

PE

Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	Bonus Temp	Modificatore Temp
-----------------------------	------------------	--------------------------------	---------------	----------------------

$$\text{Mod. Caratt.} = (\text{Punteggio Caratt.} - 10) \div 2 \text{ (per difetto)}$$

Nome

Razza

Taglia

Mod.
Taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

Gradi AbilitàDado Vita

d

d

d

d

d

Livello

100

Adattamento
Per livello

Livello
Effettivo
Personaggio

Gradi
Max

/ = LCE + 3
No address

Bonus
Abilità

Abilità di Classe Gradi

**Razziale,
Talenti,
Sinergia**

Altro

Penalità
armatura
alla prova

Conoscenza - INT

Altre abilità: