



CLÉRIGO DE

(CLÉRIGO)

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

Conjuros
Base

Conjuros
Adicionales

0

+1

+1

+1

2

+1

+1

+1

3

+1

+1

+1

4

+1

+1

+1

5

+1

+1

+1

6

+1

+1

+1

7

+1

+1

+1

8

+1

+1

+1

9

+1

+1

+1

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

Concentración

SAB +

Nivel de
Lanzador

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves

1d8 + Nivel

(1 - 5)

1

5

Heridas Moderadas

2d8 + Nivel

(3 - 10)

2

6

Heridas Graves

3d8 + Nivel

(5 - 15)

3

7

Heridas Críticas

4d8 + Nivel

(7 - 20)

4

8

Curar / Infligir

10 × Nivel

6

9

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA
Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA
Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

TIRADA ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (÷ 2) +

(Redondear arriba)

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de
Clérigo

Misc

= 10 + (÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

RANGO

CANALIZAR

30'

Radio centrado
en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9