



PALADINO

Livello
da Paladino

Livello
da Paladino $\div 2 =$ Livello
Incantatore

DIVINITÀ



INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Incantesimi al giorno	=	Inc. Base	Incantesimi Bonus SAG
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = $10 + \text{SAG} + \text{Liv. Incantesimo}$

SCACCIARE NON MORTI

TURNI PER DAY

Varie

Oggi

= $3 + \text{CAR} +$

1 PROVA DI SCACCIARE

Sinergia

= $d20 + \text{CAR} +$

2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= $(\text{Scacciare Prova} \div 3) +$ - 7

3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= $(\text{ } - 3) \div 2$ per difetto

4 CREATURE INFLUENZATE TOTAL HIT DICE

Livello da Paladino

= $2d6 + \text{CAR} +$ - 3

CAVALCATURA SPECIALE

Nome

Tipo cavalcatura

☐ Evocati
Cavalcati Oggi

INCANTESIMI PREPARATI

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

PUNIRE IL MALE

PUNIRE PER DAY

Punizioni Oggi

☐☐☐
☐☐☐

ATTACCO DI PUNIRE BONUS

Bonus di Attacco

+ **CAR**

DANNO DI PUNIRE BONUS

Bonus
Danno
Armi

Livello
da Paladino

+

= +

+

BACCHETTE

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

CARICHE #

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

PERGAMENE

POZIONI