|  |  | SENS                                | EI   | Poziom  | 7  |  |   | MN   | NICH  |                                 |                 |   |            | <b>,</b> (  |           |
|--|--|-------------------------------------|--|---|--|--|---|--|---|---------------------------------|-----------------|---|------------|-------------|-----------|
|  |  | (MNIC                               | H)   | Mnicha /  | Doziono  |  | Obrażenia                                     |  |   |                                 |                 |   |            |             |           |
| 1  | 0  | <u> </u>                            | IIAJĄCA  | DIEĆĆ   | Mnicha   | remiow<br>Atuty  | Obrazenia<br><sup>e</sup> z Ataku             |  |   |                                 |                 |   |            |             |           |
| 007  |  |                                     |  |   |  |  | bez Broni<br>Jały / Duży                      | Armour Class Bonus   |   |                                 |                 |   |            |             |           |
|  | AŁAMIAJ.<br>DZIEŃ  | ACA PHĘŚÓ<br>Mnich:                 |  | Inne<br>ziomy                                       | 1  | _ "  | <b>k6</b>                                     | Advice   | Inspir  | re Courag                       | e               |   |            |             |           |
|  |  | =                                   | + (  | ÷ 4 )   |  | -  | k4/k8   | Uderzenie bez broni<br>Stunning Fist                               | Dłonio<br>Ogłus   |                                 | colana i ł      | łokcie są tra                           | ktowane    | jak broń    |           |
|  |  | OSZAŁ<br>DZIŚ                       | AMIAJĄCA   | (Zaokrąglane w dół)                                 | 2  |  |   | Insightful Strike  | Use <b>V</b>  | <b>WIS</b> in pl                | ace of <b>S</b> | STR/DEX f                               | or monk v  | weapons     |           |
|  | ORB. NA<br>TRWAŁOŚ   | SĆ ST                               | Poziom<br>Mnicha   | `   | 3  |  |   | Advice <b>2</b><br>Mistrz Manewrów<br>Spokojny Umysł               | Użyj p  |                                 | mnicha z        | zamiast <b>BP</b><br>h przeciwko        |            |             |           |
| Pozion   | n  | = 10 +                              | (  | ÷ 2 ) + RZT   | 4  |  | <b>k8</b><br>k6/2k6                           | Uderzenie Ki (magia)<br>Powolny upadek <b>6m</b>                   |   |                                 |                 | towane jak o<br>nia używająo            |            | czny        |           |
| 1  |  | Traci <b>ZR</b>                     | i w tej rundzie<br>premia do <b>KF</b>                                   | P; -2 <b>KP</b>                                     | 5  |  |   | High Jump  |   |                                 |                 | v Mnicha do<br>a <b>1 punkt ki</b>      | testów sk  | kakania opi | irtych na |
| 8  | Zmęczon  | -2 Siły i Z                         | biegać i szar:<br>ręczności<br>tów ataku, obi                            |   |  |  |   | Czystość Ciała<br>Mystic Wisdom                                    | •   | rny na ws<br>bonus to           |                 | choroby<br>- 1 punkt ki                 |            |             |           |
| 12   | umiejętności oraz rzutów obronnych  Zataczający blęże wykonywać akcję ruchu lub standardową, |                                     | ów obronnych   | 6   |  |  | Powolny Upadek 9m                             | 111  |   |                                 |                 |   |            |             |           |
| 16   | ale nie obydwie  |                                     | 7  | 4   |  |  |   |  |   |                                 |                 |   |            |             |           |
| lub  |  | -4 do umi<br>50% szan               | -4 do umiejętnosci opartych na <b>Si ZR</b> um<br>50% szans na chybienie |   |  |  | k&p/cjik8                                     | Powolny Upadek 12m   |   | 0                               |                 |   |            |             |           |
|  | Głuchota   |                                     |  | poruszać się szybciej niż po<br>szansy na chybienie |  | dkości   |   | Advice 3  Uderzenie Ki (praworządnośc                              |   | re Greatne<br>————<br>bez broni |                 | ktowany jako                            | oreż pra   | worzadna.   |           |
|  |  |                                     | tów na Percep<br>cznie oblewa  | ocje<br>testy Percepcji oparte na d                 | 10<br>źwięku   |  |   | Powolny Upadek 15m   |   |                                 |                 |   |            |             |           |
| 20   | Sparaliżo  |                                     | i w tej rundzie<br>premia do <b>KF</b>                                   |   | 11   |  |   | Diamentowe Ciało   |   | rny na ws                       |                 |   |            | 0           |           |
|  | Со рора  | dnie                                |  | ysł Walki   | 12   | 1  | <b>2k6</b><br>k10 / 3k6                       | Daleki krok<br>Mystic Wisdom <b>2</b><br>Powolny Upadek <b>18m</b> |   |                                 |                 | jicznie w prz<br>n 30ft - <b>1 pu</b> i |            | - 2 punkty  | (I        |
| □ Odbijanie Strzał □ □ □ Uniki<br>□ Doskonalsza Walka w Zwārstyl Skorpiona |  |                                     |  | 13  |  |  | Diamond Soul                                  | Spell resistance   |   |                                 |                 |   |            |             |           |
|  | Throw A  | nything                             |  |   | 14   |  |   | Powolny Upadek 21m   |   |                                 |                 |   |            |             |           |
|  | FORMAN   |                                     | DVICE  | *   | 15   |  |   | Quivering Palm   | Opóźı   | niona Śmi                       | ierć            |   |            |             |           |
| PER  | DAY  | Mnicha                              | + RZ   | Γ   | 16   | :  | 2k8<br>2k6/3k8                                | Uderzenie Ki (adamantyt)<br>Powolny Upadek <b>24m</b>              | Atak l  | bez broni                       | należy t        | traktować jal                           | (o oręż a  | damantyto   | vy        |
| Poziom   | INSPIROWANIE ODWAGI  |                                     |  | 17  |  |  | Ponadczasowe Ciało<br>Język Słońca i Księżyca |  | Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie<br>Może rozmawiać z dowolną żywą istotą |                                 |                 |   |            |             |           |
| 1  | + Bonus against charm and compulsion Premia do ataku i testów obrażeń INSPIROWANIE BIEGŁOŚĆI |                                     |  | 18  | Mystic Wisdom 3 Grant more abilities to allies - 2 punkty ki Powolny Upadek 27m  |  |   |  |   |                                 |                 |   |            |             |           |
| Poziom 3   | +  | WANTE BI                            | EGLOSCI  |   | 19   |  |   | Empty Body   | Przec   | hodzi w s                       | stan eter       | ryczny na mi                            | nutę - 3 r | ounkty ki   |           |
| Poziom   | 2 Ropus hit dico   |                                     |  |   | 20   | 20 2k10 Perfect Self Traktowany jako przybysz<br>2k8 / 4k8 Powolny Upadek Dowolna Wysokość |   |  |   |                                 |                 |   |            |             |           |
| 9 + 2d10 (including CON)   |  |                                     |  |   |  | MYSTIC WISDOM  |   |  |   |                                 |                 |   |            |             |           |
| 7  |  | IFDNO                               | OŚĆ CIAŁ   | E.A.  | Poziom   |  |   | 511 aa6  |   |                                 |                 |   |            |             |           |
|  | PUNKT  | -                                   |  |   | 0  |  |   | within 30ft:   |   |                                 |                 |   | 1          | ki points   | _         |
| Pozion   | n LECZEN   |                                     | ziom Mnicha  |   |  |  | Il allies wit                                 |  | wamant II   | liah luman                      | Duvitu          | of Dody Clay                            | Fall 1     | l ki nainta |           |
| 7  |  | =                                   |  |   |  |  | ,   | within 30ft: Evasion, Fast Mo                                      |   | , ,                             |                 |   |            | ki points   | -         |
| DIAMENTOWA DUSZA   |  |                                     |  |   | Poziom Grant all allies within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall  18 Grant a single ally within 30ft: Diamond Body, Diamond Soul, Improved Evasion  2 ki points  UDERZENIE KI |  |   |  |   |                                 |                 |   |            |             | 1         |
| Dozion   | CZARY  | NA CZARY                            | Poziom   | Mnicha  | HDED   | ENITE  | IZT   | UDERZ  | ZENIE   | KI                              |                 |   |            | ,           | ì         |
| Pozion<br>13   | n  | = 1                                 | to <b>+</b>  |   | UDERZ<br>ILOŚĆ   | ZENIE  |   | tiom Mnicha  |   |                                 |                 |   | UDER2      | ZENIE KI    |           |
| ×  |  |                                     | <b>ĮCA PIĘŚ</b>  |   |  |  | ] = (   | ÷ 2 ) + RZ   | T   |                                 |                 |   |            |             |           |
|  | DRŻEN  | IE DNI Po                           | oziom Mnicha   | 1   |  |  |   | ACRO   | BATIC   | S                               |                 |   |            |             |           |
|  |  | <sub>dni</sub> =                    |  |   | RUCH   | PRZE   | Z ZAGRO                                       | ŻONY OBSZAR  |   | z połową                        |                 |   |            |             |           |
| Pozion   | n <b>RZ OP</b> I   | 3. NA                               |  | iom   |  | ST Zwinności = Przeciwnika OMB +10 do poruszania się z pełną prędkością                    |   |  |   |                                 |                 |   |            |             |           |
| 15 RZ. ORB. NA Poziom Mnicha   |  |                                     |  |   |  | PRZE   |   | <b>ZAJMOWANE PRZEZ WR</b><br>Zwinności = 5 + Wrogie <b>OMB</b>     |   | z połowa<br>+10 do p            |                 | śći<br>nia się z pełn                   | ą prędko   | ścią        |           |
|  |  | =1                                  | 0+(  | ÷2)+RZT   |  |  | Odleało                                       | ść 1,5m 3m 4,5m 6m   | 7,5m  | 9m                              | 10,5m           | 12m 13,                                 | 5m 15m     | 16,5m       |           |
| ×  |  |                                     | ALNE JA  | ,   | DŁUG   | I SKO  | K 5   | 6T 5 10 15 20<br>6C 0,3m 0,6m 0,9m 1,2i                            | 25  | 30                              | 35              | 40 45<br>2,4m 2,7i                      | 50         | 55<br>3,3m  |           |
| Pozion   |  | ny jako Przyb                       |  |   | WYSC   | KI SK  | _   | ST 4 8 12 16   | 20  | 24                              | 28              | 32 36                                   | 40         | 44          |           |
| 20   |  | na Zauroczen<br>Iłają na nie-p      | ie Osoby i inn<br>rzybyszów  | іе етекту   | CHW  | TANI   | E KRAW  | 🏚 <b>20</b> Rz. Obr. na Refleks Jeś                                | ili nie powi  | iedzie się                      | test sko        | oku o 4 lub n                           | nniej      |             |           |
|  |  | nają na me-p<br>obrażeń <b>10</b> 7 |  |   | UPAD   |  |   |  | y zignorow  |                                 |                 |   |            |             |           |