

TRAPPER  
(WALDLÄUFER)

Waldläufer-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	6	8
3			
8			
13			
18			

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE  
BONUS

Waldläufer-  
stufe

Sonstiges

= CH + +

Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres

SPUREN LESEN

Waldläufer-  
stufe

Überlebenskunst  
Bonus

Spuren lesen = ( ÷ 2 ) +

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

KAMPFSTIL

Waldläufer-  
stufe

2

6

10

14

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.  
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe

4

TEILE ERZFEIND

DAUER

Runden WE +

Sonstiges

(WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

TIERGEFÄHRTE

Name

Kreaturenart

Waldläufer-  
stufe

-3

Druiden-  
stufe

FALLENKUNDE

TRAPS  
PRO TAG

Waldläufer-  
stufe

= ( ÷ 2 ) + WE

Traps  
today

TRAP  
SAVE DC

Waldläufer-  
stufe

= 10 + ( ÷ 2 ) + WE +

Sonstiges

Extraordinary  
Trap Modifier

-2

Stufe

5

SNARE TRAP

5

7

9

11

13

15

17

19

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE