FORMA SELVATICA

Livello da Druido

Tipo di creatura

Taglia

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Bonus Temp	Modificatore Caratteristica
FOR				FOR
DES				DES
COS				COS

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS INIZIATIVA: Altro Iniziativa

INIZ = DES + ____ ____

VELOCITÀ Velocità Temp.

m q m q

BONUS AFFERRARE Taglia Modificatore x4 Altro

= Attacco Base + FOR + x 4 + ____

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA Base Altro Temp

TEM = COS + ____ + ____ ____

RIFLESSI SALVEZZA

RIF = DES + ____ + ____ ____

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
m q			
m q			
m q			

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Armatura Naturale Mod. di Taglia Modificatori Vari

CA = 10 + DES + ____ - ____ + ____

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 10 / + ____ - ____ + ____

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + DES / - ____ + ____

CA Temp.	Resistenza Inc.	Riduzione del danno
CA	____	/

ABILITÀ SPECIALI

FORMA SELVATICA

Livello da Druido

Tipo di creatura

Taglia

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Bonus Temp	Modificatore Caratteristica
FOR				FOR
DES				DES
COS				COS

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS INIZIATIVA: Altro Iniziativa

INIZ = DES + ____ ____

VELOCITÀ Velocità Temp.

m q m q

BONUS AFFERRARE Taglia Modificatore x4 Altro

= Attacco Base + FOR + x 4 + ____

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA Base Altro Temp

TEM = COS + ____ + ____ ____

RIFLESSI SALVEZZA

RIF = DES + ____ + ____ ____

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
m q			
m q			
m q			

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Armatura Naturale Mod. di Taglia Modificatori Vari

CA = 10 + DES + ____ - ____ + ____

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 10 / + ____ - ____ + ____

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + DES / - ____ + ____

CA Temp.	Resistenza Inc.	Riduzione del danno
CA	____	/

ABILITÀ SPECIALI