

Nivel de Lanzador

DEIDAD



## CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales
	<b>0</b>					SAB
	<b>1</b>					SAB - 4
	<b>2</b>					SAB - 8
	<b>3</b>					SAB - 12
	<b>4</b>					
	<b>5</b>					
	<b>6</b>					
	<b>7</b>					
	<b>8</b>					
	<b>9</b>					

$$CD_{\text{Salv de Coniuro}} = 10 + SAB + \text{Nivel de Coniuro}$$

## TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo Bueno ☐

☐ Clérigo Malvado

## Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

## Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY

Misc

Hoy

$$= 3 + \text{CAR} +$$

## 1 TURNING CHECK

$$= d_{20} + \text{CAR}$$

## 2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Clérigo

Turning  
Check

$$= \left( \frac{\text{Turning Check}}{3} \right) + \dots - 4$$

### 3 PARA DESTRUIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Clérigo

$$= \div 2$$

(Redondear hacia abajo)

#### 4 CRIATURAS AFECTADAS TOTAL HIT DICE

### Nivel de Clérigo

= 2d6 + CAR +

## CONJUROS PREPARADOS

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## CLERIC DOMAINS

Dominio	Dominio	Dominio	Dominio
Poder Concedido	Poder Concedido	Poder Concedido	Poder Concedido
	1	1	1
	2	2	2
	3	3	3
	4	4	4
	5	5	5
	6	6	6
	7	7	7
	8	8	8
	9	9	9