MOD		Livel		`	IN	ICANTESIMI I	PREPARA'	TI	*
WOR	LD WALE								
	(DRUIDO)	Live bon				0			
×	WORLD W	ALKER	× (
Livello da Druido	Senso della natu								
1	+2 a Conoscenza Empatia selvatica		avvivenza						
	Migliora l'atteggi	iamento di un ani	imale						
2 🗆	Woodland Stride Muoversi attrave		alla velocità			1			
	normale senza sı	ubire danni							
3 🗆	Favoured Terrain Bonus in a given								
4 🗆	Forma selvatica								
4	Trasformazione i	in un qualunque a	animale piccol						
9 🗆	Path of Trees Tree stride					2			
13 🗆	Mille Volti								
15	Callibia aspetto a								
``	AMBIENTI PI		, i						
LIVEIIU	ONUS AMBIENTE		2 4 6 8			3			
3									
8									
13									
18		I				4			
×	INCANTI	ESIMI	,						
CD salvezza incantesimi	Incantesim al giorno	ni _Incantesim <u>i</u> nc Base							
	0		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 12						
	1					5			
	2								
	3								
	4								
	5					6			
	6								
	7								
	8								
	9					7			
CD Salvezza	Inc. = 10 + SAG + Liv.	Incantesimo							
			Livello						
Concentrazio	one =	SAG +	incantal			8			
	EGAME CON I		A ,						
	GNO ANIMALE	DOMAIN							
Nome del Com	pagno animale					9			
						9			
Tipo di creatur	a				PERGAMENE	7()		POZIONI	<i>x</i> (
				,	1 111011111111			10210111	
BONUS	EMPATIA SE	LVAGGIA	# (
EMPATIA SI	ELVAGGIA Liv	vello da Druido	Varie						
	= CAR +	+							
	FORMA SEL	VATICA							
V	olte al giorno	Usato ogg							
Γ									