WII D C	TALKER	Waldläufer-		KA	AMPFRAUSCH D			<u>, </u>	
	ÄUFER)	Stufen-	Stufe 4			Waldläufer stuf		ren- tufe	
	TRONG SENS	bonus	KAMPFRAUSCH!D.		lläufer- tufe	Sonstiges		MPFRAUSCH!	
PERCEPTION BONUS	Waldläufer-	Optional	Runden	(× 2) -	4 +		Runde	
+ = (stufe	Bonus + 1	nullueli	·		ONSTITUTIONSV BONUS	WE RW ILLENS- WURF	RÜSTUNGS- KLASSE	
(Max +7) Optional bonus applies	(aufrunden)	eady has low-light visio	on		BONUS		BONUS	MALUS	
·	orzugtes Gel		1	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2	
Stule -	FÜR BEVORZUG	TES GELÄNDE 6 8		RKER KAMPFRAUSCH!	6	6	3	-2	
3			Macr	ntiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2	
8			Attributsmodifikator (Attributswert - 10)		ST	КО		RK	
13			ERSCHÖPFUNŒA	MPFRAUSCH!	Stärkewert	Geschicklichk	eitswert		
	TEREMPATH			Dauer	Malus -2	Malus -2	Kein Kampfrau	sch, Rennen, oder	
TIEREMPATHIE BONUS	Waldla stu		Rur den	× 2		GE.	Ansturm währe	end erschöpft	
=	CH +	+	*		WILD TAI	LENTS		x (
Wie Diplomatie, aber v	erbessert die Einste	Ilung eines Tieres							
S S	SPUREN LESE		1						
	Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus							
Spuren lesen	÷ (÷ 2) +							
Charles	ZAUBER	,	1						
Stufe 4	Waldläufer- stufe	3 = Zauber- stufe							
RW gegen Zauber	Zauber = G pro Tag = z	rund- + Bonuszauber auber + WE		VORBEREITETE ZAUBER					
1	,	P P P P							
2					1				
3									
4 DW 7	0) 10 - W5 - 7								
RW gegen Zauber (S		7auha			2				
Konzentration	= WI	tufo							
					3				
1 2	ZAUBERSTÄI	BE ,							
	7		SCH	RIFTROLLEN	7)		TRÄNKE		
	LADUNGEN			KIFIKULLEN		`	IKANKE		
	-Abungen								
	LAD LAD								
	₩ □								
	LADUNGEN								
	LADUNGEN #								
	5 1								
	ADUNGEN								
	Abu								