ARCTIC DRUID

Niveau de Druide

Niveau de Druide − 2 = Sauvage Forme Niveau

DEITE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

DRUIDE

Niveau de Druide		
1	☐	**Instinct naturel** +2 en Connaissances (Nature) et Survie **Empathie sauvage** Améliore l'attitude d'un animal
2	☐	**Arctic Native** Bonus in icy terrain
3	☐	**Icewalking** No movement penalty in icy terrain
4	☐	**Arctic Endurance** Endure cold, immune to dazzling
6	☐	**Forme animale** Se transformer en un animal de taille P ou M
9	☐	**Snowcaster** See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.
13	☐	**Flurry form** Become a swirling colum of snow
15	☐	**Éternelle jeunesse** Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	= Base Sorts + Sorts supplémentaires SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration ☐ = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE ☐ = CHA + Niveau de druide + Divers

ARCTIC NATIVE

ARCTIC BONUS ☐ = Niveau de druide ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour ☐ Fois aujourd'hui ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

SORTS PREPARES

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PARCHEMINS

POTIONS