

# SEA REAVER!

(BARBARE)

Niveau  
de Barbare

## BARBARE

Niveau  
de Barbare

1

☐ Marine Terror  
RAGE!

2

☐ Eyes of the Storm

3

☐ Savage Sailor +1

5

☐ Sure Footed

6

☐ Savage Sailor +2

7

☐ Réduction de dégâts 1/—

9

☐ Savage Sailor +3

10

☐ Réduction de dégâts 2/—

11

☐ Greater RAGE!

12

☐ Savage Sailor +4

13

☐ Réduction de dégâts 3/—

14

☐ Volonté Indomptable

15

☐ Savage Sailor +5

16

☐ Réduction de dégâts 4/—

17

☐ Sans Fatigue RAGE!

18

☐ Savage Sailor +6

19

☐ Réduction de dégâts 5/—

20

☐ Mighty RAGE!

## MARINE TERROR

BREATH  
DURATION

Constitution  
Score

trs = 4 ×

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water

## EYES OF THE STORM

Niveau

2

Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

Penalties to Perception due to weather are halved

## SAVAGE SAILOR

SAILOR'S BONUS

Niveau

3

+

Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

## SURE FOOTED

Niveau

5

No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

## POUVOIRS DE

RAGE ! DUREE  
PER DAY

Niveau  
de Barbare

Divers

RAGE !  
AUJOURD'HUI

trs

= 2 + CON + ( × 2 ) +

trs

FORCE  
SCORE  
BONUS

SCORE de  
CONSTITUTIONS  
BONUS

VOLONTE  
SAUVEGARDE  
BONUS

CLASSE  
D'ARMURE  
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =  
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE  
DURATION

RAGE !  
DUREE

Score de Force  
Pénalité -2

Score de dextérité  
Pénalité: -2

trs

= × 2

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

## POUVOIRS DÉRAGE !

POUVOIRS DÉRAGE !  
KNOWN

Niveau  
de Barbare

Divers

= ( ÷ 2 ) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14