CHAMPION

Tier Mítico

DURO DE MATAR

Por debajo de 0pg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).

No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.

SURGE

Nivel — Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20

- 1 ☐ d6
- 4 ☐ d8
- 7 ☐ d10
- 10 ☐ d12

ABILITY SCORE

Nivel — Bonus a puntuaciones Características

- 2 ☐ +2
- 4 ☐ +2
- 6 ☐ +2
- 8 ☐ +2
- 10 ☐ +2

FUE INT DES SAB CON CAR

INICIATIVA ASOMBROSA

BONUS INICIATIVA = Tier Mítico

Nivel 2

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

RECUPERATION

Nivel 3 — Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 horas

Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS

Nivel 5 — On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.

Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afectadas

FUERZA DE VOLUNTAD

Nivel 6 — Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.

Imparable

Nivel 8 — Spend one use of mythic power to end any one of:

- Sangrado
- Aterrado
- Ensordecido
- Fascinado
- Mareado
- Estremecido
- Aturdido
- Cegado
- Atontado
- Enmarañado
- Fatigado
- Despavorido
- Nauseado
- Confundido
- Deslumbrado
- Exhausto
- Asustado
- Paralizado
- Grogui

IMMORTAL

Nivel 9 — si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independientemente de la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria limitada.

This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.

Nivel 10 — Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.

HÉROE LEGENDARIA

Nivel 10 — Recupera un uso de poder mítico por hora

LEGENDARY CHAMPION

Nivel 10 — When an attack against a non-mythic creature misses, you may reroll once.

Once per round, if your roll a natural 20, regain one use of mythic power.

CHAMPION'S STRIKE

MYTHIC POWER

PODER POR DIA = 3 + (Tier Mítico × 2) + Extra

Usos Hoy

PATH ABILITIES

Nivel 1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

DOTES MÍTICAS

Nivel 1

3

5

7

9