

ANGRIFFE									
Reichweite		Art		Angriffsbonus		Schaden		Kritisch	
m		Fe				d		x	
Munition		#		Spezialmunition		#			

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

[illegible]

KAMPFRAUSCH!		Temp.	Gesamt-	KO
PRO TAG	Gute Trefferpunkte		stufe	erhöht
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;"> + </div> TP	=	×

KAMPFRAUSCH! DAUER	
<input type="text"/> Runden	= KO + 3

(veränderte KO verw.)

- ☐ **KAMPFRAUSCH!** +4 ST +4 KO +2 Willen -2 RK
- ☐ **Stärkerer KAMPFRAUSCH!** +6 ST +6 KO +3 Willen -2 RK
- ☐ **Mächtiger KAMPFRAUSCH!** +8 ST +8 KO +4 Willen -2 RK

Erschöpft -2 ST -2 GE Kein anstürmen oder rennen

ZÄHIGKEIT Grundbonus Sonstiges Temp. KAMPFRAUSCH!

WILLEN RETTUNGSWURF KAMPFRAUSCH

WILL = WE + + + +

EFFEKTE

[illegible]

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

INITIATIVE

BEWEGUNGSPATE

III	IV	III	IV
-----	----	-----	----

$$\boxed{+} = \underline{\quad} - \underline{\quad} \quad \boxed{+} \quad \boxed{-}$$

RINGKAMPF

GESUNDHEIT

RIISTINGSKASSA

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

III! Schadensreduzierung

Downloaded from <http://ajphaphysocpharm.sagepub.com> at 11:01 11 November 2014

© 2005 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 258: 105–112
