

# DESERT DRUID

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Druida  
Poziom  
Kształtu  
Natury

BÓG



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

☐

**Zmysł natury**  
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania  
**Empatia z Dziką**  
Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

**Desert Native**  
Bonus in desert terrain

3

☐

**Sandwalker**  
No movement penalty in sandy terrain

4

☐

**Desert Ensurance**  
Endure hot, reduced need to eat and drink  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or vermin

9

☐

**Shaded Vision**  
Immune to blinding, dazdling; +2 to saves  
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

**Dunemeld**  
Become a swirling mass of sand

15

☐

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzut  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

- 4

RZT

- 8

RZT

- 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetwarzania w wodnych terenach

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY