

# SACRED SERVANT

## DER DOMÄNE



(PALADIN)  
Paladin-  
stufe - 3 =

Paladin-  
stufe  
Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m.  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe  
2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

## AURA

Stufe  
3

### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe  
11

### AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden.

Stufe  
14

### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe  
17

### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Verzauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe  
3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe  
4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

### ENERGIE WURF

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W_6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

### WIL SG RETTUNGSWURF

Paladin-  
stufe

(aufrunden)

$$= 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

## DOMÄNE

Stufe  
4

Domäne

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar  
pro Tag

Stufe

SG

Einsetzbar  
pro Tag

## CALL CELESTIAL ALLY

Stufe  
8

Lesser Planar Ally

Paladin-  
stufe

- 3 = Zauber-  
stufe

12

Planar Ally

16

Greater Planar Ally

☐ Called  
this week

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

= Grund-  
zauber

+ Bonuszauber  
CH

1

2

3

4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$= \text{CH} +$$

Zauber-  
stufe

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

### GEGNER PRO TAG

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

$$\text{Gegner pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{6} \right) - 1 + \text{Sonstiges}$$

### ANGRIFF BONUS

Sonstiges

$$+ \text{CH} =$$

### ABLENKUNG BONUS

Sonstiges

$$+ \text{RK} = \text{CH} +$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

### SCHADEN BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ = +$$

### SCHADEN GEGEN BÖSES BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) +$$

## HANDAUFLEGEN

### ANZAHL PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$$= \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} +$$

Stufe

2

### HEILT TREFFERPUNKTE

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W_6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) +$$

(abrunden)

### GNADEN

Stufe

3

12

6

15

9

18

## VORBEREITETE ZAUBER

□ □ □

Domänenzauber + 1

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Domänenzauber + 1

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Domänenzauber + 1

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Domänenzauber + 1

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## GÖTTLICHER BUND

### HOLY SYMBOL OF

Stufe

5

Bonuses

1

Einsetzbar  
pro Tag

1

8

2

9

2

11

3

13

3

14

4

17

5

20

6

### DAUER

Paladin-  
stufe

min. =

☐ Uses  
☐ today

☐ +1 caster level on any Paladin spell

☐ +1 use /day of Lay On Hands

☐ +1 DC on Channel Positive Energy

☐ +1d6 Channel Energy damage

## HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe

20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.