

## PATH SKILLS

+2 4 6

■ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## PSIONICS

## PONTOS DE PODER

POR DIA

Pontos Base

Pontos de Bônus

Racial

Outros

 =  +  +  + 

Pontos de Bônus

Nível de  
Manifestação = **SAB** ×  ÷ 2  
(Arredonda para Baixo)

Pontos de Poder

## NÍVEIS DE PODER

Nível de Poder

Power

Save DC

1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

## TALENTO BÔNUS

Nível

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

## TRANCE

Nível

12

## TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Nível

15

## PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Uses per day

Nível

20

## ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

SAB

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

## SECONDARY PATH

Nível

9

Trance

Manoeuvre

## PODERES CONHECIDOS

PODERES  
CONHECIDOPODER MAX  
NÍVELPONTOS MAX  
POWER COSTNível de  
Manifestação= 

Path Power

1

2

3

Nível

Custo

Poder

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Nível

Custo