

INIZIATIVA

BONUS BONUS

Talenti Addestramento Varie

INIZ = DES + + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ

Velocità con Armat.

Velocità Temp.

m q

m q

m q

Velocità di Nuoto

Velocità in volo

Velocità di Scalare

m q

m q

m q

ATTACCO BASE

ATTACCO
BASE BONUS

ATTACCO
IN MISCHIA

ATTACCO
A DISTANZA

Bonus Attacco

Temporaneo

Bonus

Penalità

IRA!

Affaticato

+ = -

IRA!

Bonus Danno

Temporaneo

Bonus

Penalità

IRA!

Affaticato

+ = -

IRA!

Modificatori di circostanza

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA
BONUS

Bonus
Attacco Base

Mod.
Taglia

IRA!

BMC = FOR + BAB -

DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO

Modificatore
Schivare

Modificatore
Deviazione

Bonus
Attacco Base

Mod.
Taglia

IRA!

DMC = 10 + FOR + DES + + + BAB -

DMC

CMD

Modificatore
Deviazione

Bonus
Attacco Base

Mod.
Taglia

IRA!

IMPRESARATO 10 + FOR / / + + BAB -

BMC Temp.

DMC Temp.

Modificatori di circostanza

+ BMC

+ DMC

Affaticato
Penalità

SALUTE

PUNTI FERITA

IRA!

Ferite

Morente

Stabile

Non-letali

Privo di sensi

pf

+ pf

pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

Modificatore
Schivare

Modificatore
Deviazione

CA Armatura

CA Scudo

Armatura
Naturale

Mod.
Taglia

CA = 10 + DES + + + + +

IMPRESARATO ARMOUR CLASS

CA = 10 / / + + + + +

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temp.

Res. Incantesimi

Modificatori di circostanza

+ CA

- 2

IRA!
Penalità CA

Riduzione del danno

/

-

Affaticato
Malus AC

NOTE

ATTACCHI

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q d x
Munizioni # Munizioni speciali #

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q d x

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q d x

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q d x

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q d x

Munizioni # Munizioni speciali #
Munizioni # Munizioni speciali #

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SAVE Base Varie Temp IRA!

TEM = COS + + +

RIFLESSI SALVEZZA Affaticato

RIF = DES + + +

VOLONTÀ SALVEZZA IRA!

VOL = SAG + + +

Eludere Eludere Migliorato Resistenza Percepire Trappole

Modificatori di circostanza

EFFETTI