SACRED SERVANT	×	CASTIGAR AL MAL							
DE Nivel de	ENEM AL DÍA		Nivel de Paladín		Nivel Palad		Misc	Enemigos	
(PALADIN)	- 2	= ((÷3)+(÷ 6) - 1	+	Hoy □□□	
Nivel de Paladín - 3 = Nivel de Lanzador	7 🖳		(Redondea	r arriba) (Redon	dear arriba)			
DETECTAR EL MAL	BONU		(110401140		ВС	NUS			
Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o item		UE		Misc		EFLECCIÓN		Misc	
No afecta a ninguna otra aura cercana.	+	= (CAR +		+	CA =	CAR +		
	Un golp	Un golpe que acierta con Castigar el Mal				oon de daño por ca			
Nivel CAR Bonificador a todo Salvaciones	sobrepa	sobrepasa la reducción del daño				a el primer golpe (Igones malignos y		ajenos malignos, entes.	
Aura	BON	1	Nivel de		ВС	N DAÑO	Nivel de		
Nivel AURA DE CORAJE	DAÑO	F	Paladín	Misc	M	ALIGNO	Paladín	Misc	
Inmune a efectos y conjuros de miedo. Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de miedo.	+	=	+		+	= (× 2) +	
AURA DE HISTICIA	—) ,			IMPOSICI	ΙÓΝ Ι	DE MANOS		*	
Nivel Consumes 2 usos de Castigar el Mal para otorgar a los a		USOS AL DÍA		ivel de aladín		Mis	C	Usos Hoy	
Castigar el Mal. Este efecto dura 1 minuto, pero debe se usado en el primer turno.			☐ = (± 2)	+ ('AR +			
Nivel AURA DE FÉ	Nivol			• 2)					
Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de AURA DE RECTITUD	e superar MD. — 2	CURACIÓN	•	dondear abajo) ivel de					
Nivel Obtiene RD 5/maligno.		PUNTOS GO	DLPE P	aladín		Misc			
17 Inmune a efectos y conjuros de compulsión. Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.		d6	5] = (÷2)	+_				
	1		(Re	dondear abajo)					
Nivel	MISER Nivel	RICORDIAS							
3 Inmune a efectos y conjuros de enfermedad.	3				1	2			
CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA	6	6				5			
Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imp	_	anos.							
TIRADA DE Nivel de	9 18 CONJUROS PREPARADOS								
ENERGÍA Paladín Misc			Coniuro	de Dominio + 1	S PK			,	
d6 = (÷ 2) +				. 1	1				
CD SALV Nivel de (Redondear arrib	a)				. 1				
Paladín = 10 + (÷ 2) + CAF	. —		Conjuro	de Dominio +1					
			Conjuic	+1	3				
(Redondear aba)	<u> </u>				. 2				
Nivel Dominio			Caniura	de Deminie					
4			Conjuro	de Dominio +1					
Poder Concedido Poder Concedido					3				
Nivel					1				
			Conjuro	de Dominio +1					
Usos					4				
Usos	1 000								
CALL CELESTIAL ALLY	7 -		Usos	HOLY SYMBO		DIVINO		*	
Nivel 8 Lesser Planar Ally Paladín - 3 = Nivel de Paladín	Nivel	Bonuses	al día	HOLI SIMDO)L OF				
12 Planar Ally	5 8	1	1			NC III			
16 Greater Planar Ally Called this week	9	2	2	Duración	_	Nivel de Paladín			
	1 11	3		mins	=			□□ Uses □□ today	
CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros Adiciona de Conjuros al Día Base CAR	_	<u> </u>	3						
de Conjuros al Dia Base CAR	14	4			☐ +1 caster level on any Paladin spell ☐ +1 use /day of Lay On Hands				
2	17	5	4	☐ +1 DC on Channel Positive Energy ☐ +1d6 Channel Energy damage					
3	20	6							
4	×				EÓN	DIVINO			
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	Nivel	Aumenta RD a		el mal y acierta a	un aie	no maliano éste a	ueda		
Concentración = CAR + Nivel de Lanzad	_	también sujet	o a un destie	erro.El efecto finaliz rgia o Imposición d	za des	pués del ataque			
Lanzau	VI.	Guariuo use C	ananzai enel	igia o illipostcion (ac IIIgl	ivs, vuid iv iliäXlM	o hosinig.		