JUNGLE DRUID Poziom Druida					PRZYGOTOWANE CZARY					
, -		Poziom	Р	oziom						
		Druida	-2 = Ks	vatury			0			
*		DRU	ID	,						
Poziom Druida		Zmysł natury +2 do Wiedzy (na	atura) oraz Sz	tuki Przetrwania						
1		Empatia z Dzicza	ą							
-		Doskonali postęj Jungle Guardian		vierzętami						
2		Bonus in jungle terrain					1			
3		Leśny Krok Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną p i nie otrzymujesz obrażeń.			edkościa—					
4		Torrid Endurance Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts Kształt Natury								
							2			
		Może przemienić	ć się zwierzę :	ozmiaru małego lu			_			
9		Odporność na ja Odporny na wszy		.,						
12	Ve			y						
13		Cast tree shape a					- 3			
15		Ponadczasowe c Nie starzeje się,		ć postarzany za pom	noda madii					
		CZAF								
ST Rzut	:u	CZAR		Premiowe Czary						
Obronne	go	Dziennie	Bazowe	4 4 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7			4			
		0		RZT RZT RZT RZT			4			
		1		- 7777						
		2								
		3					5			
		4)			
		5								
		6		- 777						
		7					6			
		8		- 770						
		9		<u> </u>						
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru										
Koncentra	acja	=	RZT +	Poziom Czarując			7			
``		WIĘŹ Z D	ZICZĄ	,						
■ ZWIERZĘCY TOWARZY DOMENA										
Imię Zwierz	zęcego	Towarzysza					8			
							0			
Typ Potwo	ra									
							9			
×		WIĘŹ Z D	ZICZĄ	,			9			
WIĘŹ Z I PREMIA	DZICZ	Z Ą F	Poziom Druida	a Inne		ZWOJE	()		MIKSTURY	, (
		= CHA +		+		= ,				
JUNGLE		JUNGLE GU	AKDIAN	,						
BONUS		Poziom Druida								
		= ÷	÷ 2							
Premia do	Wspina	ania się, Wiedzy (go	eografia), Per	cepcji, Ukrywania s	się i Sztuki przetrwania	w dżungli				
``		KSZTAŁT N	VATURY	<i>x</i> (
	Uży	vć na dzień	Użyć d	zisiaj						
~										