

CRISTAL PSI

Crystal Name

PERSONNALITE

- | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artiste | <input type="checkbox"/> Observateur |
| <input type="checkbox"/> Brute | <input type="checkbox"/> Calme |
| <input type="checkbox"/> Couard | <input type="checkbox"/> Résolu |
| <input type="checkbox"/> Amical | <input type="checkbox"/> Sage |
| <input type="checkbox"/> Héros | <input type="checkbox"/> Déterminé |
| <input type="checkbox"/> menteur | <input type="checkbox"/> Sournois |
| <input type="checkbox"/> Meticuleux | <input type="checkbox"/> Sympathique |
| <input type="checkbox"/> Agile | <input type="checkbox"/> |

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.		Mod. de Carac.	Bonus Temp
STR	_____		STR	_____
CON	_____		CON	_____
DEX	_____	INT Bonus	DEX	_____
INT	_____		INT	_____
SAG	_____		SAG	_____
CHA	_____		CHA	_____

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2

CRISTAL PSI

Owner's Level	Granted Abilities	Armure Naturelle	INT Bonus
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link		
1	<input type="checkbox"/>	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Flight	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9
* Applies to owner when within 5 ft			

COMPETENCES

		Compétence		Owner's	
	Non entraîné	Bonus	Ranks	Divers	
Evaluation			INT		
Autohypnosis	■		SAG		
Equilibre	■		DEX		
Bluff	■		CHA		
Escalade	■		DEX		+8
Concentration	■		CON		
Decipher Script			INT		
Diplomatie	■		CHA		
Sabotage			INT		
Déguisement	■		CHA		
Evasion	■		DEX		
Forge	■		INT		
Gather Information	■		CHA		
Dressage			CHA		
Premiers soins	■		SAG		
Cache	■		DEX		
Intimidation	■		CHA		
Saut	■		STR		
Écoute	■		SAG		
Bouge en silence	■		DEX		
Open Lock			DEX		
Caractéristique - 10) ÷ 2			INT		
Psicraft			INT		
Equitation	■		DEX		
Recherche	■		INT		
Psychologie	■		SAG		
Escamotage			DEX		
Art de la magie			INT		
Detection	■		SAG		
Survie	■		SAG		
↳ Traquer	□ Entraîné		SURVIE		
Natation	■		STR		
Tumble			DEX		
Utilise un objet magique			CHA		
Use Psionic Device			CHA		
Use Rope	■		DEX		
Knowledge: Psionics			INT		
	□				
	□				

SANTE

POINTS DE VIE Blessures

pv pv

COMBAT

ATTAQUES

ATTAQUE DE BASE Attaque tempDommages temp

+ + Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique

m cases

INITIATIVE BONUS

with Self-propulsion:
Basic Speed

with Flight:
Vitesse de vol

INIT

30 m 6 cases 50 m 10 cases

BONUS DE LUTTE

Base
Attack + STR - 12 +

JETS DE SAUVEGARDE

	Owner's		
	Base Save	Divers	Temp

JET DE VIGUEUR

VIG = CON + +

REF = DEX + +

VOL = **SAG** + +

- ☐ Evasion ☐ Science de l'évasion ☐ Sens des pièges

EFFETS

[illegible]

CLASSE D'ARMURE

$$CA = 10 + DEX + \quad + 4 +$$

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / + + 4 +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DEX} \quad / \quad + 4 +$$

CA temp	Power Resistance	Réduction de dégâts
CA	/	

COMPETENCES DE COMBAT