

TITAN MAULER!

(BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

- | | | |
|----|--------------------------|---|
| 1 | <input type="checkbox"/> | Big Game Hunter RAGE! |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Jotungrip |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Massive Weapons -1 |
| 5 | <input type="checkbox"/> | Evade Reach 5ft |
| 6 | <input type="checkbox"/> | Massive Weapons -2 |
| 7 | <input type="checkbox"/> | Réduction de dégâts 1/— |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Massive Weapons -3 |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Réduction de dégâts 2/—
Evade Reach 10ft |
| 11 | <input type="checkbox"/> | Greater RAGE! |
| 12 | <input type="checkbox"/> | Massive Weapons -4 |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Réduction de dégâts 3/— |
| 14 | <input type="checkbox"/> | Titanic RAGE! |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft |
| 16 | <input type="checkbox"/> | Réduction de dégâts 4/— |
| 17 | <input type="checkbox"/> | Sans Fatigue RAGE! |
| 18 | <input type="checkbox"/> | Massive Weapons -6 |
| 19 | <input type="checkbox"/> | Réduction de dégâts 5/— |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Mighty RAGE!
Evade Reach 20ft |

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Niveau 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY

Niveau REDUCTION

3 - Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Niveau 5 Reduced effective reach for one designated attacker

TITANIC RAGE!

Niveau 14 Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

POUVOIRS DE

RAGE ! DUREE
PER DAY

Niveau
de Barbare

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE
DURATION

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\text{trs} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE !
KNOWN

Niveau
de Barbare

Divers

$$\text{Known} = \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14