A D C	TTC	DRU	IID	Poziom			PRZYGOTOV	VA	NE CZAI	RY		
AN			עני	Druida Poziom								
	Pozi Dru	iom uida	- 2 =	Kształtu				0				
7		DRUI	D.	Natury				U				
Poziom	Zmv	sł natury										
Druida 1	+2 to	o Knowledge	. ,	nd Survival								
	Emp	atia z Dziczą konali postęp		zwierzętami								
2		Arctic Native Bonus in icy terrain						1				
<u> </u>	Bont	IS IN ICY TETRAIN										
3	No movement penal			terrain								
4		Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzl										
	Kezt	Kształt Natury										
6		Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lı b			egolub ś <u>r∎dn</u> i ∉g o	śradniego						
9 🗆		Snowcaster See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.										
13		r y form ome a swirlin	a colum of	enow								
	Pona	adczasowe ci		SIIOW				3				
15	Nie s	starzeje się, r	nie może b	yć postarzany z	a pomoq a magii			,				
×		CZAR	RY									
ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	= Czary Bazov	y +Premiowe C								
Obronnego	0	IId UZICII	Dazov	4 0				4				
	1			RZT C RZT				7				
	2			_ 777								
	3			_ 777				5				
	4							,				
	5											
	7			_								
	8							6				
	9											
ST Bz Ohr		T + Poziom C	`72rii									
				Pozi	om							
Koncentracj			RZT +	Czar	ującego 🗆 🗆 🗆			7				
×		IĘŹ Z D						-				
	ZĘCY TO	OWARZY 2	S DOMA	IN								
								0				
Zesłana Moc				Zesłana Mo				8				
Poziom				Poziom								
TS				TS .				9				
Użycia na dzi	eń 🗆 🗆 🖸			□ Użycia □ na dzień		ZWOJE		1		MIKSTU	IDV	
× .		IĘŹ Z D	ZICZĄ		7	ZWOJE				MIKSIC	KI	
WIĘŹ Z DZI PREMIA	ICZĄ	Р	oziom Drui	ida Inne								
	= (CHA +		+								
		RCTIC N	ATIVE									
ARCTIC			VE									
BONUS		iom Druida										
	_] =		2									
Premia do Inic	jatywy, W	iedzy (geogr	afia), Perce	epcji, Ukrywania	się i S ztuki Przet i	rwania w wodnych tere	nach					
×	KSZ	ZTAŁT N	ATURY	Υ	7							
	Użyć na d		Użyć	dzisiaj								