DRUÍDA

Nivel de Druida

Bon de Nivel +

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

DRUÍDA

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Zancada Forestal** Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño
3	☐	**Pisada sin Rastro** No deja rastro, si no quiere.
4	☐	**Resistir la atracción de la Naturaleza** +4 a salvaciones contra fatas y plantas **Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	☐	**Inmunidad al veneno** Inmune a todos los venenos
13	☐	**Las Mil Caras** Change appearance at will
15	☐	**Cuerpo Eterno** No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1	+1		+1		☐	☐	☐	☐
	2	+1		+1		☐	☐	☐	☐
	3	+1		+1		☐	☐	☐	☐
	4	+1		+1		☐	☐	☐	☐
	5	+1		+1		☐	☐	☐	
	6	+1		+1		☐	☐	☐	
	7	+1		+1		☐	☐	☐	
	8	+1		+1		☐	☐	☐	
	9	+1		+1		☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido			Poder Concedido		
	Nivel			Nivel	
	CD			CD	
	Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día	

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

[ ] = CAR + Nivel de Druida + Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día [ ]

Veces hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

2
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

3
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

4
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

5
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

6
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

7
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

8
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐

9
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES