

Livello
da Druido _____

- 2 = Livello
Forma
Selvatica

Livello da Druido		
1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	Mille Volti Cambia aspetto a volontà
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

Concentrazione = **SAG** + Livello Incant.

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

	Livello		Livello
	CD		CD
Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usi al giorno

BONUS
EMPTIA SELVAGGIA Livello da Druido Altro

$$\boxed{} = \text{CAR} + + $$

Usato oggi

Forma attuale

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

POZIONI