

SANDMAN

(BARDO)

Nivel
Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv = Conjuros al Día = Conjuros Base = Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level + Sneak Spell

Concentración = **CAR** + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + \text{CAR} +$

Turnos Hoy ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALV VOL Nivel de Bardo
 = $10 + (\div 2) + \text{CAR}$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel Bardo
MAX AUDIENCIA

= $\div 3$ (Redondear arriba)

STEALSPELL

Steal a spell from one target, and cast it while still performing

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3

SLUMBER SONG

Nivel 6 Put one already fascinated creature to asleep

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

DRAMATIC SUBTEXT

Nivel 9 Cast a spell without obvious visible or audible components Use for two rounds before casting the spell

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

GREATER STEALSPELL

Nivel 15 When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells. Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level.

MASS SLUMBER SONG

Nivel 18 Put already fascinated creatures to sleep

SPELL CATCHING

Nivel 20 Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

STEAL SPELL

STOLEN SPELL

Nivel
You can only hold one stolen spell at once

If the target fails their will save, you may steal:
• Named spell (fails if they don't have the spell)
• Random spell up to the highest level you can cast
You must cast the spell while still performing

MASTER OF DECEPTION

DECEPTION
BONUS

Nivel Bardo Misc
 = $(\div 2) +$

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

SNEAKSPELL

Nivel

2

+1

10

+2

18

+3

Spell DC against a flat-footed target

Nivel

6

+2

14

+4

To overcome spell resistance

BIEN VERSADO

Nivel

2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

SENTIDO DE TRAMPAS

BON

SENTIDO DE TRAMPAS

Nivel

3

=

$(\div 3) +$

Nivel

Bardo

Misc

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

Ataque Furtivo

ATAQUE FURTIVO
BONUS

Nivel

5

=

$(\div 5) +$

Nivel

Bardo

Misc

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

HOMBRE PARA TODO

Nivel

10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel

16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel

19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad