

Zauber- stufe	
Stufen- bonus	+

## FLUCH

**ZAUBER**

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber + Bonuszauber
		<b>0</b>	CH CH - 4 CH - 8 CH - 12
		<b>1</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>5</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>6</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>7</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>8</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>9</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{RW gegen Zauber (SG)} = 10 + \text{CH} + \text{Zaubergrad}$$

Konzentration  = CH +  Zauberstufe

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

HEILEN / VERLETZEN					
Leichte Wunden	<b>1W8+</b> Stufe	(1 - 5)	<b>1</b>	<b>5</b>	
Mittelschw. Wunden	<b>2W8+</b> Stufe	(3 - 10)	<b>2</b>	<b>6</b>	
Schwere Wunden	<b>3W8+</b> Stufe	(5 - 15)	<b>3</b>	<b>7</b>	
Kritische Wunden	<b>4W8+</b> Stufe	(7 - 20)	<b>4</b>	<b>8</b>	
Heilen / Leid	<b>10 ×</b> Stufe		<b>6</b>	<b>9</b>	

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE

## ZAUBERSTÄBE

[illegible]

## MYSTERY

Mystery	Deity
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

## BEKANNTE ZAUBER

[illegible]