PSIONICS EXPANDED Poziomy Ukrytego	*		INSIGHTS	×
CRYPTIC Poziom Poziom	1			
PSIONIKA				
PUNKTY MOCY Bazowe Premiowe NA DZIEŃ Punkty Punkty Rasowe Inne	2 —			
= + + +	3			
)			
Punkty Premiowe Poziom				
Manifestującego	4 —			
= INT × ÷ 2(Zaokrąglane w dół)	_			
Punkty Mocy zużyte dzisiaj	5			
	6 —			
POZIOMY MOCY				
Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge	7 —			
Mocy na Moc Save DC				
	8 —			
1 1				
2 4				
3 5	9 —			
4 7				
5 9	10 —			
6 11 Power Save DC = 10 + CHA + Power Level				
ALTERED DEFENCE	MOCE		ZNANE MOCE MAKSYMALNA MOC	PUNKTY MOCY Poziom
As a swift action, Absorb Damage reduction /—	ZNANE	Poziomy Ukrytego	POZIOM POZIOM	PUNKTY MOCY Poziom MAKSYMALNY Manifestującego
choose one of: Deflect Dodge bonus to AC		=		=
Retaliate Bonus to attack in return Poziomy	Moc			Poziom Koszt
PREMIA Ukrytego	1			
+	2			
UŻYĆ NA DZIEŃ Uses today	3			
rund = 4 + INT	4			
Poziom Use your altered defence as a free action, even when not 4 your turn, by expending psionic focus	5			
Poziom ENDURING DEFENCE	6			
14 Keep one ability active indefinitely	7			
DISRUPT PATTERN	8			
On gaining psionic focus, choose one enemy type:	9			
Aberration Zwierzę Construct Dragon Fey Humanoid Magical beast Monstrous	10			
Ooze Outsider Plant humanoid	11			
Undead Vermin Construct	12			
Attack range 30ft, half damage to targets of the wrong type	13			
Cryptic Level ÷ 2	14			
DISRUPTION = K6 + INT +	15			
DAMAGE (Zaokrąglane w górę)	16			
PUŁAPKI	17			
Poziomy Percepcja Ukrytego	18			
Wyszukiwanie Pulapek = +(÷2)	19			
Craft: Poziomy	20			
traps Ukrytego				
Craft Traps = +				
Craft Traps = + Poziom SWIFT TRAPPER				

6 Create traps in half the normal time