		Nível de Ranger		×	ESTILO DE	COMBATE
В	BATTLE SCOUT	Nível				
	(RANGER)	Bônus	+	Nível de Ranger		
*	INIMIGO FAVORI		,	<b>2</b>	\( \frac{1}{2} \)	
Nível	■ BÔNUS DE INIMIGO FAVOR	OTE	+2 4 <b>III</b>		<u> </u>	
1				6	字	
20						
*	TERRENO FAVORI		4 6 9	10	7	
Nível <b>3</b>	O FAVOURED TERRAIN BON		4 0 8	14 18	O talento bônus de ranger pode ser adquirido ser	m os pre-requisitos,
8	-			X.	mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.  HUNTER'S BOND	
13				Nível	SHARE FAVOURED ENEMY	
18			-П	4	DURATION Outros	
Nível	Round				rds = SAB +	(WIS minimum 1)
3	Allies gain +2 honus to Initiative in the area				e action, share half your Favoured Enemy bonus a	
ADVANTAGEOUS TERRAIN	Round Allies gain +2 bonus Perception, Stea		th and		MAGIAS PR	EPARADAS •
	Survival checks in the area  Round Not hampered by difficult ter	vain.				
	3 Take 10 on Climb and Swim,		hurry			
	BONUS Nível de					
	DURATION Ranger	Bonus applies in a 60 ft radius area				
	1111115	centred on yourself				
AD	Nível PERFECT ADVANTAGE  20 Gain the above bonuses in ju		ınd			
Nível	INFILTRATION					
Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.  EMPATIA COM A NATUREZA  EMPATIA COM A NATUREZA Nível de						
BÔNUS Ranger Outros  = CAR + +						
				4		
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal				SUPERIOR		
TRACK  Nível de Sobrevivência Ranger Bônus			Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled  Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out			
						Rastrear = ( ÷ 2) +
MAGIAS						
Nível <b>4</b>	Nível de Ranger <b>- 3</b> <sup>C</sup>	njurador Nível				
	ste de Magias = Bas tência CD por dia Mac	se + Ma	gias Bônus SAB			
Resis	1 por dia mag					
	2					
	3					
	4					
Test	e de Resistência CD = 10 + SAB + Nível	da Magia		*	PERGAMINHOS	POÇÕES
Conce	entração = SAB	+	Conjurac Nível	lor		
VARINHAS						
AR 68 A						
A # 000 000 000 000						
2 # 000 000						
** # 0000000						