

# DRUÍDA

(DRUIDA)

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de  
Druida

1

☐

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

☐

**Zancada Forestal**  
Mueves a través de maleza a vel. normal  
y no recibes daño

3

☐

**Pisada sin Rastro**  
No deja rastro, si no quiere.

4

☐

**Resistir la atracción de la Naturaleza**  
+4 a salvaciones contra fatas y plantas  
**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

**Inmunidad al veneno**  
Inmune a todos los venenos

13

☐

**Las Mil Caras**  
Change appearance at will

15

☐

**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## BONUS DE EMPATÍA

### BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES