

SNIPER

(LADINO)

Sniper
Level

SNIPER

Nível de
Ladino

1



Accuracy
Ataque furtivo

2

Evasão

3

Deadly Range

4

Esquiva Sobrenatural

8

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Cima)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK
RANGE LIMIT

Nível de
Ladino

m

= 30 ft + 10 ft × (

÷ 3

(Arredonda para Baixo)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14