

# BURGLAR

(PÍCARO)

Burglar  
Level

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Redondear abajo})$$

BURLGAR		
Nivel de Pícaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Encontrar trampas Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasión
4	<input type="checkbox"/>	Careful Disarm
8	<input type="checkbox"/>	Distraction
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avanzados
20	<input type="checkbox"/>	Golpe maestro

## TRAMPAS

Percepción Nivel de Pícaro

Encontrar trampas  $\boxed{\phantom{000}}$  =  $\boxed{\phantom{000}}$  +  $\left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$

Inutilizar Mecanismo Nivel de Pícaro

Desactivar Trampas  $\boxed{\phantom{000}}$  =  $\boxed{\phantom{000}}$  +  $\left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$

Nivel 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

**BONUS REFLEJOS** Nivel de Pícaro Misc  
Nivel 3 **SENTIDO DE TRAMPA**  $\boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 3 \right) + \boxed{\phantom{000}}$

Nivel 4 Apply this bonus  $\times 2$  to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

## Ataque Furtivo

**BON DAÑO FURTIVO**

Nivel de Pícaro Misc

$$\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Redondear arriba})$$

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

## DISTRACCIÓN

Nivel 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.

This does not work twice on the same target.

## GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Nivel 20
- Dormir durante 1d4 horas
  - Paralizado durante 2d6 asaltos
  - Asesinado

**GOLPE MAESTRO**  
**CD FORTALEZA**

Nivel de Pícaro

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14