

## Call Down The Legends

Volk **Human (construct)**

RECHTSCHAFTEN  
BÜSSE  
CHAOTISCH

MÄNNLICH ☐ WEIBLICH ☐

## ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator	Temp. Bonus
ST	20	+5
GE	13	+1
KO	20	+5
IN	8	-1
WE	10	0
CH	12	+1

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

## AUSRÜSTUNG

Masterwork studded leather armour

Eigenschaften

Iron mask

Eigenschaften

Eigenschaften

## AUSRÜSTUNG


Klasse **Barbarian**Stufe **4**

## FERTIGKEITEN

Fertigkeit		+3	Ränge	Sonst.
Akrobatik	6	1	2	
Schätzen	-1	-1	-	
Bluffen	1	1	-	
Klettern	10	5	2	
Diplomatie	1	1	-	
Mechanismus ausschalten	1	1	-	
Verkleiden	1	1	-	
Entfesselungskunst	1	1	-	
Fliegen	1	1	-	
Mit Tieren umgehen	1	1	-	
Heilkunde	0	0	-	
Einschüchtern	8	1	4	
Sprachkunde	0	0	1	
Wahrnehmung	7	0	4	
Reiten	8	1	4	
Motiv erkennen	0	0	-	
Fingerfertigkeit	1	1	-	
Zauberkunde	-1	-1	-	
Heimlichkeit	1	1	-	
Survival	4	0	1	
Schwimmen	10	5	2	
Magischen Gegenstand benutzen				

## NOTIZEN

+4 to jump


## GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE **46** TP☐ Sterbend ☐ StabilNichttödlich ☐ Bewusstlos

## KAMPF

INITIATIVE BONUS Sonst.

**INT** = **+1** +

GRUNDWERTE ANGRIF

**+4** +

BEWEGUNGSRATE

m Fe m Fe m Fe

Schwimmen Fliegen Klettern

m Fe m Fe m Fe

## KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS Größen-modifikator Sonst.

**K+9** = Grund-angriff + **+5** +

KAMPFMANÖVER

DEFENCE Größen- Ablenkungs-modifikator modifikator Sonst.

**K19** = **10** + Grund-angriff + **+5** + **+1** + **-2**

## VERTEIDIGUNG

RÜSTUNGSKLASSE

**13** = **10** + **+1** + **+3** - + -1

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

**12** = **10** / + **+3** - + -1

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

**10** = **10** + **+1** / - + -1

Temp. RK Zauberesistenz Schadensreduzierung

**RK** /

## FÄHIGKEITEN IM KAMPE

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

## ANGRIFFE

Masterwork greatclub

Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritischer Treffer

Munition #

## RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE Grundbonus Sonst. Temp.

**+9** = **+5** + **+4** +

REFLEX SAVE

**+2** = **+2** + **+1** +

WILLEN RETTUNGSWURF

**+3** = **0** + **+1** + **+2**☐ Entrinnen ☐ Ausdauer

## EFFEKTE

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □