

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE Dons Entraînement Divers

INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp
pieds cases pieds cases pieds cases
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade
pieds cases pieds cases pieds cases

ATTAQUE DE BASE

BASE ATTAQUE ATTAQUE
A L'ATTAQUE BONUS DE MELEE A DISTANCE

+ = + - -

Bonus Moral Amélioration Diminution Attaque
Temp Attaque Bonus en puissance

+ = + - +

Bonus Moral Amélioration Diminution Attaque
Temp Dommages Bonus en puissance

Modificateurs conditionnels

MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE BONUS Base Attack Bonus / Monk Level Taille Modificateur Divers

BMO = STR + - +

MANOEUVRES DE COMBAT DEFENSE Esquive Deflection Modificateur

DMD = 10 + STR + DEX + + + SAG + + BBA -

PRIS AU DEPOURVU DMD Deflection Modificateur Niveau de moine Base Bonus d'attaque Taille Modificateur

DMD = 10 + STR / / + + SAG + + BBA -

BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels
+ BMO + DMD

SANTE

POINTS DE VIE Blessures Mourant Stable Non létaux Inconscient

pv pv pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Esquive Deflection Modificateur Niveau de moine Armure Naturelle Taille Modificateur

CA = 10 + DEX + + + SAG + + +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / / + + SAG + + +

CONTACT CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + + + SAG + + +

CA temp Résistance à la magie Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered
+ CA

Réduction de dommage

Notes

ATTAQUES

Combat à mains nues

Bonus d'attaque Dommage Critique
d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases d x

Munitions # Munitions spéciales #
Munitions # Munitions spéciales #

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR Base Racial Divers Temp
VIG = CON + + + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + +

VOLONTE SAUVEGARDE VOL = SAG + + + +

Niveau 2 Evasion Endurance Sens des pièges
9 Evasion Améliorée

Modificateurs conditionnels

EFFETS