

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	Bonus Temporaneo	Modificatore Temp
-----------------------------	------------------	--------------------------------	---------------------	----------------------

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

Linguaggi

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

MASCHIO FEMMINA

Modificatore
di taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

Gradi AbilitàDado Vita

d

d

d

d

d

Livello

Adattamento
Per livello

Livello Effettivo Personaggio

ABILITÀ

Gradi
Max

/

$$= \text{LCE} + 3$$

Senza addest

Bonus
Abilità

Abilità di Classe

1 2 3 4 5

Use Gradi

Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

Penalità armatura alla prova

Conoscenza - INT

Altre abilità: