MOONCALLER

(DRUIDE)

Druide Niveau

Niveau Bonus +

MOONCALLER

Druide Niveau		
1	☐	**Instinct naturel** +2 en Connaissances (Nature) et Survie **Empathie sauvage** Améliore l'attitude d'un animal
2	☐	**Nightsight** Low light vision, or darkvision 30ft
3	☐	**PASSAGE SANS TRACES** Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérement
4	☐	**Resist Call of the Wild** +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers **Forme animale** Se transformer en un animal de taille P ou M
9	☐	**Purity of Body** Immune to all diseases
13	☐	**Wolfsbane** Damage reduction
15	☐	**Éternelle jeunesse** Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires SAG	SAG + 4	SAG + 8	SAG + 12
	0							
	1				☐	☐	☐	☐
	2				☐	☐	☐	☐
	3				☐	☐	☐	☐
	4				☐	☐	☐	☐
	5				☐	☐	☐	
	6				☐	☐	☐	
	7				☐	☐	☐	
	8				☐	☐	☐	
	9				☐	☐		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration [ ] = SAG + _____ Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

BONUS

BONUS
BONUS

[ ] = CHA + _____ Niveau de druide + _____ Divers

WOLFSBANE

Niveau	Réduction de dommage
13	3/silver
16	4/silver
19	5/silver

FORME ANIMALE

Fois par jour [ ]

Fois aujourd'hui ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PARCHEMINS

POTIONS