



# DIVINE STRATEGIST

Divine Strategist Level Poziom Czarującego

(KAPŁAN)

## DOMAIN

Doemna	
Zesłana Moc	
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary
0			RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

LECZENIE / ZADAWANIE	CONCENTRACJA	= RZT +	Poziom Czarującego
Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom	6	9

## MASTER TACTITIAN

### INICJATYWA PREMIA

Poziom Kapłana

$$+ = \div 2$$

### ALLIES' INITIATIVE BONUS

Poziom Kapłana

$$= \div 4$$

Poziom 20 Initiative roll is always 20.

## CASTER SUPPORT

### CASTING BONUS

Poziom Kapłana

$$= 2 + (\div 4)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

## TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Poziom 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

### UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Kapłana

$$= (\div 2) - 7$$

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9