WILD RAGER!

(BARBARE)

Barbare Niveau

BARBARE

Barbare Niveau		
1	☐	Mouvement rapide RAGE!
2	☐	Wild Fighting
3	☐	Sens des pièges +1
5	☐	Rage Conversion
6	☐	Sens des pièges +2
7	☐	Réduction de dégâts 1/–
9	☐	Sens des pièges +3
10	☐	Réduction de dégâts 2/–
11	☐	RAGE ! DE GRAND BERSERKER
12	☐	Sens des pièges +4
13	☐	Réduction de dégâts 3/–
14	☐	Volonté Indomptable
15	☐	Sens des pièges +5
16	☐	Réduction de dégâts 4/–
17	☐	Sans Fatigue RAGE!
18	☐	Sens des pièges +6
19	☐	Réduction de dégâts 5/–
20	☐	RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

UNCONTROLLED RAGE!

WILL SAVE DC = 10 + Barbare Niveau + CON

CONFUSION

Tour 0: Attack the nearest creature

Tour 1+ (d100):

01-25	Act normally
26-50	Babble incoherently
51-75	Hurt yourself with item in hand Damage = 1d8 + STR
76-100	Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Niveau 2: Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

RAGE! CONVERSION

Niveau 5: If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR = 2 + CON + (Barbare Niveau × 2) + Divers

RAGE ! AUJOURD'HUI trs

	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTION BONUS	VOLONTE SAUVEGARDE BONUS	CLASSE D'ARMURE PENALITE
RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2 — STR | CON | CA

FATIGUE DUREE = RAGE ! DUREE × 2

Score de Force Pénalité -2: -1 STR

Score de dextérité Pénalité: -2: -1 DEX

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE! CONNUS = (Barbare Niveau ÷ 2) + Divers

(arrondi à l'inférieur)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14