

## SCHLAGHAGEL

## Unversehrtheit des Körpers

$$\boxed{\phantom{000}} = \underline{\phantom{000}} \times 2$$

geheilte Punkte


TP

## WEITER SCHRITT

$$\boxed{\phantom{000}} = \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \quad (\text{abrunden})$$

## Diamantseele

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \dots$$

## Vibrierende Handfläche

$$\boxed{\phantom{0000}} = \frac{\phantom{0000}}{\phantom{0000}}$$

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + (\phantom{00} \div 2) + \text{WE}$$

## Körper lösen

Runden = 

## PERFEKTES SELBST

Immun gegen Person bezaubern und andere magische

Schadensreduktion 10/Magie

Mönch		
Mönch- stufe		
1	<input type="checkbox"/> { Schlaghagel Waffenloser Schlag	Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Hände gelten als Waffen
2	<input type="checkbox"/> Entrinnen	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf
3	<input type="checkbox"/> Ruhiger Geist	+2 auf RW gegen Verzauberung
4	<input type="checkbox"/> { Ki-Schlag (magisch) Sturz abbremsen (6m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe Reduziere Fallhöhe durch Abfangen an einer Wand
5	<input type="checkbox"/> Reinheit des Körpers	Immun gegen alle Krankheiten
6	<input type="checkbox"/> Sturz abbremsen (9m)	
7	<input type="checkbox"/> Unversehrtheit des Körpers	Wunden heilen
8	<input type="checkbox"/> Sturz abbremsen (12m)	
9	<input type="checkbox"/> Verbessertes Entrinnen	Nur halber Schaden bei einem gescheiterten Reflexwurf
10	<input type="checkbox"/> { Ki-Schlag (Rechtschaffen) Sturz abbremsen (15m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe
11	<input type="checkbox"/> { Diamantkörper Höherer Schlaghagel	Immun gegen jedes Gift
12	<input type="checkbox"/> { Weiter Schritt Sturz abbremsen (18m)	Dimensionstür einmal am Tag benutzen
13	<input type="checkbox"/> Diamantseele	Zauberresistenz
14	<input type="checkbox"/> Sturz abbremsen (21m)	
15	<input type="checkbox"/> Vibrierende Handfläche	Anzahl Tage des verspäteten Tod es entspricht Stufe des Mönchs, ein
16	<input type="checkbox"/> { Ki-Schlag (Adamantit) Sturz abbremsen (24m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe
17	<input type="checkbox"/> { Zeitloser Körper Sprache von Sonne und Mond	Keine Mali wegen hohen Alters oder magischer Alterung Sprich mit jeder lebenden Kreatur
18	<input type="checkbox"/> Sturz abbremsen (27m)	
19	<input type="checkbox"/> Körper lösen	Nehme ätherischen Zustand an
20	<input type="checkbox"/> { Perfektes Selbst Sturz abbremsen (jede Distanz)	Zähle als Externar