



# DIVINE MIND

Psionische Stufe

Stufen-  
bonus



GOTTHEIT



## MANTLES

## PSIONICS

**MACHTPUNKTE** Base Points Bonus Punkte Sonstiges Wild Talent Reserve  
**PRO TAG**

=  +  +  +  2

Bonus Punkte Psionische Stufe

= WE ×  ÷ 2 (abrunden)

Power Points

## MACHTSTUFE

Macht Stufe	Punkt Kosten	Macht Rettungswurf (SG)
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

## GÖTTLICHE WÜRDE

**RETTUNGSWURF**  
**BONUS**

+  = CH

## DORJES

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
----------	---	----------------------

## PSYCHIC AURA

**AURA RANGE**

m  Fe

**MAX AURAS**

**CHANGE AURAS**

- ☐ 1 hour meditation  
☐ Standard action  
☐ Move action  
☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Bonus	Divine Mind Level
1 Angriff	<input type="checkbox"/>	Attack and damage	= 1 +	÷ 5
2 Verteidigung	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3 Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>	Initiative, Lauschen und Entdecken	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

## BEKANNTE MÄCHTE

**MÄCHTE BEKANNT**

**MAX. MACHT STUFE**

**MACHTPUNKTE** Psionische Stufe  
**MAX. KOSTEN**

=

Macht	Stufe	Kosten
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

## Machtsteine

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

## TÄTOWIERUNGEN

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16