	Waldläufer-)×	KAMPFSTIL
WALDLÄUFER	2	BOGENSCHIESSEN	
	bonus +	Waldläufer- FernschussEntfernungsmali werden	
ERZFEINDE		stufe Kernschuss+1 auf Angriffs- und Sch	
Stufe BONUS GEGEN ERZFEINI		 Schnelles SchießenAls vollen Angriff darfst du deine Waffe zwei Mal abfeuern, erhälst aber einen Ma PräzisionsschussKein Malus für Schuss in Nahkampf 	
1		Verbesserter Präzisionsschussignoriere den den Rüstungsbonus für teilweise Deckung oder teilweise Ta	
5		MehrfachschussBei einem Vollen Angriff hat dein erster Angriff zwei Pfeile Punktgenaues ZielenFühre einen Angriff durch, der Rüstungs- und Schildbonus, sowie natürl. Rüs	
10		Aus vollem Lauf schießenFühre einen Fernkampfangriff zu einem beliebigen Zeitpunkt während deine	
15		Kampfstiltalente können ohne die norm: Sie gelten nur, wenn er keine schwere Ri	
20		BUN	ND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gel		Stufe 4 TEILE ERZFEIND	□ TIERGEFÄHRTE
Stufe O BONUS FUR BEVORZUG	ILO GLEANDEO		Name
8		DAUER Sonstiges	
13		Runden = WE +	Kreaturenart
18		(WE minim Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne K	(reatur Waldläufer Druiden-
TIEREMPATH	IE	mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegur	ngsakti(III) sture sture
TIEREMPATHIE Waldlä SONUS stu		VORBE	REITETE ZAUBER
= CH +	+		
	lung eines Tieres		
SPUREN LESE	N	1	
Waldläu stufe		skuns t	2 •••
puren lesen = (÷2)+		
ZAUBER			
Stufe Waldläufer- 4 stufe - 3	= Zauber- stufe		3
RW gegen Zauber _ Gi	rund- + Bonuszaub		
Zauber pro Tag za	nuber WE	000	
1			4
2		000	
3			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaub	 ergrad		
	7211	 er-	
Konzentration = WE	stufe		
ZAUBERSTÄE	BE		
		COLUDIE TO OLU EN	mp value
š # 🗆		SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
<u>4</u> LI			
GE GE		_	
TO # ON O			
₹ # □[
L A			
]			
TADUN GEN			
DD ## COON			