AOII	Γ Λ Γ	ric ppi	IIID	Livell	0		j	INCANTESIN	ΛIΙ	PREPARA	TI	*
AQU	A .	ΓIC DR	UID	da Druid Livel		7						
		Livello da Druido	- 2	2 = Form	ıa				•			
		DRU:		Selvatio	ea L				0			
Livello		Senso della nat										
da Druido 1) 	+2 a Conoscen	za (Natura	ra) e Sopra	vvivenza							
		Empatia selvat Migliora l'atteg		o di un anii	male							
		Aquatic Adaptation						1				
2		Bonus while in aquatic terrain						•				
3		Natural Swimmer Swim at half land speed										
		Resist Ocean's Fury										
4		+4 to saves against water spells and creatures Forma selvatica										
			Trasformazione in un qualunque animale piccolo						2			
9		Seaborn	rn ipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocit						_			
		Sottotipo acqui	atico, trat	tti anfibi, n	iuota a velocit		enza al freddo					
13		Deep Diver										
15	- Damage reduction, withstand deep pressure											
15		Corpo senza te Non invecchia,		o magican	nente				3			
CD salvez	72	INCANT			antesimi Bonu							
incantesii		al giorn	10 = B	Base	4 8 5							
		0			SAG - SAG - SAG - SAG -				4			
		1			\Box				_			
		2										
		3										
		4							5			
		5)			
		6										
		7										
		8							6			
									6			
OD O-l		9	In									
CD Salve	zza in	c. = 10 + SAG + L	.iv. incanti	tesimo	Livello							
Concentra	azion	e =	SAG	+		tore			_			
×	LE	GAME CON	LA NA	ATURA					7			
□ COM	PAGI	IO ANIMALE	X DOM	MAIN								
Poteri Con	cessi			Pot	teri Concessi				8			
Livello					Livello							
CD					9				9			
Usi					Usi				9			
		CMDATIA C			iorno		PERGAMENE	E	1		POZION	I ,
BONUS		EMPATIA S	ELVAC	JGIA			ILKOAMLNI			_	IOZION	
EMPATIA	A SEL	VAGGIA	Livello da	Druido	Varie							
		= CAR -	+	+								
``	A	QUATIC AL)APTA	TION								
AQUATIO												
BONUS		Livello da Druid										
		=	÷ 2									
		e, Knowledge (ge m while in aguatio			n, Stealth,							
Survival all	u owii	FORMA SE			*							
	Vol	te al giorno		Jsato oggi								
	701	to at giotilo	[
_			[