	Nivel de Explorador	ES	TILO DE COMBATE
EXPLORA		ARQUERÍA	
	de Nivel		al ataque por incremento de rango descience de -2 a -1
ENEMIGOS	PREDILECTOS	Explorador Disparo a bocajarro+1 al taque Disparo RápidoCuando hace un	y dano dentro dei primer incremento rango ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal2
Nivel BON DE ENEMIO		☐ Disparo Preciso Sin penalizació	
5	0-0-0-0-0	6	a las penalizaciones por cobertura u ocultamiento parcial e un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas
10	0-0-0	10	taque que ignora escudos, armadura y armadura natural
15	D-O-O	14	alquier momento durante tu movimiento or pueden ser tomadas sin los prerrequisitos
20		normales, pero solo se aplican cual	
TERRENOS	PREDILECTOS	Nivel	CULO DEL CAZADOR
MIVE	ENO PREDILECTO 2 4 6 8	4 COMPARTIR ENEMIGO P	PREDILECTO COMPAÑERO ANIMAL
3		COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN Misc	
8		turnos = SAB +	Tipo de criatura
13		(SAB	emínimo 1)
18 EMPATI	□-□ A SALVAJE	Como acción de movimiento, comparte tu bo Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo c	
BONUS DE EMPATÍA	Nivel de		JUROS PREPARADOS
SALVAJE = CAR	Explorador Misc		
	ra mejorar la actitud de un animal		1
	TREAR		
	Nivel de Bon de Explorador Supervivend		2
Rastrear =	/		
CON	IJUROS		
Nivel N	livel de - 3 Tanzador		3 000
CD Salv Conju	uros _ ConjurosÇonjuros Adicional	es 🗆 🗆	
de Conjuros al E	Día Base SAB		000
1 2			4
3			
4			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro			
Concentración	= SAB + Nivel de		
VA	RITAS	(
		1	
	# 000000000000000000000000000000000000	PERGAMINOS	POCIONES
	8 111 111 1111		
	CARGAS # 00000000000000000000000000000000000		
	89 ## 0000000000000000000000000000000000		
	0		
	# 000000000000000000000000000000000000		
	<u> </u>		
	× # 00000000000		
	CARGAS # 00000000000000000000000000000000000		