

SPY

(LADINO)

Spy Level

| SPY             |                          |                                      |
|-----------------|--------------------------|--------------------------------------|
| Nível de Ladino |                          |                                      |
| 1               | <input type="checkbox"/> | <div>Skilled Liar Sneak Attack</div> |
| 2               | <input type="checkbox"/> | Evasão                               |
| 4               | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural                 |
| 8               | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural Aprimorada      |
| 10              | <input type="checkbox"/> | Talentos Avançados                   |
| 20              | <input type="checkbox"/> | Master Strike                        |

SKILLED LIAR

BluffSpy Level

Deceive=+

÷ 2

POISON USE

Nível

3

You are trained in poisons and cannot accidentally poison yourself.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO

BÔNUS

Nível de Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

• Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE

Fortitude CD

Nível de Ladino

= 10 + 

÷ 2

 + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Nível de Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

=

÷ 2

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14