



CRUSADER

Crusader
Level

DE

Nível do Conjurador

(Clérigo)

Domínio

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia

Uso por dia

TALENTO BÔNUS

1

5

10

15

20

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus

	0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1	+1	+1			
	2	+1	+1			
	3	+1	+1			
	4	+1	+1			
	5	+1	+1			
	6	+1	+1			
	7	+1	+1			
	8	+1	+1			
	9	+1	+1			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Co

CURAR / INFLIGIR

Light Wounds 1d8 + Nível (1 - 5)
Ferimentos Moderados 2d8 + Nível (3 - 10)
Ferimentos Sérios 3d8 + Nível (5 - 15)
Ferimento Críticos 4d8 + Nível (7 - 20)
Heal / Harm 10 × Nível

Nível de Magia

Mass Spell Level

CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem



Clérigo Mal

Canalizar Energia Positiva
Curar Ferimentos

Channel Negative Energy
Infligir Ferimentos

CANALIZAR

POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

ENERGIA ROLAGEM

Nível de
Clérigo

Outros

d6 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

VONTADE

CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Clérigo

Outros

= 10 + (÷ 2) + CAR +

(Arredonda para Baixo)

CANALIZAR

ALCANCE

30 m

Raio centrado no Clérigo

MAGIAS PREPARADAS

0

Magias do Domínio +1

1

Magias do Domínio +1

2

Magias do Domínio +1

3

Magias do Domínio +1

4

Magias do Domínio +1

5

Magias do Domínio +1

6

Magias do Domínio +1

7

Magias do Domínio +1

8

Magias do Domínio +1

9