

DESERT DRUID

Livello da Druido

Livello da Druido

- 2 =

Livello Forma Selvatica

DRUIDO

Livello da Druido 1

Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

Desert Native
Bonus in desert terrain

3

Sandwalker
No movement penalty in sandy terrain

4

Desert Ensurance
Endure hot, reduced need to eat and drink
Wild Shape
Become any small or medium animal or vermin

9

Shaded Vision
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

Dunemeld
Become a swirling mass of sand

15

Corpo senza tempo
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi

Incantesimi al giorno = Incantesimi Base + Incantesimi Bonus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi al giorno

☐☐☐☐☐☐

Livello

CD

Usi al giorno

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Varie

= CAR +

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Livello da Druido

= $\div 2$

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐☐☐

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI