

TITAN MAULER!

(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ { Big Game Hunter
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Jotungrip

3 ☐ Massive Weapons -1

5 ☐ Evade Reach 5ft

6 ☐ Massive Weapons -2

7 ☐ Schadensreduzierung 1/–

9 ☐ Massive Weapons -3

10 ☐ { Schadensreduzierung 2/–
Evade Reach 10ft

11 ☐ Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12 ☐ Massive Weapons -4

13 ☐ Schadensreduzierung 3/–

14 ☐ Titanic KAMPFRAUSCH!

15 ☐ { Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft

16 ☐ Schadensreduzierung 4/–

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Massive Weapons -6

19 ☐ Schadensreduzierung 5/–

20 ☐ { Mächtiger KAMPFRAUSCH!
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC
when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Stufe 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY

Stufe REDUCTION

3 - Reduce the penalty for using oversized
weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Stufe 5 m Fe Reduced effective reach for
one designated attacker

TITANIC RAGE!

Stufe 14 Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted
rather than fatigued when rage ends.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH! ANZAHL HEUTE

Runden $5 + KO + (\times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Stärker KAMPFRAUSCH

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH! DAUER Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden $\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht
anstormen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE BEKANNT

Sonstiges

= $(\div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14