

# TRAPSMITH

(PÍCARO)

Trapsmith  
Level

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Redondear abajo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## TRAPSMITH

Nivel de  
Pícaro

1

☐

Encontrar Trampas  
Ataque furtivo

2

☐

Evasión

4

☐

Careful Disarm

8

☐

Trapmaster

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Golpe maestro

## TRAMPAS

Percepción

Nivel de  
Pícaro

Encontrar trampas  $\boxed{\phantom{000}}$  =  $\boxed{\phantom{000}}$  +  $\left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$

Inutilizar  
Mecanismo

Nivel de  
Pícaro

Desactivar Trampas  $\boxed{\phantom{000}}$  =  $\boxed{\phantom{000}}$  +  $\left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$

Nivel  
4

Failing to disable a trap does not spring the trap unless  
you fail by 10 or more.

### BONUS REFLEJOS

Nivel de

Misc

Nivel

SENTIDO DE TRAMPA

Nivel de

Misc

3

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 3 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

Nivel  
4

Apply this bonus  $\times 2$  to avoid a trap you sprang while  
attempting to disable it.

### TRAP MASTER

Nivel  
8

On disabling a trap you can bypass it even if your result did  
not beat the trap's DC by 10.  
If it's a magical trap that only lets certain people through,  
you can change who it will allow.

## Ataque Furtivo

BON DAÑO  
FURTIVO

Nivel de  
Pícaro

Misc

$$\boxed{\phantom{000}}_{d6} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o  
pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

## GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

GOLPE MAESTRO  
CD FORTALEZA

Nivel de  
Pícaro

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + INT$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en  
24 horas, pasen la Salv Fort. o no