



# CLOISTERED CLERIC

Nivel de  
Clérigo

Nivel de  
Lanzador

## DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos  
al día

Usos  
al día

Usos  
al día

Usos  
al día

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	0	0	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	□ □ □
2	+1	+1	□ □ □
3	+1	+1	□ □ □
4	+1	+1	□ □ □
5	+1	+1	□ □ □
6	+1	+1	□ □ □
7	+1	+1	□ □ □
8	+1	+1	□ □ □
9	+1	+1	□ □ □

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel de Conjuo

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

Curar / Infligir	Heridas Leves	Heridas Moderadas	Heridas Graves	Heridas Críticas	Curar / Infligir
1d8 + Nivel	1d8 + Nivel	2d8 + Nivel	3d8 + Nivel	4d8 + Nivel	10 × Nivel
(1 - 5)	(1 - 5)	(3 - 10)	(5 - 15)	(7 - 20)	
Nivel de Conjuo	1	2	3	4	6
Nivel Conjuo en Grupo	5	6	7	8	9

## BREADTH OF KNOWLEDGE

Nivel de Clérigo

Bonus a Saber =  $\div 2$

Puede hacer pruebas de Saber sin entrenar.

## CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

Canalizar Energía Negativa

Infligir Heridas

## CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

TIRADA DE  
ENERGÍA

Nivel de  
Clérigo

Misc

d6 = (  $\div 2$  ) + (Redondear arriba)

CD SALV VOL

Nivel de  
Clérigo

Misc

= 10 + (  $\div 2$  ) + CAR +

## WELL-READ

Nivel +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

## VERBAL INSTRUCTIONS

Nivel ALLIES

Nivel de Clérigo

3 =  $\div 3$

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuo de Dominio +1

1

Conjuo de Dominio +1

2

Conjuo de Dominio +1

3

Conjuo de Dominio +1

4

Conjuo de Dominio +1

5

Conjuo de Dominio +1

6

Conjuo de Dominio +1

7

Conjuo de Dominio +1

8

Conjuo de Dominio +1

9