

# TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Livello  
da Barbaro

## BARBARO

Livello  
da Barbaro

1 ☐ { Favoured Terrains  
IRA!

2 ☐ Schivare prodigioso

3 ☐ Trophy Fetish

5 ☐ Schivare prodigioso migliorato

7 ☐ Riduzione del Danno 1/-

8 ☐ Trophy Fetish x 2

10 ☐ Riduzione del Danno 2/-

11 ☐ Superiore IRA!

13 ☐ { Trophy Fetish x 3  
Riduzione del Danno 3/-

14 ☐ Volontà Indomabile

16 ☐ Riduzione del Danno 4/-

17 ☐ Infaticabile IRA!

18 ☐ Trophy Fetish x 4

19 ☐ Riduzione del Danno 5/-

20 ☐ Possente IRA!

## AMBIENTI PRESCELTI

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐

## TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:  
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,  
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

## IRA!

IRA! DURATA  
AL GIORNO

Livello  
da Barbaro

Varie

IRA!  
OGGI

r = 2 + COS + (  x 2 ) +

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
TS  
VOLONTA'

PENALITA'  
CA

IRA!

4

4

2

-2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

-2

POSSENTE IRA!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Durata

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

r =  x 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

## IRA! POTERI

IRA! POTERI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Varie

= (  ÷ 2 ) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14