ORACLE

Nível do Conjurador

Nível de Bônus +

CURSE

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Magias Base	+	Magias Bônus
		0					CAR / CHA - 4 / CAR - 8 / CAR -12
		1					
		2					
		3					
		4					
		5					
		6					
		7					
		8					
		9					

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração [ ] = CAR + Nível do Conjurador

FALHA ARCANA LIMIAR

%

CURAR / INFLIGIR			Nível de Magia	Mass Spell Level
Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	1	5
Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)	2	6
Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)	3	7
Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)	4	8
Heal / Harm	10 × Nível		6	9

PERGAMINHOS

POÇÕES

VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

MYSTERY

Mystery	Divindade
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

MAGIAS CONHECIDAS

0

	Bônus de Magia
2	

1

	Bônus de Magia
4	

2

	Bônus de Magia
6	

3

	Bônus de Magia
8	

4

	Bônus de Magia
10	

5

	Bônus de Magia
12	

6

	Bônus de Magia
14	

7

	Bônus de Magia
16	

8

	Bônus de Magia
18	

9