

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

DURATA	Livello	Altro
--------	---------	-------

Round oggi

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

ISPIRARE CORAGGIO	
+	Bonus contro effetti d'ammaliamento e costrizione Bonus a tiri di attacco e danni

Livello **ISPIRARE COMPETENZA**

Livello	
3	+

Livello SUGGERIZIONE
6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 ISPIRARE TERRORE
Rende scossi i nemici entro 9 m.

LIVELLO		ISPIRARE GRANDEZZA	MAX INFLUENZATI
9		2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra	

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello **HEALING PERFORMANCE**
14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)

Livello **ISPIRARE EROISMO** MAX INFLUENZATI

Livello		
15		+4 a tutti i tiri salvezza +4 AC

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA** Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello **FUNERAL BALLAD**
20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

INCANTESIMI CONOSCIUTI

O

1

2

3

4

5

6

ENHANCE HEALING

**ENHANCE HEALING
PER DAY**

Livello
da Bardo

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS	Livello da Bardo	Altro
---------------------	---------------------	-------

Bonus = $\left(\frac{\text{Conoscenze} - \text{Conoscenze minime}}{2} \right) + 1$ Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2	+4	Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
---------------------	-----------	--

MAESTRO DEL SAPERE

Livello	PRENDERE 10	PRENDERE 20 AL GIORNO	Prendere 20 oggi
5	Usi illimitati al giorno		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello
19 Capace di prendere 10 in ogni abilità