

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Stufe **CH** Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

Stufe **3** **AURA OF COURAGE**
Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Stufe **8** **AURA OF RESOLVE**
Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Stufe **11** **AURA OF JUSTICE**
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Stufe **14** **AURA OF FAITH**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Stufe **17** **AURA OF RIGHTEOUSNESS**
Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Stufe **3** Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Stufe **4** Positive Energie fokussieren verbraucht zwei
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE WURF Paladin-
stufe Sonst.

W6 = $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonst.}$
(aufrunden)

WIL SAVE DC Paladin-
stufe

= $10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$
(abrunden)

GÖTTLICHER BUND

Stufe ☐ REITTIER ☐ WAFFE
Name

Art ☐ Heute
beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber + Bonuszauber CHA
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = **CH** + Zauber-
stufe

Oathbound Paladin

VOW

CODE OF CONDUCT

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER PRO TAG Paladin-
stufe Sonst.

= $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonst.}$ (aufrunden)

ANGRIFF BONUS Sonst. **ABLENKUNG BONUS** Sonst.

+ **CH** = + **CH** +

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,
bösen Drachen oder Untoten
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN BONUS Paladin-
stufe Sonst. **SCHADEN GEGEN BÖSES** Paladin-
stufe Sonst.

+ = $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonst.}$

HANDAUFLEGEN

ANZAHL PRO TAG Paladin-
stufe Sonst.

= $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonst.}$ (abrunden)

Stufe **2** **HEILT HIT POINTS** Paladin-
stufe Sonst.

W6 = $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonst.}$ (abrunden)

Stufe	GNADEN
3	12
6	15
9	18

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> Zielsicherer Schlag	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Acute sense	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Spell immunity	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

HOLY CHAMPION

Stufe **20** Increase damage reduction to 10/evil.
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.