SOUND STRIKER
(BARDO)

Nivel Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base +	Conjuros Adicionales CAR	CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = CAR + _____ Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE THRESHOLD

[ ] % Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY

[ ] turnos = 2 + (Nivel Bardo × 2) + CAR + Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

[ ] = 10 + (Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR MAX AUDIENCE

[ ] = Nivel Bardo ÷ 3 **(Redondear hacia arriba)**

INFUNDIR VALOR

[+] Bon contra efectos de hechizo y miedo
Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 **WORDSTRIKE** Damage to object = 1d4 + Nivel de Bardo (or half that to a living target)

Nivel 6 **WEIRD WORDS** Damage to targets = 1d8 + CAR Affects a number of targets up to the Bard's Level

Nivel 8 **ENDECHA DE PERDICIÓN**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 **INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED** [ ]
2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **MELODÍA PAVOROSA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS** [ ]
+ 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

Nivel 18 **SUGESTIÓN EN GRUPO**
Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 **INTERPRETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS

[ ] = (Nivel Bardo ÷ 2) + Misc

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber
Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

BIEN VERSADO

Nivel 2 [+4] Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

	Usar bonificador en lugar de...		Usar bonificador en lugar de...
☐ **Actuación**	Disfrazarse, Engañar	☐ **Oratoria**	Averiguar Intenciones, Diplomacia
☐ **Comedia**	Engañar, Intimidar	☐ **Percusión**	Intimidar, Trato con Animales
☐ **Baile**	Acrobacias, Volar	☐ **Canto**	Averiguar Intenciones, Engañar
☐ **Instrumentos de Teclado**	Diplomacia, Intimidar	☐ **Cuerda**	Diplomacia, Engañar
		☐ **Instrumentos de Viento**	Diplomacia, Trato con Animales

Otro:

☐ _____ _____

☐ _____ _____

☐ _____ _____

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5 **ELEGIR 10** Usos ilimitados al día **ELEGIR 20 AL DÍA** [ ] Elegir 20 Hoy

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad