Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Temp Score	Modificateur Temp
STR			STR		STR
DEX			DEX		DEX
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique -10) ÷ 2 (Arrondi à l'inférieur)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

LANGAGES

PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

MALE FEMELLE

Race

Taille

Taille Modificateur

CLASSES	Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
☐ 1		W%	
☐ 2		W%	
☐ 3		W%	
☐ 4		W%	
☐ 5		W%	
Classe de prédilection +1 par niveau	pv	rgs	+ INT par niveau / + CON par niveau

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

COMPETENCES

Non entrainé	Compétence Bonus	Classe Compétences +3	Rangs	Racial, Feats	Divers	Favoured ■ Enemy ○ Terrain	Pénalité d'Armure

Connaissances - INT
Profession - SAG

Craft - INT
Perform - CHA