

# WILD STALKER

Уровень Рейнджера

Level Bonus

(RANGER)

## STRONG SENSES

PERCEPTION  
BONUS

Уровень  
Рейнджера

Optional  
Bonus

$$+ \text{ } = ( \text{ } \div 4 ) + 1$$

(Max +7) (Округлять вверх)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

## Избранный ландшафт

Уровень ☐ FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания  
BONUS

Уровень  
Рейнджера

Прочее

$$\text{ } = \text{CHA} + \text{ } + \text{ }$$

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

## TRACK

Уровень  
Рейнджера

Бонус  
Выживания

$$\text{Выслеживание} = ( \text{ } \div 2 ) + \text{ }$$

## Заклинания

Уровень 4

Уровень Рейнджера -3 = Уровень Заклинателя

КС  
спасброска

Заклинаний  
в день

Базовых  
заклинаний

Бонусные заклятия  
WIS

<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

$$\text{Концентрация} \text{ } = \text{WIS} + \text{ } \text{Уровень Заклинателя}$$

## WANDS

зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## RAGE OF THE WILD!

Уровень  
4

Уровень  
Рейнджера

-3 =

Уровень  
Барвара

RAGE! DURATION  
PER DAY

Уровень  
Рейнджера

Прочее

RAGE!  
TODAY

$$\text{rds} = \text{CON} + ( \text{ } \times 2 ) - 4 + \text{ }$$

STRENGTH  
SCORE  
BONUS

CONSTITUTION  
SCORE  
BONUS

WILL  
SAVE  
BONUS

ARMOUR  
CLASS  
PENALTY

ЯРОСТЬ!

4

4

2

-2

БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!

6

6

3

-2

МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

8

8

4

-2

Модификатор параметра =  
(Суммарный показатель - 10) ÷ 2

STR

CON

K3

FATIGUED  
DURATION

RAGE!  
Duration

Штраф параметра  
Силы: -2

Штраф параметра  
Ловкости: -2

Cannot rage, run or charge  
while fatigued.

$$\text{rds} = \text{ } \times 2$$

STR

D-1X

## WILD TALENTS

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ