

# SHAMAN (DRUIDE)

Shaman  
Level

## SHAMAN

Druide  
Niveau  
**1**

**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

**2**

**Déplacement Facilité**  
Progresse à vitesse normale dans les taillis  
ne prenant aucun dégâts  
**Totem Transformation**  
Adopte un aspect de votre totem creature

**3**

**PASSAGE SANS TRACES**  
Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

**4**

**Résister à l'Appel de la Nature**  
+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes  
**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

**5**

**Totemic Summons**  
Summon your totem creature as a standard  
action, with extra temporary hit points

**9**

**Immunité aux venins**  
Immunité à tous les poisons

**15**

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort  
DD sauvegarde

Sorts  
par jour

=

Base Sorts  
Sorts supplémentaires

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1			□ □ □ □
2			□ □ □ □
3			□ □ □ □
4			□ □ □ □
5			□ □ □ □
6			□ □ □ □
7			□ □ □ □
8			□ □ □ □
9			□ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

□ □ □ □

= SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

□ COMPAGNON ANIMAL ✕ DOMAIN

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour
		□ □ □ □ □ □ □ □

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

□ □ □ □

= CHA +

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

## FORME ANIMALE

Fois par jour

□ □ □ □  
□ □ □ □  
□ □ □ □

Fois aujourd'hui

□ □ □ □  
□ □ □ □  
□ □ □ □

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS