

SHAMAN (DRUID)

Shaman
Level

SHAMAN

Уровень
Друида

1

☐

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

☐

Trackless Step

Leave no trail, unless deliberately

4

☐

Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

5

☐

Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

Venom Immunity

Immune to all poisons

15

☐

Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовые
заклинаний

WIS

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

= WIS +

Уровень
Заклинателя

NATURE BOND

☐ Животное компаньён

☒ DOMAIN

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень

КС

Использований
в день

Уровень

КС

Использований
в день

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень друида

Прочее

= CHA +

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

Дикая форма

Использований в день

Использовано сегодня

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ