×	ATAQUES		-	×	Iniciativa	×
				BONUS INICIATIV		Misc
Alcance Tipo	Bon de Ataque	e Daño	Crítico	INIC = DES	+	·
' с		d	Х	``	VELOCIDAD	Ĭ.
Munición #		iición Especial	# 0000	VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
				' C	' c	' с
		_ ~	a (r)	Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel Trepando
Alcance Tipo	Bon de Ataque		Crítico	' с	, c	' c
' с		d	Х	BONUS	ATAQUE BAS ATAQUE	E ATAQUE A
				ATAQUE BASE	MELEE	DISTANCIA
Alcance Tipo	Bon de Ataque		Crítico			
' C		d	Х	Bon Temp Bon Ataque Mor		Ataque Nerfeos Poderoso
				+ =	+ -	-
Alcance Tipo	Bon de Ataque		Crítico	Bonus Temp Bon	de	Ataque
' с		d	Х	Daño Mor	al VENTAJAS	Nerfeos Poderoso
				+ =_	_*	
Alcance Tipo	Bon de Ataque	e Daño	Crítico			
' с		d	Х			
Munición # DDD		iición Especial	# 000	×	PRESA	*
				BON A PRESA	Modificador o x4	Misc
Munición # 000]	iición Especial	# 000		Ataque Base	+FUE+
SALVACIONES		×		SALUD		<i>,</i> (
SALVACIÓN DE FOR BASEZA Racial	Misc Temp PUN	TOS DE GOLPÆridas		☐ Moribund	lo□ Estable No I	_etal 🏻 Inconsciente
FORT = CON + +	+ +]	pg			pg	pg
SALVACIÓN REFLEJOS		X.	CLA	SE DE ARMADU		Mod de
REF = DES + +	.+	CLASE DE ARMADUR	A CA Arma	Arma ndura CA Escudo Nat		Desvío Misc
SALVACIÓN VOL VOL = SAB + +	+ +	CA = 10 +	DES +	+ +	- +	+
□ Evasión □ Evasión □ Aguante		CLASE DE ARMADUR	A DESPREVENI	DO		
Mejorada	las trampas	CA = 10	+	++	+	+
		$\begin{array}{ c c } \hline CA & = 10 + \\ \hline \end{array}$	_	1	/ - +	+
EFECTOS	*			dialonal a		
		CA Temp Resistencia a	conjuros Mod Cond	dicionales		
		Reducción Daño				
		1				
		METAP	SIONICS	Al	PTITUDES DE	COMBATE -