

Imię Postaci

Basa (włączając podtypy lub dostosowania)

- ## Pochodzenie, naród, kultura

Punkt Startu

- ## Zamierzony rozwój

- ATRYBUTY

- | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|------|-----------|--------|--------------|-------------|----------|------------------------|---|
| Siła | Zręczność | Budowa | Inteligencja | Roztropność | Charyzma | | |
| + | + | + | + | + | + | Modyfikatory rasowe | |
| II | II | II | II | II | II | Wartości Atrybutów | |
| S | ZR | BD | INT | RZT | CHA | Modyfikatory Atrybutów | |

CECHY

- 2

ZDOLNOŚCI RASOWE

Rozmiar		Modyfikator z Rozmiaru	Bazowa Prędkość	<input type="checkbox"/> m	<input type="checkbox"/> cm	<input type="checkbox"/> Pływanie	<input type="checkbox"/> Wspinaczka
Języki						<input type="checkbox"/> Latanie	<input type="checkbox"/> Rycie
Biegłości w broni i pancerzu							
Racial abilities							

KLASA

KLASA	>	ARCHETYP	>	WYBORY	Punkty UmiejętnośćKW	Pozio
<input type="checkbox"/>					d	
Czu jest to ulubiona klasa?					+ INT na poziom	+ B na poziom
Umiejętności Klasowe						

BAZOWA PREMIA I RZUTY OBRONNE

Bazowa Premia do Ataku **RZUTY OBRONNE**

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI I RANGI UMIEJETNOŚCI

- | | | | | | | | | | |
|-----------------------------------|-------------------------------|---|---|-----|-----|---|----|----------------------------|----|
| PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI | Kość wytrzymałości | d | + | BD | +1? | = | pw | Suma Punktów Wytrzymałości | pw |
| RANGI PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI | Umiejętności | | + | INT | +1? | = | pu | Suma rang umiejętności | pu |
| PREMIA Z UZBROJENIA | Jeden punkt wytrzymałości lub | | | | | | | | |
| PREMIA Z UZBROJENIA | Jeden punkt wytrzymałości lub | | | | | | | | |
| PREMIA Z UZBROJENIA | Jeden punkt wytrzymałości lub | | | | | | | | |

ZDOLNOŚCI KLASOWE

ATUT

ATUT