

Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar



Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu z Przedmiotuz	Premia	Modyfikator Atrybutu	Wymczasowy Premia	Wymczasowy Modyfikator
S			S		S
BD			BD		BD
ZR			ZR		ZR
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

FEATS

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

KLASY

1  
2  
3  
4  
5

Punkty Umiejętności

d  
d  
d  
d  
d

Poziom

Dostosowanie Poziomu

Efektynny Poziomu Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Maksymalna Liczba Rang

/ = EPP + 3  
Niewyszkolona Umiejętności

Premia z Umiejętności

Class Skills  
1 2 3 4 5

Rangi  
Rasowe Atuty Synergia

Inne

Inne umiejętności:  
Rzemiosło - INT  
Wiedza - INT  
Zawód - RZT  
Występy - CHA