ATAKI

Zasięg | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk
m cm | | d | ×

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Zasięg | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk
m cm | | d | ×

Zasięg | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk
m cm | | d | ×

Zasięg | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk
m cm | | d | ×

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA | Atuty | Inne
INIC = ZR + +

Szybkość

Szybkość | Prędkość w Zbroi | Tymczasowa Prędkość
m cm | m cm | m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU | Tymczasowa Premia do Ataku | Tymczasowa premia do Obrażeń
+ +

ZWARCIE

ZWARCIE PREMIA | Modyfikator z Rozmiaru ×4 | Inne
= Bazowa Premia + × 4 + S +

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY | Podstawowy | Rasowe | Inne | Tymczasowa
WYTR = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr.
REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr.
WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI | ☐ Umierający ☐ Stabilny | Stłuczenia ☐ Nieprzytomny
pw | pw | pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA | Zbroja | Tarcza | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Modyfikator z Odbicia | Inne
KP = 10 + ZR + + + - + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA
KP = 10 / + + + - + +

DOTYK KLASA PANCERZA
KP = 10 + ZR / / / - + +

Tymczasowa KP | Odporność na Czary | Redukcja Obrażeń | Inne Modyfikatory
KP

ZBROJA

Rodzaj | Prędkość Maks. | Max Zr do KP
m cm

Kara do Testów | Niepowodzenie CZaru | Waga | Zbroja
+ % kg +

TARCZA

Kara do Testów | Niepowodzenie CZaru | Waga | Tarcza
+ % kg +

EKWIPUNEK

Głowa
Właściwości

Szyja
Właściwości

Ciało
Właściwości

Ręce
Właściwości

Dłonie
Właściwości

Pierścień
Właściwości

EFEKTY

ZDOLNOŚCI BOJOWE

ATUTY

SPECJALNE ZDOLNOŚCI