

DRUÍDA

Nivel de Druida

Bon de Nivel



DEIDAD

DRUÍDA

Nivel de Druida		<b>Sentido de la Naturaleza</b> +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Zancada Forestal</b> Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño
3	<input type="checkbox"/>	<b>Pisada sin Rastro</b> No deja rastro si no quiere
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resistir la atracción de la Naturaleza</b> +4 a salvaciones contra fatas y plantas
		<b>Forma Salvaje</b> Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	<b>Inmunidad al veneno</b> Inmune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	<b>Las Mil Caras</b> Cambia la apariencia a voluntad
15	<input type="checkbox"/>	<b>Cuerpo Eterno</b> No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4
	1		SAB - 8
	2		SAB - 12
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañero ANIMAL DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE Nivel de Druida Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES