JANISSARY Livello				×		MONACO	
H	(1	MONACO) FLURRY OF BI	da Monaco	Livello da Monac		Armor Class Bonus	
RAFFICA DI COLPI Livello da Monaco BONUS BONUS - 2			1		Raffica di colpi Colpo senz'armi Stunning Fist Aura Psionica	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta le mani come armi Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day	
LINIA		UNARMED ST		2		Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito
	5 > □ d8 >		5 > □ 2d8 > □ 2d10	3		Movimento veloce 3 m Maneuvre Training Mente Lucida	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
PUGNO STORDENTEvello Non-Monk AL GIORNO da Monaco Level				4		Riserva Ki (Magica) Mind Over Magic	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Gain a bonus to saving throws - 1 ki point
		=+(÷ 4)	5		Command Truce Purezza del Corpo	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min Immune a tutte le malattie
	PUGNO STORDENTE (per difetto) OGGI			6		Movimento veloce 6 m Slow Fall 9 m	
	FEMPRA CD Livello da Monaco			7		Wholeness of Body	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki
	:	= 10 + (÷ 2) + SAG	8		Caduta lenta 12 m	
da Mona				9		Eludere migliorato Fast Movement 9 m	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi
1	Stordito	No action this round Lose DEX bonus to A		10		Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
4	Affaticato	Non può correre o ca -2 Forza e Destrezza		10		Aura Psionica	Charm Person 2/day
8	Infermo	-2 a tiri per colpire, o salvezza, abilità e pr		11		Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni
12	Barcollante		iò fare un'az. standard o di movimento,			Passo abbondante Movimento veloce 12 m Caduta lenta 18 m	Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki
16	Accecato		DES e prove opposte di	13		Diamond Soul	Resistenza agli incantesimi
	0		mancare quando attacca per muoversi a più di ½ veloc	ità 14		Caduta lenta 21 m	
	Assordato	-4 su prove opposte	iziativa; 20% di mancare quando attacca I prove opposte di Percezione ce automaticamente Percezione sui suoni			Palmo tremante Movimento Veloce +15 m	Morte ritardata
20	Paralizzato	No action this round				Aura Psionica	Charm Person 3/day
×	Lose DEX bonus to AC; -2 AC MIND OVER MAGIC		16		Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio	
Livelle	INSIGHT	Livello da Mon		17		Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	Nessuna penalità di invecchiamento o invecchiamento artific Parlare con ogni creatura vivente
4			÷2	18		Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m	
Livelle	COMMAND TRUCE Intimidate check to impose a truce between warring parties.			19		Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 ki points
5	The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.		20		Perfect Self Caduta lenta qualunque distant		
*	INTEGRITÀ DEL CORPO					Aura Psionica	Charm Person 4/day
	CURATI Livello da Monaco		aco	RISERVA KI			
7		=		CAPACIT		Livello da Monaco	
*		Anima adama				= (SAG
Livelle	RESISTENZA INCANTLIXellorda Monaco					Ki Pool	
11		= 10 +					
×	DURATA	Palmo trema DAYS Livello da Mor					
	DURATA	E EIVEIIO da MOI	ilaco				
Livello	SALVEZZ						
15	TEMPRA	CD	Livello Monaco				
		=10+(÷2)+SAG				
`	PEI	RFEZIONE INT	TERIORE				

Trattato come un Esterno

20 target non-outsiders.
Damage reduction 10/chaotic

Livello Immune to Charm Person and other effects that