



Nivel  
Ninja

## RESERVA DE KI

CAPACIDAD  
RESERVA KI

Nivel de Ninja

Misc

=

÷ 2

+

CAR

+

Ki Pool

(Redondear abajo)

Treat any jump check as if from a running start

Ki cost

Mientras tengas al menos un punto de ki

Haz un ataque adicional cuando haces un ataque completo

1

Incrementa tu velocidad movimiento en 20ft durante un asalto

1

+4 insight bonus to Stealth checks for one round

1

Nivel Hidden Master: cast Greater Invisibility as a standard action

3

20 Trade sneak attack dice for ability score damage

## NINJA TRICKS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

## NINJA

Nivel  
Ninja

1

Uso de Venenos  
Ataque furtivo

Ninja  
Trick

2

Ki Pool  
Ninja Tricks

3

No Trace

4

Esquiva Asombrosa

6

Light Steps

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Master Tricks

12

14

16

18

20

Hidden Master

## ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO  
FURTIVO

Nivel  
Ninja

Misc

d6

=

÷ 2

+

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierdes el bonus DES a CA

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30 pies.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales

## NO TRACE

NO TRACE  
BONUS

Nivel  
Ninja

Misc

+

=

÷ 3

+

(Redondear abajo)

No Trace bonus is added to:

- the DC of a Survival check to track the Ninja;
- Disguise skill checks
- opposed Stealth checks while stationary