

# URBAN DRUID

Niveau de  
Lanceur de Sort

Niveau  
Bonus

**HOME**

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
				4 3 12

	<b>0</b>		_____	CHA	CHA	CHA	CHA
	<b>1</b>		_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<b>2</b>		_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<b>3</b>		_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<b>4</b>		_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<b>5</b>		_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<b>6</b>		_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<b>7</b>		_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<b>8</b>		_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<b>9</b>		_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

$$\text{DD de jet de sauvegarde d'un sort} = 10 + \text{CHA} + \text{niveau de sort}$$

## URBAN SHAPE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

### Forme actuelle

## FAVOURED CITY

## FAVOURED CITY

### Favoured City Bonus

[illegible]

## BAGUETTES

CHARGES	#
---------	---

# CHARGES

# CHARGES

# CHARGES

# CHARGES

## SORTS PREPARES

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS