

ATTAQUES

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

Munitions

#

Munitions spéciales

#

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

Portée

Type

Bonus d'attaque

Domage

Critique

pieds

cases

Munitions

#

Munitions spéciales

#

Munitions

#

Munitions spéciales

#

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR

Base

Racial

Divers

Temp

VIG

=

CON

+

+

+

+

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF

=

DEX

+

+

+

+

VOLONTE SAUVEGARDE

VOL

=

SAG

+

+

+

+

☐ Evasion

☐ Science de l'évasion

☐ Endurance

☐ Sens des pièges

EFFETS

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE

Dons

Divers

INIT

=

DEX

+

+

VITESSE

VITESSE

Vitesse avec Armure

Vitesse temp

piedscases

piedscases

piedscases

Vitesse de nage

Vitesse de vol

Vitesse d'escalade

piedscases

piedscases

piedscases

ATTAQUE DE BASE

BASE A L'ATTAQUE

ATTAQUE BONUS DE MELEE

ATTAQUE A DISTANCE

Bonus Temp Attaque

Moral Bonus

Amélioration

Diminution

Attaque en puissance

+

=

+

-

-

Bonus Temp Dommages

Moral Bonus

Amélioration

Diminution

Attaque en puissance

+

=

+

-

+

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS

Size Modifier x4

Divers

Base

Attaque

=

+

x 4

+

STR

+

POINTS DE VIE

Blessures

☐ Mourant

☐ Stable

Non létaux

☐ Inconscient

VIG

=

CON

+

+

+

+

pv

pv

pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

CA d'armure

CA de bouclier

Armure Naturelle

Taille Modificateur

Deflection Modificateur

Divers

CA

=

10

+

DEX

+

+

-

+

+

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/

+

+

+

-

+

+

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

+

DEX

/

/

/

-

+

+

CA temp

Résistance à la magie

CA

CA

Réduction de domage

METAPSIONICS

COMPETENCES DE COMBAT