

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Favoured Terrains FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
7	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
13	<input type="checkbox"/>	{ Trophy Fetish × 3 Damage Reduction 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
16	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! INCANSÁVEL
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

TERRENO FAVORITO

FAVOURED TERRAIN	Favoured Terrain Bonus
	2 4 6 8
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR	Morale Bonus
	+1 2 3 4
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

$$\text{rds} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{FORÇA MODIFICADOR}}{2} \right) + \text{Outros}$$

FÚRIA! HOJE

$$\text{rds}$$

	FORÇA MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2	FOR	CON		CA

FATIGADO DURAÇÃO

$$\text{rds} = \text{FÚRIA! Duração} \times 2$$

Pontos de Força Penalidade: -2

$$\text{F-1R}$$

Pontos de Destreza Penalidade: -2

$$\text{D-1S}$$

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

RAGE! POWERS

RAGE! POWERS KNOWN

$$\text{rds} = \left(\frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \right) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Baixo)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		