

URBAN RANGER

Poziom
Tropiciela

STYL WALKI

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA 8	10
1		
5		
10		
15		
20		

FAVOURED COMMUNITIES

Poziom	COMMUNITY BONUS	+2 4 6 8
3		
8		
13		
18		

Poziom 7 Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Poziom 12 Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA Poziom Tropiciela Inne
= CHA +
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom Tropiciela Premia ze Sztuki Przetwarzania
Tropienie = (÷ 2) +

CZARY

Poziom	Poziom Tropiciela	- 3 = Poziom Czarującego	
4			
ST Rzut Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe + Premiowe Czary RZT	
1			
2			
3			
4			

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarującego

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

RÓŻDŹKI

LADUNKI #	
LADUNKI #	
LADUNKI #	
LADUNKI #	
LADUNKI #	
LADUNKI #	

STYL WALKI

Poziom Tropiciela	
2	
6	
10	
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIEŻ ŁOWCY

Poziom	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ	ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
4		
DZIELENIE SIĘ PREMIĄ	Inne	Imię
CZAS		Creature type
rund = RZT +	(RZTminimum 1)	
Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze przymerzeniami w obszarze 9	Poziom Tropiciela	Poziom Druida

PRZYGOTOWANE CZARY

	1	
	2	
	3	
	4	

ZWOJE

MIKSTURY