	Nível de		HUNTER'S TRICKS			,
3	SKIRMISHER	Ranger Nível	TRICKS		Outros	
	(RANGER)	Bônus +		= (÷ 2) - 2 +		
*	INIMIGO FAVORI	ТО		(Arredonda para Cima)		
Nível 1	BÔNUS DE INIMIGO FAVOR	RITO 4 6 8 10	1			
5						
10			3			
15			4			
20			5			
×	TERRENO FAVORI	TO ,				
INIVEL	FAVOURED TERRAIN BON		6			
3			7			
8						
13			9			
18	EMPATIA COM A NAT		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	ESTILO DE	Е СОМВАТЕ	1
BÔNUS	TRACK Nível de Range CAR + TRACK Nível de Ranger	e r Outros tude of an animal Sobrevivência Bônus	6 10 14 18 Nível 4	FAVOURED ENEMY TON Outros	vestindo armadura pesada.	
			As a mov bonus ag	rds = SAB + (WIS minimum 1) re action, share half your Favoured Enemy lainst a single target with all allies within 30 ft	Nível de _ 3 _Nível de	
*	VARINHAS	×				
	CARBAS CA		*	PERGAMINHOS	POÇÕES	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,

CARGAS