

# DERVISH DANCER

Poziom Barda

(BARD)

## CZARY

Znane Czary	ST Rzut Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		1		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		2		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		3		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		4		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		5		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		6		CHA - 4 CHA - 8 CHA -

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja  = CHA + Poziom Czarującego

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

## BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

**CZAS TRWANIA NA DZIEŃ** Poziom Barda Inne

rund  $F 2 + ( \times 2 ) + CHA +$

Rundy Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**WOLA SAVE DC** Poziom Barda  
 =  $10 + ( \div 2 ) + CHA$

Poziom **7** Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

Poziom **10** Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

## WYSTĘPY

### KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

### ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

### FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

=  $\div 3$  (Zaokrąglane w górę)

### INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom **3** +

## BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

### INSPIROWANIE ODWAGI

+  Premia przeciwko urokom i efektom przymusu  
Premia do ataku i testów obrażeń

### RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Poziom **6** **BONUS** Poziom Barda  
 =  $( \div 3 ) - 1$   
Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

### RAZOR'S KISS

Poziom **8** Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

### INSPIROWANIE WIELKOŚCI

Poziom **9**  $2 \times (k10 + \text{CON})$  tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

### LEAF ON THE WIND

Poziom **14** +6 dodge bonus to AC and reflex saves

### INSPIROWANIE HEROIZMU

Poziom **15** +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

## ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## FLEET

Poziom **SPEED BONUS**

**1** 10 m 2cm

**5** 15 m 3cm

**9** 20 m 4cm

**13** 25 m 5cm

**17** 30 m 6cm

While performing a battle dance

Poziom **2**

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## VERSATILE DANCE

Poziom **DANCE BONUS**

**2**  =  $\div 2$

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

## CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom **10** Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom **16** Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom **19** Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności

## DANCE OF FURY

Poziom **12** Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

## BATTLE FURY

Poziom **20** As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks. This provokes attacks of opportunity as normal.