

SACRED SERVANT

DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-
stufe - 3 =

Paladin-
stufe

Zauber-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Stufe

2

CH

Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

Stufe

3

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Stufe

11

AURA OF JUSTICE

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Stufe

14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Stufe

17

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Stufe

3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Stufe

4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE
WURF

Paladin-
stufe

Sonst.

W6

= ($\div 2$) +

(aufrunden)

WIL
SAVE DC

Paladin-
stufe

= 10 + ($\div 2$) + CH

(abrunden)

DOMAIN

Stufe

4

Domäne

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar

pro Tag

Stufe

SG

Einsetzbar

pro Tag

CALL CELESTIAL ALLY

Stufe

8

Lesser Planar Ally

Paladin-
stufe

- 3 = Zauber-
stufe

12

Planar Ally

16

Greater Planar Ally

☐ Called
this week

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

= Grund-
zauber

+ Bonuszauber
CHA

1

2

3

4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

= CH +

Zauber-
stufe

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGERNER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe

Sonst.

Gegner
Heute

☐
☐
☐

= ($\div 3$) + ($\div 6$) - 1 +

(aufrunden)

(aufrunden)

ANGRIFF
BONUS

Sonst.

ABLENKUNG
BONUS

Sonst.

+ = CH +

+ RK = CH +

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,
bösen Drachen oder Untoten
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonst.

SCHADEN GEGEN BÖSES
BONUS

Paladin-
stufe

Sonst.

+ = +

+ = ($\times 2$) +

HANDAUFLEGEN

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonst.

Heute verwendet

= ($\div 2$) + CH +

(abrunden)

Stufe

2

HEILT
HIT POINTS

Paladin-
stufe

Sonst.

W6 = ($\div 2$) +

(abrunden)

GNADEN

Stufe

3

12

6

15

9

18

VORBEREITETE ZAUBER

☐ ☐ ☐

Domänenzauber + 1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

Domänenzauber + 1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

Domänenzauber + 1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

Domänenzauber + 1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

GÖTTLICHER BUND

HOLY SYMBOL OF

Stufe

5

Bonuses

1

Einsetzbar
pro Tag

1

9

2

10

2

13

3

15

3

17

4

DURATION

Paladin-
stufe

min. =

☐ ☐ Uses
☐ ☐ today

☐ +1 caster level on any Paladin spell

☐ +1 use /day of Lay On Hands

☐ +1 DC on Channel Positive Energy

☐ +1d6 Channel Energy damage

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Stufe

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.