l e				Livello da Druido	7	INCANTESIMI PREPARATI						
DRUIDU												
		(DRU)	IDO)	Bonus	+				0			
DIVIN	JITÀ				04°\\'E&							
				ģ								
				*	C HALLY							
`			DRUIDO)	,							
Livello da Druid			o della natura	atura) e Sopravvi	ivenza				1			
1		Empatia selvatica										
			ra l'atteggiamento di un ani	ento di un anima	nale							
2		Muove	Woodland Stride Muoversi attraverso il sotto		ı velocità							
		normale senza subire danni										
3			o senza Tracce ascia tracce, se	e non volontarian	nente				2			
				mo della Natura								
4		+4 ai TS contro folletti Forma selvatica Trasformazione in un q		tti e vegetali								
				n qualunque anin	nale piccolo	o <u>m</u> ledilo□						
9		Immu	Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di velen						3			
<u> </u>		Mille '		ui veieno					ر			
13			ge appearance	at will								
15		Corpo	senza tempo	neno magicamer								
					ite				,			
*		IN	ICANTESI		*				4			
CD TS Incantes			Incantesimi = al giorno	Inc. + Inc Base	c. Bonus							
		0		AG	SAG - 8 SAG - 8 SAG - 1							
		1							_			
		2							5			
		3										
		4										
		5										
		6							6			
		7										
		8										
		9							_			
CD Salv			+ SAG + Liv. Inc						7			
- CD Salvi	ezza III		T SAG T LIV. IIIC	Jantesiiio								
Concentr	razion	e	= SA	AG +	Livello Incantato	ore						
``	LE	GAM	E CON LA	NATURA	* (8			
X coм	IPAGI	NO ANI	MALE D	OMAIN								
Nome del	Compa	igno anir	male									
									9			
Tipo di cre	eatura								7			
						×	PERGAMENI			<u> </u>	POZION	II ,
×			BONUS		,				П			
BONUS BONUS			Livelle	o da Druido V	/arie							
DONOS		= 0	AR +	+	ruite							
*			MA SELVA									
	Vo	lte al gio	rno	Usato oggi □□□□								
Forma attu	ale											
~												