

DEMAGOGUE

Livello
da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

| Incantesimi conosciuti | CD TS Incantesimi | Inc. al Giorno | = | Inc. Base | + | Inc. Bonus | -12 CAR |
|---------------------------|----------------------|-------------------|---|--------------|---|---------------|------------|
| | | 0 | | | | | |
| | | 1 | | | | | |
| | | 2 | | | | | |
| | | 3 | | | | | |
| | | 4 | | | | | |
| | | 5 | | | | | |
| | | 6 | | | | | |

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incant.

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Altro

$$r = 2 + (\times 2) + CAR +$$

Round oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + (\div 2) + CAR$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE

PUBBLICO MAX Livello da Bardo

$$= \div 3 \text{ (per eccesso)}$$

INSPIRARE COMPETENZA

$$3 +$$

GATHER CROWD

Livello da Bardo Size of audience = Performance result x

INCITE VIOLENCE

6 Inflammate a crowd who are already fascinated

INSPIRARE TERRORE

8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

12 Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

ACCORDO SPAVENTOSO

14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

15 +4 a tutti i tiri salvezza +4 AC

RIGHTEOUS CAUSE

18 Turn a crowd towards a common purpose

MUSICA MORTALE

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Area of fame

Livello da Bardo

| | | | |
|----|---------------------------------------|----------------|----|
| 1 | Village or small town | 1,000 people | +1 |
| 5 | Large town or small group of towns | 5,000 people | +2 |
| 9 | City or group of towns | 25,000 people | +3 |
| 13 | Large city state and surrounding area | 100,000 people | +4 |
| 17 | The whole civilized world | | +5 |

Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS

Livello da Bardo

Altro

$$= (\div 2) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti a tastiera

Usare il bonus al posto di...

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

ECLETTICO

Livello

10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello

16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 in ogni abilità