Niveau de Druide		SORTS PREPARES			
BLIGHT DRUID					
Niveau Bonus	+		- 0		
DEITE	0				
~ * ~					
**	TOLK WHOW				
BLIGHT DRUID	•				
Niveau Instinct naturel de Druide +2 en Connaissances (Nature) et Surv	/ie		1		
1 □ Vermin Empathy					
Improve the attitude of vermin					
Déplacement Facilité 2 □ Progresse à vitesse normale dans les	taillis				
ne prenant aucun dégâts			_		
Forme animale Se transformer en un animal de taille	P ou M		_ 2		
Miasma Nearby creatures fey and plants are s					
recursy oreatares, rey and plants are s	sickened				
9 Blightblooded Immune to all diseases and sickening	effects				
12 Plaguebearer			- 3		
- Attackers become diseased			_		
Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le v	vieillissemen	t magique			
SORTS					
Sort Sorts Base Sorts sup	plémentaire:		- - 4		
DD sauvegarde par jour Sorts	- 8 - 12		- 4		
0 88	SAG SAG SAG				
	777				
					
3 0			- 5		
4			_		
5 🗇	+ $+$				
6	- - -		_		
7	-		– 6		
8			_		
9					
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau	du sort		_		
Concentration = SAG +	Niveau de Lanceur d		- 7		
	Lanceur d	e Sort	_		
➤ PACTE AVEC LA NATURE ★ FAMILIER □ DOMAINE					
Familiar's Name			8		
			_		
Type de créature					
			9		
VERMIN EMPATHY	,		_ /		
VERMIN EMPATHY BONUS Niveau de druide Div	vers	PARCHEMINS		POTIO	NS .
= CHA + +	VC10				
	l+v				
Also affects animals and undead animals, at a -4 penal FORME ANIMALE	ity				
Fois par jour Fois aujourd'hui					
Forme actuelle					
MIASMA / PLAGUEBEARER					
FORTITUDE Niveau SAVE DC de Druide					
=10+(÷2)+SAG					