

# DRUID

BÓG

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

**Zmysł natury**  
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania  
**Empatia z Dziką**  
Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

**Leśny Krok**  
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

**Wędrowka bez Śladów**  
Nie pozostawia śladów

4

**Oparcie się Pokusie Natury**  
+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom  
**Kształt Natury**  
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

**Odporność na jad**  
Odporny na wszystkie trucizny

13

**Tysiąc Twarzy**  
Zmienia wygląd na życzenie

15

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rztu  
Obronnego

Czary  
na dzień

= Czary  
Bazowe

+ Premiowe Czary

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST	Poziom	ST	Poziom

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

= CHA +

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9

## ZWOJE

## MIKSTURY