

# WITCHGUARD

(RODEUR)

Rôdeur  
Niveau

Niveau  
Bonus

+

## ENNEMIS JURÉS

Niveau ☒ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10

1 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

## ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Rôdeur

Niveau

Divers

= CHA +  +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

## TRACK

Rôdeur

Niveau

Survie

Bonus

Traquer  = (  ÷ 2 ) +

## SORTS

Niveau 4 Rôdeur - 3 Niveau de Niveau Lanceur de Sort

| Sort                 | DD sauvegarde | Sorts par jour       | = | Base Sorts           | + | Bonus Spells SAG  |
|----------------------|---------------|----------------------|---|----------------------|---|---|
| <input type="text"/> | 1             | <input type="text"/> |   | <input type="text"/> | + | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 2             | <input type="text"/> |   | <input type="text"/> | + | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 3             | <input type="text"/> |   | <input type="text"/> | + | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 4             | <input type="text"/> |   | <input type="text"/> | + | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration  = SAG +  Niveau de Lanceur de Sort

## BAGUETTES

|         |   |   |
|---------|---|---|
| CHARGES | # | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|---------|---|---|

|         |   |   |
|---------|---|---|
| CHARGES | # | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|---------|---|---|

|         |   |   |
|---------|---|---|
| CHARGES | # | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|---------|---|---|

|         |   |   |
|---------|---|---|
| CHARGES | # | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|---------|---|---|

|         |   |   |
|---------|---|---|
| CHARGES | # | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|---------|---|---|

## STYLE DE COMBAT

Rôdeur

Niveau

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

## DEFEND CHARGE

Niveau

4

One per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

5

Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

7

May use Defend Charge an additional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

## SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## PATRON SPELLS

Patron

Niveau

2

4

6

8

## DONS SUPPLEMENTAIRES

**BODYGUARD**

Niveau 3 When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

**IN HARM'S WAY**

Niveau 7 While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

## PARCHEMINS

## POTIONS