	Nivel de Explorador	E	STILO DE COMBATE	
]	EXPLORADOR Bon	LUCHA CON DOS ARMA	S	
	de Nivel	111101 00	ente tu FUEal daño con arma en mano torpe	
×	ENEMIGOS PREDILECTOS		oUsa Golpear con Escudo y mantén tu bonus de escudo a CA aina tu arma como acción gratuita	
Nivel ¹	BON DE ENEMIGO PREDILECEZO 4 6 8	O Combate con dos armas Penal	lización por blandir 2 armas reducido a -4 / -4	
1		6 Combate con dos armas mejorado Segundo ataque con arma mano torpe		
5		☐ Defensa con dos armas+1 bonus escudo a CA por usar 2 armas (+2 si luchas defensivamente)		
10	0-0-0	Combate con dos armas mayorTercer ataque con arma en mano torpe Desgarrar con dos armasSi golpeas con ambas armas, haz un extra 1d10 (FUE× 1½) daño		
15	0-0-0	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos		
20		normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada VÍNCULO DEL CAZADOR		
TERRENOS PREDILECTOS		Nivel	Nivel	
INIVE	O BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6	8 4		
3		DURACIÓN Mis	III	
8		turnos = SAB +	Tipo de criatura	
13	D-0-0		.Bmínimo 1)	
18	D-O	Como acción movimiento, comparte tu bon Enemigo Predilecto contra un solo objetivo		
EMPATIA SALVAJE BONUS DE EMPATÍA Nivel de			CONJUROS PREPARADOS	
SALVAJ				
	= CAR + +		1 000	
Usar en l	lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un anim	al 🗆 🗆 🗆	000	
*	RASTREAR Nivel de Bon	de		
		vencia 🗆 🗆 🗆	2 000	
Rastrea	= (<u>÷ 2</u>) +			
*	CONJUROS			
Nivel 4	Nivel de Explorador - 3 T anzador		3 🚥	
CD S	Salv Conjuros _ ConjurosÇonjuros Adici	onales □ □ □		
de Cor	njuros al Dia Base SAB			
	2		4	
	3			
	4			
CD Sal	v de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro	-		
Concen	tración - \ \ E +	l de		
OUTICET	Lan	zador		
*	VARITAS			
	# # 000 000 000		POCIONES	
	A 000 000			
	<u>,</u> 000 000 001			
	CARGO			
	# 000 000 001			
	A			
		7		
	8 # 000 000 000			
	× # 000 000 000			