

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS Feats Training Прочее

ИНИЦ = DEX + + +

Скорость

Скорость Speed with Armour Temp Speed

ft кв ft кв ft кв

Swim Speed Fly Speed Climb Speed

ft кв ft кв ft кв

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS MELEE ATTACK RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus Favoured Enemy Бонус Боевого духа Buffs Nerfs

+ = + + -

Temp Damage Bonus Favoured Enemy Бонус Боевого духа Buffs Nerfs

+ = + + -

Модификаторы особых условий

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS Базовый бонус атаки Модификатор размера Прочее

ББМ = STR + ББА - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

3БМ = 10 + STR + DEX + + + + ББА - +

FLAT-FOOTED CMD

3БМ = 10 + STR / / + + ББА - +

Temp CMB Temp CMD Модификаторы особых условий

+ ББМ + 3БМ

АТАКИ

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Крит

ft кв d x

Аммуниция # Специальная аммуниция #

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Крит

ft кв d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Крит

ft кв d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Крит

ft кв d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Крит

ft кв d x

Аммуниция # Специальная аммуниция #

Аммуниция # Специальная аммуниция #

SAVES

FORTITUDE SAVE Base Рассовый Прочее Временный

СТОЙК = CON + + + +

REFLEX SAVE

РЕФ = DEX + + + +

WILL SAVE

WILL = WIS + + + +

Уклонение Improved Evasion Endurance Trap Sense

Модификаторы особых условий

HEALTH

HIT POINTS Wounds Dying Stable Non-lethal Unconscious

hp hp hp

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЛАСС ЗАЩИТЫ Dodge Modifier Бонус отражения Armour AC Shield AC Natural Armour Модификатор размера

КЗ = 10 + DEX + + + + +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

КЗ = 10 / / + + + + +

TOUCH ARMOUR CLASS

КЗ = 10 + DEX + + / / / + +

Временный Сопротивление заклинаниям Модификаторы особых условий

+ КЗ

Понижение урона

/

Notes

EFFECTS