

BLIGHT DRUID

DEIDAD

Nivel de
Druida

Bon
Nivel

+



BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida
1

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

Zancada Forestal
Mueves a través de maleza a vel. normal
y no recibes daño

4

Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjurios

Conjurios
al Día

=

Conjurios Base +
Conjurios Adicionales

				SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0					
	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ FAMILIAR

☐ DOMINIO

Nombre del Familiar

Tipo de criatura

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY
BONUS

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐
☐
☐

Forma actual

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA
CD SALV

Nivel de
Druida

= 10 + (÷ 2) + SAB

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES