						SORTS PREPARES					
			<i></i>			_					
	3	HAN (DRU)	. —— ——		man _evel			<b>– 0</b>			
7		·	HAM	ΔN				_			
Druide		Instinct		AIV							
Niveau <b>1</b>			+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal					_			
								- 1			
2			Déplacement Facilité Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature								
		ne prena						_			
			PASSAGE SANS TRACES					_			
3		Vous ne laissez pas de traces, sauf délibéremen						_ 			
		<b>Résister à l'Appel de la Nature</b> +4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les				Plantes □		_			
4		Forme a	Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M					_			
-		Totemic Summons									
5			Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points					_			
		Immunité aux venins			t points			- 3			
9				les poisons				_			
15		Éternelle Cesse de	e jeuness e vieillir :	se : immunisé coi	ntre le vieillissem	ent magique					
<u></u>								_			
Sort			SORT Sorts	Rase So	rts supplémentair			<b>- 4</b>			
DD sauveg	garde		par jour	Sorts	4 8 2			_			
		0			SAG SAG - SAG - SAG -						
		1			7777						
		2			000			<b>- 5</b>			
		3			<b>++++</b>			_			
		4			000						
		5			$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$			_ _ 6			
		6			$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$			_ 0			
		7			$\downarrow$ $\downarrow$ $\downarrow$			_			
		8			<b>+ + + +</b>						
		9						<b>7</b>			
DD de je	t de sa	uvegarde d	l'un sort	= 10 + SAG +	niveau du sort			_ /			
Concentr	ation		=	SAG +		de 🗆 🗆 🗆					
Concent		OTE A			Lanceur	de Sort		_			
PACTE AVEC LA NATURE  COMPAGNON ANIMAL DOMAINE								_ 8			
_ COM	II AGI	VOIV AIVII	VIAL •	DOMAIN	Ľ						
	17				D 114 11						
Pouvoir A					Pouvoir Accordé			_ 9			
Niveau					Niveau						
N					N	×	PARCHEMINS	-	*	POTIONS	<b>#</b> (
	lisation	ns		Ut							
pa	r jour				par jour						
BONUS		EMPA1	HIE S	SAUVAGE	, # \						
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers											
		= CH	[A +	4	+						
+4 when u	sing W	ild Empath	y with yo	our totem crea	ture						
×		FORM	IE AN	IIMALE	<i>x</i> (						
	Fo	ois par jour	_	Fois aujou							
Level +2 to	wild s	shape into	ㅡ your tote	em creature, -2							
					$\overline{}$						