

Nivel de
Druida
Nivel

- 2 =

Nivel

DRUÍDA	
Nivel de Druida 1	<input type="checkbox"/> Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/> Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/> Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	<input type="checkbox"/> Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant
9	<input type="checkbox"/> Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	<input type="checkbox"/> Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
15	<input type="checkbox"/> Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS				
CD Salv de Conjueros		Conjueros al Día	= Conjueros Base	Conjueros Adicional +
	0			SAB
	1			SAB - 4
	2			SAB - 8
	3			SAB - 12
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

$$\text{CD Salv de Conjuero} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel de Conjuero}$$

$$\square = SAB +$$

Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA
☒ **COMPAÑERO ANIMAL** ☐ **DOMINIO**
 Nombre del Compañero Animal

Nombre del Compañero Animal

☐ **DOMINIO**

Tipo de criatura

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE	Nivel de Druida	Misc
----------------	-----------------	------

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

$$= \text{CAR} + \quad +$$

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

MOUNTAIN
BONUS

Nivel de Druida

$$= \quad \div 2$$

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SALVAJE	
Veces al día	Veces hoy
<div></div>	<div> <div></div><div></div><div></div><div></div> <div></div><div></div><div></div><div></div> <div></div><div></div><div></div><div></div> </div>

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

[illegible]