

# TROPHY HUNTER

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

(EXPLORADOR)

## ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

## TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

## IMPROVED TRACK

Rastrear	Nivel de Explorador	Bon de Supervivencia
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.

## CONJUROS

Nivel	Nivel de Explorador	Nivel de Lanzador
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base + Conjuros Adicionales SAB
1		
2		
3		
4		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración  = SAB + Nivel de Lanzador

## FIREARM STYLE

1	Grit Points	You may gain up to SAB grit points each day	<input type="text"/>
---	-------------	---	----------------------

Nivel 2	Disparo de precisión	Usa ataque de toque mas allá del primer punto de alcance	Coste: 1 pt
	Esquiva del pistolero	Move 5ft immediately; +2 AC against triggering attack Alternatively, drop prone for +4 AC	Coste: 1 pt
	Desencasquillado rápido	Para un arma de fuego rota como acción de toque (Coste: 1 pt to fix as a move action)	Coste: 1 pt

## HUNTER'S AIM

Nivel 4	Firearm attacks target the enemy's touch CA in the first two range increments. This stacks with similar effects.	Touch range increments <input type="text"/>
---------	--	---

## CONJUROS PREPARADOS

1		
2		
3		
4		

## VARITAS

CARGAS	#	
CARGAS	#	
CARGAS	#	
CARGAS	#	
CARGAS	#	
CARGAS	#	

## PERGAMINOS

## POCIONES