

# BREAKER!

(BARBARE)

Niveau  
de Barbare

## BARBARE

Niveau  
de Barbare

1

☐

{ Destructive  
RAGE!

2

☐

Esquive instinctive

3

☐

Battle Scavenger +1

5

☐

Esquive instinctive supérieure

6

☐

Battle Scavenger +2

7

☐

Réduction de dégâts 1/–

9

☐

Battle Scavenger +3

10

☐

Réduction de dégâts 2/–

11

☐

RAGE ! DE GRAND BERSERKER

12

☐

Battle Scavenger +4

13

☐

Réduction de dégâts 3/–

14

☐

Volonté Indomptable

15

☐

Battle Scavenger +5

16

☐

Réduction de dégâts 4/–

17

☐

Sans Fatigue RAGE!

18

☐

Battle Scavenger +6

19

☐

Réduction de dégâts 5/–

20

☐

RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

## DESTRUCTIVE

DOMMAGES  
BONUS

Niveau  
de Barbare

+

=

÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

## BATTLE SCAVENGER

Niveau  
3

No penalty for using an improvised weapon

DOMMAGES  
BONUS

Niveau  
de Barbare

+

=

÷ 3

Lors d'utilisation d'arme brisés ou improvisés

## RAGE!

RAGE ! DUREE  
PAR JOUR

Niveau  
de Barbare

Divers

RAGE !  
AUJOURD'HUI

$$\boxed{\text{trs}} = 2 + \text{CON} + \left( \boxed{\phantom{00}} \times 2 \right) + \boxed{\phantom{00}}$$

FORCE  
SCORE  
BONUS

SCORE de  
CONSTITUTIONS  
BONUS

VOLONTE  
SAUVEGARDE  
BONUS

CLASSE  
D'ARMURE  
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =  
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE  
DUREE

RAGE !  
DUREE

Score de Force  
Pénalité -2

Score de dextérité  
Pénalité: -2

$$\boxed{\text{trs}} = \boxed{\phantom{00}} \times 2$$

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char  
lorsqu'il est fatigué

## POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE !  
CONNUS

Niveau  
de Barbare

Divers

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{00}}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14