



DIVINE MIND

DEITE

Manifestation Niveau

Niveau Bonus

+



MANTLES

PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points

Bonus Points

Divers

Wild Talent Reserve

= + + + 2

Points de Bonus

Manifestation Niveau

= **SAG** × ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau

Coût Points

Pouvoir Sauvegarde DD

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

GRACE DIVINE

SAVING THROW BONUS

+

= **CHA**

DORJES

CHARGES

#



CHARGES

#



CHARGES

#



CHARGES

#



CHARGES

#



AURA PSYCHIQUE

AURA RANGE

m

cases

MAX AURAS

CHANGE AURAS

- ☐ Méditation d'une heure
- ☐ Standard action
- ☐ Action de mouvement
- ☐ Swift action

Aura

Active Aura

Bonus Affects

Bonus

Divine Mind Level

1	Attaque	<input type="checkbox"/>	Attaque et degats	= 1 +	÷ 5
2	Défense	<input type="checkbox"/>	Classe d'armure	= 1 +	÷ 5
3	Perception	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4		<input type="checkbox"/>		= +	÷
5		<input type="checkbox"/>		= +	÷
6		<input type="checkbox"/>		= +	÷
5		<input type="checkbox"/>		= +	÷
6		<input type="checkbox"/>		= +	÷

POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS CONNUS

POUVOIR MAX NIVEAU

POINTS DE POUVOIR COÛT MAX

Manifestation Niveau

=

Pouvoir

Niveau

Coût

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

PIERRES DE POUVOIR

TATOUAGES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16