

MAGICIAN

(BARD)

Nível de Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = CAR + Conjurador Nível

FALHA ALCANA LIMIAR
Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível de Bardo Outros

rds = 2 + (× 2) + CAR +

Rodadas Hoje ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

VONTADE DE RESISTÊNCIA Nível de Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

DISTRAÇÃO
Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolar Performance no lugar de resistencias

FASCINAR MÁXIMA AUDIÊNCIA Nível de Bardo

= ÷ 3 (Arredonda para Cima)

DWEOMERCRAFT Nível de Bardo

+ = (+ 1) ÷ 6

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

Nível 3 **INSPIRE COMPETENCE** +

Nível 6 **SUGGESTION**
Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 8 **SPELL SUPPRESSION**
Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Nível 9 **INSPIRE GREATNESS MAX AFFECTED**
 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Nível 12 **PERFORMANCE SUÁVE**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 **METAMAGIC MASTERY**
Apply instant metamagic; this ends the performance

Nível 15 **INSPIRE HEROICS MAX AFFECTED**
 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível 18 **MASS SUGGESTION**
Suggest actions to already fascinated creatures

Nível 20 **DEADLY PERFORMANCE**
Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT BONUS Nível de Bardo Outros

= (÷ 2) + Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Nível 2 Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS SPELLS Nível de Bardo

Nível 2 = (+ 2) ÷ 4 Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

ARCANE BOND

Nível 5 **BONDED OBJECT**

WAND MASTERY

Nível 10 Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Nível 15 Use your own caster level for calculating the DC of wands