

INITIATIVE

INICIATIVA BÔNUS Feats Training Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Swim Speed Fly Speed Climb Speed

m m² m m² m m²

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS MELEE ATTACK RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus Favoured Enemy Bônus de Moral Buffs Nerfs

+ = + + -

Temp Damage Bonus Favoured Enemy Bônus de Moral Buffs Nerfs

+ = + + -

Modificadores Condicionais

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

BMC = FOR + BBA - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Dodge Modifier Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA - +

FLAT-FOOTED CMD Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR / / + + BBA - +

Temp CMB Temp CMD Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

HEALTH

HIT POINTS Wounds Dying Stable Non-lethal Unconscious

hp hp hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Dodge Modifier Modificador de Deflexão Armour AC Shield AC Armadura Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + / / / + +

CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais

+ CA

Redução de Dano

/

Notes

ATAQUES

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Munição # Munição Especial #

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

SAVES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE SAB + + + +

Evasão Improved Evasion Endurance Trap Sense

Modificadores Condicionais

EFFECTS

Effects grid with 6 rows of 6 squares each.