SANDMAN	Livello da Bardo	incantesimi conosciuti
(BARDO)		<u> </u>
Incantesimi CD TS Inc.		0
Incantesimi CD TS Inc. conosciuti Incantesimi al Giorn	$= \frac{\text{Inc.}}{\text{Base}} + \frac{\text{Inc.}}{\text{Bonus}}$	
0	CAR - CAR - CAR -	
1	777	1
2		
3		
4		
5		2
6		
Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Lev	rel + Sneak Spell	
Concentrazione = CA	Livello Incant.	-
FALLIMENTO INCANTESIMI AR	CANI INCANTESIMI AR	
l Bardi possono indo rischiare il fallimento	ssare armature leggere senza o incantesimi.	
ESIBIZIONE BA	ARDICA	
DURATA Livello AL GIORNO da Bardo	Altro	<u> </u>
	2)+CAR+	
Round DDD DDD DDD Oggi DDD DDD DDD		
VOLONTÀ CD SALVEZZAvello da B		5
= 10 + (÷ 2) + CAR	
Livello Inizia o cambia un'esibizione ba		
7 movimento invece che come azi		6 —
ESIBIZIO	NI 💌	
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono		
alleati entro 9 m usano la prova di Esibi	zione al posto di un TS	RUBARE INCANTESIMO STOLEN SPELL Livello If the target fails their will save, you may steal:
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendo		• Named spell (fails if they don't have the spell) • Random spell up to the highest level you can cas
Alleati entro 9 m usano una prova di Esi	bizione al posto di un TS	You can only hold one stolen spell at once You must cast the spell while still performing
AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX da Bardo		MASTER OF DECEPTION
= ÷3		DECEPTION Livello Altro BONUS da Bardo
	(per eccesso)	a family and the street of the street and st
STEALSPELL Steal a spell from one target, and cast it	t while still performing	SNEAKSPELL
Livello ISPIRARE COMPETENZA		Livello Livello
3 +		2 +1 Spell DC against a flat-footed target 6 +2 To overcome spell resistance
Livello SLUMBER SONG		10 +2
6 Put one already fascinated creatu	ure to asleep	18 +3 AVVEZZO
Livello ISPIRARE TERRORE		Livello
8 Rende scossi i nemici entro 9 m.		2 +4 Bonus applicato al IIII Salvezza contro Esidizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
DRAMATIC SUBTEXT Cast a spell without obvious visil		PERCEPIRE TRAPPOLE PERCEPIRE TRAPPOLE Altro
Ose for two founds before castill	g the spell	Livello BONUS da Bardo Altro
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni Affaticato,	Infermo e Scosso.	3 Apply this bonus to reflex saves against tra and dodge AC to avoid traps
Livello ACCORDO SPAVENTOSO		ATTACCO FURTIVO
14 I nemici sono spaventati e fuggor	no dalla tua esibizione	ATTACCO FURTIVO ivello Livello BONUS da Bardo Altro
GREATER STEALSPELL Livello When a target fails its save again	st Stealspell, you learn	5 Damage bonus when flanking or opponent i denied his DEX bonus to AC.
their spell resistance and all their Instead of taking a spell you may	r prepared spells.	ECLETTICO
equal to half your bard level.	•	Livello Usa ogni abilità come se fossi addestrato
Livello MASS SLUMBER SONG 18 Put already fascinated creatures	to sleep	Livello Tutto la Abilità cono considerate Abilità di alegge
Livello SPELL CATCHING Absorb a spell targeting you, and	immediately recest it	Livello
or any spell you know of that leve	el or lower	19 Capace di prendere 10 in ogni abilità