ARC	ГІС DRUID Уровень Друида	ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ		
	Уровень — 2 = Shape Друида			
FOWECTRO	Друида Level		0	
БОЖЕСТВО	\$ 000 mg			
	40000			
	ДРУИД			
Уровень	Чувство природы		1 000	
Друида 1 □	+2 к навыкам Знание (природа) и Выживани Дикое сопереживание			
	Улучшает отношение животных			
2 🗆	Arctic Native Bonus in icy terrain			
2 [Icewalking			
3 □	No movement penalty in icy terrain		2 000	
4 🗆	Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling			
6 🗆	Дикая форма			
	Превращаться в любое маленькое или средн Snowcaster	е животное		
9 🗆	See normally in icy conditions;		3	
	cast fire spells as cold spells.			
13 🗆	Become a swirling colum of snow			
15 🗆	Вечное тело	COCTABLE		
	Больше не стареет, не может быть магическ		4	
KC	Заклинания			
спасброска	Заклинаний Базовых онусных заклят в день заклинаний 4 00 22			
	o Missing Signature			
	1		5	
	2 0000			
	3			
	4			
	5		6	
	6			
	7			
	8			
	9		— 7 	
КС спаса заклі	инания = 10 + WIS + Уровень заклятия	- 000		
онцентрация	= WIS + Уровень Заклина	TEJE		
	NATURE BOND	1	8	
🕻 Животное к				
imal Companio	n's Name			
			9 000	
д существа				
		СВИТКИ	ЗЕЛЬЯ	
	ОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ			
онус Дикого со ONUS	Уровень друида Прочее			
	= CHA + +			
	ARCTIC NATIVE			
RCTIC				
ONUS	Уровень друида			
	= ÷ 2			
onus to Initiativ nd Survival while	e, Knowledge (geography), Perception, Stealth e in aquatic terrains.			
	Дикая форма			
Использ	зований в день Использовано сегодня			