

SACRED SHIELD

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin
Niveau de Lancement de Sort

Niveau de Paladin

Niveau de Lancement de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metres.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau 2
Bonus sur tous les jets de sauvegarde

AURA

Niveau 3
AURA DE COURAGE
Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

Niveau 8
AURA DE RESOLUTION
Immunité contre les charmes, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

Niveau 14
AURA DE FOI
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Niveau 17
AURA DE VERTU
Gain de réduction de dommages 5/malefique
Immunisé au effet de contrainte, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

SANTE DIVINE

Niveau 3
Immunité aux maladies, meme les magiques.

BOUCLIER SACRÉ

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.
Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.
This does not stack with their own shield bonus.

Niveau 4
DUREE
trs = 3 + CHA

Niveau 11
Allies within 10ft gain the shield bonus.

Niveau 20
Allies within 20ft gain the shield bonus.

LIEN DIVIN

Niveau 5
UTILISATIONS PAR JOUR
Niveau de Paladin
= () - 1
(arrondi au supérieur)

DUREE
Niveau de Paladin
Utilisation Aujourd'hui
mins =

Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
1			
2			
3			
4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lancement de Sort

BASTION OF GOOD

ENNEMIS PAR JOUR

Niveau de Paladin
Divers
= () +
(arrondi au supérieur)

Ennemis Aujourd'hui
□□
□□

ARMOUR BONUS

Niveau de Paladin
+ CA = CHA + () ÷ 4

IMPROVED BASTION

Niveau 11
Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

PERFECT BASTION

Niveau 20
Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR

Niveau de Paladin
Divers
= () ÷ 2 + CHA +
(arrondi à l'inférieur)

Utilisations aujourd'hui
□□□ □□□
□□□ □□□

Niveau 2
SOINS POINTS DE VIE

Niveau de Paladin
Divers
d6 = () ÷ 2 +
(arrondi à l'inférieur)

GRACE

Niveau

3

6

9

12

15

18

SORTS PREPARES

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□