

RODEUR

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus

STYLE DE COMBAT

ENNEMIS JURÉS

Niveau

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS

8

10

1

5

10

15

20

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

8

13

18

Niveau

PARTAGER ENNEMI JURE

COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE DUREE

trs

=

SAG

+

Divers

(SAGminimum 1)

Nom

Type de créature

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de Rôdeur

Divers

=

CHA

+

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau de Rôdeur

Survie Bonus

Traquer

=

(

÷ 2

)

+

SORTS

Niveau

Niveau de Rôdeur

Niveau de Lanceur de Sort

4

3

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

Base Sorts

Sorts supplémentaire SAG

1

2

3

4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

SORTS PREPARES

1

2

3

4

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

PARCHEMINS

POTIONS