				7	CONJUROS PREPARADOS					
DRUÍDA (DRUIDA) Druida Bon			ii							
		(DRUIDA)	de Nivel	+			0			
DEIDA	D		- h	JENO FE						
			ζ							
			***	S MIL						
Nivel de		DRUÍDA		,						
Druida			Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia							
1		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal								
		Zancada Forestal								
2		Mueves a través de y no recibes daño	maleza a vel. nor	rmal						
,		Pisada sin Rastro					2			
3		No deja rastro si no								
,		Resistir la atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas								
4		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o		egueño o mad						
	_	Inmunidad al veneno								
9		Inmune a todos los					3			
13		Las Mil Caras Cambia la aparienci	a a voluntad							
15		Cuerpo Eterno								
15		No envejece, no pue	ede envejecer má	gicamente						
X		CONJURG		*	ппп		4			
CD Salv de Conjurc		Conjuros = al Día	Conjuro£onjuro Base	s Adicionales						
		0		SAB - 8 SAB - 8 SAB - 1						
		1					_			
		2					5			
		3								
		4								
		5					6			
		6					U			
		7								
		8								
		9					7			
CD Salv d	e Con	njuro = 10 + SAB + Niv	el de Conjuro				4			
Concentra	oión		AB +	Nivel de						
				Lanzador			_			
		ULO CON LA N		ZA 🗾			8			
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO Nombre del Compañero Animal										
Tipo de cria	tura						9			
						RGAMINOS *	/		DOCIONES	
×		EMPATIA SA	LVAJE	*	PE	RGAMINOS	М	*	POCIONES	*
BONUS D	E EN	IPATÍA								
SALVAJE Nivel de Druida Misc										
= CAR + +										
×		FORMA SAL	VAJE	"						
	Ve	eces al día	Veces hoy							
Forma actua		<u>'</u>								
Moteld										
~										