

SKIRMISHER

(RODEUR)

Niveau
de Rôdeur

Niveau
Bonus

+

ENNEMIS JURÉS

Niveau ☐ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de Rôdeur Divers

☐ = **CHA** + ☐ + ☐

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau de Rôdeur Survie Bonus

Traquer ☐ = $(\text{Niveau de Rôdeur} \div 2) + \text{Survie Bonus}$

HUNTER'S TRICKS

TRICKS
KNOWN

Niveau
de Rôdeur

Divers

☐ = $(\text{Niveau de Rôdeur} \div 2) - 2 + \text{Divers}$
(arrondi au supérieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

STYLE DE COMBAT

Niveau
de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau
4

☐ PARTAGER ENNEMI JURE

☐ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE
DURÉE

Divers

☐ trs = **SAG** + ☐
(SAG minimum 1)

Nom

Type de créature

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Druide

BAGUETTES

CHARGES #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PARCHEMINS

POTIONS