| ТΔ | LF | NTI TR | ΔΤΤΙ Ι | F | × | ATT | RIBUTI | × | | STATS |
|--|-------------|-----------------------------------|------------------------|------------|--------------------------|---------------|------------------|----------------------|----------|-------|
| A | BIL | NTI, TR IT <mark>À SP</mark> I | ECIALI | | | Mod. | Bonus oggetto | Modificatore Temp | | |
| × | | LIVELLI | | <i>x</i> (| FOR | FOR | | FOR | | |
| CLASSI | | 21 (2222 | | Livello | cos | COS | | cos | | |
| <u> </u> | | | | | DES | DES | | DES | | |
| <u>2</u> | | | | | INT | INT | | INT | | |
| <u>- </u> | | | | | SAG | SAG | | SAG | | |
| - 5 | | | | | CAR | CAR | | CAR | | |
| Adattamento Per livello | | LIVELLO PER | RSONAGGIO EFFETTIVO | | BONUS ATTACCO BASE | | NOVRE in | DIFESA MANOVRE ir | | |
| Livello Penalità | - | Livello Bonus | Livello | | BAB | | MC | DMC | | |
| T CHAIR | | Bondo | Jountatore | | | TALE | NTI | | | × |
| | | | | | | | | | | |
| | 9. | | | | | ento | | | | |
| sn | Valore Base | _ | | ore | | Potenziamento | | | | |
| Bonus | | Stat | Stat | Valore | Valore | Pot | Nerf | | | |
| | <u> </u> | | | | | | | | <u>=</u> | ····· |
| | | | | | | | | | | |
| | se | | | | | Potenziamento | | | | |
| Bonus | Valore Base | = | = | Valore | Valore | tenziar | Ψ | | | |
| Bo | | Stat | Stat | Val | Val | | Nerf | | | |
| | <u> </u> | | | | | | | | = | |
| | | | | | | | | | | |
| | Base | | | | | ziamento | | | | |
| Bonus | Valore B | Stat | Stat | Valore | Valore | Potenzia | Nerf | | | |
| ă | = = | 20 | ₹5 | > | Š | ĕ + | ž | | 7= | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | = | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | = | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | = | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |