

# MONJE

## UNCHAINED

Nivel de  
Monje

### PUÑETAZO ATURDIDOR

#### PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Niveles  
Monje No-Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 4 \right)$$

□□ □□  
□□ □□  
□□ □□

#### PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

CD SALV CD

Nivel de  
Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel

- 1** Aturdido Sin acciones este asalto  
Pierde **bonus DESa CA**; -2 **CA**
- 4** Fatigado No puede correr o cargar  
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas de ataque, de daño,  
de salvación, de habilidades y pruebas de características
- 12** Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento,  
pero no ambas
- 16** Cegado Pierde **DES**bonus a **CA**; -2 **CA**  
-4 a **FUE**y **DES**habilidades, Percepción opuesta  
50% de fallo cuando atacas  
CD 10 Acrobacias para mover mas de vel. Media
- Ensordecido -4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas  
-4 en Percepción opuesta  
fallo automático de Percepción con pruebas sonoras
- 20** Paralizado No action for 1d6 rounds  
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

### DOTES ADICIONALES

- Tomar desprevenido □ Reflejos de Combate
- Nivel □ Desviar flechas □ Esquiva
- 1** □ Presa Mejorada □ Estilo de escorpión
- Lanzar cualquier cosa

- Nivel □ Puño del Gorgón □ Embestida Mejorada
- 6** □ Desarme mejorado □ Finta Mejorada
- Derribo Mejorado □ Movilidad

- Nivel □ Crítico mejorado □ Ira de la Medusa
- 10** □ Atrapar Flechas □ Ataque elástico

### RESERVA DE KI

CAPACIDAD  
RESERVA KI

Nivel de  
Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel **KI STRIKE** **KI** □□ □□ □□ □□  
**POOL** □□ □□ □□ □□

- 3** As long as you have at least 1 ki point left,  
treat unarmed attacks as magic weapons
- 7** Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons
- 10** Trata ataques sin arma como armas legales
- 16** Trata ataques sin arma como armas adamantinas

### STYLE STRIKE

Nivel **5** \_\_\_\_\_

Nivel **9** \_\_\_\_\_

Nivel **13** \_\_\_\_\_

Nivel **15** Apply two unarmed style strikes each round

Nivel **17** \_\_\_\_\_

## MONJE

Nivel de Dotes Monje	Daño Golpe sin Armas Peq / Gde	Bonificador de Armadura Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Puño aturdidor	
<b>1</b>	<b>d6</b> d4 / d8		Use a full attack action for an extra attack Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto
<b>2</b>		Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
<b>3</b>		Movimiento Rápido <b>+10'</b>	(el cual otorga <b>+4a</b> pruebas de Acrobacia para saltar)
<b>4</b>	<b>d8</b> d6 / 2d6	Mente en Calma	<b>+2</b> to saves against enchantment
<b>5</b>		Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
<b>6</b>		Movimiento Rápido <b>+20'</b>	(el cual otorga <b>+8a</b> pruebas de Acrobacia para saltar)
<b>7</b>		Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - <b>2 puntos de ki</b>
<b>8</b>	<b>d10</b> d8 / 2d8		
<b>9</b>		Evasión Mejorada Movimiento Rápido <b>+30 ft</b>	Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Ref. (el cual otorga <b>+12a</b> pruebas de Acrobacia para saltar)
<b>10</b>			
<b>11</b>		Flurry of blows (second)	Additional attack
<b>12</b>	<b>2d6</b> d10 / 3d6	Movimiento Rápido <b>+40 ft</b>	(el cual otorga <b>+16a</b> pruebas de Acrobacia para saltar)
<b>13</b>		Lengua del Sol y la Luna	Habla con cualquier criatura viva
<b>14</b>			
<b>15</b>		Movimiento Rápido <b>+50 ft</b>	(el cual otorga <b>+20a</b> pruebas de Acrobacia para saltar)
<b>16</b>	<b>2d8</b> 2d6 / 3d8		
<b>17</b>		Cuerpo Eterno	Sin penalización por edad o envejecimiento artificial
<b>18</b>		Movimiento Rápido <b>+60 ft</b>	(el cual otorga <b>+24a</b> pruebas de Acrobacia para saltar)
<b>19</b>		Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
<b>20</b>	<b>2d10</b> 2d8 / 4d8	Yo perfecto	Considerado un Ajeno

### KI POWERS

Nivel **4** \_\_\_\_\_

Nivel **6** \_\_\_\_\_

Nivel **8** \_\_\_\_\_

Nivel **10** \_\_\_\_\_

Nivel **12** \_\_\_\_\_

Nivel **14** \_\_\_\_\_

Nivel **16** \_\_\_\_\_

Nivel **18** \_\_\_\_\_

Nivel **20** \_\_\_\_\_