

DRUNKEN BRUTE

(BARBARO)

Livello da Barbaro

BARBARO

Livello da Barbaro

1

☐

Raging Drunk

IRA!

2

☐

Schivare prodigioso

3

☐

Percepire Trappole +1

5

☐

Schivare prodigioso migliorato

6

☐

Percepire Trappole +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/–

9

☐

Percepire Trappole +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/–

11

☐

Superiore IRA!

12

☐

Percepire Trappole +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/–

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Percepire Trappole +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/–

17

☐

IRA RAGE!

18

☐

Percepire Trappole +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/–

20

☐

Possente IRA!

RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED DURATION

r

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

IRA!

IRA! DURATA PER DAY

Livello da Barbaro

Varie

IRA! TODAY

r

= 2 + COS + ( 

× 2

 ) +

PUNTEGGIO FORZA BONUS

PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS

BONUS BONUS

PENALITA' PENALTY

POSSENTE

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO DURATA

IRA! Duration

Punteggio di Forza Penalità: -2

Punteggio di Destrezza Penalità: -2

r

=

× 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA! POWERS

IRA! POWERS CONOSCIUTI

Livello da Barbaro

Varie

= ( 

÷ 2

 ) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14