

Waldläufer-
stufe

Waldläufer-
stufe

Stufe ■ **BONUS GEGEN ERZFEIND**

5

10

15 □—□—□


20 □—□

Stufe ☐ COMMUNITY BONUS

Stufe **3** ○ **COMMUNITY BONUS** +2 4 6 8

8 □ □ □ □

13 □—□—□

18 

Stufe 7 Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Stufe 12 Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

TIEREMPATHE
BONUS

Waldläufer- stufe	Sonstiges
1	1
2	1
3	1
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	1
10	1
11	1
12	1
13	1
14	1
15	1
16	1
17	1
18	1
19	1
20	1
21	1
22	1
23	1
24	1
25	1
26	1
27	1
28	1
29	1
30	1
31	1
32	1
33	1
34	1
35	1
36	1
37	1
38	1
39	1
40	1
41	1
42	1
43	1
44	1
45	1
46	1
47	1
48	1
49	1
50	1
51	1
52	1
53	1
54	1
55	1
56	1
57	1
58	1
59	1
60	1
61	1
62	1
63	1
64	1
65	1
66	1
67	1
68	1
69	1
70	1
71	1
72	1
73	1
74	1
75	1
76	1
77	1
78	1
79	1
80	1
81	1
82	1
83	1
84	1
85	1
86	1
87	1
88	1
89	1
90	1
91	1
92	1
93	1
94	1
95	1
96	1
97	1
98	1
99	1
100	1

$$\boxed{} = \text{CH} + \quad +$$

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu verbessern

Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus
1	10%
2	20%
3	30%
4	40%
5	50%
6	60%
7	70%
8	80%
9	90%
10	100%

Spuren lesen = (÷ 2) +

Stufe 4	Waldläufer- stufe - 3 = Zauber- stufe	
------------	---	--

$$\text{RW gegen Zauber} = \text{Zauber pro Tag} = \text{Grundzauber} + \text{Bonuszauber WE}$$

	1		_____	□ □ □ □
	2		_____	□ □ □ □
	3		_____	□ □ □ □
	4		_____	□ □ □ □

$$\text{RW gegen Zauber (SG)} = 10 + \text{WE} + \text{Zaubergrad}$$

Konzentration = WE + Zauberstufe

LADUNGEN



ADUNGEN



ADUNGEN



ADUNGEN



ADUNGEN



TRÄNKE

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.