STREET Livello da Bardo PERFORMER		INCANTESIMI CONOSCIUTI			
(BARDO)				0 —	
(BARDO) INCANTESIA	MI				
Incantesimi CD TS Incantesim					
conosciuti Incantesimi al giorno	Base 2			1	
0	CAR CAR CAR				
1					
2					
3				2	
4					
5					
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo					
Livello				3	
Concentrazione = CAI	Incantatore				
SOGLIA FALLIMENTO THRESHOI	.D sare armature leggere senza				
% rischiare il fallimento i					
ESIBIZIONE BAI			4		
DURATA Livello PER DAY da Bardo					
r = 2 + (× 2) + CAR +			_	
Round OOO OOO]			5	
VOLONTÀ CD SALVEZZAvello da Bai	do 🔪				
= 10 + (÷ 2) + CAR			6	
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.					
ESIBIZIONI		STREETWISE			
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS		STREETWISE BONUS	Livello Varie	Applies to • Bluff • Sleight of Hand	, Disguise and Knowledge (local) , Diplomacy, and Intimidate
AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX da Bardo		=		• Diplomacy chec	o influence a crowd cks to gather information
= ÷3	(per eccesso)	Farn double mon	GLAD. ey from a public performance	HANDLING	* 1
DISAPPEARING ACT	Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens				
HIDDEN ALLIES Livello da Bardo		AVVEZZO			
= (+1) ÷ 6		Livello +	Bonus applicato ai Tiri effetti sonori e dipende	Salvezza contro Esibizione	e Bardica,
Allies are treated as invisible; cannot include yourself		ESECUZIONE VERSATILE			
Livello HARMLESS PERFORMER 3 Enemies that fail a will save cannot	t attack the Bard		Usare il bonus al posto di		Usare il bonus al posto di
Concentration allows a spell to affe		☐ Recitare	Raggirare, Camuffare	☐ Oratoria	Diplomazia, Intuizione
Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una cro	eatura già affascinata	□ Commedia□ Danza	Raggirare, Intimidire Acrobazia, Volare	□ Percussioni□ Cantare	Addestrare Animali, Intimidire Raggirare, Intuizione
Livello ISPIRARE TERRORE 8 Infligge status scosso a nemici ent	_	Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	☐ Corde ☐ Strumenti a fiato	Raggirare, Diplomazia Diplomazia, Addestrare Animal
Livello MADCAP PRANK					5.515
9 Accecato Dazzled Assordato Entangled Fall prone Nauseated Nauseated		QUICK CHANGE			
Livello MUSICA LENITIVA 12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.		Livello PER I		Take 10 on Bluff and Take 20 on Bluff and	Disguise checks (limited uses)
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione		Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action ECLETTICO			
Livello SLIP THROUGH THE CROWD 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility		Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato			
Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate		Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe			
Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per	Livello Capaco	Canace di prendere 10 in ogni abilità			