initiative *			ATTAQUES					
BONUS D' INITI	ATIVE Dons Entrain	nement Divers						
INIT = DE	X + +	+				- Barra Hallan		0.11
			Portée	Туре		Bonus d'attaque	Dommage .	Critique
WITEGOE	VITESSE	Vitesse temp	pieds cases				d	X
VITESSE	Vitesse avec Armure	vitesse tellip	Munitions				ciales	# 0000
pieds cases	pieds cases	pieds cases						
Vitesse de nage	Vitesse de vol	Vitesse d'escalade						
pieds cases	pieds cases	pieds cases	Portée	Туре		Bonus d'attaque	Dommage	Critique
ATTAQUE DE BASE			pieds cases				d	×
BASE	ATTAQUE	ATTAQUE	pione once					
A L'ATTAQUE B	ONUSDE MELEE	A DISTANCE						
			Portée	Туре		Bonus d'attaque	Dommage	Critique
	voured Moral		pieds cases				d	×
Temp Attaque ■ E	Enemy Bonus Amé	lioration Diminution						
+ =_	++_					Bonus d'attaque	Dommage	Critique
Bonus Fa Temp Dommage E	ivoured Moral Enemy Bonus Amé	lioration Diminution	Portée	Type		Bondo d ditaque	_	
	•	noration Diminution	pieds cases				d	×
+ =_								
Modificateurs condition	nnels		Portée	Туре		Bonus d'attaque	Dommage	Critique
			pieds cases				d	×
DEAD	OFINIDES DE CON	ARAT.	Munitions			□□□ □□□ Munitions spé	ciales	
MANOEUVRE DE	OEUVRES DE CON E COMBATRASE	∕IBAT Taille	Wallitons	#		Munitions spe	olaico	#
BONUS	Bonus d'attaque Mod	dificateur Divers	Munitions			Munitions spé	ciales	
[BMO] = ST	rr + Bba -	#i +		#				# 000
MANOEUVRES D	DE COMBAT	Esquive Deflec	ction Base	Taille		SAUVE	GARDES	*
DEFENSE			cateur Bonus d'attaque l		Divers	JET DE VIGUEUR Base	Racial [Divers Temp
[DMD] = 10	+ STR + DEX	+ +	+ BBA -	_iii] +		vig = con+	+ +	+
PRIS AU DEPOU	RVU	Deflec	ction Base	Taille		RÉFLEXES SAUVEGARDE		
DMD		Modific	cateur Bonus d'attaque l	Modificateur	Divers	REF = DEX +	+ +	+
DMD = 10	+ STR /	/ +	+ BBA -	<u>₩</u> +		VOLONTE SAUVEGARDE		
BMO temp E	BMO temp Modificateurs co	nditionnels				VOL = SAG +	+ +	+
+BMO +	DMD					☐ Evasion ☐ Science de ☐	Endurance	Sens
						l'évasion		des pièges
					M	lodificateurs conditionnels		
×		SANTE			*			
POINTS DE VIEBles	ssures	☐ Mourar	nt 🖂 Stable Non I	étaux ∏ Inc	onscient			
pv			pv		pv			
×	CL!	ASSE D'ARMU	RE			EFI	FETS	<i>x</i>
	Esquive	e Deflection		Armure	Taille			
CLASSE D'ARM	OKE	eurModificateur CA d	'armure CA de bouclier	Naturelle M	lodificateu	r		
CA = 1	o + DEX +	+ +	+ +	+	Ţij.			
PRIS AU DEPOU	RVU CLASSE D'ARMU	RE						
CA = 1	+ +	+	Ťľ.					
CONTACT CLAS	SE D'ARMURE							
CA = 1	0 + DEX +	+	/ /	/ +	ħľ			
CA temp Résist	tance à la magizdificateurs o	conditionnels						
+ CA								
Réduction de dommag								
1								
Notes								