

# MOONCALLER

(DRUIDE)

Niveau  
de Druides

Niveau  
Bonus

+

## MOONCALLER

Niveau  
de Druides

**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

2

**Nightsight**  
Low light vision, or darkvision 30ft

3

**PASSAGE SANS TRACES**  
Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

**Resist Call of the Wild**  
+4 to saves against the confusion, daze,  
feeblemind and insanity effects;  
+4 against the abilities of shapechangers  
**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

**Purity of Body**  
Immune to all diseases

13

**Wolfsbane**  
Damage reduction

15

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde = Base Sorts supplémentaires

| DD sauvegarde | Sorts par jour | Base Sorts | SAG - 4 | SAG - 8 | SAG - 12 |
|---------------|----------------|------------|---------|---------|----------|
|               | 0              |            |         |         |          |
|               | 1              |            |         |         |          |
|               | 2              |            |         |         |          |
|               | 3              |            |         |         |          |
|               | 4              |            |         |         |          |
|               | 5              |            |         |         |          |
|               | 6              |            |         |         |          |
|               | 7              |            |         |         |          |
|               | 8              |            |         |         |          |
|               | 9              |            |         |         |          |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

## WOLFSBANE

Niveau Réduction de dégâts

13 3/argent

16 4/argent

19 5/argent

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS