UR	BA	AN D	RU	ID	Poziom Druida	×	P	PRZYGOTOW	ANE CZA	RY
		Poziom		_ / =	Poziom (ształtu					
		Druida			Natury			0	) ———	
BÓG					SEL AMORE					
					CHONCAN.					
`			DRUI	ID	** * ×					
Poziom		Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania						1		
Druida <b>1</b>					ztuki Przetrwania					
					wierzętami					
		Leśny Krok Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną pre i nie otrzymujesz obrażeń. Lorekeeper +2 do Dyplomacji, Wiedzy (lokalna, historia, szlad			num z normalna nro	dkosola				
2					silyili z ilolilialiią pie					
					kalna, historia, szlad			2	,	
		Resist Temptation +2 to saves against divination and enchantment Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego luk Tysiac Twarzy			n and enchantment					
4						, 0,00				
					rozmiaru małego lub	sredniego		3		
6		Zmienia w	vygląd na	a życzenie						
9		Mental St		and same	Ision effects					
		Ponadcza			ision enects					
15		Nie starzeje się, nie może		ie może być	vć postarzany za pomb	cą <del>_mag</del> ii_		4		
`			CZAR	RY				4		
ST Rzutu			Czary na dzień	= Czary	Premiowe Czary					
Obronnego			na uzien	Bazow	4 8 -					
		0			RZT			5		
		1		-	_ 7777					
		2			_					
		3								
		4						6		
		5								
		6								
		7		_						
		-						7	,	
ST Rz. Obi	r = 10	9	Doziom (							
31 NZ. UDI	1. – 10	7 T NZ I T I			Poziom					
Koncentrac	cja		=	RZT +	Czarując	eg <del>o</del> 🗆 🗆				
`				ZICZĄ	*			8		
□ ZWIE	RZĘC	CY TOW.	ARZY	M DOMAI	N					
Zesłana Mod	С				Zesłana Moc			9		
Poziom					Poziom					
Poz					Poz	*	ZWOJE	<b>#</b> (	*	MIKSTURY
ST					ST					
	Użycia DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD									
``				ZICZĄ	,					
WIĘŹ Z DZ	ZICZ	Ą		Doziem D	do Inno					
PREMIA		- CT		Poziom Drui	da Inne					
		- 0.	IA +							
×				IATURY						
	Uży	ć na dzier	í T		dzisiaj  □□					
_										