

FORME ANIMALE

Type de créature

Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Objet Bonus Temp Mod. de Carac.

STR STR
DEX DEX
CON CON

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE Vitesse temp

MANOEUVRES DE COMBAT

MANOEUVRE DE COMBAT Taille
BONUS Modificateur Divers

BMO = Base + STR + +

MANOEUVRES DE COMBAT
DEFENSE

DMD = 10 + STR + DEX + + + + +

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Armure Naturelle Taille Modificateur Divers

CA = 10 + DEX + - +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / + - +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX / - +

CA temp Résistance à la malédiction de dommage

CA /

CAPACITES SPECIALES

ATTQUES

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

SAUVEGARDES

Base Divers Temp

JET DE VIGUEUR
VIG = CON + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + +

PORTRAIT

FORME ANIMALE

Type de créature

Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Objet Bonus Temp Mod. de Carac.

STR STR
DEX DEX
CON CON

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE Vitesse temp

MANOEUVRES DE COMBAT

MANOEUVRE DE COMBAT Taille
BONUS Modificateur Divers

BMO = Base + STR + +

MANOEUVRES DE COMBAT
DEFENSE

DMD = 10 + STR + DEX + + + + +

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Armure Naturelle Taille Modificateur Divers

CA = 10 + DEX + - +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / + - +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX / - +

CA temp Résistance à la malédiction de dommage

CA /

CAPACITES SPECIALES

ATTQUES

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique

SAUVEGARDES

Base Divers Temp

JET DE VIGUEUR
VIG = CON + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + +

PORTRAIT