



DIVINE MIND

Poziom Manifestującego

Poziomy Premiowe



BÓG



MANTLES

PSIONIKA

PUNKTY MOCY
PER DAY

Bazowe
Punkty

Premiowe
Punkty

Inne

Wild Talent
Reserve

= + + + 2

Punkty Premiowe

Poziom Manifestującego

= RZT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

POZIOMY MOCY

Poziomy
Mocy

Koszt

ST Rz. Obr.
na Moc

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

DIVINE GRACE

SAVING THROW
BONUS

+ = CHA

DORDŹE

LADUNKI

#



LADUNKI

#



LADUNKI

#



LADUNKI

#



LADUNKI

#



PSYCHIC AURA

AURA
RANGE

m cm

MAX
AURAS

CHANGE
AURAS

- ☐ 1 hour meditation
☐ Standard action
☐ Move action
☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Premia	Divine Mind Level
1 Attack	<input type="checkbox"/>	Attack and damage	= 1 +	÷ 5
2 Defence	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3 Percepcja	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

ZNANE MOCE

MOCE
KNOWN

MAKSYMALNA MOC
POZIOM

PUNKTY MOCY
MAX COST

Poziom
Manifestującego

=

Moc	Poziom	Koszt
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

KAMIENIE MOCY

TATUAŻE

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16