

## ITEM INTELIGENTE

### EGO

EGO

ITEM'S TOTAL  
EGO SCORE

Items inteligentes con un ego mayor a 20 son siempre considerados superiores a cualquier jugador.

In the event of a personality conflict, the wielder must make a will save against the item's ego, or the item becomes dominant.

### CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Bonus  
Característica

Modif  
Caract.

Bonus  
Temp

INT

INT

SAB

SAB

CAR

CAR

Mod de Característica =

(Puntuación Total de Característica + 10) ÷ 2

### SENTIDOS

#### ☐ EMPATÍA

Item pueden comunicar empaticamente intenciones.

#### ☐ HABLA

Item puede hablar cualquier idioma que conozca.

#### ☐ TELEPATÍA

Item can communicate with its wielder, regardless of language.

+1

SENTIDOS 30' ☐ 60' ☐ 120'

☐ Visión en la Oscuridad

☐ Sentido ciego

+1

#### ☐ LEER LENGUAJES

Item puede leer cualquier idioma que conozca.

+1

#### ☐ LEER MAGIA

Item can decipher magical writing.

+1

### IDIOMAS

## ITEM INTELIGENTE

Nombre

Item mágico base

Valor

po

+ EGO

### PODERES Y PROPOSITO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

Total ego bonus from item powers, dedicated powers, special purpose etc.

+ EGO