

CLASSE DE PRESTIGE CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORME ANIMALE

Wildshaper
Level

Druide
Niveau

Panther
Warrior
Level

Fois par jour

Fois aujourd'hui

= + +

☐
☐
☐
☐
☐
☐

PANTHER WARRIOR

Niveau

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTAQUE BONUS

+

DAMAGE BONUS

+

} =

FELINE FIGHTING

Niveau

2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Niveau

3 SCENT ABILITY
DURATION

Panther
Warrior
Level

mins

=

FELINE LEAP

Niveau

4 Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Niveau

5 Charge with two weapons and make a full attack.

FORME ANIMALE

Type de créature



Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Objet Bonus Mod. de Carac.

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' BONUS Divers

INIT = DEX +

VITESSE Vitesse temp

pieds cases pieds cases

MANOEUVRES

MANOEUVRE DE COMBAT Taille
BONUS Modificateur

BMO = Base + STR +

MANOEUVRES DE COMBAT
DEFENSE

DMD = 10 + STR + DEX + + + + BBA + +

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Armure
Naturelle

Taille
Modificateur

Divers

CA = 10 + DEX + - +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / + - +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX / - +

CA temp Résistance à la malédiction de dommage

CA /

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Esquive Deflection Base Taille
Modificateur Modificateur Bonus d'attaque Modificateur Divers

SAUVEGARDES

JET DE SAVE

Base

Divers

VIG = CON + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + +