ARMOURED

Nível de Bárbaro

	Н	ULK!	1	POR DIA		Bárbaro	Outros	_	HOJE
		SÁRBARO)		rds	= 2 + CON + (× 2) +		rds
Nível de	(-		ÁRBARO			FORÇA MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR		TADEASSE DE ARMADURA PENALIDADE
Bárbaro 1			able Stance		FÚRIA!	4	4	2	-2
2		FÚRIA!	l Swiftness		FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
3			e of Steel +1		FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
5			Armoured Swiftness	Modificador = (Total de pontos	- 10) ÷ 2	FOR	CON		CA
6			e of Steel +2	FATIGADO	FÚRIA!	Pontos de Força	Pontos de Destr	eza	
7			de Dano 1/-	DURAÇÃO	Duração	Penalidade: -2	Penalidade: -2	Não pode en	trar em Fúria, Correr ou dar l
9			e of Steel +3	rds	= × 2	FOR	DIS		tiver fatigado.
10			de Dano 2/—	NÍRI AIDODA	FU ERES Nível de	IRIA! PODE	ERES		*
11		Aprimora	do fÚRIA!		CINTE Bárbaro	Outros			
12		Resilience	e of Steel +4		= (÷ 2) +			(Arredonda para Baixo)
13		Redução	de Dano 3/–	1					
14		Vontade I	nabaláve						
15		Resilience	e of Steel +5	2					
16		Redução	de Dano 4/—						
17		Incansável FÚRIA!		3					
18		Resilience	e of Steel +6						
19		Redução	de Dano 5/—	4					
20		Poderoso	FÚRIA!	-					
\ \ \	I	NDOMI	TABLE STANCE	5					
reflex s AC aga attack		reflex saves AC against	MB and CMD for overrun manoeuvres; s against trample attacks; charge attacks;						
		attack and damage against charging creatures RMOURED SWIFTNESS		6					
Nível 2		m 1 m²	Increased speed in medium or heavy	7					
		m m²	Resulting movement speed in medium or heavy armour	8					
	10	m 2 m²	Increase to normal movement speed	0					
Nível 5		m m²	Resulting normal movement speed	9					
		m m²	Resulting movement speed in medium or heavy armour						
) x			NCE OF STEEL	10					
		CAL HIT TANCE							
6	-		onus to AC that applies only to itical hit confirmation rolls	11					
				12					
				13					
				14					

FÚRIA!