

# PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau  
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de  
Lanceur de Sort

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## PURE OF MIND

+4 bonus to saves against charm effects and figments.

Niveau  
2

CHA

Bonus to  
Will saves

## AURA

### AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

### AURA OF JUSTICE

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

### AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Concentrer l'énergie positive utilise deux utilisations quotidiennes  
d'Imposition des Mains

ENERGIE  
JET

Niveau  
de Paladin

Divers

$$d6 = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

VOLONTE  
SAVE DC

Niveau  
de Paladin

$$= 10 + \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

## LIEN DIVIN

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE  
Nom

Type ☐ Convoqués  
Aujourd'hui

Améliorations

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
1	1			<input type="checkbox"/>
2	2			<input type="checkbox"/>
3	3			<input type="checkbox"/>
4	4			<input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration ☐ = CHA + Niveau de  
Lanceur de Sort

# Oath of Chastity

VOW

## CODE OF CONDUCT

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

## CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS  
PAR JOUR

Niveau  
de Paladin

Divers

Ennemis  
Aujourd'hui

$$\text{Ennemis par jour} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \text{Divers} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

ATTAQUE  
BONUS

Divers

DEFLECTION  
BONUS

Divers

$$+ \text{CHA} = \text{Attaque Bonus}$$

$$+ \text{CA} = \text{Déflection Bonus}$$

A successful strike with smite evil  
bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le  
premier coup touché contre les extérieurs mauvais,  
dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES  
BONUS

Niveau  
de Paladin

Divers

BONUS AUX DOMMAGES  
CONTRE LE MAL

Niveau  
de Paladin

Divers

$$+ \text{Dommages Bonus} = \text{Divers}$$

$$+ \text{Bonus aux Dommages} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$$

## IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS  
PAR JOUR

Niveau  
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\text{Utilisations par jour} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Divers} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Niveau  
2

SOINS  
HIT POINTS

Niveau  
de Paladin

Divers

$$d6 = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

## GRACE

Niveau  
3

12

6

15

9

18

## SORTS PREPARES

☐ True strike

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Spell immunity

☐

☐

4

☐

☐

☐

## PURE OF BODY

Niveau  
8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

## HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.