SANCTIFIED Уровень	*		Таланты жули	ика
ROGUE	Талантов	Уровень Жулика	Прочее	С 10го уровня Жулик
(ROGUE)	известно		_	может брать Продвинутые Талант
SANCTIFIED ROGUE		÷ 2)	<u> </u>	(Округлять к меньшему)
Уровень Жулика	1			
Trapfinding 1 □ Sneak Attack				
2	2			
4 Divine Purpose				
8 Divine Epiphany	3			
10 Продвинутые Таланты				
20	4			
TRAPS				
Уровень Восприятие Жулика	5			
Locate Traps = +(÷2)				
Disable Уровень	6			
Device Жулика				
Disable Traps = + (7			
TRAP SENSE Уровень Уровень REFLEX BONUS Жулика Прочее				
У _{ровень REFLEX BONUS} Жулика Прочее 3 + = (÷ 3) +	8			
ПОДЛАЯ АТАКА Подлый урон, Уровень	9			
бонус Жулика Прочее				
d6 = (÷ 2) +	10			
(Округлять вверх)	10			
Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окр потеряла бонус ловкости к КЗ.	ужени или			
Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футо	_{B.} 11			
Не умножается при критическом попадании. Не может быть нелетальной, если используется летальное оружи	16			
DIVINE PURPOSE	12			
Уровень Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.				
DIVINE EPIPHANY	13			
Уровень Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.				
MASTER STRIKE	14			
A successful sneak attack can also deliver one of:				
Уровень · Sleep for 1d4 hours				
• Paralysed for 2d6 rounds • Slain				
MASTER STRIKE Уровень				
FORTITUDE DC Жулика $= 10 + (\div 2) + INT$				
Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.				