Processor Proc	DE	ESE	RT DR		ровень Друида	×	ПО,	ДГОТОВЛЕНН	ЫЕ	ЗАКЛИНАН	ИЯ		* (
Approximation Approximatio					Wild								
Portion Port				- 2 =					0				
System on page 24 Syst	×												
1 Review compensations and control 1 1 1 1 1 1 1 1 1			Чувство приро	оды									
Younger or noncomes was trained					рода) и Выживание								
Boasto in deport train 3					тных								
Schedularia Desert Essusine From the more than the more than the more than a fair in the more than a	2			t torroin					1				
No movement parally in sandy terrain Description of the Color of th													
Entitle Policy Cellular Description of the early and directly with Shape Become any small or medium animal or vermining and provided Vision 2	3				n sandy terrain								
Wild Shape Become any small or medium animal or vermin Shabeld Vision	1				eat and drink								
Shaded Vision 9	4		Wild Shape										
Security	-			nall or mediu	m animal or vermin				2				
13 Diseased 15 Disease	9		Immune to blin	ding, dazzlin	ing; +2 to saves nents and patterns								
Become a swirling mass of sand 15 Become a swirling mass of sand 15 Become a swirling mass of sand 15 Become a swirling mass of sand 16 Between term	-			ttacks, figmei									
Sonuture trapect, ne worker fauths warrevected contrained. Consequent Conseque	13			ing mass of	sand								
Sandhahuri Cit Sandhahuri B Ageds Sandhinahuri B Ageds Sandhinahuri B Ageds Sandhinahuri Cit Sandhahuri B Ageds Sandhinahuri B Ageds Sandhinahuri Cit Sandhahuri B Ageds Sandhinahuri Cit Sandhahuri Cit Sandhahuri	15			DOOT US MOV	VOT DEITE MALMINOCKE				3				
Conce дамленые салы Предоставляемые Свитки Верона домень Верона домень Верона домень Верона домень Верона домень Верона домень	<u></u>				RET OBITE MATURECK								
придоставляемые селы предоставляемые сел	VC.				E OLIVOUL IX CONFIGURA								
о		ска	заклинан В День	нии ₌ вазові									
1 2 2 3 3 3 4 5 5 5 6 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7			0						4				
3 4 4 5 6 6 7 8 8 9 КС стаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия Концентрация = WIS + Уровень заклятия Концентрация = WIS + Уровень заклятия В филопальоффейт Мредоставлиемые Торина			1						•				
5			2		0000								
S			3										
S			4						5				
7			5										
Second разилинания = 10 + WiS + Уровень заклятия			6										
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия Концентрация			7										
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия Концентрация = WIS + Заклинатеря NATURE BOND Мивотное компаньен			8						6				
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия Концентрация			9										
NATURE BOND	КС спас	 а заклі	инания = 10 + WI	S + Уровень	 заклятия								
NATURE BOND	Концент	рания	=	WIS +									
Животное компаньён		,			Заклина				7				
Предоставляемые силы Предоставляемые силы Предоставляемые силы Предоставляемые силы Предоставляемые силы В совет с совет	П Живо	тное к											
Предоставляемые силы Предоставляемые силы Предоставляемые силы В рабо В р													
В В В В В В В В В В В В В В В В В В В	Продосто	DEGOL	110 01451		Пропосториясы				0				
У СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ Бонус Дикого сопереживания ВОNUS Уровень друида — ÷ 2 Вопиз to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня		вляем	ые силы		предоставляемь £				0				
У СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ Бонус Дикого сопереживания ВОNUS Уровень друида — ÷ 2 Вопиз to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня	урове				/рове								
Использований в день СВИТКИ В день									_				
В день СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ Бонус Дикого сопереживания BONUS Уровень друида Прочее = CHA + + DESERT NATIVE DESERT BONUS Уровень друида = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня								9					
Бонус Дикого сопереживания BONUS Уровень друида Прочее = CHA + + DESERT NATIVE DESERT BONUS Уровень друида = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня		цень] в день		CDIATKIA		1		25050	_	
ВОNUS Уровень друида — CHA + + DESERT NATIVE DESERT BONUS Уровень друида — ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня	Fours Duy			НИЕ ПРИРО	ОДЕ ≠ (СВИПКИ				SLIDA		
DESERT NATIVE DESERT BONUS Уровень друида = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня				Уровень дру	ида Прочее								
DESERT BONUS Уровень друида = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня			= CHA +	F-	+								
DESERT BONUS Уровень друида = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня	``		DESERT I	NATIVE					_				
= ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня													
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня	BONUS												
and Survival while in aquatic terrains. Дикая форма Использований в день Использовано сегодня													
Дикая форма // Использований в день Использовано сегодня					ception, Stealth								
Использований в день Использовано сегодня	\				#								
	И	Іспольз		Использов	ано сегодня								