

## ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Emotional Focus	Modyfikator z Atrybutu	Wartość Wymagany	Modyfikator Wymagany
<b>S</b>	_____	/	<b>S</b>	_____	<b>S</b>
<b>ZR</b>	_____		<b>ZR</b>	_____	<b>ZR</b>
<b>BD</b>	_____	/	<b>BD</b>	_____	<b>BD</b>
<b>INT</b>	_____	/	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>RZT</b>	_____	/	<b>RZT</b>	_____	<b>RZT</b>
<b>CHA</b>	_____		<b>CHA</b>	_____	<b>CHA</b>

$$\text{Modyfikator Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2 \text{ (Zaokrąglane w dół)}$$

## EMOTIONAL FOCUS

Poziom	
<b>1</b>	
Poziom	
<b>7</b>	
Poziom	
<b>12</b>	
Poziom	
<b>17</b>	

**ATUTY**

[illegible]

## PHANTOM

Imię

MEŠKA ŽENSKA

Former Race

Rozmiar

Modyfikator  
z Rozmiaru

KW

Base Attack  
Bonus

Max Attacks

Skill  
Ranks

Atuty

**SPIRITUALIST  
LEVEL**

k10

Armour  
Bonus

(Good)

Saves

(Bad)

Good saves:  
☐ **WYTR**

☐ WOL

## UMIEJĘTNOŚCI

Premia z  
NiewyszkolonaUmiejętności

Umiejętności  
Klasowe  
+3

Rangi

## Atuty

Inne

[illegible]

Inne umiejętności:	Wiedza - INT
Rzemiosło - INT	Zawód - RZT
Wystrój - CHA	