

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

TALENTY TROPICIELA

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

1	<input type="checkbox"/>	{ Wykrywanie Pułapek Ukradkowy Atak
2	<input type="checkbox"/>	
4	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
8	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	<input type="checkbox"/>	Zaawansowane Talenty
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

PUŁAPKI

Percepcja Poziom Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek =  + (  ÷ 2 )

Unieszkodliwianie Mechanizmów Poziom Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek =  + (  ÷ 2 )

WYCZUCIE PUŁAPEK Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

PREMIA DO RZ. OBRON. FLEKS

3 +  = (  ÷ 3 ) +

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA Poziom Łotrzyka

PREMIA

k6 = (  ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom Łotrzyka

20 -Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom Łotrzyka

ST WYTRWAŁOŚĆ

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY ZNANE Poziom Łotrzyka Inne

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14