MONACO Livello da Monaco	1
FLURRY OF BLOWS	ı
RAFFICA DI COLPI BONUS BONUS	ŀ
INTEGRITÀ DEL CORPO	L
PUNTI GUARITI PER DAY Livello da Monaco	
= × 2	ľ
Punti Guariti	ľ
	ľ
	İ
pf	ŀ
PASSO ABBONDANTE	ŀ
LIVELLO DELL'Livelloida Monarce	L
= ÷ 2 (per difetto)	l
Anima adamantina	t
RESISTENZA INCANTIIvelloida Monaco	L
= 10 +	
Palmo tremante	ı
DURATA DAYS Livello da Monaco	İ
=	ŀ
CD DC Livello da Monaco	L
= 10 + (÷ 2) + SAG	l
CORPO VUOTO	l
ROUNDS Livello da Monaco Round oggi	F

PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come esterno

Damage reduction 10/magic

	N	MONACO	
Livello da Monaco			İ
1 1	□	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta le mani come armi	
2	□ Eludere	Nessun danno per tiri salvezza sui riflessi con successo	
3	☐ Mente Lucida	+2 ai tiri salvezza contro incanamenti	1
4	□ Colpo Ki (magico) Caduta Lenta 6m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri	
5	☐ Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie	
6	□ Caduta Lenta 9m		1
7	☐ Wholeness of Body	Cura ferite	
8	□ Caduta Lenta 12m]
9	☐ Eludere migliorato	Solo metà dei danni al fallimento TS riflessi	1
10	□ Colpo Ki (legale) Caduta Lenta 15m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi legali	
11	□	Immune a tutti i veleni	
12	□ Abundant Step Caduta Lenta 18m	Usa porta dimensionale una volta al giorno	
13	☐ Diamond Soul	Resistenza agli incantesimi	
14	□ Caduta Lenta 21m		
15	☐ Palmo tremante	Morte ritardata per max 1/gg per livello da monaco, una volta	a settima
16	□ { Colpo Ki (adamantino) Caduta Lenta 24m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio	
17	Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	Nessuna penalità di invecchiamento o invecchiamento artific Parlare con ogni creatura vivente	ale
18	□ Caduta Lenta 27m		
19	☐ Corpo vuoto	Assume stato etereo	
20	□	Trattato come Esterno nza	1