SW	7ΔΤ	MP	DRU	ID	Druiden stuf			VOR	RBEREITE	TE ZA	AUBEI	R	*
5 44					Tie	22	I						
		Druider stu		- 2	2 = gesta Lev				0				
×			DRUI	DE									
Druiden- stufe			jespür	,									
1			-2 to Knowledge (nature) and Survival										
		Improve the attitude of an animal											
2		Marsh	wright in swamp	terrain	cannot be	e tracked			1				
			p Strider			- I a a i a a i a a a a a a a a a a a a a							
3		No movement penalty in bogs or undergrowth											
		Pond S		ainst disease and the abilities									
4		of monstrous humanoids; damage reduction against swarms											
		Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier							2				
Werde irgendein kleines oder mitte						elgroßes Tier							
9			n gegen jed										
13		Slippe		edom of movement									
-			er Körper		ovement				3				
15		Altert	nicht mehr	r, kann n	nagisch ni	icht gealtert w	erd en 🗆 🗆	en 🗆 🗆					
			ZAUB	ER									
RW gege			Zauber		rund- + B	Bonuszauber ~							
Zauber			pro Tag	za	auber	4 00 -			4				
		0				WE- WE-							
		1											
		2											
		3				7777			5				
		4											
		5											
		6											
		7							6	,			
		8											
		9											
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad													
Konzentra	ation		=	WE	+	Zauber- stufe			7				
BUND MIT DER NATUR													
□ TIERGEFÄHRTE 🔀 DOMAIN													
Verliehene	Fähig	keiten			Vei	rliehene Fähigk	ceiten		8				
e													
Stufe						Stufe							
SG						SG			9				
		ir			□□Einse							mp Karre	
			EREMP			, (X	SCHRIFTROLLEN	•	×		TRÄNKE	<i>*</i>
TIEREMI	PATH	IE		Druiden	aturfa.	Sonst.							
BUNUS		- (TIT A	Druiden	istule +	SOUST.							
		= (T										
CHIABER		MA	RSHW	RIGH	IT	#							
SWAMP BONUS		Druio	denstufe										
		=	-	÷ 2									
Bonus to Ir						on, Stealth,							
Survival an	d Swir												
	Δnz	ahl pro 1	ERGES		te verwen	det							
	AIIZ	am più l	ag			uct							
				l I	HHHH								