

FALSE PRIEST  
(SORCERER)

Poziom Czarującego  
Poziomy Premiowe

WIĘZY KRWI

Bloodline powers

Poziom 1

Poziom 3

Poziom 15

Poziom 20

FALSE PIETY

Use Magic Device  
Sorcerer Level

Divine Trigger = + ( ÷ 2 )

FALSE FOCUS

Eschew the material component cost of casting spells, up to the cost of your divine spell focus.

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Premiowe Bazowe	Czary
		0		CHA - 4
		1		CHA - 4
		2		CHA - 8
		3		CHA - 8
		4		CHA - 12
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

BLOODLINE FEATS

Poziom 7

Poziom 13

Poziom 19

FALSE CHANNEL

Poziom 9 Spend any spell at least one level higher to activate a magic device (wand, scroll, staff etc) without expending its own charge.

ZNANE CZARY

0

Aid

1

0000

Remove disease

2

0000

Bloodline Spell

3

0000

Bloodline Spell

4

0000

Bloodline Spell

5

0000

Bloodline Spell

6

0000

Bloodline Spell

7

0000

Bloodline Spell

8

0000

Bloodline Spell

9

0000