	Livello da Ranger								
RANGER	Livello		MBATTERE con DUE ARN						
	Bonus	LIVEIIO	pio TaglioAggiunge bonus di ST cco con lo Scudo Migl.Attacca			a secondaria			
NEMICI PRESC			azione RapidaEstai l'arma come						
Livello BONUS NEMICO PRESCI	ELTO+2 4 6 8 10		battere con Due ArmiLa penalit	•			-4		
5		6 Combattere con Due Armi Migliorato Secondo attacco con l'arma secondaria Difendere con Due ArmiBonus +1 di scudo alla CA combattendo con 2 armi (+2 se sulla difensiva)							
10		10 Com	battere con Due Armi Superior	e Terzo attad	cco con l'arma	secondaria			
15		_ ∐ Atta	cco Lacerante a Due ArmiSe co	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		. 55			
-	20			I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti					
AMBIENTI PRES		Livello	Legar	me del c	cacciatore	9	,		
Livello O BONUS AMBIENTE PRE		4 CO	NDIVIDERE NEMICO PRE	SCELTO	COMP	AGNO ANIMAL	.E		
3		CONDIVIDERE DURATA	E NEMICO PRESCELTO Varie		Nome				
8		DOMAIA	= SAG +		Creature type				
13		1	(SAG mini						
18			Bonus contro un solo Nemico F ntro 9m come azione di movim			Livello da Ranger - 3	_ Livello da Druido		
BONUS EMPATIA SELVA	AGGIA 💆 (a tutti gii alleati e			PREPAR <i>A</i>		,		
	Ranger Varie								
= CAR +	+			1					
Uso al posto di Diplomazia per migliorare TRACK	e l'atteggiamento di un anir	na 🗆 🗆 🗆							
Live	llo Bonus								
da Ra				2					
Seguire tracce = (÷2)+								
Livello Livello									
	3 = Livello Incantatore			3					
CD TS Incantesimi = al giorno	Inc. Hocantesimi Bonus								
1									
2				4					
3									
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inca	untesimo								
	Livelle								
Concentrazione = SA	Incantat	ore							
BACCHETT	E								
		X	PERGAMENE			POZION	TI -		
CARICHE			PERGAMENE		`	POZION	NI 💌		
CARICHE									
Г									
₫ # □									
CARICHE									
SARI L									
Г									
CARICHE									