CHOSEN ONE	DELAYED SMITE EVIL
DER DOMÄNE	GEGNER Paladin- PRO TAG stufe Sonstiges Utage Stufe EMISSARY'S SMITE
Paladin- stufe	Sonstiges Heute Stute Sonstiges Heute Familiar may also receive
CHALADIN)	bonuses from Smite Evil whenever Chosen One uses
Paladin- stufe - 3 = Zauber- stufe	(aufrunden) that ability.
	ANGRIFF ABLENKUNG
BÖSES ENTDECKEN	BONUS Sonstiges Sonstiges
Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand inne Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.	= CH + + RK = CH +
DELAYED GRACE	
0: (Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externa
Stufe CH Bonus auf alle Rettungswürfe	umgeht jedwede Schadensreduzierung bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt
T	
AURA AURA DER TAPFERKEIT	SCHADEN Paladin- BONUS stufe Sonstiges SCHADEN GEGEN BONUS Stufe Sonstiges
Sture	+ = + + = (× 2) +
Werbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungs	
Stufe AURA DER ENTSCHLOSSENHEIT	HANDAUFLEGEN
Stufe 8 Immun gegen Bezauberung, auch magische.	ANZAHL Paladin-
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungs	
AURA DER GERECHTIGKEIT Stufe Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten	= (÷2) + CH +
11 Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute	
muss aber in der ersten Runde verwendet werden-	Stufe (abrunden) LAY ON PAWS 2 HELLT Poledin Familiar may also use Lay On Hands,
Stufe AURA DES GLAUBENS	TREFFERPUNKTE ctufe Senetices including all Mercies, but this expends
14 Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.	two uses of the Chosen One's Lay On
AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT Stufe Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.	channel positive energy at the cost of
17 Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.	(abrunden) four uses of Lay On Hands.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungs	wü ch and Bin Bezauberungseffekte.
GÖTTLICHE GESUNDHEIT	Stufe
Stufe	3
Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.	6
POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN	
Stufe Positive Energie fokussieren verbraucht zwei	9
4 Anwendungen des Handauflegens	12
ENERGIE Paladin-	12
WURF stufe Sonstiges	15
W6 = (÷ 2) +	10
(aufrunden)	18
WIL Paladin-	VORBEREITETE ZAUBER
SG RETTUNGSWURF stufe	
$=$ 10 + (\div 2) + CH	1 000
(abrunden)	
DIVINE EMISSARY	
Stufe Gain an emissary familiar, treating paladin level as	
wizard level for that purpose.	2 000
Name Art	
RELIGIOUS MENTOR	
Familiar is treated as having as many ranks in Knowledge	3
(religion) equal to the Chosen One's paladin level.	
TRUE FORM Familiar transforms into outsider improved familiar, with the	
change shape universal monster ability to change into original	
form or true form at will.	T
ZAUBER *	
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber Zauber pro Tag = zauber + CH	HEILIGER STREITER
	Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.
1 0000	Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.
2	20 Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke. Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.
3 0000	Hooner mognotic fremany beam i okassicien von positiver Energie alla fidhadunegen.
4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	
Konzentration Zauber-	
Konzentration = CH + stufe	