

DAREDEVIL

(BARD)

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas = Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base + Magias Bônus

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	Base	Magias Bônus
	0			CAR - 4 CHA - 4 CAR - 8 CHA - 12
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = CAR + Conjurador Nível

FALHA ALCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO
POR DIA

Nível de
Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} + \text{ }$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA Nível de Bardo

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

COUNTERSONG

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolar Performance no lugar de resistencias

FASCINAR

Nível de

MÁXIMA AUDIÊNCIA

Bardo

$$= \text{ } \div 3 \text{ (Arredonda para Cima)}$$

DERRING-DO

Nível de Bardo

$$+ \text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

INSPIRE COMPETENCE

Nível

$$3 + \text{ }$$

SUGGESTION

Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRE GREATNESS MAX AFFECTED

2 x (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRE HEROICS MAX AFFECTED

+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

MASS SUGGESTION

Suggest actions to already fascinated creatures

DEADLY PERFORMANCE

Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□

5

□□
□□

6

□□
□□

AGILE

AGILE
BONUS

Nível de
Bardo

Outros

$$+ \text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

CANNY FOE

COMBAT MANOEUVRES

Nível

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to CMB to attempt, and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

MORALE
BONUS

Nível de
Bardo

Nível

2

$$+ \text{ } = (\text{ } + 2) \div 4$$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNE
PER DAY

Nível de
Bardo

Fortune
Today

Nível

5

$$+ \text{ } = \text{ } \div 5$$

□□
□□

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

JACK OF ALL TRADES

Nível

10

Use any skill as if you were trained

Nível

16

All skills are considered class skills

Nível

19

Able to take 10 on any skill