

CLASSE DE PRESTIGE CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

PANTHER WARRIOR

- Niveau
- 1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1
- 2 ☐ Feline Fighting
- 3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2
- 4 ☐ Feline Leap
- 5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTAQUE BONUS

+

DAMAGE BONUS

+

}

=

FELINE FIGHTING

- Niveau
- 2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

- Niveau
- 3 **SCENT ABILITY**
DURATION
- Panther
Warrior
Level
- mins =

FELINE LEAP

- Niveau
- 4 Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

- Niveau
- 5 Charge with two weapons and make a full attack.

FORME ANIMALE

Wildshaper
Level

Druide
Niveau

Panther
Warrior
Level

Fois par jour

Fois aujourd'hui

FORME ANIMALE

Type de créature



Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

| Valeur de Carac. | Objet Bonus | Bonus Temp | Mod. de Carac. |
|---------------------|----------------|---------------|-------------------|
| | | | STR |
| | | | DEX |
| | | | CON |

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers

INIT = DEX +

VITESSE

Vitesse temp

piedscases

piedscases

MANOEUVRES

MANOEUVRE DE COMBAT Taille
BONUS Modificateur

BMO = Base
Attaque + STR +

MANOEUVRES DE COMBAT
DEFENSE

DMD = 10 + STR + DEX + + + BBA + +

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Armure
Naturelle Taille
Modificateur Divers

CA = 10 + DEX + - +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / + - +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX / - +

CA temp Résistance à la malédiction de dommage

CA /

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dommages Critique

pieds cases

Portée Bonus d'attaque Dommages Critique

pieds cases

Portée Bonus d'attaque Dommages Critique

pieds cases

Portée Bonus d'attaque Dommages Critique

pieds cases

Esquive Deflection Base Taille
Modificateur Modificateur Bonus d'attaque Modificateur Divers

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR Base Divers

VIG = CON + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + +