HORSE LORD	Rôdeur Niveau	×	STYLE DE	COMBAT
(RODEUR)	Niveau +		MOUNTED COMBAT	de aback to magate a bit against your manust
(RODEOK) Bonus		Rôdeur Niveau Mounted Archery Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8 Ride-By Attack Continue moving after a charge, up to double your move speed		
ENNEMIS JURÉS Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10				
Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMIS JORES 8 10		Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat		
5		6	Spirited Charge Double melee damage wh	
10	D-0-0-0	10	Mounted Skirmisher Move and make a full Unseat Charge with a lance and bull rush to	
15		14 18	Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent êt	re pris sans satisfaire les prérequis,
20			mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage	porte une armure lourde.
			Nom	
Niveau O BONUS SUR LES ENVIRON	NEMENTS DE PRÉ			
3		Creature	type	
13				Rôdeur (- 3 until Niveau (- 3 level 12) = Effective Druid Level
18		TEMPO		Niveau (- level 12) Bluid Level
EMPATHIE SAUVAGE		HIT PO		
BONUS Rôdeu BONUS Nivea	ır		pv = +	
= CHA +	+ biveis	*	SORTS P	REPARES
Utiliser à la place de Diplomatie pour amélio	 rer l'attitude d'un anima			
TRACK	*		:	1
Rôdeur Niveau	Survie Bonus			
Traquer = (÷ 2)	+			
SORTS	,		-	2
Niveau Rôdeur - 2	Niveau de			
4 Niveau Lande	ur de Sort			3 000
Sort Sorts = Ba DD sauvegarde par jour = So	se + Bonus Spells rts SAG		·	
1				
2				4
3				
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + S	AG + niveau du sort	~		
Concentration = SAG + Niveau de				
Concentration	Lanceur	de Sort		
BAGUETTES	Ĭ.			
			DADCHEMING	DOTIONS
CHARGES		*	PARCHEMINS	POTIONS
BGES RGES				
CHARGES				
CHARGES				
н финес				
₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩				
σ ΠΠ				
CHARGES				