Livello	NEMICI PRESCELTI	
INFILTRATOR da Ranger		8 10 ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
(RANGER) Livello Bonus	1	
EMPATIA SELVAGGIA	5]-0-0
BONUS Livello EMPATIA SELVAGGIA da Ranger Altro	10]-[]
= CAR + +	15	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un ar	imale 20	
TRACK	STILE I	DI COMBATTIMENTO
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza		
Seguire tracce = (÷ 2) +	Livello —da Ranger —	
INCANTESIMI	2	
Livello Livello - 3 Livello da Ranger		
CD TS Inc. Inc. Bonus	6]	
Incantesimi al Giorno Base SAG	10	
2	14 Talenti bonus del Banger nossono e	ssere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
3	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti	
4	Lega	ame del cacciatore
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	4 CONDIVIDERE NEMICO PR	RESCELTO COMPAGNO ANIMALE
Concentrazione = SAG + Livello	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO ator DURATA Altro	Nome
incan	- 546	Creature type
	Tu	inimo 1)
	Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico	o Prescelto Livello - 3 = Livello
	a tutti gli alleati entro 9m come azione di movi	TESIMI PREPARATI
		1 000
		000
		2 000
		000
		3 🗆 🗆
		000
		4
BACCHETTE		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	PERGAMENE	POZIONI
* 000 000 000		
# 000000000		
¥ # 000000000		
# 000000000000000000000000000000000000		
w 000 000 000		
# 000000000		
¥ # 000000000	1	
# 000000000000000000000000000000000000		