	Rôdeur Niveau) x		ENNEMI	S JURÉS
(PODELIP)	Niveau +	Niveau ■ 1	BONUS	+2 4 6 8 10	ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
EMPATHIE SAUVAG	Bonus	5			
BONUS Rôdeur		10			
BONUS Niveau = CHA +	Divers	15			
Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer		20		0-0	
TRACK	*	×		STYLE DE	COMBAT
Rôdeur Niveau	Survie Bonus	 Rôdeur □	1		
Traquer = (÷ 2) +	+	Rôdeur Niveau			
SORTS Niveau Rôdeur Niv		2			
Niveau Rôdeur <u>A N</u> iveau Lanceur c	de Sort	6]		
Sort Sorts = Base DD sauvegarde par jour = Sorts	+ Bonus Spells SAG				
1	P P P P	10			
2	Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.				
3	PACTE DU CHASSEUR				
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG	+ niveau du sort	Niveau 4	PARTAGER ENNEM	II JURE	COMPAGNON ANIMAL
Concentration = SAG +	Niveau de		ER ENNEMI JURE	Divore	Nom
	Lanceur	delStdiRATIO	- 5/6 +	Divers	Creature type
			us	(SAG minimum 1)	
		Pour une act	tion de mouvement, parta cible unique, avec tous les	gez la moitié de vo alliés présents dar	e bonus d'Ennemi Jur®ôdeur 30pds - 3 = Druide Niveau
		*		SORTS PI	REPARES
					2 0 0 0
					000
					000
				:	3
					000
					<u> </u>
DA GLIDEED C					4
BAGUETTES	,	~			
		×	PARCHEMIN	s ,	POTIONS
CHARGES					
CHARGES ## COLOR					
₩ □□□					
s a DDD					
CHARBGES CHARBGES					