

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Bon Temp	Modif Caract.
FUE	_____	_____	_____	FUE
DES	_____	_____	_____	DES
CON	_____	_____	_____	CON

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa

INIC = DES + _____

VELOCIDAD Vel Temp

_____ ' C _____ ' C

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA DE COMBATE Mod Tamaño Misc

BMC = Ataque Base + FUE + _____ + _____

DEFENSA MANIOBRA DE COMBATE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc Bon de Moral

DMC = 10 + FUE + DES + _____ + _____ + BAB + _____ + _____ + _____

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Mod Tamaño Misc

CA = 10 + DES + _____ - _____ + _____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + _____ - _____ + _____

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - _____ + _____

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

SALVACIONES

SALVACIÓN FORTALEZA Base Misc Temp

FORT = CON + _____ + _____

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + _____ + _____

RETRATO

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Bon Temp	Modif Caract.
FUE	_____	_____	_____	FUE
DES	_____	_____	_____	DES
CON	_____	_____	_____	CON

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa

INIC = DES + _____

VELOCIDAD Vel Temp

_____ ' C _____ ' C

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA DE COMBATE Mod Tamaño Misc

BMC = Ataque Base + FUE + _____ + _____

DEFENSA MANIOBRA DE COMBATE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc Bon de Moral

DMC = 10 + FUE + DES + _____ + _____ + BAB + _____ + _____ + _____

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Mod Tamaño Misc

CA = 10 + DES + _____ - _____ + _____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + _____ - _____ + _____

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - _____ + _____

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____

' c _____

SALVACIONES

SALVACIÓN FORTALEZA Base Misc Temp

FORT = CON + _____ + _____

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + _____ + _____

RETRATO
