DEMA	AGOGUE	Livello da Bardo	×		INCAN	TESIMI C	ONOSCIUTI			
(B	ARDO)									
×	INCANTESIM					O				
Incantesimi CD TS conosciuti Incantesim	Inc. = i al Giorno	Inc. + Inc Base Bonus &								
	0	CAR - 2								
	1	777				1				
	2	4440								
	3									
	4									
	5					2				
	6									
CD TS Incantesimo	= 10 + CAR + Liv. Inca	nntesimo								
Concentrazione	= CAR	+ Livello Incantato	re							
FALLIMENTO INC	CANTESIMI ARCA					3				
0, IB	FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI AR  1 Bardi possono indossare armature leggere senza									
rischiare il fallimento incantesimi.										
DURATA	BIZIONE BAR									
AL GIORNO	da Bardo	Altro				4				
rd = 2 -	+( × 2)	+CAR+								
Rounds DDD										
Oggi 🗆 🗆 🗆										
VOLONTÀ CD SALVEZ Avello da Bardo  = 10 + ( ÷ 2 ) + CAR						5				
- 10	7 + ( +	2 ) + CAR				555				
Livello Inizia o cambi	ia un'esibizione bardio vece che come azione	a come azione di								
/ movimento in	ESIBIZIONI	standard.				6				
CONTROCANTO	20101210141									
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS				FAMOUS						
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS				Area of fam	ie					
				Village or s	mall taum		1,000	people	<u></u>	
AFFASCINARE Livello					or small group of towns			Bluff Bluff	+1	
PUBBLICO MAX da Bardo			_	City or grou	ıp of towns		25,000	beoble aldoad	+3 with	
=	÷ 3	(per eccesso)			tate and surrounding area	a	100,000	Bonus to aldoad and Intim	+2 +3 +4 +4 +5	
Livello ISPIRARE COMPETENZA				The whole (	civilized world	SCENZE	BARDICHE		+5 E &	
3 +			CONOS	CENZA	Livello	Altro	DIIIIDIGIIL			
GATHER CR	OWD Livell	o da Bardo	BONUS	/	da Bardo		applicare questo bonu	s a tutte le Conosc	enze	
5 Size of Performance				= (	÷ 2 ) +				e senza addestramento	
audience result Livello INCITE VIOLENCE						AVVEZ	Z0		*	
6 Inflame a crowd who are already fascinated				+4	Bonus applicato effetti sonori e		za contro Esibizione B	Bardica,		
Livello ISPIRARE TERRORE  8 Infligge lo status Scosso ai nemici entro 9 m						·	ERSATILE			
					Usare il bonus al posto		LROATILL	Usare il bonus al	posto di	
9 ISPIRARE G	2 x (d10 + COS) p		☐ Reci	are	Raggirare, Camuffare		Oratoria	Diplomazia, Intu	•	
	+2 attacco, +1 TS	Tempra	□ Com		Raggirare, Intimidire		Percussioni	Addestrare Anim	,	
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa			_	□ Danza     Acrobazia, Volare     □ Cantare     Raggirare, Intuizione       □ Strumenti     □ Corde     Raggirare, Diplomazia						
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo				□ A tastiera □ Diplomazia, Intimidire □ Strumenti a fiato □ Diplomazia, Addestrare Anim.						
Livello ACCORDO SI  14 I nemici sono s	<b>PAVENTOSO</b> paventati e fuggono d	alla tua esihizione								
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI				ECLETTICO						
+4 a tutti i tiri salvezza				Livello						
+4 AC Livello RIGHTEOUS CAUSE				Livello						
	S CAUSE owards a common pur	pose	<b>16</b>	Tutto la Abilità cono conciderata Abilità di classo						
Livello MUSICA MO			Livello	Capace d	li prendere 10 in ogni abili	tà				
20 Provoca la mor	τe di un nemico per gi	oia o tristezza	19	-1						