REI	N(CAR	NA]	TED Nivel	l de	CONJUROS PREPARADOS					
		RU			iida į						
	-	Nivel d		- 2 = N	livel			0			
			a	- 2 -				U			
•		EINCA	RNAT	TED DRUID							
Nivel de Druida			o <mark>de la Na</mark> aber (Natu		vivencia						
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal						_			
								1			
2		Mysterious Stranger Add half your level to the DC of Sense Motive, Diplomacy and Knowledge checks about you			Sense Motive,						
			nacy and Knowledge checks about you sin Rastro								
3	No deja rastro si no quiere										
,		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy drain and necromancy						2			
4											
5		Many Lives Reincarnate if killed									
6	6					diand□ □					
9		Cheat I						3			
′		drain o	a save aga r necroma	ainst death effed ancy	ts, energy			,			
13		Las Mil Caras Cambia la apariencia a voluntad									
15		Habla o	i del Sol y con cualqu	uier criatura viva	a			4			
		(CONJU	ROS				4			
CD Salv			Conjuros	_ ConjuroՁջւ	njuros Adicionale:	s					
de Conjur	os		al Día	Base	12						
		0			SAB SAB SAB SAB			5			
		1						,			
		2									
		3									
		4						6			
		5						U			
		6									
		7									
		8						7			
		9						4			
CD Salv o	de Con	juro = 10	+ SAB + I	Nivel de Conjurc)						
Concentración = SAB + Nivel de Lanzador											
V	ÍNCI	II O C	ON I A	NATURAI				8			
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO Nombre del Compañero Animal											
								9			
Tipo de criatura											
						×	PERGAMINOS *		*	POCIONES	#
×		EMP	ATIA S	SALVAJE	7						
BONUS DE EMPATÍA SALVAIE Nivel de Druida Misc											
SALVAJE Nivel de Druida Misc = CAR + +											
×		FOR	RMA SA	ALVAJE	*						
Veces al día Veces hoy □□□□□											
Forma actua	al										
~	_										