

EIDOLON

CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Mod.	Punteggio Temp	Modificatore Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

EVOLUTIONS

EIDOLON

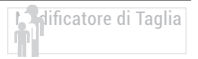


Nome



Sottotipo

Taglia



Forma Base

Dadi Vita

Attacco Base
Bonus

Attacchi
Max

Skill
Ranks

Talenti

d10

RISERVA PUNTI
EVOLUZIONE

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bonus
Armatura

(Buono)

Saves

(Scarso)

/

Tiri Salvezza Buoni:

☐ TEM

☐ RIF

☐ VOL

ABILITÀ

No addestr.

Bonus
Abilità

Abilità
di classe
+3

Gradi

Evoluzioni

Talenti

Altro

Altre abilità:
Artigianato - INT
Intrattenere - CAR
Conoscenza - INT
Professione - SAG