		PERSONAJE												
						Nombre								Hammer Lowbre
Jugador						Raza				Tama	ño		2	¥ [∞] +
						* Co fur				ranna	110	1		Tamaño
Campañ	a					CLASES			Ran	gos de Ha	a b ibliaatko dd	e Golpe	Nivel	Ajuste de
PX						1					<u></u> d			Nivel
						□ 2					<u></u> d			
``			ERÍSTIC		7	□ 3					d			Nivel
	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal	4					<u>d</u>			Efectivo del Personaje
FUE		,	FUE		FUE	□ 5					d	[
					-	Clase favorita +1 por nivel	ppt	pg	rangos	+ INT INT	+ C	ON ON		
DES			DES		DES	×		HABIL		S abilidades	Penalización			
CON			CON		CON			Bonus de		de Clase		Racial, Dotes	Misc	Prueba
INT			INT		INT	Acrobacias	No entrenada		DES	+3				Armadura
SAB			SAB		SAB	Tasación	- 1		INT					
			\vdash			Autohypnosis	_		SAB					
CAR			CAR		CAR	Engañar			CAR					
						donuear abajoj Trepar			FUE					-[
\ I	OOTES Y	APTIT	UDES ES	SPECIA	LES =	Diplomacia			CAR					i'
						Inutilizar Mecanismo			DES					-
						Disfrazarse			CAR					
						Escapismo			DES					-
						Volar			DES					-
						Trato con Animales			CAR					i <u>'</u>
						Curar			SAB					
						Intimidar			CAR					±4 si más grand más pequeño
						Lingüistica			INT					
						Percepción			SAB					
						Montar			DES					-
						Averiguar Intenciones			SAB					
						Juego de Manos			DES					-
						Conocimiento de Conjuros			INT					1
						Sigilo			DES					-
						Supervivencia			SAB					,
						Rastrear		S	upervivenci	ia 🗆	N/A	7///	777	
						Nadar			FUE					-
						Usar Objeto Mágico			CAR					
						Saber: Arcano			INT					
						Saber: Dungeons			INT					
						Knowledge: Psionics			INT					
						Saber: Religión			INT					
						Saber: Naturaleza			INT					
						Saber: Los Planos			INT					
														Ω.
														Saber – INT Profesión – SAB
														aber – rofesió
JES														
GUA														- INT
LENGUAJES														Artesanía - INT Perform - CAR
Н								1						Ar Pe