

DRUIDE

Niveau
de Druid

Niveau
Bonus

+

DEITE

DRUIDE

Niveau
de Druid
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

Déplacement Facilité
Progresse à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

3

PASSAGE SANS TRACES
Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

Résister à l'Appel de la Nature
+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde Sorts par jour = Base Sorts + Sorts supplémentaires

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1			□ □ □ □
2			□ □ □ □
3			□ □ □ □
4			□ □ □ □
5			□ □ □ □
6			□ □ □ □
7			□ □ □ □
8			□ □ □ □
9			□ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS