Nível de Ranger	ESTILO DE COMBATE
(RANGER) Nível +	
Bollus	Nível de Panger Panger
RANGER'S FOCUS  FOCUS  Nivel do	2
BONUS Nível de Ranger	
$+$ $=$ $\div 5) \times (+2)$	6
(Arredonda para Cima)	10
Bonus to attack and damage applies against chosen subject  FOCUS	O talente hônue de ranger pode cor adquiride com es pro-requicites
SUBJECTS Nível de Subjects	mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.
Ranger Outros Today  = ( ÷ 3) +	MAGIAS PREPARADAS
(Arredonda para Cima)	
TERRENO FAVORITO	
Nível O FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8	
3	
8	
13	
18	3
EMPATIA COM A NATUREZA  EMPATIA COM A NATUREZA Nível de	
BÔNUS Ranger Outros	
= CAR + +	4 000
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal TRACK	
Nível de Sobrevivência	RANGER'S LUCK  Nível Once per day, reroll one attack roll  Nível
Ranger Bônus	9 or force an enemy to reroll one attack roll. 14 Twice per day  Ranger's  Luck
Rastrear = ( ÷ 2 ) +	Nível Bonus to ranger's luck reroll Nível
MAGIAS  Nível Mivel de Conjurador	16 (or penalty to attacker's reroil) 4 19 **********************************
Nível Nível de - 3 <sup>C</sup> anjurador Ranger Nível	Nível Once per day, for one turn gain a bonus to attack, Nível Today
Teste de Magias = Base + Magias Bônus Resistência CD por dia + SAB	11 armour class, skill checks and ability checks 19 Twice per day
1 , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	+ 4 Automatically confirm any critical
2 0000	
3	
4	
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia  Conjurad	dor
Concentração = SAB + Nível	····
VARINHAS	
	PERGAMINHOS POÇÕES
CARGAS	1 DAGIMINIO
CAR 6AS	
<u> </u>	
(a 000 000 000	
SAR # 000 000 000	
AB BB B	
3 111 1111 1111	
» 000_000_	
# 000000000000000000000000000000000000	