

MAGICIAN

(BARD)

Poziom Barda

CZARY

| Znane Czary | ST Rzutu Obronnego | Czary Dziennie | = Czary Bazowe | Premiowe Czary   |
|-------------|--------------------|----------------|----------------|--|
|             |                    | 0              |                | CHA - 4<br>CHA - 8<br>CHA - 12   |
|             |                    | 1              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 2              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 3              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 4              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 5              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 6              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>                          |

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja  = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARD

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

Poziom Barda

Inne

rund

$$F 2 + ( \times 2 ) + CHA +$$

Rundy Dziś ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

WOLA ST Rz. Obr. Poziom Barda

= 10 + (  $\div 2$  ) + CHA

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.  
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych

FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

Poziom Barda

=  $\div 3$  (Zaokrąglane w górę)

DWEOMERCRAFT

Poziom Barda

$+ \text{  } = ( \text{  } + 1 ) \div 6$   
Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

POZIOM 3 INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

$+ \text{  }$

POZIOM 6 SUGESTIA

Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

POZIOM 8 SPELL SUPPRESSION

Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

POZIOM 9 INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

$2 \times (k10 + B)$  tymczasowych punktów wytrzy +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

POZIOM 12 KOJĄCA PIEŚŃ

Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran  
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

POZIOM 14 METAMAGIC MASTERY

Apply instant metamagic; this ends the performance

POZIOM 15 INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

+4 do wszystkich rzutów obronnych  
+4 do KP

POZIOM 18 ZBIOROWA SUGESTIA

Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

POZIOM 20 ŚMIERTELNY WYSTĘP

Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT BONUS

Poziom Barda

Inne

= (  $\div 2$  ) +

Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Poziom 2 Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level  
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS SPELLS

Poziom 2

= (  $+ 2$  )  $\div 4$

Poziom Barda

Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

TAJEMNA WIĘŹ

WIĘŹ Z PRZEDMIOTEM

Poziom 5

WAND MASTERY

Poziom 10 Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Poziom 15 Use your own caster level for calculating the DC of wands