

PE

Puntuación de Bonif  
Característica Objeto

Modif	MODIFICADOR DE	Modif. de	Modif
Caract.	<b>FURIA!</b>	Fatiga	Temporal

FUE  
DES  
CON  
INT  
SAB  
CAR



FUE  
DES  
CON  
INT  
SAB  
CAR

$$\text{Modif. Habilidad} = (\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2 \text{ (Redond. hacia abajo)}$$

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## IDIOMS

## Nombre

Raza

Tamaño

Mod	Tamaño
-----	--------

## CLASES

□ 1

□ 2

□ 3

4

□ 5

**Clase favorita**  
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

+ INT  
por nivel

+ CON  
por nivel

Nivel

[illegible]

100

[illegible]

100

100

Ajuste de

Nivel

Nivel

## Efectivo de Personaje

11

## HABILIDADES

Bon de	
No entrenada	Habilidad

Clases Cláseas  
+3 Rango

Racial,  
Dotes,  
Sinergia

Prohib  
isc Duran  
FLIRTA

## Penalización de Prueba Armadura

Artesanía - INT      Saber - INT  
interpretación - CAR Oficio - SAB