					Ĭ,									
					Nombre							OMBRE	Own Howere	
					Former Race	er Race				Tamaño	251		Mod	
	PHAI	NTO	M				D-d d- C-l	D			DANICOC		Tamaño	
×	CARACTI			*			Dados de Gol <sub>l</sub>	pe Bonus	s Ataque sase	Ataques Max	RANGOS HABIL.	D	OTES	
	Puntuación d&motional Característica Focus	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal		SPIRITUALIST LEVEL	d1	0						
FUE	/	FUE		FUE					onus nadura	Saves (Bueno)	(Malo)		as Salv:	
DES		DES		DES				AIII	iauura	(Buello)	(Wato)		FORT REF	
CON		CON		CON				A DIT II	DADEC			'	VOL	
INT		INT		INT	) <b>x</b>		HABILIDADES Habilidades Cláseas							
SAB		SAB		SAB			No entrenada	Bon de Habilidad	7	+3 Rangos		DOTES	Misc	
CAR		CAR		CAR										
	Habilidad = (Punt. Total I		÷ 2 (Redo		jo)									
×	EMOTION			<b>"</b> (										
Nivel														
1														
-														
Nivel														
7														
Nivel 12														
Nivel														
17														
)														
	DO	TES												
											-			
											-			
													- SAB	
													Saber – INT Profesión – SAB	
											-		es: Sa Pr	
											-		Otras habilidades: Artesanía - INT Interpretar - CAR	
											-		Otras l' Artesa Interpr	