Waldläufer- stufe	KAMPFSTIL
FALCUNER	
(WALDLÄUFER) Stufenbonus	Waldläufer- 🖓
ERZFEINDE	stufe
Stufe ■ BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 10	2 -
1	
5	10
10	14 18 18 19 19 19 19 19 19
_	
	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
20	BUND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gelände	Stufe FEATHERED COMPANION Stufe Full hit points Waldläufer - 3 - stufe stufe
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8	1 With half hit points 4 stufe 3 - stufe Name
<u> </u>	
8	Bird of prey type
13	Paris DO IF
18	Roam DC 15 The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
SPUREN LESEN	Distract DC 20 The hird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken
Waldläufer- Überlebenskunst stufe Bonus	The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken. Stufe Swooping Charge DC 20
Spuren lesen = (÷ 2) +	The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.
ZAUBER	VORBEREITETE ZAUBER
Stufe Waldläufer-	
4 State State	
RW gegen Zauber = Grund- Zauber pro Tag = Grund- zauber WE	
1 , , , , ,	
2	2 000
3	
4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	
Konzentration = WE + Zauber-	3
Konzentration - WE + stufe	
	4 000
ZAUBERSTÄBE	
7	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
WO 000 000 000	SCHRIFTROLLEN TRANKE
3 000 000	
<u> </u>	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
<u> </u>	
# 000 000 000	
# 000000000000000000000000000000000000	

LADUNGEN