

WORLD WALKER

(DRUIDE)

Druiden-
stufe

Stufen-
bonus

+

WORLD WALKER

Druiden-
stufe
1

☐

Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Unterholz durchqueren

Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen
und dadurch keinen Schaden nehmen

3

☐

Bevorzugtes Gelände

Bonus in a given terrain

4

☐

Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

Bevorzugtes Gelände

Stufe

3

☐ **BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE** 6 8

■ ☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

WE - 4
WE - 8
WE - 12

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

7

☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐

9

☐ ☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ **TIERGEFÄHRTE**

☒ **DOMÄNE**

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar ☐ ☐ ☐ ☐

pro Tag ☐ ☐ ☐ ☐

Stufe

SG

Einsetzbar ☐ ☐ ☐ ☐

pro Tag ☐ ☐ ☐ ☐

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐

☐ ☐ ☐ ☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE