

Punteggio	Bonus	Modificatore	Punteggio	Modificatore
Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Temp	Temp

DES

COS

INT

SAG

CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

Nome

Razza

Taglia

Mod.
Taglia

CLASSI

□ 1

□ 2

□ 3

4

□ 5

Classe preferita
+1 per livello

Gradi Abilità Dado Vita

d

d

d

d

d

+ INT
 INT

+ COS
per livello

Livello

Adattamento
Per livello

Livello
Effettivo
Personaggio

ABILITÀ

Senza addest.

Bonus
Abilità

Abilità
di classe
+3

Gradi

Talento Razziale

Favoured
☐ Terra

d Penalità
in armatura
alla prova

Artigianato - INT
Perform - CAR
Conoscenza - INT
Professione - SAG