		CHARAKTER								
			Name Name							MÄNNLICH HOLLICH HEIBLICH
Spieler			Volk				Größe		ħĴ	Größen- modifikator
Kampag	ne		KLASSEN			Fert	igkeitsrä	īī gæ fferwürfel		Stufen-
EP			1					<u>d</u>		anpassung
	A TEDIDITECTION		2			-		<u>d</u>		Effektive
*		Temp. Temporärer	3			-		d 		Charakter- stufe
	wert Bonus modifikator		5			-		d		
ST	ST _	ST	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		FERT	IGKEITEN				
КО	КО	КО	Max Ränge /	= ECS + 3 Fe	ertigkeits-	Klassenfert.	Ränge	Volksboni Talente Sons	tigesgeg	nus Rüstungs- Jen malus
GE	GE	GE	nange	┘ Ungeübt 「	bonus	1 2 3 4 5		Synergie	Erzfe	eind
IN	IN _	IN							_	
WE	WE	WE								
СН	СН	СН								
Attribut	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	2 (abrunden)								
``	AUSRÜSTUNG	Anzahl Gewicht								
		Alizalii Gewiciit								
				_						
	Getragene Gegenstände	Pfd								
	Munition, Schriftrollen, Tränke _ g, Schild, Schutzgegenstände	Pfd.								
nustuii	Gesamtgewicht	Pfd.		-						
Leich	nte Last <u>Mittlere Last</u> <u>Schwere La</u>									
	Pfd Pfd I	Pfd Pfd.							_	
× V	ERMÖGEN - SP	PRACHEN -								
	,) KM									
	, , sm									
GM										
										- IN
,										Wissen - IN Beruf - WE
										keiten: IN H
										ndere Fertigkeiten: V andwerks - IN B uftreten – CH
										and iftr