

Уровень Рейнджера

BATTLE SCOUT

(RANGER)

Level Bonus

+

Избранные враги

Уровень БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4

1

20

Избранный ландшафт

Уровень FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8

3

8

13

18

Уровень Round

3

1

Round

2

Round

3

BONUS DURATION

Уровень Рейнджера

mins

=

Бонус applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Уровень PERFECT ADVANTAGE

20

Gain the above bonuses in just one round

Уровень INFILTRATION

10

Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

Уровень Рейнджера

Прочее

=

CHA

+

+

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Уровень Рейнджера

Бонус Выживания

Выслеживание

=

(

÷

2

)

+

Заклинания

Уровень Рейнджера

Уровень Заклинателя

Уровень Рейнджера

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусные заклятия WIS

КС спасброска

1

2

3

4

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

=

WIS

+

Уровень Заклинателя

WANDS

зарядов

#

зарядов

#

зарядов

#

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень SHARE FAVOURED ENEMY DURATION

4

rds

=

WIS

+

Прочее

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1

2

3

4

SUPERIOR TACTICS

Уровень

15

+2

Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ