Joueur

Campagne

PX

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Taille Modificateur

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Bonus Temp	Modificateur Temp
STR			STR		STR
CON			CON		CON
DEX			DEX		DEX
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de Caractéristique -10) ÷ 2 (Arrondi à l'inférieur)

CLASSES

		Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
1			d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	
6			d	
7			d	

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

DONS ET CAPACITES SPECIALES

COMPETENCES

Max Ranks / = ECL + 3

Compétence	Bonus	Class Skills 1 2 3 4 5 6 7	Rangs	Racial, Dons, Synergie	Divers	Favoured Enemy Bonus	Pénalité d'Armure

Autres compétences: Connaissance - INT
Artisanat - INT
Profession - SAG
Representation - CHA

LANGAGES