SOHEI	WOIICII				MO	NCH ,
SOTIET	stufe /	Mönch-	chadei	n Waffenlose	er Schlag	
BONUS DER RÜSTUNG	SKLASSE 🗾	stufe				
RK BONUS + RK KMV BONUS = WE + (Mönch- stufe	1	•	w6 W4/w8	Armour Class Bonus Schlaghagel Waffenloser Schlag Devoted Guardian	Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
+ KMV	(abrunden) ur wenn ohne Rüstung,	2			Entrinnen	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Ref
	lastet und nicht hilflos	3			Manövertraining Ruhiger Geist	Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des GAB zum Er +2Rettungswürfe gegen Verzauberung
☐ Improvisierter Nahkar☐pfKan Stufe ☐ Geschosse abwehren☐☐☐ 1 ☐ Verbesserter Ringkampf Sko	Ausweichen	4			Ki-Vorrat (Magisch) Monastic Mount Ki Weapon	Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement
☐ Improvisierter Fernkampf	. p				High Jump	Addiere Stufe des Mönchs auf Akrobatik
☐ Gorgonenfaust ☐ Verl	pesserter Ansturm	5			Reinheit des Körpers	+20auf Fertigkeitswürfe (Springen) - 1 Ki-Punkt Immun gegen alle Krankheiten
6 □ Verbessertes Zu-Fall-brißgen		6	-			
Stufe Uverbsserter Kritischen Tr Mfer 10 Geschosse fangen D Tän		7			Wholeness of Body	Heilt eigene Wunden - 2 ki points
☐ Mounted Combat Avoid attacks on n	nount with Ride check					
☐ Mounted Archery Halve the penal☐ Ride-by Attack Move before and a	ty for ranged attacks	9			Verbessertes Entrinnen	Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexv
☐ Spirited Charge Double damage ☐ Trample Overrun enemies ☐ Unseat Knock opponents from their mounts		10			Ki-Vorrat (Rechtschaffen)	Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene V
		11			Diamantkörper	Immun gegen jedes Gift
MONASTIC MOU	INT •	12				
		13			Diamond Soul	Spell resistance
		14				
		15			Quivering Palm	Verspäteter Tod

20

Barden-**DAUER** stufe PER DAY × 2)+

×	WAFFENTRAINING		7
Stufe 5	Waffengruppe	0-0-0	
9			
13			
17			
``	Unversehrtheit des Körpe	rs	
Stufe 7	HEILUNGS- PUNKTE Mönchstufe =		
*	Diamantseele		A
Stufe 13	ZAUBER RESISTENZ Mönchstufe = 10 +		
*	Pefektes Selbst		7
Stufe 20	Behandle als Externar Immune to Charm Person and other effects t target non-outsiders. Damage reduction 10/Chaos	hat	

	W4	/ W8	Devoted Guardian	Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative	
2			Entrinnen	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Refle	xwurf
3			Manövertraining Ruhiger Geist	Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des GAB zum Ern +2Rettungswürfe gegen Verzauberung	iitteln des
4			Ki-Vorrat (Magisch) Monastic Mount Ki Weapon	Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement	
5			High Jump Reinheit des Körpers	Addiere Stufe des Mönchs auf Akrobatik +20auf Fertigkeitswürfe (Springen) - 1 Ki-Punkt Immun gegen alle Krankheiten	
6					
7			Wholeness of Body	Heilt eigene Wunden - 2 ki points	
9			Verbessertes Entrinnen	Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwu	rf
10			Ki-Vorrat (Rechtschaffen)	Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Wa	ffe
11			Diamantkörper	Immun gegen jedes Gift	
12					
13			Diamond Soul	Spell resistance	
14					
15			Quivering Palm	Verspäteter Tod	
16			Ki-Vorrat (Adamant)	Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe	
17			Zeitloser Körper Sprache von Sonne und Mond	Weder Attributsverschlechterungen durch Altern noch Sprich mit jeder lebenden Kreatur	nagische
18					
19			Empty Body	Nimm 1 Minute lang ätherische Form an - 3 Ki-Punkte	
20			Perfect Self	Zählt als Externar	



mit halber Bewegungsrate

3,3m

SG Akrobatik = Gegnerischer **KMV** +10 bei voller Bewegungsrate BEWEGUNG DURCH VON EINEM FEIND BESETZTES FEILDIber Bewegungsrate Akrobatik SG = 5 + Gegnerische CMD +10 bei voller Bewegungsrate Entfernung 1,5m 3m 4,5m 6m 7,5m 9m **WEITSPRUNG** SG 5 10 15 20 25 30 10,5m 12m 13,5m 15m 16,5m 35 40 45 50 55

Entfernung 0,3m 0,6m 0,9m 1,2m 1,5m 1,8m 2,1m 2,4m 2,7m 3m

BEWEGUNG DURCH EIN BEDROHTES FELD