						×	PERSONAJE											
							Nomb	re								Caraman Line Andrew Carama		
Jugador						CHOPICO LINE	Raza					Tamaño		'n	M	od de		
Campaña	a					- CLASES	<				Ra	angos de Halb	i aida d le Gol	pe Niv	el	maño		
PX						1							d		Ajus	te de vel		
PX						2							d					
1			ERÍSTIC		14 17								<u>d</u>			vel		
	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Modif Temporal	4							d d		Efe	vei ctivo rsonaje		
FUE			FUE		FUE	<u>5</u>							d		der Pe	isoliaje		
CON			CON		CON	7							d					
DES			DES		DES					HAE	BILIDADI	ES	B : 1			-		
INT			INT		INT	Max Ranks	/	= ECL + 3	Bonus de Habilidad		Class Skil	Rangos	Racial, Dotes,	Misc	avourelden Enemy P Bonus Ar	rueba		
SAB			SAB		SAB				наршиаи		1 2 3 4 5	6 7	Sinergia		DOIIUS AII	mauura		
CAR			CAR		CAR													
Mod de	———— Característi	ca = (Punt t	otal de Cara	cterística	- 10) ÷ 2 (R	edondear abajo)											
D D	OTES Y	APTITU	JDES ES	PECIA	LES													
													,					
													. ———					
																NT 1 - SAB		
																Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR		
LENGUAJES																ades:		
NGO																s habilida o -INT oretación		
E																Otras Oficio Interp		