

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Favoured Terrains ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/-
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/-
11	<input type="checkbox"/>	Furia MAYOR
13	<input type="checkbox"/>	{ Trophy Fetish × 3 Reducción de Daño 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/-
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! INCANSABLE
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/-
20	<input type="checkbox"/>	Furia PODEROSA

TERRENOS PREDILECTOS

TERRENO FAVORITO	Favoured Terrain Bonus
	2 4 6 8
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR	Bonus Moral
	+1 2 3 4
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN AL DÍA

$$\text{turnos} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{FUE}}{2} \right) + \text{Misc}$$

FURIA! HOY

$$\text{turnos}$$

	BON PUNT DE FUERZA	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	BON SALV VOL	PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA
--	--------------------	-------------------------	--------------	--------------------------------

¡FURIA!	4	4	2	-2
---------	---	---	---	----

FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
--------------	---	---	---	----

¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2
------------------	---	---	---	----

Mod de Característica =

(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

¡FURIA! Duración

Penal. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

$$\text{turnos} = \text{Duración} \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

Bárbaro

Misc

$$\text{Poderes} = \left(\frac{\text{Poderes Conocidos}}{2} \right) + \text{Misc}$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14