

## CARACTERÍSTICAS

Mod de Característica =  $(\text{Punt total de Característica} - 10) \div 2$  (Redondear abajo)

[illegible]

EIDOLON

## HABILIDADES

	No entrenada	Bon de Habilidad	Habilidades de Clase <b>+3</b>	Rangos	EVOLUCIONES	DOTES	Misc
ondear abajo)							
							Saber - INT
							Profesión - SAB
							Otras habilidades:
							Artesanía - INT
							Interpretar - CAR