SAVAGE SKALD
(BARD)

Poziom Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary (CHA, CHA - 4, CHA - 8, CHA - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja [ ] = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

[ ] % Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDA

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

[ ] rund = 2 + (Poziom Barda × 2) + CHA + Inne

Rundy Dziś

WOLA ST Rz. Obr.

[ ] = 10 + (Poziom Barda ÷ 2) + CHA

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ
Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE
Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

INSPIRING BLOW
TEMPORARY HP

[ ] pw = CHA

When you confirm a critical hit
Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

INSPIROWANIE ODWAGI

[ ] + Premia przeciwko urokom i efektom przymusu
Premia do ataku i testów obrażeń

Poziom 3 **INSPIROWANIE BIEGŁOŚĆI** [ ] +

Poziom 6 **INCITE RAGE**
Enrage one target as long as they can hear you

Poziom 8 **LAMENT ZAGŁADY**
Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

Poziom 9 **INSPIROWANIE WIELKOŚCI** MAX AFFECTED [ ]
2 × (k10 + **B**) tymczasowych punktów wytrzymałości,
+2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

Poziom 10 **SONG OF THE FALLEN**
Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla
13 Brass horn **16** Bronze horn **19** Iron horn

Poziom 12 **BERSERKERGANG**
Suppress pain, stunning,fear; DR 5/— (DR 10/— nonlethal)
12 1 target **15** 2 targets **18** 3 targets

Poziom 14 **PRZERAŻAJĄCY TON**
Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

Poziom 15 **INSPIROWANIE ODWAGI** MAX AFFECTED [ ]
+4 do wszystkich rzutów obronnych
+4 do KP

Poziom 18 **BATTLE SONG**
Enrage all allies within 30ft

Poziom 20 **ŚMIERTELNY WYSTĘP**
Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

WIEDZA BARDÓW

WIEDZA PREMIA

[ ] = (Poziom Barda ÷ 2) + Inne

Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy
Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

DOBRZE-POINFORMOWANY

Poziom 2 [+4] Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

	Użyj premii zamiast...		Użyj premii zamiast...
☐ **Akt**	Blefowanie, Przebieranie się	☐ **Oratorium**	Dyplomacja. Wyczucie Pobudek
☐ **Komedia**	Blefowanie, Zastraszanie	☐ **Bębny**	Postępowanie ze Zwierzętami, Zastrasza
☐ **Taniec**	Akrobatyka, Latanie	☐ **Śpiew**	Blefowanie, Wyczucie Pobudek
☐ **Instrumenty Klawiszowe**	Dyplomacja, Zastraszanie	☐ **Strunowe**	Blefowanie, Dyplomacja
		☐ **Instrumenty Dmuchane**	Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzęta

Inne:

☐ _____ _____

☐ _____ _____

☐ _____ _____

MISTRZ WIEDZY

Poziom 5 **PRZYJMIJ 10** Nielimitowane

PRZYJMIJ 20 NA DZIEŃ [ ] Przyjętych 20 dziś