

DIRGE BARD

Barde
Niveau

SORTS CONNUS

SORTS

Sorts Connus	DD sauvegarde	Sort par jour	Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0			CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1			□ □ □ □
		2			□ □ □ □
		3			□ □ □ □
		4			□ □ □ □
		5			□ □ □ □
		6			□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Barde Niveau Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de barde

= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER

AUDIENCE MAX Barde Niveau

= ÷ 3 (arrondi au supérieur)

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

INSPIRATION TALENTUEUSE

Niveau 3 +

SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

DANCE OF THE DEAD

Niveau 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

0

1

□ □ □
□ □ □
□ □ □

2

□ □ □
□ □ □
□ □ □

3

□ □ □
□ □ □
□ □ □

4

□ □ □
□ □ □

5

□ □ □
□ □ □

6

□ □ □
□ □ □

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE
BONUS

Barde Niveau Divers

= (÷ 2) +

Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances

Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

HAUNTED EYES

Niveau 2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

SECRETS OF THE GRAVE

CONNAISSANCE

Niveau 2 BONUS

Niveau de barde = ÷ 2

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

PERFORMANCE

Niveau 5

BONUS = ÷ 2

SAVING THROW

DC BONUS

Niveau de barde

= ÷ 5