



KAPŁAN OF

Poziom
KapłanaPoziom
Czarującego

DOMENY

Doemna	Doemna
Zesłana Moc	Zesłana Moc
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień
Zesłana Moc	Zesłana Moc
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom	6	9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan ☐ Zły Kapłan ☐

Kierunkowanie Pozytywnej Energii Leczenie Ran Kierunkowanie Negatywnej Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne	Dziś
<input type="text"/>	<input type="text"/>
= 3 + CHA +	<input type="text"/>

ENERGIA RZUT

Poziom Kapłana	Inne
<input type="text"/>	<input type="text"/>
k6 = (<input type="text"/> ÷ 2) +	<input type="text"/>
(Zaokrąglane w górę)	

WOLA

ST Rz. Obr	Poziom Kapłana	Inne
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
= 10 + (<input type="text"/> ÷ 2) + CHA +		
(Zaokrąglane w dół)		

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

30 m	Obszar wokół Kapłana
------	----------------------

PRZYGOTOWANE CZARY

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	