PLAINS DRUID Nivel de Druida					CONJUROS PREPARADOS					
		Nivel de	_ 2 =	Nivel T			_			
		Druida					0			
Nivel de		DRU		×			_			
Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia								
1		Empatía salvaj Mejora la actit					_			
<u> </u>		Plains Travelle	ller				- 4			
2		Bonus in plains terrain					<b>1</b>			
3	Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double spee						-			
		Savanna Ambush								
4		Concealment a stand up from	Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately				-			
~		<b>Forma Salvaje</b> Se transforma en cualquier animal pequeño o me			4:000		2			
		Canny Charger					-			
9		Charge throug	harge through allies, turn 90° while charging, 4 AC and damage against a charging foe				-			
12	_ Las Mil Caras		arging roe							
13			ambia la apariencia a voluntad				-			
15		Cuerpo Eterno No envejece, n	o no puede envejecer mágicamente (				- 3			
		COMI	IIDUS				_			
CD Salv	CONJUROS  CD Salv  Conjuros Conjuros Qnjuros Adicionales									
de Conjur	ros	al Día	a Base	4 8 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7			- 4			
		0		SAB SAB SAB SAB			4			
		1								
		2					_			
		3					- 5			
		4					_			
		5								
		6					_			
		7					- 6			
		8					_			
CD Caluda Caniura - 10 + CAD + Nivel da Caniura										
CD Salv (	de Con	<u></u>		Nivel de			_			
Concentra			SAB +	Lanzador			7			
			NATURALI				_			
□ COMPAÑERO ANIMAL <b>X</b> DOMINIO										
							8			
Poder Con		)					- 0			
Nivel				Nivel						
							-			
Uso	0.0			Usos			9			
al d				al día	N.	PERGAMINOS			POCIONES	<u>,                                    </u>
PONICE		EMPATIA	SALVAJE	# (					100101120	
BONUS D SALVAJE		IPATIA	Nivel de Druida	Misc						
		= CAR	+ +							
		PLAINS TE	RAVELLER							
PLAINS										
BONUS		Nivel de Druid								
		=	÷ 2							
Bonus a Ini	iciativa	a, Saber (geograf	fía), Percepción, S	Sigilo y Superviven	cia en terreno	s acuáticos.				
×		FORMA S	SALVAJE	,						
	Veces al día Veces hoy									
				=						