

CHAMELEON

Chameleon  
Level

(LADRO)

CHAMELEON

Livello  
da Ladro

1 ☐ { Misdirection  
Sneak Attack

2 ☐ Eludere

3 ☐ Effortless Sneak

4 ☐ Schivare Prodigioso

8 ☐ Schivare Prodigioso Migliorato

10 ☐ Talenti avanzati

20 ☐ Master Strike

MISDIRECTION

SNEAK POINTS  
PER DAY

Ranks in  
Bluff

Talenti

Sneak Points  
Today

=  +

Before making a stealth check, allocate sneak points.

EFFORTLESS SNEAK

Livello Terrain

3

6

9

12

15

18

May always take 10 on Stealth checks in these terrains.

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO  
BONUS

Livello  
da Ladro

Altro

d6 =  ÷ 2 +   
(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare se un bersaglio è fiancheggiato o se privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli attacchi a distanza, si applica solo entro 9m.

Non è moltiplicato dai colpi critici.

Può infliggere danno non letale solo con un'arma non letale.

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può anche causare:

Livello • Sonno per 1d4 h

20 • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

COLPO DA MAESTRO  
CD TEMPRA

Livello  
da Ladro

= 10 +  ÷ 2 + INT

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempa oppure no

DOTI DA LADRO

TALENTI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Ladro

Altro

Dal decimo livello, un Ladro  
può scegliere Doti Avanzate

=  ÷ 2 +  (per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14