

INITIATIVE

INICIATIVA BÔNUS Feats Training Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m²

Swim Speed Fly Speed Climb Speed

m m² m m² m m²

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS MELEE ATTACK RANGED ATTACK

FLURRY OF BLOWS BASE ATTACK BONUS

+ FOR +

Temp Attack Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Power Attack

+ = + - -

Temp Damage Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Power Attack

+ = + - +

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS Base Attack Bonus /Modificador de Monk Level Tamanho Outros

BMC = FOR + - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Dodge Modificador de Modifier Deflexão

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB +

FLAT-FOOTED CMD Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Bônus Base de Ataque Tamanho

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA -

Temp CMB Temp CMD Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

HEALTH

HIT POINTS Wounds Dying Stable Non-lethal Unconscious

hp hp hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Dodge Modificador de Modifier Deflexão Monk Level ÷ 4 Armadura Modificador de Natural Tamanho

CA = 10 + DES + + + SAB + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA CA = 10 / / + + SAB + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + + + SAB + / +

CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA Redução de Dano

/

Notes

ATAQUES

Ataque Desarmado Make unarmed strikes with any free limb

Flurry of blows uses full STR bonus, even with off hand

Flurry of Blows Attack Bonus Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Munição # Munição Especial #

SAVES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA VONTADE = SAB + + + +

Nível 2 Evasão Endurance Trap Sense

9 Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais