	PERSONAGGIO										
		Nome									FEMMINA
Giocatore	67	Razza					Taglia		2	- 1	Mod.
	* S. Hur								ji)		di Taglia
Campagna	CLASSI					Gr	adi Abilit	à Dado Vit	a Liv		dattamento Per livello
PE	<u> </u>							_ <u>d</u>	_		r cr iiveiio
	<u> </u>							<u>d</u>	_		
Punteggio Bonus Modificatore IRA! Fatica Modificatore	<u> </u>							d	-		Livello Effettivo
Caratteristica oggetto Caratteristica Mod. Modificatore Temp	<u> </u>							d	_		Personaggio
FOR + FOR	Classe prefe	erita					+ INT	+ cos	_		
DES DES	+1 per livello	0			pf ABILI		er livello				
cos + cos						Abilità	0	Razziale,			e Penalità
			No addestr.	Bonus Abilità		t3	Gradi	Talenti, Sinergia	Altro	durante [RA]	armatura alla prova
INT						_					
SAG						-					
CAR						-					
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)						-					
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI						-					
						-					
						_					
						-					
						-					
						-					
						-					
						-					
						_					
						_					
						-					
						-					
						-					
						-					
						_					
						_					
						_					
						-					
						_					
						-					
						-					
						-					
						_					
						-					
						_					
						-					
						-					H (5
						-					za - INT e - SAC
						_					noscenz
3201						_					7 S 2 S 2 S 2 S 2 S 2 S 2 S 3 S 3 S 3 S 3
SUAC						-					to - IN
LINGUAGGI						-					Artigianato - INT Conoscenza - INT Intrattenere - CAR Professione - SAG