

MONACO											
Livello a Monac	Talenti coonus	Danno Colpo Senz'armi	Armour Class Bonus								
1	•	d6 d4/d8	Raffica di colpi Colpo senz'armi Perfect Strike	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Roll attack twice when using a monk weapon							
2			Way of the Weapon Master	Weapon Focus for one monk weapon							
3			Movimento veloce <b>3 m</b> Addestramento alle manovre Mente Lucida	(fornisce <b>+4</b> alle prove di Acrobazia per saltare) Usa il livello da monaco al posto del <b>BAB</b> per calcolare <b>+2</b> TS contro ammaliamento	il BMC						
4		d8 d6/2d6	Riserva Ki (Magica) Caduta lenta <b>3 m</b>	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri							
5			High Jump	Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove di Acrobazi +20Prove per i salti - <b>1 punto Ki</b> Immune a tutte le malattie	per i sal						
<u> </u>			Purezza del Corpo  Movimento Veloce +6 m	(fornisce <b>+8</b> alle prove di Acrobazia per saltare)							
6			Slow Fall <b>9 m</b> Way of the Weapon Master <b>2</b>	Weapon Specialisation for the same monk weapon							
7			Integrità del corpo	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki							
8		<b>d10</b> d8/2d8	Caduta lenta 12 m								
9			Eludere Fast Movement <b>9 m</b>	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito (fornisce +12alle prove di Acrobazia per saltare)							
10			Riserva Ki (Legale) Caduta lenta <b>15 m</b>	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali							
11			Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni							
12		2d6 d10 / 3d6	Passo abbondante Movimento veloce <b>12 m</b> Caduta lenta <b>18 m</b>	Infilarsi magicamente fra gli spazi - <b>2 punti Ki</b> (fornisce <b>+16</b> alle prove di Acrobazia per saltare)							
13			Anima adamantina	Resistenza Inc.							
14			Caduta Lenta <b>21 m</b>								
15			Palmo tremante Movimento Veloce <b>+15 m</b>	Morte ritardata (fornisce <b>+20</b> alle prove di Acrobazia per saltare)							
16		2d8 2d6/3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta <b>24 m</b>	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio							
17			Uncanny Initiative Lingua del Sole e della Luna	Choose your own initiative roll Parlare con ogni creatura vivente							
18	-		Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m	(fornisce <b>+24</b> alle prove di Acrobazia per saltare)							
19			Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - <b>3 punti Ki</b>							
20		2d10 2d8/4d8	Pure Power +2 to Strength, Dexterity and Wisdom score Caduta lenta qualunque distanza								
	_				1						

## RISERVA KI

da Monaco

## **ACROBATICS**

CD Acrobazia = **DMC Avversario** 

a metà velocità

+3 m al movimento a velocità piena

RISERVA KI

Movimento attraverso lo spazio del nemico

a metà velocità CD Acrobazia = 5 + DMC Avversario +3 m al movimento a velocità piena

Distanz	,		4,5 m 15		7,5 m 25		10,5 m 35	12 m 40	13,5 m 45	15 m 50	16,5 m 55	
Distanz	za	0,3 m	0,6 m	1 m		1,5 m	1,8 m	2,1 m	2,4 m		3 m	3.3 m 44
+4 Acrobazia					per ogni 3 m del tuo movimento standard sopra i 9 m							
AGGRAPPARSI	CD TS Riflessi 20			se fallisci un salto di 4 o meno								
CADUTA CD		15 Acrobazia			ignorare il danno da caduta di 3 m							