

DIVINE HUNTER

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancer de Sort

Niveau de Paladin

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau 2 **CHA** Bonus sur tous les jets de sauvegarde

SHARED PRECISION

Niveau 3 On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

AURA

Niveau 8 **AURA OF CARE**
Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Niveau 14 **AURA DE FOI**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4 Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE JET
Niveau de Paladin Divers
$$d6 = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$$

(arrondi au supérieur)

VOLONTE SAVE DC
Niveau de Paladin
$$= 10 + \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

Niveau 5 **ARME LIÉE**
☐ Convoqués Aujourd'hui
Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
1	1			□ □ □ □
2	2			□ □ □ □
3	3			□ □ □ □
4	4			□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration
$$= \text{CHA} + \text{Niveau de Lancer de Sort}$$

HUNTER'S BLESSING

Niveau 11 Spend one use of Smite Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.
This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS PAR JOUR

Niveau de Paladin Divers
$$\text{ENNEMIS PAR JOUR} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \text{Divers}$$

(arrondi au supérieur)

Ennemis Aujourd'hui

□ □ □
□ □ □

ATTAQUE BONUS

Niveau de Paladin Divers
$$+ \text{CHA} + \text{Divers}$$

DEFLECTION BONUS

Niveau de Paladin Divers
$$+ \text{CA} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES BONUS

Niveau de Paladin Divers
$$+ \text{Divers} + \text{Divers}$$

BONUS AUX DOMMAGES CONTRE LE MAL

Niveau de Paladin Divers
$$+ \text{Divers} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$$

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR

Niveau de Paladin Divers
$$\text{UTILISATIONS PAR JOUR} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

Utilisations aujourd'hui

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

Niveau 2

SOINS POINTS DE VIE

Niveau de Paladin Divers
$$d6 = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

GRACE

Niveau

3

12

6

15

9

18

Niveau **GRACE**

6 Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

RANGE

Niveau

$$\text{RANGE m} = \text{Niveau} \times 5 \text{ ft}$$

SORTS PREPARES

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

RIGHTEOUS HUNTER

Niveau 14 Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau 20 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.