

FALAR COM ANIMAL

(BARDO)

MAGIAS

Magias de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus Conhecidas

		0			CAR	CHA - 4	CAR - 8	CAR - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

= CAR +

Nível do Conjurador

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA PER DAY

Nível do Bardo

Outros

rd = 2 + (× 2) + CAR +

Rodadas

Hoje

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

VONTADE RESISTÊNCIA CD

Nível do Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Nível

Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolag Performance no lugar de resistencias

INSPIRAR CORAGEM

+

Bonus against charm and compulsion effects

Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível PERFORMANCE SUÁVE

3

Use a performance roll to influence animals

Nível ATRAIR RATOS

5

Invocar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

Nível SUGESTÃO

6

Suggest actions to one already fascinated creature

Nível DIRGE OF DOOM

8

Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

9

2 x (d10 + CON) pontos de vida temporários, +2 at

Nível PERFORMANCE SUÁVE

12

Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível FRIGHTENING TUNE

14

Enemies are frightened and flee your performance

Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

15

+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível SUGESTÃO EM MASSA

18

Suggest actions to already fascinated creatures

Nível ATUAÇÃO MORTAL

20

Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

Invocar Aliado da Natureza I

1

☐
☐
☐

Invocar Aliado da Natureza II

2

☐
☐
☐

Invocar Aliado da Natureza III

3

☐
☐
☐

Invocar Aliado da Natureza IV

4

☐
☐
☐

Invocar Aliado da Natureza V

5

☐
☐
☐

Invocar Aliado da Natureza VI

6

☐
☐
☐

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS

Nível do Bardo

Outros

= (÷ 2) +

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

AMIGO ANIMAL

Nível TIPO DE ANIMAL

1

5

7

11

+4 para Adestrar um Animal do tipo escolhido

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nível

5

Speak With Animals at will for a chosen type

ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

☐ Atuar

Blefar, Disfarçar

☐ Comédia

Blefar, Intimidar

☐ Dance

Acrobacia, Voar

☐ Keyboard Instruments

Testes de fortitude, Diplomacia, Intimidar

Outro;

☐

☐

☐

Use bônus no lugar de...

☐ Oratória

Diplomacia, Sentir Motivação

☐ Percussion

Adestrar Animal, Intimidar

☐ Cantar

Blefar, Sentir Motivação

☐ Corda

Blefar, Diplomacia

☐ Wind Instruments

Diplomacia, Adestrar Animal

JACK OF ALL TRADES

Nível

10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível

16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19

Able to take 10 on any skill