

# DERVISH DANCER

(BARDE)

Barden-  
stufe

## ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber -1
		0		CH - 1
		1		CH - 4
		2		CH - 8
		3		CH - 12
		4		CH - 16
		5		CH - 20
		6		CH - 24

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration  = CH + Zauber-  
stufe

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine  
Zauberpatzer

## BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DAUER Barden-  
PRO TAG stufe Sonstiges

Runden + (  × 2 ) + CH +

Runden Heute

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Bardenstufe

= 10 + (  ÷ 2 ) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.  
anstelle einer Standard-Aktion

Stufe 10 Begin or switch a battle dance as a swift action,  
rather than as a move action.

## AUFTRITTE

### BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.  
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Bardens als Rettungswurf

### ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb  
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-  
ANZ. KREATUREN stufe

=  ÷ 3 (aufrunden)

Stufe LIED DES ERFOLGS

3 +

## BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

### LIED DES MUTES

+  Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht  
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

### RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack  
at your highest attack bonus

Stufe BONUS Bardenstufe

6  = (  ÷ 3 ) - 1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

### RAZOR'S KISS

8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

### LIED DER GRÖSSE

9 2 × (W10 + KO) temporäre Trefferpunkte,  
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

### LEAF ON THE WIND

14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves

### LIED DES HELDENMUTES

15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

## BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

## FLEET

Stufe SPEED BONUS

1 10 m 2 Fe

5 15 m 3 Fe

9 20 m 4 Fe

13 25 m 5 Fe

17 30 m 6 Fe

While performing  
a battle dance

Stufe 2

+4

Bonus applies to saving throws against  
Bardic Performance, sonic and  
language-dependent effects.

## VERSATILE DANCE

DANCE  
BONUS

Stufe

2

Barden-  
stufe

=

÷ 2

You can use your Perform (dance) skill bonus in place  
of your Acrobatics skill bonus

## TAUSENDSASSA

Stufe

10

Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe

16

Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe

19

10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt

## DANCE OF FURY

Stufe

12

Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move,  
provided you move at least 5ft between each attack

## BATTLE FURY

Stufe

20

As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus  
against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.