

Barde
Niveau

SORTS CONNUS

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires
		0			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

= CHA +

Niveau de
Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère
sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE
PAR JOURBarde
Niveau

Divers

$$\text{trs} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CHA} +$$

Tours
Aujourd'hui

VOLONTÉ JET DE SAUVEGARDE

Niveau de Barde

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement,
à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER

AUDIENCE MAX

Barde
Niveau

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

INSPIRATION TALENTUEUSE

$$\text{ } + \text{ } =$$

SUGGESTION

Suggère une action à une créature fascinée

CHANT FUNESTE

Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires,
+2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigi

REPRESENTATION APAISANTE

Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

SUGGESTION DE MASSE

Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

TEA CEREMONY

Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony,
to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

à la place d'un jet de sauvegarde

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE
BONUSBarde
Niveau

Divers

$$\text{ } = (\text{ } \div 2) +$$

Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy,
Knowledge (nobility) and one type of Performance

Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

Erudition

Niveau

2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les
effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

Utiliser ce bonus à la place de...

Utiliser ce bonus à la place de...

- ☐ Théâtre
- ☐ Comédie
- ☐ Dance
- ☐ Claviers
- ☐ Instruments

Bluff, Déguisement
Bluff, Intimidation
Acrobaties, Vol
Diplomatie, Intimidation

- ☐ Oratoire
- ☐ Instruments à percussion
- ☐ Chant
- ☐ Instruments à corde
- ☐ Instruments à vent

Diplomatie, Psychologie
Message, Intimidation
Bluff, Psychologie
Bluff, Diplomatie
Diplomatie, Dressage

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Niveau

5

FAIRE 10
Utilisations illimitées
par jour

FAIRE 20 PAR JOUR Faire 20" Aujourd'hui

☐ ☐ ☐

TOUCHE-À-TOUT

Niveau

10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau

16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau

19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence