V	Valdläufer- stufe	X	KAMPFSTIL
WALDLÄUFER	01.6	KAMPF MIT ZWEI WAFFEI	
	bonus +	Waldläufer- DoppelschnittAddiere vollen STB	
ERZFEINDE		stufe	childstoß und behalte Schildbonus auf RK e deine Waffe als freie Aktion
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10		Kampf mit zwei Waffen reduziert auf -4 / -4
1		│ Verhesserter Kamnt mit zwei Wat	ffenZusätzlicher Angriff mit Zweithand
5		6 Verteidigung mit zwei WaffenBon	nus von +1 auf RK beim Kampf mit zwei Waffen (+2, falls du defensiv kä
10		10	nEin dritter Angriff mit deiner Zweithandwaffe
		☐ Zerreißen mit zwei WaffenTriffst	du mit beiden Waffen, verursachst du 1W10 + (ST× 1½) zusätzlichen S
15		Kampfstiltalente konnen ohne die noi Sie gelten nur, wenn er keine schwere	rmalen Voraussetzungen gewählt werden. e Rüstung trägt.
20		BU	UND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gelä		Stufe TEILE ERZFEIND	☐ TIERGEFÄHRTE
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUG	TES GEŁANDE6 8	4	
3		DAUER Sonstiges	Name
8		= WF +	Kreaturenart
13		Runden (WE min	-
18		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne	e Kreatur Waldläufer Druiden-
TIEREMPATHI	ΙE		gungsaktiqu) state state
TIEREMPATHIE Waldlät BONUS stuf			BEREITETE ZAUBER
= CH +			
	····		1 000
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellun TRACK	g des Tieres dir ggu. z	zu ve	
T KACK Waldläuf	er- Überlebens	skunst	
stufe	Bonu		2 000
Spuren lesen = (÷ 2) +		
ZAUBER	,		
Stufe Waldläufer-	Zauber-	1	3 000
4 stule	stule		
RW gegen Zauber = Gr Zauber pro Tag = za	und- + Bonuszaube uber WE		
1			
2			4
3			
4			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaube			
	7auh	 er-	
Konzentration = WE	stufe		
ZALIDEDCEÄD	E		
ZAUBERSTÄB	E		
7		SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
₹ # □□			TRANKE /
¥ UL			
ž Dr			
AD CINEEN			
<u> </u>			
₹ # □□			
3 - 11			
<u> </u>			
Tabungen			
≅ ⊓г			
Abungen			