

# UNDEAD SCOURGE

DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-  
stufe

-3 =

Paladin-  
stufe

Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 10m.  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe

2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

## AURA

Stufe

3

### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe

8

### AURA OF LIFE

Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.

Stufe

14

### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Stufe

17

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Verzauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe

4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei  
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE  
WURF

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{W6}} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

WIL

SG RETTUNGSWURF

Paladin-  
stufe

$$\boxed{\text{WIL SG RETTUNGSWURF}} = 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

## GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

	1				
	2				
	3				
	4				

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$\boxed{\text{Konzentration}} = \text{CH} +$$

Zauber-  
stufe

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

$$\boxed{\text{GEGNER PRO TAG}} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

☐  
☐  
☐

ANGRIFF  
BONUS

Sonstiges

$$\boxed{\text{ANGRIFF BONUS}} + \text{Sonstiges} = \text{CH} +$$

ABLENKUNG  
BONUS

Sonstiges

$$\boxed{\text{ABLENKUNG BONUS}} + \text{RK} = \text{CH} +$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken  
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Smiting damage bonus applies double for  
successful strikes against evil outsiders,  
evil dragons and the undead.

SCHADEN  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{SCHADEN BONUS}} + \text{Paladin-stufe} = \text{CH} +$$

SCHADEN GEGEN BÖSES  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{SCHADEN GEGEN BÖSES BONUS}} + \text{Paladin-stufe} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) \times 2 + \text{Sonstiges}$$

## HANDAUFLEGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{ANZAHL PRO TAG}} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} +$$

(abrunden)

Heute verwendet

☐  
☐  
☐

Stufe

2

HEILT  
TREFFERPUNKTE

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{HEILT TREFFERPUNKTE}} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

GNADEN

Stufe

3

12

6

15

9

18

## VORBEREITETE ZAUBER

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

1

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

2

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

3

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

4

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

5

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

6

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

7

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

8

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

9

☐  
☐  
☐

☐  
☐  
☐

10

☐  
☐  
☐

## UNDEAD ANNIHILATION

Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature.  
If successful, it must make a will save or be destroyed.

Stufe

11

WIL  
SG RETTUNGSWURF

Paladin-  
stufe

$$\boxed{\text{WIL SG RETTUNGSWURF}} = 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

Undead with twice as many hit dice are unaffected.

## HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe

20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.  
Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.