Waldläufer-	ERZFEINDE	
INFILTRATOR stufe		ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
(WALDLÄUFER) Stufenbonus +	1	
TIEREMPATHIE	5	
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonst.	10	
= CH + +	15	
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu v		DECEM
TRACK  Waldläufer- Überlebenskunst	KAM	PFSTIL
stufe Bonus	 Waldläufer- □	
Spuren lesen = ( ÷ 2 ) +	stufe	
Stufe Waldläufer-		
3tule stule	6	
RW gegen Zauber pro Tag = Grund- Honuszauber WIS		
1	10	
2	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.	
3	BUND DES JÄGERS	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	Stufe 4 TEILE ERZFEIND	TIERGEFÄHRTE
Konzentration = WE + Zauber-	TEILE ERZFEIND	Name
*** stufe	DURATION Sonst.	Creature type
	Runden WE + (WE minimum 1)	Greature type
	Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsakti	Waldläufer- stufe - 3 <u>□</u> ruiden- stufe
		TETE ZAUBER
		1
		2 000
		000
		3
	000	000
		000
		4
ZAUBERSTÄBE		
P	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
7 200 200 200		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
3 7 000 000 000		
NS 000 000 000		
COO		
# COO COO COO COO COO COO COO COO COO CO		
3 000 000 000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# 000000000000000000000000000000000000		