KAPŁAN	Poziom	PRZYGOTOWANE CZARY				
	Klasy					
C	Poziom zarującego			0		
BÓG	2340			U		
500	CH THE TOWN					
	*OILCINE VIT		Czar Domenowy			
CZARY						
	ary _Premiowe Czary			1		
Obronnego na dzień Bazowe Bazowe						
0	RZT - RZT - RZT - RZT -					
1	7777		Czar Domenowy			
2						
3				2		
4				4		
5						
6			0 0			
7			Czar Domenowy			
8				3		
9						
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	HELLMA DI WOLL		Czar Domenowy			
ODPĘDZANIE / KARCENIE N				4		
28° \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \] Zły Kapłan Karcenie, Zatrzymywani			4		
dpędzanie, Zatrzymywanie i Niszczenie	Kontrola, Rozpraszanie	Odpędzenia				
Nieumarłych ************************************	i Pokrzepienie Nieumarł	e <mark>go </mark>	Czar Domenowy			
ODPĘDZANIA / KARCENIA NA DZIFińe Dziś				_		
= 3 + CHA +				5		
1 TEST ODPĘDZANIA			Czar Domenowy			
- R20 · C1111	- KZO + CHA			6		
2 BY ZMIENIĆ KREATURĘ MAKSYMALNY LICZBA OC Poziom Kapłana			AŁOŚCI			
_ (Test _ 2)	+ - L		Czar Domenowy			
- bdpędzania 3 /	4					
3 TO DESTROY CREATUREMAX KW				7		
Poziom Kapłana						
= ÷ 2	(Zaokrąglane w dół		Czar Damanauur	_		
4 ISTOTY POD WPŁYWEMSUMA	KW		Czar Domenowy	0		
	Poziom Kapłana			8		
= 2k6+ CHA	+					
			Czar Domenowy			
				9		
Parama	D	CLERIC	DOMAINS		Danner	, i
Doemna	Doemna		Doemna		Doemna	
Zesłana Moc	Zesłana Moc		Zesłana Moc		Zesłana Moc	
	1		1		1	
	2		2		2	
	3		3		3	
	4		4			
			5			
	6		6		5 	
	8		8		7 8	
	9		9		0	