



CRUZADO DE

(CLÉRIGO)

Nivel de
Cruzado

Nivel de
Lanzador

DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos
al día

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Usos
al día

DOTES ADICIONALES

1

5

10

15

20

CONJUROS

CD Salv de Conjurios	Conjurios al Día	Conjurios Base	Conjurios Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	□□□□
2	+1	+1	□□□□
3	+1	+1	□□□□
4	+1	+1	□□□□
5	+1	+1	□□□□
6	+1	+1	□□□□
7	+1	+1	□□□□
8	+1	+1	□□□□
9	+1	+1	□□□□

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

CURAR / INFLIGIR	Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel de Conjurio	1	5
	Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)		2	6
	Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)		3	7
	Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)		4	8
	Curar / Infligir	10 × Nivel			6	9

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA
Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA
Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

□□□□ = 3 + CAR +

□□□□
□□□□

TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (÷ 2) +

(Redondear arriba)

CD SALV

VOLUNTAD

Nivel de
Clérigo

Misc

□□□□ = 10 + (÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

RANGO

CANALIZAR

30'

Radio centrado
en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

□□□

Conjuro de Dominio +1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

1

□□□

Conjuro de Dominio +1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

2

□□□

Conjuro de Dominio +1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

3

□□□

Conjuro de Dominio +1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

4

□□□

Conjuro de Dominio +1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

5

□□□

Conjuro de Dominio +1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

6

□□□

Conjuro de Dominio +1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

7

□□□

Conjuro de Dominio +1

□□□

□□□

□□□

□□□

8

□□□

Conjuro de Dominio +1

□□□

9