TALENTY Poziom Lotzyka Inne Od 10 poziomu Tropiciel može korzystać z Zai
TRAPSMITH Poziom Percepcja Poziom Pozio
Lotrzyka 1
1 Utraddowy Atak 2 Uchylanie 4 Careful Disarm 2 B Trapmaster 10 Zaawansowane Talenty 3 20 Master Strike PUŁAPKI Percepcja Lotzyka Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOWZYKREFLEKS Inne 8 3 + = (÷ 3) + Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
4 Careful Disarm 8 Trapmaster 10 Zaawansowane Talenty 20 Master Strike PUŁAPKI Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2) Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Poziom Mechanizmów Lotrzyka 4 Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPERPoziom Poziom Premia Do RZ. OBRŁOtzykerfleks Inne 3 + = (÷ 3) + Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
8
10
PUŁAPKI Poziom Percepcja Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPEKPOZiom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOtzykaFLEKS 3 + = (÷ 3) + Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
PUŁAPKI Percepcja Percepcja Lotrzyka Unieszkodliwianie Wyszukiwanie Pułapek Hochanizmów Lotrzyka Unieszkodliwianie Unieszkodliwianie Unieszkodliwianie Unieszkodliwianie Waczucie Pułapek Wyczucie Pułapek Wyczucie Pułapek Wyczucie Pułapek Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2) Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOUZYKÆFLEKS 3 + = (÷ 3) + Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2) Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOttzykæFLEKS 3 + = (÷ 3) + Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Inne Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOUZYKÆFLEKS 3 + = (÷ 3) + Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
Mechanizmów Lotrzyka Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOttzykæFLEKS 1 + = (÷ 3) + Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2) Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom PREMIA DO RZ. OBRŁOttzykæFLEKS 3 + = (÷ 3) + Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did 10
Poziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom PREMIA DO RZ. OBRŁOTZYKÆFLEKS 1
4 you fail by 10 or more. WYCZUCIE PUŁAPERPoziom PREMIA DO RZ. OBRŁOttzykæFLEKS 1
Poziom PREMIA DO RZ. OBREGIZAÇA BELEKS 3
3 + = (÷ 3) + Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did 10
Poziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it. TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
TRAP MASTER Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did
Poziom On disabling a trap you can bypass it even if your result did 10
If it's a magical trap that only lets certain people through, you can change who it will allow.
PODSTĘPNY ATAK 111
PODSTĘPNE OBRAŻEROZÓM PREMIA Łotrzyka Inne
$k_6 = (\div 2) + $
(Zaokrąglane w .górę)
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowan j ub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.
MISTRZOWSKIE UDERZENIE Udany podstępny atak może również przynieść:
Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund
-Smierć
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka
$= 10 + (\div 2) + INT$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość