SKIRMISHER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

[ ] = CAR + ( ) + ( )

Nivel de Explorador — Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Rastrear [ ] = (( ) ÷ 2) + ( )

Nivel de Explorador — Bon de Supervivencia

HUNTER'S TRICKS

TRUCOS CONOCIDOS

[ ] = (( ) ÷ 2) - 2 + ( )

Nivel de Explorador — Misc

(Redondear arriba)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador	
2	
6	
10	
14	
18	

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 — □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO — □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

[ ] turnos = SAB + ( )

Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida [ ]

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES