QINGGONG MONK Monje				MOI	NJE *
1			Unarmed lesStrike		
Bonus Clase Armadura	onjad		Peq / Gde	Bonificador de Armadura	
BON A CA Nivel de Monje	1	•	<b>d6</b> d4/d8	Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Puño aturdidor	Usa una acción de asalto completo para más ataques Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto
$= SAB + ( \div 4)$	2			Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
(Redondear abajo)  Bonus solo aplica sin armadura, sin carga, y no indefenso	3			Movimiento Rápido <b>+10'</b> Entrenamiento en Maniobras Mente en Calma	(el cual otorga +4a pruebas de Acrobacia para saltar) Usa nivel Monje en vez de BABpara calcular BMC +2pruebas Salv. Contra encantamiento
PUÑETAZO ATURDIDOR PUÑETAZO ATURDIDOR Niveles	4		d8 d6/2d6	Reserva de Ki (mágico)	Trata ataques sin arma como armas mágicas
AL DÍA Monje No-Monje	5			Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
= +( ÷4)	6			Movimiento Rápido <b>+20'</b> Caída Lentificada <b>30'</b>	(el cual otorga +8a pruebas de Acrobacia para saltar)
PUÑETAZO ATURDIDOR (Redondear abajo)	8		d10 d8/2d8	Caída Lentificada <b>40</b> ′	
CD SALV CD Nivel de Monje	9			Evasión Mejorada Movimiento Rápido <b>+30 ft</b>	Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Rei (el cual otorga <b>+12</b> a pruebas de Acrobacia para saltar)
= 10 + ( ÷ 2 ) + SAB	10			Reserva Ki (legal) Caída lentificada <b>50 ft</b>	Trata ataques sin arma como armas legales
1 Aturdido Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA	12		2d6 d10/3d6	Movimiento Rápido <b>+40 ft</b> Caída Lentificada <b>60'</b>	(el cual otorga +16a pruebas de Acrobacia para saltar)
4 Fatigado No puede correr o cargar -2 a Fuerza y Destreza	14			Caída lentificada <b>70 ft</b>	
8 Indispuesto -2 a tiradas de ataque, de daño, de salvación, de habilidades y pruebas de caract	⊢ ·	_		Movimiento Rápido +50 ft	(el cual otorga <b>+20</b> a pruebas de Acrobacia para saltar)
12 Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento, pero no ambas	16		2d8	Reserva Ki (adamantino)	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
16 Cegado Pierde DESbonus a CA; -2 CA -4 a FUEy DEShabilidades, Percepción opuesta			2d6/3d8	Caída Lentificada <b>80'</b> Movimiento Rápido <b>+60 ft</b>	(el cual otorga <b>+24</b> a pruebas de Acrobacia para saltar)
o 50% de fallo cuando atacas CD 10 Acrobacias para mover mas de vel. Media	20		2d10	Caída lentificada <b>90 ft</b> Caída Lentificada <b>Cualquier di</b>	ntanaja
Ensordecido -4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas -4 en Percepción opuesta			2d8 / 4d8		
fallo automático de Percepción con pruebas soni				KI POV	VERS #
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto		•		KI PO\	VERS *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA	Nivel			KI PO\	vers *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio 20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES	Nivel			KI POV	vers *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  □ Tomar desprevenido □ Reflejos de Combate	Nivel 4 Nivel			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido  Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas  Esquiva  Presa Mejorada  Estilo de escorpión	Nivel 4			KI POV	VERS *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Desviar flechas Esquiva  Presa Mejorada Estilo de escorpión  Lanzar cualquier cosa	Nivel 4 Nivel			KI POV	VERS *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Desviar flechas Estilo de escorpión Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada	Nivel 4 Nivel 5			KI POV	VERS *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Desviar flechas Estilo de escorpión  Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Nivel Desarme mejorado Finta Mejorada	Nivel 4 Nivel 5			KI POV	VERS *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Estilo de escorpión  Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Nivel Desarme mejorado Finta Mejorada  Derribo Mejorado Movilidad	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7			KI POV	VERS *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Desviar flechas Estilo de escorpión  Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Nivel Desarme mejorado Finta Mejorada	Nivel 4 Nivel 5			KI POV	VERS *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Estilo de escorpión  Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Nivel Desarme mejorado Finta Mejorada  Derribo Mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Estilo de escorpión  Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Nivel Desarme mejorado Finta Mejorada  Derribo Mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Desviar flechas Estilo de escorpión  Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Nivel Desarme mejorado Finta Mejorada  Derribo Mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11 Nivel 12			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Bielos de escorpión Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Nivel Desarme mejorado Finta Mejorada Derribo Mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA MI  Nivel Monje	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11			KI POV	VERS *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Desviar flechas Estilo de escorpión  Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Nivel Desarme mejorado Finta Mejorada  Derribo Mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11 Nivel 12 Nivel 13			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Estilo de escorpión  Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Desarme mejorado Finta Mejorada  Derribo Mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA MI  Nivel Monje  E CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11 Nivel 12			KI POV	VERS *
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate Nivel Desviar flechas Desviar flechas Estilo de escorpión Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada Desarme mejorado Finta Mejorada Derribo Mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD RESERVA DE KI  CAPACIDAD RESERVA DE KI  CAPACIDAD Nivel Monje  RESERVA DE KI  CAPACIDAD Nivel Monje  KI POWERS	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11 Nivel 12 Nivel 13			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Bistilo de escorpión Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada Desarme mejorado Movilidad  Nivel Desarme mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  Nivel Monje  KI POWERS  KI POWERS  Nivel de  Monje	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11 Nivel 12 Nivel 13			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Bistilo de escorpión Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada  Nivel Desarme mejorado Finta Mejorada  Derribo Mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  Nivel Monje  KI POWERS  KI POWERS  KI POWER	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11 Nivel 12 Nivel 13 Nivel 15			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Bistilo de escorpión Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada Desarme mejorado Movilidad  Nivel Desarme mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  Nivel Monje  KI POWERS  KI POWERS  Nivel de  Monje	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11 Nivel 12 Nivel 13 Nivel 15			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate  Nivel Desviar flechas Bistilo de escorpión Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada Desarme mejorado Movilidad  Nivel Desarme mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  Nivel Monje  KI POWERS  KI POWERS  Nivel de  Monje	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11 Nivel 12 Nivel 13 Nivel 15 Nivel 17 Nivel			KI POV	VERS
fallo automático de Percepción con pruebas sonio  20 Paralizado Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA  DOTES ADICIONALES  Tomar desprevenido Reflejos de Combate Nivel Desviar flechas Estilo de escorpión Lanzar cualquier cosa  Puño del Gorgón Embestida Mejorada Desarme mejorado Movilidad  Nivel Desarme mejorado Movilidad  Nivel Crítico mejorado Ira de la Medusa  10 Atrapar Flechas Ataque elástico  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  CAPACIDAD  RESERVA DE KI  Nivel Monje  KI POWERS  KI POWERS  Nivel de Monje	Nivel 4 Nivel 5 Nivel 7 Nivel 11 Nivel 12 Nivel 13 Nivel 15 Nivel 17			KI POV	VERS