MONACO

Livello da Monaco

RAFFICA DI COLPI

RAFFICA DI COLPI BONUS

INTEGRITÀ DEL CORPO

PUNTI GUARITI PER GIORNO

= Livello da Monaco × 2

Punti Guariti

pf

PASSO ABBONDANTE

LIVELLO INCANTATORE

= Livello da Monaco ÷ 2 (per difetto)

Anima adamantina

RESISTENZA INCANTESIMI

= 10 + Livello da Monaco

Palmo tremante

QUIVER GIORNI

= Livello da Monaco

CD TIRO SALVEZZA

= 10 + (Livello da Monaco ÷ 2) + SAG

CORPO VUOTO

ETEREO ROUND

rd = Livello da Monaco

Round oggi

PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come esterno

Immune a charme ed altri effetti che affliggono gli esterni.

Riduzione del danno 10/magia

MONACO

Livello da Monaco			
1	☐	Raffica di colpi Colpo senz'armi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta le mani come armi
2	☐	Eludere	Nessun danno per tiri salvezza sui riflessi con successo
3	☐	Mente Lucida	+2 ai tiri salvezza contro incanamenti
4	☐	Colpo Ki (magico) Caduta Lenta 6m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri
5	☐	Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie
6	☐	Caduta Lenta 9m	
7	☐	Integrità del corpo	Cura ferite
8	☐	Caduta Lenta 12m	
9	☐	Eludere migliorato	Solo metà dei danni al fallimento TS riflessi
10	☐	Colpo Ki (legale) Caduta Lenta 15m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi legali
11	☐	Corpo Adamantino Raffica di colpi superiore	Immune a tutti i veleni
12	☐	Passo abbondante Caduta Lenta 18m	Usa porta dimensionale una volta al giorno
13	☐	Anima adamantina	Resistenza Inc.
14	☐	Caduta Lenta 21m	
15	☐	Palmo tremante	Morte ritardata di max 1/gg per livello da monaco, 1/sett
16	☐	Colpo Ki (adamantino) Caduta Lenta 24m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
17	☐	Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	No penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale Parlare con ogni creatura vivente
18	☐	Caduta Lenta 27m	
19	☐	Corpo vuoto	Assume stato etereo
20	☐	Perfezione interiore Caduta Lenta qualunque distanza	Trattato come Esterno