

# OATHBOUND PALADIN



DEL

Livello  
da Paladino

Livello  
da Paladino - 3 = Livello  
Incantatore

## DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.  
Does not detect any other undead creatures nearby.

## GRAZIA DIVINA

Livello  
2 Bonus a tutti  
i tiri salvezza

## AURA

### AURA DI CORAGGIO

Immune alla paura, anche magica.

Livello Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

### 3 GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.  
From level 9, apply to shield as well.

### Livello AURA OF LIFE

8 +4 to save against negative levels. Allies within 10ft get +2 against these saves.

### Livello AURA OF FAITH

14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Livello Gain damage reduction 5/evil.  
17 Immune ad effetti di compulsione, anche magici.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

## SALUTE DIVINA

Livello Immune a tutte le malattie, anche magiche.  
3

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Livello Incanalare energia positiva consuma 2 usi  
della capacità di Imposizione delle mani  
4

TIRO Livello  
ROLL da Paladino Varie  
 $\square \text{ d6} = \left( \frac{\square}{2} \right) + \square$

VOLONTÀ Livello  
CD SALVEZZA da Paladino (per eccesso)  
 $\square = 10 + \left( \frac{\square}{2} \right) + \text{CAR}$   
(per difetto)

Livello Channelling positive energy against the undead for  
just one use of Lay On Hands.  
11

## LEGAME DIVINO

Livello ☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ ARMA LEGATA  
5

Tipo ☐ Evocazioni  
Oggi

Potenzianti

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base	+	Inc. Bonus CHA
1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  $\square = \text{CAR} + \square$  Livello  
Incantatore

# Oath against Undeath

VOW

## CODE OF CONDUCT

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.  
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,  
blessing or burning the corpses as necessary.

## PUNIRE IL MALE

NEMICI  
AL GIORNO

Livello  
da Paladino

Varie

Nemici  
oggi  
☐☐  
☐☐

$\square = \left( \frac{\square}{3} \right) + \square$  (per eccesso)

ATTACCO  
BONUS

Varie

DEVIAZIONE  
BONUS

Varie

$+ \square = \text{CAR} + \square$

$+ \text{CA} = \text{CAR} + \square$

Un attacco riuscito con punire il male  
oltrepassa la Riduzione del Danno

Il danno bonus contro esterni malvagi,  
draghi malvagi e non morti si applica  
al primo attacco riuscito

DANNI  
BONUS

Livello  
da Paladino

Varie

DANNI MALVAGI  
BONUS

Livello  
da Paladino

Varie

$+ \square = \square + \square$

$+ \square = \left( \square \times 2 \right) + \square$

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI  
PER DAY

Livello  
da Paladino

Varie

Usi giornalieri

$\square = \left( \frac{\square}{2} \right) + \text{CAR} + \square$   
(per difetto)

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Livello

GUARIRE  
HIT POINTS

Livello  
da Paladino

Varie

$\square \text{ d6} = \left( \frac{\square}{2} \right) + \square$  (per difetto)

Livello INDULGENZE

6

15

12

18

## INCANTESIMI PREPARATI

☐☐☐ Sanctify corpse

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Darkvision

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Searing light

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Halt undead

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## CAMPIONE DIVINO

Increase damage reduction to 10/evil.

Livello

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.