

GEISTER SCHAMANE

Geister-
Schamane
Stufe

Zauber-
stufe

GEISTERFÜHRER

Art des Geisterführers

ZAUBER

Zauber abrufbar pro Tag	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonus- Zauber
		0		
		1		WE - 4 WE - 8 WE - 12
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

TIEREMPATHIE

Tierempathie
BONUS

Geister-
Schamane
Stufe

= CH +

GEISTER BESTRAFEN

CHASTISE SPIRITS
PRO TAG

Heute verwendet

= 3 + CH

□□□
□□□
□□□

WILLENSWURF
SG

Geister-
Schamane
Stufe

= 10 + CH +

EXORCISM

EXORZISMUS
BONUS

Geister-
Schamane
Stufe

= CH +

EXORZISMUS
SG

Trefferwürfel
des Ziels

Ziel-
CH

= 10 + +

GEISTERSCHAMANE

Geisterschamanen-
Stufe

1	<input type="checkbox"/> Wild empathy	Tiere beeinflussen
2	<input type="checkbox"/> Geister bestrafen	Geistern Schaden zufügen: 1W6 /Stufe , bis zu 9m
3	<input type="checkbox"/> Geister entdecken	Geister nach Belieben entdecken
4	<input type="checkbox"/> Segen der Geister	Sich vor Geistern schützen, Zeitaufwand 10 min.
5	<input type="checkbox"/> Dem Geisterführer folgen	Gescheiterten Verzauberungs-RW wiederholen
6	<input type="checkbox"/> Geisterhafter Krieger	Körperlosem widerstehen, Waffe mit Geisterhafter Ber.
7	<input type="checkbox"/> Schutz vor Geistern	Schutz Gruppe vor Geistern, hält für 10 min / Stufe
9	<input type="checkbox"/> Spirit form 1 /Tag	Werde körperlos für 1 min.
10	<input type="checkbox"/> Magie des Geisterführers	Geisterführer konzentriert sich auf Zauber
11	<input type="checkbox"/> Geist zurückrufen	Wiederbelebung auf -1 TP , bis zu 1. Runden nach dem Tod
13	<input type="checkbox"/> Exorzismus	Geist aus Körper vertreiben
15	<input type="checkbox"/> Spirit form 2 /Tag	
16	<input type="checkbox"/> Geister schwächen	Tausche 3W6 des Bestrafungsschadens gegen Schwächung für 1
17	<input type="checkbox"/> Reise des Geistes	Die Geisterwelt betreten
19	<input type="checkbox"/> Von den Geistern begünstigt	Verwende 1000 EP für Heilung beim Fallen auf 0 TP
20	<input type="checkbox"/> Spirit form 3 /Tag ; Wandelnder Geist	Werde ein Feenwesen, erhalte Schadensreduzierung 5% kaltgesch

ABRUFBARE ZAUBER

0

□□
□□

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□

5

□□
□□

6

□□
□□

7

□□
□□

8

□□
□□

9

□□
□□