

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Za

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

Master Strike

Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)

	Unieszkodliwianie Mechanizmów	Poziom Łotrzyka
--	----------------------------------	--------------------

$$\text{Unieszkodliwianie Pułapek} = + \left(\quad \div 2 \right)$$

WYCZUCIE PUŁAPEK		Poziom	Inne
Poziom	PREMIA DO RZ. OBR.	Łotryzka	REFLEKS

PODSTĘPNE OBRAŻENIA Redakcja
PREMIA Łotrzyka

$$\boxed{\text{k6}} = (\quad \div 2) +$$

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni

Poziom 4 On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

FRIGHTENED
CZAS TRWANIA

CHA

CHA rund

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin

20 -Paraliz na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE oziom
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotryka

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{INT}$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość