

# DRUIDO

(DRUIDO)

Livello da Druido

Livello Bonus

+

DIVINITÀ



## DRUIDO

Livello da Druido		<b>Senso della natura</b> +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatia selvatica</b> Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	<b>Woodland Stride</b> Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
3	<input type="checkbox"/>	<b>Passo senza Tracce</b> Non lascia tracce, se non volontariamente
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resistenza al Richiamo della Natura</b> +4 ai TS contro folletti e vegetali
		<b>Forma selvatica</b> Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
9	<input type="checkbox"/>	<b>Immunità al veleno</b> Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	<b>Mille Volti</b> Cambia aspetto a volontà
15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo senza tempo</b> Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus
	0		SAG - 4
	1	+1	SAG - 3
	2	+1	SAG - 2
	3	+1	SAG - 1
	4	+1	SAG
	5	+1	SAG + 1
	6	+1	SAG + 2
	7	+1	SAG + 3
	8	+1	SAG + 4
	9	+1	SAG + 5

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG + Livello Incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Altro

= CAR +

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐

Forma attuale

## INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMENE

## POZIONI