

DISCIPLINE

Disciplina

Additional Class Skills

☐ Generalist

UMD,

☐ Veggente(chiaroveggenza)

Diplomacy, Perception

☐ Egoist(psicometabolismo)

Acrobatics, Heal

☐ Modellatore(metacreatività)

Bluff, Disguise, UMD

☐ Nomade(psicotrasporto)

Climb, Fly, Survival, Swim

☐ Cineta(psicocinesi)

Disable Device, Intimidate

☐ Telepate(telepatia)

Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

Livello Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONICI

PUNTI POTERE PER DAY

Punti Base

Punti Bonus

Razziale

Altro

pti

=

+

+

+

Punti Bonus

Livello psionico

=

INT

×

÷ 2

(per difetto)

Punti Potere

pti

LIVELLI DI POTERE

Livello Potere	Costo Punto	CD TS Potere
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

CD Salvezza Potere = 10 + INT + Liv. Potere

TALENTI BONUS

Livello

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats or Psionic Item Creation Feats

POTERI NOTI

POTERI NOTI

LIVELLO MAX POTERE

MAX PUNTI COSTO POTERE

Livello psionico

=

POTERE	Livello	Costo
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		