DRAGOI	N SHAMAN Drachen-	TOTEM DRAGON												
	Stufe /		Schwarz	n.	Messing	Bronze	Kupfer	pl	Ë	+	Silber	Weiß		
AURAS KNOW	DRACONIC AURA	Gesinnung	Scl	□ Blau	Me	□ Bro	□ Kul	plo9 🗆	□ Grün	□ Rot	Sill O	We		
	□ Säure □ Elektrizität □ Feuer □ Kälte	**************************************						Ш						
Auras Known	□ Weitere:	CHONG SE												
PLAYERS HAN	D00K 2	***			D 1 6		4545		227					
□ Energie Schild	pts returned energy damage (when hit in melée)	Ab Stufe 3:		L		ONIC A		TATI		ir (SI				
□ Macht	Melée damage	☐ Activate ability Ab Stufe 13:	atmen	quism	lemen	atmen	kletter	atmen triv)	atmen ctiv)	Seeke		er ctiv)		
□ Presence	Bluffen, Diplomatie, Einschüchtern	☐ Share effect with allies	Wasser atmen (immer aktiv)	Ventriloquism (at will)	Endure Elements (at will)	Wasser atmen (immer aktiv)	Spinnenklettern (at will)	Wasser atmen (immer aktiv)	Wasser atmen (immer aktiv)	Treasure Seeker (Fertigkeitenbonus)	Federfall (at will)	Ice Walker (immer aktiv)		
□ Resistenz	× 5 Resistance to selected energy type	within 30 ft Equivalent Level	≫ :=	1	1 E	≥ ∈	2	≫ :=	≯ ⊕	F L	1	<u>o</u> :=		
□ Senses	Lauschen, Entdecken, Initiative	Save DC = 10 + CHA + Equivalent level												
☐ Toughness	Damage reduction /magic				BR	EATH	WEA	PON						
□ Vigour	Hit points of fast healing (when under half hit points)			Line of Electricity		ricity			_					
Drachenmagie	:		Acid	Elect	Fire	Elect	Acid	f Fire	f Acio	f Fire	egel	egel		
□ Energy	SG bei gewählter Energieart		ine of Acid	ine of	Line of Fire	Line of Electricity	Line of Acid	Cone of Fire	Cone of Acid	Cone of Fire	Kältekegel	Kältekegel		
□ Insight	Schriftzeichen entschlüsseln, Wis e und Zauberkunde		_	Ab Stufe	4:	□ 9 m	_	ن	Ab St	ufe 4:	□ 4	,5m		
□ Macht	Caster level to overcome spell resistance	Reichw		Ab Stufe Ab Stufe		□ 18 r				ufe 12: ufe 20:	□ 9 □ 1			
□ Resolve	Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects	Drachen- BREATH WEAPON schamanen REF								Drache schamar	nen			
□ Stamina	Constitution checks; Fortitude saves	DAMAGE W6 = (Stu	fe ÷ 2	2)	W	JRFSG	= 1	o + (Stufe	÷ 2) +	KO	
□ Swiftness {	Klettern, Springen, Schwimmen										(abr	unden)		
	Kletternd, fliegend und schwimmend	TOUCH OF VITALITY											, (
		HEILT PRO TAG		Dracher schaman			0							
			(2 ×	Stufe	×	СН) +	onstiges						
		TP =	(-			achailt	- Dunkte							
						genein	te Punkte	-						
	<u> </u>													
AURA BONUS MULTIPLIER	Dragon Shaman Level													
	= (÷ 5) + 1 (ab-	Healing Effects Cost (healing point Dazed, Fatigued, Sickened												
	runden)	Exhausted, Nausea			Stunne	d							5 10	
``	ZAUBERSTÄBE	Blinded, Deafened,		ed OLLE	N			_	,	ΓRÄN	KF	_	20	
	N	56111												
	A CO													
	# 000 000 000													
	3 000 000 000													
	# 000 000 000													
	3 000 000 000													
	Abunker													
	3 000 000 000													
	# 000 000 000													