## DRUNKEN BRUTE Livello da Barbaro

(BARBARO)

×		BARBARO				
Livello da Barbai	0					
1		Raging Drunk IRA!				
2		Schivare prodigioso				
3		Percepire Trappole +1				
5		Schivare prodigioso migliorato				
6		Percepire Trappole +2				
7		Riduzione del Danno 1/—				
9		Percepire Trappole +3				
10		Riduzione del Danno 2/—				
11		Superiore IM!				
12		Percepire Trappole +4				
13		Riduzione del Danno 3/–				
14		Volontà Indomabile				
15		Percepire Trappole +5				
16		Riduzione del Danno 4/—				
17		Infaticabile IM!				
18		Percepire Trappole +6				
19		Riduzione del Danno 5/–				
20		Possente IM!				
RAGING DRUNK						
While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a						

move action (that does not provoke an attack of opportunity).

Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

## NAUSEATED

**DURATION** 

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

	IRA!			
[RA!DURATA	Livello	Varie		IRA!
al GIORNO = 2 + COS +	da Barbaro	) +		OGGI
r = 2 · 605 · (	`	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IM!	6	6	3	-2
POSSENTE IM!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA
AFFATICATO IRA! DURATA Durata  r = × 2	Punteggio di Fo Penalità: -2 F-1R	rza Punteggio di Des Penalità: -2 D-1S		re in Ira, correre o icato
IRA!POTERI Livello CONOSCIUT  = ( ÷ 2	Varie ) +			(per difetto)
1				(per allette)
2				
2				
3				
/				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				