

DFA  
Level

DFA  
Level  
Arma a soffio  
Danno (d6)  
Breath Effect

1	1	<input type="checkbox"/> Dragonouched (+1 hp, listen, search, spot, saves vs paralysis/sleep, qualify for draconic feats as sorcerer)
2	1	<input type="checkbox"/> Scales +2 (natural armour bonus)
3	2	<input type="checkbox"/> Dragonkin (+4 comp bonus vs dragons/dragonblood when using diplomacy. Treated as dragon vs frightful presence)
4	2	
5	3	<input type="checkbox"/> Riduzione danno 2/magico
6	4	<input type="checkbox"/> Scales +3
7	5	<input type="checkbox"/> Raddoppia il raggio dell'arma a soffio
8	3	
9	6	<input type="checkbox"/> Scales +4
10	4	
11	7	<input type="checkbox"/> Riduzione danno 5/magico
12	5	<input type="checkbox"/> Scales +5
13	5	<input type="checkbox"/> Immunities (paralysis, sleep)
14	9	
15	6	
16	8	
17	9	
18	6	
19		
20		

## BREATH WEAPON DAMAGE

d6

Dal Livello 1:  Cono di 7,5m o Linea di 9m

Dal Livello 10: ☐ Cono di 9m o Linea di 18m

REFLEX  
SAVECDDFA  
Level

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{COS} \phantom{00}$$

(per difetto)

Livello	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Least	<div><div></div></div>																			
Inferiore						<div><div></div></div>														
Superiore											<div><div></div></div>									
Dark																<div><div></div></div>				
Localizzazioni non note	1	1	2	2	2	3	3	4	4	4	5	5	6	6	6	7	7	8	8	8

Invocazione	Invocazione Livello	Livello Inc. equivalente	Invocazione CD TS
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

CD Salvezza Inv. = 10 + CAR + Liv. Inc. Equivalente

## %

Breath Effect	Minimum DFA Level	Cool- Down Rounds
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

## CARICHE

# 

CARICHE

# 

CARICHE

# 

CARICHE

# 

ARICHE

# 

## POZIONI

[illegible]