

SKIRMISHER

(RODEUR)

Rôdeur
Niveau

Niveau
Bonus

+

ENNEMIS JURÉS

Niveau ☒ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10

1 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS
BONUS

Rôdeur
Niveau

Divers

= **CHA** + +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

TRACK

Rôdeur
Niveau

Survie
Bonus

Traquer = (÷ 2) +

HUNTER'S TRICKS

TRICKS
KNOWN

Rôdeur
Niveau

Divers

= (÷ 2) - 2 +
(arrondi au supérieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

STYLE DE COMBAT

Rôdeur
Niveau

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau
4

☐ PARTAGER ENNEMI JURE

☐ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE
DURATION

Divers

trs = **SAG** +
(SAG minimum 1)

Nom

Creature type

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 30pds

Rôdeur
Niveau - 3 = Druide
Niveau

BAGUETTES

CHARGES
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PARCHEMINS

POTIONS