DIVINE HUNTER

DE

(PALADIN)

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau 2 — CHA — Bonus sur tous les jets de sauvegarde

SHARED PRECISION

Niveau 3 — On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

AURA

Niveau 8 — **AURA OF CARE**
Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Niveau 14 — **AURA DE FOI**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

SANTE DIVINE

Niveau 3 — Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4 — Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE
JET: ____ d6 = (Niveau de Paladin ____ ÷ 2) + Divers ____
(arrondi au supérieur)

VOLONTE
SAVE DC: ____ = 10 + (Niveau de Paladin ____ ÷ 2) + CHA ____
(arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

Niveau 5 — **ARME LIÉE**

☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	= Base Sorts	+ Sorts supplémentaires CHA
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration ____ = CHA ____ + Niveau de Lanceur de Sort ____

HUNTER'S BLESSING

Niveau 11 — Spend one use of Smite Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.
This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS PAR JOUR: ____ = (Niveau de Paladin ____ ÷ 3) + Divers ____
(arrondi au supérieur)

Ennemis Aujourd'hui ☐☐☐ ☐☐☐

ATTAQUE BONUS: + ____ = CHA ____ + Divers ____

DEFLECTION BONUS: + CA ____ = CHA ____ + Divers ____

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES BONUS: + ____ = Niveau de Paladin ____ + Divers ____

BONUS AUX DOMMAGES CONTRE LE MAL: + ____ = (Niveau de Paladin ____ × 2) + Divers ____

IMPOSITION DES MAINS

Niveau 2

UTILISATIONS PAR JOUR: ____ = (Niveau de Paladin ____ ÷ 2) + CHA ____ + Divers ____
(arrondi à l'inférieur)

Utilisations aujourd'hui ☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐

SOINS POINTS DE VIE: ____ d6 = (Niveau de Paladin ____ ÷ 2) + Divers ____
(arrondi à l'inférieur)

GRACE

Niveau	
3	12
6	15
9	18

Niveau 6 — **GRACE**
Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

RANGE: ____ m = Niveau ____ × 5 ft

SORTS PREPARES

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

RIGHTEOUS HUNTER

Niveau 14 — Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

CHAMPION SACRÉ

Niveau 20 — Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique
En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.
L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.