Stufe 2 CH Bonus auf alle Rettungswire Bonus auf alle Rettungswire gegen Furchteffekte auch magische. Verbündete innerhalb von 3 me rhalten +4 auf ihre Rettungswirfe gegen Furchteffekte. Paladin-stufe inderestrecken um Verbündete innerhalb von 3 me rhalten +4 auf ihre Rettungswirfe gegen Furchteffekte. Paladin-stufe inderestrecken um Verbündete innerhalb von 3 me rhalten +4 auf ihre Rettungswirfe gegen Furchteffekte. Paladin-stufe inderestrecken um Verbündete innerhalb von 3 me rhalten +4 auf ihre Rettungswirfe gegen Furchteffekte. Paladin-stufe in der ersten Runde verwendet werden. AURA DER GERCHTIGKEIT Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Mederstrecken um Verbündeten in der ersten Runde verwendet werden. AURA DER GERCHTIGKEIT Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Mederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden. AURA DER RECHTISCHAFFENHEIT EInfalte Schadensreduzierung 5/86ses. Immun gegen Zalube der Schule Verzuberung: Zwang. Verbündete innerhalb von am erhalten +4 auf ihre Rettungswirfe gegen Bezauberungsteldete. Stufe AURA DER RECHTISCHAFFENHEIT Furbale Schadensreduzierung 5/86ses. We gegen Bezauberungsteldete. Stufe AURA DER RECHTISCHAFFENHEIT Furbale Schadensreduzierung 5/86ses. We gegen Bezauberungsteldete. Stufe AURA DER RECHTISCHAFFENHEIT Furbale Schadensreduzierung 5/86ses. We gegen Bezauberungsteldete. Stufe AURA DER RECHTISCHAFFENHEIT Furbale Schadensreduzierung 5/86ses. We gegen Bezauberungsteldete. Stufe AURA DER RECHTISCHAFFENHEIT Furbale Schadensreduzierung 5/86ses. We gegen Bezauberungsteldete. Stufe AURA DER RECHTISCHAFFENHEIT Furbale Schadensreduzierung 5/86ses. We gegen Bezauberungsteldete. Stufe Stufe AURA DER GERECHTISCHAFFENHEIT Furbale Schadensreduzierung 5/86ses. We gegen Bezauberungsteldete. Stufe AURA DER RECHTISCHAFFENHEIT Furbale Schadensreduzierung 5/86ses. We gegen Bezauberungsteldete. Stufe Stufe Bonus granted to all allies within 10ft. AURA DER RECHTISCHAFFENHEIT Furbale Schadensreduzieru	DIVINE DEFENDER	BÖSES NIEDERSTRECKEN
ACRETE State - 2 and -		PRO TAC
Paladin- BOSES ENTIDECKEN ACCOUNTS	stufe stufe	neute
ACRETE BOSES ENTDECKEN BOSES ENTDECKEN ACRETE BOSIUS Sonatigns	Paladin 2 = Zauber-	7
AURA DER RATSCHLOSSNIEET Stufe AURA DER RATSCHLOSSNIE Stufe Stufe Stufe Stufe AURA DER RATSCHLOSSNIE Stufe Stufe Stufe Stufe Stufe AURA DER RATSCHLOSSNIE Stufe AURA DER RATSC		
Stufe CH Donu and alle common and all common and alle common and all com		2011211062 2011211062
SCHADEN AURA Stude AURA Stude AURA SCHADEN Puladini Boundary microbides and of the production of the boundary of the stude of the puladini SCHADEN Puladini Bonus report puladini SCHADEN Puladini Sonstiges Sonstiges Sonstiges Sonstiges Sonstiges Sonstiges Hand DER CRECHTIGKETT Sonstiges Sonstiges Hand DER CRECHTIGKETT Than AURA DER CRACHE AURA SERVICE Sonstiges Sonstiges The AURA DER CRECHTIGKETT Than a promision of the student of the fortungs of the fortungs of the student of the fortungs of the fortungs of the student of the fortungs o	Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.	+ = CH + = CH +
AURA SCHADEN Schalarise der Unterteilen wird der Bronze und den Bronze und der Unterteilen wird der Bronze und		Ein erfolgreicher Angriff mit Päese niederstreeken. Deim ersten niederstreekenden Angriff gegen einen hösen Eyte
Stufe NATA DER TAPERRETT Stufe Immune gener Discheffelter, auch magische. ACHA DER ENTSCHLOSSENET Immune gener Discheffelter, auch magische. ACHA DER ENTSCHLOSSENET Immune gener Dischefelter, auch meritale von die nehalten 4 auf an er Rettungsweife gegene Funchreifelder. 11 Verbrauche 2 in Niederstracken im Verblündsten 12 Verbrauche 2 in Niederstracken im Verblündsten 13 Verbrauche 2 in Niederstracken im Verblündsten 14 Verbrauche 2 in Niederstracken im Verblündsten 15 Verbrauche 2 in Niederstracken im Verblündsten 16 Verbrauche 2 in Niederstracken im Verblündsten 17 Immune gegen zaher der Schule Verzeitberung zusach 18 Verbrauche 2 in Niederstracken im Verblündsten 18 Verbrauche 2 in Niederstracken im Verblündsten 19 Verblünder im gene genome, gegen SR. AURA DER RICHTSCHAPFENHITT Stufe Chital Schulenderscharung Spiffers 17 Immune gegen alle Krankheiten, auch magische. 9 Verblünder immune gegen alle Krankheiten, auch magische 18 Verblünder immune gegen alle Krankheiten, auch magische 19 Postfrije BNERGIE SOKUSSIEREN Stufe Sonstiges Verblünder immune gegen alle Krankheiten, auch magische 19 Paladini Stufe Sonstiges Nenderstracken verbraucht zwei 4 Aonerenflüngen der Heinfaufflegen Verblünder immune gegen alle Krankheiten, auch magische 15 + 3 + 3 Stufe Sonstiges Verblünder immune gegen alle Krankheiten, auch magische 16 Verblünder immune gegen alle Krankheiten, auch magische 17 Immune gegen alle Krankheiten, auch magische 18 Allew within range was reach lower than Other and nature to beet damage Verblünder immune gegen and seiner stempt en beet or ringet en mesk or critical bit damage. 18 Allew within range and reach to negate en seiner to beet damage Weit were mit bisse miederstracken in bibert fattanze geroffen wint, wind dieser Zind des Zaubers Verbannung. 20 Der reffett der skiederstracken en	2 CH Rettungswürfe	umgeht jedwede Schadensreduzierung bösen Drachen oder Untoten
Verbinder unmun gregem Furcher feltet, auch magische. Verbinder unmun gregem Entrable von an einfallen 4 staf als e Rettungswirfe gegen Furchiërfeldes. Verbinder immentable von an einfallen 4 staf dies Rettungswirfe gegen Furchiërfeldes. Verbinder immentable von an einfallen 4 staf dies Rettungswirfe gegen Furchiërfeldes. Paldinister verbinder		PONITE PONITE
Stude AURA DER ENTSCHLOSSENNETT Immun gegen Bezuberung, auch magische. Verbündete nentballvor van erheinballvor van e	Immun gegen Furchteffekte, auch magische.	Stule Suisinges Stule Suisinges
TREFFERUNKE Stufe Worthanderback 2. Nikiderstredens on Werblindehm muss aber in der ersten flunde verwindet werden. 14. Warfen selten als gut gesonnen, gegen SR. AURA DER GECHTSCHAFEN Stufe Worthanderback 2. Nikiderstredens on Werblindehm muss aber in der ersten flunde verwindet werden. 14. Warfen selten als gut gesonnen, gegen SR. AURA DER GECHTSCHAFENNET Stufe Worthanderback 2. Nikiderstredens on Werblindehm Tremmun gegen alle Krankhetter, auch magische. Worthanderstredens on Smethalten 4 auf hir Rettungsv Stufe Rettrict (abunden) Stufe Rettrict (abunden) Stufe Rettrict (abunden) Stufe Smethalten settlen studie Studies Stufe Smethalten settlen settlen studies Worthanderstredens of Lay On Hands to grant a bonus to all adjacent allies. Stufe Smethalten settlen settlen settlen studies studies Stufe Smethalten settlen settle	verbundete innernalb von Sin ernalten +4 auf inne hettur	ngswijrfe gegen Furchteffekte.
AURA DE ROSCHADENS Stufe Varbrauche 2 in Niederstrechen um Verbünderben Niederstrechen zu werbinderben Niederstrechen zu we	Immun gegen Bezauberung, auch magische.	
Stufe Stufe	Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettur	ngswürfe gegen Bezauberungseffekte. Paladin- stufe Sonstiges Heute verwendet
11 Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus halt für i Minute, mus aber in der ersten Rande verwindet werden werden werden werden werden werden werden werden werden so ut gesennen, opgen SR. 4 Waffen gelt mak Schadenredurerung Sfößese. 5 AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT Stufe Enhalts Schadenredurerung Sfößese. 5 OÖTTLICHE GE SUMDHEIT 5 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische. 7 OOSTITVE ENERGIE FOKUSSIEREN 5 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische. 8 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische. 9 + 2 + 2	0. (= (÷ 2) + CH +
Stufe AURA DES GLADENS AURA DER RECHTSCHAFENHEIT Stufe Enhalts Schadersreducireumg S/Boses. Verbindete innerhalt von 9 me chalten 4 auf fire Returnger Verbindete innerhalt von 9 me c	11 Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Mir	nute,
AUXA DER RECHTSCHAFERNEIT Stufe Enhalts Chadementarizemen (5786ess.) 17 Immun gegen Zauber der Schulz Verzauberung: Zwang. Verbünderte innehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte innehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte innehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte innehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte mehalt vo sam enhalten et 4 auf ihre Rettungen Verbünderte et verbesserungen Verbünderte Verbesserun		
Sulfe Shalle Schadensradurierung 5/86'ses Shalle Verzaberung: Pang, Verbündete innerhalb von 6'n erhalten +4 auf ihre Rettungs SHARED DEFENCE Stufe		TREFFERPUNKTE stufe Sonstiges
Name Sepen Zauber German Stufe Sender Sende		W6 = (÷ 2) +
Stufe Positive Energie fokussieren verbraucht zwei 4 Awwendungen des Handauflegens NURRGIE Paladin- Stufe Paladin- Stufe Suntive Sonetiges W6 = (÷ 2) + (aurrunden) GERTTUNGSWURF Stufe Caurrunden Caurrunden Stufe Caurrunden Stufe Caurrunden Ca		(abrunden)
Stufe Positive Energie fokussieren verbraucht zwei 4 Anwendungen des Handauflegens NEREGIE Paladinstufe Stufe Paladinstufe Stufe Sonstiges W6 = (
POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN Stufe bouts ferejie fokussieren verbraucht zwei 4 Anwendungen des Handauflegens NERGIE Paladin- Stufe stufe stufe W6 = (otale opena two uses of Eay of Hailas to grant a bonus to an adjacent anies.
POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN Stufe Positive Energie fokussieren verbraucht zwei 4 Anwendungen des Handauflegens NERGIE Paladin- stufe Sonstiges W6 = (Immun gagan alla Krankhaitan, auch magicaha	CHDuration
Stufe Awendungen des Handauflegens NERCIE W6 = (, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
NERGIE VURE Paladinstufe Sonstiges W6 = (Positive Ellergie Tokussieren Verbraucht zwei	— 15 +3 +3 —————————————————————————————————
Sonstiges WIL GRETTUNGSWURF Stufe Bonus granted to all allies within 15ft. Allies within range are immune to bleed damage Stufe Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. VORBEREITETE ZAUBER WORBERITETE ZAUBER WORBERITETE ZAUBER WORBERITETE ZAUBER Weitere Verbesserungen RETTIER WAFFE RÜSTUNG		
Allies within range are immune to bleed damage	T GIGGIII	Allies within range who reach lower than Uhp automatically stablise.
Stufe Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. VORBEREITETE ZAUBER GÖTTLICHER BUND Stufe REITTIER WAFFE RÜSTUNG Name Tauber RW gegen Zauber gro Tag Grund- Zauber pro Tag 2 Sauber y For Tag 2 Sauber Sau	W6 (12 Allies within range are immune to bleed damage
Control Cont	WIL Paladin-	Stufe Bonus granted to all allies within 20ft.
(abrunden) GÖTTLICHER BUND Stufe REITTIER WAFFE RÜSTUNG Name Weitere Verbesserungen Weitere Verbesserungen ZAUBER RW gegen Zauber pro Tag Grund- Bonuszauber Zauber Zauber Dro Tag Lauber Aguber Sauber Sauber Stufe Lauber Aguber Aguber Stufe Lauber Stufe Lauber Aguber Aguber Aguber Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken eind böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken eind böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken eind böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken eind böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken eind böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken eind böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken eind böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken eind böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken eind böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken ein böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken ein böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken ein böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken ein böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken ein böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken ein böser Externa getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstrecken ein böser Externa getroffen wird,		
Stufe Name REITTIER WAFFE RÜSTUNG Name Control of Name Control	= 10 + (÷ 2) + CH	VORBEREITETE ZAUBER
Stufe Name REITTIER WAFFE RÜSTUNG Name Control Heute Deschworen Weitere Verbesserungen RW gegen Zauber Pro Tag = Grund- Bonuszauber Zauber Pro Tag = Grund- CH A HEILIGER STREITER LE Höhe Schadensreduzierung auf 10/Böses. RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	<u> </u>	
Stufe Name Heute beschworen		1 000
TAUBER RW gegen Zauber pro Tag = Grund- CH Zauber auber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad Tauber- Tau	Stute	
RW gegen Zauber pro Tag = Grund- Bonuszauber Zauber Zauber CH CH CH CH CH CH CH C	7	
RW gegen Zauber pro Tag = Grund- CH + Zauber grad 1	neute	-
ZAUBER RW gegen Zauber pro Tag = Grund- Bonuszauber CH 1		
RW gegen Zauber pro Tag = Grund- CH 1 HEILIGER STREITER 2 HÖCHSTREITER Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses. Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke. Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.		
RW gegen Zauber pro Tag = Grund-pro Tag = Grund-pro Tag = Grund-pro Tag = CH		3 000
RW gegen Zauber pro Tag 1 HEILIGER STREITER Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses. Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke. Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.		
RW gegen Zauber pro Tag = Grund- character pro Tag = Grund- character pro Tag = Grund- character pro Tag =	ZAUBER	
HEILIGER STREITER 2 Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses. Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke. Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.		4
HEILIGER STREITER 2 Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses. Stufe 20 Der Effekt des Niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke. Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.		
Tauher- Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses. Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke. Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.		HEILIGER STREITER
20 Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke. RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad Zauber- Zauber-		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad Hochst mogliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.		Welli lille boses incucion con boser external genorich wird, wird dieser ziel des zaubers verbannung.
7auher-		Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.
	7auher	