

MOUNTAIN DRUID

Niveau de Druides - 2 = Niveau Sauvage

DRUIDE

Niveau de Druides 1

Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal

2

Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9

Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15

Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour = Base Sorts + Sorts supplémentaires

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

COMPAGNON ANIMAL

DOMAINE

Pouvoir Accordé

Niveau DD Utilisations par jour

Pouvoir Accordé

Niveau DD Utilisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide Divers

= CHA +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

PARCHEMINS

POTIONS