

INFILTRATOR

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

= CHA +

+

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetrwania

Tropienie = ($\div 2$) +

CZARY

Poziom

4

Poziom
Tropiciela

- 3 = Poziom
Czarującego

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary
RZT

1

2

3

4

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom

PREMIA

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10

☐ ☐ ☐ ☐

15

☐ ☐ ☐

20

☐ ☐

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIEŻ ŁOWCY

Poziom

4

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZAS

Inne

Imię

Creature type

rund = RZT +

(RZTminimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie z przymerzeniami w obszarze 9

Poziom
Tropiciela

Poziom
Druida

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

RÓDZKI

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ZWOJE

MIKSTURY