

# SOULKNIFE

Livello  
psionico

Livello  
Bonus

+

## MIND BLADE ENHANCEMENT

### MIND BLADE SPECIAL ABILITY POINTS

+

Special Ability Point Cost

<input type="checkbox"/> Defending	1
<input type="checkbox"/> Affilata	1
<input type="checkbox"/> Fortunato	1
<input type="checkbox"/> Mighty Cleaving	1
<input type="checkbox"/> Psicocinetico	1
<input type="checkbox"/> Scissione	1
<input type="checkbox"/> Scorretto	1
<input type="checkbox"/> Collisione	2
<input type="checkbox"/> Mindcrusher	2
<input type="checkbox"/> Psychokinetic Burst	2
<input type="checkbox"/> Soppressione	2
<input type="checkbox"/> Wounding	2
<input type="checkbox"/> Body Feeder	3
<input type="checkbox"/> Mind Feeder	3
<input type="checkbox"/> Soul Breaker	3
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

## ANTI-PSIONICS

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (DC 20) to keep your mind blade active for this duration:

**MIND BLADE** Livello  
**DURATION** da Soulnknife

r =

## COLPO PSICHICO

**COLPO PSICHICO** Livello  
**CAPACITÀ** da Soulnknife

=  $(\text{ } + 1) \div 4$  (per difetto)

## DORJE

CARICHE #



CARICHE #



CARICHE #



CARICHE #



CARICHE #



## MIND BLADE

Livello da Soulnknife	Blade Shape	Mind Blade Penalty	Multiplic. Forza	Piccola	Danno: Medio	Grande
1	<input type="checkbox"/> Spada corta			1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/> Spada lunga			1d6	1d8	2d6
	<input type="checkbox"/> Spada Bastarda		1 <sup>1/2</sup>	1d8	1d10	2d8
5	<input type="checkbox"/> 2 x Spada Corta	1		1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>					

**MIND BLADE BONUS**

Livello da Soulnknife

Penalty

=  $(\text{ } \div 4) - \text{ }$

**ATTACCO BONUS**

Attacco Base Bonus

Mind Blade Bonus

Multiplic. Forza

Altro

+  $(\text{FOR} \times \text{ }) + \text{ }$

**DANNO BONUS**

Mind Blade Bonus

Psychic Strike Charge

+

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico

m q  d +  x

## THROW MIND BLADE

**ATTACCO BONUS**

Attacco Base Bonus

Mind Blade Bonus

Altro

+  $\text{DES} + \text{ }$

Default damage type Slashing

Default critical range 19-20, x 2

Default range increment 9m / 6q.

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico

m q  d +  x

## PIETRE DEL POTERE

## TATUAGGI

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20