BREAKER!

(BARBARE)

Niveau de Barbare

BARBARE

Niveau de Barbare		
1	☐	Destructive RAGE!
2	☐	Esquive instinctive
3	☐	Battle Scavenger +1
5	☐	Esquive instinctive supérieure
6	☐	Battle Scavenger +2
7	☐	Réduction de dégâts 1/–
9	☐	Battle Scavenger +3
10	☐	Réduction de dégâts 2/–
11	☐	Greater RAGE!
12	☐	Battle Scavenger +4
13	☐	Réduction de dégâts 3/–
14	☐	Volonté Indomptable
15	☐	Battle Scavenger +5
16	☐	Réduction de dégâts 4/–
17	☐	Sans Fatigue RAGE!
18	☐	Battle Scavenger +6
19	☐	Réduction de dégâts 5/–
20	☐	Mighty RAGE!

DESTRUCTIVE

DOMMAGES BONUS = Niveau de Barbare ÷ 2

+ ____ = _____ ÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Niveau 3 No penalty for using an improvised weapon

DOMMAGES BONUS = Niveau de Barbare ÷ 3

+ ____ = _____ ÷ 3

When using an improvised or broken weapon

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR = 2 + CON + (Niveau de Barbare × 2) + Divers

____ trs = 2 + _____ + (_____ × 2) + _____

RAGE ! AUJOURD'HUI: ____ trs

	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTION BONUS	VOLONTE SAUVEGARDE BONUS	CLASSE D'ARMURE PENALITE
RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2 — STR | CON | CA

FATIGUE DUREE = RAGE ! DUREE × 2

____ trs = _____ × 2

Score de Force Pénalité -2: STR -1

Score de dextérité Pénalité: -2: DEX -1

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS = (Niveau de Barbare ÷ 2) + Divers

____ = (_____ ÷ 2) + _____ (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14