

BARBARE!

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare Niveau		
1	<input type="checkbox"/>	Mouvement rapide RAGE!
2	<input type="checkbox"/>	Esquive instinctive
3	<input type="checkbox"/>	Sens des pièges +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquive instinctive supérieure
6	<input type="checkbox"/>	Sens des pièges +2
7	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Sens des pièges +3
10	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 2/–
11	<input type="checkbox"/>	RAGE ! DE GRAND BERSERKER
12	<input type="checkbox"/>	Sens des pièges +4
13	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volonté Indomptable
15	<input type="checkbox"/>	Sens des pièges +5
16	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Sans Fatigue RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Sens des pièges +6
19	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 5/–
20	<input type="checkbox"/>	RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Barbare
Niveau

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

trs

= 2 + CON + (

× 2

) +

trs

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTION
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractérisitque =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs

=

× 2

STR

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou charger lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE!
CONNUS

Barbare
Niveau

Divers

= (

÷ 2

) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14