KSZTAŁT NATURY	ATAKI -	KSZTAŁT NATURY	ATAKI ,
Typ Potwora		Typ Potwora	
	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk		Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Rozmiar Modyfikato z Rozmiar		Rozmiar Modyfikat z Rozmiar	
ATRYBUTY •		ATRYBUTY	
Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
s S	m cm	sS	m cm
ZR ZR		ZR ZR	
BD BD	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	BD BD	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10)	2 m cm	Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10)	/ 2 m cm
WALKA INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa		WALKA  INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa	
INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Szybkość Tymczasowa Prędkoś	sé m cm	Szybkość Tymczasowa Prędkoś	ść m cm
m cm m cm	KLASA PANCERZA  Naturalny Modyfikator Inne	m cm m cm	KLASA PANCERZA  Naturalny Modyfikator Inne
ZWARCIE PREMIA Modyfikator Rozmiaru x4 Inne	KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikatory	ZWARCIE PREMIA Modyfikator Rozmiaru x4 Inne	KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikatory
= 2 B B B B B B B B B B B B B B B B B B	KP = 10 + ZR + - +	= 0	KP = 10 + ZR + - +
	NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA		NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA
RZUTY OBRONNE	KP = 10 / + - +	RZUTY OBRONNE	KP = 10 / + - +
WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	DOTYK KLASA PANCERZA	WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	DOTYK KLASA PANCERZA
WYTR = BD + +	KP = 10 + ZR / - +	WYTR= BD + +	KP = 10 + ZR / - +
REFLEKS Rz. Obr.	Tymczasowa K@dporność na CzaryRedukcja Obrażeń	REFLEKS Rz. Obr.	Tymczasowa K <b>©</b> dporność na CzaryRedukcja Obrażeń
REF = ZR + +	KP /	REF = ZR + +	KP /
PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI	PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI