

MONTARIA DRUIDA

Nível do Druida - 2 = Forma Selvagem

DRUIDA

Nível do Druida

1 ☐ Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2 ☐ Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal

3 ☐ Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

4 ☐ Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

9 ☐ Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

13 ☐ Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou gigante

15 ☐ Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus

	0			SAB - 4
	1			SAB - 4
	2			SAB - 4
	3			SAB - 4
	4			SAB - 4
	5			SAB - 4
	6			SAB - 4
	7			SAB - 4
	8			SAB - 4
	9			SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido Poder Garantido

Nível	Nível
CD	CD
Uso por dia	Uso por dia

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível do Druida Outros

= CAR +

MOUNTAINEER

MONTANHA BÔNUS

Nível do Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES