

# DAREDEVIL

## (BARDE)

Barde  
Niveau

### SORTS CONNUS

### SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration  = CHA + Niveau de Lancement de Sort

### RISQUE D'ÉCHEC DES THRESHOLD

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

### PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PER DAY Barde Niveau Divers

trs = 2 + (  × 2 ) + CHA +

Tours ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐  
Aujourd'hui ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de barde

= 10 + (  ÷ 2 ) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

### PERFORMANCES

#### CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme jet.

#### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde.

FASCINER Barde  
MAX AUDIENCE Niveau

=  ÷ 3 (arrondi au supérieur)

DERRING-DO Niveau de barde

+  = (  + 1 ) ÷ 6

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills  
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

Niveau INSPIRATION TALENTUEUSE

3 +

Niveau SUGGESTION

6 Suggère une action à une créature fascinée

Niveau CHANT FUNESTE

8 Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués

Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

9  2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigoureux

Niveau REPRESENTATION APAISANTE

12 Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau MELODIE EFFRAYANTE

14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

15  + 4 à tous les jets de sauvegarde  
+ 4 à la CA

Niveau SUGGESTION DE MASSE

18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau PERFORMANCE MORTELLE

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐

### AGILE

AGILE BONUS Barde Niveau Divers

+  = (  ÷ 2 ) +

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

### CANNY FOE

#### MANOEUVRES DE COMBAT

Niveau

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to CMB to attempt, and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.

### DAUNTLESS

#### MORALE BONUS

Niveau Barde Niveau

2 +  = (  + 2 ) ÷ 4

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

### SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNE PER DAY

Niveau

5

+  =  ÷ 5

Fortune Today

☐☐  
☐☐

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

### TOUCHE-À-TOUT

Niveau

10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau

16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau

19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence