

## DISCIPLINE

Discipline	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> Generalist	UMD, _____
<input type="checkbox"/> Seer (clairvoyance)	Diplomacy, Perception
<input type="checkbox"/> Egoist (psychometabolism)	Acrobatics, Heal
<input type="checkbox"/> Shaper (metacreativity)	Bluff, Disguise, UMD
<input type="checkbox"/> Nomad (psychoportation)	Climb, Fly, Survival, Swim
<input type="checkbox"/> Kineticist (psychokinesis)	Disable Device, Intimidate
<input type="checkbox"/> Telepath (telepathy)	Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

Niveau Discipline Abilities

2

8

14

20

## PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR  
PAR JOURBase  
PointsBonus  
Points

Racial

Divers

pts

=

+

+

+

Points de Bonus

Manifestation  
Niveau

=

INT

×

÷ 2

(arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

pts

## NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

DD Jet de Sauvegarde = 10 + INT + Niveau de Pouvoir

## DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats  
or Psionic Item Creation Feats

Pouvoir

Niveau

Coût

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36