

# ALQUIMISTA

Alchemist  
Level

## ALCHEMY

Teste de extrair CD

Extrair por dia =

Base  
Extracts

+

INT  
INT -4  
INT -8  
INT -12

	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

## DISCOVERIES

DISCOVERIES  
KNOWN

Alchemist  
Level

Outros

= (  ÷ 2 ) +   
(Arredonda para Baixo)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

Bônus de Força

+FOR →

-INT

Intelligence  
Penalty

+CA

Natural Armour  
Bonus

Bônus de Destreza

+DES →

-SAB

Penalidade de Sabedoria

Bônus de Constituição

+CON →

-CAR

Penalidade de Carisma

DURACAÇÃO

mins = 10 mins ×

Alchemist  
Level

## POISON RESISTANCE

RESISTÊNCIA A VENENO BÔNUS EM TESTES DE FORTITUDE

+

Nível

10

☐ Imune a todos os venenos

## MUNDANE POTIONS

## EXTRAIR

1

2

3

4

5

6

## MUTAGENS

## BOMBS

d6 +

BASIC DAMAGE

Alchemist  
Level

(Arredonda para Cima)

÷ 2

INT

SPLASH DAMAGE

+

m

Splash  
radius

BOMBS  
PER DAY

Alchemist  
Level

Outros

Bombs Today

SAVING  
THROW DC

Alchemist  
Level

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Use this DC for Splash reflex saves,  
Discovery fortitude saves etc.

(Arredonda para Baixo)