

INVESTIGATOR

Investigator
Level

(ROUBLARD)

| INVESTIGATOR | | |
|--------------------|--------------------------|--------------------------------|
| Niveau de Roublard | | |
| 1 | <input type="checkbox"/> | Follow Up Attaque Sournoise |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Evasion |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Esquive instinctive |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Esquive instinctive supérieure |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Talents de maître roublard |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Frappe de maitre |

FOLLOW UP

Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one. If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.

PIÈGES

| SENS DES PIEGES | Niveau de Roublard | Divers |
|-------------------|------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| BONUS DE REFLEXES | | |
| 3 | <div><div>+</div><div></div></div> | <div><div>=</div><div><div>(</div><div></div><div>÷ 3</div><div>)</div></div><div>+</div><div></div></div> |

ATTAQUE SOURNOISE

| BONUS DE DÉGÂTS D'ATTAQUE SOURNOISE | Niveau de Roublard | Divers |
|-------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
| | | |
| <div><div></div><div>d6</div></div> | <div><div>=</div><div><div>(</div><div></div><div>÷ 2</div><div>)</div></div><div>+</div><div></div></div> | <div><div>(arrondi au supérieur)</div></div> |

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille, ou perds son bonus de DEX à la CA. Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique. Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

COUP DE MAÎTRE

| | |
|--------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : | |
| Niveau 20 | <div><div>• La cible est endormie pour 1d4 heures</div><div>• La cible est paralysée pour 2d6 rounds</div><div>• La cible est tuée</div></div> |

| COUP DE MAÎTRE FORTITUDE DC | Niveau de Roublard |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | |
| <div><div></div></div> | <div><div>= 10 +</div><div><div>(</div><div></div><div>÷ 2</div><div>)</div></div><div>+</div><div>INT</div></div> |

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endéans 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

| TALENTS CONNUS | Niveau de Roublard | Divers |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | | |
| <div><div></div></div> | <div><div>=</div><div><div>(</div><div></div><div>÷ 2</div><div>)</div></div><div>+</div><div></div></div> | <div><div>À partir du niveau 10, un Roublard peut choisir des talents de maître roublard</div><div>(arrondi à l'inférieur)</div></div> |

| | | |
|----|--|--|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |
| 6 | | |
| 7 | | |
| 8 | | |
| 9 | | |
| 10 | | |
| 11 | | |
| 12 | | |
| 13 | | |
| 14 | | |