

DERVISH OF DAWN

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello Incant.

Livello **5** **SPINNING SPELLCASTER**
+4 concentration to cast defensively

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI

INCANTESIMI ARCANI

% Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DURATA Dervish Level Altro

AL GIORNO

_r = 2 + (× 2) + **CAR** +

Round ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐
oggi ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

VOLONTÀ **CD SALVEZZA** Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

Livello **10** Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE Dervish Level

PUBBLICO MAX

= ÷ 3 (per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello **3** **ISPIRARE COMPETENZA**

+

Livello **6** **SUGGERIZIONE**
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello **9** **ISPIRARE GRANDEZZA**
2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello **12** **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello **14** **ACCORDO SPAVENTOSO**
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello **15** **INSPIRE HEROICS**
+ 4 a tutti i TS
+ 4 di schivare alla **AC**

Livello **18** **SUGGERIZIONE DI MASSA**
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello **20** **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

DERVISH DANCE

Use **DEX** instead of **STR** for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.

AVVEZZO

Livello **2** **+4** Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di...	Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare Raggirare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia Raggirare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare Raggirare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde Raggirare, Diplomazia
<input type="checkbox"/> Altre:	<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali

☐

☐

☐

MEDITATIVE WHIRL

Livello **8** **USI AL GIORNO** Dervish Level

= (÷ 2) - 3

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Uses today ☐☐☐

ECLETTICO

Livello **10** Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello **16** Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello **19** Capace di prendere 10 in ogni abilità