SACRED SERVANT	CHÂTIMENT DU MAL
DE Niveau	ENNEMIS Niveau Niveau Ennemis PAR JOUR de Paladin de Paladin Divers Aujourd'hui
gr ♦ gr de Paladin (PALADIN)	= (÷3)+(÷6)-1+
Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Paladin	(arrondi au supérieur) (arrondi au supérieur)
DETECTION DU MAL	ATTAQUE DEFLECTION BONUS Divers BONUS Divers
Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 m	netre. Est compté comme une action de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.	+ CA = CHA +
Niveau Bonus sur tous	A successful strike with smite evil bypasses damage reduction. Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais,
2 CHA Bonus sur tous les jets de sauvegarde	bypasses damage reduction. premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.
AURA	DOMMAGES Niveau BONUS AUX DOMMAGES BONUS CONTRE LE MAL de Paladin Divers
Niveau Niveau Niveau Niveau	
3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magi Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre l	
Niveau AURA DE JUSTICE	IMPOSITION DES MAINS
Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la p l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé	PAR JOUR de Paladin Divers Offisiations adjusted in
au premier tour.	= (÷ 2) + CHA +
Niveau AURA DE FOI 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	Niveau (arrondi à l'inférieur)
AURA DE VERTU	2 SOINS Niveau POINTS DE VIE de Paladin Divers
Niveau Gain de réduction de dommages 5/malefique 17 Immunisé au effet de contrainte, meme magique.	- (÷ 2) +
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet	de charme.
SANTE DIVINE	(arrondi à l'inférieur) GRACE
Niveau Immunité aux maladies, meme les magiques.	Niveau
CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE	
Niveau Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotic	6 15
d'Imposition des Mains	9 18
ENERGIE Niveau JET de Paladin Divers	SORTS PREPARES
d6 = (÷ 2) +	Sort de domaine +1
(arrondi au cunérieur)	1 000
VOLONTE SAVE DC Niveau (arrollar ad superieur) de Paladin	
= 10 + (÷ 2) + CHA	Sort de domaine +1
(arrondi à l'inférieur)	2 000
DOMAINE	
Niveau Domaine 4	Sort de domaine +1
Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé	3
n n n n n n n n n n n n n n n n n n n	
Niveau	Sort de domaine +1
00	4 000
Utlisations par jour DDDD par jour	
CALL CELESTIAL ALLY	LIEN DIVIN
Niveau R Lesser Planar Ally de Paladin Lanceur de Sort	Utlisations HOLY SYMBOL OF Niveau Bonuses par jour
8 Lesser Planar Ally de Paladin Lanceur de Sort	5 1 1
16 Greater Planar Ally Called this week	8 2 Niveau de Paladin
SORTS	9 2 Uses today
Sort Sorts _ BaseSorts supplémentaires	
DD sauvegarde par jour Sorts CHA	14 4 +1 caster level on any Paladin spell
2	17 5 4 +1 DC on Channel Positive Energy
3	20 6
4	CHAMPION SACRÉ
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.
Concentration = CHA + Niveau de	20 L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque
Concentration Lanceur de	e Sort On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.