

CONVOCATORE Livello incantatore

CONVOCATORE

Summoner Level		Eidolon Legame Vitale	Summon Monster
1	<input type="checkbox"/>		I
2	<input type="checkbox"/>	Sensi del Legame	
3	<input type="checkbox"/>	-	II
4	<input type="checkbox"/>	Scudo Alleato	
5	<input type="checkbox"/>	-	III
6	<input type="checkbox"/>	Richiamo del Creatore	
7	<input type="checkbox"/>	-	IV
8	<input type="checkbox"/>	Trasposizione	
9	<input type="checkbox"/>	-	V
10	<input type="checkbox"/>	Aspetto	
11	<input type="checkbox"/>	-	VI
12	<input type="checkbox"/>	Scudo Alleato Superiore	
13	<input type="checkbox"/>	-	VII
14	<input type="checkbox"/>	Per la Vita	
15	<input type="checkbox"/>	-	VIII
16	<input type="checkbox"/>	Fondere Forme	
17	<input type="checkbox"/>	-	IX
18	<input type="checkbox"/>	Aspetto Superiore	
19	<input type="checkbox"/>	Portale	
20	<input type="checkbox"/>	Doppio Eidolon	

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD salvezza incantesimi	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
		0		CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{Spell Save DC} = 10 + \mathbf{CHA} + \text{Spell Level}$$

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

BACCHETTE

[illegible]

INCANTESIMI CONOSCIUTI

	0	
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	

PERGAMENE

[illegible]

POZIONI