URBAN RANGER

Waldläufer-stufe

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	☐	☐	☐	☐
5		☐	☐	☐	☐	☐
10		☐	☐	☐	☐	
15		☐	☐	☐		
20		☐	☐			

FAVOURED COMMUNITIES

Stufe	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

Stufe 7: Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Stufe 12: Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS ☐ = CH + Waldläufer-stufe + Sonstiges

Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres

SPUREN LESEN

Spuren lesen ☐ = (Waldläufer-stufe ÷ 2) + Überlebenskunst Bonus

ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe - 3 = Zauber-stufe ☐

	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WE
1				☐☐☐☐
2				☐☐☐☐
3				☐☐☐☐
4				☐☐☐☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE + Zauber-stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
2	☐
	☐
	☐
	☐
6	☐
	☐
10	☐
	☐
14	
18	

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe 4 ☐ TEILE ERZFEIND ☐ TIERGEFÄHRTE

TEILE ERZFEIND

DAUER ☐ Runden = WE + Sonstiges

(WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

Name

Kreaturenart

Waldläufer-stufe - 3 = Druiden-stufe ☐

VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE