

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x
Munición	#	Munición Especial	#	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Municipión # □□ □□ □□ | Municipión Especial # □□□  
 □□□ □□□ □□□ □  
 □□ □□ □□ □□

## SALVACIONES

$$\text{REF} = \text{DES} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Evasión    ☐ Evasión Mejorada    ☐ Aguante    ☐ Sentido de las trampas

## EFFECTS

© 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

## Iniciativa

## VELOCIDAD

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
-----------	------------------	----------

## ATAQUE BASE

BON	ATAQUE	ATAQUE A
-----	--------	----------

Bon Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

PRESA

**BON A PRESA** =  $\frac{\text{Ataque Base}}{\text{Modificador de Tamaño} \times 4}$  + FUE + Misc

SALUD

NTOS DE GOLPE ☐ Moribundo ☐ Estable ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg	pg	pg
----	----	----

## CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA	= 10 +	DES	+	+	-	+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

**CLASE DE ARMADURA 10QUE**

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DES} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA  \_\_\_\_\_

Reducción Daño

## METAPSIONICS

[illegible]

## APTITUDES DE COMBATE

[illegible]