

Barde
Niveau

SORTS CONNUS

SORTS

Sorts Connus DD sauvegarde = Base + Sorts supplémentaires

Sorts Connus	DD sauvegarde	Sorts par jour	Base	Sorts supplémentaires
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		2		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		3		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		4		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		5		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		6		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES THRESHOLD

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PER DAY Barde Niveau Divers

$$\text{trs} = 2 + (\text{Niveau} \times 2) + \text{CHA} + \text{Divers}$$

Tours Aujourd'hui

VOLONTÉ JET DE SAUVEGARDE

$$\text{Niveau de Barde} = 10 + (\text{CHA} \div 2) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.
Les alliés dans les 30pds utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde.

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde.

FASCINER MAX AUDIENCE

$$\text{Niveau} = \text{CHA} \div 3 \text{ (arrondi au supérieur)}$$

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

INSPIRATION TALENTUEUSE

Niveau 3 +

SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 30pds sont secoués

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigoureux

REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

0

1

2

3

4

5

6

TEA CEREMONY

Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE BONUS Barde Niveau Divers

$$\text{Niveau} = (\text{CHA} \div 2) + \text{Divers}$$
Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance
Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

Erudition

Niveau 2 +4 Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

	Utiliser ce bonus à la place de...		Utiliser ce bonus à la place de...
<input type="checkbox"/> Théâtre	Bluff, Déguisement	<input type="checkbox"/> Oratoire	Diplomatie, Psychologie
<input type="checkbox"/> Comédie	Bluff, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à percussion	Message, Intimidation
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobaties, Vol	<input type="checkbox"/> Chant	Bluff, Psychologie
<input type="checkbox"/> Claviers	Diplomatie, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à corde	Bluff, Diplomatie
<input type="checkbox"/> Instruments		<input type="checkbox"/> Instruments à vent	Diplomatie, Dressage

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Niveau 5 FAIRE 10 Utilisations illimitées par jour FAIRE 20 PAR JOUR Faire 20" Aujourd'hui

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence