BN		Class	Poziom	SW		×	ŻYCIE		*
<u>M</u>	Rasa	THE PROPERTY OF	ίάτ		PUNK	TY WYTRZYMAŁOŚĆI		Umierający⊡ Stabilny	Stłuczenia 🗆 Nieprzytomny
SET CALADA	liasa	UMIEJĘTNOŚ Umiejęstość	+3 Rangi	Inne		pw		pw	pw
CHAO TO CANA	WESKA WESKA					WALKA INICJATYWA PREMIA Inne	×	ATAKI	*
*	ATRYBUTY								
Warto	ość Premia ModyfikatoTymczasowa outu z Przedmiotuz Atrybutu Premia	1				INIC = ZR +	Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
S	Telling Comments Attybuted Freming					PREMIE DO ATAKUymczasowijyAthokasowe Obraż	nia m	cm	
						+ +			
ZR	ZR					Szybkość w Zbroi Tymczasowa Prędkoś		Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
BD	BD					m cm m cm m cm	Zasięg	cm	
INT	INT					Pływanie Latanie Wspinaczka	m	CIII	
RZT	RZT					m cm m cm m cm		Dunnin de eteler	
CHA	СНА					MANEWRY BOJOWE	Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
	tor Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) /	2				MANEWRY BOJOWE Modyfikator z Rozmiaru Inne	m		
`	EKWIPUNEK					PMB = 8 8 2 2 8 8 4 + + + + + + + + + + + + + + + + +	Amunicja	#	
						MANEWR BOJOWY	Modyfikator Modyfi	kator	Premia
Właściwości						~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~	z Rozmiaru z Odb	picia Inne	z Morali
						OMB = 10 + 8 2 2 3 4 5 4 5 7 4 5 7 5 7 5 7 5 7 5 7 5 7 5 7	+	_+	+
						KLASA PANCERZA	*		OBRONNE •
Will die de						Zbroja Modyf KLASA PANCERZA i Tarcza z Roz		WYTRWAŁOŚĆ R	owa Premia Inne Tymczasowy ZUT OBRONNY
Właściwości						KP = 10 + ZR + -	+	WYTR = BD +	+
						NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA		REFLEKS Rz. Obr	
						KP = 10 / + -	+	REF = ZR +	+
Właściwości						DOTYK KLASA PANCERZA		WOLA Rz. Obr.	
						KP = 10 + ZR / -	+	WOLA = RZT +	+
					I T	ymczasowa Юдроrność na Czary Redukcja Obrażeń		☐ Uchylanie☐ Krzepa	
×	EKWIPUNEK	NOTES		,		KP			
						ZDOLNOŚCI BOJOWE	,		
								EF	EKTY