CHIERICO Livello		INCANTESI	MΙ	PREPARAT	I	,
da Chierico Livello						
Incantatore			0			
DIVINITÀ						
C Skir		Incantesimo di Dominio				
DOMINI Dominio Dominio						
Dominio			1			
Poteri Concessi Poteri Concessi						
		Incantesimo di Dominio				
1			2			
2						
3						
4		Incantesimo di Dominio				
5			3			
6			,			
7						
8		Incantesimo di Dominio				
9			4			
INCANTESIMI			4			
CD TS Inc. = Inc. + Inc.						
Incantesimi al Giorno Base Bonus 2		Incantesimo di Dominio				
O S S A S S S A S S S A S S S A S S S A S S S S A S			5			
1 7777)			
2						
3		Incantesimo di Dominio				
4						
5 000			6			
6						
7		Incantesimo di Dominio				
8			_			
9			7			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	,					
SCACCIARE / INTIMORIRE NON MORTI		Incantesimo di Dominio				
Chierico Buono Chierico Malvagio			8			
Scacciare, Bloccare Intimorire, Bloccare, e Distruggere Controllare, Rinvigorire						
Non Morti e Sostenere Non Morti		Incantesimo di Dominio				
SCACCIARE / INTIMORIRE AL GG Altro Oggi			9			
= 3 + CAR +						
		PERGAMENE		× ·	POZIONI	*
1 PROVA DI SCACCIARE Sinergia						
= d20 + CAR +						
2. CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA						
Livello da Chierico						
= (Scacciare ÷ 3) + -4						
3 CREATURA DISTRUTTAMAX DADI VITA Livello da Chierico						
= ÷2 (per difetto)						
4 CREATURE INFLUENZATETOT DADI VITA Livello da Chierico						
= 2d6 + CAR +						