	S	ENSEI	Livell		×		MON	ACO	*	
	(1	MONACO)	da Monac	:0 /	Livello Talen	Danno ti Colpo				
`~		PUGNO STO		,	ca Monacoonu	^S Senz'armi	Armour Class Bonus			
	NO STORDI IORNO	ENTEvello da Monaco	Livelli non da Monaco	\	1	Pcl / Grn d6	Advice Colpo senz'armi	Ispirare Coraggio Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come	armi	
	:	+	·	4)		d4 / d8	Stunning Fist	Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un r		
		PUGNO STO	ORDENTE	(per difetto)	2		Insightful Strike	Use WIS in place of STR/DEX for monk w	veapons	
SALV	VEZZA PRA CD	da	Livello Monaco		3		Advice 2 Addestramento alle manovre Mente Lucida	Ispirare Competenza Usa il liv. da Monaco invece del BAB for cal +2TS contro ammaliamento	culating CMB	
Livello		= 10 + (÷ 2)	+ SAG	4	d8 d6/2d6	Riserva Ki (Magica) Caduta lenta 3 m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi mag Riduzione altezza di caduta effettiva vicino a		
1	Stordito		asDES AC; -2 alla	ı CA	5		High Jump	Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove d +20Prove per i salti - 1 punto Ki	i Acrobazi ı per i sa	
4	Affaticato	Non può correr -2 Forza e Des					Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie		
8	Infermo	-2 a tiri per col salvezza, abilit	pire, danni,tiri à e prove caratteris	stica	6		Mystic Wisdom Slow Fall 9 m	Grant bonus to an ally - 1 ki point		
12	Barcollante Si può fare un'az. standard o di movimento, ma non entrambe		7		Wholeness of Body	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki				
16	Accecato	-4 on FOR e I	DES alla AC; -2 CA DEX skills, oppose		8	d10 d8/2d8	Caduta lenta 12 m			
	0		ice when attacking ics to move more tl	nan half speed	9		Advice 3	Ispirare Grandezza		
	Assordato	-4 su prove op	0% di mancare qua poste di Percezione aticamente Percezi	9	10		Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi lega	ıli	
20	Paralizzato	Nessuna azion	e questo round 1 s DES AC ; -2 all a	C A	11		Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni		
	TALENTI BONUS ☐ Cogliere fuori guardia ☐ Riflessi di combattimento				12	2d6 d10/3d6	Passo abbondante Mystic Wisdom 2 Caduta lenta 18 m	Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki Grant bonus to allies in 30ft - 1 ki point		
	Deviare Fr		□ □ □ Schiva	-	13		Diamond Soul	Resistenza agli incantesimi		
	Lancia tut		☐ Stile dello so	orpione	14		Caduta lenta 21 m			
PERFORMANCE Livello				15		Palmo tremante	Morte ritardata			
PER		Livello da Monaco	SAC		16	2d8 2d6/3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di ad	damantio	
Livelle	ISPIRARE CORAGGIO				17		Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	Nessuna penalità relativa all'invecchiamento Parlare con ogni creatura vivente		
Livello 1	Bonus against charm and compulsion Bonus a tiri di attacco e danni			18		Mystic Wisdom 3 Caduta lenta 27 m	Grant more abilities to allies - 2 punti ki			
Livello				19		Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 ki p	points		
Livello	ISPIRARE	 GRANDEZZA	MAX INFLUEN	JZATI	20	2d10 2d8 / 4d8	Perfect Self Caduta lenta qualunque dista n	Trattato come Esterno		
2 dadi vita bonus +2d10 (incluso bonus di Cos)					MYSTIC WISDOM					
INTEGRITÀ DEL CORPO					Livello Grant	Livello				
	PF CURATI	Livello da	Monago		0	all allies wit			— —	
7	CORATI	=	I MONACO		12 Grant	a single ally	within 30ft: Evasion, Fast Move		ki point	
<u> </u>		Anima ada	 mantina	,	18 Grant		within 30ft: Diamond Body, Dia	mond Soul, Improved Evasion 2	2 punti ki 2 punti ki	
Livello	RESISTEN	NZA INCANT	ivetlorda Monaco		RISERVA K	I	RISER	VA KI		
13		= 10 -	+		CAPACITÀ	Livel	llo da Monaco	RISERY	VA KI	
×		Palmo tre	emante	#		= (÷2)+ SAG			
	DURATA DAYS Livello da Monaco				ACROBATICS					
Livello)	giorn			Movimento attraverso spazi minacciati a metà velocità CD Acrobazia = CMD +3 m al movimento a velocità piena Movimento attraverso lo spazio del nemico CD Acrobazia = CMD +3 m al movimento a velocità piena					
15	SALVEZZ. TEMPRA	PRA CD da Monaco								
\	PEI	=10+	interiore) + SAG	SALTO IN		za 1,5 m 3 m 4,5 m 6 m CD 5 10 15 20	7,5 m 9 m 10,5 m 12 m 13,5 m 15 m 25 30 35 40 45 50	16,5 m	
		ne un Esterno	-IN-HERIORE			Distan		1,5 m 1,8 m 2,1 m 2,4 m 2,7 m 3 m	3.3 m	
	Immune a C	harmare Person			SALTO IN		CD 4 8 12 16 CD TS Riflessi 20 se fal	20 24 28 32 36 40 llisci un salto di 4 o meno	44	

CADUTA

CD 15 Acrobazia

ignorare il danno da caduta di 3 m

Riduzione del danno 10/caotico