			PERSONAJE										
				, wo	Ö.	Nombre							Qambre Carbon
Jugador					C NO	Raza				Tamaño	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	9.	
Sugadoi				***************************************	MALIC	ITUZU				Tallialic	,	i T	Mod Tamaño
Campaña				CLASE	ES				Ran	gos de Hal	Di aida d le G	olpe Nive	Ajuste de Nivel
PE				<u> 1</u>							_ <u>d</u>	_	Nivei
				2							_ <u>d</u>	_	Nivel
CARACT Puntuación de Bonif	Modif	Bonus	Modif	3					+		_ <u>d</u>		Efectivo de Personaje
Característica Objeto	Caract.	Temp	Temporal	4							q		
FUE	FUE		FUE	5		_		HABILII	DADES	:	d		
DES	DES		DES	Rangos		= ECL + 3	Bon de				Racial,	Misc	Penalización Prueba
CON	CON		CON	Maximos		No entrenada		парііі 1	2 3 4	ClaRaangos 5	Sinergia	MISC	Armadura
INT	INT		INT										
SAB	SAB		SAB								. ——		
CAR	CAR		CAR										
Modif. Habilidad = (Punt. Total		÷ 2 (Redo	_	haio)									
DOTES Y APTIT				1									
											. ———		
											. ———		
													AB
													Saber – INT Profesión – SAB
													Saber Profes
IDIOMAS													Otras habilidades: S Artesanía - INT F Interpretar - CAR
IDIC													as habil esanía - erpretar
													Otr Art Inte