ARCHAEOLOGIST
(BARDO)

Livello da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base +	Incantesimi Bonus CAR	CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione [ ] = CAR + _____ Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

[ ] %

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Livello da Bardo	Luck Bonus
1	+1
5	+2
11	+3
17	+4

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.

Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

LUCKY ROUNDS PER DAY

[ ] r = 4 + CAR

Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Livello 2 — Disable intricate traps in half the time
Open locks as a standard action

DEVICE BONUS

+ [ ] = _____ ÷ 2 — Livello da Bardo

Bonus to Perception and Disable Device

PERCEPIRE TRAPPOLE

Livello 3 — **TRAP SENSE** [ ] = _____ ÷ 2 — Livello da Bardo

DOTI DA LADRO

Livello 4 — **TALENTI CONOSCIUTI** [ ] = (_____ ÷ 4) + _____ — Livello da Bardo — Varie

Livello 12 — From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

DOTI DA LADRO

1

2

3

4

5

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS

[ ] = (_____ ÷ 2) + _____ — Livello da Bardo — Varie

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 — **PRENDI 10** Usi illimitati al giorno — **PRENDERE 20 AL GIORNO** [ ] — Prendere 20 oggi

ECLETTICO

Livello	
10	Usa ogni abilità come se fossi addestrato
16	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
19	Capace di prendere 10 in ogni abilità