(BÁRBARO)

Nível de Bárbaro

``		BÁRBARO	rds
Nível de Bárbaro			
1		Big Game Hunter FÚRIA!	
2		Jotungrip	
3		Massive Weapons -1	
5		Evade Reach 5ft	
6		Massive Weapons -2	Modificador = (Total de pontos
7		Redução de Dano 1/—	FATIGADO
9		Massive Weapons -3	DURAÇÃO
10		Redução de Dano 2/— Evade Reach 10ft	rds
11		Aprimorado fÚÑĨA!	FÚRIA!PODI
12		Massive Weapons -4	CONHEC
13		Redução de Dano 3/—	
14		Titanic RAGE!	1
15		Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft	2
16		Redução de Dano 4/—	
17		Incansável FÚRIA!	2
18		Massive Weapons -6	3
19		Redução de Dano 5/—	
20		Poderoso fÚMA! Evade Reach 20ft	4
``		BIG GAME HUNTER	5
+1		Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when fighting larger creatures	
×		JOTUNGRIP	6
	-	eld a two-handed weapon in one hand e is calculated as for a one-handed weapon	
'u		MASSIVE WEAPONS	7
		LIDADE DE ATAQUE IÇÃO	
3	-	Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8
×		EVADE REACH	I -
Nível 5		m m ² Reduced effective reach for one designated attacker	9
		TITANIC RAGE!	
	ain the benefit of Enlarge Person costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted		10
		than fatigued when rage ends.	
			11
			12

``	FÚRIA!			*
ÚRIA!DURAÇÃO POR DIA	Nível de Bárbaro	Outros		FÚRIA! HOJE
rds = 2 + CON +	(× 2	+		rds
	FORÇA MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃE MODIFICADOR	STE DE VON BÔNUS	
FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2	FOR	CON		CA
FATIGADO FÚRIA! DURAÇÃO Duração	Pontos de Força Penalidade: -2	Pontos de Dest Penalidade: -2	reza	
rds = ×2	FOR	DIS	Não pode en enquanto est	trar em Fúria, Correr iver fatigado.
	FÚRIA! POD E			*
ÚRIA!PODERESNível de CONHECIME Bárbaro	Outros 2) +			
= (÷				(Arredonda para
1				
2				
3				
4				
5				
,				
6				
7				
4				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				