		POSTAĆ									
		Imię									MĘSKA WĘSKA WSKYST
Cross		City Page									
Gracz		Rasa					Rozm	ıar	í	i)	Modyfikator z Rozmiaru
Kampan	ia	KLASY				Punk	cty Umiej	ętnościKW		Poziom	Dostosowanie
PD		<b>1</b>						d			Poziomu
PD		□ 2						d			]
`~	ATRYBUTY	□ 3						d			Efektywny
	Wartość Premia ModyfikatoFymczasowEymczasowy Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Wartość Modyfikator	<b>4</b>						d			Poziom Postaci
		□ 5						d			Tostuci
S	S S	Ulubiona Klasa +1 na poziom			pw	pu	+ INT INT	+ B			
ZR	ZR ZR	X .		U	MIEJĘ:	<b>TNOŚĆ</b>	ĊΙ				*
BD	BD BD			Premia z		miejętnoś Klasowe	ści Rangi	Rasowe, Atuty	Inne	Prefero Teren	wany Waróag do Testów
INT	INT		NiewyszkolonaU	Imiejętnoś	ci 1	+3	5	,		0	z Pancerza
						_				_	
RZT						_				_	
CHA	CHA CHA					_				_	
	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w	dυ1 <i>)</i>				-				_	
<b>A</b> 1	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE 🕡					-				_	
						-				_	
						-				_	
						-				_	
						-				_	
						-				_	
						-				_	
						-				_	
						-				_	
						-				_	
						_				_	
						_					
						-				_	
						_				_	
						_				_	
						_				_	
						_					
						-				_	
						-				_	
						-					
											TAI TZ
						-				_	Wiedza - INT Zawód - RZT
Н											
JĘZYKI						-				_	lo - INT
JE											Rzemiosło - INT Perform - CHA