| PALADINO Livello | CAVALCATURA SPECIALE |
|--|--|
| Livello ÷ 2 = Livello Incant. | Nome |
| da Paladino • 2 Incant. | Tipo cavalacatura |
| DIVINITA | Cavalcati Oggi |
| A See Thirty | INCANTESIMI PREPARATI |
| CD TS Inc. Inc. Bonus | |
| Incantesimi al Giorno Base SAG | |
| 1 | |
| 3 | 2 |
| 4 | |
| CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo | |
| SCACCIARE NON MORTI | 3 |
| TURNI AL GIORNO Altro Oggi | |
| = 3 + CAR + | |
| 1 PROVA DI SCACCIARE | 4 000 |
| = d20 + CAR + | PUNIRE IL MALE |
| | PUNIRE AL GIORNO Punizioni (Iggi |
| 2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA Livello da Paladino | AL GIORNO Punizioni Oggi |
| = (Scacciare ÷ 3) + -7 | |
| 3 CREATURA DISTRUTTAMAX DADI VITA | ATTACCO DI PUNIRE BONUS Bonus di Attacco |
| Livello da Paladino | = + CAR |
| = (-3) ÷ 2 per difetto | DANNO DI PUNIRE Danno Livello |
| 4 CREATURE INFLUENZATETOT DADI VITA | BONUS Armi da Paladino |
| Livello da Paladino = 2d6 + CAR + - 3 | + + + |
| = 2d6 + CAR + -3 | IMPOSIZIONE DELLE MANI |
| | PUNTI GUARITI Livello PER GIORNO da Paladino Altro |
| | $_{\rm pf}$ = (CAR ×) + |
| | Punti Curati |
| | |
| | |
| | pf |
| BACCHETTE | |
| | PERGAMENE POZIONI |
| # 000 000 000 5 # 000 000 000 | |
| 3 000 000 000 | |
| # 000000000000000000000000000000000000 | |
| § | |
| # 000 000 000 # 000000000 | |
| # 000000000000000000000000000000000000 | |
| | |
| AA GOO OOO OOO | |
| 5 | |
| CAR | |
| * 000 000 000 | |