

MENHIR SAVANT

(DRUID)

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

MENHIR SAVANT

Poziom
Druida

1

☐

Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

Empty Body

Become ethereal

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rztu
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

0

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

1

1

☐

2

2

☐

3

3

☐

4

4

☐

5

5

☐

6

6

☐

7

7

☐

8

8

☐

9

9

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia
na dzień

☐

☐

Poziom

ST

Użycia
na dzień

☐

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Poziom
USES PER DAY

2

= 3 + RZT

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Poziom
USES PER DAY

9

= RZT

KSZTAŁT NATURY

Times
per day

Times
Today

☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY