Jogador

Campanha

XP

Personagem

Nome

BOM LEAL CAÓTICO MAL

MASCULINO FEMININO

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de Habilidade

Modificador de Habilidade

Bônus

Modificador Temp

FOR			FOR	FOR
DES			DES	DES
CON			CON	CON
INT			INT	INT
SAB			SAB	SAB
CAR			CAR	CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

CLASSES

	Skill Ranks	Hit Die	Nível
1		W%	
2		W%	
3		W%	
4		W%	
5		W%	

Nível Ajuste

Effective Character Level

PERÍCIAS

Max Ranks / = ECL + 3

Bônus de Perícias

Sem Treinamento

Perícias da Classe

1 2 3 4 5

Ranks

Racial, Talentos, Sinergia

Outros

Conhecimento - INT
Profissão - VON

Other skills:
Craft - INT
Perform - CHA

TALETOS

HABILIDADE ESPECIAL

IDIOMAS