

OATHBOUND PALADIN



DEL

Livello
da Paladino

Livello
da Paladino - 3 = Livello
Incantatore

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

GRAZIA DIVINA

Livello
2 **CAR** Bonus a tutti
i tiri salvezza

AURA

Livello
3 **AURA DI CORAGGIO**
Immune alla paura, anche magica.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello
8 **AURA OF RESOLVE**
Immune allo charme, anche magico.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello
11 **AURA DI GIUSTIZIA**
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Livello
14 **AURA OF FAITH**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello
17 **AURA OF RIGHTEOUSNESS**
Gain damage reduction 5/evil.
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

SALUTE DIVINA

Livello
3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Livello
4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

LEGAME DIVINO

Livello
5 ☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ ARMA LEGATA
Nome

Tipo ☐ Evocazioni Oggi

Potenzianti

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Incantesimi al giorno	Inc. Base	+	Inc. Bonus CHA
	1				<input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione ☐ = **CAR** + Livello
Incantatore

Oath against the Wyrms

VOW

CODE OF CONDUCT

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power.
Protect the innocent against the predation of dragons.

PUNIRE IL MALE

NEMICI AL GIORNO Livello da Paladino Varie
☐ = (☐ ÷ 3) + ☐ (per eccesso) Nemici oggi ☐

ATTACCO BONUS Varie **DEVIAZIONE BONUS** Varie
☐ + **CAR** + ☐ = **CAR** + ☐

Un attacco riuscito con punire il male oltrepassa la Riduzione del Danno

Il danno bonus contro esterni malvagi, draghi malvagi e non morti si applica al primo attacco riuscito

DANNI BONUS Livello da Paladino Varie **DANNI MALVAGI BONUS** Livello da Paladino Varie
☐ + ☐ = ☐ + ☐ (per difetto) ☐ = (☐ × 2) + ☐

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI PER DAY Livello da Paladino Varie Usi giornalieri ☐
☐ = (☐ ÷ 2) + **CAR** + ☐ (per difetto) ☐
GUARIRE HIT POINTS Livello da Paladino Varie
☐ d6 = (☐ ÷ 2) + ☐ (per difetto)

Livello **INDULGENZE**
3 **12**
6 **15**
9 **18**

INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/>	Enlarge person	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		1
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Bear's endurance	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		2
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Volare	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		3
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Stoneskin	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		4
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

DRAGON-SLAYING STRIKE

Increase damage reduction to 10/evil.

Livello **20** On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.