

DESERT DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da
- 2 = Forma
Selvagem

DRUIDA

Nível do Druida

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

Nativo do Deserto

Bônus em terreno desértico

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou inseto

Shaded Vision

Immune to blinding, dazzing; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

	Nível		Nível
	CD		CD
Uso por dia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Uso por dia

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

+

DESERT NATIVE

DESERTO

BÔNUS

Nível do Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES