

SONGHEALER

Barde
Niveau

(BARDE)

SORTS CONNUS

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0			CHA CHA + 4 CHA + 8 CHA + 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Barde Niveau Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de barde

= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER

AUDIENCE MAX Barde Niveau

= ÷ 3 (arrondi au supérieur)

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

INSPIRATION TALENTUEUSE

Niveau 3 +

SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigoureux

REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

HEALING PERFORMANCE

Niveau 14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

FUNEREAL BALLAD

Niveau 20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

ENHANCE HEALING

ENHANCE HEALING PER DAY

= CHA

Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level

Barde
Niveau

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE BONUS

= (÷ 2) +

Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances
Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

Erudition

Niveau

2 +4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Niveau

5

FAIRE 10
Utilisations illimitées
par jour

FAIRE 20 PAR JOUR Faire 20" Aujourd'hui

☐ ☐ ☐

TOUCHE-À-TOUT

Niveau

10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau

16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau

19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence