

CAVE DRUID

Druiden-
stufe

- 2 =

Druiden-
stufe
Tier
gestalt
Level

GOTTHEIT

DRUIDE

Druiden- stufe 1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 auf Wissen(Gewölbekunde) und Überlebenskunst
2	<input type="checkbox"/>	Tierempathie Einstellung eines Tieres verbessern
3	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
4	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
9	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations
13	<input type="checkbox"/>	Tiergestalt Become any small or medium animal or ooze
15	<input type="checkbox"/>	Immunität gegen Gift Immun gegen jedes Gift
	<input type="checkbox"/>	Tausend Gesichter Das Aussehen jederzeit ändern
	<input type="checkbox"/>	Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber + Bonuszauber
	0	
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe	SG	Stufe	SG
Einsetzbar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Einsetzbar
pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	pro Tag

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐☐

☐☐☐☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE