

# BLIGHT DRUID

Livello  
da Druido

Livello  
bonus

+

DIVINITÀ

## BLIGHT DRUID

Livello  
da Druido  
1

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

2

**Woodland Stride**  
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

4

**Forma selvatica**  
Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

5

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

13

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

15

**Corpo senza tempo**  
Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

CD salvezza  
incantesimi

Incantesimi  
al giorno

Incantesimi  
Base

Incantesimi Bonus  
SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

0

+1

+1

+1

+1

+1

+1

1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

2

+1

+1

+1

+1

+1

+1

3

+1

+1

+1

+1

+1

+1

4

+1

+1

+1

+1

+1

+1

5

+1

+1

+1

+1

+1

+1

6

+1

+1

+1

+1

+1

+1

7

+1

+1

+1

+1

+1

+1

8

+1

+1

+1

+1

+1

+1

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello  
incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☐ FAMIGLIO

☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi

al giorno

Livello

CD

Usi

al giorno

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Livello da Druido

Varie

= CAR +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

## MIASMA / PLAGUEBEARER

TEMPRA

CD SALVEZZA

Livello  
da Druido

= 10 + (  $\div 2$  ) + SAG

## INCANTESIMI PREPARATI

0

Incantesimo di Dominio +1

1

Incantesimo di Dominio +1

2

Incantesimo di Dominio +1

3

Incantesimo di Dominio +1

4

Incantesimo di Dominio +1

5

Incantesimo di Dominio +1

6

Incantesimo di Dominio +1

7

Incantesimo di Dominio +1

8

Incantesimo di Dominio +1

9

## PERGAMENE

## POZIONI