MAGUS		Magus	ARMA										
		Livello											
Livello Incant.					Potenziamento Bonus di attacco			di attacco	Dar	ino	Critico		
RISERVA ARCANA			- 2	Penalità attacco Inc. in Comb.	+				d		×		
RISERVA ARCANA Magus CAPACITÀ Livello Altro					LANCIARE sulla DIFENSIVA								
- (÷ 2) + INT +					Penalità attacco Bonus								
ριι ,					Lanciare sulla di	fensiva				Livell Incan		niciare Livello 8 Difensiva Bonus	
(per difetto, min 1)					INT Penalità massima Concentrazione = INT + + + +								
					Livello								
pti					114 Il bonus per Lanciare sulla Difensiva è il doppio della penalità all'attacco subita								
POTENZIAMENTO ARMA					Successo automatico se si lancia sulla difensiva Livello Quando si lancia un incantesimo e si attacca in mischia contro lo stesso bersaglio, scegli uno di questi:								
POTENZIAMENTO Magus					20 Bonus Bonus CD per superare la							rare la resistenza	
MASSIMO ARMA Livello			Attacco Tiri Salvezza agli incantesimi del bersa INCANTESIMI PREPARATI										
+		=÷4	(per eccesso)										
	Costo Potenziamento	I potenziamenti dell'arm						0					
Magus	o nziar	provengono dalla riserva	a arcana					U					
Livello	Cost	ENHANCEMENT											
5 -	+1	□ Infuocata □ Gelida □	☐ Affilata ☐ Folgorante										
	+2	☐ Espl. fiamme ☐ E. ghi	iaccid□ Espl. folgor.										
9	+3	□ Speed						1					
13	+4	☐ Danzante											
17	+5	□ Vorpal											
INCANTESIMI													
	D TS ntesimi	Inc. = Inc al Giorno = Bas	PA Bonus										
		0	T					2					
		1											
		2											
		3											
		4						2					
		5						3					
		6											
CD S	alvezza	Inc. = 10 + INT + Liv. Incante	simo										
SOGLIA FALLIMENTO % INCANTESIMI ARCANI													
		SEGRETI del MAC						4					
SEGRI	ETI	Magus	303					4					
CONO	SCIUT	1	Costo										
		= ÷ 3	Riserva Arcana										
1			pti					_					
								5					
2			4:										
			pti										
								6					
3			pti					6					
4 pti				Livello	RICORDAI	RE INCAN	TESIM	II / I	RISERVA d				
					Ricordare Incantesin Ricorda un incantesi		o ogai	ı	Costo _	Livello Inc.	Mod. L Metam	ivello lagico	
5				4 Livello	Riserva di Conoscenz		- 23.		Costo _				
5 pti					Prepara un inc. da M		se conosc	iuto I		1 punto			
6 pti					Ricordare Incantesimi Migliorato Ricorda un incantesimo già lanciato oggi				Costo =	(Livello	÷ 2) +	Mod. Livello Metamagico	
					Ricordare Incantesimi Migliorato				Costo _	Livello	<i>(</i> -) -		
					Prepara un inc. cono		zione velo	ce F	Riserva Arcana	Inc.	(Tal. M	etamagia proibiti)	