

SWASHBUCKLER

Poziom
Łotrzyka

- 1

☐

Martial Training

Ukradkowy Atak
- 2

☐

Uchylenie
- 3

☐

Daring
- 4

☐

Nieświadomy Unik
- 8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik
- 10

☐

Zaawansowane Talenty
- 20

☐

Master Strike

MARTIAL TRAINING

Weapon Proficiency

COMBAT FEATS

1

2

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA
PREMIUM

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

= (÷ 2) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

DARING

DARING BONUS

Poziom
Łotrzyka

Inne

Poziom
3

+

= (÷ 3) +

Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving
throws against fear.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom -Sen na 1k4 godzin
20 -Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 + (÷ 2) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu
24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

= (÷ 2) + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14