KSZTAŁT NATURY	Typ Potwora	Modyfikator z Rozmiaru
ATRYBUTY	ATAKI	
Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu		
s S	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
ZR ZR	m cm	
BD BD		
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 WALKA	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
INICJATYWA PREMIA Inne Initiative		
INIC = ZR + Szybkość Tymczasowa Prędkoś	. 7asiag Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
m cm m cm	m cm	
MANEWRY BOJOWE MANEWRY BOJOWE PREMIA PMB = SECTION + + + +	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk
MANEWR BOJOWY Premia OBRONA z Unikó		
OMB = 10 + S + ZR +	+ + (BPA) +	+ +
KLASA PANCERZA	RZUTY	OBRONNE -
Naturalny Mody KLASA PANCERZA Pancerz z Roz		tawowy Inne Tymczasowy
KP = 10 + ZR + -	+ WYTR = BD +	_+
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	REFLEKS Rz. Obr.	
KP = 10 / + DOTYK KLASA PANCERZA	REF = ZR +	_+
KP = 10 + ZR / - 1	+ POR	TRET
Tymczasowa K D dporność na Czary Redukcja Obrażeń		
KP		
SPECJALNE ZDOLNOŚCI		
SPECJALNE ZDULNUSC		

KSZTAŁT NATURY	Typ Potwora	Modyfikator z Rozmiaru
ATRYBUTY	A'	TAKI
Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu		
s S	Zasięg Premia c	do ataku Obrażenia Krytyk
ZR ZR	m cm	
BD BD		
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 WALKA	Zasięg Premia c	do ataku Obrażenia Krytyk
INICJATYWA PREMIA Inne Initiative	m cm	
INIC = ZR +		
Szybkość Tymczasowa Prędkoś	Zasięg Premia o	do ataku Obrażenia Krytyk
m cm m cm	m cm	
MANEWRY BOJOWE		
MANEWRY BOJOWE Modyfikator z Rozmiaru Inne	Zasięg Premia o	do ataku Obrażenia Krytyk
Pre B B B B B B B B B B B B B B B B B B B	m cm	
MANEWR BOJOWY Premia OBRONA z Unikó		Modyfikator Premia z Rozmiaru Inne z Morali
OMB = 10 + S + ZR +	+ + [BPA]	+ 1 + +
KLASA PANCERZA	R	ZUTY OBRONNE
KLASA PANCERZA Naturalny Mody Pancerz z Roz		Podstawowy Inne Tymczasov ŁOŚĆ RZUT OBRONNY
KP = 10 + ZR + -	+ WYTR= 1	BD + +
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	REFLEKS	Rz. Obr.
KP = 10 / +	+ REF = 2	ZR + +
DOTYK KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR / -	3 . E	PORTRET
	1	
Tymczasowa KØdporność na Czary Redukcja Obrażeń		
SPECJALNE ZDOLNOŚC		