DETECTAR EL MAL Como acción de movimiento, detecta el mel a una criatura o item a 60º ATAQUE No afecta a ninguna otra aura cercana. CAR Salvaciones Shared	,
CALADIN Nivel de 3 = Nivel de Enzador Hoy COLOR	
Nivel de Paladin 3 = Nivel de Paladin 4 4 5	
DETECTAR EL MAL Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o item a 60/ATAQUE Misc GRACIA DIVINA Nivel CAR Bonificador a todo Salvaciones TACTICAL ACUMEN Nivel Teamwork feat TACTICAL ACUMEN Nivel Teamwork feat Shared TO TO TACTICAL ACUMEN Nivel Teamwork feat Shared TO TO TO TO TO TO TO TO TO T	dear abajo
Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o item a lo d'ATAQUE Misc GRACIA DIVINA Nivel GRACIA DIVINA Nivel TEATICAL ACUMEN TEATICAL ACUMEN Nivel TEATICAL ACUMEN TEATICAL ACUMEN Nivel TEATICAL ACUMEN TEATICAL ACUMEN TEATICAL ACUMEN TEATICAL ACUMEN TEATICAL ACUMEN	
CAR Surface an iniguna of tra aura cercana.	
CRACIA DIVINA Solutiones	
TACTICAL ACUMEN Nivel Teamwork feat Shared 3 TACTICAL ACUMEN TACTICAL ACUMEN TACTICAL ACUMEN Teamwork feat Shared 3 TO Teamwork feat Shared 3 TO THE Paladin Shared	dear abajo
TACTICAL ACUMEN Nivel Teamwork feat Shared To DANO Teamwork feat To DANO Teamwork feat To DANO Nivel Teamwork feat To DANO To DANO Paladin To The Paladin is rendered unconscious. Nivel MASTERFUL PRESENCE Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action. Nivel MASTERFUL PRESENCE Grant a different feat to each ally. CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. Grant One feat to allies within 30ft. Abusto de Paladin Pulvito So Oper (Redondear abajo) Misc Grant One feat to allies within 30ft. Abusto de Paladin Misc Grant One pri round as a move action, direct your allies. Nivel de Paladin Misc Grant One pri round as a move action, direct your allies. Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies. Misc Once per round as a move action, direct your allies.	
Teamwork feat Teamwork fea	
7 11 15 15 19 BATTLEFIELD PRESENCE Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action. Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Grant a different feat to each ally. CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. d6 = (÷ 2) + CAR + TIRADA Nivel de Paladín Paladín Misc CDSALV Nivel de Paladín GRedondear abajo) Misc (Redondear abajo) Misc OCD SALV Nivel de Paladín Paladín Misc (Redondear abajo) MISERICORDIAS Nivel de Paladín MISERICORDIAS Nivel A GREDONDE PORTIVA MISERICORDIAS Nivel MISERICORDIAS Nivel A GREDONDE PORTIVA MISERICORDIAS Nivel MISERICORDIAS Nivel A GREDONDE PORTIVA MISERICORDIAS)
Spend two uses of Weal's Championto make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious. Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed. IMPOSICIÓN DE MANOS	/
11 Spend two uses of Weal's Championto make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious. Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed. Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action. Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Grant a different feat to each ally. CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. d6 = († 2) + TIRADA Paladín Misc (Redondear abajo) MISERICORDIAS Nivel de Paladín MISERICORDIAS Nivel de Paladín MISERICORDIAS Nivel de Paladín GUIDE THE BATTLE Nivel Allies within 30ft nay take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
Nivel MASTERFUL PRESENCE Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action. Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Grant a different feat to each ally. CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. Misc QUARCIÓN PUNTOS GOLPE Paladín CD SALV VOLUNTAD CD SALV VOLUNTAD CREdondear arbajo) CD SALV VOLUNTAD CREGONDE THE BATTLE Nivel Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity. Nivel SCANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. (Redondear arbajo) MISC (Redondear abajo) MISCRICORDIAS Nivel GREDONDEAS Allías within 30ft targ take a 5 fit step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed. IMPOSICIÓN DE MANOS IMPOSICIÓN DE MANOS USOS AL DIA Nivel de Paladin CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA	
BATTLEFIELD PRESENCE Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action. Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Grant a different feat to each ally. CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. Misc Paladín Misc Misc Misc Paladín Nivel de Paladín Misc Misc Misc Paladín Misc Misc Misc Misc Misc Misc Misc Misc	
BATTLEFIELD PRESENCE Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action. Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Grant a different feat to each ally. CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. Misc Masc (Redondear abajo) CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. Misc (Redondear abajo) CD SALV (Redondear abajo) (Redondear abajo) 12 Nivel Once per round as a move action, direct your allies. A Misc (Redondear abajo) 15 Nivel Once per round as a move action, direct your allies. A Misc (Redondear abajo) 15 18	,
Grant one feat to all alles within 30ft. Change as a swift action. Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Grant a different feat to each ally. CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. Misc Paladín Misc Misc Misc Misc Misc Misc Misc Misc	Hov
Nivel MASTERFUL PRESENCE 20 Grant a different feat to each ally. CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. Misc Paladín Misc (Redondear abajo) 12 GUDSALV Nivel de Paladín Paladín Paladín 12 GUIDE THE BATTLE Nivel Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
Grant a different feat to each ally. CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. de Canalizar energía positi	
Nivel de Paladín Nivel de Paladín Misc Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos. Misc Misc Misc Misc Misc Misc Misc Misc Redondear abajo) Misc Nivel 3 6 CD SALV VOLUNTAD Nivel de Paladín Paladín Misc Nivel 3 6 Dunta de Paladín Misc Mi	
TIRADA ENERGÍA Nivel de Paladín Misc (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Nivel de Paladín (Redondear arriba) (Redondear arriba) (Redondear abajo) MISERICORDIAS Nivel 3 6 9 (Redondear abajo) 12 Nivel Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
TIRADA ENERGÍA d6	
ENERGÍA d6 = (÷ 2) + Misc (Redondear arriba) CD SALV VOLUNTAD Nivel de Paladín = 10 + (÷ 2) + CAR (Redondear abajo) (Redondear abajo) 12 Nivel Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity. MISERICORDIAS Nivel 3 6 9 15 15 18	
CD SALV VOLUNTAD Paladín = 10 + (÷ 2) + CAR (Redondear abajo) (Redondear abajo) 12 GUIDE THE BATTLE Nivel Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
CD SALV VOLUNTAD Nivel de Paladín = 10 + (÷ 2) + CAR 9 (Redondear abajo) 12 Nivel Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
Paladín = 10 + (÷ 2) + CAR (Redondear abajo) 12 Nivel Nivel 8 Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
= 10 + (÷ 2) + CAR 9	
(Redondear abajo) GUIDE THE BATTLE Nivel Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
Nivel 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
Nivel 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
8 Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	
CONNIDOS DEFIA DA DOS	
	,
Free 5ft step may be through difficult terrain.	
Aura 1 000	
Nivel AURA DE FÉ Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de superar RD.	
AURA DE RECTITUD	
Nivel Obtiene RD 5/maligno.	
17 Inmune a efectos y conjuros de compulsión. Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.	
CONJUROS	
CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros Adicionales de Conjuros al Día Base CAR	
1 Day	
2 0000 000	
4 000	
4 0000 000	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
Concentración = CAR + Nivel de Lanzador	