LICANTROPO Tipo	di creatura	Mod. di Taglia		LICANTROPO FORMA ANIMALE	Tipo di creatura	Mod. di Taglia
CARATTERISTICHE	ATTACCHI	7		CARATTERISTICHE	7 7	ATTACCHI
Base Animale Modificatore Temp	m moon		Base	Animale Modificatore Temp		1111100111
FOR FOR +2 FOR DES DES Gitta	Bonus di attacco D	anno Critico	FOR DES	FOR +2 FOR DES	Gittata	Bonus di attacco Danno Critico
COS COS +2 COS INT INT INT	m q	2 111	COS	COS +2 COS INT	-	q L
SAG SAG +2 SAG CAR CAR -2 CAR	m q Bonus di attacco D	anno Critico		SAG +2 SAG CAR -2 CAR	Gittata	g Bonus di attacco Danno Critico
Use your base or animal score, whichever is higher			Use your	base or animal score, whichever is high	er	
WELOCITÀ Velocità Temp. m q m q m q	m q Bonus di attacco D	anno Critico	VELOCI:	TÀ Velocità Tem q m q m q	7	Bonus di attacco Danno Critico
MANOVRA IN COMBATTIMENTO BONUS A MANOVRA IN COMBATTIMENTO di Taglia Altro BMC = \$\frac{3}{2} \frac{3}{2} + FOR + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} + \frac{1}{2}	Bonus di attacco D	anno Critico	BONUS . IN COM	DVRA IN COMBATTIMENT A MANOVRA BATTIMENTO di Taglia Altı = S	o Gittata	Bonus di attacco Danno Critico
	odificator®onus Attacco Base Mod.	Bonus			_	nus Attacco Base Mod. Bonus
IN COMBATTIMENTO Schivare D		Altro morale	IN COM		nivare Deviazione	di Taglia Altro morale
[DMC] = 10 + FOR + DES + +	+ BAB + 🙌 +	+	DMC	= 10 + FOR + DES +	+ +	BAB + 11 + +
CLASSE ARMATURA	TIRI SALV	EZZA	` .	CLASSE ARMATUR	A	TIRI SALVEZZA
CLASSE ARMATURA Armatura Mod. Naturale di Taglia	Modificatori Base Vari TEMPRA SALVEZZA	Altro Temp	CLASSE	Armatura Armatura Naturale	Mod. Modificator di Taglia Vari	Base Altro Temp TEMPRA SALVEZZA
CA = 12 + DES + -	+ TEM = COS +	+	CA	= 12 + DES + -	₩ +	TEM = COS + +
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	VOLONTÀ SALVEZZA		IMPREI	PARATO CLASSE ARMATURA	•	VOLONTÀ SALVEZZA
CA = 12 / + - 1	VOL = SAG +	+	CA	= 12 / + -	+	VOL = SAG + +
CA = 12 + DES / -	+2 SAGe -2 CARin tutte e tr		CA	= 12 + DES / -	+	LICANTROPO MUTA FORMA
CA Temp. Resistenza Inc. Riduzione del danno	☐ LICANTROPIA NATU	RALE	CA Temp	o. Resistenza Inc. Riduzione del	danno	Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.
CA / silver	Riduzione del Danno: 10 / s		CA	/ si	lver	MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA
ABILITÀ SPECIALI Cambia forma con un'az			ABILITÀ SPECIALI		<u> </u>	Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.
	Riduzione del Danno: 5/ s	silver				CD 15 per negare
	Cambia forma con un'azione					Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla
	concesso un tiro salvezza su to Hybrid or Animal form: to Humanoid form: Revert to base form at dawn	CD 15 CD 10 CD 20 CD 25				EMPATIA LICANTROPICA Può comunicare con animali correlati +4 to Diplomacy to alter an animal's attitude