DEEP WALKER Tropiciela	STYL WALKI
(TROPICIEI) Poziomy +	
Freillowe	Poziom P
► ULUBIENI WROGOWIE Poziom ■ PREMIA Z PREFEROWANEGO2WROGA 8 10	2
1	
5	6
10	10
15	14 Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi
20	
DEEP KNOWLEDGE	WIĘŹ ŁOWCY Poziom
Poziom 3 +2	4 DZIELENIE SIĘ PREMIĄ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
8 +5 Premia do Inicjatywy, Wiedzy (lochoznastwo), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki przetrwania	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ DURATION Inne
w podziemiach	rund = RZT + Creature type
18 +11	(RZT minimum 1)
WIĘŹ Z DZICZĄ	Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowar i go Wroga przeciw jedner i wocze ze z przjimer ceńcami w obszarze Tropiciela
WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom	PRZYGOTOWANE CZARY
PREMIA Tropiciela Inne	
= CHA + +	1
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia TRACK	
Poziom Premia ze	
Tropiciela Sztuki Przetrwania	2
Tropienie = (÷ 2) +	
Poziom Poziom - 3 = Poziom	
4 Tropiciela € zārującego	3 000
ST Rzutu Czary = Czary + Premiowe Czar Obronnego na dzień Bazowe RZT	
1	
2 0000	4 000
3 0000	
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	
Koncentracja = RZT + Pozior	
ROCK HOPPER	(cego
Poziom Bonus to Acrobatics and Climb checks	
7 Egnore difficult terrain while underground	
DEEP WALKER CAMOUFLAGE	
Poziom Use Stealth to hide underground, even if the	ZWOJE MIKSTURY
environment doesn't provide cover	ZWOJE , WIRSTORI ,
Poziom Use Stealth to hide underground, even when	
17 being observed	
RÓŻDŻKI	
t p m m m m m m m m m m m m m m m m m m	
# POD 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
# 000 000 000	