

# SWAMP DRUID

Уровень  
Друида

Wild

Shape  
Level

Уровень  
Друида

- 2 =

## ДРУИД

Уровень  
Друида  
1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

### Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

☐

### Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

### Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

### Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

### Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

9

☐

### Venom Immunity

Immune to all poisons

13

☐

### Slippery

Continuous freedom of movement

15

☐

### Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

## Заклинания

КС  
спасброска

Заклинаний в день = Базовых заклинаний + Бонусных заклинаний

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

☐

= WIS +

Уровень  
Заклинателя

## NATURE BOND

☒ Животное компаньён

☐ DOMAIN

Animal Companion's Name

Вид существа

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания  
BONUS

Уровень друида

Прочее

= CHA +

+

## MARSHWRIGHT

SWAMP  
BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## Дикая форма

Использований в день

Использовано сегодня

☐

☐

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ