

# BLIGHT DRUID

DEIDAD

Nivel de  
Druida

Bon  
Nivel

+



## BLIGHT DRUID

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

### Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

4

☐

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

### Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

### Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

### Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

### Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ FAMILIAR

☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día

## VERMIN EMPATHY

### VERMIN EMPATHY

BONUS

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

## MIASMA / PLAGUEBEARER

### FORTALEZA

CD SALV

Nivel de  
Druida

= 10 + ( ÷ 2 ) + SAB

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9

## PERGAMINOS

## POCIONES