

SWAMP DRUID

Livello
da Druido

Livello
da Druido

- 2 =

Livello
Forma
Selvatica

DRUIDO

Livello
da Druido

1

☐

Senso della natura

+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

Empatia selvatica

Migliora l'atteggiamento di un animale

2

☐

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Forma selvatica

Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

9

☐

Immunità al veleno

Immune a tutti i tipi di veleno

13

☐

Slippery

Continuous *freedom of movement*

15

☐

Corpo senza tempo

Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS
Incantesimi

Inc.
al Giorno

=

Inc.
Base

+

Inc.
Bonus

- 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPTIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Altro

= CAR +

+

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Livello da Druido

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐
☐
☐
☐