

## SZAMAN

Poziom  
Czarującego

## SPIRIT

SPIRIT MAGIC	1	6
	2	7
	3	8
	4	9
	5	

Spirit ability

Poziom Greater spirit ability

8

Poziom True spirit ability

16

Poziom Manifestation

20

## SPIRIT ANIMAL

Poziom

3

Deliver touch spells through your spirit animal.

## CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary
	0					RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	1	+1		+1		□ □ □
	2	+1		+1		□ □ □
	3	+1		+1		□ □ □
	4	+1		+1		□ □ □
	5	+1		+1		□ □ □
	6	+1		+1		□ □ □
	7	+1		+1		□ □ □
	8	+1		+1		□ □ □
	9	+1		+1		□ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

## WANDERING SPIRIT

Poziom Spirit ability

4

Greater spirit ability

12

True spirit ability

20

Poziom Wandering hex

6

Second wandering hex

14

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

5

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

6

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

8

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

9

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## ZNANE HEXY