

# DRUÍDA ÁRTICO

Nivel de  
Druida

- 2 =

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Forma  
Salvaje

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de  
Druida

1

☐

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

☐

**Arctic Native**  
Bonus in icy terrain

3

☐

**Icewalking**  
No movement penalty in icy terrain

4

☐

**Arctic Endurance**  
Endure cold, immune to dazzling

6

☐

**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

**Snowcaster**  
See normally in icy conditions;  
cast fire spells as cold spells.

13

☐

**Flurry form**  
Become a swirling column of snow

15

☐

**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base  
Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## BONUS DE EMPATÍA

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

## ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES