

# DETECTIVE (BARDE)

Barde  
Niveau

## SORTS CONNUS

### SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration  = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

### RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

### PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Barde Niveau Divers

trs = 2 + (  × 2 ) + CHA +

Tours     
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de barde

= 10 + (  ÷ 2 ) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

### PERFORMANCES

#### CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde.

#### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER Barde  
AUDIENCE MAX Niveau

=  ÷ 3 (arrondi au supérieur)

CAREFUL TEAMWORK Niveau de barde

+  = (  + 1 ) ÷ 6

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

Niveau INSPIRATION TALENTUEUSE

3 +

Niveau SUGGESTION

6 Suggère une action à une créature fascinée

Niveau CHANT FUNESTE

8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau TRUE CONFESSION

On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments  
Perform for: 9 3 round 15 2 rounds 20 1 rounds

Niveau REPRESENTATION APAISANTE

Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau MELODIE EFFRAYANTE

14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau SHOW YOURSELVES

15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

Niveau SUGGESTION DE MASSE

18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau PERFORMANCE MORTELLE

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

0

☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

1

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

☐ Speak With Plants

3

☐ ☐ ☐

☐ Discern Lies

4

☐ ☐ ☐

☐ Prying Eyes

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ Discern Location

☐ Find The Path

☐ Greater Prying Eyes

☐ Moment of Prescience

6

☐ ☐ ☐

### EYE FOR DETAIL

CONNAISSANCE  
BONUS

Barde  
Niveau

Divers

= (  ÷ 2 ) +

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

### ARCANE INSIGHT

Niveau 2 Locate and disable traps as a Rogue

+4

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

### MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Niveau 5 FAIRE 10  
Utilisations illimitées  
par jour

FAIRE 20 PAR JOUR Faire 20" Aujourd'hui

☐ ☐ ☐

### TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence