	DIIIDA	Livell da Druid		INCANTESIMI PREPARATI						
L	RUIDO	Livell								
	(DRUIDO)	Bonu					0			
DIVINITÀ			10100/64							
			CAO CAO CARETO							
			* S. int.							
Livello	DRUIDO		#							
da Druido	Senso della natura +2 a Conoscenza (Nat	ura) e Sopra	vvivenza				1			
1 -	Empatia selvatica Migliora l'atteggiamen	nto di un anir	male							
	Woodland Stride		- Innuic							
2 🗆	Muoversi attraverso il normale senza subire		alla velocità							
	Passo senza Tracce	uaiiii					2			
3 🗆	Non lascia tracce, se r	non volontar	iamente				2			
	Resistenza al Richiam +4 ai TS contro folletti		ra							
4 🗆	Forma selvatica									
	Trasformazione in un	qualunque a	nimale piccol							
9 🗆	Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di	i veleno					3			
13 🗆	Mille Volti									
	Cambia aspetto a volo	ontà								
15 🗆	Corpo senza tempo Non invecchia, nemme	eno magican	nente							
	INCANTESIN	MT					4			
CD TS	Inc.	Inc. +	Inc.							
Incantesimi	al Giorno	Base	Bonus∼							
	0		SAG SAG SAG SAG							
	1		7777				5			
	2									
	3		+ + + +							
	4		4444							
	5						6			
	6		$\downarrow \downarrow \downarrow$							
	7		444							
	8									
	9						7			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo						*				
Concentrazion	e = SA	C +	Livello							
			Incant.				•			
	GAME CON LA N		\tilde{x}				8			
Nome del Compa	NO ANIMALE DO	OMAIN								
Nome del compi	igno ammaic									
							9			
Tipo di creatura										
		COL		``	PERGAMENE			•	POZIONI	*
BONUS	EMPATIA SELVA	AGGIA	*							
EMPTIA SELV	AGGIA Livello	da Druido	Altro							
	= CAR +									
×	FORMA SELVA	TICA								
Vo	lte al giorno	Usato oggi								
Forma attuale										