

TRAPPER
(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom ☒ PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA 8 10

1 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

ULUBIONE TERENY

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

3 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

= **CHA** + +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetrwania

Tropienie = (÷ 2) +

RÓZDŹKI

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIEŻ ŁOWCY

Poziom

4

☐ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS

Inne

Imię

Creature type

rund

= RZT +

(RZTminimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze przymerzeniami w obszarze 9

PUŁAPKI

TRAPS

PER DAY

Poziom

Tropiciela

Traps

today

= (

÷ 2) +

RZT

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TRAP

SAVE DC

Poziom

Tropiciela

Inne

Extraordinary
Trap Modifier

= 10 + (

÷ 2) +

RZT +

-2

Poziom

5

☐ SNARE TRAP

5

7

9

11

13

15

17

19

☐

ZWOJE

MIKSTURY