

CAVE DRUID

Niveau de Druid

- 2 =

Niveau de Druid Sauvage
Forme Niveau

DEITE



DRUIDE

Niveau de Druid		Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
1	<input type="checkbox"/>	Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations
		Wild Shape Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	Immunité aux venins Immunité à tous les poisons
13	<input type="checkbox"/>	Mille Visages Changer d'apparence à volonté
15	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
	0		SAG - 4
	1		SAG - 4
	2		SAG - 4
	3		SAG - 4
	4		SAG - 4
	5		SAG - 4
	6		SAG - 4
	7		SAG - 4
	8		SAG - 4
	9		SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PARCHEMINS	
POTIONS	