

UNDEAD SCOURGE



DE
(PALADINO)
Nível de Paladino
Nível de Conjurador
Paladino

Nível de Paladino

Nível de Conjurador

DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros.
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

GRAÇA DIVINA

Nível 2 **CAR** Bônus para todos os testes de resistência

AURA

Nível 3 **AURA DE CORAGEM**
Imune a efeitos do medo incluindo magiacos
Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível 8 **AURA OF LIFE**
Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.

Nível 14 **AURA DE FÉ**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nível 17 **AURA DE JUSTIÇA**
Ganha de redução de dano 5/mal.
Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

CURA DIVINA

Nível 3 Imune a todas as doenças incluindo magicas.

CANALIZAR ENERGIA POSITIVA

Nível 4 Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.

ENERGIA ROLAGEM

Nível de Paladino
Outros
 $\boxed{} d6 = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + $
(Arredonda para Cima)

VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de Paladino
 $\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{CAR}$
(Arredonda para Baixo)

ligação divina

Nível ☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA
Nome

Tipo ☐ Summoned Today

Melhorias

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magia Bônus CAR

	1			
	2			
	3			
	4			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração $\boxed{} = \text{CAR} + $

Nível do Conjurador

DESTRUIR O MAL

INIMIGO POR DIA

Nível de Paladino
Outros
 $\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 3 \right) + $
(Arredonda para Cima)

ATAQUE BÔNUS

Outros
 $+ \boxed{} = \text{CAR} + $

DEFLEXÃO BÔNUS

Outros
 $+ \text{CA} = \text{CAR} + $

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for successful strikes against evil outsiders, evil dragons and the undead.

DANO BÔNUS

Nível de Paladino
Outros
 $+ \boxed{} = + $

DANO MALIGNO BÔNUS

Nível de Paladino
Outros
 $+ \boxed{} = \left(\frac{}{} \times 2 \right) + $

LAY ON HANDS

USOS POR DIA

Nível de Paladino
Outros
 $\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{CAR} + $
(Arredonda para Baixo)

Hoje

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nível 2

CURA PONTOS DE VIDA

Nível de Paladino
Outros
 $\boxed{} d6 = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + $
(Arredonda para Baixo)

MERCIES

Nível 3	12
6	15
9	18

MAGIAS PREPARADAS

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

UNDEAD ANNIHILATION

Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature. If successful, it must make a will save or be destroyed.

Nível 11

VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de Paladino
 $\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{CAR}$

Undead with twice as many hit dice are unaffected.

CAMPEÃO SAGRADO

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível 20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.