SKIRMISHER

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Level Bonus +

Избранные враги

Уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Избранный ландшафт

Уровень	FAVOURED TERRAIN BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания BONUS [ ] = CHA + (Уровень Рейнджера) + (Прочее)

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Выслеживание [ ] = ((Уровень Рейнджера) ÷ 2) + (Бонус Выживания)

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN [ ] = ((Уровень Рейнджера) ÷ 2) - 2 + (Прочее)

(Округлять вверх)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера

2 □ □ □ □

6 □ □

10 □ □

14
18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень 4 □ SHARE FAVOURED ENEMY

SHARE FAVOURED ENEMY DURATION [ ] rds = WIS + (Прочее)

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

□ Животное компаньён

Имя

Creature type

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида [ ]

WANDS

ЗАРЯДОВ #

ЗАРЯДОВ #

ЗАРЯДОВ #

ЗАРЯДОВ #

ЗАРЯДОВ #

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ