

# DESERT DRUID

Livello  
da Druido

Livello  
da Druido

- 2 =

Livello  
Forma  
Selvatica

## DIVINITA



### DRUIDO

Livello da Druido		
1	<input type="checkbox"/>	<b>Senso della natura</b> +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza <b>Empatia selvatica</b> Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	<b>Desert Native</b> Bonus in desert terrain
3	<input type="checkbox"/>	<b>Sandwalker</b> No movement penalty in sandy terrain
4	<input type="checkbox"/>	<b>Desert Ensurance</b> Endure hot, reduced need to eat and drink <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or vermin
9	<input type="checkbox"/>	<b>Shaded Vision</b> Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
13	<input type="checkbox"/>	<b>Dunemeld</b> Become a swirling mass of sand
15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo senza tempo</b> Non invecchia, nemmeno magicamente

### INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG + Livello Incantatore

### LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

### EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Altro

= CAR +  +

### DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Livello da Druido

=  ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

### FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐  
☐  
☐  
☐

### INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

### PERGAMENE

### POZIONI