

Rôdeur	
Niveau	
Niveau Bonus	+

Niveau ■ **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS	JURÉS
1	■	8 10
5	□ □ □ □ □	
10	□ □ □ □ □	
15	□ □ □	
20	□ □	

Niveau ☐ **BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION**

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PR
3	■ □ □ □
8	□ □ □ □
13	□ □ □
18	□ □

BONUS	Rôdeur	Divers
BONUS	Niveau	Divers

= **CHA** + +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

	Rôdeur	Survie
	Niveau	Bonus

Traquer = (\div 2) +

Niveau	Rôdeur - 3 Niveau de	
4	Niveau Lanceur de Sort	

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Bonus Spells SAG
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{DD de jet de sauvegarde d'un sort} = 10 + \text{SAG} + \text{niveau du sort}$$

Concentration = **SAG** + Niveau de Lanceur de Sort

COMBAT À DEUX ARMES

Rôdeur Niveau	
2	<input type="checkbox"/> Double Slice Add your full STR to damage with an off-hand weapon
	<input type="checkbox"/> Improved Shield Bash Use Shield Bash and keep your shield bonus to AC
	<input type="checkbox"/> Quick Draw Draw your weapon as a free action
	<input type="checkbox"/> Two-weapon Fighting Penalty for wielding two weapons reduced to -4 / -4
6	<input type="checkbox"/> Improved Two-weapon Fighting Second attack with your off-hand weapon
	<input type="checkbox"/> Two-weapon Defence +1 shield bonus to AC for using two weapons (+2 if fighting defensively)
10	<input type="checkbox"/> Greater Two-weapon Fighting Third attack with your off-hand weapon
	<input type="checkbox"/> Two-weapon Rend If you hit with both weapons, do an extra 1d10 + (STR × 1½) damage
14	Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.
18	

Niveau ☐ **PARTAGER ENNEMI JURE** ☐ **COMPAGNON ANIMAL**

PARTAGER ENNEMI JURE DURATION		Nom
<div> <div></div> <div>trs</div> </div> <div>=</div> <div> <div>SAG</div> <div>+</div> <div></div> </div> <div>(SAG minimum 1)</div>	Divers	Creature type
Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 30pds		Bôdeur Niveau - 3 = Druide Niveau

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CHARGES

CHARGES #

CHARGES

[illegible][illegible]

POTIONS

[illegible]