

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS Talente Übung Sonst.
INIT = GE + + +

BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATE Mit Rüstung Temp.
m Fe m Fe m Fe
Schwimmend Fliegend Kletternd
m Fe m Fe m Fe

GRUNDWERTE ANGRIFF

GRUND-ANGRIFF BONUS NAHKAMPF-ANGRIFF FERNKAMPF-ANGRIFF
Temp. Angriffsbonus Moralbonus Buffs Nerfs Heftiger Angriff
+ = + - -
Temp. Schadensbonus Moralbonus Buffs Nerfs Heftiger Angriff
+ = + - +

Zustandsmodifikatoren

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS Grund-Angriffsbonus / Mönchsstufe Größenmodifikator Sonst.
KMB = ST + - +

KAMPFMANÖVER DEFENCE Ausweich-Ablenkungsmodifikator Mönchsstufe Grund-Angriffsbonusmodifikator Größenmodifikator
KMV = 10 + ST + GE + + + WE + + GAB -

AUF DEM FALSCHEN FUSS KMV Ablenkungsmodifikator Mönchsstufe Grund-Angriffsbonusmodifikator Größenmodifikator
KMV = 10 + ST / / + + WE + + GAB -

Temp. KMB Temp. KMV Zustandsmodifikatoren
+ KMB + KMV

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE Verletzungen ☐ Sterbend ☐ Stabil Nichttödlich ☐ Bewusstlos
TP TP TP

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE Ausweichmodifikator Ablenkungsmodifikator Mönchsstufe ÷ 4 Natürliche Rüstung Größenmodifikator
RK = 10 + GE + + + WE + + +
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE
RK = 10 / / + + WE + + +
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE
RK = 10 + GE + + + WE + + +

Temp. RK Zauberesistenz Bonus anwendbar, wenn du weder Rüstung trägst noch bewegungsunfähig bist
+ RK

Schadensreduzierung /

Notizen

ANGRIFFE

Waffenloser Schlag

Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer
d x

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer
m Fe d x

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer
m Fe d x

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer
m Fe d x

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer
m Fe d x

Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer
m Fe d x

Munition # Spezialmunition #
Munition # Spezialmunition #

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE Grundbonus Volksbonus Sonst. Temp.
ZÄH = KO + + + +

REFLEX SAVE
REF = GE + + + +

WILLEN RETTUNGSWURF
WILLEN = WE + + + +

Stufe
2 ☐ Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallenspur
9 ☐ Verbessertes Entrinnen

Zustandsmodifikatoren

EFFEKTE

Effekte