

# JANISSARY

(MNICH)

Poziom  
Mnicha

## GRAD CIOSÓW

GRAD CIOSÓW **PREMIA**

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} - 2$$

## UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE **DAMAGE ROLL**

☐ **k6** > ☐ **k8** > ☐ **k10** > ☐ **2k6** > ☐ **2k8** > ☐ **2k10**

## OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆ

OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆ

NA DZIEŃ

Mnicha

Non-Monk  
Level

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 4 \right)$$



OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆ  
DZIŚ

(Zakręglane w dół)

RZ. ORB. NA

WYTRWAŁOŚĆ **ST**

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{RZT}$$

Poziom Effects  
Mnicha

- 1** Oszołomiony No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Zmęczony Nie może biegać i szarżować  
-2 Siły i Zręczności
- 8** Chory -2 do testów ataku, obrażeń,  
umiejętności oraz rzutów obronnych
- 12** Zataczający błędy wykonywać akcję ruchu lub standardową,  
ale nie obydwie
- 16** Oślepiiony Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed  
lub
- Głuchota -4 do inicjatywy; 20% szansy na chybiecie  
-4 do rzutów na Percepcję  
automatycznie oblewa testy Percepcji oparte na dźwięku
- 20** Sparaliżowany No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

## MIND OVER MAGIC

INSIGHT

BONUS

Poziom

Poziom Mnicha

$$4 + \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Poziom

**5** Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,  
casts a spell or takes a threatening action.

## JEDNOŚĆ CIAŁA

PUNKTY

LECZENIA

Poziom

Poziom Mnicha

$$7 \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

## DIAMENTOWA DUSZA

CZARY NA CZARY

Poziom Mnicha

Poziom

$$11 \boxed{\phantom{000}} = 10 + \phantom{000}$$

## DRŻĄCA PIĘŚĆ

DRŻENIE DNI

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

Poziom

RZ. ORB. NA

WYTRWAŁOŚĆ **ST**

Poziom  
Mnicha

$$15 \boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{RZT}$$

## IDEALNE JA

Traktowany jako Przybysz

Poziom

**20** Immune to Charm Person and other effects that  
target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## MNICH

Poziom Premiowe  
Mnicha Atuty

<b>1</b>	Armor Class Bonus Grad Ciosów Uderzenie bez broni Oszałamiająca Pięść Psioniczna Aura	Używa akcji ataku w celu uzyskania więcej ataków Dłonie traktowane jako broń Oglusza Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day
<b>2</b>	■ Uchylenie	Unika wszystkich obrażeń, jeśli powiedzie się rzut obronny na refleks
<b>3</b>	Szybkie Poruszanie się +3m Maneuvre Training Spokojny Umysł	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
<b>4</b>	Uderzenie Ki (magia) Mind Over Magic	Ataki bez broni są traktowane jak oręż magiczny Gain a bonus to saving throws - <b>1 ki point</b>
<b>5</b>	Command Truce Czystość Ciała	Impose a truce between fighting parties - <b>1 punkt ki / min</b> Odporny na wszystkie choroby
<b>6</b>	■ Szybkie Poruszanie się +6m Powolny Upadek 9m	
<b>7</b>	Jedność Ciała	Ulecz swoje rany - <b>2 punkty ki</b>
<b>8</b>	Powolny Upadek 12m	
<b>9</b>	Doskonalwsze Uchylenie Szybkie Poruszanie się +9m	Unika połowy obrażeń w przypadku nieudanego rzutu obronnego na refleks
<b>10</b>	■ Uderzenie Ki (praworządność) Powolny Upadek 15m Psioniczna Aura	Atak bez broni jest traktowany jako oręż praworządna. Charm Person 2/day
<b>11</b>	Diamentowe Ciała	Odporny na wszystkie trucizny
<b>12</b>	Daleki krok Szybkie Poruszanie się +12m Powolny Upadek 18m	Przemieszczaj się magicznie w przestrzeni - <b>2 punkty ki</b>
<b>13</b>	Diamentowa Dusza	Odporność na czary
<b>14</b>	■ Powolny Upadek 21m	
<b>15</b>	Drżąca Pięść Szybkie Poruszanie się +15m Psioniczna Aura	Opóźniona Śmierć Charm Person 3/day
<b>16</b>	Uderzenie Ki (adamentyt) Powolny Upadek 24m	Atak bez broni należy traktować jako oręż adamantytowy
<b>17</b>	Ponadczasowe Ciała Język Słońca i Księżycy	Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie może być magicznie Może rozmawiać z dowolną żywą istotą
<b>18</b>	■ Szybkie Poruszanie się +18m Powolny Upadek 27m	
<b>19</b>	Puste Ciała	Przechodzi w stan eteryczny na minutę - <b>3 punkty ki</b>
<b>20</b>	Idealne Ja Powolny Upadek Dowolna Wysokość Psioniczna Aura	Traktowany jako przybysz Dowolna Wysokość Charm Person 4/day

## UDERZENIE KI

UDERZENIE KI  
ILOŚĆ

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{RZT}$$

Ki Pool
