DAREDEVIL	Barde Niveau	SORTS CONNUS
(BARDE)	11	
SORTS	*	0
Sorts Sort Sorts Connus DD sauvegarde par jou	= Baseorts supplémentaire r Sorts → ♡	28
0	CHA CHA - 4 CHA - 8	
1		₁
2		
3		
4		
5		₂
6		
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 1	0 + CHA + niveau de sort	
Concentration = CH	Niveau de Lanceur de	
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PI	ROFANES	3
	porter une armure légère que d'échec des sorts.	
PERFORMANCE I		
DUREE Barde PAR JOUR Niveau	Divers	4
trs = 2 + (× :	2)+CHA+	
Tours OOO OOO OOO		
VOLONTE JET DE SAUVINGARDE	\	5
= 10 + (÷ 2) + CHA	
Niveau Activer ou changer de représent 7 à la place d'une action simple.	ation bardique par une action	de mouvement,
PERFORMANCES		6
CONTRE-CHANT Contre les effets magigues qui dépendent du son.		
Les alliés dans les 30pds utilisent votre	jet de Performance comme je	AGILE
DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépende Les alliés présents dans les 30pds utilis	nt de la vue. sent votre jet de performance à	AGILE Barde Divers BONUS Niveau La place d'un jet de sauvegarde
FASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau		+ Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks
= ÷3	(arrondi au supérieur)	CANNY FOE MANOEUVRES DE COMBAT
DERRING-DO Niveau de barde	(arronur au superieur)	Niveau +2
+ = (+1) ÷ 6	6 Bonus applies to CMB to attempt,
Bonus to allies' reflex saves, and double		and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.
Allies who move at least 10ft gain a doc		14
Niveau INSPIRATION TALENTUEU	JSE	18
3 +		DAUNTLESS
Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créatur	e fascinée	MORALE Barde Niveau Niveau
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 30)pds sont secoués	2 + = (+2) ÷ 4 Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects
Niveau INSPIRER LA GRANDEUR		SCOUNDREL'S FORTUNE
9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigu		
Niveau REPRESENTATION APAISA 12 Soins de Groupe Critiques		Niveau Third All Third Al
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE		TOUCHE-À-TOUT
14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance		Niveau Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde		Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe
+ 4 à la CA Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatu	res déjà fascinées	Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence

Niveau PERFORMANCE MORTELLE

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse