

OATHBOUND PALADIN



DEL

Livello
da Paladino

Livello
da Paladino - 3 = Livello
Incantatore

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

GRAZIA DIVINA

Livello **2** **CAR** Bonus a tutti i tiri salvezza

AURA

Livello **3** **AURA OF PURITY**
+4 to saves against spells and effects from aberrations.
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Livello **8** **AURA OF RESOLVE**
Immune allo charme, anche magico.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello **14** **AURA OF FAITH**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello **17** **AURA OF RIGHTEOUSNESS**
Gain damage reduction 5/evil.
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

SALUTE DIVINA

Livello **3** Immune a tutte le malattie, anche magiche.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Livello **4** Incanalare energia positiva consuma 2 usi della capacità di Imposizione delle mani

TIRO ENERGIA
Livello da Paladino Altro
 $\square = \left(\square \div 2 \right) + \square$ (per eccesso)

VOLONTÀ CD SALVEZZA
Livello da Paladino
 $\square = 10 + \left(\square \div 2 \right) + \text{CAR}$ (per difetto)

LEGAME DIVINO

Livello ☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ ARMA LEGATA
5

Tipo ☐ Evocazioni Oggi

Potenziamenti

CLEANSING FLAME

Livello **11** Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione $\square = \text{CAR} + \square$ Livello Incantatore

Oath against Corruption

VOW

CODE OF CONDUCT

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

PUNIRE IL MALE

NEMICI AL GIORNO Livello da Paladino Altro
 $\square = \left(\square \div 3 \right) + \square$ (per eccesso) Nemici oggi ☐

ATTACCO BONUS Livello da Paladino Altro
 $\square + \square = \text{CAR} + \square$ **DEVIAZIONE BONUS** Livello da Paladino Altro
 $\square + \text{CA} = \text{CAR} + \square$

Un attacco riuscito con punire il male oltrepassa la riduz dei danni.

DANNI BONUS Livello da Paladino Altro
 $\square + \square = \square + \square$ **DANNI MALVAGI BONUS** Livello da Paladino Altro
 $\square + \square = \left(\square \times 2 \right) + \square$

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI AL GIORNO Livello da Paladino Altro Usati oggi ☐
 $\square = \left(\square \div 2 \right) + \text{CAR} + \square$ (per difetto)
Livello **2** **GUARIRE PUNTI FERITA** Livello da Paladino Altro
 $\square \text{ d6} = \left(\square \div 2 \right) + \square$ (per difetto)

Livello	INDULGENZE
3	12
6	15
9	18

INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/>	True strike	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Acute sense	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Spell immunity	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

CAST INTO THE VOID

Livello **20** On a successful strike with Smite Evil, aberrations may be banished to a remote place for at least a century.
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible.

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Paladino
 $\square = 10 + \left(\square \div 2 \right) + \text{CAR}$