



MERCIFUL HEALER

OF

Уровень
Жреца

Уровень
Заклинателя

(CLERIC)

HEALING DOMAIN

Домен

Healing

Предоставляемые силы

Rebuke Death

Предоставляемые силы

Healer's Blessing

1

Heal 1d4 + level (as touch) on anyone below 0hp. (3 + WIS per day)

all healing spells are "empowered" ie +50% healing

6

Использование в день

Использование в день

∞

Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовый уровень заклинаний	Бонусных заклинаний
	0		
	1	+1	WIS - 4
	2	+1	WIS - 4
	3	+1	WIS - 4
	4	+1	WIS - 4
	5	+1	WIS - 4
	6	+1	WIS - 4
	7	+1	WIS - 4
	8	+1	WIS - 4
	9	+1	WIS - 4

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя

CURE	Light Wounds	1d8 + Уровень (1 - 5)	1	5
	Moderate Wounds	2d8 + Уровень (3 - 10)	2	6
	Serious Wounds	3d8 + Уровень (5 - 15)	3	7
	Critical Wounds	4d8 + Уровень (7 - 20)	4	8
	Heal	10 × Уровень	6	9

CHANNEL ENERGY

Good Cleric
Cure Wounds



Evil Cleric
Channel Negative Energy
Inflict Wounds

CHANNEL PER DAY

Прочее

Today

= 3 + CHA +

ENERGY ROLL

Уровень Жреца

Прочее

d6 = (÷ 2) + (Округлять вверх)

CHANNEL RANGE

30 ft

Radius centred on the Cleric

Уровень	MERCIFUL HEALING	Targets
3	<input type="checkbox"/> Fatigued <input type="checkbox"/> Shaken <input type="checkbox"/> Sickened	1
6	<input type="checkbox"/> Dazed <input type="checkbox"/> Diseased <input type="checkbox"/> Staggered	2
9	<input type="checkbox"/> Cursed <input type="checkbox"/> Exhausted <input type="checkbox"/> Frightened <input type="checkbox"/> Nauseated <input type="checkbox"/> Poisoned	2
12	<input type="checkbox"/> Blinded <input type="checkbox"/> Deafened <input type="checkbox"/> Paralyzed <input type="checkbox"/> Stunned	3

Уровень TRUE HEALER

8 Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Доменное заклинание +1

1

Доменное заклинание +1

2

Доменное заклинание +1

3

Доменное заклинание +1

4

Доменное заклинание +1

5

Доменное заклинание +1

6

Доменное заклинание +1

7

Доменное заклинание +1

8

Доменное заклинание +1

9