

CAVE DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da
- 2 = Forma
Selvagem

DIVINDADE

DRUIDA

Nível do Druida

1

☐

Cavesense

+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Tunnelrunner

Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

Lightfoot

Cannot be detected by tremorsense

4

☐

Resist Subterranean Corruption

+2 to saves against the oozes and aberrations

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou todo

9

☐

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

13

☐

A Thousand Faces

Change appearance at will

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

	0				SAB - 4
	1				SAB - 4
	2				SAB - 4
	3				SAB - 4
	4				SAB - 4
	5				SAB - 4
	6				SAB - 4
	7				SAB - 4
	8				SAB - 4
	9				SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

X COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐☐☐☐☐☐

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES