

# ARCTIC DRUID

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Druida

Poziom

Kształtu  
Natury

## DRUID

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Arctic Native

Bonus in icy terrain

3

☐

### Chodzenie po Lodzie

No movement penalty in icy terrain

4

☐

### Arctic Endurance

Endure cold, immune to dazling

6

☐

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Snowcaster

See normally in icy conditions;  
cast fire spells as cold spells.

13

☐

### Flurry form

Become a swirling colum of snow

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
na dzień

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

## WIEŻ Z DZICZĄ

### WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## ARCTIC NATIVE

### ARCTIC

BONUS

Poziom Druida

=

÷

2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetwarzania w wodnych terenach

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY