

TROPICIEL

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ULUBIONE TERENY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

☐ = **CHA** + ☐ + ☐

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetwarzania

Tropienie ☐ = (☐ ÷ 2) + ☐

CZARY

Poziom **4** Poziom Tropiciela **3** = Poziom Czarującego ☐

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

Czary
Bazowe

Premiowe Czary
RZT

1

2

3

4

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarującego

Koncentracja

☐ = **RZT** + ☐

Poziom
Czarującego

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi

WIEŻ ŁOWCY

Poziom

4

☐ **DZIELENIE SIĘ PREMIĄ**

☐ **ZWIERZĘCY TOWARZYSZ**

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS

Inne

Imię

Creature type

rund

= **RZT** + ☐

(RZTminimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednemu z przeciwnikami w obszarze 9

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

RÓŻDŻKI

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ZWOJE

MIKSTURY