

PSYCHIC WARRIOR

 Psychic
Warrior
Level
Livello
psionico

PATH SKILLS

+2 4 6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

PSIONICI

**PUNTI POTERE
AL GIORNO**
Punti
BasePunti
Bonus

Razziale

Altro

=

+

+

+

Punti Bonus

Livello
psionico= **SAG** ×

÷ 2

(per difetto)

Punti Potere

LIVELLI DI POTERE

Livello Potere	Costo Punto	CD TS Potere
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

CD Salvezza Potere = 10 + INT + Liv. Potere

TALENTI BONUS

Livello

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

TRANCE

Livello

TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Livello

PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Usi al giorno

Livello

ETERNAL WARRIOR

Aggiunge il modificatore di saggezza ad attacco, danni CA, prove di abilità e di caratteristica, tiri salvezza, iniziativa e velocità (1,5m per punto)

WARRIOR'S PATH

Trance

Manovra

SECONDARY PATH

Livello

9

Trance

Manovra

POTERI NOTI

**POTERI
NOTI**

**LIVELLO MAX
POTERE**

**MAX PUNTI
COSTO POTERE**

Livello
psionico

=

Path Power

Livello

Costo

1

2

3

POTERE

Livello

Costo

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20