

# KNIFE MASTER

(ŁOTRZYK)

Knife  
Master  
Level

## TALENTY TROPICIELA

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

### KNIFE MASTER

Poziom  
Łotrzyka

1 ☐ Wykrywanie Pułapek  
Ukradkowy Atak

2 ☐ Uchylenie

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

$$= \left( \frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + \quad$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

10

11

12

13

14

### HIDDEN BLADE

Sleight of  
Hand

Poziom  
Łotrzyka

Conceal Knife

$$= \quad + \left( \frac{\quad}{\quad} \div 2 \right)$$

### PODSTĘPNY ATAK

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k8

$$= \left( \frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + \quad$$

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

### BLADE SENSE

Poziom

KPPREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

$$3 + \left( \frac{\quad}{\quad} \div 3 \right) + \quad$$

Bonus applies when attacked with a light blade.

### MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom - Sen na 1k4 godzin

20 - Paraliż na 2k6 rund

- Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

$$= 10 + \left( \frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + INT$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość