ARCANE DUELIST
(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (CAR / CAR - 4 / CAR - 8 / CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

[ ] % Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
AL DÍA

[ ] turnos = 2 + (Nivel de Bardo × 2) + CAR + Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

[ ] = 10 + (Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

RALLYING CRY
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRACCIÓN
Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINAR
MAX AUDIENCIA

[ ] = Nivel de Bardo ÷ 3 (Redondear arriba)

INFUNDIR VALOR

[+] Bon contra efectos de hechizo y miedo
Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 **INFUNDIR GRAN APTITUD**
[+]

Nivel 6 **BLADETHIRST**
[ ] = (Nivel ÷ 3) - 1 (Redondear abajo)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

Nivel 8 **ENDECHA DE PERDICIÓN**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 **INSPIRAR GRANDEZA** MAX AFECTADOS
[ ] 2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **MELODÍA PAVOROSA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **INSPIRAR HEROÍSMO** MAX AFECTADOS
[ ] + 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

Nivel 18 **MASS BLADETHIRST**
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Nivel 20 **INTERPRETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

DOTES ADICIONALES

DAMAGE BONUS
[+] = 1 + (Nivel de Lanzador ÷ 5)

Nivel 1 ☐ **Arcane Strike**

2 ☐ **Casteo de Combate**
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ **Disruptive**
+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ **Spellbreaker**
Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity

14 ☐ **Penetrating Stike**
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ **Greater Penetrating Strike**
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

VÍNCULO ARCANO

Nivel 5 **OBJETO VINCULADO**

ARCANE ARMOUR

Nivel 10	Competencia con armadura intermedia	Lanza conjuros con armadura intermedia sin riesgo de fallo arcano
Nivel 16	Competencia con armadura pesada	Lanza conjuros con armadura pesada sin riesgo de fallo arcano