

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert	Gegenstands- Bonus	Attributs- modifikator	Temporärer Wert	Temporärer Modifikator
ST	_____	_____	ST	_____	ST
GE	_____	_____	GE	_____	GE
KO	_____	_____	KO	_____	KO
IN	_____	_____	IN	_____	IN
WE	_____	_____	WE	_____	WE
CH	_____	_____	CH	_____	CH

Attributsmodifikator = $(\text{Attributswert} - 10) \div 2$ (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

CHARAKTER

Name

Volk Größe

Größenmodifikator

KLASSEN

<input type="checkbox"/> 1						d	<input type="text"/>	anpassung Effektive Charakter- stufe
<input type="checkbox"/> 2						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 3						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 4						d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 5						d	<input type="text"/>	
Bevorzugte Klasse +1 pro Level			TP	Ränge	+ IN per level	+ KO per level	<input type="text"/>	

FERTIGKEITEN

[illegible]