



# CLERIC OF

Уровень  
ЖрецаУровень  
Заклинателя

(CLERIC)

## DOMAIN

Домен

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

КС  
УровеньКС  
УровеньИспользовано  
в деньИспользовано  
в день

## Заклинания

КС  
спасброскаЗаклинаний  
в деньБазовый  
заклинанийБазовый  
заклинаний

WIS

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

0

+1

+1

2

+1

+1

3

+1

+1

4

+1

+1

5

+1

+1

6

+1

+1

7

+1

+1

8

+1

+1

9

+1

+1

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

=

WIS +

Уровень  
Заклинателя

CURE / INFLECT

Light Wounds 1d8 + Уровень (1 - 5)

Moderate Wounds 2d8 + Уровень (3 - 10)

Serious Wounds 3d8 + Уровень (5 - 15)

Critical Wounds 4d8 + Уровень (7 - 20)

Heal / Harm 10 × Уровень

Spell Level

1 2 3 4 6

Mass Spell Level

5 6 7 8 9

## CHANNEL ENERGY

Good Cleric



Evil Cleric

Управление Позитивной Энергии  
Cure WoundsChannel Negative Energy  
Inflict Wounds

## CHANNEL PER DAY

Прочее

Today

= 3 + CHA +

□□□□

## ENERGY ROLL

Уровень  
Жреца

Прочее

d6 = ( ÷ 2 ) +

(Округлять вверх)

## WILL SAVE DC

Уровень  
Жреца

Прочее

= 10 + ( ÷ 2 ) + CHA +

(Округлять к меньшему)

## CHANNEL RANGE

30 ft

Radius centred  
on the Cleric

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Доменное заклинание +1

1

Доменное заклинание +1

2

Доменное заклинание +1

3

Доменное заклинание +1

4

Доменное заклинание +1

5

Доменное заклинание +1

6

Доменное заклинание +1

7

Доменное заклинание +1

8

Доменное заклинание +1

9