

DRUÍDA
(DRUIDA)

Nivel de
Druida
Bon
de Nivel

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida
1

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

Zancada Forestal
Mueves a través de maleza a vel. normal
y no recibes daño

3

Pisada sin Rastro
No deja rastro, si no quiere.

4

Resistir la atracción de la Naturaleza
+4 a salvaciones contra fatas y plantas
Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

Inmunidad al veneno
Inmune a todos los venenos

13

Las Mil Caras
Change appearance at will

15

Cuerpo Eterno
No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

Conjuros Base
Conjuros Adicionales

Table with 5 columns: CD Salv de Conjuros, Conjuros al Día, Conjuros Base, SAB - 4, SAB - 8, SAB - 12. Rows 0-9.

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañERO ANIMAL DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Table with 4 columns: Nivel, CD, Usos al día, Nivel, CD, Usos al día.

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Form input box for Veces al día

Form input box for Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuero de Dominio + 1

1

Conjuero de Dominio + 1

2

Conjuero de Dominio + 1

3

Conjuero de Dominio + 1

4

Conjuero de Dominio + 1

5

Conjuero de Dominio + 1

6

Conjuero de Dominio + 1

7

Conjuero de Dominio + 1

8

Conjuero de Dominio + 1

9

PERGAMINOS

POCIONES