CONFEDERATE Level	Panther Wildshaper Livello Warrior	
PANTHER		olte al giorno Usato oggi
WARRIOR	= + +	
PANTHER WARRIOR	FORM SモレスTICA Tipo di creatura	Mod. di Taglia
Livello 1	CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Bonus Modificatore	ATTACCHI
2	Caratteristica Gemp Caratteristica	Bonus di attacco Danno Critico
3 ☐ L Heroic Combat +2 Δ ☐ Feline Leap	DES m q	
4	Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2	Bonus di attacco Danno Critico
HEROIC COMBAT	COMBATTIMENTO M q	
ATTACCO BONUS +	INIZ = DES +	Bonus di attacco Danno Critico
DANNO BONUS =	m q m q m q m q	
FELINE FIGHTING Livello 2 Take no penalty for fighting while prone	BONUS A MANOVRA IN COMBATTIMENTO di Tadia Gittata	Bonus di attacco Danno Critico
Livello SCENT ABIILITY Panther Warrior Level	BMC = \$\frac{3}{2} \frac{\pi}{2} + FOR + \$\frac{1}{2}\$ m q DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO BMC = 10 + FOR + DES + + +	Bonus Attacco Base Mod. di Taglia Altro
min =	CLASSE ARMATURA	
Livello Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.	CLASSE ARMATURA Armatura Naturale Mod. di Taglia Altro	TEMPRA SALVEZZA TEM = COS + +
Livello Charge with two weapons and make a full attack.	IMPREPARATO CLASSE ARMATURA CA = 10	RIFLESSI SALVEZZA RIF = DES + +
5 Charge with two weapons and make a full attack.	A CONTATTO CLASSE ARMATURA CA = 10 + DES / - + +	-
	CA Temp. Resistenza Inc. Riduzione del danno	_
	CA /	_
	ABILITÀ SPECIALI	
	~	

FORMA SELVATICA

Panther The Warrior

PRESTIGE CLASS