

SNIPER

(SCHURKE)

Sniper
Level

SNIPER

Schurken-
stufe

1

☐

{ Zielgenauigkeit
Hinterhältiger Angriff

2

☐

Entrinnen

3

☐

Deadly Range

4

☐

Reflexbewegung

8

☐

Verbesserte Reflexbewegung

10

☐

Verbesserte Tricks

20

☐

Meisterhafter Angriff

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

HINTERHÄLTIGER ANGIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonstiges

W6

= (÷ 2) +

(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK
RANGE LIMIT

Schurken-
stufe

m

= 30 ft + 10 ft × (÷ 3)

(abrunden)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

20

- Schlaf für 1W4 Stunden
- Gelähmt für 2W6 Runden
- Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF
ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-
stufe

= 10 + (÷ 2) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE
BEKANNT

Schurken-
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

= (÷ 2) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14