

SOULKNIFE

Livello
psionico

Livello
Bonus

+

MIND BLADE ENHANCEMENT

MIND BLADE SPECIAL ABILITY POINTS

+

Special Ability Point Cost

| | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Defending | 1 |
| <input type="checkbox"/> Affilata | 1 |
| <input type="checkbox"/> Fortunato | 1 |
| <input type="checkbox"/> Mighty Cleaving | 1 |
| <input type="checkbox"/> Psicocinetico | 1 |
| <input type="checkbox"/> Scissione | 1 |
| <input type="checkbox"/> Scorretto | 1 |
| <input type="checkbox"/> Collisione | 2 |
| <input type="checkbox"/> Mindcrusher | 2 |
| <input type="checkbox"/> Psychokinetic Burst | 2 |
| <input type="checkbox"/> Soppressione | 2 |
| <input type="checkbox"/> Wounding | 2 |
| <input type="checkbox"/> Body Feeder | 3 |
| <input type="checkbox"/> Mind Feeder | 3 |
| <input type="checkbox"/> Soul Breaker | 3 |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | |

ANTI-PSIONICS

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (DC 20) to keep your mind blade active for this duration:

MIND BLADE Livello
DURATION da Soulkknife

rd =

COLPO PSICHICO

COLPO PSICHICO Livello
CAPACITÀ da Soulkknife

= (+ 1) ÷ 4 (per difetto)

DORJE

CARICHE #



CARICHE #



CARICHE #



CARICHE #



CARICHE #



MIND BLADE

| Livello da Soulkknife | Blade Shape | Mind Blade Penalty | Multiplic. Forza | Piccola | Danno: Medio | Grande |
|-----------------------|--|--------------------|------------------|---------|--------------|--------|
| 1 | <input type="checkbox"/> Spada corta | | | 1d4 | 1d6 | 1d8 |
| | <input type="checkbox"/> Spada lunga | | | 1d6 | 1d8 | 2d6 |
| | <input type="checkbox"/> Spada Bastarda | | 1½ | 1d8 | 1d10 | 2d8 |
| 5 | <input type="checkbox"/> 2 x Spada Corta | 1 | | 1d4 | 1d6 | 1d8 |
| | <input type="checkbox"/> | | | | | |
| | <input type="checkbox"/> | | | | | |

MIND BLADE BONUS

Livello da Soulkknife

Penalty

= (÷ 4) -

ATTACCO BONUS

Attacco Base Bonus

Mind Blade Bonus

Multiplic. Forza

Altro

+ (FOR ×) +

Gittata

Tipo

Bonus di attacco

Danno

Critico

m q

d +

x

THROW MIND BLADE

ATTACCO BONUS

Attacco Base Bonus

Mind Blade Bonus

Altro

+ + DES +

Default damage type

Slashing

Default critical range

19-20, × 2

Default range increment

9m / 6q.

Gittata

Tipo

Bonus di attacco

Danno

Critico

m q

d +

x

PIETRE DEL POTERE

TATUAGGI

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20