



PALADIN

Paladin-
stufe

Zauber-
stufe

GOTTHEIT

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
WE

	1
	2
	3
	4

1
2
3
4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Untote vertreiben

Guter Paladin ☐

Untote
vertreiben
und zerstören



☐ Böser Paladin

Untote beeindrucken und
kontrollieren, Vertreibung
aufheben und stärken

VERTREIBUNGEN PRO TAG

Sonstiges

Heute

--

= 3 +

CH

+

--

1 VERTREIBUNGSWURF

Synergie

--

= w20 + CH +

--

2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW

Paladinstufe

--

= (Vertreibungswurf ÷ 3) + - 7

3 MONSTER ZERSTÖRT MAX TW

Paladinstufe

--

= (- 3) ÷ 2 abgerundet

4 MONSTER BETROFFEN TW GESAMT

Paladinstufe

--

= 2W6 + CH + - 3

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

REITTIER

Name

Art des Reittiers

☐ Heute Reittier
herbeigerufen

VORBEREITETE ZAUBER

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

BÖSES NIEDERSTRECKEN

NIEDERSTRECKEN PER DAY

Heute niedergestreckt

--

NIEDERSTRECKEN ANGRIFFS- BONUS

Waffen Angriffsbonus

--

--

+ CH

NIEDERSTRECKSCHADEN BONUS

Waffe
Schaden
Bonus

Paladin-
stufe

+

+

+

HANDAUFLEGEN

HEILUNGSPUNKTE PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

TP

= (CH ×) +

Heilungspunkte

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE