



# CHIERICO

DEL

Livello  
da Chierico

(CLERIC)

Livello  
Incantatore

## DOMAIN

Dominio

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

Livello

CD

CD

Usi  
al giorno

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

Usi  
al giorno

## INCANTESIMI

CD TS  
Incantesimi

Incantesimi  
al giorno

=

Inc.

Base

+

Inc. Bonus

0

+1

+1

2

+1

+1

3

+1

+1

4

+1

+1

5

+1

+1

6

+1

+1

7

+1

+1

8

+1

+1

9

+1

+1

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

□□□□

=

SAG

+

Livello  
Incantatore

CURA / INGLIGGI

Ferite Leggere

1d8 + Livello (1 - 5)

1

5

Ferite Moderate

2d8 + Livello (3 - 10)

2

6

Ferite Gravi

3d8 + Livello (5 - 15)

3

7

Ferite Critiche

4d8 + Livello (7 - 20)

4

8

Guarire / Ferire

10 × Livello

6

9

## INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono



Chierico Malvagio

Incantare Energia positiva  
Curare Ferite

Incantare Energia Negativa  
Infliggere Ferite

## INCANALARE AL GIORNO

Varie

Oggi

□□□□

=

3

+

CAR

+

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

## TIRO ROLL

Livello  
da Chierico

Varie

d6

=

(

÷ 2

)

+

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

(per eccesso)

## VOLONTÀ

CD SALVEZZA

Livello  
da Chierico

Varie

□□□□

=

10

+

(

÷ 2

)

+

CAR

+

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

(per difetto)

## INCANALARE DISTANZA

9 m

Raggio centrato  
sul Chierico

## INCANTESIMI PREPARATI

0

Incantsm. di Dominio +1

1

Incantsm. di Dominio +1

2

Incantsm. di Dominio +1

3

Incantsm. di Dominio +1

4

Incantsm. di Dominio +1

5

Incantsm. di Dominio +1

6

Incantsm. di Dominio +1

7

Incantsm. di Dominio +1

8

Incantsm. di Dominio +1

9