						PERSONNAGE								
						Nom							MALE	
Joueur						Race				Taille		2	Mod. de	
						A CONTROL OF						<b>i</b> l	taille	
Campagi	ne					CLASSES			Rang	gs de compéte <b>bés</b>	1	Niveau	Ajustement de niveau	
PX										d00				
	0.1	DACTE	DICTIO	LIEC						d00			<u> </u>	
) <b>%</b>	Valeur	Objet	RISTIQ Mod. de	Temp	Modificateur	3							Niveau Effectif	
	de Carac.	Bonus	Carac.	Score	Temp					d00			Personnage	
STR			STR		STR	Classe de prédilection +1 par niveau				+ INT d00	CON		<sup>1</sup> ) (	
DEX			DEX		DEX	+1 par niveau		COMP	rgs E <b>TENC</b> E		niveau			
CON			CON CON								Racial,	Divers	Pénalité	
INT			INT		INT		Non entrain	é Bonus	e 601	mpétencesRangs +3	Feats	Divers	d'Armure	
			-											
SAG			SAG		SAG									
CHA			CHA		CHA									
	ateur de Cara DONS E1				LES (Arro	00u a i iii. <i>)</i>								
	DONS L.	CALA	GIILOO	I LCIA	LLO									
						-								
													H	
													Connaissances - INT Profession - SAG	
													naissanc	
S													Conn	
LANGAGES													C	
ANG													Craft - INT Perform - CHA	
													Cra	