

CAVE DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da
- 2 = Forma
Selvagem

DIVINDADE

DRUIDA

Nível do Druida		Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
1	<input type="checkbox"/>	Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations
9	<input type="checkbox"/>	Imune a Veneno Imune a todos os venenos
13	<input type="checkbox"/>	A Thousand Faces Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus

	0				SAB - 4
	1				SAB - 4
	2				SAB - 4
	3				SAB - 4
	4				SAB - 4
	5				SAB - 4
	6				SAB - 4
	7				SAB - 4
	8				SAB - 4
	9				SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Uso por dia	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Uso por dia	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES