SHAPESHIFTER	Rôdeur Niveau	*	STYLE DE	COMBAT	
(RODEUR)	Miveau !		NATURAL WEAPON COMBAT		
ENNEMIS JURÉS			☐ Aspect of the Beast		
Niveau BONUS CONTRE LES ENNEM			☐ Low Light Vision ☐ Dark Vision ☐ Predator's Leap: Jump without a run-up	3 \	
1		Rôdeur Niveau	Rending Claws If two claw attacks hit in a		
5		2	☐ Improved Natural Weapon Increased dama		
10			$1d2 \rightarrow 1d3 \rightarrow 1d4 \rightarrow 1d6 \rightarrow 1d8 \rightarrow 2d6 - 1d10 \rightarrow 2d8 \rightarrow 3d8 \rightarrow 4d8 \rightarrow 6d8 \rightarrow 8d8$		
15			☐ Weapon Focus +1 to attack with selected v		
-	_	6	Eldritch Claws Natural weapons considere	d both magical and silver	
20	NC Y		☐ Vital Strike Make a single attack for an ex		
SHIFTER'S BLESSING Niveau		10	Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice		
3		14 Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent		être pris sans satisfaire les prérequis,	
Niveau \Box		mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde. PACTE DU CHASSEUR			
0		Niveau	□ PARTAGER ENNEMI JURE	□ COMPAGNON ANIMAL	
Nincean		4			
당 Niveau 13		PARTA	GER ENNEMI JURE Divers	Nom	
 Niveau			trs = SAG +	Creature type	
18		Pour une	(SAGminimum 1) e action de mouvement, partagez la moitié de vo	re bonus d'Ennemi Jur@ôdeur - 3 = Druide	
EMPATHIE SAUVAGE		contre u	ne cible unique, avec tous les alliés présents dar	s Sopus	
BONUS Rôdeur		-		REPARES	
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau	Divers			1 000	
= CHA +	·		·		
Utiliser à la place de Diplomatie pour améliore TRACK	er l'attitude d'un anima				
Rôdeur	Survie				
Niveau	Bonus			2	
Traduct (2)	<u>+</u>				
SORTS					
Niveau Rôdeur - 3 4 Niveau Lanceu	r de Sort		:	3	
Sort Sorts Bas					
DD sauvegarde par jour Sort					
2				4	
3					
4					
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SA					
Concentration = SAG	Niveau d				
BAGUETTES	Lanceur	ue soit			
<u> </u>		×	PARCHEMINS	POTIONS	
CHARGES					
CHARGES					
5 000					
S 🗆 🗆					
CHARGES					
GHARGES					
GH AA					
8					