

PHANTOM

CARATTERISTICHE

Punteggio Emotiva Modificatore Punteggio Modificatore
Caratteristica Focus Caratteristica Temp Temp

FOR		/	FOR		FOR
DES			DES		DES
COS		/	COS		COS
INT		/	INT		INT
SAG		/	SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

EMOTIONAL FOCUS

Livello

1

Livello

7

Livello

12

Livello

17

TALENTI

PHANTOM

Nome



Former Race

Taglia



Mod.
di Taglia

Dadi Vita

Attacco Base
Bonus

Attacchi
Max

Skill
Ranks

Talenti

**SPIRITUALIST
LEVEL**

d10

Bonus
Armatura

(Buono)

Saves

(Scarso)

/

Tiri Salvezza Buoni:

☐ **TEM**

☐ **RIF**

☐ **VOL**

ABILITÀ

No addestr.
Bonus
Abilità

Abilità
di classe
+3

Gradi

Talenti

Altro

Conoscenza - INT
Professione - SAG
Artigianato - INT
Intrattenere - CAR