

Livello
Classe

Livello
Incantatore

DIVINITÀ



INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Incantesimi al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

SCACCIARE / INTIMORIRE NON MORTI

☐ Chierico Buono
Scacciare, Bloccare
e Distruggere
Non Morti

☐ Chierico Legale
☐ Chierico Cattolico
☐ Chierico Malvagio
Intimorire, Bloccare,
Controllare, Rinvigorire
e Sostenere Non Morti

SCACCIARE / INTIMORIRE AL GIOVANE

= 3 + CAR +

Oggi
□□□
□□□
□□□

1 PROVA DI SCACCIARE

 = d20 + CAR

2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA
Livello da Chierico

 = (Scacciare
Prova ÷ 3) + - 4

3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA
Livello da Chierico

 = ÷ 2 (per difetto)

4 CREATURE INFLUENZATE TOTAL HIT DICE
Livello da Chierico

 = 2d6 + CAR +

INCANTESIMI PREPARATI

□□□		□□□
□□□	0	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio	□□□
□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio	□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio	□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio	□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio	□□□
□□□		□□□
□□□	5	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio	□□□
□□□		□□□
□□□	6	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio	□□□
□□□		□□□
□□□	7	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio	□□□
□□□		□□□
□□□	8	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	Incntsm. di Dominio	□□□
□□□		□□□
□□□	9	□□□
□□□		□□□

CLERIC DOMAINS

Dominio	Dominio	Dominio	Dominio
Poteri Concessi	Poteri Concessi	Poteri Concessi	Poteri Concessi
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9