SPIRIT Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO	
RANGER Livello +	Livello \Box	
NEMICI PRESCELTI	da Ranger 🗆	
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	2 -	
1	6	
5	10	
10	10	
15	18 I Talenti bonus del Ranger possono essere ad ma si applicano solo quando non indossa Arr	cquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, mature pesanti
20	SPIRIT BOND	
AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	SPIRIT SPELLS Livello PER DAY da Ranger	Varie
3 BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	= (÷ 4) - 1 +	
8	(per eccesso)	
13		IMI PREPARATI
18 □-□		1
Livello Augury Livello Divination		1 000
4 Adguly 12 Divination EMPATIA SELVAGGIA		
BONUS Livello BONUS da Ranger Varie		2
= CAR + +		
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anin	ne 🗆 🗆	
TRACK		3
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza		000
Seguire tracce = (÷ 2) +		000
INCANTESIMI -		4
Livello Livello - 3 = Livello da Ranger		
CD TS	3	
1		
2		
3 0000		
4		
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		
Concentrazione = SAG + Livello Incantati	ore	
BACCHETTE		
	PERGAMENE	POZIONI
# 6000000000000000000000000000000000000		
# # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
<u> </u>		
* # 000 000 000		
# 000000000000000000000000000000000000		
# 000 000 000		
# 000 000 000		
¥ _ UUU_UUU		