

Mönch

Mönch-  
stufe

SCHLAGHAGEL

SCHLAGHAGEL ANGRIFFSBONUS

Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGSPUNKTE  
PRO TAG

Mönchstufe

=

×

2

geheilte Punkte

TP

WEITER SCHRITT

ZAUBER STUFE Mönchstufe

=

÷

2

(abrunden)

Diamantseele

ZAUBER RESISTENZ Mönchstufe

= 10 +

VIBRIERENDE HANDFLÄCHE

Vibration Tage Mönchstufe

=

RETTUNGSWURF SG Mönchstufe

= 10 + (

÷

2

) + WE

Körper lösen

ÄTHERISCHE  
RUNDEN

Mönchstufe

Runden Heute

Runden

=

PERFEKTES SELBST

Zähle als ein Externar

Immun gegen Person bezaubern und andere magische  
Effekte die Externare nicht betreffen

Schadensreduktion 10/Magie

Mönch

Mönch- stufe		
1	<input type="checkbox"/> { Schlaghagel Waffenloser Schlag	Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Hände gelten als Waffen
2	<input type="checkbox"/> Entrinnen	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf
3	<input type="checkbox"/> Ruhiger Geist	+2 auf RW gegen Verzauberung
4	<input type="checkbox"/> { Ki-Schlag (magisch) Sturz abbremsen (6m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe Reduziere Fallhöhe durch Abfangen an einer Wand
5	<input type="checkbox"/> Reinheit des Körpers	Immun gegen alle Krankheiten
6	<input type="checkbox"/> Sturz abbremsen (9m)	
7	<input type="checkbox"/> Unversehrtheit des Körpers	Wunden heilen
8	<input type="checkbox"/> Sturz abbremsen (12m)	
9	<input type="checkbox"/> Verbessertes Entrinnen	Nur halber Schaden bei einem gescheiterten Reflexwurf
10	<input type="checkbox"/> { Ki-Schlag (Rechtschaffen) Sturz abbremsen (15m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe
11	<input type="checkbox"/> { Diamantkörper Höherer Schlaghagel	Immun gegen jedes Gift
12	<input type="checkbox"/> { Weiter Schritt Sturz abbremsen (18m)	Dimensionstür einmal am Tag benutzen
13	<input type="checkbox"/> Diamantseele	Zauberresistenz
14	<input type="checkbox"/> Sturz abbremsen (21m)	
15	<input type="checkbox"/> Vibrierende Handfläche	Verzögerter Tod nach x Tagen, entsprechend der Mönchstufe
16	<input type="checkbox"/> { Ki-Schlag (Adamantit) Sturz abbremsen (24m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe
17	<input type="checkbox"/> { Zeitloser Körper Sprache von Sonne und Mond	Keine Mali wegen hohen Alters oder magischer Alterung Sprich mit jeder lebenden Kreatur
18	<input type="checkbox"/> Sturz abbremsen (27m)	
19	<input type="checkbox"/> Körper lösen	Nehme ätherischen Zustand an
20	<input type="checkbox"/> { Perfektes Selbst Sturz abbremsen (jede Distanz)	Zähle als Externar