

WILDER

Nivel de Manifestador

Bon Nivel

+

PSIÓNICA

PUNTOS DE PODER AL DÍA

Puntos Base

Puntos Adicionales

Racial

Misc

=

+

+

+

Puntos Adicionales

Nivel de Manifestador

= CAR x ÷ 2 (Redondear abajo)

Puntos Poder usados hoy

NIVELES DE PODER

Nivel de Poder	Coste Puntos	CD Salv Poder
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL MAX BONUS

+

Risk of Psychic Enervation

% = x 5%

Manifester Level Bonus

Desde nivel 4 Bonif. Temp de Ataque

+

Bon Temp Daño

+

Temp Saving Throw Bonus

+

Surging Euphoria Bonus

SURGING EUPHORIA DURATION

turnos =

Manifester Level Bonus

PSICRYSTAL

Nombre

Personalidad

- ☐ Artista
- ☐ Abusador
- ☐ Coward
- ☐ Amistoso
- ☐ Héroe
- ☐ Mentiroso
- ☐ Meticuloso
- ☐ Nimble
- ☐ Observador
- ☐ Poised
- ☐ Resuelto
- ☐ Sage
- ☐ Single-minded
- ☐ Sigiloso
- ☐ Sympathetic

☐ \_\_\_\_\_☐ \_\_\_\_\_☐ \_\_\_\_\_☐ \_\_\_\_\_

PODERES CONOCIDOS

PODERES CONOCIDOS

NIVEL DE PODER MÁXIMO

PUNTOS DE PODER COSTO MÁXIMO

Nivel de Manifestador

=

Poder

Nivel

Coste

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

ELUDE TOUCH

Desde Nivel 2:

CA TOQUE BONUS

+ = CAR

Mente Volátil

Desde nivel 5:

POINT COST ADJUSTMENT

Wilder Level

+ = ( - 1 ) ÷ 5

PIEDRAS DE PODER

TATUAJES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20