

SANCTIFIED ROGUE

(LADINO)

Nível de Ladino

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Nível de Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SANCTIFIED ROGUE

Nível de Ladino

1

☐

Trapfinding
Ataque furtivo

2

☐

Evasão

4

☐

Divine Purpose

8

☐

Divine Epiphany

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

ARMADILHAS

Percepção

Nível de Ladino

$$\text{Localizar Armadilhas} \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

Desabilitar Dispositivo

Nível de Ladino

$$\text{Desabilitar Armadilhas} \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

TRAP SENSE
REFLEX BONUS

Nível de Ladino

Outros

Nível

3

+

=

÷

3

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de Ladino

Outros

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DIVINE PURPOSE

Nível

4

Ganha +1 de Bônus para testes de Fortitude e Vontade.

DIVINE EPIPHANY

Nível

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

Nível de Ladino

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.