## Tipo da Criatura Modificador de **FORMA SELVAGEM** Tamanho Habilidades **ATAOUES** Temp Modificador de Pontos de Item Habilidade Bônus Bonus Habilidade Bônus de Ataque Dano Crítico **FOR** Alcance m m<sup>2</sup> **DES** CON Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 Bônus de Ataque Dano Crítico Alcance COMBAT $m^2$ INICIATIVA BÔNUS Outros Initiative INIC = DES+ Deslocamento Temporál Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico VELOCIDADE m m<sup>2</sup> m m<sup>2</sup> m m² COMBAT MANOEUVRES COMBAT MANOEUVRE Modificador de Bônus de Ataque Crítico BONUS Tamanho Outros Alcance COMBAT MANOEUVRE Dodge Modificador de Bônus Modificador de Bônus de DEFENCE Modifier Deflexão Base de Ataque Tamanho Outros Moral DMC = 10 + FOR + DES + CLASSE DE ARMADURA **SAVES** Base Outros Temporário Armadura Modificador de CLASSE DE ARMADURA Natural Tamanho Outros Fortitude Resistência = 10 + DES + FORT = CON+ SURPRESA CLASSE DE ARMADURA REFLEXO RESISTÊNCIA = 10 / + TOQUE CLASSE DE ARMADURA **PORTRAIT** = 10 + DES CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano **SPECIAL ABILITIES**

FORMA SELVAGEM	Tipo da Criatura	Modificador de Tamanho
Habilidades	ATAQUES	,
Pontos de Item Temp Modificador de Habilidade Bônus Bonus Habilidade	е	
FORFOR	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
DES DES	m m²	
CON		
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2  COMBAT	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
INICIATIVA BÔNUS Outros Initiative		
INIC = DES+		
VELOCIDADE Deslocamento Temporá	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
m m² m m²	m m²	
COMBAT MANOEUVRES		
COMBAT MANOEUVRE Modificador de BONUS Tamanho Outros	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
$\boxed{\text{BMC}} = \frac{\text{as } \times \text{beta }}{\text{as }} + \text{FOR} + \frac{\text{as }}{\text{of }} +$	$m m^2$	
	e Modificador de Bônus Modificador do er Deflexão Base de Ataque Tamanho	e Bônus de Outros Moral
(DMC)=10 + FOR + DES +	+ + BBA + 1 +	+
CLASSE DE ARMADURA	SAV	ES
CLASSE DE ARMADURA  Armadura Modific Natural Tam		
CA = 10 + DES + -	+ FORT =CON+	+
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	REFLEXO RESISTÊN	ICIA
CA = 10 / +	+ REF = DES +	+
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	PORTE	RAIT
CA = 10 + DES / -	li†	
CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano		
CA /		
SPECIAL ABILITIES	*	