ъл	ENI	HIR SAV	Δ NIT Nivel d		×	CC	ONJUROS P	RI	EPARADO	OS	*
IVI	CIV		AN1 Didici	2							
		(DRUIDA)	Niv					0			
×		MENHIR S	AVANT	*							
Nive Dru		Spirit Sense									
1	L [		ey, outsiders and orporeal creatures								
2	2 [	Place Magic									
			Tap into ley lines to increase your ca Resistir la atracción de la Naturaleza					1			
	<b>.</b> [	+4 a salvaciones	contra fatas y pl								
	-	<b>Forma Salvaje</b> Se transforma er	Se transforma en cualquier animal pequeño o r		diano						
		Inmunidad al Vei	Inmunidad al Veneno Inmune a todos los venenos								
9	) [	Walk the Lines						2			
$\vdash$		Transport any dis	stance via plants								
1	3	Become ethereal	l								
1	5 🗆	Cuerpo Eterno	puede envejecer r	mágicamente (							
			. ,	nagrouniente				3			
CD	Salv	CONJU Conjuros	ROS Conjuro£onji	uros Adicionale	s			,			
de Co	onjuros	al Día	= Base +	8 2 7							
		0		SAB SAB SAB SAB							
		1						4			
		2						•			
		3									
		4									
		5					!	5			
		6									
		8						-			
		9									
CD S	Salv de (	Conjuro = 10 + SAB + I	Nivel de Coniuro					6			
	entraci		SAB +								
Colle		NCULO CON N		Lanzado	r						
□ C		NCOLO CON N ÑERO ANIMAL		A ,				7			
							,	/			
Poder	Conced	ido	Po	der Concedido							
								_			
	Nivel			Nivel				8			
	9			9							
	Usos al día			Usos al día							
×	ai uia	PLACE M		al ula				9			
MC I		ee action, increase yo	ur caster level by	1 for 1 round		PERGAMINOS		1		POCIONES	<i>x</i> (
Nivel <b>2</b>	0808	AL DÍA	SAB			I ERGAMINOS			_	TOCIONES	
``	Cast to	WALK THE	E LINES	*							
Cast transport via plants Nivel  USOS AL DÍA  9  = SAB											
` .		FORMA SA	ALVAJE	<b>"</b>							
	Vece		Veces DDI Hoy DDI	 ]   							
	al di	d	ноу 🗀 🗀								