ARCHIVIST	Nivel Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)		
CONJURG		
Conjuros CD Salv Conjuro Conocidos de Conjuros al Día	os _Conjun©ospjuros Adicionale a Base _{→ ∞} ∾	:S
0	CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 1	
1		
2		1
3		
4		
5		
6		
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Niv	rel de Conjuro Nivel de	
Concentración = CA	AR + Lanzador	
UMBRAL DE FALLO DE CONJUR	RO ARCANO	3
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.		
INTERPRETACIÓN		
DURACIÓN Nivel	Misc	
AL DÍA Bardo		
turn 52 + (×	2) + CAR +	4
Turnos DDD DDD]	
Hoy DD DD DD		
CD SALV VOL Nivel de B	\	
= 10 + (÷ 2) + CAR	5
Nivel Empieza o cambia una canción	de hardo como acción	
7 de movimiento, en vez de una a		
INTERPRETAC	CIONES	6
CONTRAODA	or from Edward to	
Contrarresta efectos mágicos que depe Aliados a 30′ usan la tirada de Interpre		alvación.
DISTRACCIÓN		CONOCIMIENTO DE BARDO
Contrarresta efectos mágicos que depe Aliados a 30′ usan la tirada de Interpre	endan de la vista. tar en lugar de una tirada de sa	SABER Nivel Misc
FASCINAR Nivel	3	-(:2)+
MAX AUDIENCIA Bardo		Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin d
= ÷3	(Redondear arriba)	MAESTRO DEL SABER
NATURALIST Nivel de Bardo	(Housingon arriba)	Take 20 on any Knowledge skill roll
/	.) ÷ 6	Nivel ELEGIR 20 Nivel AL DÍA Bardo Elegir 20 Hoy
`	,	2 + = (+ 4) ÷ 6
Bonus to AC and attack rolls against ar Concedido a aliados en 30ft a la redono		
livel INFUNDIR GRAN APTITUI	D	* MAGIC LORE
3 +		Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls. Nivel Disarm magical traps as a Roque.
livel SUCESTIÓN		2. Danua to equipy through against magical translanguage dependent offsets
6 Sugiere acciones a una criatura	ya fascinada	+4 symbols, glyphs and magic writings.
Vivel LAMENTABLE BELABOUR		HOMBRE PARA TODO
6 Daze or confuse one already fas	cinated creature	Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN		5 Nivel
8 Causa que enemigos a 30' quede		Todas las habilidades se consideran de clase
INTERPRETACIÓN TRANC Curar Heridas Serias en Masa		Nivel Puedes tomar 10 en cualquier habilidad
Elimina las condiciones de fatiga	ado, afectado y estremecido	
livel TONADA ATERRADORA 14 Enemigos se asustan y huyen de	a tu canción	PROBABLE PATH
INCOIDAD HEDOISMO MAY AEECTADOS		Take 10 on any d20 roll ELEGIR 10 Nivel
IIVCI	s tiradas de salvación	Nivel AL DÍA Nivel Bardo Elegir 20 Hoy
+ 4 a CA		+ = (-7) ÷ 3
Nivel PEDANTIC LECTURE 18 Daze, confuse or put to sleep alr	andy faminated are to	
	•	
Nivel INTERPETACIÓN MORTAI Causa que un enemigo muera de		