SONGHEALER Livello da Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARDO)	
INCANTESIMI	0
Incantesimi CD TS Incantesimi Inc. Hor. Bonus conosciuti Incantesimi al giorno Base Hor. Hor. Bonus	
CAR -	
1 7,000	1
2 0000	
3 0000	
4	
5 ,,,,	2
6	
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = CAR + Livello Incantato	gre
SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD	
Bardi possono indossare armature leggere senz	
ESIBIZIONE BARDICA	
DURATA Livello Varie PER DAY da Bardo	4
r = 2 + (× 2) + CAR +	
Round	
VOLONTÀ CD SALVEZÆvello da Bardo	
$=$ 10 + $(\div 2)$ + CAR	
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di	
7 movimento invece che come azione standard.	
ESIBIZIONI	
CONTROCANTO	
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS	ENHANCE HEALING
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli	ENHANCE HEALING PER DAY
Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFFASCINARE Livello	= CAR Cause the healing effect from a wand, potion or Livello similar item to use your Bard level as its caster level da Bardo
PUBBLICO MAX da Bardo	CONOSCENZE BARDICHE
= ÷ 3 (per eccesso)	CONOSCENZA Livello Varie BONUS da Bardo
ISPIRARE CORAGGIO	Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
Bonus contro charme e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni	i pardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramen
Livello ISPIRARE COMPETENZA	AVVEZZO
3 +	Livello 2 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
Livello SUGGESTIONE	MAESTRO DEL SAPERE
6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata	Livello PRENDI 10 PRENDI 20 PER DAY Prendere 20 5 Usi illimitati
Livello ISPIRARE TERRORE 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt	5 Usi illimitati 自由
Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI	ECLETTICO
2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra	Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato
Livello MUSICA LENITIVA	Livello
Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
Livello HEALING PERFORMANCE	Livello Capace di prendere 10 in ogni abilità
(or Harm on an undead target)	
Livello 15 SPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI	
Livello SUGGESTIONE DI MASSA	

Livello FUNEREAL BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection