×	INICIATIVA		×					ATAQ	UES			*
INICIATIVA B	BÔNUS Talentos T	reinamento Outros										
INIC = 1	DES + +	+	A1			- -		— Bôn	us de Ataque	Dano	Cr	ítico
	VELOCIDAD	E	Alcance			Tipo		5011	ao ao maqae	W%		×
VELOCIDADE		Deslocamento Temporá	ri Munição	m	m²				Munição			
m m	m m²	m m²										
Velocidade de Nac												
m m	2 m m ²	m m²	Alcance			Tipo		Bôn	us de Ataque	Dano	Cr	ítico
	BASE DE ATAQ		Alcalice	122		Про				W%		×
BASE DE ATA		RPO AKKOANPCE DO AT	AQUE	m	m²							~
			Alcance			Tipo		Bôn	us de Ataque	Dano	Cr	ítico
Bônus Temporári	io de Ataque Buffs Nerfs	FÚRIA! Fadigado		m	m²					W%		×
+ =	- Nells	TOKTA: Tadigado										
Temp Damage			Alcance			Tipo		Bôn	us de Ataque	Dano	Cr	ítico
Bonus	Buffs Nerfs	FÚRIA! Fadigado		m	m²					W%		×
+ =	-	[+] [-]										
Modificadores Condi	icionais	30000	Alasasas			Ti		— Bôn	us de Ataque	Dano	Cr	ítico
			Alcance			Tipo			ao ao magao	W%		×
			Municão	m	m²				Municão			
	ANOBRAS DE CO E COMBAUS BASE DE ATA		Munição			#				Especial	#	
BÔNUS	/\	Tamanho Outros	Munição							Especial		
[BMC] = 1	FOR + BBA	- mil +				#					#	
MANOBRA DE DEFENCIVA	Е СОМВАТЕ	Modificador detaliquiador	de BD@N e XS	BASE D				*		SAVES		# (
			_ (Tamanho	Outros	Fortitude	Resistência		Outros T	emporário
	o + FOR + DE		* (BBA		Ty.	+		CON+	+_+		+
DESPREVINIE DMC	DO DMC	Modificador			-	Mu€icador∈ Tamanho	de Outros		RESISTÊNO	CIA		
DMC =1	o + FOR /	/ +	+ (BBA	-		+		DES +	+ +		+
Temp BMC	Temp DMC Modificadore	es Condicionais			' -			VONTATI VONTADI	E RESISTEN	CIA + +	.	4
+ BMC	+ DMC	es condicionais						□ Evasão	☐ Improved	 ☐ Resistência		
	Fatigued ————								Evasion		Sense	
	Penalty						N	Modificadores	Condicionais			
×		CURA					# (
PONTOS DE VIDA	00000	/ ☐ Morren	ıdo ∏ Está	ável	não leta	al 🛚 U	nconscious	; 				
pv	pv			pv	_		pv					
×		ASSE DE ARMAD					# (EFEITOS		# (
CLASSE DE A		or lde d istrpaidar de Deflexão Arma	dura CA E	Escudo (Arma CA	dura Nat u	t a dificador Tamanho					
	: 10 + DES +	+ +	+		+	4	•					
DESPREVINII	DO CLASSE DE ARMA	DURA										
CA =	10 /	/ + +	+		+	+	'n					
TOQUE CLAS	SE DE ARMADURA						2					
CA =	10 + DES +	+	/	/		/ +	·					
CA Temporária R	esistência Mágiblaodificado	ores Condicionais										
+ CA												
	FUKIA!	ão de Dano										
	Penalidade CA	1										
	Fatigued Notas AC Penalty											