

DRUIDO

Livello da Druido

Livello Bonus

+

DIVINITÀ



DRUIDO

Livello da Druido		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
1	<input type="checkbox"/>	Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
3	<input type="checkbox"/>	Passo senza Tracce Non lascia tracce, se non volontariamente
4	<input type="checkbox"/>	Resistenza al Richiamo della Natura +4 ai TS contro folletti e vegetali
		Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
9	<input type="checkbox"/>	Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	Mille Volti Cambia aspetto a volontà
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus
	0		SAG - 4
	1	+1	SAG - 8
	2	+1	SAG - 12
	3	+1	
	4	+1	
	5	+1	
	6	+1	
	7	+1	
	8	+1	
	9	+1	

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="text"/>	Usi al giorno	<input type="text"/>

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Altro

= CAR +

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI