	SOHE
BÔNUS	DE CLASS

Nível de Monge

4	^
	BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA

CA DONOS		
+ CA	7	
MDC Bônus	= 5	SA

Nível de Monge (Arredonda para Baixo)

Bonus only applied when unarmoured,

``	TALENTO BÔNUS				
	☐ Catch off-guard	☐ Reflexos em Combate			
Nível	☐ Desviar Objetos	□ □ □ Esquiva			

☐ Improved Grapple ☐ Scorpion Style ☐ Throw Anything

☐ Gorgon's Fist ☐ Improved Bull Rush Nível ☐ Improved Disarm ☐ Improved Feint 6 ☐ Improved Trip □ Mobilidade

☐ Improved Critical ☐ Medusa's Wrath Nível

10 ☐ Flechas Arrebatadoras☐ Ataque em Movimento

☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks

☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack ☐ Spirited Charge Double damage

☐ Trample Overrun enemies

☐ Unseat Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DURAÇÃO POR DIA	Nível de Bardo		
rds	=2+(×	2)

*	WEAPON TRAINING			
Nível 5	Weapon type			
9				
13				
17				
*	INTEGRIDADE CORPORAL			
Nível 7	PONTOS DE VIDA Nível de Monge			
``	DIAMOND SOUL		7	
Nível 13	SPELL RESISTANCE Nível de Monge = 10 +			
*	PERFECT SELF		7	
Nível 20	Treated as an Outsider Immune to Charm Person and other effects t target non-outsiders.	hat		

Damage reduction 10/chaotic

*			MON	GE
Nível de Monge	Talento Bônus	Dano de Ataque Desarmado		
1	•	peq / gde d6 d4 / d8	Armour Class Bonus Rajada de Golpes Ataque Desarmado Devoted Guardian	Use a full attack action for more attacks Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2			Evasão	Avoid all damage on successful reflex save
3			Maneuvre Training Still Mind	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
4			Piscina de KI (Magia) Monastic Mount Ki Weapon	Treat unarmed attacks as magic weapons Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement
5			High Jump Purity of Body	Add monk level to Acrobatics checks for jumping +20 to jump checks - 1 ki point Immune to all diseases
6				
7			Wholeness of Body	Heal your own wounds - 2 ki points
9			Evasão Aprimorada	Avoid half damage on failed reflex save
10			Piscina de KI (leal)	Considera ataque desarmado como Arma Leal
11			Diamond Body	Immune to all poisons
12				
13			Diamond Soul	Spell resistance
14				
15			Quivering Palm	Delayed death
16			Piscina de KI (adamante)	Trata o ataque desarmado como arma de adamante
17			Corpo Atemporal Tongue of the Sun and Moon	No age penalties or artificial ageing Speak with any living creature
18				
19			Empty Body	Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points
20			Perfect Self	Treated as outsider

Piscina de KI

PISCINA DE KI CAPACIDADE Nível de Monge

Piscina de KI

ACROBATICS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS CD de Acrobacia = do Oponente **MCD** com metade da velocidade +3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO com metade da velocidade CD de Acrobacia = 5 + do Oponente MCD +3m ao mover-se em velocidade máxima

Distância 1.5m 3m 4.5m 6m 7.5m 10m 10.5m 12m 13.5 15m **PULO LONGO** CD 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 Distância 30cm 0.6m 1.2m 1.2m 1.5m 1.8m 2.1m 2.4m 2.7m 3m 3.3m