Joueur

Campagne

PX

PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

MALE FEMELLE

Race

Taille

Taille Modificateur

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Bonus Temp	Modificateur Temp
STR			STR		STR
DEX			DEX		DEX
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique -10) ÷ 2 (Arrondi à l'inférieur)

CLASSES

		Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
1			W%	
2			W%	
3			W%	
4			W%	
5			W%	

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

COMPETENCES

Max Ranks / = ECL + 3

Non entrainé	Compétence Bonus	Talent de classe 1 2 3 4 5	Rangs	Racial, Dons, Synergie	Divers	Favoured Enemy Bonus	Pénalité d'Armure

Autres compétences: Connaissance - INT
Artisanat - INT
Profession - SAG
Representation - CHA

INVENTAIRE

	Valeur	Poids

Objets Portés livres

Armes,Munitions,Parchemins,Potions. livres

Armour, Shield, Protective Items livres

Poids total livres

Charge légère livres

Charge intermédiaire livres

Charge lourde livres

RICHESSES

pc

pa

po

pp

LANGAGES