CAVE DRUID

Livello da Druido _____ − 2 = Livello Forma Selvatica [ ]

Livello da Druido [ ]

DIVINITÀ

BUONO / LEGALE / CAOTICO / MALVAGIO

DRUIDO

Livello da Druido		
1	☐	**Cavesense** +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival **Empatia selvatica** Migliora l'atteggiamento di un animale
2	☐	**Tunnelrunner** Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	☐	**Lightfoot** Cannot be detected by tremorsense
4	☐	**Resist Subterranean Corruption** +2 to saves against the oozes and abberations **Wild Shape** Become any small or medium animal or ooze
9	☐	**Immunità al veleno** Immune a tutti i tipi di veleno
13	☐	**Mille Volti** Cambia aspetto a volontà
15	☐	**Corpo senza tempo** Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	− Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus (SAG / SAG + 4 / SAG + 8 / SAG + 12)
	0			☐ ☐ ☐ ☐
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione [ ] = SAG _____ + _____ Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

✘ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA [ ] = CAR _____ + Livello da Druido _____ + Varie _____

FORMA SELVATICA

Volte al giorno [ ]

Usato oggi ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMENE

POZIONI