

Barden-  
stufe

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH CH-4 CH-8 CH-12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Konzentration  = CH +            Zauberstufe

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer

DAUER PRO TAG	Barden- stufe	Sonstiges
------------------	------------------	-----------

Runden  $72 + ( \quad \times 2 ) + \text{CH} +$

Runden Heute

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CH}$$

Stufe	Starte oder wechsele einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.
7	anstelle einer Standard-Aktion

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 3 \quad (\text{aufrunden})$$

3	+
---	---

5 Größe des Publikums = Performance result  $\times$  \_\_\_\_\_

Stufe **EINFLÜSTERUNG**  
**6** Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen

**Stufe 8 SHINING STAR**  
Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

Stufe	LIED DER GRÖSSE	MAX. BEINFLUSSTE
9		2 x (W10 + KO) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

Stufe	<b>ERFRISCHENDER AUFTRITT</b>
<b>12</b>	Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

Stufe **LIED DER FURCHT**  
**14** Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

**15**  +4 auf Rettungswürfe  
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe	<b>MASSENEINFLÜSTERUNG</b>
<b>18</b>	Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

**20** Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

## O

1

2

3

4

5

6

Barden- stufe				
<b>1</b>	Village or small town	1,000 people	<b>+1</b>	onus auf Diplomatie und Einschüchtern made within the area of your fame
<b>5</b>	Large town or small group of towns	5,000 people	<b>+2</b>	
<b>9</b>	City or group of towns	25,000 people	<b>+3</b>	
<b>13</b>	Large city state and surrounding area	100,000 people	<b>+4</b>	
<b>17</b>	The whole civilized world		<b>+5</b>	

= (  ÷ 2 ) +  Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden  
 Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

Stufe 2	+4	Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte
------------	----	---

<input type="checkbox"/> Redekunst	Diplomatie, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Schlaginstrumente	Mit Tieren umgehen, Einschüchtern
<input type="checkbox"/> Gesang	Bluffen, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Saiteninstrumente	Bluffen, Diplomatie
<input type="checkbox"/> Blasinstrumente	Diplomatie, Mit Tieren umgehen

Stufe	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
10	

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe	10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt
-------	---