PALADYN Poziom Paladyna	SPECJALNY WIERZCHOWIEC
Poziom - Poziom Paladyna - Czarującego	Imię
BÓG Paladyna Czarującego	Rodzaj Wierzchowca Przyzwane Wierzchow
	PRZYGOTOWANE CZARY
CZARY	
ST Rzutu Czary Czary Premiowe Cz	1 000
Obronnego na dzień Bazowe RZT	
2	
3	
4	
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru  ODPĘDZANIE NIEUMARŁYCH	3 000
TURY NA DZIEŃ Inne Dz	iś
= 3 + CHA +	
	4
1 TEST ODPĘDZANIA Synergia	
= k20 + CHA +	UGODZENIE ZŁA
2 BY ZMIENIĆ KREATURĘ MAKSYMALNY LICZE	UGODZENIA BA OCZNA WZIENZYMAŁOŚCI Ugodzeń Dzisiaj
Poziom Paladyna	
= (dpędzania÷ 3 )+ - 7	UGODZENIE
3 TO DESTROY CREATUREMAX KW	PREMIA Premia do ataku z broni
Poziom Paladyna  = ( -3) ÷ 2	= + CHA
Zaokiągiai	OBRAZENIA Z UGODZENIA Poziom
4 ISTOTY POD WPŁYWEMSUMA KW Poziom Paladyna	+ = + +
= 2k6+ CHA + -3	
	NAKŁADANIE RĄK PUNKTY LECZENIA Poziom
	NA DZIEN Paladyna Inne
	pw = ( CHA × ) +
	Punkty Leczenia
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
RÓŻDŻKI	ZWOJE MIKSTURY
* # 0000000	
# 0000000	
# 000 000 00	
2 200 000 00	
# 000000000000000000000000000000000000	
§ 000 000 00	
y 000 000 0C	
# 000 000 0C	
# 000 000 0E	