STREET Nivel de Bardo		CONJUROS CONOCIDOS			
PERFORMER					
(BARDO)				0	
CONJUROS					
Conjuros CD Salv Conjuros	_Conjutos Adicionales				
Conocidos de Conjuros al Día	Base 4 - 8 - 8 - 12 8			1	
0	CAR CAR CAR		Ī		
2					
3				_	
4				2	
5					
6					
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro				2	
Concentración = CAR	Nivel de			3	
	Lanzador				
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO A Bardos pueden llevar ai					
% incurrir en fallo de conj	uro			4	
INTERPRETACIÓN D	E BARDO			<b>4</b>	
DURACIÓN Nivel de AL DÍA Bardo	Misc				
turn <del>0</del> 92 + ( × 2)	) + CAR +				
Turnos DDD DDD DDD				5	
Hoy 000 000 000					
CD SALV VOL Nivel de Bard					
= 10 + (	2) + CAR			6	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.					
INTERPRETACIONES		STREETWISE			
<b>DISTRACCIÓN</b> Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.		STREETWISE Nivel de Misc Applies to Bluff, Disguise and Knowledge (local)  BONUS Bardo			
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s			( ÷ 2 ) +		Diplomacy, and Intimidate influence a crowd
FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCIA Bardo		= '	<u> </u>		ks to gather information
= ÷3	1			IANDLING	×
(Redondear arriba)		Earn double money from a public performance Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens			
DISAPPEARING ACT HIDDEN ALLIES Nivel de Bardo			BIEN '	VERSADO	*
= ( +1) ÷ 6		Nivel +2		le salvación contra Música	de Bardo y
Allies are treated as invisible; cannot include yourself		efectos que dependan de sonido o lenguaje.  INTERPRETACIÓN VERSÁTIL			
Nivel HARMLESS PERFORMER 2 Enemies that fail a will save cannot	attack the Pard		Usar bonificador en lugar de	idion venomine	Usar bonificador en lugar de
3 Enemies that fail a will save cannot Concentration allows a spell to affect		☐ Actuación	Disfrazarse, Engañar	☐ Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia
Nivel <b>SUGESTIÓN</b> 6 Sugiere acciones a una criatura ya f		□ Comedia □ Baile	Engañar, Intimidar	☐ Percusión	Intimidar, Trato con Animales
6 Sugiere acciones a una criatura ya f Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN		Instrumentos	Acrobacias, Volar Diplomacia, Intimidar	<ul><li>□ Canto</li><li>□ Cuerda</li></ul>	Averiguar Intenciones, Engañar Diplomacia, Engañar
8 Causa que enemigos a 30' queden e	stremecidos	de Teclado	Dipioinacia, intililidai	☐ Instrumentos de Vie	ntoDiplomacia, Trato con Animales
Nivel Cegado Dazzled	•• Ensordecido				
9 Enmarañado Fall prone Nauseated		QUICK CHANGE			
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA  Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido		ELEGIA Nivel AL DÍA		Take 10 on Bluff and D Take 20 on Bluff and D	Disguise checks (limited uses)
Nivel MELODÍA PAVOROSA  14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción					iversion to hide as a swift action
Nivel SLIP THROUGH THE CROWD		Nivel			
15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility		Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada			
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO  18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas		Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase			
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de ale	Nivel 19 Puedes	elegir 10 en cualquier habilidad			