SPIRIT Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
RANGER Livello +	Livello \Box
bonus	da Ranger
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	2
1	6
5	
10	10
15	14 18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
20	SPIRIT BOND
AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	SPIRIT SPELLS Livello PER DAY da Ranger Varie
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	= (÷ 4) - 1 +
8	(per eccesso)
13	INCANTESIMI PREPARATI
18 □-□	
Livello Augury Livello Divination	1 000
EMPATIA SELVAGGIA	
BONUS Livello EMPATIA SELVAGGIA da Ranger Varie	2
= CAR + +	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim	
TRACK	3
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	
Seguire tracce = (÷ 2) +	
INCANTESIMI	4
Livello Livello - 3 = Livello da Ranger	
CD salvezza Incantesimi Incantesimi ncantesimi Bonus	s s
1 , , , , , ,	
2	
3 0000	
4	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = SAG + Elvello incantato	ore
BACCHETTE	
	PERGAMENE POZIONI
# 000000000000000000000000000000000000	
# # 000 000 000	
<u> </u>	
ž # 000 000 000	
* # 00000000000000000000000000000000000	
# 000 000 000	
<u> </u>	
# 000 000 000	