						vorbereitete zauber					
	S		MAN		nane .evel			0			
1		`	UIDE) SHAMA		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
Druiden-	-		gespür	INE							
stufe 1		+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst			rlebenskunst						
-		Tierempathie Einstellung eines Tieres verbessern						1			
		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bew und dadurch keinen Schaden nehmen									
2						gen u		-			
			Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature								
	_	Spurloser Schritt									
3		Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust d						2			
4		Lockruf der Natur widerstehen +4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier Totemic Summons						. –			
5		Summ	Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points								
			nität gegen	. ,	it points			3			
9			n gegen jed								
15		Zeitlo:	ser Körper	kann manisch	n nicht gealtert we						
<u></u>		Aitert									
RW geg	on		ZAUBI Zauber		Ronuszaubor			4			
Zaube			pro Tag	= zauber	Bonuszauber			-			
		0			WE - 4 WE - 2 WE - 8						
		1			7777			_			
		2						5			
		3						-			
		4			4444						
		5			444			6			
		6						6			
		7									
		8									
		9						7			
RW gege	en Zaul	er (SG)	= 10 + WE +	⊦ Zaubergrad							
Konzentr	ation		=	WE +	Zauber-						
Konzenti					stufe						
□ TIER				R NATUI Domäne	R ≠			8			
L HER	GEFA	IHKIE	•	DOMANE							
Verliehene	e Fähig	keiten			Verliehene Fähigk	eiten		9			
Stufe					Stufe						
SG					SG	×	SCHRIFTROLLEN	1)	×	TRÄNKE	Ĭ.
		ır		Eir	nsetzbar pro Tag						
) i	rag		EREMPA		pro rug						
TIEREMPATHIE PONIS											
BONUS		_ (י דודי	Oruidenstufe +	Sonstiges						
		= (GII T								
+4 when u	sing W			ur totem creat							
	Α		ERGES'		randat .						
	ANZ	ahl pro	ray	Heute verw							
Level +2 to	wild s	hape int	to your tote	m creature, -2	otherwise						