	GUARDIAN Tier Mítico	×		GUARDIAN'S CALL	
	DURO DE MATAR				
	bajo de Opg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Coi	nstitu	ción (a	unque el sangrado aún cuenta).	
No mu	ere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuac	idn de	Cons	titución	
No ilid	SURGE		. 00113		
Tier	Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20	*		MYTHIC POWER	
1	□ d6		DER R DAY	Tier Extra ⊻ Mítico	
4 7	□ d8 □ d10			=3+(×2)+ Usos	
10	□ d12	-		PATH ABILITIES	
1	ABILITY SCORE		Tier		
Tier	Bonus a puntuaciones Características		1		
2 4	□ +2 FUE INT □ +2 ···································				
6	□ +2		2		
8	CON CAR				
10	INICIATIVA ASOMBROSA		3		
	BONUS Tier				
т:	BONUS Mítico		,		
Tier 2	=		4		
	Spend one use of mythic power to take an additional	S			
``	spend one use of mythic power to take an additional standard action RECUPERATION Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 l	LITII	5		
Tier	Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h	or es			
3	Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities	PATH	6		
*	PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS				
Tier 5	On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects. Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afe	ectad:	7		
``	FUERZA DE VOLUNTAD	otaut	8		
Tier	Spend one use of mythic power to reroll any d20, or		o		
6	force a foe to reroll, even after the result is revealed.				
`	Imparable Spend one use of mythic power to end any one of:		9		
	Sangrado Cegado Confundido				
Tier	Aterrado Atontado Deslumbrado Ensordecido Enmarañado Exhausto		10		
8	• Fascinado • Fatigado • Asustado				
	Mareado Despavorido Paralizado Groqui Groqui				
	• Aturdido				
×					
Tier	si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independien la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diar				
9	This does not apply if you were killed by a coup-de-grace				
	or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.				
Tier	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.		Tier		
10	HÉROE LEGENDARIA		1		
Tier					
10	Recupera un uso de poder mítico por hora		3		
•	TRUE DEFENDER	DOTES MÍTICAS			
Tier	Damage from attacks by non-mythic enemies is halved. This is applied after all other reductions.		5		
10	Once a round, when an enemy makes a successful critical hit, regain one use of mythic power.	TES			
~	int, regain one use of mythic power.	DO	7		
			-		
			9		