

GUIDE

(RODEUR)

Rôdeur
Niveau

Niveau
Bonus

+

STYLE DE COMBAT

Rôdeur
Niveau

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Rôdeur
Niveau

+

$$= (\div 5) \times + 2$$

(arrondi au supérieur)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Rôdeur
Niveau

Divers

Focus
Subjects
Today

□ □ □
□ □ □
□ □ □

$$= (\div 3) +$$

(arrondi au supérieur)

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

□ □ □ □

8

□ □ □ □

13

□ □ □

18

□ □

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS
D'EMPATHIE SAUVAGE

Rôdeur
Niveau

Divers

$$= \text{CHA} +$$

+

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

TRACK

Rôdeur
Niveau

Survie
Bonus

$$\text{Traquer} = (\div 2) +$$

SORTS

Niveau
4

Rôdeur
Niveau

Niveau de
Lanceur de Sort

Niveau de
Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Bonus Spells SAG
1					□ □ □ □
2					□ □ □ □
3					□ □ □ □
4					□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

$$= \text{SAG} +$$

+

Niveau de
Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES
#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

PARCHEMINS

POTIONS