

HEXENMEISTER

Zauber-
stufe

Stufen-
bonus

+

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	Bonuszauber
		0		CH
		1		CH - 4
		2		CH - 8
		3		CH - 12
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9