

# SKIRMISHER

(RODEUR)

Rôdeur  
Niveau

Niveau  
Bonus

+

## ENNEMIS JURÉS

Niveau ☐ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

## ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Rôdeur Niveau Divers

☐ = CHA + ☐ + ☐

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

## PISTAGE

Rôdeur Niveau Survie Bonus

Traquer ☐ = ( ☐ ÷ 2 ) + ☐

## HUNTER'S TRICKS

TRICKS  
KNOWN

Rôdeur  
Niveau

Divers

☐ = ( ☐ ÷ 2 ) - 2 + ☐  
(arrondi au supérieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## STYLE DE COMBAT

Rôdeur  
Niveau

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

## PACTE DU CHASSEUR

Niveau ☐

4

☐ PARTAGER ENNEMI JURE

☐ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE  
DUREE

Divers

☐ trs = SAG + ☐  
(SAG minimum 1)

Nom

Type de créature

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m Rôdeur Niveau - 3 = Druide Niveau ☐

## BAGUETTES

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## PARCHEMINS

## POTIONS