

FALCONER

(RODEUR)

Rôdeur
Niveau

Niveau
Bonus

+

ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □ □

10 □ □ □ □ □

15 □ □ □ □

20 □ □ □

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau **BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION**

3 ■ □ □ □ □ □

8 □ □ □ □ □ □

13 □ □ □ □ □

18 □ □ □ □ □

TRACK

Rôdeur
Niveau

Survie
Bonus

Traquer = (÷ 2) +

SORTS

Niveau **Rôdeur - 3 = Niveau de Niveau Lanceur de Sort**

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Bonus Spells SAG
<input type="text"/>	1		<input type="text"/>		□ □ □ □ □ □
<input type="text"/>	2		<input type="text"/>		□ □ □ □ □ □
<input type="text"/>	3		<input type="text"/>		□ □ □ □ □ □
<input type="text"/>	4		<input type="text"/>		□ □ □ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = **SAG** + Niveau de Lanceur de Sort

STYLE DE COMBAT

Rôdeur
Niveau

2

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau **FEATHERED COMPANION**

Niveau

Full hit points

Rôdeur - 3 = Druide
Niveau

Nom

Bird of prey type

☐ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

☐ **Distract** DC 20
The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Niveau **Swooping Charge** DC 20
6 The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

SORTS PREPARES

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

BAGUETTES

CHARGES #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CHARGES #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PARCHEMINS

POTIONS