

FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE

Creature Name Age Creature Level

Tipo da Criatura Subtype Peso Height HIT DICE d

XP

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Temp Bonus
FOR			FOR	
DES			DES	
CON			CON	
INT			INT	
SAB			SAB	
CAR			CAR	

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPMENT

FEATS & SPECIAL ABILITIES

TRAINING

HEALTH

HIT POINTS Wounds hp

COMBAT

INICIATIVA BÔNUS Outros

INIC = DES +

BASE ATTACK Temp Attack Temp Damage

BASIC SPEED Swim Speed Fly Speed

Climb Speed Burrow Speed Deslocamento Temporário

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE Modificador de Tamanho Outros

BMC = Base Attack + FOR +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Dodge Modifier Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros Bônus de Moral

DMC = 10 + FOR + DES +

DEFENCE

CLASSE DE ARMADURA Armour & Shield Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / -

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA

COMBAT ABILITIES

ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

Munição

SAVING THROWS

Fortitude Resistência Base Save Outros Temporário

FORT = CON +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB +

Evasão Endurance

EFFECTS