SOHEI

Livello da Monaco

BONUS CA

CA BONUS

+ CA

DMC BONUS

+ DMC

= SAG + (Livello da Monaco ÷ 4)

(per difetto)

il Bonus si applica solo se si è senza armatura e non si è ingombrati o indifesi

TALENTI BONUS

Livello 1
- ☐ Cogliere fuori guardia
- ☐ Riflessi di combattimento
- ☐ Deviare Frecce
- ☐ ☐ ☐ Schivare
- ☐ Lottare migliorato
- ☐ Stile dello scorpione
- ☐ Lancia tutto

Livello 6
- ☐ Pugno della gorgone
- ☐ Spingere migliorato
- ☐ Disarmare migliorato
- ☐ Finta migliorata
- ☐ Sbilanciare migl.
- ☐ Mobilità

Livello 10
- ☐ Colpo Critico migl.
- ☐ Ira della Medusa
- ☐ Afferrare Frecce
- ☐ Attacco Rapido

- ☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check
  - ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks
  - ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack
    - ☐ Spirited Charge Double damage
  - ☐ Trample Overrun enemies
  - ☐ Unseat Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DURATA PER DAY

r = 2 + (Livello da Bardo × 2) +

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello	Tipo di arma	
5		☐–☐–☐–
9		☐–☐–☐
13		☐–☐
17		☐

INTEGRITÀ DEL CORPO

Livello 7 — PF CURATI = Livello da Monaco

Anima adamantina

Livello 13 — RESISTENZA INCANTESIMI = 10 + Livello da Monaco

PERFEZIONE INTERIORE

Livello 20

Trattato come un Esterno
Immune a Charmare Persone e altri effetti che bersagliano i non Esterni
Riduzione del danno **10/caotico**

MONACO

Livello da Monaco	Talenti bonus	Danno Colpo Senz'armi Pcl / Grn		
1	■	d6 / d4 / d8	Armour Class Bonus Raffica di colpi Colpo senz'armi Devoted Guardian	 Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2	■		Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito
3			Maneuvre Training Mente Lucida	Usa il liv. da Monaco invece del BAB for calculating CMB +2TS contro ammaliamento
4			Riserva Ki (Magica) Monastic Mount Ki Weapon	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - **1 ki point** per enhancement
5			High Jump Purezza del Corpo	Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove di Acrobazia per i salt +20Prove per i salti - **1 punto Ki** Immune a tutte le malattie
6	■			
7			Wholeness of Body	Curare le proprie ferite - **1 punto Ki**
9			Eludere migliorato	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi
10	■		Riserva Ki (Legale)	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
11			Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni
12				
13			Diamond Soul	Resistenza agli incantesimi
14	■			
15			Palmo tremante	Morte ritardata
16			Riserva Ki (di Adamantio)	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
17			Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	Nessuna penalità relativa all'invecchiamento Parlare con ogni creatura vivente
18	■			
19			Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - **3 ki points**
20			Perfect Self	Trattato come Esterno

RISERVA KI

RISERVA KI CAPACITÀ

= (Livello da Monaco ÷ 2) + SAG

RISERVA KI

☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐☐ ☐☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐

ACROBATICS

Movimento attraverso spazi minacciati
CD Acrobazia = **CMD**
a metà velocità
+3 m al movimento a velocità piena

Movimento attraverso lo spazio del nemico
CD Acrobazia = **CMD**
a metà velocità
+3 m al movimento a velocità piena

	Distanza	1,5 m	3 m	4,5 m	6 m	7,5 m	9 m	10,5 m	12 m	13,5 m	15 m	16,5 m
SALTO IN LUNGO	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
	Distanza	0,3 m	0,6 m	1 m	1.2 m	1,5 m	1,8 m	2,1 m	2,4 m	2,7 m	3 m	3.3 m