芸者 GEISHA

Livello da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	− Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione [ ] = CAR + ____ Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

[ ] % I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO

[ ] r = 2 + (____ Livello da Bardo × 2) + CAR + ____ Varie

Round oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA

[ ] = 10 + (____ Livello da Bardo ÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX

[ ] = ____ Livello da Bardo ÷ 3 (per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

[+] Bonus contro effetti d ammaliamento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 **ISPIRARE COMPETENZA** [+]

Livello 6 **SUGGESTIONE**
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**
Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA** MAX INFLUENZATI
[ ] 2 x (d10 + **COS**) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa.
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **ISPIRARE EROISMO** MAX INFLUENZATI
[ ] +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 **SUGGESTIONE DI MASSA**
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

TEA CEREMONY

Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS

[ ] = (____ Livello da Bardo ÷ 2) + ____ Varie

Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2 [+4] Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
☐ **Recitare**	Raggirare, Camuffare	☐ **Oratoria**	Diplomazia, Intuizione
☐ **Commedia**	Raggirare, Intimidire	☐ **Percussioni**	Addestrare Animali, Intimidire
☐ **Danza**	Acrobazia, Volare	☐ **Cantare**	Raggirare, Intuizione
☐ **Strumenti a tastiera**	Diplomazia, Intimidire	☐ **Corde**	Raggirare, Diplomazia
		☐ **Strumenti a fiato**	Diplomazia, Addestrare Animali
☐ ____			

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 **PRENDI 10** Usi illimitati al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO [ ] Prendere 20 oggi

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità