

EIDOLON

Nom

Sous-type

Taille

Mod. de taille

Base Form

Hit Dice

d10

Base Attack Bonus

Max Attacks

Skill Ranks

Dons

EVOLUTION POOL

Armour Bonus

Sauvegarde (Bien)

(Bad)

Good saves:

VIG

REF

VOL

COMPETENCES

Compétence Non entraîné Bonus

Classe Compétences +3

Rangs

Evolutions

Dons

Divers

Arrondi à l'inf.)

Autres compétences : Connaissance - INT
Artisanat - INT
Représentation - CHA

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Temp Score	Modificateur Temp
STR	_____	_____	STR	_____	STR
DEX	_____	_____	DEX	_____	DEX
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAG	_____	_____	SAG	_____	SAG
CHA	_____	_____	CHA	_____	CHA

Modificateur de Caractéristiques = (Score total de Carac. - 10) ÷ 2 (Arrondi à l'inf.)

[illegible]

Autres compétences: Connaissance - INT
Artisanat - INT Profession - SAG
Représentation - CHA