

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
Nivel

+

WORLD WALKER

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐

Zancada Forestal
Mueves a través de maleza a vel. normal
y no recibes daño

3

☐

Terreno predilecto
Bonus en un terreno determinado

4

☐

Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Path of Trees
Tree stride

13

☐

Las Mil Caras
Cambia la apariencia a voluntad

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

3

☐ BON DE TERRENO PREDILECTO

2 4 6 8

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

CONJUROS

CD Salv
de Conjurios

Conjurios
al Día

=

Conjurio Base

Conjurios Adicionales

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos
al día

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

Nivel

CD

Usos
al día

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐ ☐ ☐ ☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES