

Owner's
Level

PSICRYSTAL

Crystal Name

PERSÖNLICHKEIT

☐ Artiste

☐ Bully

☐ Feigling

☐ Friendly

☐ Held

☐ Lügner

☐ Sorgfältig

☐ Nimble

☐ Observant

☐ Selbstsicher

☐ Resolved

☐ Weise

☐ Zielstrebig

☐ hinterhältig

☐ Sympathetic

☐

ATTRIBUTSWERTE

Attributs-
wert

Attributs-
modifikator

Temp.
Bonus

ST

ST

KO

KO

GE

GE

INT
Bonus

IN

IN

WE

WE

CH

CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

PSICRYSTAL

Owner's
Level

Granted
Abilities

Natürliche
Rüstung

INT
Bonus

Alertness *

Improved Evasion

Self-propulsion

Shared Powers

Sighted

Telepathic Link

1

+0

+0

3

Deliver Touch Powers

+1

+1

5

Telepathic Speech

+2

+2

7

+3

+3

9

Flight

+4

+4

11

Power Resistance

+5

+5

13

Sight Link

+6

+6

15

Channel Power

+7

+7

17

+8

+8

19

+9

+9

* Applies to owner when within 5 ft

FERTIGKEITEN

Fertigkeits-
bonus

Owner's
Ranks

Sonst.

Schätzen

IN

Autohypnosis

WE

Balancieren

GE

Bluffen

CH

Klettern

GE

+8

Konzentration

KO

Schriftzeichen entschlüsseln

IN

Diplomatie

CH

Mechanismus ausschalten

IN

Verkleiden

CH

Entfesselungskunst

GE

Fälschen

IN

Informationen sammeln

CH

Mit Tieren umgehen

CH

Heilkunde

WE

Verstecken

GE

Einschüchtern

CH

Springen

ST

Lauschen

WE

Leise bewegen

GE

Schlösser öffnen

IN

Psicraft

GE

Reiten

IN

Suchen

IN

Motiv erkennen

WE

Fingerfertigkeit

GE

Zauberkunde

IN

Entdecken

WE

Survival

WE

Spuren lesen

Geübt

ÜBERLEBENSKUNST

Schwimmen

ST

Turnen

GE

Magischen Gegenstand benutzen

CH

Use Psionic Device

CH

Seil benutzen

GE

Knowledge: Psionics

IN

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE

Erletzungen

TP

TP

KAMPF

GRUNDWERTE

ANGRIFF

Angriff

Temp.

Schaden

+

+

Reichweite

m

Fe

Angriffsbonus

Schaden

Kritischer Treffer

INITIATIVE
BONUS

with Self-propulsion:
Basic Speed

with Flight:
Fliegend

BONUS
INIT

30 m

6 Fe

50 m

10 Fe

RINGKAMPF

BONUS

Größen-
modifikator

Sonst.

=

Grund-
angriff

+

ST

-12

+

RETTUNGSWÜRFE

Owner's
Base Save

Sonst.

Temp.

ZÄHIGKEIT

SAVE

ZÄH

=

KO

+

+

REFLEX

SAVE

REF

=

GE

+

+

WILLEN

RETTUNGSWURF

WILLEN

=

WE

+

+

Entrinnen

Ausdauer

Verbessertes
Entrinnen

Fallen-
gespür

RÜSTUNG

RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche
Rüstung

Größen-
modifikato

Sonstige
Modifikatoren

RK

=

10

+

GE

+

+

4

+

AUF DEM FALSCHEN FUSS

RÜSTUNGSKLASSE

RK

=

10

/

+

+

4

+

BERÜHRUNG

RÜSTUNGSKLASSE

RK

=

10

+

GE

/

+

4

+

Temp. RK

Power Resistance

Schadensreduzierung

RK

/

FÄHIGKEITEN IM KAMPF

EFFEKTE