DRAGON S	SHAMAN Shaman				TO		DRAG	GON		ĕ			<i>*</i>
	Level /RA DRACÔNICA		Negro	Azul	Brass	Bronze	Cobre	Ouro	Verde	Vermelho	Prata	Branco	
AURAS CONHECID		Alinhamento	Z	∀		B	0	0	>	>		B	
	□ Fogo □ Gelo										\$		
Auras	□ Outro;	90/2/1											,0%0
Known PLAYERS HANDOO		- T											
□ Escudo de Energi				A	DAPT	'AÇÃ(D DRA	CÔNI	CA				
	(when hit in melée)	From Level 3: Ativar habilidade	Agua	ou	ents	Agua		Agua	Agua	ker			
□ Poder	Dano Corpo a Corpo	From Level 13:	r na /	quisr	Elem	r na /	Climb	r na /	r na /	e See	Fall	ker ativo)	
□ Presence	Blefar, Diplomacia, Intimidar	☐ Share effect with allies	Respirar na Água (sempre ativo)	Ventriloquismo (at will)	Endure Elements (at will)	Respirar na Água (sempre ativo)	Spider Climb	Respirar na Água (sempre ativo)	Respirar na Água (sempre ativo)	Treasure Seeker (skill bonus)	Feather Fall (at will)	Ice Walker (sempre ativo)	
□ Resistance ×	Resistência ao tipo de energia se	within 30 ft	Re			Re (Se		Re Se	Re (Se	T S		<u>S</u>	
		Equivalent Level Save DC = 10 + CHA		1	1		2				1	1	
☐ Senses ☐ Toughness ☐	Ouvir, "Local", Inicativa Redução de Dano Magico	+ Equivalent level			DD.	E A TI	I XXZE A	DOM					
		BREATH WEAPON											
□ Vigour	Hit points of fast healing (when under half hit points)	II		tricity		tricity		0	op	0	_	_	
DRAGON MAGIC		11	Line of Acid	Line of Electricity	Fire	Line of Electricity	Line of Acid	Cone de Fogo	Cone de Ácido	Cone de Fogo	Cone Glacial	Cone Glacial	
□ Energia	DC on selected energy type	ll .	ne of	ne of	Line of Fire	ne of	ne of	one d	one d	one d	one G	one G	
□ Insight	Decipher Script, Knowledge and Spellcraft			rom lev		□ 9m		ŭ		ت level 4:			
□ Poder	Caster level to overcome	Alcance	F	rom lev	el 12:	□ 18n	n		From	level 12	2: 🗆 9	m	
	spell resistance	rom lev	el 20:	□ 36n	n		From	level 20): 🗆 1	8m			
□ Resolve	Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects	BREATH WEAPON	BREATH WEAPON Shaman TESTE REFLEXOCD								n ın		
□ Stamina	Teste de Constituição; Teste de F	driitude driitude	Leve	÷ 2)				o + (Level	÷ 2) _	CONT
(Escalar, Saltar, Nadar	d6 = (. 7 2)) + 0	·		/	LON
□ Swiftness {	Velocidade de Escalar, Voar e Nac	dar	-	-	TOU	сн о	F VIT	ALITY	7		(/	Arredond	a para E
		- CUDA		Dragon		011 0							
		CURA POR DIA	,	Shaman Level			`	Outros					
		_	2 ×		×	CAR) +						
						Pontos	s Curado	S	_				
AURA BONUS D MULTIPLIER	ragon Shaman Level	Efeitos de cura									Cost (h	ealing	nointe)
= (÷ 5) + 1 (Round	Dazed, Fatigued, Sig	ckened								COST (I	lealing	5 5
	down)	Exhausted, Nauseat	ed, Poi		tunnec	b							10
	VARINHAS	Blinded, Deafened,								noce	TC		20
			GAIVII.	NHOS		" (POÇÕ	ES		,
	AB	3											
	0	-											
	88 # 0000000000000000000000000000000000	- <u> </u>											
	SARAS	-											
	CARGAS	1											
	46 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000												
	CARC												
	"												
	AB ## 0000000000000000000000000000000000]											