٨٨١	TAT	ΓIC DRU	Drui	den-	×	VORBERE	TET	E ZAUBE	R	*
AQU	J A .) 11) :	Tier Tier						
		Druiden- stufe	- 2 = ge	estalt Level			0			
×		DRUI								
Druiden stufe	-	Naturgespür	(
1		+2 to Knowledge Tierempathie	e (nature) and S	Survival						
		Improve the atti		nal						
2		Aquatic Adaptat Bonus while in a	on quatic terrain				1			
		Natural Swimme	er							
3		Swim at half lan	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
4		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and of Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgr		s and creatures						
				nittolaroßos Tior						
	_	Seaborn		intergrobes rier			2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver								
12										
13		Damage reduction	on, withstand d	eep pressure						
15		Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch		nicht gealtert we	orden		3			
RW geg	en	ZAUB Zauber	0 1	Bonuszauber						
Zaube		pro Tag		+ 8 ²						
		0		WE -			4			
		1		7777			•			
		2								
		3		4444						
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
RW geg	en Zaul	per (SG) = 10 + WE	+ Zaubergrad							
Konzenti	ation	=	WE +	Zauber-						
		SUND MIT DER NAT		stufe			7			
□ TIEF			MATUI Maturatikan bilangan bil	R 🙎						
	COLLY	· ·	D DOMAIN							
\/I:-I	- FULL	1		VII-L FELI-I			0			
Verliehen	e ranig	Keiten		Verliehene Fähigk			8			
Stufe				Stufe						
S SG				S			_			
Einsetzbar							9			
pro Tag						CCHDIETDOLLEN	* 1		TRÄNKE	
TIEREM	DATI	TIEREMP	PATHIE	#	*	SCHRIFTROLLEN		×	IRANKE	* (
BONUS	PAIN		Druidenstufe	Sonst.						
		= CH +	- 4							
	А	QUATIC AD	APTATIO	N						
AQUATI										
BONUS		Druidenstufe 								
			÷ 2							
		e, Knowledge (geo n while in aquatic		ption, Stealth,						
TIERGESTALT										
	Anz	zahl pro Tag	Heute verw	vendet						
				\sqcup						