

TITAN MAULER!
(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

- 1

☐

Big Game Hunter
IRA!
- 2

☐

Jotungrip
- 3

☐

Massive Weapons -1
- 5

☐

Evade Reach 5ft
- 6

☐

Massive Weapons -2
- 7

☐

Riduzione del Danno 1/–
- 9

☐

Massive Weapons -3
- 10

☐

Riduzione del Danno 2/–
Evade Reach 10ft
- 11

☐

Superiore IRA!
- 12

☐

Massive Weapons -4
- 13

☐

Riduzione del Danno 3/–
- 14

☐

Titanic RAGE!
- 15

☐

Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft
- 16

☐

Riduzione del Danno 4/–
- 17

☐

Infaticabile IRA!
- 18

☐

Massive Weapons -6
- 19

☐

Riduzione del Danno 5/–
- 20

☐

Possente IRA!
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1 Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Livello 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY
REDUCTION

Livello 3 - Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Livello 5 m q Reduced effective reach for one designated attacker

TITANIC RAGE!

Livello 14 Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

IRA!

IRA! DURATA
AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Altro

IRA!
OGGI

r

 = 2 + COS + (

× 2

) +

r

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

r

 =

× 2

FIR

DIS

IRA! POTERI

IRA! POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

= (

÷ 2

) +

(per difetto)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14