

# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom  
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom  
Paladyna Czarującego

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## PURE OF MIND

Poziom +4 bonus to saves against charm effects and figments.

2

CHA

Bonus to  
Will saves

## AURA

### AURA OF COURAGE

Poziom 3 Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

### AURA SPRAWIEDLIWOŚCI

Poziom 11 Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

### AURA WIARY

Poziom 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

### AURA PRAWOŚCI

Poziom 17 Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom 3 Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa  
2 Nakładania Rąk

ENERGIA  
RZUT

Poziom  
Paladyna

Inne

$$k6 = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

WOLA  
ST Rz. Obr

Poziom  
Paladyna

$$= 10 + \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(Zaokrąglane w dół)

## BOSKA WIEŻ

Poziom 5 ☐ SPECJALNY WIERZCIELOWA ZŁAZANA BROŃ  
Imię

Rodzaj ☐ Przywołań  
Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary CHA
1					
2					
3					
4					

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZARU

Koncentracja  = CHA + Poziom Czarującego

# Oath of Chastity

VOW

## CODE OF CONDUCT

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

## UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE  
NA DZIEŃ

Poziom  
Paladyna

Inne

Wrogowie  
Dzisiaj

$$\text{Wrogowie NA DZIEŃ} = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{3} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

☐  
☐

ATAK  
PREMIA

Inne

ODBICIE  
PREMIA

Inne

$$+ \text{CHA} = \text{Inne}$$

$$+ \text{KP} = \text{CHA} + \text{Inne}$$

Udane ugodzenie zła  
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA  
PREMIA

Poziom  
Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA  
PREMIA

Poziom  
Paladyna

Inne

$$+ = \text{Poziom Paladyna} + \text{Inne}$$

$$+ = \left( \frac{\text{ZŁE OBRAŻENIA PREMIA}}{2} \right) + \text{Inne}$$

## NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA  
NA DZIEŃ

Poziom  
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$$\text{Użycia NA DZIEŃ} = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

☐  
☐

Poziom 2

LECZENIE  
PW

Poziom  
Paladyna

Inne

$$k6 = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

Poziom ŁASKI

3

12

6

15

9

18

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐ True strike

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Spell immunity

☐

☐

4

☐

☐

☐

## PURE OF BODY

Poziom 8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

## HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom 20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.