ATAQUES					Iniciativa ,		
					BONUS INICIAT		Misc
Alcance	Tipo	Bon de Ataq	ue Daño	Crítico	INIC = D	ES + +	
1	С		d	×	WELOGIDAD	VELOCIDAD	Vel Temp
Munición		M	unicion Especial	# 000	VELOCIDAD	Vel con Armadura	
					Vel. de Nado	' c Vel. de Vuelo	Vel Trepando
Al	T' .	Bon de Ataq	ue Daño	Crítico	' с	' с	' с
Alcance	Tipo c		d	×		ATAQUE BASI	
	C				BON	ATAQUE	ATAQUE A
		Bon de Ataq	ue Daño	Crítico	ATAQUE BASE	MELEE	DISTANCIA
Alcance	Tipo	Boil de Ataq	d	×			
	С				Bonif. Temp de B Ataque	on de Moral VENTAJAS	Ataque Nerfeos Poderoso
			D. "	0.41	+ =	+ -	-
Alcance	Tipo	Bon de Ataq	ue Daño d	Crítico		on de Moral VENTAJAS	Ataque Nerfeos Poderoso
,	С		u	X	+ =	+ -	+
	Tipo	Bon de Ataq		Crítico			
'	С		d	X		PD TC A	
Munición	#	000 000 000 M	unición Especial	# 000	×	PRESA Modificador d	e Tamaño
Munición			unición Especial	ППП	BON A PRESA	x4	Misc
	#			# 0000		Ataque Base	+FUE+
T	SALVACI ón de for ^B aseez <i>a</i>		INTOS DE GOLPEridas		SALUD	Moribur]do Estable No L	etal
	CON+ +	`			Д.	pg	рд
	ÓN REFLEJOS		pg	CLA	SE DE ARMAI		Pg
	DES + +	+ +		04.4	A	rmadura Mod Natural Tamaño	Mod de Desvío Misc
SALVACIO	ÓN VOL		CA = 10 +	· DES +	+ +	- +	+
VOL =	SAB + +	+ +	CLASE DE ARMADU		DO		
☐ Evasión	☐ Evasión ☐ Ag Mejorada	guante Sentido de las trampas	CA = 10	/ +	+ +	- +	+
			CLASE DE ARMADU	RA DE TOQUE			
			CA = 10 +	· DES /	/	+	+
CA Temp Resistencia a Conjuros Mod Con					dicionales		
×	EFECT	ros	CA Reducción Daño				
			neducción Dano				
			META	AMAGIA		APTITUDES DE	COMBATE