


## CARACTERÍSTICAS

$$\text{Modif. Habilidad} = (\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2 \text{ (Redond. hacia abajo)}$$

## EVOLUTIONS

[illegible]

EIDOLON

	Nombre	
	Subtipo	Tamaño 

Forma Base	Dados de Golpe	Bonus Ataque Base	Ataques Max	RANGOS HABIL.	DOTES
	d10				
<b>EVOLUCIÓN</b>		Bonus Armadura	Saves		Buenas Salv.
<b>RESERVA</b>			(Bueno)	(Malo)	<input type="checkbox"/> <b>FORT</b>
			/		<input type="checkbox"/> <b>REF</b>
					<input type="checkbox"/> <b>VOL</b>

## HABILIDADES

[illegible]