MOI	JNI'	ΤΔΤΝ	וח ו	RUID Niv	uide	×	SORT	S PRI	EPARES	* (
1/10) I W		נע.	Sauv	/age					
		Druide Niveau		- 2 = Fo	rme /eau			- 0		
		Ι	DRUI	DE	,			_		
Druide Niveau		Hastinct i		nces (Nature) e	et Survie					
1		Empathie	sauvag	ge	.c ourvie			_		
		Améliore l'attitude d'un animal Mountaineer						_		
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						_ 1		
3			Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree					_		
			Spire Walker							
1		Endure c	Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant					_		
4								-		
								2		
9			Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move					_		
		against a								
13		Mountain Stone Become a weathered stony o			crop					
15		Éternelle jeunesse						- 3		
15		Cesse de	vieillir ;	; immunisé con	immunisé contre le vieillissem			-		
``			SORT	ΓS	" (
Sort DD sauved	ıarde	r	Sorts ar jour	= Base Sorts	ts supplémentair	es 🗆 🗆 🗆		_		
DD sauveg	jarue	0	ai joui	30113	.6 - 4 .6 - 8 .6 - 12			- 4		
					SAG SAG SAG SAG			- '		
		1			7777					
		2						_		
		3						- 5		
		4						_		
		5								
		6						_		
		7						- 6		
		8						_		
DD 1 :		9		10 . 010 .	· · · · · ·					
DD de Je	DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort							_		
Concentr	ation		=	SAG +	Niveau o Lanceur	le 🔲 🖂 🖂 d e Sort —		7		
PACTE AVEC LA NATURE								- ~		
➤ COMPAGNON ANIMAL □ DOMAIN Nom du compagnon animal										
								_		
								8		
Type de créature										
								_		
EMPATHIE SAUVAGE								9		
BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers								_ 、		
= CHA + +						*	PARCHEMINS	-	× PO	TIONS
MOUNT	A TRT	MOU	NTA	INEER	# (
MOUNT. BONUS	AIN	Niveau d	e druide	!						
		=	4	÷ 2						
Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception,										
Stealth an	d Survi			ain terrains.						
	Fo	FORN is par jour	IE AN	IIMALE Fois aujour	rd'hui					
	10	.5 pai juui	7							
					<u> </u>					
Forme act	uelle									