

COURT BARD

Poziom Barda

CZARY				
Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja  = CHA + Poziom Czarującego

**NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO**

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARD

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

Poziom Barda

Inne

round

$$F 2 + ( \times 2 ) + CHA +$$

Rundy Dziś ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + ( \div 2 ) + CHA$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

**WYSTĘPY**

**KONTRAPIEŚŃ**  
Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.  
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

**ROZPROSZENIE**  
Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.  
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

**FASCYNACJA PEŁNA UWAGA**  
Poziom Barda  
$$= \div 3$$
 (Zaokrąglane w górę)

**SATIRE**  
Poziom Barda  
$$+ = ( + 1 ) \div 6$$
  
Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

**MOCKERY**  
Poziom Barda  
Poziom 3 
$$- = ( + 5 ) \div 4$$
  
Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Poziom 6 **SUGESTIA**  
Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

Poziom 8 **GLORIOUS EPIC**  
Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Poziom 9 **INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED**  
$$2 \times (k10 + B)$$
 tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

Poziom 12 **KOJĄCA PIEŚŃ**  
Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran  
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

Poziom 14 **SCANDAL**  
Enemies are affected as if by Song Of Discord

Poziom 15 **INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED**  
$$+4$$
 do wszystkich rzutów obronnych +4 do KP

Poziom 18 **ZBIOROWA SUGESTIA**  
Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

Poziom 20 **ŚMIERTELNY WYSTĘP**  
Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS

Poziom Barda

Inne

$$= ( \div 2 ) +$$
 Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL PER DAY

Poziom Barda

$$= ( \div 5 ) + 1$$
 Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

**DOBRCZE-POINFORMOWANY**

Poziom 2 +4 Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

Użyj premii zamiast...

☐ Akt

☐ Komedia

☐ Taniec

☐ Instrumenty Klawiszowe

Błefowanie, Przebieranie się

Błefowanie, Zastraszanie

Akrobatyka, Latanie

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Oratorium

☐ Bębny

☐ Śpiew

☐ Strunowe

☐ Instrumenty Dmuchane

Dyplomacja. Wycucie Pobudek

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

Błefowanie, Wycucie Pobudek

Błefowanie, Dyplomacja

Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

WIDE AUDIENCE					
	Poziom 1	Poziom 5	Poziom 10	Poziom 15	Poziom 20
Performance radius	9m		40 ft	50 ft	18m
Performance cone		18m	80 ft	100 ft	36m