

HOLY TACTICIAN

OF



(PALADIN)

Уровень Паладина - 3 =

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Уровень **CHA** Bonus to all saving throws

TACTICAL ACUMEN

Уровень Teamwork feat

Shared

3

7

11

15

19

BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Уровень **MASTERFUL PRESENCE** 20 Grant a different feat to each ally.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Уровень 4 Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.

ENERGY ROLL

Уровень Паладина

Прочее

d6 = ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$) + (Округлять вверх)

WILL SAVE DC

Уровень Паладина

= 10 + ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$) + CHA (Округлять к меньшему)

GUIDE THE BATTLE

Уровень 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Уровень 15 Free 5ft step may be through difficult terrain.

AURA

Уровень **AURA OF FAITH**

14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Уровень Gain damage reduction 5/evil.

17 Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Bonus Spells CHA
	1		□ □ □ □
	2		□ □ □ □
	3		□ □ □ □
	4		□ □ □ □

КС спаса заклинания = 10 + CHA + Уровень заклятия

Концентрация = CHA + Уровень Заклинателя

WEAL'S CHAMPION

USES PER DAY

Уровень Паладина

= $\frac{\text{Уровень Паладина}}{3}$ (Округлять вверх)
Today □ □ □ □ □

DURATION

Уровень Паладина

rds = $\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$ (Округлять к меньшему)
Expired □ □ □ □ □ □ □ □

ATTACK BONUS

Прочее

+ = CHA +

DAMAGE BONUS

Уровень Паладина

= $\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$ (Округлять к меньшему)

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

ATTACK BONUS

DAMAGE BONUS

Уровень Паладина

+ = CHA $\div 2$ (Округлять к меньшему) + 1 + ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{5}$)

WEAL'S WRATH

11 Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

MASTERFUL PRESENCE

20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

LAY ON HANDS

USES PER DAY

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

= ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$) + CHA +

□ □ □ □ □ □ □ □

Уровень

(Округлять к меньшему)

2

HEALING HIT POINTS

Уровень Паладина

Прочее

d6 = ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$) + (Округлять к меньшему)

MERCIES

Уровень

3

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □