

# SZAMAN (DRUID)

Poziomy  
Szamana

## SZAMAN

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

### Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

☐

### Wędrownik bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

### Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

☐

### Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

### Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarujący

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY