

# SCARRED RAGER! (BARBARO)

Livello  
da Barbaro

## BARBARO

Livello  
da Barbaro

1 ☐ Terrifying Visage  
IRA!

2 ☐ Tolerance

3 ☐ Scarification +1

5 ☐ Improved Tolerance

6 ☐ Scarification +2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/–

9 ☐ Scarification +3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/–

11 ☐ Superiore IRA!

12 ☐ Scarification +4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/–

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Scarification +5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/–

17 ☐ Infaticabile IRA!

18 ☐ Scarification +6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/–

20 ☐ Possente IRA!

## TERRIFYING VISAGE

INTIMIDATE  
BONUS

Livello  
da Barbaro

+  =  ÷ 2

Against humanoid who are not members of barbarian tribes  
When dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead

DC BONUS

+1

Added to the DC of any  
fear effects you create

## TOLERANCE

Livello 2 If you fail a save against becoming nauseated, sickened,  
fatigued or exhausted, make a second save to negate  
the effect at the start of your next turn

Livello 5 If you fail a save against becoming dazed, frightened,  
shaken or stunned, make a second save to negate  
the effect at the start of your next turn

## SCARIFICATION

BLEED DAMAGE RESISTANCE

Livello 3

-  Subtracted from the bleed damage  
you take each round

## IRA!

IRA! DURATA  
AL GIORNO

Livello  
da Barbaro

Varie

IRA!  
OGGI

r = 2 + COS + (  × 2 ) +

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
TS  
VOLONTA'

PENALITA'  
CA

IRA!

4

4

2

-2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

-2

POSSENTE IRA!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Durata

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

r =  × 2

FOR

DIS

## IRA! POTERI

IRA! POTERI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Varie

= (  ÷ 2 ) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14