LYKANTHROP Art	Größen-	LYKANTHROP Art	Größen-
MISCHGESTALT	modifikator	TIERGESTALT	modifikator
ATTRIBUTSWERTE	ANGRIFFE		GRIFFE
Grundbonus Tier Modifikator Temp.		Grundbonus Tier Modifikator Temp.	
ST ST +2 ST	— Angriffsbonus Schaden Kritisch	ST ST +2 ST	sbonus Schaden Kritisch
GE GE GE Reichweite	Alightispolius Schadeli Kittisch	GE GE GE Reichweite	Schauen Kittisch
m	Fe	m Fe	
KO KO + 2 KO		KO KO +2 KO	
IN IN IN		IN IN IN	
WE WE +2 WE	Angriffsbonus Schaden Kritisch	WE WE +2 WE Reichweite	sbonus Schaden Kritisch
m	Fe	m Fe	
CH CH -2 CH		CH CH -2 CH	
Nutze die Attributswerde deiner Basiskreatur oder des		Nutze die Attributswerde deiner Basiskreatur oder des	
BEWEGUNGSRATE Temp. Reichweite	Angriffsbonus Schaden Kritisch	BEWEGUNGSRATE Temp. Reichweite Angriff	sbonus Schaden Kritisch
m Fe m Fe m Fe m	Fe	m Fe m Fe m Fe	
Schwimmen Fliegen Klettern		Schwimmen Fliegen Klettern	
m Fe m Fe m Fe		m Fe m Fe m Fe	
Reichweite	Angriffsbonus Schaden Kritisch	Reichweite Angriff	sbonus Schaden Kritisch
RINGKAMPF	Fe	DINCKAMPE m Fe	
Grund- Gr.Mod.		RINGKAMPF Grund- Gr.Mod.	
RINGKAMPF BONUS angriffsbonus x4	Sonstiges	RINGKAMPF BONUS angriffsbonus x4 Sonstiges	
$= GAB + \times 4 + ST +$	+	= GAB + × 4 + ST +	
RÜSTUNGSKLASSE Natürliche Größen- Sonstige	RETTUNGSWÜRFE GrundbonusSonstiges Temp.	RÜSTUNGSKLASSE Natürliche Größen- Sonstige	ETTUNGSWÜRFE GrundbonusSonstiges Temp.
	enZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF	RÜSTUNGSKLASSE Rüstung modifikatorModifikatorenZÄHIGKE	TRETTUNGSWURF
RK = 12 + GE + - + +	zäh = KO + +	RK = 12 + GE + - 1 + ZÄH = 1	KO + +
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE	WILLEN RETTUNGSWURF	AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE WILLEN R	ETTUNGSWURF
RK = 12 / + - + +	WILL = WE + +	RK = 12 / + - 1 + WILL = 1	WF + +
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE		BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE	
RK = 12 + GE / - + +	LYKANTHROP	RK = 12 + GE / - 11 +	LYKANTHROP
	+2 WEund -2 CHin allen drei Gestalten.	GESTALT V	WECHSELN
Temp. RK Zauberresistenz Schadensreduzierung	□ NATÜRLICHER LYKANTHROP		ng verwandelt sich beim Wechsel nanoider und Mischgestalt nicht, verschmilzt ab
RK / silver	Schadensreduzierung 10 / silver	RK silver	
BESONDERE FÄHIGKEITEN	Wechsle Gestalt als Bewegungsaktion	BESONDERE FÄHIGKEITEN FLUCH DER LYKANTHROPIE Der Biss eines natürlichen Lykanthropen	
——————————————————————————————————————	□ ANGESTECKTER LYKANTHROP Schadensreduzierung: 5 / silver	infiziert ein Ziel mit Lykanthropie.	
	Wechsle Gestalt als Volle Aktion, Voll-		m dies abzuwehren
	wenn dir ein Zähigkeitswurf gelingt: mond		olfsbann gewährt einen weiteren Zähigkeitswurf
	zur Tier- oder Mischgestalt: SG 15 zur humanoiden Gestalt: SG 20 SG 25		ROPISCHE EMPATHIE e mit Tieren, die deiner Gestalt entsprechen
	Verwandelt sich bei Morgengrauen oder nach 8 Stunden Ausruher		plomatie, um die Einstellung eines Tieres zu änd