ΔΟΙ	ΤΔΊ	TIC DRU	IID	Poziom Druida	×	PRZYGOTO	WA	NE CZAR	Y	*
HQC	/ [ ]			Poziom T						
		Poziom Druida	- 2 =	Kształtu Natury			0			
``		DRU	ID	*						
Poziom Druida		<b>Zmysł natury</b> +2 to Knowledge (nature) and Survival								
1		Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze zwierzętami  Aquatic Adaptation								
$\vdash$										
2		Bonus while in aquatic terrain					1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed								
		Resist Ocean's Fury								
4		+4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lu								
'					srednjego		2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold					_			
13 🗆		Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure								
H-		Ponadczasowe c		id deep pressure						
15		Nie starzeje się, nie może być postarzany za po			oca magii		- 3			
CZARY			, (							
ST Rzutu Czary Cobronnego na dzień Bazowe Premiowe Czary				VO '						
Obtoffile	go	o	Dazov	4 00 -						
		1					4			
		2								
		3								
		4					_			
		5					5			
		6								
		7								
		8					6			
		9					U			
ST Rz. 0	br. = 1	0 + RZT + Poziom (	 Czaru							
Poziom				- Poziom						
Koncentr	=	= RZT +		eg <b>jo</b> 🗆 🗆		7				
<b>X</b>		WIĘŹ Z D		Ĭ.			. "			
X ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMAIN Imię Zwierzęcego Towarzysza										
							0			
							8			
Typ Potwo	ra									
-		WIEŹ 7 D	71074				_			
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ				~ \			9			
PREMIA		, F	Poziom Dru	ida Inne		ZWOJE ,	/		MIZCTIDY	
		= CHA +		. +		ZWOJE	М	`	MIKSTURY	*
×	A	QUATIC ADA	APTATI	ION						
AQUATION BONUS	С	Poziom Druida								
= ÷2										
Premia do	Iniciat			ancii Ilkrywania sia S	ztuki Przetrwania i Pływ	ania w wodnych terenach				
r renna u0	inojal				2. Mil 1 12 Cti Walifa I FiyWe	una n nounyon terenaon				
N.		KSZTAŁT N								
	Uży	⁄ć na dzień		dzisiaj □□□						
Obecny Ks	ztałt									