onjuros CD Salvonocidos de Conjuros CD Salv de Conjuro =		njutospjuros Adicional Base 4 4 8 9 7 7 7 8 8 9 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	les O
cD Salv de Conjuro	Conjuros = Co al Día = E	CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12	les 0
cD Salv de Conjuro	al Día E	CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12	
	1 2 3	CAR - CAR - CAR - CAR - CAR -	
	2 3		
	3		
			1
	4		
	_		
	5		2
	6		
anaantraaián	10 + CAR + Nivel de Co	onjuro Nivel de	
oncentración	= CAR +	Lanzador	
MBRAL DE FALLO	DE CONJURO ARC	CANO	3
	los pueden llevar armad		
,	rrir en fallo de conjuro.		
INTERPI URACIÓN	RETACIÓN DE I Nivel de		
L DÍA	Bardo	Misc	
turn 5°2 +	$(\times_2)_+$	CAR +	4
tunios	(
D SALV VOL	□□□□□ Nivel de Bardo		
= 10	() + CAR	5
- 10	• (· · · CAR	
	bia una canción de baro		
*	en vez de una acción e		
	ERPRETACION	ES 🗾	6
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.			
	ada de Interpretar en lu	ugar de una tirada de s	salvación.
ISTRACCIÓN ontrarresta efectos ma	ágicos que dependan d	e la vista.	CONOCIMIENTO DE BARDO
iados a 30' usan la tir	ada de Interpretar en lu	ugar de una tirada de s	sa ARER Nivel de Misc BONUS Bardo
NSPIRING BLOW		6	Aplica este bon a todas las habilidades de Saber
EMPORARY HP	,	nfirm a critical hit lies a +1 morale	Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin
pg = C		ngle attack roll	BIEN VERSADO
NFUNDIR VALOR			Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y ofectos que dependen de conido a longueio
	contra efectos de hechi		erectos que dependan de sonido o lenguaje.
INFUNDIR GF	a tiradas de ataque y da	ano	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
vei	CAN APITIOD		Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
3 +			☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia ☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
vel INCITE RAGE			☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiquar Intenciones, Engañar
Enrage one targe vel ENDECHA DE	t as long as they can h	ear you	Instrumentes Diplomacia Engañar
- LIVE CITA DE	igos a 30' queden estre	mecidos	de Teclado Diplomacia, Intimidar Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
vel INSPIRAR GR	ANDEZA MAX AFI	ECTADOS	Otro:
)	2 x (d10 + CON) pun +2 ataque, +1 prueba	ntos golpe temporales,	
SONG OF THE		S FOI taleza	
Summon barbari	ans as a silver Horn Of	Valhalla	
10 13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn		19 Iron horn	
ivel BERSERKERGANG Suppress pain, stunning,fear; DR 5/— (DR 10/— nonlethal) 12 1 target 15 2 targets 18 3 targets)R 10/- nonlethal)	* MAESTRO DEL SABER
			Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy 5 Usos ilimitados
^{/el} MELODÍA PA			5 Usos ilimitados al día
	stan y huyen de tu can		
vei	ROÍSMO MAX AFE		
.5	+ 4 a todas las tirada + 4 a CA	s de salvación	
vel BATTLE SONG	3		

Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL

20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena