Waldläufer-	KAMPFRAUSCH DER WILDNIS!				
WILD STALKER stufe Stufen-bonus +	Stufe 4		Waldläufer- stufe	- 3 = Barbar	en- cufe
STRONG SENSES		äufer- ufe	Sonstiges	KA!	MPFRAUSCH!
PERCEPTION Waldläufer- Optional	Runden KO + (× 2) -	4 +		Runden
* stufe Bonus +	nunuen		KONSTITUTION WERT BONUS	S- WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
Optional bonus applies if the character already has low-light vision	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Bevorzugtes Gelände Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8	Starker KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
Stufe BONOS FUR BEVORZUGIES GEEANDES 8	Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
8	Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	ко		RK
13		Stärkewert	Geschicklichkei	itewort	<u>'</u>
TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE Waldläuferstufe Sonstiges	ERSCHÖPFUNGAMPFRAUSCH! DAUER Dauer Rur den × 2	Malus -2 WILD TAL	Malus -2		sch, Rennen, oder nd erschöpft
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres SPUREN LESEN					
Waldläufer- stufe Überlebenskunst Bonus Spuren lesen = (÷ 2) +					
ZAUBER					
Stufe Waldläufer- stufe - 3 = Zauber- stufe					
RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber					
	VO	RBEREITET	E ZAUBER		*
2		1			
3					
4					
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad		2			
Konzentration = WE + Zauber-					
Sture					
		3			
ZAUBERSTÄBE					
# (POD 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	SCHRIFTROLLEN	<i>i</i> ()	1	ΓRÄNKE	
# # 0000000000000000000000000000000000					
# COO OOO OOO					
# COOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOO					
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0					