

MOONCALLER

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

MOONCALLER

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

Pisada sin Rastro

No deja rastro, si no quiere.

4

☐

Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects;

+4 against the abilities of shapechangers

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro

Base

+

Conjuros Adicionales

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

BONUS DE EMPATÍA

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

WOLFSBANE

Nivel

Reducción Daño

13

3/plata

16

4/plata

19

5/plata

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES