

PALADÍN JURAMENTADO



DE

Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

DETECTAR EL MAL

Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o ítem a 60'.
No afecta a ninguna otra aura cercana.

GRACIA DIVINA

Nivel
2

CAR

Bonificador a todo
Salvaciones

Aura

Nivel
3

AURA OF PURITY

+4 to saves against spells and effects from aberrations.
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Nivel
8

AURA DE RESOLUCIÓN

Immune a efectos y conjuros de encantamiento.
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

Nivel
14

AURA DE FÉ

Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de super

AURA DE RECTITUD

Nivel
17

Obtiene RD 5/maligno.
Immune a efectos y conjuros de compulsión.
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

SALUD DIVINA

Nivel
3

Immune a efectos y conjuros de enfermedad.

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Nivel
4

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA ENERGÍA

Nivel de
Paladín

Misc

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{Redondear arriba})$$

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CAR} \quad (\text{Redondear abajo})$$

VÍNCULO DIVINO

Nivel
5

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CLEANSING FLAME

Nivel
11

Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales + CAR
1			
2			
3			
4			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración

$$\boxed{} = \text{CAR} + \quad \text{Nivel de Lanzador}$$

Oath against Corruption

VOW

CODE OF CONDUCT

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \quad (\text{Redondear arriba})$$

BONUS
ATAQUE

Misc

BONUS
DEFLECCIÓN

Misc

$$\boxed{} + \text{RD} = \text{CAR} + \quad \boxed{} + \text{CA} = \text{CAR} + $$

Un golpe que acierta con Castigar el Mal sobrepasa la reducción del daño

El bon de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BON
DAÑO

Nivel de
Paladín

Misc

BONUS DAÑO
MALIGNO

Nivel de
Paladín

Misc

$$\boxed{} + = + \quad \boxed{} + = \left(\times 2 \right) + $$

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CAR} + \quad (\text{Redondear abajo})$$

Nivel
2

CURACIÓN
PUNTOS GOLPE

Nivel de
Paladín

Misc

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{Redondear abajo})$$

Nivel
3

MISERICORDIAS

12

6

15

9

18

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐ True strike

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Acute sense

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Touch of idiocy

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Inmunidad a conjuros

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CAST INTO THE VOID

On a successful strike with Smite Evil, aberrations may be banished to a remote place for at least a century.

Nivel
20

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible.

CD SALV
VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CAR}$$