

CAVE DRUID

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Druida
Poziom
Kształtu
Natury

BÓG

DRUID

Poziom
Druida
1☐

Cavesense

+2 do Wiedzy (lochoznastwo) i Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Tunnelrunner

Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

Lekki krok

Cannot be detected by tremorsense

4

☐

Resist Subterranean Corruption

+2 to saves against the oozes and aberrations

Wild Shape

Become any small or medium animal or ooze

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
ObronnegoCzary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

RZT - 16

RZT - 20

RZT - 24

RZT - 28

RZT - 32

RZT - 36

RZT - 40

RZT - 44

RZT - 48

RZT - 52

RZT - 56

RZT - 60

RZT - 64

RZT - 68

RZT - 72

RZT - 76

RZT - 80

RZT - 84

RZT - 88

RZT - 92

RZT - 96

RZT - 100

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia

na dzień

□□□□

□□□□

Poziom

ST

Użycia

na dzień

□□□□

□□□□

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

□□□□

Użyć dzisiaj

□□□□

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY