

# SKALD

Skald  
Level

## CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Skalds can wear light or medium armour and a shield without risking spell failure.

## WIEDZA BARDÓW

WIEDZA  
PREMIA

Skald  
Level

Inne

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$$

Applies to all knowledge skills. Use all knowledge skills untrained.

## RAGING SONG!

Poziom	Sila	Budowa	Wola	KP
1	+2	+2	+1	-1
4			+2	
8	+4	+4	+3	
12			+4	
16	+6	+6	+5	
20			+6	-0

## SONG OF MARCHING

Poziom 3 Allow allies to march at full speed without fagigue for an hour. Counts as one use of raging song.

## SONG OF STRENGTH

Poziom 6 Strength bonus  $\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2$  Skald Level

## LAMENT ZAGŁADY

Poziom 10 Enemies within 30ft become shaken.

## SONG OF THE FALLEN

Poziom 14 Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.

## DOBRCZE-POINFORMOWANY

Poziom 2 +4 Bonus to saves against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

- ☐ Akt Blefowanie, Przebieranie się
- ☐ Komedja Blefowanie, Zastraszanie
- ☐ Taniec Akrobatyka, Latanie
- ☐ Instrumenty Klawiszowe Dyplomacja, Zastraszanie
- ☐ Oratorium Dyplomacja. Wycucie Pobudek
- ☐ Bębny Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
- ☐ Śpiew Blefowanie, Wycucie Pobudek
- ☐ Strunowe Blefowanie, Dyplomacja
- ☐ Instrumenty Dmuchane Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

## SPELL KENNING

Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell. Uses a spell slot of the spell's level.

Poziom Minimum casting time 1 round.

Poziom	Poziom	Poziom	Spells Today
5	Twice a day	Thrice a day	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
11		17	

## MISTRZ WIEDZY

Poziom 7 PRZYJMIJ 10 PRZYJMIJ 20 NA DZIEŃ Take 20 Today  $\boxed{\phantom{000}}$  ☐ ☐ ☐

## ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## RAGING SONG!

CZAS TRWANIA  
NA DZIEŃ

Skald  
Level

Inne

Rounds today

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ rund} = 1 + \left( \phantom{000} \times 2 \right) + \text{CHA} + \phantom{000}$$

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Poziom 7 Begin or switch raging song as a move action.

Poziom 13 Begin or switch raging song as a move action.

## MASTER SKALD

Poziom 20 Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction. Allies may make an additional attack as part of a full-round action.

## SZAT!MOCE

SZAT!MOCE  
ZNANE

Skald  
Level

Inne

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8