SCARRED RAGER!

(BARBARE)

RAGE!

Tolerance

Scarification +1

Scarification +2

Scarification +3

Improved Tolerance

Réduction de dégâts 1/-

Réduction de dégâts 2/-

Réduction de dégâts 3/-

Réduction de dégâts 4/-

Réduction de dégâts 5/-

TERRIFYING VISAGE

÷ 2

Against humanoids who are not members of barbarian tribes

Ajoutez au DD de tout les

the effect at the start of your next turn

the effect at the start of your next turn

BLEED DAMAGE RESISTANCE

effets de peur que vous créez

TOLERANCE

fatigued or exhausted, make a second save to negate

If you fail a save against becoming dazed, frightened,

shaken or stunned, make a second save to negate

SCARIFICATION

you take each round

Subtracted from the bleed damage

14

RAGE! DE MAÎTRE BERSERKER

Barbare

Niveau

Volonté Indomptable

RAGE! DE GRAND BERSERKER

Scarification +4

Scarification +5

Sans Fatigue MGE!

Scarification +6

Barbare Niveau

1

2

3

5

6

7

9

10

11

12

13 14

15

16 17

18

19

20

INTIMIDATE

DC BONUS

+1

Niveau

2

Niveau

5

Niveau

3

BONUS

+

П

П

П

П

BARBARE

Terrifying Visage

Barbare Niveau

RAGE! DUREE Barbare RAGE! Divers AUIOURD'HUI **PAR JOUR** Niveau = 2 + CON +× 2 trs trs **FORCE** SCORE de VOLONTE CLASSE CONSTITUTIONSAUVEGARDE D'ARMURE SCORE BONUS BONUS RAGE! 2 -2 4 4 SUPERIEURE MGE 6 6 -2 3 8 8 MAITRE RAGE -2 4 Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2 Score de Force Score de dextérité **FATIGUE** RAGE! Pénalité -2 Pénalité: -2 DUREE Ne peut pas entrer en rage, courir ou char × 2 STR DHX lorsqu'il est fatigué trs POUVOIRS DE**r**a POUVOIRS DERAGEBarbare Divers CONNUS Niveau ÷2)+ = ((arrondi à l'inférieur) 1 4 5 6 When dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead 8 If you fail a save against becoming nauseated, sickened, 9 10 11 12 13