



DIVINE MIND

DIVINITÀ

Livello
psionico

Livello
Bonus

+



MANTLES

PSIONICI

POWER POINTS
al GIORNO

Punti
Base

Punti
Bonus

Varie

Wild Talent
Reserve

= + + + 2

Punti Bonus

Livello
psionico

= **SAG** × ÷ 2 (per difetto)

Punti Potere

LIVELLI DI POTERE

Livello
Potere

Costo
Punto

CD TS
Potere

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

CD Salvezza Potere = 10 + CHA + Liv. Potere

GRAZIA DIVINA

TIRO SALVEZZA
BONUS

+ = **CAR**

DORJE

CARICHE

#



CARICHE

#



CARICHE

#



CARICHE

#



CARICHE

#



AURA PSICHICA

AURA
RANGE

m q

MAX
AURAS

CHANGE
AURAS

- ☐ 1 ora di meditazione
☐ Standard action
☐ Move action
☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Bonus	Divine Mind Level
1 Attacco	<input type="checkbox"/>	Attacco e danni	= 1 +	÷ 5
2 Defence	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3 Percezione	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

POTERI NOTI

POTERI
KNOWN

LIVELLO MAX
POTERE

PUNTI POTERE
MAX COST

Livello
psionico

=

POTERE	Livello	Costo
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

PIETRE DEL POTERE

TATUAGGI

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16