| SPIRIT                               | Poziom<br>Tropiciela                     | ``                 | STYL WALKI   |
|--------------------------------------|--|--------------------|--|
| RANGER                               | 2  |                    |  |
| KANGER                               | Premiowe +                               | Pozion<br>Tropicie |  |
| ULUBIENI W                           |  | 2                  |  |
| Poziom PREMIA Z PREFER               | COWANEGO WROGA 8 10                      |                    |  |
| 5                                    | <u> </u>                                 | 6                  |  |
| 10                                   |  | 10                 | P  |
| 15                                   |  | 14                 |  |
| 20                                   |  | 18                 | Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nos |
| ULUBIONE                             |  | ``                 | SPIRIT BOND  |
|                                      | ONEGO TERENU 4 6 8                       | SPIRI<br>PER I     | IT SPELLS Poziom DAY Tropiciela Inne   |
| 3                                    |  |                    | = ( ÷ 4) - 1 +   |
| 8                                    | 0-0-0-0                                  |                    | (Zaokrąglane w górę)   |
| 13                                   |  | ``                 | PRZYGOTOWANE CZARY   |
| 18                                   |  |                    |  |
| Augury                               | Poziom Divination                        |                    |  |
| 4 Augury WIEŹ Z I                    | 12                                       |                    |  |
| WIĘŹ Z DZICZĄ                        | Poziom                                   |                    |  |
| PREMIA = CHA +                       | Tropiciela Inne                          |                    |  |
| Użyj zamiast Dyplomacji aby zyska    |  |                    |  |
| TRA                                  |  |                    |  |
| Pozior                               |  |                    |  |
| Tropicie                             | ela Sztuki Przetrwania  + 2 ) +          |                    |  |
| CZA                                  | <u> </u>                                 |                    |  |
|                                      |  |                    |  |
|                                      | iom - 3 = Poziom iiela - 3 zarującego    | ~                  |  |
| ST Rzutu Czary<br>Obronnego Dziennie | e = Czary + Premiowe Czary RZT           |                    |  |
| 1                                    |  |                    |  |
| 2                                    |  |                    |  |
| 3                                    | <u> </u>                                 |                    |  |
| 4 CT D= Oh = 10 + D7T + D==i==       |  |                    |  |
| ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom      | Poziom                                   |                    |  |
| Koncentracja =                       | RZT + Czarując                           | cego               |  |
|                                      |  |                    |  |
| RÓŻD                                 | )ŻKI 🗾                                   | ı                  |  |
|                                      |  |                    | ZWOJE MIKSTURY   |
| LADUNKI                              | # 00000000000                            |                    | ZWOJE - WIRSTORI -   |
| Li Li                                |  |                    |  |
| NK                                   | # 000000000                              |                    |  |
| EADUNK                               | # 000000000000                           |                    |  |
|                                      |  |                    |  |
| LADUNKI                              | # 00000000000                            |                    |  |
|                                      |  |                    |  |
|                                      | # 000000000                              |                    |  |
| FADUNKI                              | # 25000000000000000000000000000000000000 |                    |  |
|                                      |  |                    |  |
| ADUNK                                | # 000000000                              |                    |  |