard-Akture AUFTRITTE	Transcen (, , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
Stufe State oder wecheel einen Bardenauftrit als Bewegungsaktion- nanstelle einer Standard-Akture AUFTRITTE	Runden UUU UUU UUU Heute		
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion— AUFTRITTE		□ Discern Lies	
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion— AUFTRITTE	$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + CH		
AUFRITE BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Labikanes Bellungswurf ABLENKUNC ABLENKUNC Bannt auf Sinch basierende magische Effekte Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW. FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe =		4	
Prying Eyes		on .	
Ranta and Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Jackschane. Bellungswurf ABLENKUNG Bannta ut Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW. FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe =	AUFTRITTE		
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW. FASZINIERN Barden- ANZ. KREATUREN Stufe USSEMBERINGENSTERUNG Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds. Stufe LIED DES ERFOLGS # Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Gegner en Handlung vorschlagen Stufe EINFLÜSTERUNG 8 Einschüttert Gegner in 9m Reichweite Stufe ERRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Handlung vorschlagen Stufe LIED DES FURCHT Massen-Schwere Wunden heilen Handlung vorschlagen Stufe Stufe BERRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Handlung vorschlagen Stufe HON YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENRINEFLÖSTERUNG 8 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe MASSENRINEFLÖSTERUNG 10 Nehmen ist für alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten erlaubt Stufe Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten erlaubt Stufe Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten erlaubt Stufe Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten erlaubt		□ Prying Eyes	
Baltenkung Bant auf Sicht basierende magische Effekte Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW. FASZINIEREN Barden- ANZ. RREATUREN stufe =	Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) d		
von 9m nutzen den Aufrittswurf des Barden als RW. FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN Stufe		5	
FASZINIEREN ANZ. KREATUREN stufe	3		
Discern Location Find The Path G			
GUTE ZUSAMMENARBEBIldenstufe +		□ Discern Location	
GUTE ZUSAMMENARBEEBrdenstufe +	= ÷3	□ Find The Dath	
Moment of Prescience		☐ Greater Prying Eves	
Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds. Stufe 3	ZUSAMMENARBEBErdenstufe		
Stufe LIED DES ERFOLGS The stufe bound of the st	+ = (+1) ÷ 6		
Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlagen Stufe KIAGELIED 8 ETRÜE CONFESSION Einerfolgreicher Wurf auf Motiv erkennen, deckt Lügen und Ver Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT 12 Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE WISSEN Barden- Sonstiges Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information ARCANE INSIGHT Stufe Locate and disable traps as a Rogue 2 +4 Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises Stufe 10 NEHMEN 20 NEHMEN PRO TAQHeute verwendet Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE		EYE FOR DETAIL	<u>, </u>
### Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information Stufe EINFLÜSTERUNG		WISSEN Barden- Sonstiges	
Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite TRUE CONFESSION Ein erfolgreicher Wurf auf Motiv erkennen, deckt Lügen und Verperform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE ARCANE INSIGHT Stufe Locate and disable traps as a Rogue 2	Stute	BONUS stufe Apply this bo	
ARCANE INSIGHT Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite Stufe Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT 12 Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE Stufe TÖDLICHE MELODIE	3 T		e and Diplomacy checks to gather
Stufe 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite TRUE CONFESSION Ein erfolgreicher Wurf auf Motiv erkennen, deckt Lügen und Ver Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds Stufe 4 ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe 5 SHOW YOURSELVES Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE	EINIEOSIERONG	ARCANE INSIGHT	*
TRUE CONFESSION Ein erfolgreicher Wurf auf Motiv erkennen, deckt Lügen und Ver Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises GELEHRTER 20 NEHMEN PRO TAGHeute verwendet 5 Beliebig oft einsetzbar TAUSENDSASSA Alle Fertigkeiten gelten als geübt Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt	0: (Stufe Locate and disable traps as a Rogue	
TRUE CONFESSION Ein erfolgreicher Wurf auf Motiv erkennen, deckt Lügen und Ver Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE	NEACELLED	bolids applies to saving throws against in	
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT Gegner werden in Angst versetzt und fliehen Stufe SHOW YOURSELVES Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE Stufe 10 NEHMEN 20 NEHMEN PRO TAGHeute verwendet Beliebig oft einsetzbar TAUSENDSASSA Alle Fertigkeiten gelten als geübt Stufe 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt		and caster level checks and saving throws to see through disguises	
Stufe Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE Stufe TÖDLICHE MELODIE			vandat
Massen-schwere wunden neinen		otule - man a	
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE Stufe 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt	Massen-Schwere Wunden heilen		
Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE Alle Fertigkeiten gelten als geübt Stufe 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt	- · · ·		¥1
Stufe SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE Stufe 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt	EILD DER I CROIII	Alla Fartinkaitan naltan ale naiiht	
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE 10 Stufe 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt	SHOW TOOKSELVES	Stufe Alla Fastigliaitan galtan ala Klassanfastigliaitan	
18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe TÖDLICHE MELODIE 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt		10	
Stufe TÖDLICHE MELODIE	18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen	10 nohmon ist für alla Fortiakoitan arlauht	
20 Finan Gagner von Fraude oder Kummer sterhen lassen	Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen	-	