TRAPPER

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello Bonus +

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO +2	4	6	8	10
1	■	☐	☐	☐	☐
5	☐	☐	☐	☐	☐
10	☐	☐	☐	☐	
15	☐	☐	☐		
20	☐	☐			

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO +2	4	6	8
3	■	☐	☐	☐
8	☐	☐	☐	☐
13	☐	☐	☐	
18	☐	☐		

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA = CAR + Livello da Ranger + Altro

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Seguire tracce = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello 4 ☐ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO ☐ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA rd = SAG + Altro

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

TRAPPOLE

TRAPS PER DAY = (Livello da Ranger ÷ 2) + SAG

Traps today

TRAP SAVE DC = 10 + (Livello da Ranger ÷ 2) + SAG + Altro

Extraordinary Trap Modifier: -2

Livello	
5	☐ SNARE TRAP
5	☐
7	☐
9	☐
11	☐
13	☐
15	☐
17	☐
19	☐
	☐

PERGAMENE

POZIONI