**RANGER** Waldläufer- 🖵 ERZFEINDE stufe **■** BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 2. Stufe 1 5 6 10  $\Box$ 10  $\Box$ 15 14 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. 18 20 Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt. BUND DES JÄGERS **FAVOURED COMMUNITIES** Stufe O COMMUNITY BONUS +2 4 6 Stufe 8 □ TEILE ERZFEIND □ TIERGEFÄHRTE 4 3 **TEILE ERZFEIND** Name 8 **DURATION** Sonst. 13 Creature type Runden (WE minimum 1) 18 - 3 Druiden-Waldläufer-Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur Stufe Never slowed by difficult terrain in these communities stufe stufe mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion) 7 Move through local citizens as if they were allies **VORBEREITETE ZAUBER** Stufe Use Stealth in place of Disguise in these communities **12** If successful, you blend into the crowd 1 000 TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE Waldläufer-**BONUS** stufe Sonst. 2 Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu ve<del>rbessern</del> **TRACK** Waldläufer Überlebenskunst stufe Bonus ÷ 2 Spuren lesen **ZAUBER** 3 = Zauber-Stufe Waldläufer-4 stufe stufe RW gegen Zauber Grund-Bonuszauber zauber Zauber pro Tag 1 2 3 4 RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad Zauber-Konzentration stufe ZAUBERSTÄBE **SCHRIFTROLLEN** TRÄNKE 

**KAMPFSTIL** 

Waldläufer-

stufe

**URBAN**