

INFILTRATOR

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Level Bonus

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания
BONUS

Уровень Рейнджера

Прочее

$$\boxed{} = \text{CHA} + + $$

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Уровень Рейнджера

Бонус Выживания

$$\text{Выслеживание} = \left(\div 2 \right) + $$

Заклинания

Уровень

4

Уровень Рейнджера

Уровень Заклинателя

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовый заклинаний	Бонусные заклинания WIS
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

$$\text{Концентрация} = \text{WIS} + $$

Уровень Заклинателя

Избранные враги

Уровень BONUS

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

1

☐☐☐☐☐

5

☐☐☐☐☐

10

☐☐☐☐

15

☐☐☐

20

☐☐

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень

4

SHARE FAVOURED ENEMY

Животное компаньён

SHARE FAVOURED ENEMY

CONCENTRATION

Прочее

$$\boxed{} \text{ rds} = \text{WIS} + $$

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Имя

Creature type

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

WANDS

Зарядов

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Зарядов

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Зарядов

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Зарядов

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Зарядов

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ