MOI	JN'	ΤΔΤ	N DI	RUID	den-	``	VORBERE	ITE	ΓE ZAUBER	7
1110	→ ± ₩	Druiden			Tier					
			e	– 2 = ge	estalt Level			- 0		
			DRUI	DE	*			-		
Druiden stufe	-	Naturg +2 auf		Natur) und Übe	rlebenskunst					
1		Tierem	pathie	,				_		
			ellung eines Tieres verbessern					_		
2			Bonus in mountain terrain, cannot be tracked					1		
3			urefooted Io speed penalty on slopes, rubble or scree					_		
		Spire Walker			, rubble of scree					
1 ,		Endure	re cold, immune to altitude sickness, dexterity bonus when climbing					-		
4		Tierges	Fiergestalt					-		
			me any small or medium animal or giant					2		
9		Immun		to petrification, +4 to saves and CMD				_		
		against attempts to move Mountain Stone								
13				ered stony out	crop			-		
15		Zeitlos	er Körper					3		
		Altert r	nicht meh	r, kann magisc	h nicht gealtert v			_		
``			ZAUB		*					
RW geg Zaube			Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber			_		
		0			WE - 4 WE - 8 WE - 12			4		
		1						-		
		2								
		3						_		
		4						- 5		
		5						_		
		6								_
		7						_		
		8						- 6		
		9					-			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad										
Konzentration = WE + Zauber-stufe BUND MIT DER NATUR								-		
								7		
								-		
X TIERGEFÄHRTE □ DOMÄNE										
Name des Tiergefährten								8		
								-		
Art										_
								9		
TIEREM	DATU		REMP	ATHIE	*			_ ソ		
BONUS	FAID	IIE.		Druidenstufe	Sonstiges		SCHRIFTROLLEN	<u> </u>	TRÄNKE	-
		= 0	H +	- 4	+					_
		MO	UNTA	INEER						
MOUNT	AIN									
BONUS Druidenstufe										
		=		÷ 2						
Bonus to li	nitiativ d Survi	e, Climb, val while	Knowledg	ge (geography), ain terrains.	, Perception,					
N .	20171		ERGES		,					
Anzahl pro Tag Heute verwendet										
Aktuelle G	estalt									