

MÖNCH

Mönch-
stufe

FLURRY OF BLOWS

SCHLAGHAGEL BONUS

Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGSPUNKTE
PER DAY

Mönchstufe

=

×

2

geheilte Punkte

TP

WEITER SCHRITT

ZAUBER LEVEL

Mönchstufe

=

÷

2

(abrunden)

Diamantseele

ZAUBER RESISTENZ

Mönchstufe

= 10 +

Vibrierende Handfläche

Vibration Tage

Mönchstufe

=

SAVE SG

Mönchstufe

= 10 + (

÷

2

) + WE

Körper lösen

Ätherischer Zustand

Anzahl Runden

Mönchstufe

Runden Heute

Runden

=

Pefektes Selbst

Zähle als ein Externar

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

MÖNCH

Mönch-
stufe

1

☐

Schlaghagel
Waffenloser Schlag

Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe
Hände gelten als Waffen

2

☐

Entrinnen

Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf

3

☐

Ruhiger Geist

+2 auf RW gegen Verzauberung

4

☐

Ki-Schlag (magisch)
Sturz abbremsen (6m)

Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe
Reduziere Fallhöhe durch Abfangen an einer Wand

5

☐

Reinheit des Körpers

Immun gegen alle Krankheiten

6

☐

Sturz abbremsen (9m)

7

☐

Wholeness of Body

Wunden heilen

8

☐

Sturz abbremsen (12m)

9

☐

Verbessertes Entrinnen

Nur halber Schaden bei einem gescheiterten Reflexwurf

10

☐

Ki-Schlag (Rechtschaffen)
Sturz abbremsen (15m)

Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe

11

☐

Diamantkörper
Höherer Schlaghagel

Immun gegen jedes Gift

12

☐

Abundant Step
Sturz abbremsen (18m)

Dimensionstür einmal am Tag benutzen

13

☐

Diamond Soul

Spell resistance

14

☐

Sturz abbremsen (21m)

15

☐

Quivering Palm

Anzahl Tage des verspäteten Tod es entspricht Stufe des Mönchs, einm

16

☐

Ki-Schlag (Adamantit)
Sturz abbremsen (24m)

Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe

17

☐

Zeitloser Körper
Sprache von Sonne und Mond

Keine Mali wegen hohen Alters oder magischer Alterung
Sprich mit jeder lebenden Kreatur

18

☐

Sturz abbremsen (27m)

19

☐

Empty Body

Nehme ätherischen Zustand an

20

☐

Perfect Self
Sturz abbremsen (jede Distanz)

Zählt als Externar