

ARMoured  
HULK!  
(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO		
Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Indomitable Stance ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Armoured Swiftness
3	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Armoured Swiftness
6	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Furia MAYOR
12	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Incansable ¡FURIA!
18	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Furia PODEROSA

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus a **BMCy BMC** for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; **CA** against charge attacks; attack and damage against charging creatures

ARMoured SWIFTNESS

Nivel 2

5' 1c

Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed

' c

Resulting movement speed in medium or heavy armour

Nivel 5

10' 2c

Increase to normal movement speed

' c

Resulting normal movement speed

' c

Resulting movement speed in medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

GOLPE CRÍTICO RESISTENCIA

Nivel 6

+

Bonus a **CA** that applies only to critical hit confirmation rolls

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

turnos

$\frac{\text{ } - 2}{\text{ } + \text{CON} + (\text{ } \times 2) + \text{ }}$

turnos

PUNT. FUERZA BONUS

PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS

BON. SALV. VOL.

PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

FURIA! Duración

Penal. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

turnos

$\frac{\text{ } - \text{ } \times 2}{\text{ }}$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

Bárbaro

Misc

$\text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14