

## URBAN DRUID

Nivel de Lanzador

Bon  
de Nivel

**HOME**



## CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
	<b>0</b>				CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
	<b>1</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>2</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>3</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>4</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>5</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>6</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>7</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>8</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>9</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{CD Salv de Conjuro} = 10 + \text{CAR} + \text{Nivel de Conjuro}$$

## URBAN SHAPE

Veces al día

Veces hoy

--

Forma actual

## FAVOURED CITY

## FAVOURED CITY

### Favoured City Bonus

2 4 6 8 10 12

**VARITAS**[illegible]

## CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	0	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	5	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	6	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	7	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	8	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	9	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

## PERGAMINOS

[illegible]

## POCIONES

[illegible]