

TIERGESTALT

Art

Größe

Größen-modifikator

Attributswerte

Attributs-Gegenstands-wert

Bonus

Temp. Bonus

Attributs-modifikator

ST

KO

GE

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

KAMPF

INITIATIVE BONUS

Sonstiges

Initiative

INIT

GE

BEWEGUNGSRATE

m

Fe

Temp.

m

Fe

RINGKAMPF BONUS

Gr.Mod.

x4

Sonstiges

Grund-angriff

ST

4

RETTUNGSWÜRFE

Grundbonus

Sonstiges

Temp.

ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF

ZÄH

KO

REFLEX RETTUNGSWURF

REF

GE

PORTRÄT

ANGRIFFE

Reichweite

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

m

Fe

Reichweite

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

m

Fe

Reichweite

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

m

Fe

RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche Rüstung

Größen-modifikator

Sonstige Modifikatoren

RK

10

GE

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK

10

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK

10

GE

Temp. RK

Zauberresistenz

Schadensreduzierung

RK

BESONDERE FÄHIGKEITEN

TIERGESTALT

Art

Größe

Größen-modifikator

Attributswerte

Attributs-Gegenstands-wert

Bonus

Temp. Bonus

Attributs-modifikator

ST

KO

GE

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

KAMPF

INITIATIVE BONUS

Sonstiges

Initiative

INIT

GE

BEWEGUNGSRATE

m

Fe

Temp.

m

Fe

RINGKAMPF BONUS

Gr.Mod.

x4

Sonstiges

Grund-angriff

ST

4

RETTUNGSWÜRFE

Grundbonus

Sonstiges

Temp.

ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF

ZÄH

KO

REFLEX RETTUNGSWURF

REF

GE

PORTRÄT

ANGRIFFE

Reichweite

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

m

Fe

Reichweite

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

m

Fe

Reichweite

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

m

Fe

RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche Rüstung

Größen-modifikator

Sonstige Modifikatoren

RK

10

GE

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK

10

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK

10

GE

Temp. RK

Zauberresistenz

Schadensreduzierung

RK

BESONDERE FÄHIGKEITEN