

COURT BARD

Nível de Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR - 4 CHA - 4 CAR - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = CAR + Conjurador Nível

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível de Bardo Outros

rds = 2 + (× 2) + CAR +

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível de Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

COUNTERSONG

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolar Performance no lugar de resistências

FASCINAR Nível de Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

= ÷ 3 (Arredonda para Cima)

SATIRE Nível de Bardo

+ = (+ 1) ÷ 6

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY Nível de Bardo

Nível 3 = (+ 5) ÷ 4

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Nível 6 SUGGESTION

Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 8 GLORIOUS EPIC

Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Nível 9 INSPIRE GREATNESS MAX AFFECTED

2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Nível 12 PERFORMANCE SUÁVE

Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 SCANDAL

Enemies are affected as if by Song Of Discord

Nível 15 INSPIRE HEROICS MAX AFFECTED

+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível 18 MASS SUGGESTION

Suggest actions to already fascinated creatures

Nível 20 DEADLY PERFORMANCE

Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS Nível de Bardo Outros

= (÷ 2) + Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL PER DAY Nível de Bardo

= (÷ 5) + 1 Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

WELL-VERSED

Nível 2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE PERFORMANCE

	Use bônus no lugar de...		Use bônus no lugar de...
<input type="checkbox"/> Act	Bluff, Disguise	<input type="checkbox"/> Oratory	Diplomacy, Sense Motive
<input type="checkbox"/> Comedy	Bluff, Intimidate	<input type="checkbox"/> Percussion	Handle Animal, Intimidate
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobatics, Fly	<input type="checkbox"/> Sing	Bluff, Sense Motive
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacy, Intimidate	<input type="checkbox"/> String	Bluff, Diplomacy
<input type="checkbox"/> Wind Instruments		<input type="checkbox"/> Wind Instruments	Diplomacy, Handle Animal
Other:			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

WIDE AUDIENCE

	Nível 1	Nível 5	Nível 10	Nível 15	Nível 20
Performance radius	9m		12m	15m	18m
Performance cone		18m	24m	30m	36m