

Nivel de
Druida
Nivel

- 2 =

<div> <div></div> <div>DRUÍDA</div> <div></div> </div>		
<div>Nivel de</div> <div>Druída</div> <div>1</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Sentido de la Naturaleza</div> <div>+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia</div> <div>Empatía salvaje</div> <div>Mejora la actitud del animal</div>
<div>2</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Aquatic Adaptation</div> <div>Bonus while in aquatic terrain</div>
<div>3</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Nadador Natural</div> <div>Nada la mitad de la velocidad terrestre</div>
<div>4</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Resist Ocean's Fury</div> <div>+4 to saves against water spells and creatures</div> <div>Forma Salvaje</div> <div>Se transforma en cualquier animal pequeño o m</div>
<div>9</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Seaborn</div> <div>Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold</div>
<div>13</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Deep Diver</div> <div>Damage reduction, withstand deep pressure</div>
<div>15</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Cuerpo Eterno</div> <div>No envejece, no puede envejecer mágicamente</div>

CONJUROS				
CD Salv de Conjueros		Conjueros al Día	= Conjuero Base	Conjueros Adicional ♀
	0			SAB SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Concentración

11

SAB +

Nivel de Lanzador

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

[illegible]

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

AQUATIC BONUS

Nivel de Druida

$$= \quad \div 2$$

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS		
	0	
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	5	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	6	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	7	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	8	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	9	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

[illegible][illegible]