

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



Mod
Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Bonif Bon Modif
Característica Objeto Temp Carat.

FUE _____ **FUE**
DES _____ **DES**
CON _____ **CON**

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa

INIC = **DES** + _____

VELOCIDAD Vel Temp

_____ ' C _____ ' C

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA DE COMBATE Mod Tamaño Misc

BMC = **Ataque Base** + **FUE** + _____ + _____

DEFENSA MANIOBRA DE COMBATE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc Bon de Moral

DMC = **10** + **FUE** + **DES** + _____ + _____ + **BAB** + _____ + _____ + _____

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Mod Tamaño Misc

CA = **10** + **DES** + _____ - _____ + _____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = **10** / + _____ - _____ + _____

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = **10** + **DES** / - _____ + _____

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

CA _____ / _____

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____
' c

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____
' c

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____
' c

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____
' c

SALVACIONES

SALVACIÓN DE FORTALEZA Base Misc Temp

FORT = **CON** + _____ + _____

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = **DES** + _____ + _____

RETRATO

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



Mod
Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Bonif Bon Modif
Característica Objeto Temp Carat.

FUE _____ **FUE**
DES _____ **DES**
CON _____ **CON**

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa

INIC = **DES** + _____

VELOCIDAD Vel Temp

_____ ' C _____ ' C

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA DE COMBATE Mod Tamaño Misc

BMC = **Ataque Base** + **FUE** + _____ + _____

DEFENSA MANIOBRA DE COMBATE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc Bon de Moral

DMC = **10** + **FUE** + **DES** + _____ + _____ + **BAB** + _____ + _____ + _____

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Mod Tamaño Misc

CA = **10** + **DES** + _____ - _____ + _____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = **10** / + _____ - _____ + _____

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = **10** + **DES** / - _____ + _____

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

CA _____ / _____

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____
' c

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____
' c

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____
' c

Alcance _____ Bon de Ataque _____ Daño _____ Crítico _____
' c

SALVACIONES

SALVACIÓN DE FORTALEZA Base Misc Temp

FORT = **CON** + _____ + _____

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = **DES** + _____ + _____

RETRATO