

# CHAMELEON

Chameleon  
Level

(SCHURKE)

## CHAMELEON

Schurken-  
stufe

1 ☐ { Misdirection  
Hinterhältiger Angriff

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Effortless Sneak

4 ☐ Reflexbewegung

8 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Meisterhafter Angriff

## MISDIRECTION

### SNEAK POINTS

PRO TAG

Ranks in  
Bluff

Talente

Sneak Points  
Today

=  +

Before making a stealth check, allocate sneak points.

## EFFORTLESS SNEAK

Stufe Terrain

3

6

9

12

15

18

May always take 10 on Stealth checks in these terrains.

## HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN  
BONUS

Schurken-  
stufe

Sonstiges

W6 =  $\left( \frac{\text{Schurkenstufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$   
(aufrunden)

Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE-Bonus verliert.

Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.

Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.

Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.

## MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14

- Stufe 20
- Schlaf für 1W4 Stunden
  - Gelähmt für 2W6 Runden
  - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF  
ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-  
stufe

= 10 +  $\left( \frac{\text{Schurkenstufe}}{2} \right) + \text{IN}$

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

## TRICKS

TALENTE  
BEKANNT

Schurken-  
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke  
verbesserte Tricks wählen

=  $\left( \frac{\text{Schurkenstufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$   
(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14