		PERSONAJE			
		Nombre			O PRINCE O PRINCE O O PRINCE O O PRINCE O
Jugador		Raza		Tamaño	Mod Tamaño
Campañ	ia	CLASES	D.	angos de Ha <b>lbiaida d</b> le Golpe	
		1 BARBARO	ne	d	Nivel
PE		2		d	
×	CARACTERÍSTICAS	3		d	Nivel Efectivo de
	Puntuación de Bonif ModifMODIFICADOR DEModif. Característica Objeto Caract. FURIA! Fatiga	4		d	Personaje
	يقفق جمعم المسا	5		d	
FUE	FUE i+	X	HABILIDADI		
DES		Rangos / = ECL + 3	Bon de Habilidades d	Racial, le ClaRaengos Dotes, Mis	Prohibidoenalización c Durante Prueba
CON	CON	aximos /	Habilidad 1 2 3		FURIA! Armadura
INT	INT				_
SAB	SAB				
CAR	CAR				
	Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Redond. hacia abaj	0)			
``	BÁRBARO .				
Nivel o Bárba	de ro Movimiento Rápido				
1	□ {				
2	☐ Esquiva Asombrosa				
3	☐ Sentido de las Trampas +1				
4					
5	☐ Esquiva Asombrosa Mejorada				
6	□ Sentido de las Trampas +2				
7	☐ Reducción de Daño 1/—				
8	☐ Furia 3/Día				
9	☐ Sentido de las Trampas +3				_
10	☐ Reducción de Daño 2/—				
11	□ Furia MAYOR				
12	□				
13	☐ Reducción de Daño 3/−				_
14	□ Voluntad Indomable				
15	☐ Sentido de las Trampas +5				
16	Furia 5/día				
	Reducción de Dano 4/-				
17					
18					
19	4				_
20	☐ <b>Furia</b> PODEROSA Furia 6/Día				
	DOTES Y APTITUDES ESPECIALES				
					- INT sión – S
					Saber Profe
IDIOMAS					ilidades: Crión – C
IDIC					tras habilidades: Saber – INT Nico - INT Profesion – SAB