

# SAVAGE BARBARIAN!

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung  
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Reflexbewegung

3 ☐ Naked Courage +1

5 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

7 ☐ Natural Toughness +1

9 ☐ Naked Courage +2

10 ☐ Natural Toughness +2

11 ☐ Stärkerer KAMPFRAUSCH!

13 ☐ Natural Toughness +3

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Naked Courage +3

16 ☐ Natural Toughness +4

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

19 ☐ Natural Toughness +5

20 ☐ Mächtiger KAMPFRAUSCH!

## NAKED COURAGE

When wearing no armour:

Stufe  
3 **NAKED COURAGE  
BONUS**

+

Dodge bonus to AC, and morale bonus  
to saving throws against fear

## NATURAL TOUGHNESS

When wearing no armour:

Stufe  
7 **NATURAL TOUGHNESS  
BONUS**

+

Bonus der natürlichen Rüstung addieren zu AC  
(nicht kumulativ mit Natürlicher Rüstung)

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

$$\boxed{\text{Runden}} \times 5 + \text{KO} + \left( \boxed{\text{Runden}} \times 2 \right) + \text{Sonstiges}$$

$$\boxed{\text{Runden}}$$

STÄRKE-  
WERT  
BONUS

KONSTITUTIONS-  
WERT  
BONUS

WILLENS-  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Stärker KAMPFRAUSCH

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

$$\boxed{\text{Runden}} \times 2$$

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
BEKANNT

Sonstiges

$$\boxed{\text{Runden}} = \left( \boxed{\text{Runden}} \div 2 \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14