

MONJE

UNCHAINED

Nivel de
Monje

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Niveles
Monje No-Monje

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 4 \right)$$

(Redondear hacia abajo)

PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

CD SALV DC

Nivel de
Monje

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel

- 1** Aturdido Sin acciones este asalto
Pierde **bonus DESa AC**; -2 **AC**
- 4** Fatigado No puede correr o cargar
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas ataque, de dañor,
Salv, habilidades y aptitudes
- 12** Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento,
pero no ambas
- 16** Cegado Pierde **DES** bonus a **AC**; -2 **CA**
-4 on **FUE** y **DEX** skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- Ensordecido -4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas
-4 en Percepción opuesta
fallo automático de Percepción con pruebas sonico
- 20** Paralizado No action for 1d6 rounds
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

DOTES ADICIONALES

- ☐ Tomar desprevenido ☐ Reflejos de Combate
- ☐ Desviar flechas ☐ Esquiva
- ☐ Presa Mejorada ☐ Estilo del escorpión
- ☐ Lanzar cualquier cosa

- ☐ Puño del Gorgón ☐ Embestida mejorada
- ☐ Desarme mejorado ☐ Finta mejorada
- ☐ Derribo mejorado ☐ Movilidad

- ☐ Crítico mejorado ☐ Ira de la Medusa
- ☐ Atrapar flechas ☐ Ataque elástico

RESERVA DE KI

CAPACIDAD
RESERVA KI

Nivel de
Monje

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

KI STRIKE

KI POOL ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

- 3** As long as you have at least 1 ki point left,
treat unarmed attacks as magic weapons
- 7** Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons
- 10** Trata ataques sin arma como armas legales
- 16** Trata ataques sin arma como armas adamantinas

STYLE STRIKE

Nivel **5** _____

Nivel **9** _____

Nivel **13** _____

Nivel **15** Apply two unarmed style strikes each round

Nivel **17** _____

MONJE

Nivel de Dotes MonjeAdicionales	Daño Golpe sin Armas Peq / Gde	Armour Class Bonus	
1 ■	d6 d4 / d8	Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Stunning Fist	Use a full attack action for an extra attack Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto
2 ■		Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
3		Movimiento Rápido +10 ft	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping)
4	d8 d6 / 2d6	Mente en Calma	+2 to saves against enchantment
5		Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6 ■		Movimiento Rápido +20 ft	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)
7		Wholeness of Body	Cura tus propias heridas - 2 puntos ki
8	d10 d8 / 2d8		
9		Evasión Mejorada Movimiento Rápido +30 ft	Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref. (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)
10 ■			
11		Flurry of blows (second)	Additional attack
12	2d6 d10 / 3d6	Movimiento Rápido +40 ft	(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)
13		Lengua del Sol y la Luna	Habla con cualquier criatura viva
14 ■			
15		Movimiento Rápido +50 ft	(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)
16	2d8 2d6 / 3d8		
17		Cuerpo Eterno	Sin penalización por edad, o envejecimiento artificial
18 ■		Movimiento Rápido +60 ft	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)
19		Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
20	2d10 2d8 / 4d8	Perfect Self	Considerado un Ajeno

KI POWERS

Nivel **4** _____

Nivel **6** _____

Nivel **8** _____

Nivel **10** _____

Nivel **12** _____

Nivel **14** _____

Nivel **16** _____

Nivel **18** _____

Nivel **20** _____