# JESTER

Jester Level

Poziomy Premiowe +

Poziom Czarującego

## CZARY

| Znane Czary | ST Rzutu Obronnego | | Czary na dzień | = Czary Bazowe + Premiowe Czary (CHA / CHA - 4 / CHA - 8 / CHA - 12) |
|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | |
| | | 1 | | |
| | | 2 | | |
| | | 3 | | |
| | | 4 | | |
| | | 5 | | |
| | | 6 | | |

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

**NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ** RYZYKO

%

## JESTER

| Jester Level | Perform (Comedy) Ranks | | Dodge Bonus (Up to **CHA**) |
|---|---|---|---|
| 1 | 3 | ■ Jester's Audacity, Inspiring Quip, Fascinate | |
| 2 | 5 | ☐ Odbijanie Strzał | |
| 3 | 6 | ☐ Taunt | |
| 6 | 9 | ☐ Calming Performance, Snatch Arrows | |
| 9 | 12 | ☐ Buffoonery | |
| 10 | | ☐ Bone Rattler | |
| 12 | 15 | ☐ Vicious Lampoon | |
| 15 | 18 | ☐ Vexing Dialogue | |
| 18 | 21 | ☐ Mass Suggestion | Morale Penalty: CHA |

## JESTER'S PERFORMANCE

**WILL SAVE** DC

= 10 + ( Jester Level ÷ 2 ) + CHA

Use this DC for the Fascinate, Taunt, Buffoonery, Vicious Lampoon, Vexing Dialogue and Scathing Wit will (negates) save

From level 10: ☐ Affect intelligent undead (they receive a +2 to save)

## ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

## FASCYNACJA

**PUBLICZNOŚĆ** ZAFASCYNOWANA

= ( Jester Level + 1 ) ÷ 3 + Inne

## CALMING PERFORMANCE

**FRIENDLY ATTITUDE** CZAS TRWANIA

min = 10 × Jester Level + Inne

## RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

## ZWOJE

## MIKSTURY