GUERRIERO	Fighter	*			ΑT	TACK B	ONU	S		*		DA	NNI	CRIT *	
MISCHIA	Livello	Base Atta		+	+	+	>.		/	/	٦_				
ADDESTRAMEN'	TO NELLE ARMI	Bon	us —					FOR) DEC	ر 	-	OD		-
Livello Tipo di arma					Use DE 2	X for melee a	attack	FOR	/	DES			OR		_
9		Arma a due mani										1 ¹ /2		-	
		Arma mano-secndria (2meno per un arma leggera) - 6 / -10 □ Combattere con due armi Riduce la penalità a: -4 / -4									×	1/2		-	
13						suna penalit				4					-
17		_				con il bonus		111	+1			_			-
ADDESTRAMEN'				ocalizzata		con ii bonus	illagioo		+1						-
MAX ARMOUR ARMOUR CH DES BONUS PENALTY RE				na Focalizza		eriore			+ 2						-
+ -			Arma Specializzata:								+	- 2		-	
19 DR 5/- indossando un armtura o usando un scudo				Arma Speci	ializzata	Superiore						+	4		-
AUDACIA			Penetr	ating Strike	gnore	e damage red	luction u	p to 5/—	-						-
FEAR EFFECT Fighter		ARMI	Gre	ater Penetr	rating Str	rike Ignore	damage	reduction (up to 1	0/—					
WILL BONUS Livello	\		Critico	Migliorato	/ Arma a	ffilata / Affila	ata -effe	tto magico	-					× 2 Raggio di min	- 1accia
+ = (+ 2) ÷ 4 (per difetto)		<u> </u>	Maestria (nelle Arr	ni Aumenta	a raggio	di critc e co	onferma	sempre c	olpi cri	itici		+1 Moltiplicatore	5
WEAPON MASTI		7	Perf.	Arma Base						Basi	ic	٦	+		
ु 20 Tipo di arma		-		Proprietà s	peciali					Danno		d	-	Arma	
TALENTI di A	ГТАССО 🚜	+							+		+	•	4	Addestramento	
ATTACK AZIONI	1111000			ocalizzata n Specialisa		(□ Superior (□ Superior	,	Critico Mig	Jliorato (o arma Aff	filata		☐ MAE	ESTRIA NELLE ARMI	
☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce				ting Strike		(☐ Superior	· ·	/		/	JL	d	+	×	
☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi nume	ro di att extra per round	7	Perf.	Arma Base						Basi	ic	,	+		
☐ Incalzare Terminale Attacco extra se	il bersaglio è fuori combattir	ment		Proprietà s	neciali					Danno		d	т	X	
☐ Incalzare Terminale Migliorato Qu	alsiasi numero di volte a rou	nd +							+		+		-	Arma Addestramento	
	e ☐ Critico Focaliz≱ato			ocalizzata n Specialisa		(☐ Superior (☐ Superior		Critico Mig	liorato (o arma Aff	filata		☐ MAE	STRIA NELLE ARMI	
•	o Debilitante o Incapacitante			iting Strike		(☐ Superior		/	/	/		d	+	×	{
	ritico Stordente		Velocit	à Un attac	cco extra	a bonus pie	no			+1		П			
	o Affaticante itico Inesorabile		pa	1										Half of Ranger's	-
☐ Critico Dissolvente ☐ Cr ☐ Critico Trafiggente Migliorato	itico illesorabile	ES	Favoured Nemico	2					1					Favoured Enemy bonus granted to	
☐ Critico Trafiggente		BUFFS	III	3										allies within 9 m	
☐ Critico Prodigioso Si applicano due effet	tti di critico insieme		Bonus	di Morale	Ispirare (Coraggio e s	imili		+		+				_
☐ Sneaking Precision Apply a critical effection															-
secondo attacco fu		_		Grande Fia	ncheggia	atore Duran	ite fiancl	heggiamen	to	+ 4					-
TALENTO DI SQUADRA ☐ Allied Spellcaster *2per superare resist agli incntsmi		TTO				Quando vio					li attac	chi c	di opportu	nità	-
□ Difesa Coordinata +2a DMC		TALENTO	≤ —			rante fianche		nto		-Tr3				ogni colpo successi	- ivo
☐ Manovre Coordinate +2a BMC		TA	210	<u> </u>											-
☐ Al Riparo Si prende il risultato di un allea	ato a salvz su riflessi	so	ттот	OTALE IN	JCREM	IENTI & S	OUADI	RA /	/	/					
☐ In Guardia Agire in round sorpresa se pu	ò un alleato					n attacco rius				+1 cor	n ogni	coln	0 61100066	ivo	
☐ Muro di Scudi +1 / +2a CAquando ent	rambi usano scudi	I		acco Podero		II attacco IIu.	30110			-1 001	+		o success		-
☐ Shielded Caster +4ai tiri di concentrazio	one	AZIONI				Ignora la per	ltà nor a		- ol nrm	atana	JĽ				
Swap Places Cambia posto con un allea		-				(+1 at level:			+	attto	+			contro avversari più	urand
☐ Back to Back +2 to AC against flankin		ATTACK					3 11, 10,	20)							-
Schiena contro Schiena Migliorato +		AT	□ Cor	nbat Expert	tise AC	bonus			-		J				_
☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get		-													_
☐ Formazione di Cavalleria Condvdre spaz		alleat					und			+ 2					_
☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemi ☐ Escape Route Don't provoke AoO when a		CK		po Vitale						dado	2				-
Feint Partner When ally feints, enemy los		TTA		Colpo Vitale					+ 2		5 +	•	d		-
☐ Finta del Compagno Migliorata Quan		SINGEE AT	\ d0	□ Colpo V					+ 3	dadi =					_
□ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso						+2per dado					+				-
☐ Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico				☐ Colpo D	Devastan	te Migliorato	+2 per	dado	+		pe	r cor	nfermare o	critici	_
☐ Shake It Off +1 to all saving throws per	adjacent ally														_
☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll t	wice for trip BMC		Critico F	ocalizzato						+ 4 per	r confe	rmar	re critici		_
□ Bersaglio di Opportunità Attacco extra d	uando un alleato colnisce a	dieta	nza												