

DERVISH DANCER

(BARDE)

Barde
Niveau

SORTS

| Sorts Connus | Sort DD sauvegarde | Sorts par jour | = | Base Sorts | Sorts supplémentaires |
|-----------------|-----------------------|-------------------|---|---------------|-----------------------------|
| | | 0 | | | CHA - 4 CHA - 8 CHA - |
| | | 1 | | | □ □ □ □ |
| | | 2 | | | □ □ □ □ |
| | | 3 | | | □ □ □ □ |
| | | 4 | | | □ □ □ □ |
| | | 5 | | | □ □ □ □ |
| | | 6 | | | □ □ □ □ |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lancer de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DUREE PAR JOUR Barde Niveau Divers

$$\text{trs} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CHA} +$$

Tours
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de Barde

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

Niveau 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde à la place d'un jet de sauvegarde.

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde.

FASCINER Barde Niveau

$$= \text{ } \div 3 \text{ (arrondi au supérieur)}$$

Niveau 3 INSPIRATION TALENTUEUSE

$$+ \text{ } =$$

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Niveau 6 BONUS Niveau de barde

$$= (\text{ } \div 3) - 1$$

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

Niveau 8 RAZOR'S KISS

Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Niveau 9 INSPIRE GREATNESS

2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

Niveau 14 LEAF ON THE WIND

+6 dodge bonus to AC and reflex saves

Niveau 15 INSPIRE HEROICS

+4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

SORTS CONNUS

0

1

□ □ □
□ □ □
□ □ □

2

□ □ □
□ □ □
□ □ □

3

□ □ □
□ □ □
□ □ □

4

□ □ □
□ □ □

5

□ □ □
□ □ □

6

□ □ □
□ □ □

FLEET

SPEED BONUS

1 10pds cases

5 10pds cases

9 10pds cases

13 10pds cases

17 10pds cases

While performing
a battle dance

Erudition

+4

Niveau 2

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

DANCE
BONUS

Niveau 2

$$= \text{ } \div 2$$

Barde Niveau

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence

DANCE OF FURY

Niveau 12

Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Niveau 20

As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.