

# CAVE DRUID

Druide  
Niveau \_\_\_\_\_

- 2 =

Druide  
Niveau \_\_\_\_\_  
Savage  
Forme  
Niveau \_\_\_\_\_

DEITE



## DRUIDE

Druide  
Niveau  
1

☐

**Cavesense**  
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

**Tunnelrunner**  
Move through narrow passages or rubble  
at normal speed and taking no damage

3

☐

**Lightfoot**  
Cannot be detected by tremorsense

4

☐

**Resist Subterranean Corruption**  
+2 to saves against the oozes and aberrations  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or ooze

9

☐

**Immunité aux venins**  
Immunité à tous les poisons

13

☐

**Mille Visages**  
Change appearance at will

15

☐

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde      Sorts par jour = Base Sorts + Sorts supplémentaires

	0				SAG - 4
	1				SAG - 4
	2				SAG - 4
	3				SAG - 4
	4				SAG - 4
	5				SAG - 4
	6				SAG - 4
	7				SAG - 4
	8				SAG - 4
	9				SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

☐ = SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL    ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

## BONUS

BONUS  
BONUS

Niveau de druide    Divers

☐ = CHA + +

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS