

RANGER

Nível de Ranger

Nível Bônus

INIMIGO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

4

6

8

10

1

5

10

15

20

TERRENO FAVORITO

Nível

FAVOURED TERRAIN BONUS

+2

4

6

8

3

8

13

18

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Ranger

Outros

=

CAR

+

+

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Nível de Ranger

Sobrevivência Bônus

Rastrear

=

(

÷

2

)

+

MAGIAS

Nível

4

Nível de Ranger

-

3

Conjurador Nível

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

SAB

1

2

3

4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador Nível

VARINHAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

ESTILO DE COMBATE

ARCHERY

Nível de Ranger

2

6

10

14

18

Far Shot

Attack penalty per range increment decreases from -2 to -1

Point Blank Shot

+1 to attack and damage within first range increment

Rapid Shot

When making a full-round attack, get one additional attack in return for a -2 penalty

Precise Shot

Attack into melee without the -4 penalty

Improved Precise Shot

Ignore the penalties for partial cover or partial concealment

Manyslot

When making a full-round attack, your first attack has two arrows

Pinpoint Targeting

Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour

Shot on the Run

Attack at any point during your move

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível

4

SHARE FAVOURED ENEMY

COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Outros

rds

=

SAB

+

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Creature type

Nível de Ranger

-

3

Nível de Druida

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

PERGAMINHOS

POÇÕES