

Livello
da Bardo

IncantesimiCD salvezza IncantesimiIncantesimiIncantesimi Bonus

		0			CAR	CAR	CAR	CAR
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Concentrazione = CAR + Livello incantatore

%	I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.
---	---

DURATA AL GIORNO	Livello da Bardo	Varie
---------------------	---------------------	-------

$$r = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$$

Round oggi

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

When you confirm a critical hit

pf = **CAR** Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

+	Bonus contro effetti d'ammaliamento e costrizione Bonus a tiri di attacco e danni
---	--

Livello	ISPIRARE CO
3	+

Livello **INCITE RAGE**
6 Enrage one target as long as they can hear you

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**
Rende scossi i nemici entro 9 m.

ISPIRARE GRANDEZZA		MAX INFLUENZA
Livello		
9		2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

SONG OF THE FALLEN
 Livello **10** Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla
13 Brass horn **16** Bronze horn **19** Iron horn

BERSERKERGANG			
Livello	Suppress pain, stunning,fear; DR 5/– (DR 10/– nonlethal)		
12	12 1 target	15 2 targets	18 3 targets

Livello **ACCORDO SPAVENTOSO**
14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **ISPIRARE EROISMO** **MAX INFLUENZA**
 +4 a tutti i tiri salvezza
 +4 AC

Livello 18 **BATTLE SONG**
Enrage all allies within 30ft

Livello **MUSICA MORTALE**
20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

O

1

2

3

4

5

6

CONOSCENZA Livello
BONUS da Bardo

= (\div 2) + Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

Livello 2	+4	Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
---------------------	-----------	--

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggirare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggirare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggirare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggirare, Diplomazia
		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

Livello	PRENDI 10	PRENDERE 20 AL GIORNO	Prendere 20 oggi
5	Usi illimitati al giorno	<div></div>	<div> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> </div>