

OGGETTO INTELLIGENTE

EGO

TOTALE EGO DELL'OGGETTO

Oggetti intelligenti con ego pari o superiore a 20 si considerano superiori a qualunque personaggio.

In caso di conflitto di personalità, il possessore deve superare un TS sulla volontà contro l'ego dell'oggetto o essere dominato.

CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus	Mod.	Bonus Temp
INT			INT	
SAG			SAG	
CAR			CAR	

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

+ EGO

SENSES

- ☐ **EMPATIA**
Può comunicare intenti emotivi.
- ☐ **SPEECH**
Può parlare nei linguaggi che conosce.
- ☐ **TELEPATIA**
Può comunicare con il possessore, indipendentemente dal linguaggi.

+1
- SENSES** ☐ 9 m ☐ 60ft ☐ 40m
- ☐ Darkvision

+1
- ☐ Blindsense

+1
- ☐ **READ LANGUAGES**
Può leggere qualunque linguaggio.

+1
- ☐ **READ MAGIC**
Può decifrare scritture magiche.

+1

LINGUAGGI

OGGETTO INTELLIGENTE

Nome

Base magic item

Valore oggettomo

+ EGO

POWERS AND PURPOSE

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

Total ego bonus from item powers, dedicated powers, special purpose etc.

+ EGO

