

STREET PERFORMER

(BARDE)

Barde
Niveau

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lancer de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES THRESHOLD

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PER DAY Barde Niveau Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours Aujourd'hui ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de Barde

= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER Barde Niveau

MAX AUDIENCE = ÷ 3 (arrondi au supérieur)

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Niveau de barde

= (+ 1) ÷ 6

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Niveau HARMLESS PERFORMER

3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

Niveau SUGGESTION

6 Suggère une action à une créature fascinée

Niveau CHANT FUNESTE

8 Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués

Niveau MADCAP PRANK

9 ☐ Aveuglé ☐ Dazzled ☐ Assourdi
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Niveau REPRESENTATION APAISANTE

12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau MELODIE EFFRAYANTE

14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau SLIP THROUGH THE CROWD

15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Niveau SUGGESTION DE MASSE

18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau PERFORMANCE MORTELLE

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

STREETWISE

STREETWISE

BONUS Barde Niveau Divers

= (÷ 2) +

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

Erudition

Niveau 2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

☐

☐ Théâtre
☐ Comédie
☐ Dance
☐ Claviers
☐ Instruments

Utiliser ce bonus à la place de...

Bluff, Déguisement
Bluff, Intimidation
Acrobaties, Vol
Diplomatie, Intimidation

☐ Oratoire
☐ Instruments à percussion
☐ Chant
☐ Instruments à corde
☐ Instruments à vent

Utiliser ce bonus à la place de...

Diplomatie, Psychologie
Message, Intimidation
Bluff, Psychologie
Bluff, Diplomatie
Diplomatie, Dressage

QUICK CHANGE

Niveau 5

TAKE 20
PER DAY

Barde
Niveau

= (+ 1) ÷ 6

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence