

LYCANTHROPE FORMA HIBRIDA

Tipo da Criatura



Modificador de
Tamanho

Habilidades				
Base	Animal		Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
CON	CON	+ 2	CON	
INT	INT		INT	
SAB	SAB	+ 2	SAB	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE			Deslocamento Temporário	
m	m ²		m	m ²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE				
BÔNUS	Modificador de	Tamanho	Outros	
BMC	=	+FOR	+	

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA				
DMC	=	10 + FOR + DES	+	

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12 + DES	+	

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA	=	12	/	+
----	---	----	---	---

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA	=	12 + DES	/	+
----	---	----------	---	---

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/	prata
----	---	-------

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA				
DMC	=	10 + FOR + DES	+	

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12 + DES	+	

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA	=	12	/	+
----	---	----	---	---

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA	=	12 + DES	/	+
----	---	----------	---	---

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/	prata
----	---	-------

HABILIDADE ESPECIAL

LYCANTHROPE FORMA ANIMAL

Tipo da Criatura



Modificador de
Tamanho

Habilidades				
Base	Animal		Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
CON	CON	+ 2	CON	
INT	INT		INT	
SAB	SAB	+ 2	SAB	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE			Deslocamento Temporário	
m	m ²		m	m ²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE				
BÔNUS	Modificador de	Tamanho	Outros	
BMC	=	+FOR	+	

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA				
DMC	=	10 + FOR + DES	+	

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12 + DES	+	

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA	=	12	/	+
----	---	----	---	---

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA	=	12 + DES	/	+
----	---	----------	---	---

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/	prata
----	---	-------

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA				
DMC	=	10 + FOR + DES	+	

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12 + DES	+	

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA	=	12	/	+
----	---	----	---	---

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA	=	12 + DES	/	+
----	---	----------	---	---

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/	prata
----	---	-------

HABILIDADE ESPECIAL

Alterar Forma

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude