		Tamaño		
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES		CARACTERÍSTICAS	ATA
Punt. Bonif Bon Modif Caract. Objeto Temp Caract.			Punt. Bonif Bon Modif Caract. Objeto Temp Caract.	
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque Daño	Crítico FUE	FUE	Alcance Bon de
DES DES	' с	DES	DES	' с
CON		CON	CON	
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2	Alcance Bon de Ataque Daño	Crítico Modif. Ha	abilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2	Alcance Bon de
COMBATE		*	COMBATE	
BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa	, c	BONUS I	INICIATIVA Misc Iniciativa	, c
INIC = DES+		INIC	= DES+	
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque Daño	Crítico VELOCII	DAD Vel Temp	Alcance Bon de
' с	, с	1	c ' c	' с
MANIOBRAS DE COMBATE		► MA	NIOBRAS DE COMBATE	
BON MANIOBRA Mod	Bon de Ataque Daño		NIOBRA Mod	Bon de
DE COMBATE Tamaño Misc	Alcance	DE COM		Alcance
BMC = type and the second of t	, c	BMC	= type = same = + FUE + 1 + +	' c
DEFENSA MANIOBRA Mod d		Bon de DEFENS	A MANIOBRA Mod	
	/\ 2	Word		/
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB + 1 +	+ DMC	= 10 + FUE + DES +	+ + BAB +
CLASE DE ARMADURA	SALVACIONES		CLASE DE ARMADURA	
	Mod Base Misc naño Misc SALVACIÓN FORTALEZA			Mod Imaño Misc SALVACIÓ
CA = 10 + DES + - 1	+ FORT = CON+ +	CA	= 10 + DES + -	+ FORT = C
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLEJOS	CLASE I	DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓ
CA = 10 / + - 1	+ REF = DES + +	CA	= 10 / + -	+ REF = D
CLASE DE ARMADURA TOQUE		CLASE I	DE ARMADURA TOQUE	
CA = 10 + DES / -	+ RETRATO	CA	= 10 + DES / -	ii)+
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		CA Temp	p Resistencia a conjurosReducción Daño	
CA		CA	1	
APTITUDES ESPECIALE	S		APTITUDES ESPECIALE	ES

Mod

Tipo de criatura

FORMA SALVAIE

FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod Tamaño				
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	*				
Punt. Bonif Bon Modif Caract. Objeto Temp Caract.						
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico				
DES DES	' с					
CON						
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2 COMBATE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico				
BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa	' c					
INIC = DES+						
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico				
' с	, c					
MANIOBRAS DE COMBATE						
BON MANIOBRA DE COMBATE Mod Tamaño Misc	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico				
BMC = as + FUE + + + +	, c					
DEFENSA MANIOBRA Mod d DE COMBATE Esquiv		Bon de Misc Moral				
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB + ii	+ +				
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	CIONES				
	lod Ba naño Misc SALVACIÓN FORTA					
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON+	+				
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLE	108				
CA = 10 / + -	+ REF = DES +	+				
CLASE DE ARMADURA TOQUE						
CA = 10 + DES / -	+ RETR	ATO *				
CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño						
CA /						
APTITUDES ESPECIALES						