

RAKE

(LADRO)

Rake
Level

RAKE

Livello
da Ladro

1 ☐ { Bravado's Blade
Sneak Attack

2 ☐ Eludere

3 ☐ Rake's Smile

4 ☐ Schivare prod.

8 ☐ Schivare prod. migliorato

10 ☐ Talenti avanzati

20 ☐ Master Strike

ATTACCO FURTIVO

**DANNO FURTIVO
BONUS**

Livello
da Ladro

Altro

$$\boxed{\text{d6}} = \left(\frac{\text{Livello da Ladro}}{2} \right) + \text{Altro}$$

(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo può essere applicato quando un bersaglio viene fiancheggiato

o se viene privato del proprio bonus di Destrezza alla CA

Per gli Attacchi a distanza, si applica oslo entro 10 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Non può essere Danno non letale a meno che non si usi una arma non letale.

BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

RAKE'S SMILE

**RAKE'S SMILE
BONUS**

Rake
Level

Altro

$$\text{Livello} + \boxed{3} = \left(\frac{\text{Rake Level}}{3} \right) + \text{Altro}$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può causare uno fra:

Livello • Sonno per 1d4 h

20 • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

**COLPO DA MAESTRO
CD TEMpra**

Livello
da Ladro

$$\boxed{\text{CD TEMpra}} = 10 + \left(\frac{\text{Livello da Ladro}}{2} \right) + \text{INT}$$

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempra oppure no

DOTI DA LADRO

**TALENTI
CONOSCIUTI**

Livello
da Ladro

Altro

Dal decimo livello, un Ladro
può scegliere Doti Avanzate

$$\boxed{\text{TALENTI CONOSCIUTI}} = \left(\frac{\text{Livello da Ladro}}{2} \right) + \text{Altro}$$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14