

PE

## CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Mod Temp
<b>FUE</b>	_____	_____	<b>FUE</b>	_____	<b>FUE</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>CON</b>	_____	_____	<b>CON</b>	_____	<b>CON</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAB</b>	_____	_____	<b>SAB</b>	_____	<b>SAB</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

$$\text{Mod de Característica} = (\text{Punt total de Característica} - 10) \div 2 \text{ (Reduïda avalu)}.$$

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## IDIOMAS

## PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod

Tamaño

## CLASES

□ 1

□ 2

3

4

5

**Clase favorita**  
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

Ajuste de  
Nível

Nivel  
Efectivo de  
Personaje



## HABILIDADES

No entrenada

Bon de  
Habilidad

Habilidades  
de Clase F  
+3

Racial,  
Dotes

Misc

Favoured Penalización  
○ Terrain Prueba  
Armadura

Artesanía - INT	Saber - INT
Oficina - CAP	Oficina - SAB
Interventor - CAP	Interventor - SAB