

# DRUIDE CITADIN

Niveau de Druid

- 4 =

Sauvage Niveau

DEITE

## DRUIDE

Niveau de Druid  
1

### Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

### Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

### Déplacement Facilité

Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

### Lorekeeper

+2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)

4

### Resist Temptation

+2 to saves against divination and enchantment

### Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

6

### Mille Visages

Changer d'apparence à volonté

9

### Mental Strength

Immune to charm and compulsion effects

15

### Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Base Sorts supplémentaires

	0				SAG
	1				SAG - 4
	2				SAG - 8
	3				SAG - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG +

Niveau de Lancement de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA +

+

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS