

# SHAMAN (DRUIDA)

Chaman  
Nivel

## SHAMAN

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

### Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

### Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

☐

### Pisada sin Rastro

No deja rastro, si no quiere.

4

☐

### Resistir la atracción de la Naturaleza

+4 a salvaciones contra fatas y plantas

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

### Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

### Inmunidad al veneno

Inmune a todos los venenos

15

☐

### Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuro  
Base

Conjuros Adicionales

				SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0						
	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## BONUS DE EMPATÍA

### BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+ +

+4 usando Empatía Salvaje con tu criatura totem

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

## CONJUROS PREPARADOS

0

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## PERGAMINOS

## POCIONES

1

2

3

4

5

6

7

8

9