## INITIATIVE

INICIATIVA BÔNUS | Feats | Training | Outros

INIC = DES + + +

## VELOCIDADE

VELOCIDADE

m m²

Deslocamento Temporário

m m²

Swim Speed | Fly Speed | Climb Speed

m m² | m m² | m m²

## BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS | MELEE ATTACK | RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus | Bônus de Moral | Buffs | Nerfs | Power Attack

+ = + - -

Temp Damage Bonus | Bônus de Moral | Buffs | Nerfs | Power Attack

+ = + - +

## ATAQUES

| Alcance | Tipo | Bônus de Ataque | Dano | Crítico |
|---|---|---|---|---|
| m m² | | | d | × |
| m m² | | | d | × |
| m m² | | | d | × |
| m m² | | | d | × |
| m m² | | | d | × |

## COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS | Bônus Base de Ataque | Modificador de Tamanho | Outros

BMC = FOR + BBA - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE | Dodge Modifier | Modificador de Deflexão | Bônus Base de Ataque | Modificador de Tamanho | Outros

DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA - +

FLAT-FOOTED CMD | Modificador de Deflexão | Bônus Base de Ataque | Modificador de Tamanho | Outros

DMC = 10 + FOR / / + + BBA - +

Temp CMB | Temp CMD | Modificadores Condicionais

+ BMC | + DMC

## SAVES

Fortitude Resistência | Base | Racial | Outros | Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + + + +

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense

## HEALTH

HIT POINTS | Wounds | ☐ Dying ☐ Stable | Non-lethal ☐ Unconscious

hp | hp | hp

## CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA | Dodge Modifier | Modificador de Deflexão | Armadura Natural | Modificador de Tamanho | Evolutions | Outros

CA = 10 + DES + + + + + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + / + + +

CA Temporária | Resistência Mágica | Modificadores Condicionais

+ CA

Redução de Dano

/

Notes

## EFFECTS

## FEATS