

KNIFE MASTER

(ROGUE)

Knife
Master
Level

Таланты жулика

KNIFE MASTER

Уровень
Жулика

1 ☐ { Trapfinding
Sneak Attack

2 ☐ Уклонение

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Необычайная увертливость

8 ☐ Улучшенная необычайная увертливость

10 ☐ Продвинутое Таланты

20 ☐ Master Strike

HIDDEN BLADE

Sleight of
Hand

Уровень
Жулика

Conceal Knife

=

+

(÷ 2)

ПОДЛАЯ АТАКА

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

Подлый урон,
бонус

Уровень
Жулика

Прочее

d8

=

(÷ 2)

+

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

BLADE SENSE

Уровень AC BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

3

+

=

(÷ 3)

+

Bonus applies when attacked with a light blade.

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20 • Paralysed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE
FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

=

10 +

(÷ 2)

+

INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутое Таланты

=

(÷ 2)

+

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14