DRAGO	N SHAMANSciamano	×			TO	TEM	DRAC	GON					*	
2101001	Dragone /		0.0	_	Ottone	Bronzo	Rame	C	Verde	Rosso	Argento	Bianco		
AURE KNOWN	DRACONIC AURA	Allineamento	] Nero	Blu				oro [						
AONE MNOWN	□ Acido □ Elettricità □ Fuoco □ Freddo	Animedinento												
Aure	□ Altre:	88 1 1 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1												
Conosc.		N. S. C. Virgin												
PLAYERS HAN				D	RAC	ONIC A	ADAP	TATI	ON					
□ Energy Shield	x 2 pts returned energy damage (when hit in melée)	Dal Livello 3:	acdı,							er	Ja			
□ POTERE	Melée damage	ability Dal livello 13:	e sott	luism	leme <sub>(</sub>	e sott ttivo)	limb	e sott ttivo)	e sott ttivo)	Seek ilità)	Norbic	er ttivo)		
□ Presence	Bluff, Diplomacy, Intimidate	Share effect with allies within 30 ft	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Ventriloquism (a volontà)	Endure Elements (a volontà)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Spider Climb (a volontà)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Treasure Seeker (bonus abilità)	Caduta Morbida (a volontà)	Ice Walker (sempre attivo)		
□ Resistenza	× 5 Resistance to selected energy type	Equivalent Level		1	1		2			<u>L</u>	1	3 %		
□ Senses	Listen, Spot, Initiative	CD Salvezza = 10 + CAR + Liv. Equiv.												
☐ Toughness	Riduzione danno /magico				A	RMA A	A SOF	FIO						
□ Vigour	Hit points of fast healing (when under half hit points)		opi	Linea di Elettricità		Linea di Elettricità	opi	000	op	000	opp	opp		
DRAGON MAG	IC		Ji Aci	Ji Ele	Fire	Ji Ele	Ji Aci	li Fuc	li Aci	li Fuc	li Fre	li Fre		
□ Energy	DC on selected energy type		Linea di Acido	inea c	Line of Fire	inea c	Linea di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Freddo	Sono di Freddo		
□ Insight	Decipher Script, Knowledge and Spellcraft	Gittata		Dal livel	lo 4:	□ 9 m	_	0	Dal liv	rello 4:	□ 4	,5m		
□ POTERE	Caster level to overcome spell resistance	Gittata		Dal livel Dal livel							: 🗆 9 : 🗆 1			
□ Resolve	Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects						FLEX							
□ Stamina	Constitution checks; Fortitude saves		Drago	• 2	2)	SA	VECD	= 1	0 + (	Dragon	÷ 2	) +	COS	
□ Swiftness <b>〈</b>	Climb, Jump, Swim											(per	difetto)	
	Velocità di volare scalare e nuotare	*	F VIT	ALITY	7				ji (					
		CURARE AL GIORNO		Livello Sciamar	10			Altro						
			2 ×	Dragon	e <b>X</b> (	CAR	) +	MILLO						
		μι ,												
						Punti	Guariti							
BONUS AURA														
MOLTIPLICAT		Healing Effects Costo (pur									o (punti			
	= ( ; 5 ) + 1 (per difetto)	Dazed, Fatigued, Sickened Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned											5 10	
×	Cieco, Assordato, A							20						
		PEI	RGAN	IENE		,	*		H	POZIO	NI		<b>#</b> (	
	# 000000000000000000000000000000000000													
	ğ # 000000000													
	# 000000000000000000000000000000000000													
	# 000000000000000000000000000000000000													
	A # 000 000 000 000 000 000 000 000 000													
	¥ DDD DDD DDD													
	# 666666666													