

Campaña

PE

## CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bon Temp	Modif Temporal
<b>FUE</b>	_____	_____	<b>FUE</b>	_____	<b>FUE</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>CON</b>	_____	_____	<b>CON</b>	_____	<b>CON</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAB</b>	_____	_____	<b>SAB</b>	_____	<b>SAB</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

Modif. Habilidad =  $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$  (Redond. hacia abajo)

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## IDIOMAS

## PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod	Tamaño
-----	--------

## CLASSES

1		d		Ajuste de Nivel
2		d		
3		d		
4		d		Nivel Efectivo de Personaje
5		d		
6		d		
7		d		

## HABILIDADES

Rangos  
Maximos  = ECL + 3

[illegible]

Otras habilidades:  
Oficio -INT  
Interpretación - CAR