SANCTIFIED Poziom	TALENTY TROPICIELA			
ROGUE	TALENTY ZNANE	Poziom Łotrzyka	Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Za
(ŁOTRZYK)		= (÷ 2) +	
SANCTIFIED ROGUE				(Zaokrąglane w dół)
Poziom Łotrzyka	1			
Wykrywanie Pułapek 1 □ Sneak Attack				
2 🗆 Uchylanie	2			
4 🗆 Divine Purpose				
8 🗆 Divine Epiphany	3			
10 \(\text{Zaawansowane Talenty}				
20	4			
PUŁAPKI				
Poziom Percepcja Łotrzyka	5			
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)				
Unieszkodliwianie Poziom	6			
Mechanizmów Łotrzyka				
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)	7			
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁODZYKÆFLEKS				
3 + = (÷ 3) +	8			
<u> </u>				
PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNE OBRAŻERIZAOM	9			
PREMIA Łotrzyka IIIIIe				
k6 = (÷2)+	10			
(Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flanko		oremie ze 7R do KP		
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9n	n.			
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	nroni.			
Poziom Poziom Pozion Po	12			
Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.				
DIVINE EPIPHANY	13			
Poziom Once per day, see into the future as if using the Augury spell 8 with a caster level equal to your Rogue level.				
MISTRZOWSKIE UDERZENIE	14			
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin				
20 -Paraliż na 2k6 rund				
-Śmierć MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom				
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka				
= 10 + (÷ 2) + INT				
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cia 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	ągu			