

EIDOLON

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

EVOLUTIONS

EIDOLON



Nombre



Forma Base

Tamaño



Mod
Tamaño

NIVEL
CONJURADOR

Dados de Golpe

Bonus Ataque
Base

Ataques
Max

RANGOS
HABIL.

DOTES

d10

Bonus
Armadura

Saves

(Bueno)

(Malo)

Buenas Salv:

☐ FORT

☐ REF

☐ VOL

HABILIDADES

Habilidades Cláseas

+3

Rangos

DOTES

Misc

No entrenada

Bon de
Habilidad

EVOLUCIONES

Otras habilidades:
Artesanía - INT
Interpretar - CAR