ΡI	.AI	NS I	DRU		Niveau Druide	SORTS PREPARES					
		Niveau		S	auvage						
		de Druide	5 	- 2 =	Forme Niveau			0			
*			DRUI	DE	,						
Niveau de Druid			t naturel	nces (Nature	a) et Survie						
1		+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage									
-				de d'un anim	al						
2			Fraveller n plains t	terrain				1			
3		Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed									
<u> </u>			Savanna Ambush								
		Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately			when prone;						
4		Forme animale									
		Se transformer en un animal de taille P ou M						2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,									
		+4 AC a	and dama	ge against a	charging foe						
13		Mille Vi Change	i sages r d'appare	ence à volon	té						
15		Éternel	le jeuness	se				3			
	Cesse de vieillir ; immunisé contre le				ontre le vieillissem						
) n			SORT		<i>x</i> (
Sort DD sauveg	arde		Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentair						
		0			SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8 SAG - 1			— 4			
		1									
		2									
		3									
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8						6			
		9									
DD de je	 t de sa		d'un sort	= 10 + SAG	— + niveau du sort						
				CAC I	Niveau o	le 🗆 🗆					
Concentr	ation			SAG +	Lanceur	de Sort		— 7			
``				LA NATU							
X COM Nom du co				DOMAII	NE						
nom aa oo	iiipagi	1011 41111114						8			
	, ,										
Type de cr	eature										
1		EMDA'	гите с	SAUVAG	E .			9			
BONUS		DIVIE A	111111111111111111111111111111111111111	DAUVAG	E ,						
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers						x :	PARCHEMINS	# ()	×	POTIONS	<i>x</i>
		= C1	HA +		+						
×		PLAIN	IS TRA	AVELLEI	?						
PLAINS BONUS		Niveau	de druide								
DONOS		=		÷ 2							
Ropus à III	nitiesi				Darcontian Comi-	at Eurtivitá av +-	urrain aquaticus				
Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et F urtivité sur un terrain aquatique											
×		FOR	ME AN	IIMALE	*						
	Fo	is par jou	r	Fois aujo	ourd'hui						
~	_				_						