

# CHARLATAN

Charlatan  
Level

(PÍCARO)

## CHARLATAN

Nivel de  
Pícaro

1

☐

Natural Born Liar  
Sneak Attack

2

☐

Evasión

3

☐

Grand Hoax

4

☐

Esquiva Asombrosa

8

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Master Strike

## NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

## ATAQUE FURTIVO

BONUS DAÑO  
BONUS

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

$$= ( \quad \div 2 ) +$$

(Redondear hacia arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

## GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Nivel

RUMOURS  
PER WEEK

3

= CAR

(As the Rumourmonger feat)

## GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA  
FORTITUDE DC

Nivel de  
Pícaro

$$= 10 + ( \quad \div 2 ) + INT$$

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

= (

$\div 2$ ) +

(Redondear hacia abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14