73./	100	NRIC A		ים:	Druide	<u> </u>			SORTS	PRE	EPARES			x (
IV.)NCA		kK	Niveau	1	1							
		(DRUIDE	E)		Niveau Bonus	170				0				
×		MOO	NCAL	LLER		,				U				
Druide Niveau		Instinct na			\ a									
1		+2 en Con Empathie			ire) et Su	rvie								
_		Améliore l'attitude d'un animal								1				
2		Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft												
3		PASSAGE SANS TRACES				1721.7								
		Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérement Resist Call of the Wild				deliberemen								
4		+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects;				laze,								
		+4 against the abilities of shapechangers				ngers				2				
			Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M											
0	9 Purity of Body													
<u> </u>	Wolfehana													
13		Damage re								2				
15		Éternelle j	eunesse	mmunisé	contre le	vieillissem	ent magique			3				
<u></u>					Control	Vicinissen								
Sort	:		ORTS Sorts		a Sorte ei	upplémentai	rec 🗆 🗆 🗆							
DD sauve			ar jour	= Sort		4 % <u>5</u>				4				
		0			SAG	SAG- SAG- SAG-				4				
		1				1777								
		2			_									
		3								5				
		4			_									
		5			_									
		6			_									
		7								6				
		8			_									
		9] [
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Niveau d														
Concentration = SAG + Lanceur						Niveau Lanceui	de Gort			7				
×	P.	ACTE AV	EC LA	NAT	URE	*								
★ COMPAGNON ANIMAL □ DOMAINE														
Nom du compagnon animal										8				
Type de c	réature													
							,			9				
BONUS		EMPATH	HIE SA	AUVA	GE	*								
	ATHIE	SAUVAGE	Nive	eau de dr	uide [Divers	*	PARCHEM	INS *		×	POTIO	NS	" (
		= CHA	A +		+									
×		WO	LFSBA	ANE										
Niveau		tion de dégât	ts											
13 3/argent16 4/argent														
16 19	5/arg													
	5, and	FORM	E ANI	MALE	3	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,								
	Fo	ois par jour		Fois au	ıjourd'hu		•			-				
Forme act	uolla		I											
roille act	ueile													