

# DRUÍDA

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
1

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

**Zancada Forestal**  
Mueves a través de maleza a vel. normal  
y no recibes daño

3

**Pisada sin Rastro**  
No deja rastro si no quiere

4

**Resistir la atracción de la Naturaleza**  
+4 a salvaciones contra fatas y plantas  
**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

**Inmunidad al veneno**  
Inmune a todos los venenos

13

**Las Mil Caras**  
Cambia la apariencia a voluntad

15

**Cuerpo Eterno**  
No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuros Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9

## PERGAMINOS

## POCIONES