TITAN MA	OFFK:	
----------	-------	--

Livello da Barbaro

1.1			BARO)	IM!DURATA AL GIORNO			₋ivello Barbaro	Altro	IRA! Oggi	
×			BARBARO	rd	= 2 + COS +	(× 2) +		rd
Livel da Barl 1			iig Game Hunter RA!	- 14		P	UNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
2		Jo	tungrip		IRA!		4	4	2	-2
3		Ма	assive Weapons -1		SUPERIORE IMA		6	6	3	-2
5		Ev	ade Reach 5ft		POSSENTE [RA]		8	8	4	-2
6		Ма	assive Weapons -2	Modificatore di (Punteggio di A	Abilità = bilità Totale - 10) / 2		FOR	COS		CA
7		Rio	duzione del Danno 1/–	AFFATICATO		- · P	unteggio di Fo	rza Punteggio di Des	trezza	
9		Ма	assive Weapons -3	DURATA	Durata		enalità: -2	Penalità: -2		re in Ira, correre o caricare
10			iduzione del Danno 2/– vade Reach 10ft	rd	=×2	i, Ii	A!POT	DIS	mentre è Affat	
11		Su	periore IM!	IRA!POTE			Altro			
12		Ма	assive Weapons -4	CONOSC	CIUTda Barbaro	2)	+			
13		Rio	duzione del Danno 3/–		- (<u> </u>			(per difetto)
14	. 🗆	Tit	anic RAGE!	1						
15			Massive Weapons -5 vade Reach 15ft	2						
16		Ric	duzione del Danno 4/–							
17		Inf	faticabile IM!	-						
18		Ма	assive Weapons -6	3						
19		Ric	duzione del Danno 5/–							
20		- <	Possente IM! Evade Reach 20ft	4						
		BI	G GAME HUNTER	5						
+:	1		us to attack rolls and dodge bonus to AC							
		J Wilei	JOTUNGRIP -	6						
Livello 2	May w	rield a t	two-handed weapon in one hand alculated as for a one-handed weapon							
7	Dallia		ASSIVE WEAPONS	7						
Livello			ENALTY							
3	-		Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8						
×			EVADE REACH							
Livello 5		m	Reduced effective reach for one designated attacker	9						
1			TITANIC RAGE!							
Livello 14	Costs	2 roun	efit of Enlarge Person ds of rage per round, and become exhausted atigued when rage ends.	10						
				11						
				12						
				13						
				14						

IRA!