A PANO	DIVINE Man	Poziom	7	PSYCHIC AURA							
CILL STORY		,		AURA RANGE		MAX			1 hour me		
OPCAN ST	MIND	Poziomy Premiowe		KANGE		AUR	AS	CHANGE AURAS	Standard a		
PÁC		22.00	_	m	cm				Swift action		
BÓG		\$\$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Ö: —							Divine	
)			Bonus				Mind	
			\$	Aura	Aura	Affects		Premia		Level	
*	MANTLES	,	1 1	Atak		Attack and o			= 1 +	÷	
			2	Obrona		Armour clas	S		= 1 +	÷	
			3	Percepcja		Initiative, Li	sten and Spot		= 2 +	÷	
			- 4						= +	÷	
			5						= +	÷	
×	PSIONIKA	,	1 6						= +	÷	
UNKTY MOCY B	azowe Premiowe	Inne Wild Tal	ent 5						= +	÷	
IA DZIEŃ P	Punkty Punkty	Reserv	re 6						= +	÷	
=	+ +	+ 2	_ M			71	NANE MOCE		_	_	
				MOCE MAKSYMALNA MOC PUNKTY MO						ziom	
Inkty Premiowe Poziom				ZNANE	_	POZION		MAKSYMAL	NY Manifes	tująceg	
inkty i reilliowe	Manifestując	cego							=		
=]	RZT ×	2 (Zaokrąglane v	u dól)								
	Punkty Mocy	_ (Zaokiągialie v	1	Moc					Poziom	Kos	
	,		7 2						-		
			_ 3								
			4								
	POZIOMY MOC	277	5								
Poziomy Kosz			6								
Mocy	na Moc		7								
1 1			_ 8								
2 3											
3 5			9								
4 7			10								
5 9			11								
6 11			12								
	0 + CHA + Power Leve	ıl	13						-		
Tower save be = 1	DIVINE GRAC		1 14								
RZ. OBR.	DIVINE GRAC	<u></u> ,	15								
PREMIA			15		MITTAILE A	TOCY -		TATUA	ŻE		
+ =	CHA			KA	MIENIE M	IUCY		IAIUA	ZE		
				_			1				
	DORDŻE	,	1				2				
							3				
			_				4				
	š # □[5				
	, L.						6				
				_			7				
	\$ # D			_			8				
	ات ند						9				
	₹ # □[10				
	3 11						11				
	П						12				
	# FADUNKI			_			13				
	2 01						14				
							15				
	₹ # □[16				