

# KNIFE MASTER

(ROUBLARD)

Knife  
Master  
Level

## KNIFE MASTER

Niveau  
de Roublard

1 ☐ { Détection de pièges  
Attaque Sournoise

2 ☐ Evasion

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Esquive instinctive

8 ☐ Esquive instinctive supérieure

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Frappe de maître

## HIDDEN BLADE

Sleight of  
Hand

Niveau  
de Roublard

Conceal Knife

=

+

(  ÷ 2 )

## ATTAQUE SOURNOISE

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

### BONUS DE DÉGÂTS

Niveau  
de Roublard

Divers

D'ATTAQUE SOURNOISE

d8

=

(  ÷ 2 )

+

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille

, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

## BLADE SENSE

Niveau

CABONUS

Niveau  
de Roublard

Divers

3

+

=

(

÷ 3

)

+

Bonus applies when attacked with a light blade.

## COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

20

- La cible est endormie pour 1d4 heures
- La cible est paralysée pour 2d6 rounds
- La cible est tuée

### COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Niveau  
de Roublard

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endormie 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

## TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS  
CONNUS

Niveau  
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard  
peut choisir des talents de maître roublard

=

(

÷ 2

)

+

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14