



## PALADIN

Paladin-  
stufe

Zauber-  
stufe

## GOTTHEIT

### ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
WE

1

2

3

4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

### Untote vertreiben

Guter Paladin ☐

Untote  
vertreiben  
und zerstören

☐ Böser Paladin

Untote beeindrucken und  
kontrollieren, Vertreibung  
aufheben und stärken

### URNS PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

#### 1 VERTREIBUNGSWURF

Synergie

= W20 + CH +

#### 2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW

Paladinstufe

= (Vertreibungswurf ÷ 3) + - 7

#### 3 MONSTER ZERSTÖRT MAX TW

Paladinstufe

= ( - 3 ) ÷ 2 abgerundet

#### 4 MONSTER BETROFFEN TW GESAMT

Paladinstufe

= 2W6 + CH + - 3

### ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

### REITTIER

Name

Art des Reittiers

☐ Heute Reittier  
herbeigerufen

### VORBEREITETE ZAUBER

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

#### NIEDERSTRECKEN

PRO TAG

Heute niedergestreckt

1 1 1

1 1 1

#### NIEDERSTRECKEN ANGRIFF

BONUS

Waffen Angriffsbonus

1 1 1

1 1 1

+ CH

#### SCHADEN DURCH NIEDERSTRECKEN

BONUS

Waffe  
Schaden  
Bonus

Paladin-  
stufe

+ 1 1 1

+ 1 1 1

+ 1 1 1

### HANDAUFLEGEN

#### HEILUNGSPUNKTE

PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

TP

= ( CH × 1 1 1 ) +

Heilungspunkte

### SCHRIFTROLLEN

### TRÄNKE