



UNDEAD LORD

DE

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

(CLÉRIGO)

DEATH DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

CONJUROS

CD Salv
de Conjurios

Conjurios
al Día

=

Conjurios
Base

+ Conjurios
Adicionales

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 × Nivel		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA

Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

TIRADA

ROLL

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (÷ 2) + (Redondear hacia arriba)

CHANNEL RANGE

30 pies

Radio centrado
en el Clérigo

UNLIFE HEALER

Nivel 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nivel 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9