

# SACRED SHIELD

OF



(PALADIN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## DIVINE GRACE

Poziom **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

## AURA

Poziom **3** **AURA OF COURAGE**  
Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom **8** **AURA OF RESOLVE**  
Immune to charm effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom **14** **AURA WIARY**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **17** **AURA PRAWOŚCI**  
Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

## HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Poziom **4** This does not stack with their own shield bonus.

### DURATION

**rund** = 3 + **CHA**

Poziom **11** Allies within 10ft gain the shield bonus.

Poziom **20** Allies within 20ft gain the shield bonus.

## BOSKA WIEŻ

Poziom **5** **UŻYCIA NA DZIEŃ** Poziom Paladyna  
**UŻYCIA NA DZIEŃ** = ( **CHA** ÷ 4 ) - 1  
(Zaokrąglane w górę)

### DURATION

**min** = Poziom Paladyna Użyć Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	=	Czary Bazowe + Premiowe Czary CHA
1			
2			
3			
4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZARU

Koncentracja **CHA** = **CHA** + Poziom Czarującego

## BASTION OF GOOD

**WROGOWIE NA DZIEŃ**

Poziom Paladyna

Inne

Wrogowie Dzisiaj

□□□  
□□□

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 3 \right) + \phantom{000}$$

(Zaokrąglane w górę)

**ARMOUR BONUS**

Poziom Paladyna

$$+ \text{KP} = \text{CHA} + \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 4 \right)$$

Poziom **IMPROVED BASTION**

**11** Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

Poziom **PERFECT BASTION**

**20** Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA NA DZIEŃ**

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

□□□ □□□  
□□□ □□□

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{CHA} + \phantom{000}$$

(Zaokrąglane w dół)

Poziom **2**

**LECZENIE PW**

Poziom Paladyna

Inne

$$\boxed{\phantom{000}}_{k6} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \phantom{000}$$

(Zaokrąglane w dół)

**ŁASKI**

Poziom

**3**

**6**

**9**

**12**

**15**

**18**

## PRZYGOTOWANE CZARY

□□□		□□□
□□□	<b>1</b>	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	<b>2</b>	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	<b>3</b>	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	<b>4</b>	□□□
□□□		□□□