# TATTOOED SORCERER

Nível do Conjurador

Nível de Bônus +

## Linhagem Sanguínea

Poderes de Linhagem sanguínea

Nível 3

Nível 15

Nível 20

## FAMILIAR TATTOO

Gain a familiar which can become a tattoo as a move action.
As a tattoo it grants the familiar special ablity, but can take no other action.

## MAGIAS

| Magias Conhecidas | Teste de Resistência CD | | Magias por dia | = | Magias Base | + | Magias Bônus |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | | CAR - 4 / CHA - 8 / CAR - 12 |
| | | 1 | | | | | |
| | | 2 | | | | | |
| | | 3 | | | | | |
| | | 4 | | | | | |
| | | 5 | | | | | |
| | | 6 | | | | | |
| | | 7 | | | | | |
| | | 8 | | | | | |
| | | 9 | | | | | |

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = CAR + Nível do Conjurador

## MAGE'S TATTOO

Chosen school

Spell-like ability — Uses today

All bloodline spells learned manifest on your body as tattoos, and gain the +1 bonus regardless of school.

## CREATE SPELL TATTOO

Nível 7 — Once per day, create a spell tattoo on yourself or an ally.
Current tattoo

11 — Twice per day.

15 — Three times per day.

## ENHANCE MAGICAL TATTOO

Uses today

Nível 9 — Use selected spell as a spell-like ablity once per day.
It gains +2 caster level (does not stack with Mage's Tattoo)

## TALETOS DE LINHAGEM SANGUÍNEA

Nível 13

Nível 19

## MAGIAS CONHECIDAS

0

Magia de Linhagem Sanguínea — 1

Magia de Linhagem Sanguínea — 2

Magia de Linhagem Sanguínea — 3

Magia de Linhagem Sanguínea — 4

Magia de Linhagem Sanguínea — 5

Magia de Linhagem Sanguínea — 6

Magia de Linhagem Sanguínea — 7

Magia de Linhagem Sanguínea — 8

Magia de Linhagem Sanguínea — 9