×	ATAKI *					inicjatywa ,		
					INICJATYWA PRI	EMIA Atuty	Inne	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	INIC = ZI	···· + · · · ·	+	
m	cm		d	Х	X	Szybkość	*	
Amunicja	# [		ecjalna Amunicja	# 0000	Szybkość	Prędkość w Zbroi	Tymczasowa Prędkoś	
					m cm	m cm	m cm	
					Prędkosć Pływania	Prędkość Lotu	Prędkość Wspinaczk	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	m cm	m cm	m cm	
m	cm		d	X		REMIE DO ATA		
					BAZOWA PREMIA DO ATA	<b>ZWARCIE</b> KU	ATAK ZASIĘGOWY	
Zasięg	Rodzaj	Premia do at	aku Obrażenia	Krytyk				
m	cm		d	Х	Tymczasowa Prenifiae	mia	Potężny	
						orali Premie	Kary Atak	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	+ =_	_*		
Zasięg m			d	X	Tymczasowa prem <b>fa</b> do Obrażeń z M	mia orali Premie	Potężny Kary Atak	
""	CIII				+ =	+ -	+	
				W I				
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata		Krytyk				
m	cm		d	X				
Amunicja	# [		oecjalna Amunicja	# 0000	×	ZWARCIE Modyfil	/ator	
Amunicja			pecjalna Amunicja		ZWARCIE PREMI	A z Rozmi:		
7	# [	]	reojama ramamoja	# 0000		Bazowa Premia + X	4 + S +	
×	RZUTY OBR		×		ŻYCIE		*	
	ŁOŚĆ RZOdstawowo Ri	asowe Inne Tym <b>PAINK</b> )	TY WYTRZYMAROŚĆI		☐ Umiera	ący∑ Stabilny Stłu	uczenia 💢 Nieprzytomny	
WYTR =	BD + +	+	pw			pw	pw	
REFLEKS R			×	K	LASA PANCERZ	<b>ZA</b> turalny Modyfikator	Modyfikator	
		+ +	KLASA PANCERZA	Zbro	ja Tarcza Pa	ncerz z Rozmiaru		
WOLA RZ.	0br. RZT + +	+ +	KP = 10 +	ZR +	+ +	- +	+	
	□ Doskonalsze □ Krze		NIEPRZYGOTOWAN	IY KLASA PANCE	RZA			
	Uniki	Pułapek	KP = 10	/ <b>+</b>	++	- +	+	
			DOTYK KLASA PANO		,	,		
×	EFEKT	Y	KP = 10 +	ZR /		/ <del>+</del>	*	
			Tymczasowa KFOdpornoś	ć na Czary Inne Mo	dyfikatory			
			KP Redukcja Obrażeń					
			nedukcja obrazen					
			META	PSIONICS		ZDOLNOŚCI	BOJOWE	