

CRUSADER

Crusader  
Level

MARTIAL ADEPT

MAX MANOVRE PER LIVELLO

MANOVRE CONOSCIUTE

MANOVRE PREPARATE

POSE CONOSCIUTE

STEELY RESOLVE

DELAYED DAMAGE POOL CAPACITY

Damage Pool

FURIOUS COUNTERSTRIKE

Bonus di attacco

Bonus Danni

Damage  
Pool

da 1 a 9 → 1  
da 10 a 14 2  
da 15 a 19 3  
da 20 a 24 4  
da 25 a 29 5  
30+ → 6

ZEALOUS SURGE

Dal livello 3:

☐ Zealous Surge Used Today

SMITE

From level 6:

☐ Punire Usati Oggi

From level 18:

☐ Punire Usati Oggi

Bonus di attacco

= CAR

Bonus Danni

Crusader Level

=

MANOVRE

INITIATOR LEVEL

=

1

2

3

+

+

(

÷

2

)

(per difetto)

Manovra

Tipo

Granted  
Preparato

Gittata

Area

CD Salvezza

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Attivo

Gittata

Area

CD Salvezza

Posa

1

2

3

4

5

6

7

POSE