

SACRED SHIELD

OF



(PALADIN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Poziom
2

CHA

Bonus to all saving throws

AURA

Poziom
3

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom
8

AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom
14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Poziom
17

Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom
3

Immune to all diseases including magic.

HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Poziom
4

This does not stack with their own shield bonus.

DURATION

rund = 3 + CHA

Poziom
11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Poziom
20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

BOSKA WIEŻ

Poziom
5

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

= (÷ 4) - 1
(Zaokrąglane w górę)

DURATION

Poziom Paladyna

Użyć Dziś

min =

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu Obronnego

Czary na dzień

=

Czary Bazowe + Premiowe Czary CHA

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

= CHA +

Poziom Czarującego

BASTION OF GOOD

WROGOWIE
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Wrogowie Dzisiaj

= (÷ 3) +
(Zaokrąglane w górę)

ARMOUR
BONUS

Poziom Paladyna

+ KP = CHA + (÷ 4)

IMPROVED BASTION

11

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

PERFECT BASTION

20

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

= (÷ 2) + CHA +
(Zaokrąglane w dół)

Poziom
2

LECZENIE
PW

Poziom Paladyna

Inne

k6 = (÷ 2) +
(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom

3

6

9

12

15

18

PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>