

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA ZWARCIE ATAK

PREMIA DO ATAKU

GRAD CIOSÓW BASE ATTACK BONUS

+ S + Inne

Tymczasowa Premia do Ataku z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS Bazowa Premia do Ataku /Modyfikator Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY DEFENCE Premia z Uników Modyfikator z Odbicia

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

NIEPRZYGOTOWANY OMB Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMBTymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI ☐ Umierający ☒ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony

+ KP Inne Modyfikatory

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

ATAKI

Uderzenie bez broni Uderzenia bez broni dowolna wolną kończyną Do gradu ciosów stosuje się pełną premię z S bonus, even with off hand

Premia do Ataku z Gradu Ciosów Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Rasowe Inne Tymczasowy

WYTE = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + + + +

WOLA SAVE WOLA = RZT + + + +

Poziom Poziom

2 ☐ Uchylenie 5 ☐ Czystość Ciała

4 ☐ Spokojny Umysł 9 ☐ Doskonalsze Uchylenie

Inne Modyfikatory

EFEKTY