



# CLOISTERED CLERIC

Nivel de  
Clérigo

Nivel de  
Lanzador

## DOMINIO

Dominio			
Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	0	0	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración  = SAB + Nivel de Lanzador

Curar / Infligir	Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel de Conjuero	Nivel Conjuero en Grupo
	Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
	Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
	Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
	Curar / Infligir	10 x Nivel		6	9

## BREADTH OF KNOWLEDGE

Nivel de Clérigo

Bonus a Saber  =  ÷ 2

Puede hacer pruebas de Saber sin entrenar.

## CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno ☐



Clérigo Malvado ☐

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA

Infligir Heridas

## CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

☐☐☐☐☐☐

TIRADA  
ENERGÍA

Nivel de  
Clérigo

Misc

d6 = (  ÷ 2 ) + (Redondear arriba)

CD SALV VOL

Nivel de  
Clérigo

Misc

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR +

## WELL-READ

Nivel 2 +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

## VERBAL INSTRUCTIONS

Nivel ALLIES Nivel de Clérigo

3  =  ÷ 3

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuero de Dominio +1

1

Conjuero de Dominio +1

2

Conjuero de Dominio +1

3

Conjuero de Dominio +1

4

Conjuero de Dominio +1

5

Conjuero de Dominio +1

6

Conjuero de Dominio +1

7

Conjuero de Dominio +1

8

Conjuero de Dominio +1

9