<b>ARCHIVISTA</b>	Livello da Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARDO)		
INCANTESIM IncantesimiCD salvezza Incantesimil	III — — — — — — — — — — — — — — — — — —	0
conosciuti incantesimi al giorno	Base 4 8 2	
0	CAR - CAR -	
1	9999	1
2		
3		
4		
5		
6		
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incan		
Concentrazione = CAR	Livello incantato	re
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCA	NI SOGLIA	3
I Bardi possono indossare armature leggere senz rischiare il fallimento incantesimi.		a
ESIBIZIONE BAR		
DURATA Livello	Varie	
AL GIORNO da Bardo		
r = 2 + ( × 2)	) + CAR +	4
Round OOO OOO		
volontà co salvez 4 vello da Bard		
	+ car	5
= 10 + ( :	2 ) + CAR	
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardio movimento invece che come azione		
7 movimento invece che come azione ESIBIZIONI		
CONTROCANTO		6
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS		
DISTRAZIONE	ne ar posto ar ari 10	CONOSCENZE BARDICHE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS		CONOSCENZA Livello Varie
AFFASCINARE Livello	ione ai posto di dii 13	BONUS da Bardo
PUBBLICO MAX da Bardo		= ( ÷ 2 ) + I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestrame
= ÷3	(per eccesso)	MAESTRO DEL SAPERE
NATURALIST Livello da Bardo	(per coocoo)	Take 20 on any Knowledge skill roll
+ = ( +1)	÷ 6	Livello PER DAY Livello da Bardo Prendere 20 oggi
Bonus to AC and attack rolls against an ide		+ = ( + 4 ) ÷ 6
Granted to allies within 30ft who can see a		
Livello ISPIRARE COMPETENZA		Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.
3 +		Livello Disarm magical traps as a Rogue.
Livello SUGGESTIONE		Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects,
6 Impone una suggestione ad una crea		- Symbols, gryphs and mayic writings.
Livello LAMENTABLE BELABOURME  6 Daze or confuse one already fascina		ECLETTICO
Livello ISPIRARE TERRORE		Usa ogni abilità come se fossi addestrato
8 Rende scossi i nemici entro 9 m.		Livello Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
Livello  12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.		Livello
		17 Capace di prendere 10 in ogni abilità
Livello ACCORDO SPAVENTOSO  14 I nemici sono spaventati e fuggono o	dalla tua esibizione	PROBABLE PATH  Take 10 on any d20 roll
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI		TAKE 10 Livello
+4 a tutti i tiri salv		da Bardo Prendere 20 oggi
Livello PEDANTIC LECTURE		÷ = ( -7) ÷ 3
18 Daze, confuse or put to sleep already	y fascinated creatures	
Livello MUSICA MORTALE  20 Provoca la morte di un nemico per g	ioia o tristezza	