Jogador

Campanha

XP

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Bônus	Modificador de Habilidade	Score	Modificador Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

Personagem

BOM LEAL CAÓTICO MAL

Nome

MASCULINO FEMININO

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

CLASSES	Skill Ranks	Hit Die	Nível
☐ 1		W%	
☐ 2		W%	
☐ 3		W%	
☐ 4		W%	
☐ 5		W%	
Classe Favorecida +1 por Nível	ppl / pv / rks	+ INT por nível	+ CON por Nível

Nível Ajuste

Effective Character Level

PERÍCIAS

	Sem Treinamento	Bônus de Perícias		Perícias da Classe +3	Ranks	Taletos Raciais	Outros	Penalidade em Teste de Armadu
Acrobacia	■		DES	☐				-
Avaliar	■		INT	☐				
Autohypnosis			SAB	☐				
Blefar	■		CAR	☐				
Escalar	■		FOR	☐				-
Diplomacia	■		CAR	☐				
Desabilitar Dispositivo			DES	☐				-
disfarçar	■		CAR	☐				
Arte da Fuga	■		DES	☐				-
Voar	■		DES	☐				-
Adestrar Animal			CAR	☐				
Curar	■		SAB	☐				
Intimidar	■		CAR	☐				±4 if larger/smaller
Linguística			INT	☐				
Percepção	■		SAB	☐				
Montaria	■		DES	☐				-
Sentir Motivação	■		SAB	☐				
Prestidigitação			DES	☐				-
Arte da Magia			INT	☐				
Furtividade	■		DES	☐				-
Sobrevivência	■		SAB					
☐ Rastrear			SOBREVIVÊNVIA	☐	N/A			
Nadar	■		FOR	☐				-
Use Magical Device			CAR	☐				
Conhecimento: Arcano			INT	☐				
Conhecimento: Masmorra			INT	☐				
Conhecimento: Psionicos			INT	☐				
Conhecimento: Religião			INT	☐				
Conhecimento: Natureza	☐		INT	☐				
Conhecimento: Planos	☐		INT	☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				

Conhecimento - INT
Profissão - SAB

Ofício - INT
Atuação - CAR