

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS

Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE

Deslocamento Temporário

m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS

Temp Damage Bonus

Bônus Temporal

Bônus Moral

Buff

Nerf

Poder de Ataque

+ = + - -

+ = + - +

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE

BÔNUS

MANOBRAS DE COMBATE

DEFENSIVA

DMC

DMC

Temp BMC

Temp DMC

Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA

Arerimentos/

Morrendo Estável não letal Unconscious

pv pv pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA

DES

CLASSE DE ARMADURA

DEFENSIVA

CA

CLASSE DE ARMADURA

TOQUE

CA

CA Temporal

Resistência Mágica

Modificadores Condicionais

+ CA

Redução de Dano

/

Notas

ATAQUES

ATAQUES

Alcance Tipo

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m m²

Alcance Tipo

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m m²

Alcance Tipo

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m m²

Alcance Tipo

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m m²

SAVES

Fortitude Resistência

FORT = CON + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE SAB + + +

Evasão Improved Evasion Resistência Trap Sense

EFEITOS

EFEITOS

000000

000000

000000

000000

TALETOS

TALETOS