٨٨١	TAT	ΓIC DRU	IID Dr	uiden-	×	VORBERE	ITET	E ZAUBE	R	*
AQC	JA.			Tier T	•					
		Druiden- stufe	- 2 =	gestalt Level			0			
`*		DRUI	DE	"						
Druiden stufe	-	Naturgespür +2 auf Wissen (l	Notur) und Ül	harlahanakunat						
1		Tierempathie	Natur) und O	Deriebenskunst						
		Einstellung eine		essern						
2		Aquatic Adaptat Bonus while in a		n			1			
3		Natural Swimme								
		Swim at half lan	· ·							
4		Resist Ocean's I +4 to saves aga	ells and creatures							
	Ш	Tiergestalt Werde irgendein	n kleines oder	mittelgroßes Tier			_			
		Seaborn					2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold								
12		Deep Diver	eep Diver							
13		Damage reducti		d deep pressure						
15		Zeitloser Körper Altert nicht meh		sch nicht gealtert w	erđen		- 3			
		ZAUE								
RW geg	en	ZAUB		Bonuszauber						
Zaube		pro Tag		+ 4 8 8 T						
		0		WE - WE - WE -			4			
		1								
		2		_						
		3		_						
		4					5			
		5		_						
		6		_						
		7		_						
		8		_			6			
		9								
RW geg	en Zaul	ber (SG) = 10 + WE	+ Zaubergra	d						
Konzenti	ation	=	WE +	Zauber- stufe			-			
×	В	BUND MIT D	ER NATU				7			
□ TIE			X DOMÄN							
Verliehen	e Fähig	keiten		Verliehene Fähigk			8			
Stufe				Stufe						
98				SG			9			
Einsetzbar							フ			
pro Tag pro Tag TIEREMPATHIE					`	SCHRIFTROLLEN	1)	``	TRÄNKE	" (
TIEREM	PATH		AIIIL				11			
BONUS		1	Druidenstuf							
		= CH +	•	+						
×		QUATIC AD	APTATI	ON ,						
AQUATI BONUS	C	Druidenstufe								
		1	÷ 2							
Ronus to I	nitiativ	e, Knowledge (geo		cention Stealth						
		m while in aquatic	terrains.	Jeption, otealth,						
TIERGESTALT										
	Anz	zahl pro Tag	Heute ve							