

THUG

(ŁOTRZYK)

Thug
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
KNOWN

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

9

10

11

12

13

14

THUG

Poziom
Łotrzyka

1 ☐ { Frightening
Sneak Attack

2 ☐ Uchylenie

3 ☐ Brutal Beating

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

FRIGHTENING

On successfully intimidating a target, they are shaken for 1 round longer than normal.

If a target would be shaken for at least 4 rounds, you can choose instead to make them frightened for 1 round.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA Poziom
PREMIA Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

BRUTAL BEATING

On successfully dealing sneak attack damage, forgo 1d6 of the damage to make the target sickened.

Poziom

3 SICKENED

Poziom

CZAS TRWANIA

Łotrzyka

rund

= (

÷ 2

)

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20 -Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość