



# CRUSADER OF

Crusader  
Level

(KAPŁAN)

Poziom  
Czarującego

## DOMAIN

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia  
na dzień

0000  
0000

0000  
0000

Użycia  
na dzień

## ATUTY PREMIOWE

1

5

10

15

20

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary
0			RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

0000

= RZT +

Poziom  
Czarującego

CZENIE / ZADAWANIE

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom

Poziom Czar

Poziom Czar

Poziom Czar

Poziom Czar

Poziom Czar

## KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii  
Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej  
Zadawanie Ran

## KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

0000

= 3 + CHA +

0000  
0000  
0000

## ENERGIA RZUT

Poziom  
Kapłana

Inne

k6

= ( ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom  
Kapłana

Inne

0000

= 10 + ( ÷ 2 ) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

## KIERUNKOWANIE ZASIĘG

30 m

Obszar wokół  
Kapłana

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9