SI	TOF	RM I	DRU	ID	Nivel Dru		CONJUROS PREPARADOS					
STORM DRUID												
Nivel de	<u>:</u>	Sentido de la Naturaleza								0		
Druida 1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal				vivencia						
		Windwa	dwalker					Conj	ıro de Dominio + 1			
2		Wind effects (natural or magical) are one step less severe										
3			Stormvoice							1		
		Voice is carried through the wind Eyes of the Storm										
	ough fog, mist, gas, wind or rain									_		
4		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o me					diano	Conj	ıro de Dominio +1			
9		Windlor	rd							2		
-	5 Second domain									2		
13												
-			+2 to saves against sonic effects Cuerpo Eterno					Coni	ıro de Dominio + 🚹			
15				puede e	envejecer	mágicamente		Conj	no de Dominio +1			—
		C	ONJU	ROS						3		—
CD Sal			Conjuros	_ Co	njuro£qr	njuros Adicionale	s					—
de Conju	ros		al Día	7	Base '	3 - 8		Conj	ıro de Dominio + 🛽			
		0				SAB SAB SAB SAB SAB						
		1	+1		+1					4		
		2	+1		+1							
		3	+1	_	+1			Conj	ıro de Dominio + 🚹			_
		5	+1		+1					_		
		6	+1		+1					5		
		7	+ 1		+1							
		8	+1		+1			Conj	ıro de Dominio + 📘			
		9	+1		+1					6		
CD Salv	de Con	_ L	+ SAB + I							O		
Concentr		Ja. 0 . 0		SAE		Nivel de						
		IDE D				Lanzado	r 🗆 🗆 🗆	Conj	ıro de Dominio + 1			
Nature Bo			OND /	2101		n Lord Domain				7		
										*		
Poder Concedido Poder Concedido												_
	Nivel							Conj	ıro de Dominio + 1	0		
										8		
9						8			1.5			
Us al d	día					Usos al día		Conj	uro de Dominio + 1	_		
Poder Con					F	Poder Concedido				9		
Nivel						ivel		PERGAMI	NIOS	1	POCIONES	
								FERGAMI			FOCIONES	
	ns					Usos						
al						al día						
EMPATIA SALVAJE EMPATIA SALVAJE RONUS Nivel de Druida Mice										_		
EMPATIA SALVAJE BONUS Nivel de Druida Misc = CAR + +						IVIISU						
DISTANO		EYES (OF TH		ORM vel de Dr	uida						
= 5 ft + (5 ft ×)												
					TE -	/						
,	loccs F	FOR	MA SA			<u>*</u> \						
Veces Veces Hoy Hoy												