ATAQUES				INICIATIVA		
				INICIATIVA BÔNUS		Outros
Alcance Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	INIC = DES	. + +	
m m²		W%	×		ELOCIDADE	
Munição # 00	Munição	o Especial	# 0000			Deslocamento Temporári
					m m²	m m²
Alconos	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	BAS	SE DE ATAQUE	emporá Tionde Datmage
Alcance Tipo m m²		W%	×	ATAQUE BASE BÔNU		Bonus
m m²) [+	+
	Bônus de Ataque	Dano	Crítico			
Alcance Tipo m m²	Sondo de Maque	W%	×			
m m²				×	AGARRAR	
	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	AGARRAR BÔNUS	Modificador de Tan	nanho x4 Outros
Alcance Tipo	Bollus de Ataque	W%	×		= + × 4	+FOR+
m m² SAVES	7 8			CURA	9 —	
Fortitude Resistência Racia	al Outros Temporári PONT	OS DE VIDAerimentos	s/			al 🏻 Unconscious
FORT = CON+ +	+ +	pv			pv	pv
REFLEXO RESISTÊNCIA			CLAS	SSE DE ARMADUR	A	*
REF = DES + +	+ +	ASSE DE ARMADUF	Armadur	Armadura N a CA Escudo CA	latu Wa ddifica Modific ado Tamanho	or de Deflexão Outros
VONTATE RESISTENCIA			DES +		- +	+
VONTADE SAB + +	_+	SPREVINIDO CLAS			—	
□ Evasão □ Improved □ Resistên Evasion	Sense	CA = 10	/ +	+ +	- +	+
	TO	QUE CLASSE DE AR	RMADURA			
ARMOUR		CA = 10 +	DES /	/ /	- +	
	CA 1	TemporáriaResistência N	Mágica Redução de	Dano	Modific	cadores Condicionais
Tipo Velocida	ade Max Max CA DES	CA				
Penalidades nos TesteFalha Magica Pe	n m² so Armadura CA	EFE	ITOS	Hal	bilidades de C	ombate
+ %	kg					
ESCUDO						
Penalidades nos TesteFalha Magica Pe + %						
+ % EQUIPAMEN	kg FO					
Cabeça	M	TALI		н	ABILIDADE ES	PECIAI
Propriedades		IALI	1100	Z IIA	DIEIDADE ES	I LCIAL >
Garganta						
Propriedades						
Corpo						
Propriedades						
Braços						
Propriedades						
Mãos						
Propriedades						
Anel						
Propriedades						
/ Topitedades						