	CHARAKTER			
	Name Name			MÄNNLICH CHINGING
	2 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C			MAN DE T
Spieler	Volk		Größe	Größen- modifikator
Kampagne				
Kampagne	KLASSEN		Fertigkeitsrän īge fferwürfel	Stufe Stufen- anpassung
EP	<u> </u>		W	
	□ 2		W	
	□ 3		W	Effektive
AttributsGegenstandsAttributsKAMPFRAUSCHLhöpfungsemporär wert Bonus modifikaModifikatorMod. Modifikat	er 🗆 4		W	Charakter- stufe
2000 2000			W	Stule
ST + ST	Bevorzugte Klasse +1 pro Level	TP R	+ IN + KO	
GE GE	+1 pro Level	FERTIGKE		,
		K	lassen- Volksboni	VerbotenRüstungs-
KO H KO		Fertigkeits- fer Ungeübt bonus	tigkeiten Ränge Talente Sons +3 Synergie	tige während malus KAMPFRAUSCH!
IN IN		ongedat bonds	oynergie	NAMI INAUJCII:
WE WE				
CH CH				
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)				
TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN				
				_
				_
				Wissen - INT Profession - WE
				en - ID
7				Wisse
HE				
LAC				\frac{1}{2} = \frac{1}{2}
SPRACHEN				Handwerk - IN Auftreten - CH