

FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE

Nazwa Istoty Wiek Poziom Istoty

Typ Potwora Podtyp Waga Wzrost kg m KW d

PD

UMIEJĘTNOŚCI

ATRYBUTY

EKWIPUNEK

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

PORTRET

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

WALKA

INICJATYWA PREMIA

BAZOWA PRĘDKOŚĆ

MANEWRY BOJOWE

MANEWR BOJOWY

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

ZDOLNOŚCI BOJOWE

ATAKI

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

EFEKTY