

## FORME ANIMALE

Type de créature

Taille  
Modificateur

### CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Objet Bonus Mod. de Carac.

STR      
DEX      
CON

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2

### COMBAT

BONUS D'INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE Vitesse temp

### MANOEUVRES DE COMBAT

MANOEUVRE DE COMBAT Taille Divers  
BONUS Modificateur

BMO = Base + STR +

MANOEUVRES DE COMBAT DEFENSE

DMD = 10 + STR + DEX +

### CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Armure Naturelle Taille Divers

CA = 10 + DEX +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX / -

CA temp Résistance à la malédiction de dommage

CA /

### CAPACITES SPECIALES

### ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

### SAUVEGARDES

Base Divers Temp

VIG = CON +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX +

### PORTRAIT

## FORME ANIMALE

Type de créature

Taille  
Modificateur

### CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Objet Bonus Mod. de Carac.

STR      
DEX      
CON

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2

### COMBAT

BONUS D'INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE Vitesse temp

### MANOEUVRES DE COMBAT

MANOEUVRE DE COMBAT Taille Divers  
BONUS Modificateur

BMO = Base + STR +

MANOEUVRES DE COMBAT DEFENSE

DMD = 10 + STR + DEX +

### CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Armure Naturelle Taille Divers

CA = 10 + DEX +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX / -

CA temp Résistance à la malédiction de dommage

CA /

### CAPACITES SPECIALES

### ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

### SAUVEGARDES

Base Divers Temp

VIG = CON +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX +

### PORTRAIT