

PODERES  
CONOCIDOS

NIVEL DE  
PODER MÁXIMO

MAX POINTS  
POWER COST

Nivel de  
Manifestador

DISCIPLINA

Disciplina	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> Generalista	UOM, _____
<input type="checkbox"/> Seer (clairsentience)	Diplomacia, Percepción
<input type="checkbox"/> Egoist (psychometabolism)	Acrobacias, Curar
<input type="checkbox"/> Shaper (metacreativity)	Engañar, Disfrazarse, UOM
<input type="checkbox"/> Nomad (psychoportation)	Trepar, Volar, Supervivencia, Nadar
<input type="checkbox"/> Kineticist (psychokinesis)	Disable Device, Intimidate
<input type="checkbox"/> Telepath (telepathy)	Engañar, Diplomacia, Averiguar Intenciones

Discipline Talents

Nivel Discipline Abilities

2  
8  
14  
20

PSIÓNICA

PUNTOS DE PODER  
AL DÍA

Puntos Base + Puntos Adicionales + Racial + Misc

Puntos Adicionales = INT x Nivel de Manifestador ÷ 2 (Redondear abajo)

Puntos de Poder

NIVELES DE PODER

Nivel de Poder	Coste Puntos	CD Salv Poder
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

DOTES ADICIONALES

Nivel

1  
5  
10  
15  
20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats  
or Psionic Item Creation Feats

Poder

Nivel

Coste

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36