SURVIVALIST Survivalist	TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY ZNANE	Pozi Łotrz		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaz
SURVIVALIST	ZIVAIVE	□ = (÷ 2)	+	
Poziom Łotrzyka					(Zaokrąglane w dół)
1 □ Hardy Sneak Attack	1				
2 Uchylanie					
3 □ Endure Elements	2				
4 🗆 Nieświadomy Unik					
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik	3				
10 🗆 Zaawansowane Talenty					
20	4				
HARDY					
Can go twice the normal number of days for your race without	5				
water before suffering dehydration, and triple the normal number of days without food before suffering starvation.					
PODSTĘPNY ATAK	6				
PODSTEPNE OBRAŻERDAOM PREMIA Łotrzyka Inne					
k6 = (÷2) +	7				
(Zaokrąglane w górę)					
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankow W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m		remię ze ZR do ł	(P.		
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej br	oni				
Obrazenia powodują siniero tyrko w przypadku dzywania zabojczej pr	9				
ENDURE ELEMENTS					
Cast Endure Elements as a spell-like ability, with a caster level equal to your Rogue level.	10				
3 Suffer no harm from being in hot or cold environments. Equipment is likewise protected.					
Endure Elements does not protect you from fire or cold damage.	11				
MISTRZOWSKIE UDERZENIE					
Udany podstępny atak może również przynieść:	12				
Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund	12				
-Śmierć	12				
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka	13				
= 10 + (÷ 2) + INT					
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cią 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	14 gu				