



# PALADIN

Niveau de Paladin

Niveau de de Paladin L'ancêtre de Sort

DEITE



## SORTS

Sort		DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires WIS
1						
2						
3						
4						

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

## TURN UNDEAD

Turns per Day

Divers

Aujourd'hui

= 3 + **CHA** +

### 1 TURNING CHECK

Synergie

= d20 + **CHA** +

### 2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

= (Turning Check ÷ 3) +  - 7

### 3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

= (  - 3 ) ÷ 2 Round down

### 4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Niveau de Paladin

= 2d6 + **CHA** +  - 3

## MONTURE SPECIALE

Nom

Mount Type

☐ Summoned Mount Today

## SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## CHÂTIMENT DU MAL

Smitings per Day

Smitings Today

☐ ☐ ☐

Smiting Attack Bonus

Weapon Attack Bonus

=  + **CHA**

Smiting Damage Bonus

Weapon Damage Bonus

Niveau de Paladin

+

= +

+

## IMPOSITION DES MAINS

Healing Points per Day

Niveau de Paladin

Divers

pv

= ( **CHA** ×  ) +

Healing Points

## BAGUETTES

CHARGES # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## PARCHEMINS

## POTIONS