	TRI	UE PRIMITI'	VF	×	IRA!					
		(BARBARIAN!)	Livello da Barbaro	IRA!DURA AL GIOF		Livello da Barbaro	Altro		IRA! OGGI	
		BARBARC	)	r	= 2 + COS +	( × 2	) +		r	
Livell da Barb		Favoured Terrains				PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA	PENALITA' CA	
2		L IKA!			IRA!	4	4	2	-2	
3					SUPERIORE IM	6	6	3	-2	
		Schivare Prodigioso N	Migliorato		POSSENTE IM	8	8	4	-2	
7				Modificatore di (Punteggio di A	Abilità = .bilità Totale - 10) / 2	FOR	cos		CA	
8		Trophy Fetish × 2	•	AFFATICATO	,	Punteggio di Fo	rza Punteggio di De	strezza	<u>'</u>	
10		Riduzione del Danno 2	2/-	DURATA	Durata	Penalità: -2	Penalità: -2	Non può entra	are in Ira, correre o caric	
11		Superiore IM!		r	= × 2	FUR	DIS	mentre è Affa		
13		Trophy Fetish × 3 Riduzione del Danno	3/-	IRA!POTE CONOSC	RI Livello CIUTđa Barbaro	IRA! <b>POT</b> 1	ERI		* (	
14	. 🗆	Volontà Indomabile			= ( ÷ 2	2) +			(	
16		Riduzione del Danno	4/-		`	<u> </u>			(per difetto)	
17		Infaticabile IM!		1						
18		Trophy Fetish × 4								
19		Riduzione del Danno	5/-	2						
20		Possente IM!								
×		AMBIENTI PRES	SCELTI	3						
O FA	VOUR	RED TERRAIN	Favoured Terrain Bonus 2 4 6 8	5						
				6						
×		TROPHY FET	TISH .	1						
WEAPO	ONS /	HIDE ARMOUR	Morale Bonus +1 2 3 4	7						
Battleax	e, Blow	e attached to a traditional gun, Club, Greatclub, Han- ng, Spear; or to a suit of H	daxe, Longspear,	9						
Weapons gain a morale bonus to damage. Armour gains a bonus to saving throws.				10						
				11						
				12						
				13						
				14						