WIT	CHGUARD	ldläufer- stufe		×	KAN	ſРF	STIL	, ,
(WAIDIÄHEER) Stufen-		+		П				
ERZFEINDE			Waldläuf stufe					
Stufe BON	US GEGEN ERZFEIND	+2 4 6	6 8 10	2				
1								
5				6				
10			]—[]	10				
15				14 18	Kampfstiltalente können ohne die normalen \ Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstun			ngen gewählt werden.
20			DEFEND CHARGE					
Bevorzugtes Gelände				Stufe				
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8				Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.				
8				5	Increase previous bonuses by +2 at 5th level and	at eve	ry 5 lev	els after that.
13				7	May use Defend Charge an addional time per day	at 7th	level a	nd every 3 levels after that.
18				VORBEREITETE ZAUBER				
TIEREMPATH	TIEREMPATHIE  IE Waldläufe		# (					
BONUS	stufe	Son	stiges			1		
	= CH +	· <b>+</b>						
Nutze anstatt Dip	lomatie, um die Einstellung	des Tieres (	dir ggü. zu	rerhessei				
	Waldläufer	- Ük	perlebenski			2		
Spuren lesen	stufe	÷2)+	Bonus					
Spuren lesen	ZAUBER	• 2 ) •				2		
Stufe	Waldläufer-	Zauber-				3		
RW gegen			uszauber			_		
Zauber	Zauber = Grun pro Tag = zaub	er + Don	WE			4		
	1	_ 7	777			_		
	2	_		` .	PATRON SPELLS			BONUSTALENTE
	4			Patron			Stufe	BODYGUARD
RW gegen Zaub	per (SG) = 10 + WE + Zauberg			Stufe		_	3	an attack of opportunity to attempt the aid
Konzentration	= WE	+	Zauber- stufe	2		_		another action to improve only your ally's AC.
×	ZAUBERSTÄBE		stule	4				IN HARM'S WAY While using the aid another action to improve an
				6		_	Stufe 7	adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action,
F				- 8 1 -				taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.
	# COO				SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE
	Abungen							
	Y UDE					_ :		
	Typnween # COO							
	š a oo							