

RODEUR

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus

STYLE DE COMBAT

ENNEMIS JURÉS

Niveau

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS

810

1

5

10

15

20

Rôdeur Niveau

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

8

13

18

Niveau

PARTAGER ENNEMI JURE

COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE DUREE

trs

=

SAG

+

(SAGminimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 30pds

Nom

Creature type

Rôdeur Niveau - 3 = Druide Niveau

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Rôdeur Niveau

Divers

=

CHA

+

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

TRACK

Rôdeur Niveau

Survie Bonus

Traquer

=

(

÷ 2)

+

SORTS

Niveau

Rôdeur Niveau - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

4

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

Base Sorts

Bonus Spells SAG

1

2

3

4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

SORTS PREPARES

1

2

3

4

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

PARCHEMINS

POTIONS