

AQUATIC DRUID

Nível de Druida

Nível de Druida

- 2 = Forma Selvagem

DRÚIDA

Nível de Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

Aquatic Adaptation

Bonus while in aquatic terrain

3

☐

Natural Swimmer

Swim at half land speed

4

☐

Resist Ocean's Fury

+4 to saves against water spells and creatures

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Seaborn

Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

Deep Diver

Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

	0				SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração= SAB + Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL☐ DOMAIN

Animal Companion's Name

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível de Druida

Outros

= CAR +

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Nível de Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Current Shape

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES