

# DERVISH DANCER

Livello da Bardo

(BARDO)

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus	-12 CAR
		0					
		1				CAR	
		2				CAR	
		3				CAR	
		4				CAR	
		5				CAR	
		6				CAR	

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** + Livello Incant.

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

**DURATA AL GIORNO** Livello da Bardo Altro

$$r = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} + \text{ }$$

Round oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**VOLONTÀ CD SALVEZZA** Livello da Bardo

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

Livello 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE PUBBLICO MAX** Livello da Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \text{ (per eccesso)}$$

Livello **ISPIRARE COMPETENZA**

$$3 + \text{ }$$

## BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

### ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione  
Bonus a tiri di attacco e danni

### RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Livello **BONUS** Livello da Bardo

$$6 \text{ } = (\text{ } \div 3) - 1$$

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

### RAZOR'S KISS

Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

### ISPIRARE GRANDEZZA

2 x (d10 + COS) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

### LEAF ON THE WIND

+6 dodge bonus to AC and reflex saves

### INSPIRE HEROICS

15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

## FLEET

Livello **SPEED BONUS**

1 10 m 2 q

5 15 m 3 q

9 20 m 4 q

13 25 m 5 q

17 30 m 6 q

While performing  
a battle dance

## AVVEZZO

+4

Livello 2

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## VERSATILE DANCE

**DANCE BONUS**

Livello 2

$$\text{ } = \text{ } \div 2$$

Livello da Bardo

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

## ECLETTICO

Livello 10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 in ogni abilità

## DANCE OF FURY

Livello 12

Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

## BATTLE FURY

Livello 20

As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.