

PLAINS DRUID

Livello da Druido  
Livello Selvatica

Livello da Druido

- 2 =

DRUIDO

Livello da Druido	1	<input type="checkbox"/>	<b>Senso della natura</b> +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza <b>Empatia selvatica</b> Migliora l'atteggiamento di un animale
	2	<input type="checkbox"/>	<b>Plains Traveller</b> Bonus in plains terrain
	3	<input type="checkbox"/>	<b>Run Like The Wind</b> velocità +3m; una volta all'ora, corre al doppio della velocità
	4	<input type="checkbox"/>	<b>Savanna Ambush</b> Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately <b>Forma selvatica</b> Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
	9	<input type="checkbox"/>	<b>Canny Charger</b> Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
	13	<input type="checkbox"/>	<b>Mille Volti</b> Cambia aspetto a volontà
	15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo senza tempo</b> Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incant.

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi		Poteri Concessi
Livello		Livello
CD		CD
Usi al giorno		Usi al giorno

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS  
EMPTIA SELVAGGIA Livello da Druido Altro  
= CAR +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS Livello da Druido  
= ÷ 2  
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno Usato oggi

INCANTESIMI PREPARATI

	0	
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	

PERGAMENE

POZIONI