

Livello

15

SALVEZZA

TEMPRA CD

Livello

da Monaco

=10+

÷2)+SAG

×			MONA	ACO	
Livello a Monac	Talent coonus	Danno i Colpo S Senz'armi P / G	Armour Class Bonus		
1	•	d6 d4/d8	Fuse Style 2 Colpo senz'armi Stunning Fist	Use two styles at once Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round	
2			Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito	
3			Movimento veloce <b>3 m</b> Addestramento alle manovre Mente Lucida	(fornisce +4alle prove di Acrobazia per saltare) Usa il livello da monaco al posto del BABper calcolaro +2TS contro ammaliamento	il BMC
4		d8 d6/2d6	Riserva Ki (Magica) Caduta lenta <b>3 m</b>	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri	
5			High Jump Purezza del Corpo	Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove di Acrobazi +20Prove per i salti - 1 <b>punto Ki</b> Immune a tutte le malattie	i per i sa
6			Movimento Veloce +6 m Slow Fall 9 m	(fornisce +8alle prove di Acrobazia per saltare)	
7			Integrità del corpo	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki	
8		<b>d10</b> d8/2d8	Caduta lenta <b>12 m</b> Fuse Style <b>3</b>	Enter up to 3 stances as a swift action	
9			Eludere migliorato Fast Movement <b>9 m</b>	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi (fornisce <b>+12</b> alle prove di Acrobazia per saltare)	
10			Riserva Ki (Legale) Caduta lenta <b>15 m</b>	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali	
11			Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni	
12		2d6 d10/3d6	Passo abbondante Movimento veloce <b>12 m</b> Caduta lenta <b>18 m</b>	Infilarsi magicamente fra gli spazi - <b>2 punti Ki</b> (fornisce <b>+16</b> alle prove di Acrobazia per saltare)	
13			Anima adamantina	Resistenza Inc.	
14			Caduta Lenta <b>21 m</b>		
15			Palmo tremante Movimento Veloce <b>+15 m</b> Fuse Style <b>4</b>	Morte ritardata (fornisce <b>+20</b> alle prove di Acrobazia per saltare) Enter up to 4 stances immediately - <b>1 ki point</b>	
16		2d8 2d6/3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta <b>24 m</b>	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio	
17			Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	Nessuna penalità relativa all'invecchiamento Parlare con ogni creatura vivente	
18			Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m	(fornisce <b>+24</b> alle prove di Acrobazia per saltare)	
19			Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - <b>3 punti Ki</b>	
20		2d10 2d8 / 4d8	Perfect Style Caduta lenta <b>qualunque distan</b>	Use 5 styles at once, enter 5 stances as a free action nza	
			RISER	VA KI	i
RISER	VA K				

RISERVA KI da Monaco

## **ACROBATICS**

CD Acrobazia = **DMC Avversario** 

CD 15 Acrobazia

CADUTA

a metà velocità

+3 m al movimento a velocità piena

a metà velocità

CD Acrobazia = 5 + DMC Avversario +3 m al movimento a velocità piena

Distanza 1,5 m 3 m 4,5 m 6 m 7,5 m 9 m 10,5 m 12 m 13,5 m 15 m 16,5 m SALTO IN LUNGO CD 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 Distanza 0,3 m 0,6 m 1 m 1.2 m 1,5 m 1,8 m 2,1 m 2,4 m 2,7 m 3 m 3.3 m CD 4 8 12 16 20 24 28 32 36 +4 Acrobazia per ogni 3 m del tuo movimento standard sopra i 9 m

se fallisci un salto di 4 o meno

ignorare il danno da caduta di 3 m