Joueur

Campagne

PX

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Mod. de taille

CLASSES	Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
☐ 1		d00	
☐ 2		d00	
☐ 3		d00	
☐ 4		d00	
☐ 5		d00	
Classe de prédilection +1 par niveau	pv / rgs	+ INT par niveau	+ CON par niveau

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Temp Score	Modificateur Temp
STR			STR		STR
DEX			DEX		DEX
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Modificateur de Caractéristiques = (Score total de Carac. - 10) ÷ 2 (Arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

LANGAGES

COMPETENCES

Non entrainé	Compétence Bonus	Classe Compétences +3	Rangs	Racial, Feats	Divers	Favoured Terrain	Pénalité d'Armure

Connaissances - **INT**
Profession - **SAG**

Craft - **INT**
Perform - **CHA**