

DISCIPLINE

Disciplina	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> Generalist	UMD, _____
<input type="checkbox"/> Veggente(chiaroveggenza)	Diplomacy, Perception
<input type="checkbox"/> Egoist(psicometabolismo)	Acrobatics, Heal
<input type="checkbox"/> Modellatore(metacreatività)	Bluff, Disguise, UMD
<input type="checkbox"/> Nomade(psicotrasporto)	Climb, Fly, Survival, Swim
<input type="checkbox"/> Cineta(psicocinesi)	Disable Device, Intimidate
<input type="checkbox"/> Telepate(telepatia)	Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

Livello Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONICI

POWER POINTS
al GIORNO

Punti
Base

Punti
Bonus

Razziale

Varie

punti

=

+

+

+

Punti Bonus

Livello
psionico

=

INT

×

÷ 2

(per difetto)

Punti Potere

punti

LIVELLI DI POTERE

Livello
Potere

Costo
Punto

CD TS
Potere

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

7

13

8

15

9

17

CD Salvezza Potere = 10 + INT + Liv. Potere

TALENTI BONUS

Livello

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats
or Psionic Item Creation Feats

POTERI NOTI

POTERI
NOTI

LIVELLO MAX
POTERE

MAX PUNTI
COSTO POTERE

Livello
psionico

=

POTERE

Livello

Costo

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36