	PERSONNAGE													# (
						Nom								MALE MALE
														30054
Joueur						Race				Taille			1	Taille
						<b>₩</b> * ×						L.		Modificateur
Campagi	ne					CLASSES			Rang	s de comp	ét <b>erés</b> ede	vie	Niveau	Ajustement
DV						□ 1					d	[		de niveau
PX						□ 2					d			
``	CA	DACTI	ERISTIQ	TIEC							d	_		
1					Madification	□ 3								Niveau Effectif
	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Temp Score	Modificateur Temp	□ 4					d	[		Personnage
			CEED			□ 5					d			
STR			STR		STR	Classe de prédilection +1 par niveau	pp	pv	rgs	+ INT INT	+ COI	NI I		
DEX			DEX		DEX	T par invead		COMPE						*
CONT			CONT		CONT					Classe		lacial,		Pénalité
CON			CON		CON	N	on entrainé	Compétence Bonus	e Cor	mpétences +3	Rangs I	Feats	Divers	d'Armure
INT			INT		INT	Acrobaties		Donus	DEX					-[
SAG			SAG		SAG	Evaluation			INT					1
SAG			$\vdash$		_		_		SAG					
CHA			CHA		CHA	Autohypnosis	_							
Modifica	ateur de Cara		e = (Score To	tal de Ca	ractéristique -1	Bluff 6) - 2 (Arronar a rimeneur) Escalade	-		CHA					
×	DONS ET	CAPA	CITES S	PECIA	LES				STR					- [
						Diplomatie	-		CHA					
						Sabotage			DEX					-
						Déguisement	-		CHA					
						Evasion			DEX					-
						Vol			DEX					-
						Dressage			CHA					i'
						Premiers soins	-		SAG					
						Intimidation			CHA					±4 Si plus grai
										_				-4 petit
						Linguistique			INT					
						Perception			SAG					
						Equitation			DEX					- [ _ ]
						Psychologie	-		SAG					1
						Escamotage			DEX					-
						Art de la magie			INT					
						Discrétion	-		DEX					-
						Survival	-		SAG					
						☐ Traquer			SURVIE		N/A		777	
						Natation			STR					-[
						Utlisation d'objets magiques			CHA					i
						Connaissances: Art de la mag	ie		INT					
						Connaissances: Exploration			INT					
						Knowledge: Psionics			INT					
						Connaissances: Religion			INT					
						Connaissances: Nature			INT					
						Connaissances: Plans			INT					
										_				- INT
														Connaissance - INT Profession - SAG
														onnais
S														
LANGAGES														Craft - INT Perform - CHA
ANC														r- IN
Ţ.														Craft