

MOONCALLER

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

MOONCALLER

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

Pisada sin Rastro

No deja rastro si no quiere

4

☐

Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects;

+4 against the abilities of shapechangers

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro

Base

+

Conjuros Adicionales

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

+

WOLFSBANE

Nivel

Reducción Daño

13

3/plata

16

4/plata

19

5/plata

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES