	ACROBAT Acrobat	TRICKS					*
	(SCHURKE)	TALENTE BEKANNT	Schurken stufe	-	Sonstiges		Ab Stufe 10 kann der Schurk
Schurken-	ACROBAT		= (÷2)+		/ I	verbesserte Tricks wählen
stufe	e .		`			(abrunden)	
1	Expert Acrobat Hinterhältiger Angriff	1					
2	☐ Entrinnen						
3	☐ Second Chance	2					
4	□ Reflexbewegung						
8	□ Verbesserte Reflexbewegung	3					
10	□ Verbesserte Tricks						
20	☐ Meisterhafter Angriff	4					
~	AKROBATIK						
EXPERT A		5					
Fly, Climb, SI	ng light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics, leight of Hand or Stealth checks.						
	ng no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.	6					
Stufe	OND CHANCE II an Acrobatics, Climb or Fly check at -5. must take the new result.						
	CHANCES Schurken- stufe Sonstiges	7					
	= (÷ 3) +	8					
	(aufrunden)						
SCHADEN		9					
BONUS	stule						
1	W6 = (÷ 2) +	10					
Zusätzlicher	(aufrunden) Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Z						
	en GE-Bonus verliert. pfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.	11					
Er wird bei ki	ritischen Treffern nicht multipliziert. her Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen	Cahadan yaruraa	-h+				
	MEISTERHAFTER ANGRIFF	12	ли.				
	rfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursacher						
	ılaf für 1W4 Stunden lähmt für 2W6 Runden	13					
• Get	tötet						
	HAFTER ANGRIFEschurken- ITSWURF (SG) stufe						
	= 10 + (÷ 2) + IN	14					

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nich