

INVULNERABLE
RAGER!
(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Invulnerability
3	<input type="checkbox"/> Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
20	<input type="checkbox"/> Mächtiger KAMPFRAUSCH!

INVULNERABILITY	
Stufe	Barbaren- stufe
2	<div>SCHADENS-REDUZIERUNG</div> <div><input type="text"/> / - = <input type="text"/> ÷ 2</div> <div>Double this against non-lethal damage</div>

EXTREME ENDURANCE	
<input type="checkbox"/> Hot	<input type="checkbox"/> Kälte
Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements	
Stufe	Barbaren- stufe
3	<div>ENERGIE RESISTENZ</div> <div><input type="text"/> = <input type="text"/> ÷ 3</div> <div>Fire and cold resistance</div>

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! PRO TAG		Barbaren- stufe	Sonstiges	KAMPFRAUSCH! HEUTE
<div><div></div><div>Runden</div></div> <div>52 + KO + (<div></div> × 2) +</div>				<div><div></div><div>Runden</div></div>
	STÄRKE- WERT BONUS	KONSTITUTIONS- WERT BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Stärker KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	<div>ST</div>	<div>KO</div>		<div>RK</div>

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH! DAUER	Dauer	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkeitswert Malus -2	
<div><input type="text"/> Runden</div> <div>$\bar{\quad} \times 2$</div>		<div>ST</div>	<div>GE</div>	Kein Kampfrausch, Rennen, oder Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE BEKANNT	Barbaren- stufe	Sonstiges
<div><input type="text"/></div> <div>$= (\quad \div 2) +$</div>		(abrunden)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		