			POSTAĆ									
			Imię									MĘSKA W SN 32
Gracz			Rasa	ì				Rozmi	iar		<u>.</u>	Modyfikator
Kampan	ia		KLASY				Punk	ty Umieje	ętnościKW	Ľ	Poziom	z Rozmiaru Dostosowanie
PD									<u>d</u>			Poziomu
Рυ			□ 2						<u>d</u>	[		
*	ATRYBUTY	*	□ 3						d	[		Efektywny
	Wartość Premia Modyfikatorymczas Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Warto	sow <b>a</b> ymczasowy ść Modyfikator	<u> </u>						<u></u> d			Poziom Postaci
S	S	S	Ulubiona Klasa					+ INT	<u>d</u>			
ZR	ZR	ZR	+1 na poziom		TII	<sub>pw</sub>   MIEJ <b>Ę</b> 1		na pozior	n na pozi			
	BD	BD				Uı	niejętnoś	ci	Rasowe,		Prefero	wany Waróag
BD		_		NiewyszkolonaUr	Premia z niejętnoś	ci	Klasowe +3	Rangi	Atuty	Inne	<b>™</b> ren	do Testów z Pancerza
INT	INT	INT									_	
RZT	RZT	RZT									_	
CHA	CHA	CHA									_	
	kator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2		dui <i>j</i>								_	
A.	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPEC	JALNE /										
											_	
											_	
											_	
											_	
											_	
							. ,					
											_	
							. ,				_	
											_	
											_	
												INT
												Wiedza - INT Zawód - WIS
IŽ												
JĘZYKI												Rzemiosło - INT Występy - CHA
												Rzemic