COURT BARD

Nivel Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = CAR + _____ Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE THRESHOLD

[ ] % Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY

[ ] turnos = 2 + (_____ Nivel Bardo × 2) + CAR + _____ Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

[ ] = 10 + (_____ Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR MAX AUDIENCE

[ ] = _____ Nivel Bardo ÷ 3 (Redondear hacia arriba)

SATIRE

[+] = (_____ Nivel de Bardo + 1) ÷ 6

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

Nivel 3 **MOCKERY** [-] = (_____ Nivel de Bardo + 5) ÷ 4

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Nivel 6 **SUGESTIÓN**
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 **GLORIOUS EPIC**
Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Nivel 9 **INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED**
[ ] 2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **SCANDAL**
Enemies are affected as if by Song Of Discord

Nivel 15 **INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS**
[ ] + 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

Nivel 18 **SUGESTIÓN EN GRUPO**
Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 **INTERPRETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS

[ ] = (_____ Nivel Bardo ÷ 2) + _____ Misc

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL AL DÍA

[ ] = (_____ Nivel Bardo ÷ 5) + 1

Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

BIEN VERSADO

Nivel 2 [+4] Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

	Usar bonificador en lugar de...		Usar bonificador en lugar de...
☐ **Actuación**	Disfrazarse, Engañar	☐ **Oratoria**	Averiguar Intenciones, Diplomacia
☐ **Comedia**	Engañar, Intimidar	☐ **Percusión**	Intimidar, Trato con Animales
☐ **Baile**	Acrobacias, Volar	☐ **Canto**	Averiguar Intenciones, Engañar
☐ **Instrumentos de Teclado**	Diplomacia, Intimidar	☐ **Cuerda**	Diplomacia, Engañar
		☐ **Instrumentos de Viento**	Diplomacia, Trato con Animales

Otro:

☐ _____ _____

☐ _____ _____

☐ _____ _____

WIDE AUDIENCE

	Nivel 1	Nivel 5	Nivel 10	Nivel 15	Nivel 20
Performance radius	30 ft		40 ft	50 ft	60 ft
Performance cone		60 ft	80 ft	100 ft	120 ft