

# ALCHIMISTA

Alchimista  
Livello

## ALCHIMIA

CD TS  
Estratti

Estratti  
al giorno

=

Estratti  
base

+

INT  
INT - 4  
INT - 8  
INT - 12

1

2

3

4

5

6

CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto

## SCOPERTE

SCOPERTE  
CONOSCIUTE

Alchimista  
Livello

Varie

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

## RESISTENZA al VELENO

RESISTENZA al VELENO BONUS TS TEMPRA

+

Livello

10

☐ Immune a tutti i veleni

## POZIONI COMUNI

## ESTRATTI

1

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

2

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

3

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

4

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

5

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

6

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

## MUTAGENI

Bonus  
Forza

+ FOR →

- INT

Penalità  
Intelligenza

+ CA

Bonus  
Armatura Naturale

Bonus  
Destrezza

+ DES →

- SAG

Penalità  
Saggezza

Bonus  
Costituzione

+ COS →

- CAR

Penalità  
Carisma

DURATION

min

= 10 min ×

Alchimista  
Livello

## BOMBE

d6 +

DANNO BASE

Alchimista  
Livello

( $\div 2$ )

(per eccesso)

Danno Spargimento

+

m

Raggio  
Spargimento

INT

BOMBE  
al GIORNO

Alchimista  
Livello

Varie

+ INT +

CD TIRI  
SALVEZZA

Alchimista  
Livello

= 10 + ( $\div 2$ ) + INT

Usa questa CD per TS Riflessi contro  
spargimento, TS tempra per le scoperte etc.

(per difetto)

Bombe oggi

□ □ □ □  
□ □ □ □  
□ □ □ □  
□ □ □ □  
□ □ □ □