

BLOODRAGER!

Poziom
Barbarzyńcy

BLOODRAGER

Bloodrager
Level

1 ☐ { Szybkie Poruszanie się
BLOODRAGE!

2 ☐ Nieświadomy Unik

3 ☐ Blood Sanctuary

4 ☐ Blood Casting

5 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

7 ☐ Redukcja obrażeń 1/—

10 ☐ Redukcja obrażeń 2/—

11 ☐ Greater BLOODRAGE!

13 ☐ Redukcja obrażeń 3/—

14 ☐ Niezlomna Wola

16 ☐ Redukcja obrażeń 4/—

17 ☐ Tireless BLOODRAGE!

19 ☐ Redukcja obrażeń 5/—

20 ☐ Mighty BLOODRAGE!

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe +	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

= CHA +

Poziom
Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

BLOODLINE FEATS

Poziom

6

Poziom

9

Poziom

12

Poziom

15

Poziom

18

WIĘZY KRWI

Bloodline powers

Poziom

1

Poziom

4

Poziom

8

Poziom

12

Poziom

16

Poziom

20

BLOODRAGE!

BLOODRAGE! DURATION
PER DAY

Bloodrager
Level

Inne

BLOODRAGE!
TODAY

rund

= 2 + BD + (× 2) +

rund

WARTOŚĆ
SIŁY
PREMIA

WARTOŚĆ
BUDOWY
PREMIA

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

BLOODRAGE!	4	4	2	-2
GREATER BLOODRAGE!	6	6	3	-2
MIGHTY BLOODRAGE!	8	8	4	-2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

-1

2R

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

ZMĘCZONY
CZAS = BLOOD
RAGE!
Duration × 2

CZARY

Bloodline Spell

1

☐
☐
☐

Bloodline Spell

2

☐
☐
☐

Bloodline Spell

3

☐
☐
☐

Bloodline Spell

4

☐
☐
☐