DEMAGOGUE	Barde Niveau	SORTS CONNUS
(BARDE)		
SORTS	*	0
Sorts Sort Sorts = Connus DD sauvegarde par jour	Bas‰orts supplémentair Sorts	res
o par jour	4 8 5	
1	CHA CHA	1
2		
3		
4		2
5		
6		
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort		
Concentration = CHA	Niveau de Lanceur de	
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROI		3
Les bardes peuvent porter une armure légère		
% sans encourir de risque d'échec des sorts.		
PERFORMANCE DE	BARDE	
DUREE Barde PAR JOUR Niveau	Divers	4
-a+(×a)	+CHA+	
trs = 2 + (× 2) + CHA +		
Tours OOO OOO OOO		
VOLONTE JET DE SAUWWear de bard	е	5
= 10 + (÷	2) + CHA	
-10 · (2) · GIIA	
Niveau Activer ou changer de représentation	on bardique par une action	n de-mouvement,
7 à la place d'une action simple. PERFORMANC	EC	6
CONTRE-CHANT	ES	
Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet d		
DISTRACTION		Barde Area of fame
Contre les effets magiques qui dépendent d Les alliés présents dans les 9m utilisent vo	le la vue. tre jet de performance à la	Niveaua place d'unireage ନ୍ୟାଖନାମ 1,000 people +1 ୍ରଥ
FASCINER Barde		1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
AUDIENCE MAX Niveau		9 City or group of towns 25,000 people 25,000 people 4 + 3 + 3
= ÷3	(arrondi au supérieur)	15 Earge only state and surrounding area
INSPIRATION TALENTUEUSE		17 The whole civilized world +5 - =
Niveau 3 +		SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Barde
		BONUS Niveau
Niveau	au de barde	= (
5 Size of audience = Performance × result		Erudition
Niveau INCITE VIOLENCE		
Inflame a crowd who are already fascinated		Niveau Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués		VERSATILITE ARTISTIQUE
INSDIDED IA CDANDELID MA		Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de
2 x (d10 + CON)	points de vie temporaires,	
+2 a l'attaque, +1	aux jets de sauvegarde vig	
Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques		□ Dance Acrobaties, Vol □ Chant Bluff, Psychologie
Enlèves les conditions Fatigué, Mala	de, et Secoué	Claviers Diplomatie, Intimidation Instruments à corde Diplomatie Diplomatie Diplomatie, Dressage
Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance		
Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES		TOUCHE-À-TOUT
+ 4 à tous les jets		Niveau Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
+ 4 à la CA		10
Niveau 18 Turn a crowd towards a common purpose Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe		
Niveau PERFORMANCE MORTELLE 20 Cause la mort d'un ennemi par un ex	cès de Joie ou de Tristess	Niveau se 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence