

WORLD WALKER

(DRUIDO)

Livello
da Druido

Livello
Bonus

+

WORLD WALKER

Livello
da Druido
1

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

Woodland Stride
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

3

Favoured Terrain
Bonus in a given terrain

4

Forma selvatica
Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

9

Path of Trees
Tree stride

13

Mille Volti
Cambia aspetto a volontà

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ **BONUS AMBIENTE PRESCELTO** +2 4 6 8
3

8

13

18

INCANTESIMI

CD TS
Incantesimi

Inc.
al Giorno

=

Inc.
Base

+

Inc.
Bonus
+12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **SAG** + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi

al giorno

☐☐☐☐

☐☐☐☐

☐☐☐☐

☐☐☐☐

Livello

CD

Usi

al giorno

☐☐☐☐

☐☐☐☐

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Altro

= **CAR** +

+

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI