

GUIDE

(RODEUR)

Rôdeur
Niveau

Niveau
Bonus

+

STYLE DE COMBAT

Rôdeur
Niveau

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Rôdeur
Niveau

+

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 5 \right) \times \quad + 2$$

(arrondi au supérieur)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Rôdeur
Niveau

Divers

Focus
Subjects
Today

□ □ □
□ □ □
□ □ □

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 3 \right) + \quad$$

(arrondi au supérieur)

SORTS PREPARES

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS
D'EMPATHIE SAUVAGE

Rôdeur
Niveau

Divers

$$= \text{CHA} + \quad + \quad$$

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Rôdeur
Niveau

Survie
Bonus

$$\text{Traquer} = \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + \quad$$

SORTS

Niveau
4

Rôdeur
Niveau

Niveau de
Lanceur de Sort

Niveau de
Sort

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

=

Base
Sorts

+
Sorts supplémentaires

WIS

1

2

3

4

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

$$= \text{SAG} + \quad$$

Niveau de
Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

PARCHEMINS

POTIONS