



# PALADÍN

Nivel de  
Paladín

Nivel de  
Paladín ÷ 2 = Nivel de  
Lanzador

DEIDAD



## CONJUROS

CD Salv  
de Conjurios

Conjurios  
al Día

=

Conjurios  
Base

+ Conjurios Adicionales  
SAB

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

## TURN UNDEAD

URNS PER DAY

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

### 1 TURNING CHECK

Sinergia

= d20 + CAR +

### 2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

= (Turning Check ÷ 3) +  - 7

### 3 PARA DESTRUIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Paladín

= (  - 3 ) ÷ 2 Round down

### 4 CRIATURAS AFECTADAS TOTAL HIT DICE

Nivel de Paladín

= 2d6 + CAR +  - 3

## MONTURA DIVINA

Nombre

Mount Type

☐ Summoned  
Mount Today

## CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## CASTIGAR AL MAL

SMITINGS  
PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK  
BONUS

Weapon Attack Bonus

=  + CAR

SMITING DAMAGE  
BONUS

Weapon  
Damage  
Bonus

Nivel de  
Paladín

+

= +  +

## IMPOSICIÓN DE MANOS

HEALING POINTS  
PER DAY

Nivel de  
Paladín

Misc

pg = ( CAR ×  ) +

Healing Points

## VARITAS

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## PERGAMINOS

## POCIONES