MOUNTAIN DRUID

Livello Druido

Livello da Druido _____ − 2 = Livello Forma Selvatica

DRUIDO

Livello da Druido		
1	☐	**Senso della natura** +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza **Empatia selvatica** Migliora l'atteggiamento di un animale
2	☐	**Mountaineer** Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	☐	**Surefooted** No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	☐	**Spire Walker** Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing **Wild Shape** Become any small or medium animal or giant
9	☐	**Mountain Stance** Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	☐	**Mountain Stone** Become a weathered stony outcrop
15	☐	**Corpo senza tempo** Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	= Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus (SAG, SAG - 4, SAG - 8, SAG - 12)
	0			
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione ☐ = SAG + _____ Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA ☐ = CAR + Livello da Druido + Varie

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS ☐ = Livello da Druido ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno ☐

Usato oggi ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0		
1	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
2	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
3	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
4	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
5	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
6	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
7	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
8	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
9	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐

PERGAMENE

POZIONI