DEEP WALKER

(RODEUR)

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	1	3	5	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

SAVOIR PROFOND

Niveau	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Rôdeur Niveau + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Rôdeur Niveau - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	+ Sorts supplémentaire (WIS)
1				
2				
3				
4				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

ROCK HOPPER

Niveau 7 — +5 — Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Niveau 12 — Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Niveau 17 — Use Stealth to hide underground, even when being observed

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

STYLE DE COMBAT

Rôdeur Niveau

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 — □ PARTAGER ENNEMI JURE — □ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE trs = SAG + Divers

(SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

Rôdeur Niveau - 3 = Druide Niveau

SORTS PREPARES

1

2

3

4

PARCHEMINS

POTIONS