

DESERT DRUID

Niveau de Druid

Niveau de Druid

- 2 =

Sauvage
Forme
Niveau

DEITE



DRUIDE

Niveau de Druid
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

Desert Native
Bonus in desert terrain

3

Sandwalker
No movement penalty in sandy terrain

4

Desert Ensurance
Endure hot, reduced need to eat and drink
Wild Shape
Become any small or medium animal or vermin

9

Shaded Vision
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

Dunemeld
Become a swirling mass of sand

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde = Base Sorts supplémentaires

Sort DD sauvegarde	Sauvage	Base Sorts	SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
0					
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA + +

DESERT NATIVE

DESERT BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS