

# DIVINE HUNTER

DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-  
stufe - 3 =

Paladin-  
stufe

Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 10m.  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe

2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

## SHARED PRECISION

Stufe

3

On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

## AURA

Stufe

8

### AURA OF CARE

Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Stufe

14

### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe

4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE  
WURF

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

WIL  
SG RETTUNGSWURF

Paladin-  
stufe

$$= 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

## GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

### WAFFE

☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$= \text{CH} +$$

Zauber-  
stufe

## HUNTER'S BLESSING

Stufe

11

Spend one use of Smite Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.

This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

$$\text{Gegner pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

ANGRIFF  
BONUS

Sonstiges

$$+ \text{CH} = \text{Sonstiges}$$

ABLENKUNG  
BONUS

Sonstiges

$$+ \text{RK} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ = \text{Paladin-stufe} + \text{Sonstiges}$$

SCHADEN GEGEN BÖSES  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) \times 2 + \text{Sonstiges}$$

## HANDAUFLEGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$= \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

Heute verwendet

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Stufe

2

HEILT  
TREFFERPUNKTE

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

## GNADEN

Stufe

3

12

6

15

9

18

Stufe

6

### GNADEN

Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

RANGE

Stufe

$$\text{m} = \text{Stufe} \times 5 \text{ ft}$$

## VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## RIGHTEOUS HUNTER

Stufe

14

Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

## HEILIGER STREITER

Stufe

20

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.