

REINCARNATED  
DRUID

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Druida - 2 = Nivel

REINCARNATED DRUID

Nivel de Druida		<b>Sentido de la Naturaleza</b> +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Mysterious Stranger</b> Add half your level to the DC of Sense Motive, Diplomacy and Knowledge checks about you
3	<input type="checkbox"/>	<b>Pisada sin Rastro</b> No deja rastro si no quiere
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Death's Touch</b> +4 to saves against death effects, energy drain and necromancy
5	<input type="checkbox"/>	<b>Many Lives</b> Reincarnate if killed
6	<input type="checkbox"/>	<b>Forma Salvaje</b> Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	<b>Cheat Death</b> Reroll a save against death effects, energy drain or necromancy
13	<input type="checkbox"/>	<b>Las Mil Caras</b> Cambia la apariencia a voluntad
15	<input type="checkbox"/>	<b>Lengua del Sol y la Luna</b> Habla con cualquier criatura viva

CONJUROS

CD Salv de Conjurios = Conjurios al Día = Conjurios Base + Conjurios Adicionales

	0			SAB
	1			SAB - 4
	2			SAB - 8
	3			SAB - 12
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

COMPañERO ANIMAL DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida Misc

= CAR +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

PERGAMINOS

POCIONES