

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+



BÓG

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego.

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

-4

RZT

-8

RZT

-12

RZT

-12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŹ Z DZICZĄ

☒ CHOWANIEC

☐ DOMENA

Familiar's Name

Typ Potwora

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐
☐
☐
☐

Obecny Kształt

MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom
Druida

=

10

+

(

÷

2

)

+

RZT

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY