				`*	PERSONAGGIO										
				040\fe	Nome								SCHIO		
Giocatore				Soll likes	Razza					Taglia				≠ + e di Taglia	
Campagna				CLASSI						Gradi Abil	tàDado Vit	a Liv		dattamento Per livello	
PE				1							_ <u>d</u>	- -	=	Per livello	
CARATTE	DICTICH	IE.		3					+		_ <u>d</u> d	_	=	Livello	
Punteggio Bonus	Mod. E	Bonus Mo	dificatore	4							_ u	_ _	P	Effettivo ersonaggio	
Caratteristica oggetto FOR	FOR	Temp	Temp FOR	5							d				
DES	DES -	_	DES	Gradi		105.0		AB	ILITÀ		Razziale,		Bonus	Penalità	
cos	cos	_	COS	Max	/	= LCE + 3 No addestr.	Bonus Abilità	1	Abilità di Cl 1 2 3 4	asse Gradi 5	Talenti, Sinergia	Altro	Nemico	armatura alla prova	
INT	INT		INT						-						
SAG	SAG	_	SAG						-						
CAR	CAR	_	CAR												
Mod. Caratt. = (Punteggio Carat	t 10) ÷ 2 (pe								-	_					
INVEN	ITARIO		*						-						
		Valore	Peso						-						
									-						
									-						
									-						
									-						
									-						
									-						
									-		. ——-				
									-						
									-						
									-						
									-						
									-						
Oggetti Tra	sportati		kg												
Armi, Munizioni, Pergamene,	Pozioni		kg						-						
Armatura, Scudo, Pr	otezioni o Totale		kg						-						
		Carico Pesa	kg ante												
kg	kg	l	kg						-						
SOLDI	LIN	IGUAG	GI 🗾						-						
mr															
, , ma									-						
, , mo									-					a - INT	
, mp														Conoscenza - INT Professione - SAG	
									-					Co T Pro	
									-					Altre abilità: Artigianato - INT Intrattenere - CAR	
														Altre al Artigiar Intratte	