			POSTAĆ							
			Imię						(MĘSKA.
Gracz			Rasa				Rozmiar			
Oracz			Translation in the state of the				NUZIIIIdi			Modyfikator z Rozmiaru
Kampan	ia		KLASY			Pun	kty Umiejętno	ościKW	Poziom	Dostosowanie
PD			□ 1					d		Poziomu
PD			□ 2					d		
	ATRYBUTY	, (□ 3					d		Efektywny
	Wartość Premia ModyfikatoTymcza Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Wart	asowaymczasowy	□ 4·					d		Poziom Postaci
			□ 5					d		Tostaci
S	S	S	Ulubiona Klasa +1 na poziom	sp	pw	pu	+ INT INT	+ B per level		
ZR	ZR	ZR	VMIEJĘTNOŚĆI							
BD	BD	BD			Premia z		niejętności Klasowe Rai	Rasow ngi Atuty		Kara do Testów
INT	INT	INT			Jmiejętnoś	ci	+3	3		z Pancerza
			Zwinność			ZR				
RZT	RZT	RZT	Szacowanie			INT				_
CHA	CHA	CHA	Autohypnosis Blefowanie			RZT CHA				_
Modyfik	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) /	2 (Zaokrąglane w	don, Wsninaczka			S			_	
· Al	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPE	CJALNE 🗾	Dyplomacja			CHA				ii
			Unieszkodliwianie Mechanizmów			ZR				- []
			Przebieranie			CHA		_		
			Wyzwalanie się			ZR				- [
			Latanie			ZR				-
			Postępowanie ze Zwierzętami			CHA				_ '
			Leczenie			RZT				
			Zastraszanie			CHA				±4 jeśli więks: mniejszy
			Języki			INT				
			Percepcja			RZT				
			Jeździectwo			ZR				
			Wyczucie Pobudek	-		RZT				
			Zręczna Dłoń			ZR	_			
			Czarostwo			INT				
			Skradanie się			ZR	_			
			Survival			RZT	_			
			☐ Tropienie	74	P	SZTUKA RZETRWAN		A		
			Pływanie	-		S CHA				
			Używanie Magicznych Urządzeń Wiedza: Tajemna			INT				
			Wiedza: Lochoznawstwo			INT				_
			Wiedza: Psionika			INT				
			Wiedza: Religia			INT				
			Wiedza: Natura			INT				
			Wiedza: Plany			INT				
			THOUSE I TURN							_
										_
								_		_
				_						
				_						
										_ 55
										Wiedza - INT Zawód - RZT
JĘZYKI										Rzemiosło - INT Perform - CHA
JĘZ				_ □						niosło -
										Rzer