

Alchimiste  
Niveau

## ALCHIMIE

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

## DISCOVERIES

## Divers

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$$

(arrondi à l'inférieur)

## RÉSISTANCE AU POISON

**POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS**

Niveau **10** ☐ Immunité à tous les poisons

## MUNDANE POTIONS

---

---

---

## EXTRACTS

[illegible]

Strength Bonus	<b>+ STR</b>	→	<b>- INT</b>	Intelligence Penalty	<b>+ CA</b>	Natural Armour Bonus	
Dexterity Bonus	<b>+ DEX</b>	→	<b>- SAG</b>	Wisdom Penalty			
Constitution Bonus	<b>+ CON</b>	→	<b>- CHA</b>	Charisma Penalty			

**DUREE**

mins
------

= 10 mins ×

Alchimiste Niveau

BOMBS

**BASIC DAMAGE**

Alchimiste Niveau

$( \div 2 )$

(arrondi au supérieur)

**SPLASH DAMAGE**

$+$

m Splash radius

**OTHER DAMAGE**

BOMBS PER DAY

Alchimiste Niveau

Divers

Bombs Today

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**SAVING THROW DC**

Alchimiste Niveau

$= 10 + ( \div 2 ) + INT$

Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.

(arrondi à l'inférieur)