☐ FAMILIAR  Nombre de Criatura	口 COMPAÑERO AN	VIMAL CRIATURA  Edad Nivel de		ATAQUE	ES ,	Iniciativa "
Nombre de Chatura			Rangos Nivel	Alcanca Bon de Ataque	Daño Crítico	BONUS INICIATIVA Misc  INIC = DES +
Tipo de criati	ura Subtipo	Peso Ib Nivel Efective	Hit die	Alcance , c	Dallo Cittleo	VELOCIDAD VELOCIDAD BASE, de Nado Vel. de Vuelo
PE Tamaño	Mod Tamaño	Altura HABILIDADES	d	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico	, c , c , c
			Rangos Racial, Dotes	' с		ATAQUE BASE ATAQUE BASE ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Tempora
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Bon			Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico	+ +
FUE	FUE			' с		
DES	DES					PRESA
CON	CON			Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico	BON A PRESA Tamaño Misc  = \$\frac{9}{20} \frac{9}{20} + FUE + \text{ x 4 +}
INT	INT			' с	SALUD	- a M M M M M M M M M M M M M M M M M M
SAB	SAB			PUNTOS DE GOLPEridas	SALOD	☐ Moribundo Estable No Letal ☐ Inconsciente
CAR	CAR			pg		pg
Modif. Habilidad = (Punt. EQUI				SALVACIONES  Salvación Base Misc SALVACIÓN DE FORTALEZA	Temp CLASE DE A	CLASE DE ARMADURA  Armadura Mod Modif.  RMADURA Natural Tamaño Misc
				FORT = CON+ +	CA =	10 + DES + - +
				SALVACIÓN REFLEJOS		RMADURA DESPREVENIDO
				REF = DES + +		RMADURA DE TOQUE
	X	DOTES	ř	SALVACIÓN VOL VOL = SAB + +		10 + DES / - +
RETRA	ATO ,				CA Temp Res	istencia a conjurosReducción Daño
				EFECTOS	CA	APTITUDES ESPECIALES
						11 111 0 2 2 0 2 0 1 2 0 1 1 2 2 0 1 2 0