

ARCTIC DRUID

Druiden-
stufe

- 2 =

Tier
gestalt
Level

GOTTHEIT



DRUIDE

Druiden-
stufe
1

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Tierempathie
Einstellung eines Tieres verbessern

2

Arctic Native
Bonus in icy terrain

3

Icewalking
No movement penalty in icy terrain

4

Arctic Endurance
Endure cold, immune to dazzling

6

Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

Snowcaster
See normally in icy conditions;
cast fire spells as cold spells.

13

Flurry form
Become a swirling colume of snow

15

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ **TIERGEFÄHRTE**

☐ **DOMÄNE**

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

ARCTIC NATIVE

ARCTIC
BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE