

EMPYREAL KNIGHT

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Niveau de Paladin

Niveau de Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

VOICES OF THE SPHERES

Niveau 2 Learn to speak and read Celestial

AURA

AURA DE COURAGE

Niveau 3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

AURA DE RESOLUTION

Niveau 8 Immunité contre les charmes, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

AURA DE JUSTICE

Niveau 11 Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

AURA DE FOI

Niveau 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE VERTU

Niveau 17 Gain de réduction de dommages 5/malefique
Immunisé au effet de contrainte, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

CELESTIAL ALLY

Niveau 4 Summon celestial creatures, archons and angels.

SUMMON SPELL LEVEL

$$\boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

UTILISATIONS PAR JOUR

CHA

Utilisations aujourd'hui

□□□
□□□
□□□

LIEN DIVIN

MONTURE SPECIALE

Niveau 5 Nom

Type ☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

Niveau 8 Mount gains the Celestial template

Niveau 12 Gains ability to fly

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires CHA
1					□□□□
2					□□□□□□
3					□□□□□□□□
4					□□□□□□□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration $\boxed{} = \text{CHA} + \text{Niveau de Lanceur de Sort}$

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS PAR JOUR

$$\boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \text{Divers} \text{ (arrondi au supérieur)}$$

Ennemis Aujourd'hui

□□□
□□□

ATTAQUE BONUS

$$+ \boxed{} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

DEFLECTION BONUS

$$+ \boxed{} \text{ CA} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES BONUS

$$+ \boxed{} = \text{Niveau de Paladin} + \text{Divers}$$

BONUS AUX DOMMAGES CONTRE LE MAL

$$+ \boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$$

COEUR CÉLESTE

Niveau 3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Niveau 6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Niveau 9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Niveau 12 Immunisé contre la pétrification

Niveau 15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Niveau 18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

SORTS PREPARES

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□

EMPHYREAL CHAMPION

Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique

Niveau Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Niveau 20 Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.
Retract these wings as a free action.