

BREAKER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Destructive ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
3	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
6	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Furia MAYOR
12	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Incansable ¡FURIA!
18	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Furia PODEROSA

DESTRUCTIVE

BON
DAÑO

Nivel de Bárbaro

$$+ \boxed{} = \div 2$$

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Nivel
3

Sin penal. por usar un arma improvisada

BON
DAÑO

Nivel de Bárbaro

$$+ \boxed{} = \div 3$$

When using an improvised or broken weapon

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

$$\boxed{} \text{ turnos} = 2 + \text{CON} + \left(\times 2 \right) + $$

$$\boxed{} \text{ turnos}$$

PUNT.
FUERZA
BONUS

PUNT.
CONSTITUCIÓN
BONUS

BON
SALV
VOL

PENALIZACIÓN
CLASE
ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica =
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN
FATIGADO

FURIA!
Duración

Penal. Punt.
Fuerza -2

Penaliz. Punt.
Destreza: -2

$$\boxed{} \text{ turnos} = \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS
FURIA! Bárbaro

Misc

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + $$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14