ロ CHOWANIEC Nazwa Kreatury	□ ZWIERZĘCY TO		WANA ISTOTA Poziom Dostosowanie Istoty Rangi Poziomu	ATAKI	×	INICJATYWA Inne
Typ Potwora Rozmiar	Podtyp	Waga kg ^{Ef}	ektywny Poziom Kość Wytrzymałości	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk	INIC = ZR + Szybkość BAZOWA PRĘDĘGOŚĆ Pływania Prędkość Lotu
PD	Modyfikator z Rozmiaru	UMIEJĘTNO	d DŚĆI ,	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	m cm m cm m cm
	UTY ModyfikatoTymczasowa tuz Atrybutu Premia		Rangi Rasowe, Atuty	m cm	Obrażenia Krytyk	PREMIE DO ATAKUymczasowi yataakasowe Obrażenia
s	S			m cm		ZWARCIE
ZR BD	BD			Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	Modyfikator ZWARCIE PREMIA 7 Rozmiaru Inne
INT —	INT			m cm		= Bazowa - A + X 4 +
RZT	RZT			PUNKTY WYTRZYMAŁOŚĆI	ŻYCIE	口 Umieraj政yStabilny Stłuczenia 口 Nieprzytomny
СНА	СНА			pw		рш
Modyfikator Atrybutu = (Wa				RZUTY OBRONNE	× ×	KLASA PANCERZA
				Bazowa Premia Inne Tyr WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	KLASA PANC	
				WYTR = BD + + REFLEKS Rz. Obr.		10 + ZR + - + TOWANY KLASA PANCERZA
				REF = ZR + +		10 / + - +
	×	ATUTY	,	WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + +		10 + ZR / - +
PORTR	RET				Tymczasowa K @ dp	orność na CzaryRedukcja Obrażeń
				ЕГЕКТУ	KP	SPECJALNE ZDOLNOŚCI