DI	ESF	ERT D	RU	JIL	Liv da Dru	rello -		×			INCAN	ITESIN	II E	PREPAR	ATI			-
					Liv	vello 🗀												
		Livello da Druido		_	2 = Fo Selva	orma atica							0					
×			RUII				1											
Livello da Druid		Senso della			``													
1		+2 a Conos Empatia se		*	ıra) e Sop	pravvive	enza											
		Migliora l'a	tteggi	ament	to di un a	nimale												
2		Desert Nat Bonus in d		errain	ı								1					
		Sandwalker																
3		No movem		nalty i	n sandy	terrain												
		Desert Ens Endure hot			ed to eat	t and dri	ink											
4		Wild Shape	e															
-		Become an		II or m	iedium ai	nimal or	r vermin						2					
9		Immune to blinding, dazzling; against gaze attacks, figment				; +2 to saves	res											
-		Dunemeld	ze atta	icks, fi	gments	s and patterns												
13		Become a	swirlin	g mas	s of sand	d												
15		Corpo senz											3					
						camente							,					
- OD = (INCA		ESIN			Ţ.											
CD TS Incantes			Inc. Giorno	=	Inc. Base +		nc. nus⊲											
		0				1	SAG - 8						4					
		1		_									4					
		2			,													
		3		_														
		4		<u> </u>									5					
		5		_)					
		6		_														
		7		_														
		8											6					
		9		_									U					
CD Salv	ezza In	ic. = 10 + SAG		Incar	ntesimo		1											
							Livello											
Concent					G +		Incantat	ore					7					
LEGAME CON LA NATURA COMPAGNO ANIMALE X DOMAIN													4					
	IPAGI	NO ANIMAI	LE Z	S DO	MAIN													
Poteri Co	ncessi				ı	Poteri C	oncessi						8					
Livello						Livello												
93						CD							9					
Us al					□□□ □□□ a	Usi I giorno												
*		EMPATI <i>A</i>	A SE	LVA	GGIA		*	•	P.	ERGAMI	ENE	*		Ĭ.	I	POZIO	NI	"
BONUS EMPATI	Δ SFI	VAGGIA	Liv	rello d	la Druido	Altr	ro											
	IA OLI	= CAF		reno a	4													
DECED	DESER	RT N	ATI	VE		-												
DESERT BONUS		Livello da [Oruido															
		=	•	2														
		J re, Knowledge), Percer	otion, Ste	ealth											
		le in aquatic t	errains	S.														
*		FORMA	SEL				Į (
Volte al giorno Usato oggi □□□□□																		