

LICANTROPO

FORMA IBRIDA

Tipo di creatura

Mod. Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+ 2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Base	Animale	Modificatore	Temp
m	q		m
			q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

BONUS

BMC

=

Attacco Base

+

FOR

+

Mod. Taglia

+

Varie

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC

=

10

+

FOR

+

DES

+

Modificatore Schivare

+

Modificatore Deviazione

+

Bonus Attacco Base

+

BAB

+

Mod. Taglia

+

Varie

+

Bonus morale

CLASSE ARMATURA

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

TIRI SALVEZZA

Base	Animale	Modificatore	Temp
TEM	TEM		TEM
			Temp

CLASSE ARMATURA

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

CONTATTO CLASSE ARMATURA

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

CLASSE ARMATURA

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

TEMPRA SAVE

Base	Animale	Modificatore	Temp
TEM	TEM		TEM
			Temp

VOLONTÀ SALVEZZA

Base	Animale	Modificatore	Temp
VOL	VOL		VOL
			Temp

LICANTROPO

+2 SAG e -2 CHA in tutte e tre le forme

☐ LICANTROPIA NATURALE
 

Riduzione del Danno: 10 / silver

Cambia forma con un'azione di movimento

☐ LICANTROPIA TRASMESSA
 

Riduzione del Danno: 5 / silver

Cambia forma con un'azione di round completa

concesso un tiro salvezza sulla tempra

to Hybrid or Animal form: CD 15

to Humanoid form: CD 20

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LICANTROPO

FORMA ANIMALE

Tipo di creatura

Mod. Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+ 2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Base	Animale	Modificatore	Temp
m	q		m
			q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

BONUS

BMC

=

Attacco Base

+

FOR

+

Mod. Taglia

+

Varie

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC

=

10

+

FOR

+

DES

+

Modificatore Schivare

+

Modificatore Deviazione

+

Bonus Attacco Base

+

BAB

+

Mod. Taglia

+

Varie

+

Bonus morale

CLASSE ARMATURA

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

TIRI SALVEZZA

Base	Animale	Modificatore	Temp
TEM	TEM		TEM
			Temp

CLASSE ARMATURA

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

CONTATTO CLASSE ARMATURA

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

CLASSE ARMATURA

Base	Animale	Modificatore	Temp
CA	CA		CA
			Temp

TEMPRA SAVE

Base	Animale	Modificatore	Temp
TEM	TEM		TEM
			Temp

VOLONTÀ SALVEZZA

Base	Animale	Modificatore	Temp
VOL	VOL		VOL
			Temp

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla

EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude