

WORLD WALKER

(DRUIDO)

Livello
da Druido

Livello
Bonus

+

WORLD WALKER

Livello
da Druido
1

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

Woodland Stride
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

3

Favoured Terrain
Bonus in a given terrain

4

Forma selvatica
Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

9

Path of Trees
Tree stride

13

Mille Volti
Change appearance at will

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ **BONUS AMBIENTE PRESCELTO** +2 4 6 8
3

8

13

18

INCANTESIMI

CD TS
Incantesimi

Incantesimi
al giorno

=

Inc.

Base

+

Inc.

Bonus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello
Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ **COMPAGNO ANIMALE** ☐ **DOMAIN**

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

BONUS

BONUS
BONUS

Livello da Druido

Varie

= CAR +

+

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI