CIZIDA/ICIIED	Livello da Ranger	HUNTER'S TRICKS
SKIRMISHER	(inalla	TRUCCHI Livello CONOSCIUTI da Ranger Altro
(RANGER)	Bonus	= (÷ 2) - 2 +
NEMICI PRESCE	LTI	(per eccesso)
Livello BONUS NEMICO PRESCEL	TO +2 4 6 8 10	
1		1
5		2
10	<u> </u>	
15		
20		5
AMBIENTI PRESC	ELTI	
Livello O BONUS AMBIENTE PRESO	CELTO+2 4 6 8	7
8	0-0-0	8
13		
18		9
EMPATIA SELVAG		STILE DI COMBATTIMENTO
BONUS Livell EMPATIA SELVAGGIA da Ran		Livello 📮
= CAR +	+	da Ranger
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'a	atteggiamento di un anim	ale 2
TRACK	*	
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza	6
Seguire tracce = (÷ 2)		10
	<u></u>	14 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
		ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
		Legame del cacciatore
		4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Nome
		DURATA Altro
		rd = SAG + Creature type
		(SAGminimo 1) Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento
		a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento da Ranger da Druido
BACCHETTE		
DACGRETTE	,	
<u> </u>		PERGAMENE POZIONI
CARICHE CAR		
CARICHE		
CA CA		
CARICHE		

CARICHE #