

Livello
Sciamano
Dragone

AURE KNOWN

☐ Acido ☐ Elettricità
☐ Fuoco ☐ Freddo
☐ Altre:

Conosc.

<input type="checkbox"/> Energy Shield	<input type="text" value="x 2"/>	pts returned energy damage (when hit in mêlée)
<input type="checkbox"/> POTERE	<input type="text"/>	Melée damage
<input type="checkbox"/> Presence	<input type="text"/>	Bluff, Diplomacy, Intimidate
<input type="checkbox"/> Resistenza	<input type="text" value="x 5"/>	Resistance to selected energy type
<input type="checkbox"/> Senses	<input type="text"/>	Listen, Spot, Initiative
<input type="checkbox"/> Toughness	<input type="text"/>	Riduzione danno /magico
<input type="checkbox"/> Vigour	<input type="text"/>	Hit points of fast healing (when under half hit points)

<input type="checkbox"/> Energy	<input type="text"/>	DC on selected energy type
<input type="checkbox"/> Insight	<input type="text"/>	Decipher Script, Knowledge and Spellcraft
<input type="checkbox"/> POTERE	<input type="text"/>	Caster level to overcome spell resistance
<input type="checkbox"/> Resolve	<input type="text"/>	Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects
<input type="checkbox"/> Stamina	<input type="text"/>	Constitution checks; Fortitude saves
<input type="checkbox"/> Swiftress	<input type="text"/>	Climb, Jump, Swim
	<input type="text" value="x 5"/>	Climbing, flying and swimming speeds

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

Dragon Shaman
Level

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 5 \right) + 1 \quad (\text{per difetto})$$












CARICHE

A visual representation of the number 24 using three groups of ten blocks and four individual blocks.

CARICHECARICHECARICHECARICHE

Allineamento

A graphic featuring a 3x3 grid of squares. The top-left square contains the word "BUONO" (Good), the top-right "LEGALE" (Legal), the bottom-left "CAOTICO" (Chaotic), and the bottom-right "MALVAGIO" (Evil). The grid is surrounded by four icons: a winged figure (top-left), a gear (top-right), a snowflake (bottom-left), and a skull and crossbones (bottom-right).

Nero	Blu	Ottone	Bronzo	Rame	Oro	Verde	Rosso	Argento	Bianco	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
										

Dal Livello 3:

- ☐ Activate ability

Dal livello 13:

- ☐ Share effect with allies within 30 ft

Equivalent Level
CD Salvezza = 10 +
CAR + Liv. Equiv.

	Respirare sott'acqua (sempre attivo)
<div></div>	Ventrioloquism (a volontà)
<div></div>	Endure Elements (a volontà)
	Respirare sott'acqua (sempre attivo)
<div></div>	Spider Climb (a volontà)
	Respirare sott'acqua (sempre attivo)
	Respirare sott'acqua (sempre attivo)
	Treasure Seeker (bonus abilità)
<div></div>	Caduta Morbida (a volontà)
	Ice Walker (sempre attivo)

	Linea di Acido	Linea di Elettricità	Line of Fire	Linea di Elettricità	Linea di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Freddo	Cono di Freddo	
Gittata	Dal livello 4: <input type="checkbox"/> 9 m			Dal livello 4: <input type="checkbox"/> 4,5m			Dal livello 12: <input type="checkbox"/> 9 m			Dal livello 20: <input type="checkbox"/> 18 m	
	Dal livello 12: <input type="checkbox"/> 18 m			Dal livello 12: <input type="checkbox"/> 9 m			Dal livello 20: <input type="checkbox"/> 18 m				
	Dal livello 20: <input type="checkbox"/> 36m			Dal livello 20: <input type="checkbox"/> 18 m							

Livello
Sciamano
Dragone

$$\boxed{\text{d6}} = \left(\frac{\text{Dragon}}{\div 2} \right)$$

Livello
Sciamano
Dragone

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{Dragone}}{} \div 2 \right) + \text{COS} \quad (\text{per difetto})$$

**CURARE
PER DAY**

$$\boxed{\text{pf}} = \left(2 \times \frac{\text{Dragone}}{\text{vane}} \times \text{CAR} \right) + \text{Punti Guariti}$$

Healing Effects

Dazed, Fatigued, Sickened
Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned
Cieco. Assordato. Ammalato

Costo (punti ferita)

5
10
20

POZIONI

[illegible]