нов	RSE LORD	Niveau le Rôdeur		×		DE C	COMBAT
	(RODEUR)	Niveau	+	Niveau	MOUNTED COMBAT Once a round make a	Ride	check to negate a hit against your mount
Dollus			de Rôdeur 🗅 Mounted Archery Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8				
Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10				2 Ride-By Attack Continue moving after a charge, up to double your move speed Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice			
1			6 Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)				
5		_	0-0-0		Spirited Charge Double melee damage Mounted Skirmisher Move and make a		
10				10 14	Unseat Charge with a lance and bull ru		
15				Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.			
≥0 □─□ N ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION »			MOUNTED BOND				
Niveau O BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION							
3			0-0-0	Type de (créature		
8							Niveau (-3 until) = Effective
13						de F	Rôdeur (- 3 level 12) = Druid Level
18	ENTDATITE CALIF	CF.		TEMPO HIT PO			
BONUS	EMPATHIE SAUVA Niveau		*		pv = +		
D'EMPATHIE		ur D	ivers	*	SORTS	PRI	EPARES
Utiliser à la place	e de Diplomatie pour amélior	 er l'attitud	e d'un anima				
Stillser a la place	PISTAGE	cirattitaa	F (1	
	Niveau de Rôdeur	Surv					
Traquer	=(÷2)	+				2	
×	SORTS		-				
Niveau 4	Niveau _ 3 ! de Rôdeur Landei	Viveau de Ir de Sort					
Sort	Sorts = Bas	e Sprts si	upplémentair	e 🗆 🗆 🗆		3	
DD sauvegarde	par jour Sor		SAG				
	2						
	3					4	
	4					_	
DD de jet de sa	nuvegarde d'un sort = 10 + S		u du sort Niveau d	0			
Concentration	= SAG	+	Lanceur				
×	BAGUETTES		*				
					DA DOLLDANIA	- 1	DOMESTIC
	CHARGES			*	PARCHEMINS		POTIONS
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
	CHARGES ##						
	HA TOOL						
	∞ □□[
	CHARGES						
	CHARGES						
	÷ 1111						
CHARGE S # 0000000000000000000000000000000000							
	HAB DD		i				