

UNDEAD SCOURGE

DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-
stufe

- 3 =

Paladin-
stufe

Zauber-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 10m.
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe

2

CH

Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

Stufe

3

AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe

8

AURA OF LIFE

Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.

Stufe

14

AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Stufe

17

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Verzauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe

4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE
WURF

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{W6}} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

WIL

SG RETTUNGSWURF

Paladin-
stufe

$$\boxed{\text{WIL SG RETTUNGSWURF}} = 10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute
beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
CH

| | | | | | |
|--|---|--|--|--|--|
| | 1 | | | | |
| | 2 | | | | |
| | 3 | | | | |
| | 4 | | | | |

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$\boxed{\text{Konzentration}} = \text{CH} +$$

Zauber-
stufe

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Gegner
Heute

$$\boxed{\text{GEGNER PRO TAG}} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

☐
☐
☐

ANGRIFF
BONUS

Sonstiges

$$\boxed{\text{ANGRIFF BONUS}} + \text{Sonstiges} = \text{CH} +$$

ABLENKUNG
BONUS

Sonstiges

$$\boxed{\text{ABLENKUNG BONUS}} + \text{RK} = \text{CH} +$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Smiting damage bonus applies double for
successful strikes against evil outsiders,
evil dragons and the undead.

SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{SCHADEN BONUS}} + \text{Paladin-stufe} = \text{Sonstiges} +$$

SCHADEN GEGEN BÖSES
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{SCHADEN GEGEN BÖSES BONUS}} + \text{Paladin-stufe} = \left(\frac{\text{Sonstiges}}{2} \right) +$$

HANDAUFLEGEN

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{ANZAHL PRO TAG}} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} +$$

(abrunden)

Heute verwendet

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Stufe

2

HEILT

TREFFERPUNKTE

W6

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{HEILT TREFFERPUNKTE W6}} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

GNADEN

Stufe

3

12

6

15

9

18

VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

UNDEAD ANNIHILATION

Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature.
If successful, it must make a will save or be destroyed.

Stufe

11

WIL

SG RETTUNGSWURF

Paladin-
stufe

$$\boxed{\text{WIL SG RETTUNGSWURF}} = 10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

Undead with twice as many hit dice are unaffected.

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe

20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.
Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchste mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.