



# MERCIFUL HEALER

DE

Niveau de Prêtre

Niveau de Lanceur de Sort

(PRETRE)

## HEALING DOMAIN

Domaine

Healing

Pouvoir Accordé

Rebuke Death

Pouvoir Accordé

Healer's Blessing

1

Heal 1d4 + level (as touch) on anyone below 0hp. (3 + WIS per day)

all healing spells are "empowered" ie +50% healing

6

Utilisations par jour

□□□□

□□□□

Utilisations par jour

∞

## SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Base Sorts supplémentaires

DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
0	+1	+1	□	□	□
1	+1	+1	□	□	□
2	+1	+1	□	□	□
3	+1	+1	□	□	□
4	+1	+1	□	□	□
5	+1	+1	□	□	□
6	+1	+1	□	□	□
7	+1	+1	□	□	□
8	+1	+1	□	□	□
9	+1	+1	□	□	□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

□

= SAG +

Niveau de Lanceur de

Blessures légères 1d8 + Niveau (1 - 5)

Blessures Modérées 2d8 + Niveau (3 - 10)

Blessures Sérieuses 3d8 + Niveau (5 - 15)

Blessures Critiques 4d8 + Niveau (7 - 20)

Premiers soins 10 × Niveau

1

2

3

4

6

5

6

7

8

9

CURE

Niveau de sort

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

Niveau de Sorts de Masse

## CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie positive  
Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative  
Infliger des blessures

## CANALISATION PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

□ = 3 + CHA +

□□□□

## ENERGIE JET

Niveau de Prêtre

Divers

d6 = ( ÷ 2 ) + (arrondi au supérieur)

## CHANNEL RANGE

30 m

Rayon centré sur le Prêtre

Niveau MERCIFUL HEALING

Targets

3 □ Fatigué □ Shaken □ Malade

1

6 □ Dazed □ Diseased □ Hébéte

2

9 □ Cursed □ Exhausted □ Frightened  
□ Nauseated □ Poisoned

2

12 □ Aveuglé □ Assourdi □ Paralyzed  
□ Etourdi

3

Niveau TRUE HEALER

8 Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

## SORTS PREPARES

0

Sort de domaine +1

1

Sort de domaine +1

2

Sort de domaine +1

3

Sort de domaine +1

4

Sort de domaine +1

5

Sort de domaine +1

6

Sort de domaine +1

7

Sort de domaine +1

8

Sort de domaine +1

9