ΡĪ	ΔΤ	NS I	ORI	TTT		iom uida	X		PRZYGOTOV	VΑ	NE CZAF	RY	<i>x</i>
	77.1				Poz	ziom	7						
		Poziom Druida			• 2 = Kszt Na	tury tury				0			
*			DRU	ID		, (1						
Poziom Druida		Zmysł n		. (4									
1			rowieage r z Dzicz a	e (nature) and Survival a									
		Doskonali postępow			nie ze zwi	erzętami							
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain								1			
3		Run Like The Wind											
-			t speed; once an hour, run at double speed			at double speed							
		Savanna Ambush Concealment and no pena			penalty wh	ılty when prone;							
4		stand up from prone immed Kształt Natury				ly							
		Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego					b średnieg o			2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,											
'						arging foe							
13		Tysiac 1	Twarzy appeara		+:II								
-			zasowe c		t WIII					3			
15					noże być p	ostarzany za po	nodą magii			,			
			CZAI	RY									
ST Rzut			Czary	_	Czary +	Premiowe Czary							
Obronne	go	Γ	na dzień		Bazowe '	- 8 - 12				4			
		0				RZT RZT RZT RZT				4			
		1		-		7777							
		2				9999							
		3		_		9999				5			
		4				0000)			
		5				000							
		6				000							
		7				000				6			
		8				000				O			
		9											
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru													
Koncentra	Koncentracja = RZT + Poziom Czarując									7			
WIĘŹ Z DZICZĄ										/			
□ ZWIERZĘCY TOWARZY. ★ DOMAIN													
Zesłana M	0C				-	Zesłana Moc				8			
E													
Poziom						Poziom							
ST						ST				9			
Uży	ycia					Użycia							
na	azien	WIE	ŽŽ Z D		'7Δ	na dzien	×	ZWOJE	*		\	MIKSTURY	,
WIĘŹ Z I	DZIC2			<u> </u>	, LI								
PREMIA			F	Pozior	m Druida	Inne							
		= CF	IA +		+								
×		PLAIN	IS TRA	AVE	LLER								
PLAINS BONUS		Do-io-	n Druida										
BUNUS				• •									
		=		÷ 2			0 11 1						
Premia do	Inicjat	ywy, Wied:	zy (geogi	ratıa),	, Percepcji	, Ukrywania się i	Sztuki Przetrwai	nia w wodnych terenach	n				
×		KSZT	AŁT N	TAI	URY	" (
	Uży	⁄ć na dzie	ń		Użyć dzis								