BARDO		Livello da Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI						
INCANTESIMI									
Incantesimi CD TS	Incantesi	mi_ Inc. + Inc. Bonus				o			
conosciuti Incantesi	mi al giorno	4 % -							
	1	C C C C C C C C C C C C C C C C C C C							
	2					1			
	3								
	4					—— ====			
	5								
	6	1 —				2			
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo									
Concentrazione	= CA	R + Livello	ore						
SOGLIA FALLIM	ENTO THRESHO	LD	-			3			
% r	za								
DURATA	Livello	Varie							
PER DAY	da Bardo	\							
r = 2	+( × 2	2)+CAR+							
Round DDD									
VOLONTÀ CD SA		ardo							
= 1	LO + (	÷ 2 ) + CAR				5			
Livello Inizio o com	hio un'onihiziana ha	rdica come azione di	-						
7 movimento	invece che come azi	one standard.							
) k	ESIBIZIO	NI 📕				6			
CONTROCANTO Contrasta effetti ma		dal suono Gli							
		zione al posto di un TS							
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti Alleati entro 9 m usa		no dalla vista. Gli bizione al posto di un TS	CONOS	CENZA	Livello da Bardo	Varie	BARDICHE	* \	
AFFASCINARE	Livello			=	( ÷2)	-		nus a tutte le Conoscenze e tutte le Conoscenze senza addestrame	
PUBBLICO MAX					·	AVVEZ	·	<u> </u>	
=	÷ 3	(per eccesso)	Livello		Bonus applic		za contro Esibizione	Bardica.	
ISPIRARE CORAGGIO			2 effetti sonori e dipendenti dal linguaggio						
Bonus contro charme e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni			×				VERSATILE	Ĭ.	
Livello ISPIRARE (	COMPETENZA		□ Recit	are	Usare il bonus al pos Raggirare, Camuffar		Oratoria	Usare il bonus al posto di Diplomazia, Intuizione	
3 +			□ Com		Raggirare, Intimidire		Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire	
Livello SUGGESTIO	ONF		☐ Danz		Acrobazia, Volare	_	Cantare	Raggirare, Intuizione	
6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata			Strum a tas		Diplomazia, Intimidi	re	Corde Strumenti a fiato	Raggirare, Diplomazia Diplomazia, Addestrare Animali	
Livello ISPIRARE TERRORE  8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt			Altre				ordinenti a nato	Diplomazia, Addestrate Amman	
Livello ISPIRARE		AX INFLUENZATI	]						
9	2 x (d10 + <b>CO</b> ) +2 attacco, +1	N) pf temporanei, TS Tempra							
Livello MUSICA LENITIVA  12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.			MAESTRO DEL SAPERE						
			Livello PRENDI 10 PRENDI 20 PER DAY Prendere 20						
Livello ACCORDO  14 I nemici sono		o dalla tua esibizione	5	Usi illim al giorn					
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI				ECLETTICO					
15	+ 4 a tutti i TS + 4 di schivare alla <b>AC</b>		Livello	Usa ogni abilità come se fossi addestrato					
ivello SUGGESTIONE DI MASSA  18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate			Livello 16	Livello  Tutta la Abilità cono considerata Abilità di alegge					
Livello MUSICA M		g.a arradomate	Livello	Livello					
	orte di un nemico pe	r gioia o tristezza	19	Canace di prendere 10 in ogni abilità					