ARCHAEOLOGIST
(BARD)

Уровень Барда

Заклинания

Заклинаний известно	КС спасброска	Заклинаний в день	Базовый заклинаний	Бонусных заклятий CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		0					
		1					
		2					
		3					
		4					
		5					
		6					

КС спаса заклинания = 10 + CHA + Уровень заклятия

Концентрация [ ] = CHA + Уровень Заклинателя

ARCANE SPELL FAILURE THRESHOLD

[ ] % Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Уровень Барда	Luck Bonus
1	+1
5	+2
11	+3
17	+4

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.

Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

LUCKY ROUNDS PER DAY

[ ] rds = 4 + CHA

Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Уровень 2 Disable intricate traps in half the time
Open locks as a standard action

DEVICE BONUS

Уровень Барда

[ ] + [ ] = [ ] ÷ 2 Bonus to Perception and Disable Device

Предчувствие ловушек

Уровень 3 **TRAP SENSE** [ ] = Уровнь барда ÷ 2

Таланты жулика

Уровень 4 Талантов известно [ ] = (Уровень Барда ÷ 4) + Прочее

Уровень 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

Изученные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

Таланты жулика

1

2

3

4

5

BARDIC KNOWLEDGE

KNOWLEDGE BONUS

[ ] = (Уровень Барда ÷ 2) + Прочее

Apply this bonus to all knowledge skills
Bards can use all knowledge skills untrained

LORE MASTER

Уровень 5 **TAKE 10** Unlimited uses per day

TAKE 20 PER DAY [ ]

Take 20 Today

JACK OF ALL TRADES

Уровень	
10	Use any skill as if you were trained
16	All skills are considered class skills
19	Able to take 10 on any skill