DIRGE BARD	el do Bardo	MAG	GIAS CONHECIDAS	
MAGIAS	<u> </u>			
Ma <b>gias</b> te de Resistência CD Magias por d <b>M</b>	agias Başlıdagias Bônus —		0	
onhecidas	4 8 2		<u> </u>	
0	CAR			
1	7772 _		_ 1	
2			1	
3				
4				
5			<sub>2</sub>	
Positificia Maria CD 10 + CAD + Nivel de Maria				
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nív		J.,		
Concentração = CAR	Nível do Conj	dor		
ALHA ARCANA LIMIAR			_ <sub>3</sub>	
Bardos podem vestir armaduras leves sem risco d Falha Arcana.				
ATUAÇÃO DE BARDO				
URAÇÃO POR DIANível do Bardo	Outros			
ER DAY	_			
rds = 2 + ( × 2 ) + CAR +				
Rodadas ODO ODO ODO	_			
Hoje				
	2 ) + CAR			
-10+(	2 ) + CAR			
Nível Começar ou trocar uma performano ao invés de ação padrão.	e de bardo como uma ação	movimento,		
ATUAÇÃO				
MÚSICA DE PROTEÇÃO Counter magical effects that depend on sound. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw			6	
<b>DISTRAÇÃO</b> Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias		CONHECIMENTO DE BARDO		
		CONHECIMENT Vivel do Bardo BÔNUS  Outros		
ASCINAR Nível do Bardo		= ( ÷ 2) +	Apply this bonus to all knowledge skills Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem tr	
= ÷3	(A. J.		IAUNTED EYES	
	Arredonda para Cima) 👚	Para andia ta	saving throws against fear, energy drain,	
INSPIRAR CORAGEM  Bonus against charm and compulsion effects		+4 Bonus applies to a death effects and		
Bônus de ataque e rolagens de dano		SECRETS OF THE GRAVE		
vel INSPIRAR COMPETENCIA	,	CONHECIMENTO BÔNUS Nível do Bardo		
3 +	'	= ÷2	Bonus applies to Knowledge (religion) checks made	
vel SUGESTÃO			to identify undead creatures and their abilities	
Suggest actions to one already fascing Vel DIRGE OF DOOM	nated creature	A dirge bard may use mind-affecting	spells to affect even mindless undead	
8 Cause enemies within 30ft to become shaken		At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list		
Nível INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX			UNTING REFRAIN	
2 x (d10 + CON)	oontos de vida temporios, +2		percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent	
Vível DANCE OF THE DEAD  10 Create zombies or skeletons as Animate Dead		ATUAÇÃO BÔNUS Nível do Bardo	SAVING THROW DC BONUS Nível do Bardo	
vel PERFORMANCE SUÁVE		= ÷2	= ÷ 5	
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and	shaken conditions			
vel FRIGHTENING TUNE	on the contractions			
4 Enemies are frightened and flee your	performance			
Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX				
+ 4 to all saving th + 4 to AC	IUWS			
<sup>ÍVE</sup> SUGESTÃO EM MASSA	d creatures			

Nível ATUAÇÃO MORTAL
20 Cause an enemy to die of joy or sorrow