



KAPŁAN
OF

(KAPŁAN)

Poziom
Kapłana

Poziom
Czarującego

DOMAIN

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia
na dzień

0000
0000

0000
0000

Użycia
na dzień

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

1

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

2

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

3

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

4

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

5

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

6

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

7

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

8

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

9

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

0000

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

CZENIE / ZADAWANIE

Lekkie Rany

1k8 + Poziom (1 - 5)

Poziom Czar

1

5

Średnie Rany

2k8 + Poziom (3 - 10)

Poziom Czar

2

6

Poważne Rany

3k8 + Poziom (5 - 15)

Poziom Czar

3

7

Krytyczne Rany

4k8 + Poziom (7 - 20)

Poziom Czar

4

8

Leczenie / Zadawanie 10x Poziom

Poziom Czar

6

9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii

Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej

Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE
NA DZIEŃ

Inne

Dziś

0000

=

3

+

CHA

+

0000

0000

0000

0000

ENERGIA
RZUT

Poziom
Kapłana

Inne

k6

=

(

÷

2

)

+

0000

0000

0000

0000

(Zaokrąglane w górę)

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom
Kapłana

Inne

0000

=

10

+

(

÷

2

)

+

CHA

+

0000

0000

0000

0000

(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE
ZASIĘG

30 m

Obszar wokół
Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9