

DEMAGOGUE

(BARDE)

Barde  
Niveau

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0		CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 2
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration  = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

**RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES**  
% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

**DUREE PAR JOUR** Barde Niveau Divers  
 trs = 2 + (  × 2 ) + CHA +  
Tours ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐  
Aujourd'hui ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**VOLONTE JET DE SAUVEGARDE** Niveau de Barde  
 = 10 + (  ÷ 2 ) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

**CONTRE-CHANT**  
Contre les effets magiques qui dépendent du son.  
Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de

**DISTRACTION**  
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.  
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

**FASCINER AUDIENCE MAX** Barde Niveau  
 =  ÷ 3 (arrondi au supérieur)

Niveau 3 **INSPIRATION TALENTUEUSE**  
+

Niveau 5 **GATHER CROWD** Niveau de barde  
Size of audience = Performance result ×

Niveau 6 **INCITE VIOLENCE**  
Inflame a crowd who are already fascinated

Niveau 8 **CHANT FUNESTE**  
Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau 9 **INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES**  
 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigi

Niveau 12 **REPRESENTATION APAISANTE**  
Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 **MELODIE EFFRAYANTE**  
Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 **INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES**  
 + 4 à tous les jets de sauvegarde  
+ 4 à la CA

Niveau 18 **RIGHTEOUS CAUSE**  
Turn a crowd towards a common purpose

Niveau 20 **PERFORMANCE MORTELLE**  
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS		
	0	
	1	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	2	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	3	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	4	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	5	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	6	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

FAMOUS

Barde Niveau	Area of fame		
1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

SAVOIR BARDIQUE

**CONNAISSANCE BONUS** Barde Niveau Divers  
 = (  ÷ 2 ) +  Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances  
Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances

Erudition

Niveau 2  +4 Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

	Utiliser ce bonus à la place de...		Utiliser ce bonus à la place de...
<input type="checkbox"/> Théâtre	Bluff, Déguisement	<input type="checkbox"/> Oratoire	Diplomatie, Psychologie
<input type="checkbox"/> Comédie	Bluff, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à percussion	Message, Intimidation
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobaties, Vol	<input type="checkbox"/> Chant	Bluff, Psychologie
<input type="checkbox"/> Claviers		<input type="checkbox"/> Instruments à corde	Bluff, Diplomatie
<input type="checkbox"/> Instruments	Diplomatie, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à vent	Diplomatie, Dressage
<input type="checkbox"/>			

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence