DETECTIVE
(BARDE)

Barde Niveau

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		0					
		1					
		2					
		3					
		4					
		5					
		6					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration [ ] = CHA + ____ Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

[ ] % Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR [ ] trs = 2 + (Barde Niveau × 2) + CHA + Divers

Tours Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE [ ] = 10 + (Niveau de barde ÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action ~~de mouvement~~, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT
Contre les effets magiques qui dépendent du son.
Les alliés dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER AUDIENCE MAX [ ] = Barde Niveau ÷ 3 (arrondi au supérieur)

CAREFUL TEAMWORK [+] = (Niveau de barde + 1) ÷ 6
Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

Niveau 3 **INSPIRATION TALENTUEUSE** [+]

Niveau 6 **SUGGESTION**
Suggère une action à une créature fascinée

Niveau 8 **CHANT FUNESTE**
Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués

Niveau 9 **TRUE CONFESSION**
On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

Niveau 12 **REPRESENTATION APAISANTE**
Soins de Groupe Critiques
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 **MELODIE EFFRAYANTE**
Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 **SHOW YOURSELVES**
Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

Niveau 18 **SUGGESTION DE MASSE**
Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau 20 **PERFORMANCE MORTELLE**
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1
- ☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

2
- ☐ Zone of Truth

3
- ☐ Arcane Eye
- ☐ Speak With Dead
- ☐ Speak With Plants

4
- ☐ Discern Lies

5
- ☐ Prying Eyes
- ☐ Stone Tell

6
- ☐ Discern Location
- ☐ Find The Path
- ☐ Greater Prying Eyes
- ☐ Moment of Prescience

EYE FOR DETAIL

CONNAISSANCE BONUS [ ] = (Barde Niveau ÷ 2) + Divers

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Niveau 2 Locate and disable traps as a Rogue

[+4] Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Niveau 5 **FAIRE 10** Utilisations illimitées par jour

FAIRE 20 PAR JOUR [ ] "Faire 20" Aujourd'hui

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence