

WILDER WÜTER!

(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1



{ Schnelle Bewegung
KAMPFRAUSCH!

2



Wild Fighting

3



Fallengespir +1

5



Rage Conversion

6



Fallengespir +2

7



Schadensreduzierung 1/-

9



Fallengespir +3

10



Schadensreduzierung 2/-

11



Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12



Fallengespir +4

13



Schadensreduzierung 3/-

14



Unbeugsamer Wille

15



Fallengespir +5

16



Schadensreduzierung 4/-

17



UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18



Fallengespir +6

19



Schadensreduzierung 5/-

20



Mächtiger KAMPFRAUSCH!

UNKONTROLLIERTER KAMPFRAUSCH!

WILLENSWURF
SG

Barbaren-
stufe

= 10 +

+ KO

Runde
0

Attack the nearest creature

VERWIRRUNG

Runde
1+

W100

01-25
26-50
51-75

Act normally
Babble incoherently
Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of KAMPFRAUSCH!pro Tag

WILD FIGHTING

Stufe
2

Allows you to make an extra attack at your full bonus,
but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until
your next turn

KAMPFRAUSCH! CONVERSION

Stufe
5

If you fail a will save against a mind-affecting effect,
at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you KAMPFRAUSCH! and are CONFUSED.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

5

2

+

KO

+

(

x 2

)

+

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

STARKER KAMPFRAUSCH!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

5

x 2

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT

Barbaren-
stufe

Sonstiges

=

(

÷ 2

)

+

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14