

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

TALENTY TROPICIELA

TALENTY KNOWN

Poziom Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaaw

= (÷ 2) + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

1

Wykrywanie Pułapek Sneak Attack

2

Uchylenie

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

PUŁAPKI

Percepcja

Poziom Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)

Unieszkodliwianie Mechanizmów

Poziom Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

PREMIA DO RZ. OBRON. FLEKS

Poziom Łotrzyka

Inne

3

+

=

(

÷ 3

) +

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

Poziom Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

-Sen na 1k4 godzin

20

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom Łotrzyka

ST WYTRWAŁOŚĆ

=

10

+

(

÷ 2

) +

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość