	Livello Bardo	×	INCAN'	TESIMI COI	NOSCIUTI		*
INCANTESIMI	- I						
IncantesimiCD salvezza Incantesimi <u>l</u> ncan	S		0				
	4 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 -						
0	CAR CAR CAR						
1				_ <sub>1</sub> .			
2							
3							
4							
5				_ ,			
6							
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesin							
Concentrazione = CAR +	Livello incantator	е					
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI S			3				
I Bardi possono indossare ar rischiare il fallimento incante							
ESIBIZIONE BARDIO							
DURATA Livello	Varie						
AL GIORNO da Bardo				4			
r = 2 + ( × 2) +							
Round							
volontà co salvezzavello da Bardo							
= 10 + ( ÷ 2	) + CAR			5			
<u> </u>							
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica co movimento invece che come azione star				000 -			
ESIBIZIONI	, (						
CONTROCANTO	6						
Contrasta effetti magici che dipendono dal suon alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al							
DISTRAZIONE		HERALDIC EXPERTISE					
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS		EXPERTISE	Livello da Bardo	Varie			
AFFASCINARE Livello		BONUS	(	Annly	this bonus to D	inlomacy Know	edge (history)
PUBBLICO MAX da Bardo		=			rledge (local) and		
=÷3	(per eccesso)	REROLL PER DAY	Livello da Bardo				
SATIRE Livello da Bardo		=	( ÷5)+		rs you to reroll or take the second		
+ = ( +1) ÷	5			AVVEZZO		result ii you do	
Penalty to enemies' attack, damage, saves again	nst charm and fear	Livello	Panua annii aata	ai Tiri Salvezza		Pardia	,
MOCKERY Livello da Bardo		2		dipendenti dal ling		: Daluica,	
$\begin{bmatrix} \text{Livello} \\ 3 \end{bmatrix}$ = $\begin{bmatrix} +5 \end{pmatrix} \div 4$		ESECUZIONE VERSATILE					
Penalty to one enemy's Charisma-based	checks and skills		Usare il bonus al posto d	di		Usare il boni	ıs al posto di
Livello SUGGESTIONE	-:> -#i	☐ Recitare	Raggirare, Camuffare	□ Ora		Diplomazia,	
6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata Livello GLORIOUS EPIC		<ul><li>□ Commedia</li><li>□ Danza</li></ul>	Raggirare, Intimidire Acrobazia, Volare	□ Pei	cussioni ntare	Raggirare, li	Animali, Intimidire ntuizione
8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed		Strumenti	Diplomazia, Intimidire	□ Co		Raggirare, D	
Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX INF		a tastiera	Dipromazia, manare	☐ Str	umenti a fiato	Diplomazia,	Addestrare Animal
9 2 x (d10 + COS) pf ten +2 attacco, +1 TS Tem							
Livello MUSICA LENITIVA							
Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso	e infermo.						
Livello SCANDAL							
14 Enemies are affected as if by Song Of Discord		×	w	IDE AUDIE	NCE		*
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUI			Livello <b>1</b>	Livello <b>5</b>	Livello <b>10</b>	Livello <b>15</b>	Livello <b>20</b>
+4 AC		Performance radi		_	40 ft		
Livello SUGGESTIONE DI MASSA  18 Suggerisce delle azioni a creature già affa	accinate	Performance con			— 80 ft —		
Livello MUSICA MORTALE	asomate						
20 Provoca la morte di un nemico per gioia d	tristezza						