RANGED	Stufe		ATTACK I	BUNUS		# (SCH	ADEN	KRIT.	
11111022	Stale	Grun Attac	dbonus	> /	/	/				
WAFFENTRAINI	ING	Bonu								—
Stufe Waffengruppe	0-0-0-0	Ges	chicklichkeit		GE					
5		Stre	ength rating (composite bow)				5	ST		
9		F	Penalty for insufficient strength		- 2					
13		Off-	hand weapon (crossbow only)	- 4	. / - 8					
17			☐ Kampf mit zwei Waffen Reduziert	Mali auf: - 2	. / - 2					
RÜSTUNGSTRAI			Meisterarbeit Nicht kumulativ mit m	agischen Boni		+ 1				
MAX ARMOUR ARMOUR CH		-	Waffenfokus:		+1					
GE BONUS PENALTY RE		S	Mächtiger Waffenfokus		+ 2					
+ -		BONUSES	Waffenspezialisierung:				4	- 2		
្នឹ 19 SR 5/–, solange du eine Rüstung od	— Ier Schild tränst		Mächtige Waffenspezialisierung]			4	4		
TAPFERKE		WAFFEN	Penetrating Strike Ignore damage re	duction up to 5/-	_					
FEAR EFFECT Fighter	.11	AE	Greater Penetrating Strike Ignore			0/—				
WILL BONUS Stufe		> _	Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Ve	rschäfter Zauber					× 2 Bedrohun	nasbe
+ = (+ 2) ÷ 4 (absundan)	-	20 Waffenmeisterschaft Kritisc	her Treffer automat	tisch hes	tätiat			+ 1 Multiplika	
`	(abrunden)		Waffe			Basic			- 1 wurupiika	7
WEAPON MAST	ERY		MA		_	Schaden)	d	+	×	_1
20 Waffengruppe		+	Besondere Eigenschaften		+		+		Weapon	
ANGRIFFSTAL	LENTE			a) 🗆 Verb. Krit.		der Scharfe	Waffe	□ WΔF	Übung FENMEISTERSCI	НДП
ATTACK ACTIONS			Weapon Specialisation (☐ Mächtig	j)		aci sonarie				, .,
☐ Doppelschlag Zusatzangriff nach erfolg	greichem ersten Angriff	旦	Penetrating Strike (Mächtig				d	+	×	1
☐ Rundumschlag Any number of extra	attacks per round	7	MA Waffe			Basic		+	x	7
□ Doppeltodesstoß Extra attack if ener	my is knocked out	<u> </u>	Besondere Eigenschaften			Schaden	d	•		_
☐ Verbesserter Doppeltodesstoß Be	eliebig oft pro Runde	+)		+		+		Weapon Ŭ bung	
CRITICAL EFFEKTE (benötig	gt □ Kritischer-Treffer-Foku		Weapon Focus (☐ Mächtig		Treffer o	der Scharfe	Waffe	□ WAF	FENMEISTERSCH	HAFT
, ,	scher Treffer (kränkelnd)		Weapon Specialisation (☐ Mächtig Penetrating Strike (☐ Mächtig		/		a	+	×	刁
` '	scher Treffer (wankend) Kritischer Treffer (betäubt)					+1	u			~
	scher Treffer (erschöpft)		Hast One extra attack at full bonus							
, ,	ritischer Treffer (entkräftet)		Enemy 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2						Half of Ranger' Favoured Enem	
☐ Kritischer Treffer (Aufspießen)		BUFFS	Ene Ene						bonus granted	to
		:	x 3			J				m
☐ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspi					- 🖳	==			allies within 9	
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch	he Treffer haben zwei Effekte	_	Moralbonus Inspire Courage and sim	ilar	+		+		anies within 9	
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch ☐ Sneaking Precision Apply a critical eff-	the Treffer haben zwei Effekte fect to the	е	Moralbonus Inspire Courage and sim	ilar	+		+		allies within 9	
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterscha	he Treffer haben zwei Effekte fect to the interhältigen Angriff in einer	e <u>Runde</u>	Moralbonus Inspire Courage and sim			TE	+		allies within 9	
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch ☐ Sneaking Precision Apply a critical eff-	the Treffer haben zwei Effekte fect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE	Runde	Moralbonus Inspire Courage and sime an Inspire Courage and sime and sime and sime an Inspire Courage and sime	MEINSCHA F TS				hem Treffe		
□ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterscha	the Treffer haben zwei Effekte fect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE uberresistenz zu überwinden	Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich	MEINSCHA F TS		+1 pro e	rfolgreic		er 🗀 🗆 🗆	
□ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterscha	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE - uberresistenz zu überwinden KMV	Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an TISCHENSUMME BUFFS & GET Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft	MEIN SCHAFTS em Angriff			rfolgreic	hem Treffe		
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch ☐ Sneaking Precision Apply a critical efficauf den zweiten hi ☐ GEMEINSCHAF* ☐ Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau ☐ Koordinierte Verteidigung +2 auf deine ☐ Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB	Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing	MEIN SCHAFTS em Angriff into melee	TALEN	+1 pro e	rfolgreic			
 □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer Sneaking Precision Apply a critical efficient der zweiten hit Apply a critical efficient der zweiten hit Apply a critical efficient hit Apply a critical	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl	Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arm	MEIN SCHAFTS em Angriff into melee ows to overcome da	TALEN	+1 pro er	rfolgreic			
 □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer Sneaking Precision Apply a critical efficient der Zweiten hit GEMEINSCHAF □ Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zauf deine der Zauf deine	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act	Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arm Bullseye shot Line up shot	MEIN SCHAFTS em Angriff into melee ows to overcome da	TALEN	+1 pro e	rfolgreic	+1		
 □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Apply a critical effective hier Ausgebrücken hier GEWEINSCHAFF □ Verbündeter Zauberkundiger +2auf deine Borodinierte Kampfmanöver +2auf deine B	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer ITSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen	Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arm	MEIN SCHAFTS em Angriff into melee ows to overcome da	TALEN	+1 pro er	rfolgreic			
 □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer Sneaking Precision Apply a critical efficient of the properties of the Apply a critical efficient of the properties of t	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe	Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arm Bullseye shot Line up shot	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action	TALEN	+1 pro er	rfolgreic	+1		
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer Seneaking Precision Apply a critical effrauf den zweiten hi GEMEINSCHAF* ☐ Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau ☐ Koordinierte Verteidigung +2 auf deine ———————————————————————————————————	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer ITSTALENTE Uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz	Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arm Bullseye shot Line up shot Focused shot Within 30ft	em Angriff into melee ows to overcome da	TALEN	+1 pro el +1	rfolgreic	+1		
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer Sneaking Precision Apply a critical efficient of the properties of the Apply a critical efficient of the properties of the Apply a critical efficient of the properties of the Apply a critical efficient of the Apply a critical efficient of the Apply and the Apply and the Apply a critical efficient of the Apply and the Apply an	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz	Rundee ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Bullseye shot Line up shot Focused shot Within 30ft Rapid shot Extra attack at ful	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ws simultaneously	TALEN	+1 pro el +1	rfolgreic	+1		
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch ☐ Sneaking Precision Apply a critical efficauf den zweiten hi ☐ GEMEINSCHAF ☐ Verbündeter Zauberkundiger +2um Zau ☐ Koordinierte Verteidigung +2auf deine ☐ Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis ☐ Ausguck Act in surprise round if ally car ☐ Schildwall +1 / +2auf die RK , wenn b ☐ Geschützter Zauberer +4auf Konzentra ☐ Plätze tauschen Tausche mit einem Ver ☐ Back to Back +2 to AC against flankin	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz	Rundee ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arrow Bullseye shot Line up shot Focused shot Within 30ft Rapid shot Extra attack at ful Manyshot Shoot two arrow	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ws simultaneously ged weapon within 5	TALEN	+1 pro el +1 duction +4	rfolgreic	+1		
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch ☐ Sneaking Precision Apply a critical efficauf den zweiten hi ☐ GEMEINSCHAF* ☐ Verbündeter Zauberkundiger +2um Zau ☐ Koordinierte Verteidigung +2auf deine ☐ Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis ☐ Ausguck Act in surprise round if ally car ☐ Schildwall +1 / +2auf die RK , wenn b ☐ Geschützter Zauberer +4auf Konzentra ☐ Plätze tauschen Tausche mit einem Ver ☐ Back to Back +2 to AC against flankin	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz	Rundee ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime and Moralbonus Inspire Courage and sime and MISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arrow Bullseye shot Line up shot Focused shot Within 30ft Rapid shot Extra attack at ful Manyshot Shoot two arrow Snap shot AoO with a range	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ss simultaneously ged weapon within 5	TALEN image rec fft eapon with	+1 pro el +1 duction +4 -2	rfolgreic	+1		
□ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer Senaking Precision Apply a critical efficient auf den zweiten hit was den zweiten hit was den zeiten hit was	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz ing bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity	e Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime and Stan PISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action sys simultaneously ged weapon within 5 oo with a ranged we	TALEN amage rec fft eapon with	+1 pro el +1 duction +4 -2	rfolgreic	+1		
□ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch □ Sneaking Precision Apply a critical effeat den zweiten hi ■ GEMEINSCHAF □ Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau □ Koordinierte Verteidigung +2 auf deine □ Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine □ Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis □ Ausguck Act in surprise round if ally car □ Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b □ Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra □ Plätze tauschen Tausche mit einem Ver □ Back to Back +2 to AC against flankir □ Verbessertes Rücken an Rücken +2 l □ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, ge □ Kavallerieformation Teile Feld, führe Sturmangriff □ Koordinierter Sturmangriff Führe einen Sturmangriff	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz ng bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündetes Sturmangriff zusammen mit	e Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime and Moralbonus Inspire Courage and Sime Acceptance and Moralbonus Inspire Co	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ses simultaneously led weapon within 5 oo with a ranged we Damage and critical point during your man	TALEN mage rec sft eapon with confirmanove	+1 pro el +1 duction +4 -2 hin 15ft ation bonus	rfolgreic	+1		
□ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch □ Sneaking Precision Apply a critical effeatuf den zweiten hi ■ GEMEINSCHAF □ Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau □ Koordinierte Verteidigung +2 auf deine □ Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine □ Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis □ Ausguck Act in surprise round if ally car □ Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b □ Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra □ Plätze tauschen Tausche mit einem Ver □ Back to Back +2 to AC against flankir □ Verbessertes Rücken an Rücken +2 l □ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, ge □ Kavallerieformation Teile Feld, führe Stu □ Fluchtroute Don't provoke AoO when ad	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz ng bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündetes Sturmangriff zusammen mit digacent to an ally	e Runde ZW	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arrown Bullseye shot Line up shot Focused shot Within 30ft Rapid shot Extra attack at ful Manyshot Shoot two arrown Snap shot AoO with a range Improved snap shot AoO with a range Shot on the run Attack at any verbunderen gegen denselben Gegne Konzentrierter Schlag Zusätzlich.	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ses simultaneously ged weapon within 5 oo with a ranged we Damage and critical point during your manay er Schadenswürfel	TALEN amage rec amage rec capon with a confirmation ove + 1	+1 pro el +1 duction +4 -2 Würfel	rfolgreic	N		
□ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch □ Sneaking Precision Apply a critical effeauf den zweiten hi ■ GEMEINSCHAF □ Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau □ Koordinierte Verteidigung +2 auf deine □ Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine □ Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis □ Ausguck Act in surprise round if ally car □ Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b □ Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra □ Plätze tauschen Tausche mit einem Ver □ Back to Back +2 to AC against flankin □ Verbessertes Rücken an Rücken +2 l □ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, ge □ Kavallerieformation Teile Feld, führe Stu □ Koordinierter Sturmangriff Führe einen Sturmangriff □ Fluchtroute Don't provoke AoO when ad □ Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verbi	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz ng bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündetes Sturmangriff zusammen mit djacent to an ally ündeter fintiert, verliert der G	e Runde ZW Shinder State in the state of the	Moralbonus Inspire Courage and sime an VISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arm Bullseye shot Line up shot Focused shot Within 30ft Rapid shot Extra attack at ful Manyshot Shoot two arrow Snap shot Aco with a range Improved snap shot Greater snap shot Greater snap shot Shot on the run Attack at any verbunderen gegen denselben Gegne Verbesserter konzentrierter Sch	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ses simultaneously ged weapon within 5 oo with a ranged we Damage and critical point during your mans er Schadenswürfel	TALEN mage rec sapon with confirm. nove + 1	+1 pro el +1 duction +4 -2 hin 15ft ation bonus Würfel Würfel	rfolgreic	+1		
□ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch □ Sneaking Precision Apply a critical effeatuf den zweiten hi ■ GEMEINSCHAF* □ Verbündeter Zauberkundiger +2um Zau □ Koordinierte Verteidigung +2auf deine □ Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis □ Ausguck Act in surprise round if ally car □ Schildwall +1 / +2auf die RK , wenn b □ Geschützter Zauberer +4auf Konzentra □ Plätze tauschen Tausche mit einem Ver □ Back to Back +2 to AC against flankin □ Verbessertes Rücken an Rücken +2l □ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, ge □ Kavallerieformation Teile Feld, führe Stu □ Koordinierter Sturmangriff Führe einen Sturmangriff □ Fluchtroute Don't provoke AoO when ad □ Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verbi	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE TSTALENTE TSTALENTE TWEET THE TREFT TSTALENTE TWEET TSTALENTE TWEET TWEET	Runder ZW Switch Street Stree	Moralbonus Inspire Courage and sime and Moralbonus Inspire Courage and Shot Moralbonus Inspire Courage Inspire Courage and Shot Moralbonus Inspire Courage and Shot Moralbonus Inspire Courage	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ws simultaneously led weapon within 5 oo with a ranged we Damage and critical point during your n aus er Schadenswürfel hlag	TALEN mage rec fit capon wit confirm nove + 1 1 + 2 1 + 3 1	+1 pro el +1 duction +4 -2 hin 15ft ation bonus Würfel Würfel	rfolgreic +	N		
 □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer Zuber Zuchter Zuber Zuchter Zuberkundiger +2 um Zuchter Zuberkundiger +2 um Zuchter Zuberter Verteidigung +2 auf deine Zuscheinsen Zusche Zuschen Zuschlaßer zuschen zu zuschen Zuschen Zuschen zu zuschen Zus	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer it TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz ng bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündetes Sturmangriff zusammen mit djacent to an ally ündeter fintiert, verliert der G Provoziert einen Gelegenhee eten ermöglicht dir einen 1,5	e Runde ZW Dünde SW LIVE SW LI	Moralbonus Inspire Courage and sime an "ISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arm Bullseye shot Line up shot Focused shot Within 30ft Rapid shot Extra attack at ful Manyshot Shoot two arrow Snap shot AoO with a range Improved snap shot Greater snap shot Greater snap shot Shot on the run Attack at any verbundeten gegen denselben Gegne Konzentrierter Schlag Zusätzlich Seinen Verbesserter konzentrierter Schrift Wächtiger Konzentrierter Schlag Line Wächtiger Konzentrierter Schlag Line Wernichtender Schlag Line Wächtiger Konzentrierter Wächtiger Konzentrierter Wächtiger Kon	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ws simultaneously ged weapon within 5 oo with a ranged we Damage and critical point during your m aus er Schadenswürfel hlag hlag uusätzlichem Waffe	TALEN TA	+1 pro el +1 duction +4 -2 hin 15ft ation bonus Würfel Würfel	+ +	N d	er	
□ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisch □ Sneaking Precision Apply a critical effeatuf den zweiten hi ■ GEMEINSCHAF* □ Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau □ Koordinierte Verteidigung +2 auf deine □ Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine □ Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis □ Ausguck Act in surprise round if ally car □ Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b □ Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra □ Plätze tauschen Tausche mit einem Ver □ Back to Back +2 to AC against flankin □ Verbessertes Rücken an Rücken +2 l □ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, ge □ Kavallerieformation Teile Feld, führe Stu □ Koordinierter Sturmangriff Führe einen Sturmangriff □ Fluchtroute Don't provoke AoO when ad □ Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verbinde □ Verbesserte Gemeinschaftliche Finte □ Nutze den Augenblick Gelegenheitsangt	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz ng bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündete: Sturmangriff zusammen mit djacent to an ally ündeter fintiert, verliert der G Provoziert einen Gelegenhe eten ermöglicht dir einen 1,5 priff wenn Verbündeter kritisc	e Runde ZW Dünde SW LIVE SW LI	Moralbonus Inspire Courage and sime an "ISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arm Bullseye shot Line up shot Focused shot Within 30ft Rapid shot Extra attack at ful Manyshot Shoot two arrow Snap shot AoO with a range Improved snap shot Greater snap shot Greater snap shot Shot on the run Attack at any verbundeten gegen denselben Gegne Konzentrierter Schlag Zusätzlich Seinen Verbesserter konzentrierter Schrift Wächtiger Konzentrierter Schlag Line Wächtiger Konzentrierter Schlag Line Wernichtender Schlag Line Wächtiger Konzentrierter Wächtiger Konzentrierter Wächtiger Kon	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ws simultaneously ged weapon within 5 oo with a ranged we Damage and critical point during your m aus er Schadenswürfel hlag hlag uusätzlichem Waffe	TALEN TA	+1 pro el +1 duction +4 -2 hin 15ft ation bonus Würfel Würfel	+ +	N d		
 □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer Zuber Zuchter Zuber Zuchter Zuberkundiger +2 um Zuchter Zuberkundiger +2 um Zuchter Zuberter Verteidigung +2 auf deine Zuscheinsen Zusche Zuschen Zuschlaßer zuschen zu zuschen Zuschen Zuschen zu zuschen Zus	the Treffer haben zwei Effekter fect to the interhältigen Angriff in einer l TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Verl n act beide benutzen ationswürfe rbündeten den Platz ng bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündete: Sturmangriff zusammen mit djacent to an ally ündeter fintiert, verliert der G Provoziert einen Gelegenhe eten ermöglicht dir einen 1,5 priff wenn Verbündeter kritisc	e Runde ZW Dünde SW LIVE SW LI	Moralbonus Inspire Courage and sime an "ISCHENSUMME BUFFS & GEI Immer feste drauf bei erfolgreich Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing ten Clustered shots Group arm Bullseye shot Line up shot Focused shot Within 30ft Rapid shot Extra attack at ful Manyshot Shoot two arrow Snap shot AoO with a range Improved snap shot Greater snap shot Greater snap shot Shot on the run Attack at any verbundeten gegen denselben Gegne Konzentrierter Schlag Zusätzlich Seinen Verbesserter konzentrierter Schrift Wächtiger Konzentrierter Schlag Line Wächtiger Konzentrierter Schlag Line Wernichtender Schlag Line Wächtiger Konzentrierter Wächtiger Konzentrierter Wächtiger Kon	em Angriff into melee ows to overcome da as a move action ws simultaneously ged weapon within 5 oo with a ranged we Damage and critical point during your m aus er Schadenswürfel hlag hlag uusätzlichem Waffe	TALEN TA	+1 pro el +1 duction +4 -2 hin 15ft ation bonus Würfel Würfel	+ +	N d	er	