



SEPARATIST

DER DOMÄNE

(KLERIKER)

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

DOMÄNEN

Domäne	Forbidden Domain
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber
0	+1	+1	WE -4 WE -8 WE -12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-
stufe

Leichte Wunden	1W8+ Stufe (1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8+ Stufe (3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8+ Stufe (5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8+ Stufe (7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe	6	9

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN
Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN
Wunden verursachen

FOKUSSIERTEN

PRO TAG

Stufe = 3 + CH + Sonst. Heute

ENERGIE WURF

Kleriker-
Stufe

Sonst.

W6 = (÷ 2) +

(aufrunden)

WIL SAVE DC

Kleriker-
Stufe

Sonst.

= 10 + (÷ 2) + CH +

(abrunden)

FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

9 m

Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
1	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
2	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
3	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
4	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
5	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
6	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
7	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
8	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
9	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1