

# DEEP WALKER

(WALDLÄUFER)

Waldläufer-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

## ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

## DEEP KNOWLEDGE

Stufe	Bonus	Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground
3	+2	
8	+5	
13	+8	
18	+11	

## TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE  
BONUS

Waldläufer-  
stufe

Sonst.

= CH +  +

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu ve

## TRACK

Waldläufer-  
stufe

Überlebenskunst  
Bonus

Spuren lesen = (  ÷ 2 ) +

## ZAUBER

Stufe  
4

Waldläufer-  
stufe

- 3 = Zauber-  
stufe

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

= Grund-  
zauber

+ Bonuszauber  
WIS

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

= WE +

Zauber-  
stufe

## ROCK HOPPER

Stufe  
7

+5

Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

## DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Stufe  
12

Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

## ONE WITH THE STONE

Stufe  
17

Use Stealth to hide underground, even when being observed

## ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

## KAMPFSTIL

Waldläufer-  
stufe

2

6

10

14

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

## BUND DES JÄGERS

Stufe

4

TEILE ERZFEIND

TIERGEFÄHRTE

TEILE ERZFEIND

DURATION

Sonst.

Runden WE +

(WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

Name

Creature type

Waldläufer-  
stufe - 3 = Druiden-  
stufe

## VORBEREITETE ZAUBER

1

2

3

4

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE