DERVISH OF DAWN vel de (BARDO)			CONJUROS CONOCIDOS							
(B)	CONJUROS		·							
Conjuros CD Salv	•	_Conjut@spjuros Adiciona	les			— 0				
Conocidos de Conjuros	al Día	Base 8 2								
	0	CAR CAR CAR								
	1					_ ₁				
	2									
	3] 			
	4									
	5					_ ₂				
CD Salv de Conjuro :	= 10 + CAR + Nivel									
Concentración	= CAI	Nivel de Lanzador								
Nivel SPINNING SPELLCASTER						_ 3				
5 +4 concentrati										
UMBRAL DE FALL										
	hout risking spell fa	n wear light armour ailure.								
	BATTLE DAN	ICE -								
DURACIÓN AL DÍA	Dervish Level	Misc								
turnos = 2 +	-(× 2) + CAR +]			
Turnos DDD Hoy DDD]				5				
CD SALV VOL	Nivel de Baro	do								
= 10	+ (÷ 2) + CAR]			
Nivel Begin or switch 10 rather than as	h a battle dance as a mave action.	a swift action,				6				
INT	TERPRETACI	ONES	·							
CONTRAODA	DERVISH DANCE									
Contrarresta efectos m Aliados a 30' usan la ti	nagicos que depend irada de Interpretar	ian del sonido. Len lugar de una tirada de	salvación E	X instead o				tar in one hand		
DISTRACCIÓN	Salvisció DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand. BIEN VERSADO									
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s			ani. Aliizal							
FASCINAR Dervish			2 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.							
MAX AUDIENCIA	Level		``		INTERP	RETACIO	ÓN VERSÁTI	L	x	
=	÷ 3	(Redondear arriba)		.,	Usar bonificador en lugar			Usar bonificador		
INFUNDIR VALOR	<u></u>		☐ Actua		Disfrazarse, Engañar Engañar, Intimidar	_	Oratoria Percusión	Averiguar Intend Intimidar, Trato		
100	contra efectos de h	,	☐ Baile		Acrobacias, Volar	_	Canto	Averiguar Intend		
	a tiradas de ataque	y dano		ımentos clado	Diplomacia, Intimidar	_	Cuerda	Diplomacia, Eng		
Nivei	RAN APTITUD		Otro:				Instrumentos de \	Viento Diplomacia, Trat	o con Animales	
3 +										
Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere accione	es a una criatura ya	fascinada								
Nivel INSPIRE GRI	EATNESS									
9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza			MEDITATIVE WHIRL							
TAMED DD DW		USOS	Dervish	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		a battle dance, use	Uses			
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido			Nivel 8	AL DÍA	= (Level ÷ 2) - 3	Quicken Spell as (effectively casti move action + sv	a move action ng a spell as a	today	
Nivel MELODÍA PA					HOM	IBRE PA	RA TODO			
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción			Nivel							
Nivel INSPIRE HEROICS 15 +4 a todas las pruebas salvación		10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada								
+4 bonus esquiva a CA			Nivel 16	Nivel Todas las habilidades se consideran de clase						
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas			Nivel	Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad						
Nivel INTERPRETA 20 Causa que un er	ACIÓN MORTAL nemigo muera de al									