

SOUND STRIKER

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base	Inc. Bonus
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incantatore

SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA PER DAY Livello da Bardo Varie

r = 2 + (× 2) + CAR +

Round oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello da Bardo

= ÷ 3 (per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro charme e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 WORDSTRIKE Livello da Bardo

Damage to object = 1d4 + (or half that to a living target)

Livello 6 WEIRD WORDS Affects a number of targets up to the Bard's Level

Damage to targets = 1d8 + CAR

Livello 8 ISPIRARE TERRORE Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

Livello 14 ACCORDO SPAVENTOSO I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

+4 a tutti i tiri salvezza +4 AC

Livello 18 SUGGERIZIONE DI MASSA Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 MUSICA MORTALE Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS Livello da Bardo Varie

= (÷ 2) + Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di... Usare il bonus al posto di...

<input type="checkbox"/> Recitare	Raggirare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggirare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggirare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggirare, Diplomazia
		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

☐

☐

☐

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 PRENDI 10 Usi illimitati al giorno PRENDI 20 PER DAY Prendere 20

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità