						SORTS PREPARES				
	3		MAI UIDE)	Sha	aman Level			o		
7		(DK	SHAM	IA NI	1					
Druide		Instin	ct naturel	IAIN						
Niveau 1		+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal			et Survie					
								<sub>1</sub>		
		<b>Déplacement Facilité</b> Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts			1					
2					ans les taillis					
			otem Transformation dopt an aspect of your totem creature							
	_	PASSAGE SANS TRACES								
3		Vous ne laissez pas de traces, sa			sauf délibéremen			2		
		Résister à l'Appel de la Nature +4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les F Forme animale								
4										
-		Se transformer en un animal de taille P ou M  Totemic Summons								
5		Summ	Summon your totem creature as a standard							
$\vdash$		action, with extra temporary hit points  Immunité aux venins			it points			3		
9			inité à tous les poisons							
15		Éterne	lle jeunesse de vieillir ; immunisé contre le vieillisseme							
	_	Cesse			ntre le viellissem	птинадичие				
×			SORT	ΓS	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>			<del></del> 4		
Sort DD sauve	garde		Sorts par jour	= Base So Sorts	orts supplémentair	e:				
		0			SAG -					
		1			<b>P P P P</b>					
		2						5		
		3								
		4								
		5								
		6						6		
		7								
		8								
		9								
DD de je	 et de sa	uvegard	e d'un sort	 t = 10 + SAG +	niveau du sort			<b>—</b> 7		
Niveau de										
Concent	ration		=	SAG +	Lanceur					
PACTE AVEC LA NATURE								8		
X COMPAGNON ANIMAL □ DOMAINE  Nom du compagnon animal										
Noill du Co	Noni du compagnon animai									
								9		
Type de créature										
	_					×	PARCHEMINS	#	l x	POTIONS
EMPATHIE SAUVAGE BONUS										
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers										
		= C	HA +	-	ŀ					
+4 when u	sing W	ild Empa	thy with y	our totem crea	nture					
``		FOF	RME AN	VIMALE	, (					
	Fo	is par jo	ur	Fois aujou	ırd'hui					
Level +2 to	o wild :	shape int	o your tote	⊔⊔⊔: :- ,em creature						
			-							