

ARCTIC DRUID

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Druida
Poziom
Kształtu
Natury

BÓG



DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

Empatia z Dziczą

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Arctic Native

Bonus in icy terrain

3

☐

Chodzenie po Lodzie

No movement penalty in icy terrain

4

☐

Arctic Endurance

Endure cold, immune to dazzling

6

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Snowcaster

See normally in icy conditions;
cast fire spells as cold spells.

13

☐

Flurry form

Become a swirling colume of snow

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

= Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom

Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetrwania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY