SONG	HEALER	Nivel de Bardo	×	CONJUROS CONOCIDOS .
(B	ARDO)			
00001	CONJUROS	» (0
Conjuros CD Salv Conocidos de Conjuros	Conjuros ₌ 0 al Día	Conjulospjuros Adicional Base 🚽 😞 🔁	es	
	0	CAR -		
	1			1
	2			
	3			
	4			
	5			2
	6			
CD Salv de Coniuro :	= 10 + CAR + Nivel de			
Concentración	= CAR	Nivel de		
		Lanzadoi		
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO Bardos pueden llever armadura ligera sin				
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.				
INTERP	RETACIÓN DE	E BARDO		
DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc		4
turn 52 +	/	+CAR+		
Turnos 🗆 🗆				
CD SALV VOL	Nivel de Bardo			5
= 10	÷ (÷	2) + CAR		
	nbia una canción de ba , en vez de una acciór			
INTERPRETACIONES				6
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa				
			sa	ENHANCE HEALING
DISTRACCIÓN	rada de interpretar en	riagar ac ana maaa ac c		ICE HEALING
Contrarresta efectos m		de la vista. I lugar de una tirada de s	AL DÍA	
	Nivel de	i lugar de una tirada de s	salvacion.	= CAR Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level Bardo
MAX AUDIENCIA			``	CONOCIMIENTO DE BARDO
=	÷ 3	(Redondear arriba)	BON	Nivel de Misc
INFUNDIR VALOR		(**************************************	SABER	Bardo Aplica este bon a todas las habilidades de saberes
		antamiento y compulsió	n	= (÷ 2) + Aplica este bon a todas las habilidades de saberes Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin qu
Bon	a tiradas de ataque y	daño	*	BIEN VERSADO
Mivei	RAN APTITUD		Nivel	Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y
3 +			2	erectos que dependan de sonido o renguaje.
Nivel SUGESTIÓN	a a una ariatura va fac	a cina da		MAESTRO DEL SABER TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Flegir 20 Hov
6 Sugiere accione Nivel ENDECHA DI	s a una criatura ya fas	scinada	Nivel 5	Liegh Zo no,
_ DIVDEGILL DI	nigos a 30' queden est	tremecidos		al día
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS			*	HOMBRE PARA TODO
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza			Nivel 10	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa			Nivel 16	Todas las habilidades se consideran cláseas
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido			Nivel	Puedes elegir 10 en cualquier habilidad
Nivel HEALING PERFORMANCE Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)			19	- acaes cregit to eli cuanquiei nabinuau
Nivel INSPIRAR HI	EROÍSMO MAX AI			
15	+ 4 a todas las tirad + 4 a CA	das de salvación		
Nivel SUGESTIÓN I 18 Sugiere accione	EN GRUPO s a criaturas ya fascin	nadas		

Nivel FUNEREAL BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection