

# ROGUE

(ROGUE)

Уровень  
Жулика

Таланты жулика

Талантов  
известно

Уровень  
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик  
может брать Продвинутые Таланты

= (  ÷ 2 ) +  (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## ROGUE

Уровень  
Жулика

1 ☐ { Trapfinding  
Sneak Attack

2 ☐ Уклонение

3 ☐ Driver's Fortitude

4 ☐ Необычайная увертливость

8 ☐ Улучшенная необычайная увертливость

10 ☐ Продвинутые Таланты

20 ☐ Master Strike

## HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

## ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,  
бонус

Уровень  
Жулика

Прочее

d6

 = (  ÷ 2 ) +  (Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

## DRIVER'S FORTITUDE

Уровень If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows  
3 you to remain in control of the vehicle.

## MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

- Уровень
- Sleep for 1d4 hours
  - 20 • Paralyzed for 2d6 rounds
  - Slain

MASTER STRIKE  
FORTITUDE DC

Уровень  
Жулика

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.