

# WILD STALKER

(RANGER)

Livello  
da Ranger

Livello  
Bonus

+

## RAGE OF THE WILD!

Livello  
4

Livello  
da Ranger - 3 = Livello  
da Barbaro

### STRONG SENSES

PERCEPTION  
BONUS

Livello  
da Ranger

Optional  
Bonus

$$+ = \left( \div 4 \right) + 1$$

(Max +7) (per eccesso)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

### AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

### EMPATIA SELVAGGIA

BONUS  
BONUS

Livello  
da Ranger

Varie

$$= CAR + +$$

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

### TRACK

Livello  
da Ranger

Bonus  
Sopravvivenza

$$\text{Seguire tracce} = \left( \div 2 \right) +$$

### INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base	Incantesimi Bonus SAG
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

$$\text{Concentrazione} = SAG + \text{Livello Incantatore}$$

### BACCHETTE

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

IRA! DURATA  
PER DAY

$$r = COS + \left( \times 2 \right) - 4 +$$

Livello  
da Ranger

Varie

IRA!  
TODAY

$$r$$

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
BONUS

PENALITA'  
PENALTY

POSSENTE	4	4	2	-2
IRA RAGE!	6	6	3	-2
IRA RAGE!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Duration

$$r = \times 2$$

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

### WILD TALENTS

### INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

### PERGAMENE

### POZIONI