

CAVE DRUID

Nivel de
DruidaNivel de
Druida

- 2 =

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐**Cavesense**
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐**Tunnelrunner**
Move through narrow passages or rubble
at normal speed and taking no damage

3

☐**Lightfoot**
Cannot be detected by tremorsense

4

☐**Resist Subterranean Corruption**
+2 to saves against the oozes and aberrations
Wild Shape
Become any small or medium animal or ooze

9

☐**Inmunidad al Veneno**
Immune a todos los venenos

13

☐**Las Mil Caras**
Cambia la apariencia a voluntad

15

☐**Cuerpo Eterno**
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de ConjurosConjuros
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

	0			SAB - 4
	1			SAB - 4
	2			SAB - 4
	3			SAB - 4
	4			SAB - 4
	5			SAB - 4
	6			SAB - 4
	7			SAB - 4
	8			SAB - 4
	9			SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

	Nivel		Nivel
	CD		CD
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES