QINGGONG MONK Moine Niveau		*			MOI	NE	
	/	Moine Niveau		Unarmed Strike			
	S DE CLASSE D'ARMURE	Mivedu	DOIIS	Pte / Grd	Armour Class Bonus		
+ CA	Moine Niveau	1	•	d6 d4/d8	Déluge de coups Combat à mains nues Stunning Fist	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques Traiter les mains, pieds, genoux et coudes comme des Etourdi (ou autres effets) la cible pour un round	armes
DMD BONUS	$=$ SAG + $(\div 4)$	2			Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi	
+ DMD	(arrondi à l'inférieur) Ce bonus ne s'applique que sans armure, pas encombré et pas sans défense	3			Déplacement accéléré +3 m Entraînement aux manoeuvres Sérénité	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Utiliser votre Niveau de Moine à la Place de BBA Pour +2jets de sauvegarde contre l'enchantement	calculer
COUP ETOURDISSANT		4		d8 d6/2d6	Résèrve de Ki (Magie)	Considérer les attaques à mains nues comme des arm	s magiqu
PAR JOUR	ISSANGThe Niveaux Niveau Non-Moines	5			Pureté physique	Immunité à toutes les maladies	
	= + (÷ 4)	6			Déplacement accéléré +6 m Chute ralentie 9 m	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)	
	COUP ETOURDISSA (Frondi à l'inférieur) AUJOURD'HUI	8		d10 d8/2d8	Chute ralentie 12 m		
DD DU JET DE DC	Moine Niveau	9		-	Evasion Améliorée Déplacement accéléré +9 m	Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexe (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)	raté
Niveau :	= 10 + (÷ 2) + SAG	10			Résèrve de Ki (Loyal) Chute ralentie 15 m	Considère les attaques à mains nues comme des arme	Loyales
1 Etourdi	Pas d'action ce tour-ci Per le bonus de DEX DEX à la AC ; -2 CA	12		2d6 d10/3d6	Déplacement accéléré +12 m Chute ralentie 18 m	(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)	
4 Fatigué	Ne peut pas courir ou charger -2 Force et Dextérité	14			Chute ralentie 21 m		
8 Malade	-2 aux jets d'attaque, de dommages,	⊢-	_			(which are the 1994 to Accele this absolute for imposing)	
12 Hébété	de sauvegarde, de compétence et de caractéristi Peut faire une action simple ou de mouvement,	due 1 3		240	Déplacement accéléré +15 m Résèrve de Ki (adamantine)	(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping) Traiter attaques à mains nues comme des armes en ac	amantina
	pas les deux	16		2d8 2d6/3d8	Chute ralentie 24 m	fraiter attaques a mains nues comme des armes en ac	amamme
16 Aveuglé ou	Lose DEX bonus to AC ; -2 AC -4 on STR and DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking DC 10 Acrobatics to move more than half speed	18			Déplacement accéléré +18 m Chute ralentie 27 m	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)	
Assourdi	-4 initiative; 20% de chance de louper lors d'une -4 aux jets de perception en opposition	ata 4 0		2d10 2d8/4d8	Chute ralentie Toute distances		
D (loupe automatiquement les jets de perception ba	s 🔪			KI POV	VERS	
20 Paralysé	Pas d'action ce tour-ci Per le bonus de DEX DEX à la AC ; -2 CA	Niveau					
DON	NS SUPPLEMENTAIRES	4					
	ı dépourvu 🗆 Reflexes de Combat	Niveau					
1 □ Scienc	e de Projectile 🗆 🗆 Esquive se de la lutte 🗆 Style du Scorpion r improvisé	5					
	de la Gorgone	Niveau					
Niveau Scienc	de la Gorgone □ Science de la Bousculade de du Désarmentan\$cience de la Feinte de du Croc en JambNesbilité	7					
Niveau Critiqu		Niveau 11					
	re de projectiles Attaque en Mouvement						
X	Réserve de ki	Niveau					
RESERVE DE KI	[12					
CAPACITE :	Niveau de moine = (÷ 2) + SAG	Niveau 13					
Réserve de ki							
		Niveau 15					
KI POWER	KI POWERS Moine	Niveau					
SAVE DC	= 10 + (÷ 2) + SAG	17					
		Niveau 17					
		Niveau 19					
		Niveau					