XI2	7 A T	MP 1	DRU	IID	Druide		*		SORTS I	PRE	PARES		*
3 W	AI	VII	DKU		Niveau Sauvage								
		Druid Nivea			Forme Niveau					0			
×			DRUI		Nivedu =					U			
Druide			t naturel										
Niveau <b>1</b>			+2 en Connaissances (Nature) et Survie  Empathie sauvage  Améliore l'attitude d'un animal										
2	2									1			
<u> </u>			o Strider	<u> </u>									
3			No movement penalty in bogs or undergrowth										
		Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities				25							
4		of mon	monstrous humanoids; image reduction against swarms										
		Forme animale								2			
-		Se transformer en un animal de taille P ou M  Immunité aux venins											
9			iit <b>e aux ve</b> iité à tous		ns								
13			lippery ontinous freedom of movement										
<u> </u>		Éternelle jeunesse			lovement	-				3			
15		Cesse	de vieillir	; immunis	munisé contre le vieillisseme		nt magique						
			SORT	ΓS									
Sort			Sorts	_ Bas	se Sorts supplém	entaire							
DD sauveg	arde		par jour	Sor	4 00					4			
		0			SAG SAG SAG								
		1											
		2			_								
		3								5			
		4											
		5											
		6			_								
		7								6			
		8											
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort													
DD de jet	t de sa	uvegarde	e d'un sort	t = 10 + SA									
Concentra	ation		=	SAG	+ La	Niveau de Lanceur de Se				<b>7</b>			
×	PA	CTE A	AVEC I	LA NAT	TURE	<b>1</b>							
□ COMPAGNON ANIMAL <b>M</b> DOMAIN													
										8			
Pouvoir Ac	cordé				Pouvoir Acc	cordé				0			
Niveau					Niveau								
										0			
8					8					9			
					□Utlisations □ par jour			PARCHEMIN	IS .	( )		POTIONS	
×	1	EMPA	THIE S	SAUVA	GE	<b>*</b>		THICHENIE	,			10110110	
BONUS D'EMPA	ГНІЕ	SAUVA	GE Ni	iveau de d	ruide Divers								
		= C	HA +		+								
			RSHW	рісц									
SWAMP		IVIA	KSHW	MGHI									
BONUS		Niveau											
		=	=======================================	÷ 2									
Bonus to Ir Survival an					erception, Stealt	:h,							
Survival an	iu SWII		ME AN		E								
	Fo	is par jou		Fois a	ujourd'hui								