SONGHEALER Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	0
Conjuros CD Salv Conjuros al Día Conjuros Adicionales Base Conjuros Adicionales Base Conjuros Adicionales Conjuros Adicionales Conjuros Adicionales Conjuros Adicionales Conjuros CONJU	
CAR -	
1 0,000	1
2	
3	
4	
5	2
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
Concentración = CAR + Nivel de Lanzador	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	3
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
DURACIÓN Nivel de Misc	
turn 082 + ( × 2) + CAR +	
Turnos 000 000 000 000	
CD SALV VOL Nivel de Bardo	5
$=$ 10 + $(\div 2)$ + CAR	
<u> </u>	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción  de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	6
CONTRAODA	
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa	ENHANCE HEALING
DISTRACCIÓN	ENHANCE HEALING
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.  Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salv	AL DIA Vación. — CAD Cause the healing effect from a wand, potion or Nivel de
FASCINAR Nivel de	= CAR similar item to use your Bard level as its caster level Bardo
MAX AUDIENCIA Bardo	CONOCIMIENTO DE BARDO
(Redondear arrina)	SABER Nivel de Misc
INFUNDIR VALOR	Bardo  Aplica este bon a todas las habilidades de Saber  Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que
Bon contra efectos de hechizo y miedo	Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que
Bon a tiradas de ataque y daño Nicol INFUNDIR GRAN APTITUD	BIEN VERSADO
Nivel 11100	Nivel 2 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
	MAESTRO DEL SABER
Nivel SUGESTIÓN  6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN	5 Usos ilimitados
8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	
Nivel 2 v (d10 + CON) nuntos galno tamporales	* HOMBRE PARA TODO  Nivel
9 +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA  Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido —	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel HEALING PERFORMANCE	Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad
14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)	
INCDIDAD HEDOÍCMO MAY AFECTADOS	
Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO  18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	

Nivel FUNEREAL BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection