

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO	20	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

**BONUS DE EMPATÍA**  
**SALVAJE** Nivel de Explorador Misc  
 = CAR + +  
 Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

	Nivel de Explorador	Bon de Supervivencia
Rastrear	<input type="text"/>	$( \div 2 ) +$

Nivel <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">4</div>	Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px; margin: 0 auto;"></div>
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base + Conjuros Adicionales <div style="font-weight: bold; font-size: 1.2em;">SAB</div>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>_____</div> <div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> </div> </div>
1	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>_____</div> <div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> </div> </div>
2	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>_____</div> <div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> </div> </div>
3	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>_____</div> <div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> </div> </div>
4	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>_____</div> <div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div> </div> </div>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

$$\text{CD Salv de Conjuero} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel de Conjuero}$$

Concentración  = SAB + Nivel de Lanzador

Nivel de Explorador	<input type="checkbox"/> <b>Disparo a larga distancia</b> Penal. al ataque por incremento de rango desciende de -2 a -1
<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <b>Disparo a bocajarro</b> +1 al taque y daño dentro del primer incremento rango
	<input type="checkbox"/> <b>Disparo Rápido</b> Cuando hace un ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal. -2
	<input type="checkbox"/> <b>Disparo Preciso</b> Sin penalización -4 por disparar a melee
<b>6</b>	<input type="checkbox"/> <b>Disparo Preciso Mejorado</b> Ignora los penalizadores por cobertura u ocultamiento parcial
	<input type="checkbox"/> <b>Disparos múltiples</b> Cuando hace un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas
<b>10</b>	<input type="checkbox"/> <b>Puntería Precisa</b> Hace un solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural
<b>14</b>	<input type="checkbox"/> <b>Disparo a la carrera</b> Ataca en cualquier momento durante tu movimiento
<b>18</b>	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

Nivel <b>4</b>	<input type="checkbox"/> <b>COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO</b>	<input type="checkbox"/> <b>COMPAÑERO ANIMAL</b>
<b>COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO</b> DURACIÓN <span style="float: right;">Misc</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">           turnos         </div> = <b>SAB</b> + _____ <div style="text-align: right;">(SABmínimo 1)</div>		Nombre _____ Tipo de criatura _____ _____
Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft		Nivel de Explorador <b>- 3</b> = Nivel de Druida

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Figure 1 displays five horizontal bar charts, each representing the distribution of cargo types (CARGAS) for a specific ship type (CARGAS). The y-axis for each chart is labeled 'CARGAS' and the x-axis is labeled '#'. The bars are colored in shades of gray and black. The data is as follows:

Ship Type (CARGAS)	Category 1	Category 2	Category 3	Category 4	Category 5
1	10	10	10	10	10
2	10	10	10	10	10
3	10	10	10	10	10
4	10	10	10	10	10
5	10	10	10	10	10

[illegible]

## POCIONES