PNJ	Class	Niveau <b>FP</b>	POINTS DE VIEBlessures	SANTE    Mourant Stable   Non létaux   Inconscient
Race	COMPETENCES Compétence	+3 Rangs Divers	pv	ру
WALE OF THE STATE			COMBAT  ATTAQUE DE BASE Temp AttackDommages ter	ATTAQUES
Valeur Objet Mod. de Bonus de Carac. Bonus Carac. Temp			+ +	Portée pieds cases Dommage Critique
STR STR			BONUS D' INITIATIVE Divers	-
DEX			INIT = DEX+	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
CON CON				pieds cases
INT INT		<u> </u>	VITESSE Vitesse temp	picas sasa
SAG SAG			piedscases piedscas	Bonus d'attaque Dommage Critique
CHA CHA			GRAPPLE BONUS Taille Modificateur Divers	Portee
Modificateur de Caractéristique = (Score Total de			= Base + STR + x 4 +	pieds casés
EQUIPEMENT .			JETS DE SAUVEGARDE	De liui e e e e e e e e e e e e e e e e e e
			Base Save Divers Temp	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
Propriétés			VIG = CON+ +	pieds cases
			RÉFLEXES SAUVEGARDE	DEFENSE  Armour Taille Modificateurs
			REF = DEX + +	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Divers
				CA = 10 + DEX + - +
Propriétés			VOLONTE SAUVEGARDE  VOL = SAG + +	PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE
				CA = 10 / + - +
			☐ Evasion	CONTACT CLASSE D'ARMURE
				CA = 10 + DEX / - +
Propriétés			EFFETS	CA temp Résistance à la mक्षेत्र्वेduction de dommage
				CA /
INNENTATO				COMPETENCES DE COMBAT
inventaire ,	NOTES	*		