

URBAN RANGER

Livello
da Ranger

STILE DI COMBATTIMENTO

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO+2	4	6	8	10
1					
5					
10					
15					
20					

FAVOURED COMMUNITIES

Livello	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

Livello 7 Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Livello 12 Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS BONUS Livello da Ranger Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Livello da Ranger Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce = ($\div 2$) +

INCANTESIMI

Livello	Livello da Ranger	-3 = Livello Incantatore
4		
CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base + Incantesimi Bonus SAG
1		
2		
3		
4		

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

BACCHETTE

CARICHE #	
CARICHE #	
CARICHE #	
CARICHE #	
CARICHE #	
CARICHE #	

Legame del cacciatore

Livello 4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Varie

r = SAG + (SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

	1
	2
	3
	4

PERGAMENE

POZIONI