

CAVE DRUID

Livello
da Druido

- 2 =

Livello
da Druido
Livello
Forma
Selvatica

DIVINITÀ



DRUIDO

Livello da Druido 1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	Mille Volti Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Incantesimi al giorno	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0				SAG - 4
	1				SAG - 4
	2				SAG - 4
	3				SAG - 4
	4				SAG - 4
	5				SAG - 4
	6				SAG - 4
	7				SAG - 4
	8				SAG - 4
	9				SAG - 4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

BONUS

BONUS
BONUS

Livello da Druido Varie

= CAR +

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI