NEMICI PRESCRITO 1	d	Livello a Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO		
NEMICI PRESCRITI 1	RANGER	Livello +			
BACCHETTE PERGAMENE POZIONI	MEMICI DDECCEL	bonus			
5 10 10 10 10 10 10 10 1					
10					
The first hours sell Surger passone exace acquisit anothe error and define incomals pre-requisit, may also placenees adjusted are incomals pre-requisit, and construction of contractions and incomals pre-requisit, and construction and incomals pre-requisit, and construction and incomals	5				
AMDIENTI PRESCELTO AMDIENTI PRESCELTO B CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO S CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO CONDIVIDERE NEMICO P	10		10		
AMBIENTI PRESCRITI Irrello DENUIS AMBIENTE PRESCRITO: 2 4 5 8 8 3	15		I Talenti bonus del Ranger possono essere a		
Livello O BONUS AMMIENTE PRESCRITO 2 4 6 8 3				·	
Sequire tracec Sequ	0		☐ CONDIVIDEDE NEMICO PRESCE	ELTO COMPAGNO ANIMALE	
Seguire trace = († 2) +	LIVEIIO		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO	Nome	
SAGCHETTE Sagminimo 1) Concesi metà del Bionus contro un solo Nemicio Prescrito da Ringre 3 di Druddo a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento di da Ringre 3 di Druddo a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento s'ino come azione di movimento a tutti di alladat ento sino come azione di movime	8			Creature tune	
EMPATIA SELVAGGIA EMPATIA SELVAGGIA Livello EMPATIA SELVAGGIA Livello EMPATIA SELVAGGIA Concedi melà del Bonus contro un solo Nemico Prescell Livello EMPATIA SELVAGGIA Concedi melà del Bonus contro un solo Nemico Prescell INCANTESIMI PREPARATI Uto al posto di Diplomazia per mingliorare l'atteggiamento di un anima Livello Concedi melà del Bonus TRACK Livello Bonus Ca lutilo Bonu	13	0-0-0			
BONUS EMPATIA SELVAGGIA Livelo EMPATIA SELVAGGIA Livelo EMPATIA SELVAGGIA Livelo Livelo Livelo Livelo Bonus Livelo Bonus Livelo Bonus Livelo Bonus Livelo Base SAG Livelo Base SAG Livelo Base BACHETTE PERGAMENE POZIONI PERGAMENE POZIONI			Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Presc	celto Livello - 3 = Livello	
## A SELVAGIA da Ranger Varie					
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animo	EMPATIA SELVAGGIA da Rango			000	
TRACK Livello da Ranger Seguire tracce = (÷ 2) + NCANTESIMI Livello A Ranger Ancantatore A Ranger Ancantatore		• • · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		1	
Livello NCANTESIMI		teggiamento di un anim			
Seguire tracce = (Livello				
INCANTESIMI Livello 4 da Ranger - 3 mantatore CD salvezza incantesimi Incantesimi plantesimi Bonus al giorno Base SAG 1 1					
Livello 4 da Ranger 3 Livello CD salvezza Incantesimi Incantesimi Bonus al giorno Base SAG 2	<u> </u>				
CD salvezza Incantesimi Incantesimi Incantesimi Bonus al giono Base SAG 2 3 4 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo Concentrazione = SAG + Livello incantatore PERGAMENE POZIONI PERGAMENE POZIONI		Livello			
al giomo Base SAG 1 2 3 4 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo Concentrazione = SAG + Livello meantatore BACCHETTE PERGAMENE POZIONI *** *** *** *** *** *** ***				-	
2 3 4 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo Concentrazione = SAG + Livello incantatore BACCHETTE PERGAMENE POZIONI ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** *	incantesimi al giorno Bas	e SAG			
3 4 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo Concentrazione = SAG + Livello incantatore BACCHETTE PERGAMENE POZIONI ** ** ** ** ** ** ** ** **		_		4	
Concentrazione = SAG + Livello incantatore BACCHETTE PERGAMENE POZIONI BACCHETTE PERGAMENE POZIONI			~		
Concentrazione = SAG + Livello incantatore BACCHETTE PERGAMENE POZIONI O G G G G G G G G G G G G G G G G G G	4				
BACCHETTE PERGAMENE POZIONI BACCHETTE PERGAMENE POZIONI					
PERGAMENE POZIONI POW POSIONI POW POSIONI	Concentrazione = SAG		re		
PERGAMENE POZIONI POWW POZIONI POWW POZIONI					
PERGAMENE POZIONI POWW POZIONI POWW POZIONI					
CARICHE CARICH	BACCHETTE	*			
CARICHE CARICH			DEDCAMENE	POZIONI	
# CARIONE CARI	ARICHE # DD		PERGAMENE	POZIONI	
CARICHE CARICH					
	- S OOC				
# # 0000000000000000000000000000000000	<u> </u>				
	CARIC:				
	A CO C				
	5 # □□□				