



CRUSADER OF

Crusader
Level

(KAPŁAN)

Poziom
Czarującego

DOMAIN

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia
na dzień

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Użycia
na dzień

ATUTY PREMIOWE

1

5

10

15

20

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary
0			RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	□ □ □ □
2	+1	+1	□ □ □ □
3	+1	+1	□ □ □ □
4	+1	+1	□ □ □ □
5	+1	+1	□ □ □ □
6	+1	+1	□ □ □ □
7	+1	+1	□ □ □ □
8	+1	+1	□ □ □ □
9	+1	+1	□ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

□□□□

= RZT +

Poziom
Czarującego

CZENIE / ZADAWANIE

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom

Poziom Czar

Poziom Czar

Poziom Czar

Poziom Czar

Poziom Czar

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

□□□□

= 3 + CHA +

□□□□
□□□□
□□□□

ENERGIA RZUT

Poziom
Kapłana

Inne

k6 =

(÷ 2) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA
SAVE DC

Poziom
Kapłana

Inne

□□□□

= 10 + (÷ 2) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

9m

Obszar wokół
Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9