DI	ESE	RT DRU		iden-	*	VORBERE	(TET	E ZAUBE	.R	*
				Tier Tier						
		Druiden- stufe	- 2 = g	estalt Level			0			
*		DRUI	IDE	*						
Druider stufe	1-	Naturgespür	- (t) d	O						
1		+2 to Knowledge Tierempathie	e (nature) and	Survival						
		Improve the atti	itude of an anii	mal						
2		Desert Native Bonus in desert	terrain				1			
3		Sandwalker								
3		No movement po	-	y terrain						
,		Desert Ensurand Endure hot, redu		at and drink						
4		Tiergestalt Become any small or medium animal or ve								
\vdash		Shaded Vision					2			
9		Immune to blind	Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns							
42		Dunemeld	tucks, ngment	s and patterns						
13		Become a swirli		nd						
15		Zeitloser Körper Altert nicht meh		ch nicht gealtert we	erden		3			
RW geg	ien	ZAU B Zauber		+ Bonuszauber						
Zaube		pro Tag		+ 8 2 7						
		0		WE - WE - WE -			4			
		1		7777						
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
RW geg	en Zaul	per (SG) = 10 + WE								
Konzent	ration	=	WE +	Zauber- stufe						
×	В	UND MIT DER NAT					7			
□ TIE			X DOMAIN							
Verliehen	e Fähia	keiten		Verliehene Fähigk			8			
						-				
Stufe				Stufe						
SG				SG			9			
Einsetzbar							7			
pro Tag pro Tag TIEREMPATHIE					×	SCHRIFTROLLEN	1)	×	TRÄNKE	, (
TIEREM	PATH		AIIIL							
BONUS			Druidenstufe	Sonst.						
		= CH +		+						
×		DESERT N	NATIVE	*						
DESERT BONUS		Druidenstufe								
POMOS			÷ 2							
Ropus to	Initiatio	e, Knowledge (geo		antion Staalth						
		e, Knowledge (geo e in aquatic terrair		puon, Steatth						
×		TIERGES	STALT	*			_ [
	Anz	ahl pro Tag	Heute ver							