			CHARACTER									*
			1800 100gu	РМЯ							Ö	Анишнаж Анишнаж
Player			1400000	Race					Размер			¥ <b>†</b> Т цификатор размера
Campaign			CLASSES						Skill Ranks	Hit Die	Уровень	Level
XP			1							<u>d</u>		Adjustment
X	Параметры		3							<u>d</u> d		Effective
Значение	Item Модификатор Bonus параметра	p Temp Temp	4							d		Character Level
параметра <b>STR</b>	STR	STR	5							d		
CON —	CON	CON	Man				HAB	ЫКИ		Racial,	Favour	ed Armour
DEX —	DEX	DEX	Max Ranks	/	= ECL + 3 Untrained	Skill Bonus		Class Skills 1 2 3 4	Ranks 5		Прочее Enem Bonu	y Check
INT	INT	INT										
WIS —	WIS	WIS										
СНА	CHA	СНА										
Ability Modifier = (Tota												
×	INVENTORY	Значение Вес										
		Значение Вес										
	Carried Items	lb										
Weapons, Ammo,		lb										
Armour, Shield,	Protective Items Total Weight	lb lb										
Light Load Medi	ium Load Heavy Lo											
lb	lb	lb lb										
MONEY	LA	ANGUAGES 🗾										
	Ср											
,     ,	sp											
<u>,     ,    </u>	gp											e - INT n - WIS
,   ,   pp	p											Knowledge - INT Profession - WIS
												Other skills: Craft - INT Perform - CHA
												Other Craft Perfo