INVESTIGATOR Investigator	×	ELADINO			
(LADINO)	TALENTOS CONHECIDOS	Nível de Ladino		Outros	No nível 10, um Ladino
INVESTIGATOR		= (	÷2)	+	pode adquirir Talentos Avançados
Nível de Ladino		`	. ′		(Arredonda para Baixo)
1 □ Follow Up Sneak Attack	1				
2 🗆 Evasão					
4 🗆 Esquiva Sobrenatural	2				
8 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada					
10 🗆 Talentos Avançados	3				
20 🗆 Master Strike					
FOLLOW UP	4				
Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one.					
If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.	5				
TRAPS	6				
TRAP SENSE Nível de Ladino  Outros  TRAP SENSE Nível de Ladino  Outros					
ATAQUE FURTIVO	7				
DANO FURTIVO Nível de Outros					
BONUS	8				
d6 = ( ÷ 2 ) +					
(Arredonda para Cima) O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta	flanqueado ou				
não possui seu bônus de DES na CA. Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.					
Não é multiplicado em hits críticos.	10				
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.  ATAQUE MESTRE					
Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:	11				
Nivel • Dormir por 1d4 horas  20 • Paralizado por 2d6 rodadas					
Assassinado  ATAQUE MESTRE  Nível de	12				
Fortitude CD Ladino					
= 10 + ( ÷ 2 ) + INT	13				
Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.	-				
	14				