

SNIPER

(ROGUE)

Sniper
Level

Таланты жулика

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутые Таланты

SNIPER

Уровень
Жулика

1

Accuracy
Sneak Attack

2

Уклонение

3

Deadly Range

4

Необычайная увертливость

8

Улучшенная необычайная увертливость

10

Продвинутые Таланты

20

Master Strike

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a
bow or crossbow.

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,
бонус

Уровень
Жулика

Прочее

d6

= (

÷ 2

) +

(Округлять вверх)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or
is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK RANGE LIMIT

Уровень
Жулика

ft

=

30 ft

+ 10 ft

×

(

÷ 3

)

(Округлять к меньшему)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20

• Paralysed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

=

10

+

(

÷ 2

)

+ INT

Master strike cannot be used again on the same target within
24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14