ANTIPALADIN

DE

Antipaladin Level

Antipaladin Level − 3 = Nível do Conjurador

DETECT GOOD

As a move action, detect good in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other good auras nearby.

UNHOLY RESILIANCE

Nível **2** — CAR — Bônus para todos os testes de resistência

AURA

Nível **3** — **AURA DE COVARDIA**
Enemies within 10ft take -4 to saves against fear effects.

Nível **8** — **AURA DE DESESPERO**
Enemies within 10ft take -4 to all saving throws.

Nível **11** — **AURA OF VENGEANCE**
Spend two uses of Smite Good to grant allies the ability to smite good. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Nível **14** — **AURA OF SIN**
Weapons considered Evil aligned for overcoming DR.

Nível **17** — **AURA DE DEPRAVAÇÃO**
Ganha de redução de dano 5/bom.
Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

PLAGUE BRINGER

Nível **3** — Immune to the effects of all diseases including magic.
Can still contract diseases and spread them to others.

CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Nível **4** — Channelling negative energy uses up two of today's uses of Touch of Corruption.

ENERGIA ROLAGEM — d6 = (Antipaladin Level ÷ 2) + Outros
(Arredonda para Cima)

VONTADE CD DE RESISTÊNCIA — = 10 + (Antipaladin Level ÷ 2) + CAR
(Arredonda para Baixo)

FIENDISH BOON

Nível **5** — ☐ **MONTARIA ESPECIAL** ☐ **ARMA VINCULADA**

Nome

Tipo — ☐ Summoned Today

Melhorias

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia =	Magias Base +	Magia Bônus CAR
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = CAR + Nível do Conjurador

DESTRUIR O BEM

INIMIGO POR DIA = (Antipaladin Level ÷ 3) + Outros
(Arredonda para Cima)

Inimigos hoje ☐☐☐ ☐☐☐

ATAQUE BÔNUS + = CAR + Outros

DEFLEXÃO BÔNUS + CA = CAR + Outros

A successful strike with smite good bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against good-aligned outsiders, dragons, clerics and paladins.

DANO BÔNUS + = Antipaladin Level + Outros

GOOD DAMAGE BONUS + = (Antipaladin Level × 2) + Outros

TOQUE DE CORRUPÇÃO

Nível **2**

USOS POR DIA = (Antipaladin Level ÷ 2) + CAR + Outros
(Arredonda para Baixo)

Hoje ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CURA PONTOS DE VIDA — d6 = (Antipaladin Level ÷ 2) + Outros
(Arredonda para Baixo)

CRUELTIES

Nível **3**

6

9

12

15

18

MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

UNHOLY CHAMPION

Nível **20**

Increase damage reduction to 10/good.
On using Smite Good to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Good ends after this attack.
On using Channel Negative Energy or Touch Of Corruption, deal the maximum possible damage.