

MONACO

UNCHAINED

Livello
da Monaco

PUGNO STORDENTE

PUGNO STORDENTE
AL GIORNO

Livello da Monaco Livelli non da Monaco

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 4 \right)$$

□□ □□
□□ □□
□□ □□

PUGNO STORDENTE
OGGI

(per difetto)

SALVEZZA
TEMPRA CD

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Livello

1 Stordito Nessuna azione questo round
Perde **il bonus DES alla CA**; -2 alla CA

4 Affaticato Non può correre o caricare
-2 Forza e Destrezza

8 Infermo -2 a tiri per colpire, danni, tiri
salvezza, abilità e prove caratteristica

12 Barcollante Si può fare un'az. standard o di movimento,
ma non entrambe

16 Accecato Perde bonus **DES** alla CA; -2 CA
-4 a prove su **FOR** e **DE** se prove opposte di
Percezione; 50% di mancare quando attacca
CD 10 su Acrobazia per muoversi a più di ½ velocità

Assordato -4 iniziativa; 20% di mancare quando attacca
-4 su prove opposte di Percezione
fallisce automaticamente Percezione sui suoni

20 Paralizzato No action for 1d6 rounds
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 AC

TALENTI BONUS

□ Cogliere fuori guardia □ Riflessi di combattimento

Livello □ Deviare Frecce □ Schivare

1 □ Lottare migliorato □ Stile dello scorpione
□ Lancia tutto

□ Pugno della gorgone □ Spingere migliorato

Livello **6** □ Disarmare migliorato □ Finta migliorata

□ Sbilanciare migliorato □ Mobilità

Livello □ Colpo Critico migl. □ Ira della Medusa

10 □ Afferrare Frecce □ Attacco Rapido

RISERVA KI

RISERVA KI
CAPACITÀ

Livello
da Monaco

$$\text{Livello } 3 \quad \boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Livello **KI STRIKE**

KI POOL □□ □□ □□ □□
□□ □□ □□ □□

3 As long as you have at least 1 ki point left,
treat unarmed attacks as magic weapons

7 Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons

10 Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali

16 Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio

STYLE STRIKE

Livello **5** _____

Livello **9** _____

Livello **13** _____

Livello **15** Apply two unarmed style strikes each round

Livello **17** _____

MONACO

Livello Talenti Danno
da Monaco Bonus Colpo
Senz'armi
Pcl / Grn

1

■

d6
d4 / d8

Armour Class Bonus
Raffica di colpi
Colpo senz'armi
Stunning Fist

Use a full attack action for an extra attack
Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi
Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round

2

■

Eludere

Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito

3

Movimento veloce **3 m**

(fornisce **+4** alle prove di Acrobazia per saltare)

4

d8
d6 / 2d6

Mente Lucida

+2 to saves against enchantment

5

Purezza del Corpo

Immune a tutte le malattie

6

■

Movimento veloce **6 m**

(fornisce **+8** alle prove di Acrobazia per saltare)

7

Integrità del corpo

Curare le proprie ferite - **1 punto Ki**

8

d10
d8 / 2d8

Eludere migliorato
Fast Movement **9 m**

evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi
(fornisce **+12** alle prove di Acrobazia per saltare)

10

■

11

Flurry of blows (second)

Additional attack

12

2d6
d10 / 3d6

Movimento veloce **12 m**

(fornisce **+16** alle prove di Acrobazia per saltare)

13

Lingua del Sole e della Luna

Parlare con ogni creatura vivente

14

■

15

Movimento veloce **15 m**

(fornisce **+20** alle prove di Acrobazia per saltare)

16

2d8
2d6 / 3d8

Corpo senza tempo

Nessuna penalità relativa all'invecchiamento

18

■

Movimento veloce **18 m**

(fornisce **+24** alle prove di Acrobazia per saltare)

19

Flawless Mind

Take the better of 2 will saves

20

2d10
2d8 / 4d8

Perfezione interiore

Trattato come Esterno

KI POWERS

Livello **4** _____

Livello **6** _____

Livello **8** _____

Livello **10** _____

Livello **12** _____

Livello **14** _____

Livello **16** _____

Livello **18** _____

Livello **20** _____