

# JANISSARY

(MONJE)

Nivel de Monje

## RAFAGA DE GOLPES

### FLURRY ATTACK BONUS

Nivel de Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} - 2$$

## UNARMED STRIKE

### UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

## PUÑETAZO ATURDIDOR

### PUÑETAZO ATURDIDOR

AL DÍA

Monje

Nivel No-Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 4 \right)$$

(Redondear abajo)

□□ □□ □□ □□  
□□ □□ □□ □□

### PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

### CD SALV CD

Nivel de Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel de Effects Monje

- 1** Aturdido Sin acción este turno  
Pierde bonus Des a CA; -2 CA
- 4** Fatigado No puede correr o cargar  
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas de ataque, de daño, de salvación, de habilidades y pruebas de características
- 12** Grogui Puede hacer acción estándar o de movimiento, pero no ambas
- 16** Cegado Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- o Ensordecido -4 a iniciativa; 20% probabilidad de fallo al atacar  
-4 en Percepción opuesta  
fallo automático en pruebas de Percepción para sonido
- 20** Paralizado Sin acción este turno  
Pierde bonus Des a CA; -2 CA

## MIND OVER MAGIC

### INSIGHT BONUS

Nivel

Nivel de Monje

$$4 + \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Nivel Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.

## Plenitud Corporal

### PUNTOS CURACIÓN

Nivel

Nivel de Monje

$$7 \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

## ALMA DIAMANTINA

### RESISTENCIA A CONJURO

Nivel

Nivel de Monje

$$11 \boxed{\phantom{000}} = 10 + \phantom{000}$$

## Palma Temblorosa

### DÍAS TEMBLOR

Nivel de Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

Nivel

### CD SALV CD

Nivel de Monje

$$15 \boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

## YO PERFECTO

Considerado un Ajeno

Nivel Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## MONJE

Nivel de Dotes MonjeAdicionales

1

Armor Class Bonus  
Ráfaga de Golpes  
Impacto sin Arma  
Puño aturdidor  
Aura Psionica

Usa una acción de asalto completo para más ataques  
Tratar manos como armas  
Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto  
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

2



Evasión

Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito

3

Movimiento Rápido +10'  
Maneuvre Training  
Mente en Calma

Use monk level in place of BAB for calculating CMB  
+2 saving throws against enchantment

4

Reserva Ki (mágico)  
Mind Over Magic

Trata ataques sin arma como armas mágicas  
Gana un bonus a pruebas de Salv - 1 punto ki

5

Command Truce  
Pureza Corporal

Impose a truce between fighting parties - 1 punto ki/minuto  
Immune a todas las enfermedades

6



Movimiento Rápido +20 ft  
Caída lentificada 30 ft

7

Plenitud corporal

Cura tus propias heridas - 2 puntos de ki

8

Caída lentificada 40 ft

9

Evasión Mejorada  
Movimiento Rápido +30 ft

Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Ref

10



Reserva Ki (legal)  
Caída Lentificada 50'  
Aura Psionica

Trata ataques sin arma como armas legales  
Charm Person 2/day

11

Cuerpo Diamantino

Immune a todos los venenos

12

Paso abundante  
Movimiento Rápido +40'  
Caída lentificada 60 ft

Desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos de ki

13

Alma diamantita

Resistencia a Conjuros

14



Caída lentificada 70 ft

15

Palma temblorosa  
Movimiento Rápido +50'  
Aura Psionica

Muerte Retrasada  
Charm Person 3/day

16

Reserva Ki (adamantino)  
Caída Lentificada 80'

Trata ataques sin arma como armas adamantinas

17

Cuerpo Eterno  
Lengua del Sol y de la Luna

No age penalties or artificial aging  
Habla con cualquier criatura viva

18



Movimiento Rápido +60 ft  
Caída Lentificada 90'

19

Cuerpo vacío

Asume estado etéreo durante 1 minuto - 3 puntos de ki

20

Yo perfecto  
Caída Lentificada  
Aura Psionica

Considerado un Ajeno  
Cualquier distancia  
Charm Person 4/day

## RESERVA DE KI

### CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel de Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Ki Pool