	SPY	Spy	TALENTS DE ROUBLARD			
	(ROUBLARD)	Level	TALENTS KNOWN	Niveau de Roublard	Divers	À partir du niveau 10, un Roublard
N.	SPY	*		= (÷ 2)	+	peut choisir des talents de maître roublard
Niveau de Roublard	Skilled Liar			, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		(arrondi à l'inférieur)
1 -	Sneak Attack		1			
2 🗆] Evasion					
4 □	Esquive instinctive		2			
8 🗆	Esquive instinctive su	périeure				
10] Talents de maître roul	blard	3			
20] Master Strike					
×	SKILLED LIA	AR	4			
	Bluff	Spy Level				
Deceive	=	+(÷2)	5			
×	POISON US	SE .				
Niveau You are trained in poisons and cannot accidentally poison yourself.			6			
3 poison	ATTAQUE SOUR	PNOISE				
BONUS DE DÉGÂTS Niveau			7			
D ATTAQUE SOURING ROUNDARD						
d	6 = (÷ 2		8 unáriour)			
(arrondi au supérieur) Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille						
, ou perds son bonus de DEX à la CA. Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique. Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.						
X .	COUP DE MAÎ	TRE	10			
	taque sournoise réussie inf	flige un effet parmi :				
Niveau • La cible est endormie pour 1d4 heures 20 • La cible est paralysée pour 2d6 rounds			11			
	ble est tuée					
COUP DE MAÎTRE Niveau FORTITUDE DC de Roublard		12				
	= 10 + (÷ 2) + INT				
	e ne peut pas être utilisé à elle passe son jet de vigueu	nouveau sur la même cible ur ou non.	endéans			
			14			