						CONJUROS PREPARADOS					
		TTA	7 A 7					_			
	3		MAI UIDA)	Cha N	man Nivel			– 0			
7		(DK	SHAM	I A NI	1						
Nivel d		Sentio	do de la Na								
Druida 1		+2 a S	Saber (Natı	uraleza) y Supe	rvivencia						
-		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal									
			Zancada Forestal					_ 1			
2	Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño		el. normal								
	Totem Transformation Adopt an aspect of your totem				arastura						
-	Pisada sin Rastro				creature			_			
3		No deja rastro si no quiere									
			Resistir la atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas								
4		Forma Salvaio									
		Se tra	ınsforma eı		mal pequeño o me						
5			Totemic Summons Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points								
								- 3			
9			nidad al ve	neno los venenos				_			
<u> </u>			o Eterno	ios venenos							
15				puede envejec	er mágicamente						
			CONJU	ROS				_ /ւ			
CD Sa	lv		Conjuros	Conjuro£g	pnjuros Adicionale	s <u> </u>		_			
de Conji	uros		al Día	Base	8 12						
		0			SAB SAB SAB SAB						
		1			7777						
		2			+ + + +			_ 5			
		3			4444						
		4									
		5									
		6						— 6			
		7									
		8									
		9				-					
CD Salv	de Cor		0 + SAB +	Nivel de Conjur				- 7			
		.,			Nivel de						
Concent	ración		=	SAB +	Lanzador						
7	/ÍNC	ULO (CON LA	NATURA	LEZA -			_ _{&}			
	Luizadoi							_ 0			
Nombre d	el Com	pañero A	Animal								
Tipo de cı	Tipo de criatura							_ 9			
							DEDCARING			POGIONEC	
×		EME	PATIA S	SALVAJE	*	•	PERGAMINUS		`	POCIONES	
BONUS SALVAJ		IPATÍA		Nivel de Druida	Misc						
SALVAJ	L	- 0									
= CAR + +											
+4 usand	o Empa			criatura totem							
FORMA SALVAJE											
	V	eces al d	lia	Veces h □□□							
Level +2 t	o wild :	shape in	to your tote	em creature, -2							