# DRAGON SHAMAN

Livello Sciamano Dragone

## DRACONIC AURA

**AURE KNOWN**

Aure Conosc.

☐ Acido ☐ Elettricità
☐ Fuoco ☐ Freddo
☐ Altre:

**PLAYERS HANDOOK 2**

| | | |
|---|---|---|
| ☐ Energy Shield | × 2 | pts returned energy damage (when hit in melée) |
| ☐ POTERE | | Melée damage |
| ☐ Presence | | Bluff, Diplomacy, Intimidate |
| ☐ Resistenza | × 5 | Resistance to selected energy type |
| ☐ Senses | | Listen, Spot, Initiative |
| ☐ Toughness | | Riduzione danno /magico |
| ☐ Vigour | | Hit points of fast healing (when under half hit points) |

**DRAGON MAGIC**

| | | |
|---|---|---|
| ☐ Energy | | DC on selected energy type |
| ☐ Insight | | Decipher Script, Knowledge and Spellcraft |
| ☐ POTERE | | Caster level to overcome spell resistance |
| ☐ Resolve | | Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects |
| ☐ Stamina | | Constitution checks; Fortitude saves |
| ☐ Swiftness | | Climb, Jump, Swim |
| | × 5 | Climbing, flying and swimming speeds |
| ☐ | | |
| ☐ | | |
| ☐ | | |
| ☐ | | |

**BONUS AURA MOLTIPLICATORE** = ( Dragon Shaman Level ÷ 5 ) + 1 (per difetto)

## TOTEM DRAGON

Allineamento: BUONO, LEGALE, CAOTICO, MALVAGIO

| Nero | Blu | Ottone | Bronzo | Rame | Oro | Verde | Rosso | Argento | Bianco | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |

## DRACONIC ADAPTATION

Dal Livello 3:
☐ Activate ability
Dal livello 13:
☐ Share effect with allies within 30 ft

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Respirare sott'acqu (sempre attivo) | Ventriloquism (a volontà) | Endure Elements (a volontà) | Respirare sott'acqu (sempre attivo) | Spider Climb (a volontà) | Respirare sott'acqu (sempre attivo) | Respirare sott'acqu (sempre attivo) | Treasure Seeker (bonus abilità) | Caduta Morbida (a volontà) | Ice Walker (sempre attivo) | |
| Equivalent Level | | 1 | 1 | | 2 | | | | 1 | | |
| CD Salvezza = 10 + CAR + Liv. Equiv. | | | | | | | | | | | |

## ARMA A SOFFIO

| | Linea di Acido | Linea di Elettricità | Line of Fire | Linea di Elettricità | Linea di Acido | Cono di Fuoco | Cono di Acido | Cono di Fuoco | Cono di Freddo | Cono di Freddo | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Gittata | Dal livello 4: ☐ 9 m<br>Dal livello 12: ☐ 18 m<br>Dal livello 20: ☐ 36m | | | | | Dal livello 4: ☐ 4,5m<br>Dal livello 12: ☐ 9 m<br>Dal livello 20: ☐ 18 m | | | | | |

**BREATH WEAPON DAMAGE** = ( Livello Sciamano Dragone ÷ 2 ) d6

**REFLEX SAVECD** = 10 + ( Livello Sciamano Dragone ÷ 2 ) + COS (per difetto)

## TOUCH OF VITALITY

**CURARE AL GIORNO** = ( 2 × Livello Sciamano Dragone × CAR ) + Varie pf

Punti Guariti

| Healing Effects | Costo (punti ferita) |
|---|---|
| Dazed, Fatigued, Sickened | 5 |
| Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned | 10 |
| Cieco, Assordato, Ammalato | 20 |

## BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

## PERGAMENE

## POZIONI