

# SACRED SHIELD

OF



(PALADIN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## DIVINE GRACE

Poziom  
2

CHA

Bonus to all saving throws

## AURA

Poziom  
3

### AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom  
8

### AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom  
14

### AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Poziom  
17

Gain damage reduction 5/evil.  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom  
3

Immune to all diseases including magic.

## HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Poziom  
4

This does not stack with their own shield bonus.

### DURATION

rund = 3 + CHA

Poziom  
11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Poziom  
20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## BOSKA WIEŻ

Poziom  
5

UŻYCIA  
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

= (  ÷ 4 ) - 1  
(Zaokrąglane w górę)

### DURATION

Poziom Paladyna

Użyć Dziś

min =

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzutu Obronnego

Czary na dzień

=

Czary Bazowe + Premiowe Czary CHA

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

= CHA +

Poziom Czarującego

## BASTION OF GOOD

WROGOWIE  
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Wrogowie Dzisiaj

= (  ÷ 3 ) +   
(Zaokrąglane w górę)

ARMOUR  
BONUS

Poziom Paladyna

+ KP = CHA + (  ÷ 4 )

## IMPROVED BASTION

11

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## PERFECT BASTION

20

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA  
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

= (  ÷ 2 ) + CHA +   
(Zaokrąglane w dół)

Poziom  
2

LECZENIE  
PW

Poziom Paladyna

Inne

k6 = (  ÷ 2 ) +   
(Zaokrąglane w dół)

## ŁASKI

Poziom

3

6

9

12

15

18

## PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>