

ATAQUES				
Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición		Munición Especial		

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Municipión # □□ □□ □□ | Municipión Especial # □□□
 □□□ □□□ □□□ □
 □□ □□ □□ □□

SALVACIONES

$$\text{REF} = \text{DES} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

EFFECTS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Iniciativa

VELOCIDAD

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
-----------	------------------	----------

ATAQUE BASE

BONUS	ATAQUE	ATAQUE A
-------	--------	----------

Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Nerfeos	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

PRESA

BON A PRESA
=
Ataque Base
+
x 4
+
FUE
+
Misc

SALUD

CLASE DE ARMADURA

	Armadura	Mod	Mod de
--	----------	-----	--------

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DES} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

CA Temp	Resistencia a conjuros	Mod Condicionales
CA		
Reducción Daño		

METAPSIONICS

[illegible]

APTITUDES DE COMBATE

[illegible]