

ESPECIAIS
 Modificador de Habilidade em Bônus

STATS

FOR	FOR		FOR
CON	CON	_____	CON
DES	DES	_____	DES
INT	INT	_____	INT
SAB	SAB	_____	SAB
CAR	CAR	_____	CAR

BASE DE ATAQUE	MANOBRAS DE COMBATE	COMBATE DE COMBATE
BÔNUS	BÔNUS	DEFESA

BBA BMC DMC

$$\text{EFFECTIVE CHARACTER LEVEL} = \text{Nível Ajuste} - \text{Penalidade} + \text{Nível de Bônus do Conjurador}$$

TALETOS

[illegible]