FORMA SELVATICA Tipo di creatura	ATTACCHI	FORMA SELVATICA Tipo di creatura	ATTACCHI
Taglia Modificator di taglia	Gittata Bonus di attacco Danno Critico m q	Taglia Modificato di taglia	Gittata Bonus di attacco Danno Critico m q
CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temporan@aratteristica	Gittata Bonus di attacco Danno Critico	CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temporan@aratteristica	Gittata Bonus di attacco Danno Critico
FOR FOR	m q	FOR FOR	m q
cos cos		cos	
DES DES	Gittata Bonus di attacco Danno Critico	DES DES	Gittata Bonus di attacco Danno Critico
Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. To	Totale - 10) ÷m2 q	Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. T	Totale - 10) ÷m2 q
INIZIATIVA BONUS Varie Iniziativa	Cittata Bonus di attacco Danno Critico	INIZIATIVA BONUS Varie Iniziativa	Bonus di attacco Danno Critico
INIZ = DES+	Gittata	INIZ = DES+	Gittata
WELOCITÀ m q Taglia Modificatore x4 Varie ### FOR + x 4 +	CLASSE ARMATURA Armatura Modificatore Modificatori Naturale di taglia Vari CA = 10 + DES + - +	WELOCITÀ Welocità Temp. m q Taglia BONUS AFFERRARE Modificatore x4 Varie SO SO SO + FOR + x 4 +	CLASSE ARMATURA Armatura Modificatore Modificatori Naturale di taglia Vari CA = 10 + DES + - +
TIRI SALVEZZA	IMPREPARATO CLASSE ARMATURA CA = 10 / + - +	TIRI SALVEZZA	IMPREPARATO CLASSE ARMATURA CA = 10 / + - +
TEMPRA SALVEZZA TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +	TEMPRA SALVEZZA TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +
	CA Tembesistenza agli Incantesiduzione del danno	1EM 300	CA Tembesistenza agli Incant@iiduzione del danno
RIF = DES + +	CA /	RIF = DES + +	CA
RITRATTO	ABILITÀ SPECIALI	RITRATTO	ABILITÀ SPECIALI