					PERSONAJE													
Jugador						Nombre						However the state of the state						
Campaña	а					Raza						Tamaño)			Mod de		
PX						******	<u> </u>								ļ		Tamaño	
						CLASES						Rango	s de Hal	Diaidade G	olpe N	ivel	Ajuste de Nivel	
``			ERÍSTIC		,	1						_		_ <u>d</u>	_			
	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Modif Temporal	2					+	-		<u>d</u>	_		Nivel	
FUE		-	FUE		FUE	3					+	-		_ <u>d</u>	_		Efectivo Iel Personaje	
			\vdash		-	4								<u>d</u>	_			
CON			CON		CON	5				HABII	TDAT)EC		d				
DES			DES		DES	Max	. 1	= ECL + 3						Racial,				
INT			INT		INT	Ranks	/	No entrenada	Bonus de Habilidad		Class 3	Skills 4 5	Rangos	Dotes, Sinergia	Misc			
SAB			SAB		SAB													
CAR			CAR		CAR													
	Característi			acterística	- 10) ÷ 2 (Re	ode]									
Mod de	FEATS				SPECIALES													
						•					-							
						_					-							
											-							
						-					-							
]		-	ı ф ф						
												-						
]			ф.						
									_									
									_		-							
											-							
						-			-		-			. ———				
											-					-		
																-		
						_												
]		-000	Р.						
											-							
											-							
											-			. ——				
											-							
											-000							
						-												
]									
			\ I	.ENGU	AJES -	(
						-					-							
											-							
												ı					SAB	
																	Saber – INT Profesión – SAB R	
												🗅 🖒					Sabe Profi	
																	Otras habilidades: Sa Oficio - INT Interpretación – CAR	
																-	ss habil io - INT rpretac	
																	Office Inte	