



THEOLOGIAN

DER DOMÄNE

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

(KLERIKER)

DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

Stufe

SG

SG

Einsetzbar
pro Tag

☐☐☐☐
☐☐☐☐

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Einsetzbar
pro Tag

☐☐☐☐
☐☐☐☐

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

1

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

2

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

3

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

4

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

5

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

6

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

7

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

8

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

9

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

HEILEN / VERLETZEN

Leichte Wunden

1W8 + Stufe

(1 - 5)

1

5

Mittelschw. Wunden

2W8 + Stufe

(3 - 10)

2

6

Schwere Wunden

3W8 + Stufe

(5 - 15)

3

7

Kritische Wunden

4W8 + Stufe

(7 - 20)

4

8

Heilen / Leid

10 × Stufe

6

9

DOMAIN SECRET

Stufe Domänenzauber

Metamagic Effect

5

10

15

20

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐



Böser Kleriker ☐

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN
Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN
Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 +

CH

+

☐
☐
☐

ENERGIE
WURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

W6

= (

÷ 2

) +

(aufrunden)

WIL

SG RETTUNGSWURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

= 10 +

(

÷ 2

) +

CH

+

(abrunden)

FOKUSSIEREN

REICHWEITE

30 m

Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9