PALADIN Paladin- stufe	X	REITTIER
Paladin- stufe • 2 = Zauber- stufe	Name	
GOTTHEIT	Art des Reittiers	Heute Reittier herbeigerufen
ing the second s	VO	RBEREITETE ZAUBER
ZAUBER		
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber Zauber wE	r 🗆 🗆 🗆	1 000
1		000
2 0000		
3 0000		2
4		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad Untote vertreiben		3 000
TURNS PRO TAG Sonstiges Heut	e	
= 3 + CH +		
		4
1 VERTREIBUNGSWURF Synergie		000
=w20 + CH +		SES NIEDERSTRECKEN
2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW	NIEDERSTRECKEN PRO TAG Heute nied	dergestreckt
Paladinstufe		
= (ertreibungs 3)+ -7	NIEDERSTRECKEN ANGRIFF	
3 MONSTER ZERSTÖRTMAX TW		Waffen Angriffsbonus
Paladinstufe = (-3) ÷ 2	= (+ CH
abgerund	SCHADEN DURCH NIEDERSTRECK	
4 MONSTER BETROFFENTW GESAMT Paladinstufe	BONUS Bonus	stufe •
= 2W6 + CH + -3		
	HEILUNGSPUNKTE D.	HANDAUFLEGEN
	PRO TAG	aladin- stufe Sonstiges
	TP = (CH ×) +
		Heilungspunkte
		TP
ZAUBERSTÄBE	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
z 000 000 00		INAINL
# 000 000 # 080 000 000 000 000 000 000		
3 000 000		
W		
# 000000000000000000000000000000000000		
Z 000 000		
AB		
8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	7	