

CHARLATAN

Charlatan
Level

(ROUBLARD)

CHARLATAN

Niveau
de Roublard

1

☐

Natural Born Liar
Sneak Attack

2

☐

Evasion

3

☐

Grand Hoax

4

☐

Esquive instinctive

8

☐

Esquive instinctive supérieure

10

☐

Talents de maître roublard

20

☐

Master Strike

NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau

Divers

d'ATTAQUE SOURNOISE

d6

=

(

÷ 2

) +

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Niveau

RUMOURS

3

PER WEEK

=

CHA

(As the Rumourmonger feat)

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau • La cible est endormie pour 1d4 heures

20

• La cible est paralysée pour 2d6 rounds

• La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Niveau

de Roublard

=

10 +

(

÷ 2

) +

INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible en 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
CONNUS

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard peut choisir des talents de maître roublard

=

(

÷ 2

) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14