1K		EUL' Ardo)		ivel rdo	CONJUROS CONOCIDOS
	(D)		JUROS	ido 1	
njuro			Conjuros _Conjul		ales
nocid	los de Conjuro		al Día Base	- 1 2	
		0		CAR	
		1		- 1111	1
		2		- 1111	
		3			
		4		- 111	2
		5		- 111	
en s	Salv de Conjur	6 0 = 10 + CA	R + Nivel de Conjurc		
				Nivel de	-
once	entración	:	= CAR +	Lanzador	
ЛВБ			ONJURO ARCANO		
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.				igera sin	
	ARC	HAEOL	OGIST'S LUC	K	
vel rdo	Bonus Suerte	Apply the	archaeologist's luc	k bonus as a	4
1	+1	swift acti	on to attack rolls, saks and damage rolls	aving throws,	
5	+2		ogist's luck can be n		
11	+3	as long a	s you remain consci e maintained while p	ous, but it	
7	+4	ouillot by	t mamamed wine p		5
JCK ER D	Y ROUNDS DAY			Rolls Today	
	= <u>4</u>	+ CA	R 🗆		
	-		□□ EXPLORER		6
ivel			n half the time		
2	Open locks a				
EVI(Nivel Bardo			TALENTOS DE PÍCARO
		Daluo	Bonus to	Perception	1
<u>-</u>	=			ble Device	
	SEN TRAMPA S		DE TRAMPAS	# (2
ivel 3	TRAMPA S	= ENSWive	÷ 2		
_					
	TALENTOS		S DE PÍCARO Nivel	*	_3
ivel	CONOCIDO		Bardo	Misc	
4		= (÷ 4) +	4
ivel					
12	From level 12	2, an Archa	eologist can take Ad	vanced Talents	5
					CONOCIMIENTO DE BARDO
					SABER Nivel Misc
					Aplica este hon a todas las habilidades de Saber
					= (÷ 2) + Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sir
					MAESTRO DEL SABER
					Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy 5 Usos ilimitados
					5 Usos ilimitados al día
					HOMBRE PARA TODO
					Nivel
					10
					Todas las habilidades se consideran de clase
					19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad