MOI	J <b>N</b> ′	TAIN	I DI	<b>RUID</b> Nive	l de uida	CONJUROS PREPARADOS					
		Nivel de		1	livel			-			
		Druida						0			
Ni Li			DRUÍI		,			_			
Nivel de Druida		Sentido d +2 a Sabo		<b>turaleza</b> Iraleza) y Supei	rvivencia						
1		Empatía salvaje						_			
			lejora la actitud del animal					_			
2			us in mountain terrain, cannot be tracked					. 1			
3		Surefooted  No speed penalty on slopes, rubble or scree			hle or scree			_			
		Spire Walker									
,		Endure co	Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant Mountain Stance					-			
4	Ш	Wild Sha						- 2			
								2			
9		Immune to petrification, +4 to saves and CMD						-			
			against attempts to move  Mountain Stone								
13			Become a weathered stony outcrop					-			
15	15 🗆		Cuerpo Eterno					- 3			
	No envejece, no puede enveje				er magicamente			_			
×			ONJUI								
CD Salı de Conju		С	onjuros al Día	= Conjuros q Base	njuros Adicionales			-			
		0			SAB -			4			
		1						-			
		2									
		3						-			
		4						- 5			
		5						-			
		6									
		7						-			
		8						- 6			
		9						-			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro											
				CAD .	Nivel de			-			
Concentr	ación		=.	SAB +	Lanzador			7			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA								-			
<b>★ COMPAÑERO ANIMAL</b> □ DOMINIO  Nombre del Compañero Animal											
								8			
								-			
Tipo de cri	atura										
		EBEDA	TTA O					9			
BONUS I	)F FM		TIA S	ALVAJE	*						
SALVAJE		II AIIA	N	livel de Druida	Misc	``	PERGAMINOS		``	POCIONES	, (
		= CA	R +	+							
``		MOU	NTA	INEER							
MOUNTA	AIN	NC - L L	D 11.								
BONUS		Nivel de									
	.,	=		÷ 2	n						
				e (geography), ain terrains.	Perception,						
<b>X</b>		FORM	ЛА SA	ALVAJE							
	Ve	eces al día	٦	Veces h	•						
Forma actu	ual										