



PALADINO

Livello
da Paladino

Livello
da Paladino $\div 2$ = Livello
Incantatore

DIVINITÀ



INCANTESIMI

CD salvezza
incantesimi

Incantesimi
al giorno

Incantesimi
Base

Incantesimi Bonus
SAG

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

SCACCIARE NON MORTI

TURNI AL GIORNO

Varie

Oggi

= 3 + CAR +

1 PROVA DI SCACCIARE

Sinergia

= d20 + CAR +

2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= ($\frac{\text{Scacciare Prova}}{3}$) + - 7

3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= (- 3) \div 2 per difetto

4 CREATURE INFLUENZATE TOT DADI VITA

Livello da Paladino

= 2d6 + CAR + - 3

CAVALCATURA SPECIALE

Nome

Tipo cavalcatura

☐ Evocati
Cavalcati Oggi

INCANTESIMI PREPARATI

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

PUNIRE IL MALE

PUNIRE
AL GIORNO

Punizioni Oggi

☐ ☐ ☐

ATTACCO DI PUNIRE
BONUS

Bonus di Attacco

=

+ CAR

DANNO DI PUNIRE
BONUS

Bonus
Danno
Armi

Livello
da Paladino

+

= +

+

BACCHETTE

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMENE

POZIONI