DEEP WALKER Tropiciela	STYL WALKI
(TROPICIEL) Poziomy +	
Tremowe	Poziom P
► ULUBIENI WROGOWIE Poziom ■ PREMIA Z PREFEROWANEG92WROGA 8 10	2
1	
5	6
10	10
15	14 Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi
20	
DEEP KNOWLEDGE	WIĘŹ ŁOWCY Poziom
Poziom 3 +2	4 DZIELENIE SIĘ PREMIĄ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
8 +5 Premia do Inicjatywy, Wiedzy (lochoznastwo), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki przetrwania	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ CZAS Inne
w podziemiach	rund = RZT + Creature type
18 +11	(RZTminimum 1)
WIĘŹ Z DZICZĄ	Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowan go Wroga przeciw jedner w Brzinner zeńcami w poszarze Tropiciela
WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom	PRZYGOTOWANE CZARY
PREMIA Tropiciela Inne	
= CHA + +	1 <u> </u>
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia TRACK	
Poziom Premia ze	
Tropiciela Sztuki Przetrwania	2
Tropienie = (÷ 2) +	
Poziom Poziom - 3 = Poziom	
4 Tropiciela €zārującego	3
ST Rzutu Czary = Czary + Premiowe Czary Obronnego na dzień = Bazowe + RZT	
1	
2 0000	4 000
3 0000	
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	
Koncentracja = RZT + Poziom	
ROCK HOPPER	cego (
Poziom Bonus to Acrobatics and Climb checks	
7 Horizon 45 Solida to Actionates and Chillip Checks while underground	
DEEP WALKER CAMOUFLAGE	
Poziom Use Stealth to hide underground, even if the	ZWOJE MIKSTURY
environment doesn't provide cover	ZWOJE , WIRSTORY
Poziom Use Stealth to hide underground, even when	
17 being observed	
RÓŻDŻKI	
# 000 000 000 *** # 000 000 000	
# 000000000	
# # # # # # # # # # # # # # # # # # # #	
# # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	