

INVULNERABLE
RAGER!
(BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE		
Niveau de Barbare		
1	<input type="checkbox"/>	Mouvement rapide RAGE!
2	<input type="checkbox"/>	Invulnerability
3	<input type="checkbox"/>	Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
14	<input type="checkbox"/>	Volonté Indomptable
17	<input type="checkbox"/>	Sans Fatigue RAGE!
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

INVULNERABILITY		
Niveau		Niveau de Barbare
2	<input type="checkbox"/>	$\div 2$
Double this against non-lethal damage		

EXTREME ENDURANCE		
<input type="checkbox"/> Hot	<input type="checkbox"/> Cold	
Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements		
Niveau		Niveau de Barbare
3	<input type="checkbox"/>	$\div 3$
Fire and cold resistance		

POUVOIRS DE				
RAGE ! DUREE PER DAY	Niveau de Barbare	Divers	RAGE ! AUJOURD'HUI	
<input type="text"/>	$\text{trs} = 2 + \text{CON} + (\text{ } \times 2) +$		<input type="text"/>	
	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTIONS BONUS	VOLONTE BONUS	CLASSE D'ARMURE PENALITE
RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2
Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2				
	STR	CON		CA

FATIGUE DURATION	RAGE ! DUREE	Score de Force Pénalité -2	Score de dextérité Pénalité: -2	
<input type="text"/>	$\text{trs} = \text{ } \times 2$	STR	D-1X	Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DÉRAGE !	
Niveau de Barbare	Divers
<input type="text"/>	$= (\text{ } \div 2) +$
(arrondi à l'inférieur)	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	