



## PSICRYSTAL

Crystal Name

## PERSÖNLICHKEIT

- |                                     |                                       |
|-------------------------------------|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artiste    | <input type="checkbox"/> Observant    |
| <input type="checkbox"/> Bully      | <input type="checkbox"/> Selbstsicher |
| <input type="checkbox"/> Feigling   | <input type="checkbox"/> Resolved     |
| <input type="checkbox"/> Friendly   | <input type="checkbox"/> Weise        |
| <input type="checkbox"/> Held       | <input type="checkbox"/> Zielstrebig  |
| <input type="checkbox"/> Lügner     | <input type="checkbox"/> hinterhältig |
| <input type="checkbox"/> Sorgfältig | <input type="checkbox"/> Sympathetic  |
| <input type="checkbox"/> Nimble     | <input type="checkbox"/>              |

## ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert		Attributs- modifikator	Temp. Bonus
ST	_____		ST	_____
KO	_____		KO	_____
GE	_____	INT Bonus	GE	_____
IN	_____	<div style="border: 1px dashed black; width: 100px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">INT Bonus</div>	IN	_____
WE	_____		WE	_____
CH	_____		CH	_____

$$\text{Attributsmodifikator} = (\text{Attributswert} - 10) \div 2$$

## PSICRYSTAL

Owner's Level	Granted Abilities	Natürliche Rüstung	INT Bonus
<b>1</b>	<b>Alertness *</b> Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link	<b>+0</b>	<b>+0</b>
<b>3</b>	<b>Deliver Touch Powers</b>	<b>+1</b>	<b>+1</b>
<b>5</b>	<b>Telepathic Speech</b>	<b>+2</b>	<b>+2</b>
<b>7</b>		<b>+3</b>	<b>+3</b>
<b>9</b>	<b>Flight</b>	<b>+4</b>	<b>+4</b>
<b>11</b>	<b>Power Resistance</b>	<b>+5</b>	<b>+5</b>
<b>13</b>	<b>Sight Link</b>	<b>+6</b>	<b>+6</b>
<b>15</b>	<b>Channel Power</b>	<b>+7</b>	<b>+7</b>
<b>17</b>		<b>+8</b>	<b>+8</b>
<b>19</b>		<b>+9</b>	<b>+9</b>

**\* Applies to owner when within 5 ft**

## FERTIGKEITEN

	Ungeübt	Fertigkeits- bonus	Owner's Ranks	Sonstiges
Schätzen			IN	
Autohypnose	■		WE	
Balancieren	■		GE	
Bluffen	■		CH	
Klettern	■		GE	+8
Konzentration	■		KO	
Schriftz. entschl.			IN	
Diplomatie	■		CH	
Mechanismus ausschalten			IN	
Verkleiden	■		CH	
Entfesselungskunst	■		GE	
Fälschen	■		IN	
Informationen sammeln	■		CH	
Mit Tieren umgehen			CH	
Heilkunde	■		WE	
Verstecken	■		GE	
Einschüchtern	■		CH	
Springen	■		ST	
Lauschen	■		WE	
Leise bewegen	■		GE	
Schlösser öffnen			GE	
Psicraft			IN	
Reiten	■		GE	
Suchen	■		IN	
Motiv erkennen	■		WE	
Fingerfertigkeit			GE	
Zauberkunde			IN	
Entdecken	■		WE	
Überlebenskunst	■		WE	
Spuren lesen	Geübt		ÜBERLEBENSKUNST	
Schwimmen	■		ST	
Turnen			GE	
Magischen Gegenstand benutzen			CH	
Use Psionic Device			CH	
Seil benutzen	■		GE	
Knowledge: Psionics			IN	
	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>			

## GESUNDHEIT

## TREFFERPUNKTEerletzungen

TP		TP
----	--	----

## KAMPF

## ANGRIFFE

**GRUNDWERTE ANGRIF** Temp. Schaden

+

+

Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			

INITIATIVE BONUS	with Self-propulsion: Basic Speed	with Flight: Fliegend
INIT	30 m 6Fe	50 m 10Fe

Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			

**RINGKAMPF BONUS**  
 = Grundangriff + **ST -12** +

Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			

## RETTUNGSWÜRFE

Owner's  
Base Save Sonstiges Temp.

**ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF**

**ZÄH** = KO + +

REFLEX RETTUNGSWURF

REF = GE + +

WILLEN RETTUNGSWURF

WILL = WE + +

☐ Entrinnen    ☐ Verbessertes Entrinnen    ☐ Fallens-  
Ausdauer    Entrinnen    gespür

## EFFEKTE

[illegible]

RÜSTUNGSKLASSE	Natürliche Rüstung	Größenmodifikatoren	Sonstige Modifikatoren
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31			
32			
33			
34			
35			
36			
37			
38			
39			
40			
41			
42			
43			
44			
45			
46			
47			
48			
49			
50			
51			
52			
53			
54			
55			
56			
57			
58			
59			
60			
61			
62			
63			
64			
65			
66			
67			
68			
69			
70			
71			
72			
73			
74			
75			
76			
77			
78			
79			
80			
81			
82			
83			
84			
85			
86			
87			
88			
89			
90			
91			
92			
93			
94			
95			
96			
97			
98			
99			
100			

$$\boxed{\text{RK}} = 10 + \text{GE} + \quad + 4 +$$

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 / + + 4 +

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

**RK** = 10 + GE / + 4 +

Temp. RK	Power Resistance	Schadensreduzierung
RK	/	

## FÄHIGKEITEN IM KAMPE

[illegible]