

SOHEI

Livello
da Monaco

BONUS CA

CA BONUS

+ CA

DMC BONUS

+ DMC

$$\left. \begin{array}{l} + CA \\ + DMC \end{array} \right\} = SAG + \left(\frac{\text{Livello da Monaco}}{4} \right) \text{ (per difetto)}$$

il Bonus si applica solo se si è senza armatura e non si è ingombrati o indifesi

TALENTI BONUS

- ☐ Cogliere fuori guardia ☐ Riflessi di combattimento
- Livello ☐ Deviare Frecce ☐ ☐ ☐ Schivare
- 1** ☐ Lottare migliorato ☐ Stile dello scorpione
- ☐ Lancia tutto

- Livello ☐ Pugno della gorgone ☐ Spingere migliorato
- 6** ☐ Disarmare migliorato ☐ Finta migliorata
- ☐ Sbilanciare migl. ☐ Mobilità

- Livello ☐ Colpo Critico migl. ☐ Ira della Medusa
- 10** ☐ Afferrare Frecce ☐ Attacco Rapido

- ☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check
- ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks
- ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack
- ☐ Spirited Charge Double damage
- ☐ Trample Overrun enemies
- ☐ Unseat Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DURATA
AL GIORNOLivello
da Bardo

$$\boxed{r} = 2 + \left(\frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \right) +$$

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello Tipo di arma

5 ☐ ☐ ☐ ☐**9** ☐ ☐ ☐**13** ☐ ☐**17** ☐

INTEGRITÀ DEL CORPO

PF

CURATI

Livello **7** = Livello da Monaco

Anima adamantina

RESISTENZA INCANTESIMA

Livello **13** = 10 + Livello da Monaco

PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come un Esterno

Livello **20** Immune a Charmare Persone e altri effetti che bersagliano i non Esterni

Riduzione del danno 10/caotico

MONACO

Livello	Talenti da Monaco	Danno Colpo Senz'armi P / G	Armour Class Bonus	
1	<input type="checkbox"/>	d6 d4 / d8	Raffica di colpi Colpo senz'armi Devoted Guardian	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2	<input type="checkbox"/>		Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito
3			Maneuvre Training Mente Lucida	Usa il livello da monaco al posto del BAB per calcolare il BMC +2TS contro ammaliamiento
4			Riserva Ki (Magica) Monastic Mount Ki Weapon	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement
5			High Jump Purezza del Corpo	Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove di Acrobazia per i salti +20 Prove per i salti - 1 punto Ki Immune a tutte le malattie
6	<input type="checkbox"/>			
7			Integrità del corpo	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki
9			Eludere migliorato	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi
10	<input type="checkbox"/>		Riserva Ki (Legale)	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
11			Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni
12				
13			Anima adamantina	Resistenza Inc.
14	<input type="checkbox"/>			
15			Palmo tremante	Morte ritardata
16			Riserva Ki (di Adamantio)	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
17			Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	Nessuna penalità relativa all'invecchiamento Parlare con ogni creatura vivente
18	<input type="checkbox"/>			
19			Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 punti Ki
20			Perfezione interiore	Trattato come Esterno

RISERVA KI

RISERVA KI
CAPACITÀ

$$\boxed{\text{Capacità}} = \left(\frac{\text{Livello da Monaco}}{2} \right) + SAG$$

RISERVA KI

☐☐☐☐ ☐☐☐☐

ACROBATICS

Movimento attraverso spazi minacciati

CD Acrobazia = DMC Avversario

a metà velocità

+3 m al movimento a velocità piena

Movimento attraverso lo spazio del nemico

CD Acrobazia = 5 + DMC Avversario

a metà velocità

+3 m al movimento a velocità piena

	Distanza	1,5 m	3 m	4,5 m	6 m	7,5 m	9 m	10,5 m	12 m	13,5 m	15 m	16,5 m
SALTO IN LUNGO	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
	Distanza	0,3 m	0,6 m	1 m	1,2 m	1,5 m	1,8 m	2,1 m	2,4 m	2,7 m	3 m	3,3 m