

Nivel de Explorador	
Bon de Nivel	+

Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

BONUS DE EMPATÍA Nivel de Explorador Misc
SALVAJE
 = CAR + +
 Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

	Nivel de Explorador	Bon de Supervivencia
Rastrear	<input type="text"/>	$\left(\div 2 \right) +$

Nivel <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">4</div>	Nivel de Explorador - <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">3</div> = Nivel de Lanzador	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px; margin: 0 auto;"></div>
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base + Conjuros Adicionales <div style="font-weight: bold; font-size: 1.2em;">SAB</div>
1		
2		
3		
4		

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

$$\text{CD Salv de Conjuro} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel de Conjuro}$$

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

Nivel de Explorador	<input type="checkbox"/> Doble Tajo Añade completamente tu FUE al daño con arma en mano torpe
2	<input type="checkbox"/> Golpear con escudo mejorado Usa Golpear con Escudo y mantén tu bonus de escudo a CA
	<input type="checkbox"/> Desenvainado Rápido Desenvaina tu arma como acción gratuita
	<input type="checkbox"/> Combate con dos armas Penalización por blandir 2 armas reducido a -4 / -4
6	<input type="checkbox"/> Combate con dos armas mejorado Segundo ataque con arma mano torpe
	<input type="checkbox"/> Defensa con dos armas +1 bonus escudo a CA por usar 2 armas (+2 si luchas defensivamente)
10	<input type="checkbox"/> Combate con dos armas mayor Tercer ataque con arma en mano torpe
	<input type="checkbox"/> Desgarrar con dos armas Si golpeas con ambas armas, haz un extra 1d10 (FUE × 1½) daño
14	
18	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

Nivel 4	<input type="checkbox"/> COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO	<input type="checkbox"/> COMPAÑERO ANIMAL
COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN _____ Misc _____ <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> turnos = SAB + _____ </div> _____ (SABmínimo 1)		Nombre _____ Tipo de criatura _____ _____
Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'		Nivel de Explorador -3 = Nivel de Druida <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; display: inline-block;"></div>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

[illegible][illegible]

POCIONES