| Livello da Pangor | STILE DI COMBATTIMENTO |
|---|---|
| BEAST MASTER da Ranger Livello | |
| (RANGER) Livello bonus | Livello 7 |
| NEMICI PRESCELTI | da Ranger |
| Livello ■ BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10 | |
| 1 | 6 |
| 5 | |
| 10 | 10 |
| 15 | 14 18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, |
| 20 | ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti |
| AMBIENTI PRESCELTI | 1. 11 |
| Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8 | da Ranger (- 3 level 12) - Druid Level |
| 3 | Companion Name Creature type Levels |
| 8 | |
| 13 | |
| 18 | <u>)</u> |
| EMPATIA SELVAGGIA | 5 |
| BONUS Livello EMPATIA SELVAGGIA da Ranger Varie | 6 |
| = CAR + + | INCANTESIMI PREPARATI |
| Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anin | ne 🔠 💮 💮 💮 💮 |
| TRACK | 1 000 |
| Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza | |
| Seguire tracce = (÷ 2) + | |
| INCANTESIMI | 2 |
| Livello Livello - 3, Livello da Ranger - 3, Livello | |
| da Ranger Incantatore CD salvezza Incantesimi Incantesimi Incantesimi Bonus | |
| incantesimi al giorno Base SAG | 3 |
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | 4 |
| CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo | |
| Livelle | |
| Concentrazione = SAG + Livello incantati | ore . |
| | |
| | |
| BACCHETTE | |
| | |
| SABIGH # 00000000000000000000000000000000000 | PERGAMENE POZIONI |
| * 000 000 000 | |
| | |
| # 000 000 000 | |
| 5 | |
| ž # 000000000 | |
| # 000000000000000000000000000000000000 | |
| | |
| # COO OOO OOO | |
| 5 | |
| # 000000000000000000000000000000000000 | |
| * # 00000000000000000000000000000000000 | |