## **BEGUILER**

Livello incantatore

	bonus							
INCANTESIMI *								
CD salvezza incantesimi	Incantesimi = Incantesimi + Incantesimi al giorno Base Bonus							
0	T N N - T N N - 1 N N - 1 N N - 1 N N - 1 N N - 1 N N - 1 N N N - 1 N N N N							
1	7777							
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA  Un Beguiler può indossare armature leggere senza penalità agli incantesimi								
CLOAKED CASTING								

CD salvezza <b>= 10</b> incantesimi	+ INT + Livello + Cloaked Casting Bonus
SPELL DC BONUS	Dal livello 8: +2 a superare Resistenza agli Inc.
+	From Level 20: Always overcome Spell Resistance
×	ВАССНЕТТЕ
	A # 600000000000000000000000000000000000
	8 1111 1111 1111
	# 00000000

the second of the second of	INCANTESIMI CONOSCIUTI						
Livello bonus	0	Luci Danzanti Message	Daze Open / Close	Indiv. del Magico Lettura del Magico	Suono Fantasma		
IMI							
Incantesimi   Incantesimi   Base   Bonus   Factor   Facto	1	Charm Persone Disguise Self Obscuring Mist Allineamento Indecifra	Spruzzo Colorato Expeditious Retreat Rouse abile	Comprehend Languages Hypnotism Silent Image Whelm	Detect Secret Doors Mage Armour Sleep		
	2	Blinding Colour Surge Fog Cloud Knock See Invisibility Touch of Idiocy	Sfocatura Glitterdust Minor Image Silence Vertigo	Daze Monster Hypnotic Pattern Mirror Image Spider Climb Whelming Blast	Detect Thoughts Invisibilità Misdirection Stay the Hand		
CANI SOGLIA  Dessare armature ità agli incantesimi  STING  Cloaked Casting Bonus	3	Vista Arcana Deep Slumber Halt Inevitable Defeat Nondetection Zone of Silence	Chiaroudienza / Chiaro Dissolvi Magia Velocità Sfera di Invisibilità Slow	oveggenza Displacement Hesitate Legion of Sentinals Suggestione	Crown of Veils Glibness Blocca Persone Major Image Vertigo Field		
+2 a superare Resistenza agli Inc.  Always overcome Spell Resistance	4	Charm Mostri Greater Invisibility Phantom Battle	Confusione Greater Mirror Image Rainbow Pattern	Crushing Despair Locate Creature Solid Fog	Freedom of Movement Mass Whelm		
	5	Break Enchantment Blocca Mostri Seeming	Dominate Person Incite Riot Inviare	Feeblemind Mind Fog Swift Etherealness	Friend to Foe Rary's Telepathic Bond		
	6	Dissolvi Magia Superi Repulsion	o&uggestione di massa Shadow Walk	Mislead True Seeing	Overwhelm Veil		
	7	Ethereal Jaunt Phase Door	Greater Arcane Sight Power Word Blind	Mass Hold Person Project Image	Mass Invisibility Spell Turning		
TE ,	8	Demand Power Word Stun	Discern Location Scintillating Pattern	Mind Blank Screen	Moment of Prescience		
	9	Dominate Monster Power Word Kill	Etherealness Time Stop	Foresight	Mass Hold Monster		
				POZIONI			