

SCOUT (ROUBLARD)

Scout
Level

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS CONNUS

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SCOUT

Niveau
de Roublard

1

☐

Détection de pièges
Attaque Sournoise

2

☐

Evasion

4

☐

Scout's Charge

8

☐

Skirmisher

10

☐

Talents de maître roublard

20

☐

Frappe de maître

PIÈGES

Perception

Niveau
de Roublard

$$\text{Détection de pièges } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

Sabotage

Niveau
de Roublard

$$\text{Désarmer les pièges } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

SENS DES PIÈGES

Niveau

Divers

$$\text{BONUS DE REFLEXES} \quad \text{Niveau de Roublard} \quad \text{Divers}$$

$$3 \quad + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau

Divers

D'ATTAQUE SOURNOISE

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

SCOUT'S CHARGE

Niveau

4

Deal sneak attack damage when you charge.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

SKIRMISHER

Niveau

8

Deal sneak attack damage whenever you move 10 ft.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

20

- La cible est endormie pour 1d4 heures
- La cible est paralysée pour 2d6 rounds
- La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Niveau
de Roublard

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endormie 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.