



PALADYN

Poziom
PaladynaPoziom
Czarującego

BÓG



CZARY

ST Rzut Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary RZT
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

ODPĘDZANIE NIEMARŁYCH

Good Paladyn ☐Odpędzanie, Zatrzymywanie
i Niszczenie
NiemarłychZły Paladyn ☐Karcenie, Zatrzymywanie, Strach,
Kontrola, Rozpraszanie Odpędzenia
i Pokrzepienie Niemarłego

TURY NA DZIEŃ

Inne

Dziś

 = 3 + **CHA** +

1 TEST ODPĘDZANIA

Synergia

 = **k20** + **CHA** +

2 TO TURN CREATURE MAX KW

Poziom Paladyna

 = (\div 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX KW

Poziom Paladyna

 = (- 3) \div 2 Zaokrąglane w dół

4 ISTOTY POD WPLYWEM SUMA KW

Poziom Paladyna

 = **2k6** + **CHA** + - 3

SPECJALNY WIERZCHOWIEC

Imię

Rodzaj Wierzchowca

☐ Przyzwane
Wierzchowce

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐☐☐☐☐☐☐

1

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

2

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

3

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

4

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

UGODZENIE ZŁA

UGODZENIA
NA DZIEŃ

Ugodzeń Dzisiaj

☐☐☐UGODZENIE
PREMIA

Premia do ataku z broni

= + **CHA**OBRAŻENIA Z UGODZENIA
PREMIAPremia
do Obrażeń
z BroniPoziom
Paladyna= +

RÓŻDŻKI

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY