DEMAGOGUE do Bardo (BARDO)		MAGIAS CONHECIDAS								
MAGIAS ,					— 0					
Ma gias te de Resistência CD Magias por d Conhecidas										
0	CAR CHA - 4 CAR - 8									
1					1					
2										
3										
4										
5					2					
6										
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia										
Concentração = CAR + Nível do Co										
Concentração = CAF	<u> </u>				3					
FALHA ARCANA LIMIAR										
Bardos podem vestir armaduras leves sem risco (Kalha Arcana.						i ———				
ATUAÇÃO DE BA	ARDO									
DURAÇÃO POR DIANível do Bardo PER DAY	Outros									
$ c = 2 + (\times 2) + CAR +$										
Rodadas DDD DDD DDD										
Hoje					5					
= 10 + (÷ 2) + CAR									
Nível Começar ou trocar uma performar	nce de bardo como uma aç	ão de mov	imento,							
7 ao invés de ação padrão.		,			6					
ATUAÇÃO										
MÚSICA DE PROTEÇÃO Counter magical effects that depend on sound.										
Allies within 30ft use Performance roll in		<u> </u>	Area of fame		FAMO	US			#	
DISTRAÇÃO Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias			Area of fame rdo Village or small	town		1 000	people .ii	+1		
FASCINAR Nível do Bardo		5		nall group of towns	;		people =	+2	made within the area of your fame	
MÁXIMA AUDIÊNCIA		9	City or group of				eta eldoəd (+3	with f you	
= ÷3	(Arredonda para Cima)	13 17	The whole civiliz	and surrounding are	ea	100,000	us de Blefar	+4 +5	made area c	
Nível INSPIRAR COMPETENCIA		1/	The whole civiliz		ECIMENT	O DE BARDO	Bônus	.,		
3 +		ECIMENT Ø ível		Outros						
Nível GATHER CROWD Nív	vel do Bardo	BONUS) .		Apply this bonus to al	l knowledge ski	lls		
Tamanho da auditascilado da atuação			= (÷2)+	<u> </u>	Bardos pode usar toda	as as perícias d	e conheci	mento sem treina	
Nível INCITE VIOLENCE		``			WELL-VE	ERSED				
6 Inflame a crowd who are already fascinated		Nível 2	+4			ws against Bardic Perf	ormance, sonic			
Nível DIRGE OF DOOM 8 Cause enemies within 30ft to become shaken		and language-dependent effects. ATUAÇÃO VERSÁTIL								
Nível INSPIRAR GRANDEZA AFET	TADOS MAX			e bônus no lugar de	2		Use bônus no	lugar de		
9 2 x (d10 + CON)) pontos de vida temporios		er, +1 testes de f	efetd@isfarçar	_	Oratória	Diplomacia,		,	
Nível PERFORMANCE SUÁVE Mass Cure Serious Wounds				efar, Intimidar crobacia, Voar	_	Percussion Cantar	Adestrar Ani			
			Keyboard							
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions			Instruments Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Adestrar Animal							
14 FRIGHTENING TUNE 1 Enemies are frightened and flee your performance										
Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX + 4 to all saving throws + 4 to AC		N		JA	CK OF ALI	TRADES			*	
		Nível 10	Nível Usar qualquer perícia como se você fosse treinado							
Nível CAUSA JUSTA 18 Turn a crowd towards a common purpose		Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe								
Nível ATUAÇÃO MORTAL 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow			Able to take 1	0 on any skill						
- Sauss an enemy to die or joy of sor		19								