

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición		Munición Especial		

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
1	c		d	x

Munición  Munición Especial 

SALVACIONES				
SALVACIÓN DE FORTALEZA	Base	Racial	Misc	Temp P

**SALVACIÓN REFLEJOS**

REF	=	DES	+		+		+		+
-----	---	-----	---	--	---	--	---	--	---

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

## EFEITOS

Copyright © 2010 Pearson Education, Inc. All rights reserved. Printed in the United States of America. This publication is protected by copyright. Any unauthorized distribution, reproduction, or use of this work is illegal. All rights reserved. Printed on recycled paper.

## Iniciativa

## VELOCIDAD

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
-----------	------------------	----------

## ATAQUE BASE

BONUS	ATAQUE	ATAQUE A DISTÂNCIA
-------	--------	--------------------

Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Nerfeos	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

## PRESA

**BON A PRESA**      Modificador de Tamaño x4      Misc

Ataque Base  $\times 4$  FUE

## SALUD

**NTOS DE GOLPE** ☐ Moribundo ☐ No Letal ☐ Inconsciente

## CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

## METAMAGIA

[illegible]

## APTITUDES DE COMBATE

---



---



---



---



---



---