	×	PERSONAJE				
	Nombre			C	HOWBRE	
Jugador	Raza		Tamaño	*	Mod Tamaño	
Сатрайа	CLASES		Rangos de Hab ilidad de Golpe	Nivel	Ajuste de	
PE			d		Nivel	
			<u>d</u>			
CARACTERÍSTICAS	<u> </u>		d		Nivel	
Puntuación de Bonif Modif Punt Mo Característica Objeto Caract. Temp Temp	lif oral 4		d		Efectivo de Personaje	
FUE FUE FU	E Clase favorita		+ INT + CON			
DES DES DE	+1 por nivel	HARII		_		
CON CON CO			Habilidades Cláseas Dotes	;	Penalización	
	_	Bon de No entrenada Habilidad	+3 Rangos Raciale	es Misc	Prueba Armadura	
INT INT IN						
SAB SAB SA						
CAR CAR CA						
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Redond. hacia a DOTES Y APTITUDES ESPECIALES	bajo)					
DOTES Y APTITUDES ESPECIALES						
						
				_		
				-		
					INT	
					Artesanía - INT Saber - INT Interpretación - CAR Oficio - SAB	
IAS					IT - CAR	
IDIOMAS					ınía - IIN retación	
Ħ					Artesa	