

ALCHIMIA

CD TS
Estratti

Estratti
al giorno

=

Estratti
base

+

INT - 4
INT - 8
INT - 12

1

2

3

4

5

6

CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto

SCOPERTE

SCOPERTE
CONOSCIUTE

Alchimista
Livello

Altro

= (÷ 2) +
(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

RESISTENZA al VELENO

RESISTENZA al VELENO BONUS TS TEMPRA

+

Livello
10 ☐ Immune a tutti i veleni

POZIONI COMUNI

ESTRATTI

1

☐
☐
☐
☐

2

☐
☐
☐
☐

3

☐
☐
☐
☐

4

☐
☐
☐
☐

5

☐
☐
☐
☐

6

☐
☐
☐
☐

HEALING SALVE

HEALING
POINTS

Alchimista
Livello

d6 = ÷ 2

Apply a healing salve or potion as a move action.

Apply a healing salve to self as a swift action.

Using a healing salve counts as one use of your bombs for today.

Livello
18 ☐ Alchimia Istantanea

Craft any alchemical item as a full round action

Apply a healing salve as a swift action

BOMBE

d6 +

DANNO BASE

Alchimista
Livello

(÷ 2)

(per eccesso)

Danno Spargimento

+

m

Raggio
Spargimento

INT

ALTRI DANNI

Bombe oggi

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

BOMBE
al GIORNO

Alchimista
Livello

Altro

= + INT +

CD TIRI
SALVEZZA

Alchimista
Livello

= 10 + (÷ 2) + INT

Usa questa CD per TS Riflessi contro
spargimento, TS temprà per le scoperte etc.

(per difetto)