KAPŁAN Poziom		PRZYGOTOWANE CZARY			
Klasy					
Poziom Czarującego			0		
BÓG			U		
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~					
K		Czar Domenowy			
CZARY					
ST Rzutu Czary = Czary +Premie			1		
	- 12				
	RZT B RZT C C C C C C C C C C C C C C C C C C C				
		Czar Domenowy			
			2		
6		Czar Domenowy			
			2		
8			3		
9					
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru		Czar Domenowy			
ODPĘDZANIE / KARCENIE NIEUMA	RŁYCH 🗆 🗆 🗆		,		
Dobry Kapłan □ □ Zły Kapłan	atrzymywanie <del>, Strach,</del>		4		
i Niszczenie Kontrola, R	ozpraszanie Odpędzenia				
Nieumarłych 💥 👸 i Pokrzepie	nie Nieumarłego	Czar Domenowy			
ODPĘDZANIA / KARCENIA NA DZIMŃe	Dziś 🗆 🗆		_		
= 3 + CHA +			5		
1 TEST ODPĘDZANIA		Czar Domenowy	6		
= k20 + CHA					
2 TO TURN CREATURE MAX KW Poziom Kap	ołana 🗆 🗆				
= (Test ÷ 3)+	-4	Czar Domenowy			
TO DESTROY CREATUREMAX KW Poziom Kapłana			7		
= ÷2					
(Zaoki	rąglane w dół)	Czar Domenowy			
4 ISTOTY POD WPŁYWEMSUMA KW Poziom Ka	npłana 🗆 🗆 🗆		8		
= 2k6+ CHA +					
		Czar Domenowy			
			9		
X	CLEF	RIC DOMAINS			*
Doemna Doemna		Doemna		Doemna	
Zesłana Moc Zesłana	Moc	Zesłana Moc		Zesłana Moc	
1		1		1	
2		2		2	
3 4		3		3	
5		5		5	
6				6	
7				7	
8		8		8	
0		9		0	