☐ FAMILIAR ☐ COMPAÑERO ANIMAL			☐ CRIATURA CONVOCADA				ATAQUES				Iniciativa /			
Nombre de Criatura			Edad	Nivel de Criatura		Ajuste de Nivel						BONUS INICIATIVA		
Tipo de criati	ura Subtipo		Peso	-			Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico	INIC = DE	5 +	
\$8 ¹ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \			lb	Nivel Efectivo	Hit d	ie		' С					OCIDAD	
Golden Tamaño	Mod Tam		Altura		d							VELOCIDAD BASÆ		
PE	-11 1		HABILIE	DADES		<u>, </u>	Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico	, c	OUE BASE	С
					Rangos Ra	cial, Dotes		С				ATAQUE BASE	Ataque Temp.Daño Te	mporal
CARACTER Puntuación de Bonif	ÍSTICAS Modif Bonus			-									+ +	\neg
Característica Objeto	Caract. Temp						Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico			
FUE	FUE							' С						
DES	DES											P	RESA Mod	*
CON	CON						Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico	BON A PRESA	Tamaño M	Misc
INT	INT							' С				Ataque Base	FUE + x 4 +	
SAB	SAB			-			PUNTOS DI	GOI PRori	idas		SALUD	☐ Moribuddio Estable	No Letal ☐ Inconso	ciente
CAR	CAR			-			TONTOSDI	7	idus				По сета д тобпос	
Modif. Habilidad = (Punt.	Fotal Habil10) ÷ 2			-				SALV	/ACIONES		X.	CLASE DE ARM	ADURA	pg
EQUI	PO 🖟						SALVAC	Sal	lvación Base Misc FORTALEZA	Temp		Arma	dura Mod Mo	odif. ⁄lisc
								CON+		ı i	CA =	10 + DES +	- +	IISC
				-				IÓN REE				RMADURA DESPREVI	ENIDO	
								DES +			CA =	10 / +	- +	
							SALVAC	IÓN VOI				RMADURA DE TOQUE		
		×	DOT	ES		*	VOL =	SAB +	+ +		CA =	10 + DES	+	
RETRA	ATO .										CA Temp Resis	tencia a ConjurosReducci	ón Daño	
							H	PI	FECTOS		CA			
								151	ECIOS	1	× ,	APTITUDES ESP	ECIALES	-