

DESERT DRUID

Druide
Niveau _____

- 2 =

Druide Niveau
Sauvage
Forme
Niveau

DEITE



DRUIDE

Druide Niveau 1	<input type="checkbox"/>	Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
2	<input type="checkbox"/>	Desert Native Bonus in desert terrain
3	<input type="checkbox"/>	Sandwalker No movement penalty in sandy terrain
4	<input type="checkbox"/>	Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink Wild Shape Become any small or medium animal or vermin
9	<input type="checkbox"/>	Shaded Vision Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
13	<input type="checkbox"/>	Dunemeld Become a swirling mass of sand
15	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0			SAG - 4
1			SAG - 4
2			SAG - 4
3			SAG - 4
4			SAG - 4
5			SAG - 4
6			SAG - 4
7			SAG - 4
8			SAG - 4
9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA + +

DESERT NATIVE

DESERT BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS