	PERSONAJE												,				
						JER CYC.	Non	ıbre									
Jugador	ı					Collins Interes	Raza	Raza			Tamaño					Mod de	
Campañ	a					CLASES						Rang	jos de Ha	Diaida de G	olpe Nivel	Ajuste de	
PX						1								_ <u>d</u>		Nivel	
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		CARACT	EDÍCTI/	CAS		2 3					+			_ <u>d</u> d		Nivel	
	Punt.	Bonif	Modif	Bonus	Modif	3 4								_ u		Efectivo del Personaje	
	Caract.	Objeto	Caract.	Temp	Temporal	5						\Box		_ _ d			
FUE			FUE		FUE	×				HABII	.IDA	DES				,	
CON			CON		CON	Max Ranks	/	= ECL + 3	Bonus de		Clas	s Skills	Rangos	Racial, Dotes,	Misc	Penalizaciói Prueba	
DES			DES		DES			No entrenada	Habilidad]	1 2	3 4	5	Sinergia		Armadura	
INT			INT		INT												
SAB			SAB		SAB						-						
CAR			CAR		CAR						-						
		ica = (Punt t / APTIT U				Redondear abajo)											
	701201		ODEO E	or Doir.							-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
											-						
																INT 1 – SAB	
											-					Saber – I Profesiór	
LENGUAJES																Otras habiildades: Saber – INT Oficio - INT Interpretación – CAR	
ENGU																s habilid. o -INT pretació	
77																Otra Offici Inter	