

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

BÓG

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury
+2 to Knowledge (nature) and Survival
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

☐

Leśny Krok
Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Kształt Natury
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

☐

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

☐

Ponadczasowe ciało
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

= Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

1

+1

+1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

2

3

+1

+1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

3

4

+1

+1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

4

5

+1

+1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

5

6

+1

+1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

6

7

+1

+1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

7

8

+1

+1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

8

9

+1

+1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

9

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ CHOWANIEC

☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień

0000
0000

0000
0000

Użycia
na dzień

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

0000
0000

0000
0000

MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom
Druida

= 10 +

(

÷ 2

) + RZT

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY