

Poziom Ninja

1	NINJA	<b>#</b> 1
Poziom Ninja <b>1</b>	Używanie Trucizn Sneak Attack	Ninja
2	Ki Pool Ninja Tricks	Trick
3	No Trace	
4	Nieświadomy Unik	
6	Lekki Krok	
8	Doskonalszy Nieświadomy Unik	
10	Master Tricks	
12		
14		
16		
18		
20	Mistrz Ukrycia	

DODCTTDM	/ La	AU.	B 24
PODSTĘPNY .	Α.	W^	M 2.4
I ODOLULIAL.	77	77	44

PODSTĘPNE OBRAŻERUZÓOM PREMIA Ninja

Inne

k6

(Zaokrąglane w górę)

7

11

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

×	NO TRACI	Ξ ≠ (
NO TRACE BONUS	Poziom Ninja	Inne
+	] = (÷ 3	
		(Zaokrąglane w dół)

No Trace bonus is added to:

- the DC of a Survival check to track the Ninja;
- Disguise skill checks
- opposed Stealth checks while stationary

	IF KI

*	UDERZENIE KI	
UDERZENIE KI ILOŚĆ	Ninja Level	
=	: ( ÷ 2 ) + CHA +	
	(Zaokrąglane w dół) Ki Pool	
		Voort numbré
	neck as if from a running start ve at least one ki point	Koszt punktó
Make one additio	nal attack when making a full attack	1

1

1

3

20	Trade sneak attack dice for ability score damage	
`~	NINJA TRICKS	
1		

Poziom Mistrz Ukrycia: rzucasz Potężniejszą Niewidzialność jako akcję standardową

Increase your move speed by 20ft for one round

+4 insight bonus to Stealth checks for one round

,	3		
ì			

_		_

5	

8	

10	

13	

14	

15			