

# DESERT DRUID

Druide  
Niveau \_\_\_\_\_

- 2 =

Druide Niveau  
Sauvage Forme  
Niveau

DEITE



## DRUIDE

Druide Niveau <b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Instinct naturel</b> +2 en Connaissances (Nature) et Survie <b>Empathie sauvage</b> Améliore l'attitude d'un animal
<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Desert Native</b> Bonus in desert terrain
<b>3</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Sandwalker</b> No movement penalty in sandy terrain
<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Desert Ensurance</b> Endure hot, reduced need to eat and drink <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or vermin
<b>9</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Shaded Vision</b> Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
<b>13</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Dunemeld</b> Become a swirling mass of sand
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Éternelle jeunesse</b> Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires
	<b>0</b>		SAG - 4
	<b>1</b>		SAG - 4
	<b>2</b>		SAG - 4
	<b>3</b>		SAG - 4
	<b>4</b>		SAG - 4
	<b>5</b>		SAG - 4
	<b>6</b>		SAG - 4
	<b>7</b>		SAG - 4
	<b>8</b>		SAG - 4
	<b>9</b>		SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

☐ = SAG +

Niveau de Lancement de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

☐ = CHA + +

## DESERT NATIVE

DESERT BONUS

Niveau de druide

☐ = ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

## FORME ANIMALE

Fois par jour

☐

Fois aujourd'hui

☐

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS