		ldläufer- stufe		KAN	IPFSTIL ,	
WA	LDLÄUFER	Stufen- bonus	170	waldläufer- □		
	ERZFEINDE	Dollus		stufe 🗆		
Stufe BON	IUS GEGEN ERZFEIND		6 8 10	2		
1		-	-0-0	6		
5		_				
10		-		10		
20		-		Kampfstiltalente können ohne die normalen \ Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstun	/oraussetzungen gewählt werden. g trägt.	
Bevorzugtes Gelände				BUND DES JÄGERS Stufe		
Stufe O BO	NUS FÜR BEVORZUGTE	S GEŁÄ		4 TEILE ERZFEIND	TIERGEFÄHRTE	
3			-0-0-0	TEILE ERZFEIND  DURATION Sonst.	Name	
8				Runden = WE +	Creature type	
13			-0	(WE minimum 1) Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatu		
	TIEREMPATHIE			mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsak		
TIEREMPATH BONUS	HIE Waldläufe stufe		Sonst.	VORBEREI	TETE ZAUBER	
	= CH +	+			1 000	
Nutze anstatt Di	plomatie, um die Einstellung	des Tieres	s dir ggü. zu	I ve		
) <b>x</b>	TRACK Waldläufer-	- (	Überlebenskı	uns <del>t</del>		
	stufe	,	Bonus +		2	
Spuren lesen	ZAUBER	÷2)	T	1		
Stufe	Waldläufer-	Zauber- stufe			3 000	
RW gegen						
Zauber			onuszauber WIS		000	
	2				4	
	3					
	4					
	ber (SG) = 10 + WE + Zauberg		Zauber-			
Konzentration	= WE	+	stufe			
				_		
*	ZAUBERSTÄBE		*			
	§ DDC			SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE	
	<u> </u>	1 000		_		
	LADUNGEN #					
	A Power					
	-Abungen					
	3 000					
	noncen					
	Approved the state of the state					