## BRUTAL PUGILIST

Livello da Barbaro

		JGILIST da Bandaro 1	IRA! DURAT. PER DAY	A	Livello da Barbaro	Varie		IRA! TODAY
	(BARBARO)		r	= 2 + COS + (	( × 2	) +		r
<u> </u>		BARBARO				PUNTEGGIO DI	BONUS	PENALITA'
Livello da Barba		(			FORZA BONUS	BONUS	BONUS	PENALTY
1		Movimento Veloce  IRA!		POSSENTE	4	4	2	-2
2		Savage Grapple		IRA RAGE!	6	6	3	-2
3		Pit Fighter ×1		IRA RAGE!	8	8	4	-2
5		Improved Savage Grapple	Modificatore di	Abilità = .bilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA
6		Pit Fighter ×2		,	Puntaggio di Fo	rza Punteggio di Des	tro770	''
7		Riduzione del Danno 1/–	AFFATICATO DURATA	Duration	Penalità: -2	Penalità: -2		
9		Pit Fighter ×3	r	=×2	F0R	DIS	mentre è Affa	are in Ira, correre o ca Iticato
10		Riduzione del Danno 2/–	×		IRA! <b>POW</b>	ERS		*
11		Superiore IRA!	IRA! POWERS		Varie			
12		Pit Fighter ×4		= ( ÷ 2	) +			/ Pf 11. \
13		Riduzione del Danno 3/–						(per difetto)
14		Volontà Indomabile	1					
15		Pit Fighter ×5						
16		Riduzione del Danno 4/–	2					
17		ira RAGE!						
18		Pit Fighter ×6	3					
19		Riduzione del Danno 5/–						
20		Possente IRA!	4					
		SAVAGE GRAPPLE						
		tacks of opportunity against creatures attempting	5					
ivello l	If this a	le, even if they have the Improved Grapple feat. ttack of opportunity hits, gain a +2 circumstance						
I		o your <b>CMD</b> to avoid the grapple. ly half the normal penalties when grappled.	6					
		penalties when grappled.						
	Treated	as one size larger when determining <b>CMB</b> and r grappling or being grappled.	7					
	CMD 10	PIT FIGHTER						
ivello 1	MANO	VRA IN COMBATTIMENTO	8					
3								
6			9					
9								
12			10					
15								
18			11					
ISIGH	T BON							
+1		Bonus to CMB and CMD for your chosen combat manoeuvres	12					
+2	2.	When wearing no armour (shields are allowed)						
		pe applied to each manoeuvre only twice, once	12					
CIMB a	and onc	e to CMD.	13					
			14					

IRA!