MOI	TNI	ΓΔΤΙ	N DI	<b>RUID</b> Poi	ziom	×	PRZYG	OTOW	ANE CZAI	RY	x (
WIOC	JIW			Po	ziom						
		Poziom Druida	) 	- 2 ⊀sz	tałtu atury			<b>—</b> 0			
×			DRUI		,						
Poziom Druida		Zmysł n		oturo) oroz Czt	uki Drzetrwenie						
1		+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetry Empatia z Dziczą									
		Doskonali postępowanie ze zwierzętami									
2		<b>Mountaineer</b> Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						1			
3			Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree								
<u> </u>				y on slopes, ru	bble or scree						
			cold, imm	nune to altitud							
4		keep dexterity bonus when climbing Wild Shape			nbing						
			ecome any small or medium animal or giant					2			
9			ountain Stance Imune to petrification, +4 to saves and CMD								
Ĺ			gainst attempts to move								
13		Mountain Stone Become a weathered stony outcro			cron						
45			nadczasowe ciało					_ 3			
15		Nie starzeje się, nie może			oostarzany za po n	oda magiil					
*			CZAF	RY	*						
ST Rzut Obronne			Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary						
Obtoffile	gu		iia uzieii	Dazowe	T - 4 T - 8 T - 12			_ 4			
		0			RZT C			_ '			
		1									
		2									
		3						5			
		4									
		5									
		6									
		7						6			
		8									
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru											
Pozion											
Koncentracja = RZT + Czarujące  WIĘŹ Z DZICZĄ						ego 🗆 🗆		<b>— 7</b>			
								8			
Typ Potwo	ra										
*			ĘŹ Z D	ZICZĄ	*			9			
WIĘŹ Z I PREMIA		ZĄ	Р	Poziom Druida	Inne		ZUOIE			BATTACET I DAY	
		= CF	TA +	4		*	ZWOJE	*	*	MIKSTURY	<b>#</b> (
			 	TYPER							
MOUNTA	ΔΤΝΙ	MO	UNIA	INEER	*						
BONUS		Pozion	n Druida								
		=	4	÷ 2							
Premia do	Inicjat	/wy, Wspi	nania się	, Wiedzy (geog	rafia), Percepcji, U	k <u>rywania się i Szt</u>	uki Przetrwania w górskich teren	ach			
7		K\$71	'A F T 'A'	NATURY	*						
	Uży	rć na dzie		Użyć dzi	siaj						
Obecny Ks											
oncolly 1/2											