

BREAKER!

(BARBARE)

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare
Niveau

1 ☐ { Destructive
RAGE!

2 ☐ Esquive instinctive

3 ☐ Battle Scavenger +1

5 ☐ Esquive instinctive supérieure

6 ☐ Battle Scavenger +2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/–

9 ☐ Battle Scavenger +3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/–

11 ☐ RAGE ! DE GRAND BERSERKER

12 ☐ Battle Scavenger +4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/–

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Battle Scavenger +5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/–

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Battle Scavenger +6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/–

20 ☐ RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

DESTRUCTIVE

DOMMAGES
BONUS

Barbare
Niveau

$$+ \boxed{} = \div 2$$

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Niveau

3

No penalty for using an improvised weapon

DOMMAGES
BONUS

Barbare
Niveau

$$+ \boxed{} = \div 3$$

Lors d'utilisation d'arme brisés ou improvisés

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Barbare
Niveau

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

$$\boxed{} \text{ trs} = 2 + \text{CON} + \left(\times 2 \right) + $$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\boxed{} \text{ trs} = \times 2$$

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE !
CONNUS

Barbare
Niveau

Divers

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + $$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14