CABALLERO Nivel de Caballero	MONTURA						
ORDEN	Nombre						
	Tipo de criat	tura					Vel. Montura
EDICTOS							' C
	CARGA Nivel	Carga del (Pahallaro		Bon de Ataque	Daño	Rango Crítico
	3		por Armadura	cuando carg			
CARACTERÍSTICAS	□ Nivel 11	Carga Pode		er arma o De	rribar gratuíto tras	s una carga con éxito; no a	× 2 AdO
Nivel	Nivel	Carga Supi			J	× 2 / × 3	
2	20		co, el objetivo o olica solo si usa		do (o grogui si sur	oera Salv Vol.) durante 1d	4 asaltos.
□ Nivel	Ataque de C	arga			Bon de Ataque	Daño	Crítico
						d	×
Nivel	COMPART	ID DOTES	Nivel de	ΤÁ	CTICO	Dotes compartidas	,
DESAFÍO	AL DÍA		Caballero	١.	Misc	Hoy	
DESAFÍOS Nivel de Misc PER DAY Caballero	COMPART	= 1 + (5)+_			
= (÷ 3) +	DURACIÓN	1	Nivel de Caballero	`	Misc	Asaltos compartidos Este encuentro	•
Desafios (Redondear hacia arriba)	turno			2)+			
DANO MELEE	DOTES DE	TABAJO EN	EQUIPO				
BONUS Caballero Misc							
=*							
Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo d Nivel Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra	desafiado Nivel						
17 cualquier objetivo distinto a ti.	9						
ORDEN CABALLERESCA - APTITUD DESAFÍO							
	□ Nivel –						
TABILIDADES	17						
HABILIDADES Nivel ENTRENADOR Nivel de							
Caballero 7 2							
Entrenamiento = + Trato Animales Cuando se entrena a un animal para servir de montura							
ORDEN CABALLERESCA – HABILIDADES							
ESTANDARTE							
Nivel de Caballero 5							
Bonus + =							
Bonus Tiros Salv. + = +1							
Nivel Bonus a Salvaciones contra encantamiento y efectos compulsión	0						