

# HORSE LORD

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

+

## ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

## TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

= CAR +  +

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

## RASTREAR

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear  = (  ÷ 2 ) +

## CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador

- 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjueros	Conjueros al Día	Conjueros Base	Conjueros Adicionales SAB
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración  = SAB +  Nivel de Lanzador

## ESTILO DE COMBATE

### MOUNTED COMBAT

Nivel de Explorador		
2	<input type="checkbox"/> Mounted Combat	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
	<input type="checkbox"/> Mounted Archery	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
	<input type="checkbox"/> Ride-By Attack	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	<input type="checkbox"/> Trick Riding	Ignore Ride checks of CD 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	<input type="checkbox"/> Mounted Shield	Add your shield bonus to mount's CA, and to Mounted Combat
	<input type="checkbox"/> Spirited Charge	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	<input type="checkbox"/> Mounted Skirmisher	Move and make a full-round set of attacks
	<input type="checkbox"/> Unseat	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
14	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada	
18		

## MOUNTED BOND

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador ( - 3 until level 12 ) = Effective Druid Level

### TEMPORARY PUNTOS GOLPE

Nivel de Explorador

Misc

pg =  +

## CONJUROS PREPARADOS

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4 <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

## VARITAS

CARGAS #	<input type="text"/>
CARGAS #	<input type="text"/>
CARGAS #	<input type="text"/>
CARGAS #	<input type="text"/>
CARGAS #	<input type="text"/>
CARGAS #	<input type="text"/>

## PERGAMINOS

## POCIONES