FORME ANIMALE

Niveau de Druide

Type de créature

Taille

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Bonus Temp	Mod. de Carac.
STR				STR
DEX				DEX
CON				CON

Modificateur de Caractéristiques = (Score total de Carac. - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX + ____ ____

VITESSE Vitesse temp

m cases m cases

BONUS DE LUTTE Mod. De Taille x4 Divers

____ = Base Attaque + STR + x 4 + ____ ____

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR Base Divers Temp

VIG = CON + ____ + ____ ____

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + ____ + ____ ____

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
m cases			
m cases			
m cases			

CLASSE D'ARMURE

	Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX +	____	- ____	+ ____
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / +	____	- ____	+ ____
CONTACT CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX /		- ____	+ ____

CA temp Résistance à la magie Réduction de dégâts

CA ____ / ____

CAPACITES SPECIALES

FORME ANIMALE

Niveau de Druide

Type de créature

Taille

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Bonus Temp	Mod. de Carac.
STR				STR
DEX				DEX
CON				CON

Modificateur de Caractéristiques = (Score total de Carac. - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX + ____ ____

VITESSE Vitesse temp

m cases m cases

BONUS DE LUTTE Mod. De Taille x4 Divers

____ = Base Attaque + STR + x 4 + ____ ____

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR Base Divers Temp

VIG = CON + ____ + ____ ____

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + ____ + ____ ____

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
m cases			
m cases			
m cases			

CLASSE D'ARMURE

	Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX +	____	- ____	+ ____
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / +	____	- ____	+ ____
CONTACT CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX /		- ____	+ ____

CA temp Résistance à la magie Réduction de dégâts

CA ____ / ____

CAPACITES SPECIALES