

DISCIPLINE

Discipline

Additional Class Skills

☐ Generalist

UMD,

☐ Seer (clairsentience)

Diplomacy, Perception

☐ Egoist (psychometabolism)

Acrobatics, Heal

☐ Shaper (metacreativity)

Bluff, Disguise, UMD

☐ Nomad (psychoportation)

Klettern, Fliegen, Überlebenskunst, Schwimmen

☐ Kineticist (psychokinesis)

Mechanismus ausschalten, Einschüchtern

☐ Telepath (telepathy)

Bluffen, Diplomatie, Motiv erkennen

Discipline Talents

Stufe Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONICS

MACHTPUNKTE
PER DAY

Base
Points

Bonus
Punkte

Volksbonus

Sonst.

Pkt.

=

+

+

+

Bonus Punkte

Psionische Stufe

=

IN

×

÷ 2

(abrunden)

Power Points

Pkt.

MACHTSTUFE

Macht Stufe	Punkt Kosten	Macht Rettungswurf (SG)
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

BONUSTALENTE

Stufe

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats or Psionic Item Creation Feats

BEKANNTE MÄCHTE

MÄCHTE KNOWN	MAX. MACHT STUFE	MAX POINTS POWER COST	Psionische Stufe
			=
Macht			Stufe Kosten
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31			
32			
33			
34			
35			
36			