

DAREDEVIL

(BARDO)

Nivel
Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0			CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			

CD Salv de Conjur = 10 + CAR + Nivel de Conjur

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
PER DAY

Nivel
Bardo

Misc

Turnos = $2 + (\dots \times 2) + CAR + \dots$

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

CD SALV VOL = $10 + (\dots \div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel
Bardo

MAX AUDIENCE

Redondear hacia arriba

DERRING-DO

Nivel de Bardo

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills

Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3

SUGESTIÓN

Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

ENDECHA DE PERDICIÓN

Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED

2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFFECTADOS

+ 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

SUGESTIÓN EN GRUPO

Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

AGILE

AGILE
BONUS

Nivel
Bardo

Misc

+ = $(\dots \div 2) + \dots$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

CANNY FOE

MANIOBRAS DE COMBATE

Nivel

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to BMC to attempt, and BMC to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

BONUS
BONUS

Nivel
Bardo

Nivel

2

+ = $(\dots + 2) \div 4$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNE
AL DÍA

Nivel
Bardo

Fortune
Today

Nivel

5

+ = $\dots \div 5$

3x3 grid

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

HOMBRE PARA TODO

Nivel

10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel

16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel

19

Puedes elegir 10 en cualquier habilidad