ΡĪ	.Δ1	INS DI	RUID da Dr	vello	INCANTESIMI PREPARATI					
	<i>71</i> 1.1		Li	ivello						
		Livello da Druido	- 2 = Fe	orma atica			0			
*			RUIDO	*						
Livello da Druido	0	Senso della	<mark>a natura</mark> scenza (Natura) e So	provivonzo						
1		Empatia se	Ivatica	·						
		Migliora l'atteggiamento di un animale								
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain					1			
3		Run Like Th	he Wind	ind na volta all'ora, corre al donnio de						
<u> </u>		velocità +3m; una volta all'ora, corre al doppio de Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma selvatica					2			
4										
					o medio					
9		Charge thro	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,							
		+4 AC and	damage against a cl	harging foe						
13	13 🗆		Change appearance at will							
15		Corpo senz		to			3			
Non inveccina, neinimeno i				calliente						
CD TS			NTESIMI	Ino Ponus						
Incantesi		al g	ntesimi = Inc. giorno = Base	+ Inc. Bonus → ∞ ~						
		0		SAG SAG - SAG - SAG -			4			
		1		7777						
		2		4444						
		3		4444			_			
		4					5			
		5								
		6		+ + +						
		7		+ + +			6			
		8		444			6			
		9								
CD Salve	ezza Ir	nc. = 10 + SAG	+ Liv. Incantesimo							
Concentr	azion	e	= SAG +	Livello Incantat	ore 🗆 🗆		7			
×	LE	GAME CO	ON LA NATUI				-			
□ COMPAGNO ANIMALE 🔀 DOMAIN										
Poteri Con	icessi			Poteri Concessi			8			
Livello				Livello						
9				8			9			
Usi al (Usi al giorno						
``		В	ONUS	x	*	PERGAMENE		*	POZIONI	# (
BONUS BONUS			Livello da Druido	o Varie						
		= CAR		+						
PLAINS		PLAINS	TRAVELLER							
BONUS		Livello da D	Livello da Druido							
		=	÷ 2							
			(geography), Perce	ption, Stealth						
and Surviv	ai Whi	le in aquatic to	SELVATICA	, (
Volte al giorno Usato oggi										