

TRAPPER

(RANGER)

Уровень
Рейнджера

Level
Bonus

+

Избранные враги

Уровень ☐ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4 6 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

Избранный ландшафт

Уровень ☐ FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания ☐ Уровень Рейнджера ☐ Прочее ☐

☐ = CHA + ☐ + ☐

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Уровень Рейнджера ☐ Бонус Выживания ☐

Выслеживание = (☐ ÷ 2) + ☐

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера ☐

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень Рейнджера ☐

SHARE FAVOURED ENEMY

☐ Животное компаньён

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Прочее

☐ rds = WIS + ☐
(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Имя

Creature type

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида

TRAPS

TRAPS PER DAY

Уровень Рейнджера ☐

Traps today

☐ = (☐ ÷ 2) + WIS

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TRAP SAVE DC

Уровень Рейнджера ☐

Прочее

Extraordinary Trap Modifier

☐ = 10 + (☐ ÷ 2) + WIS + ☐

-2

Уровень Рейнджера ☐

SNARE TRAP

5

5

7

9

11

13

15

17

19

☐

WANDS

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ