MOI	TNI'	ΤΔΙΝ Γ	PRUID ровень ручида	<b>X</b>	ПОДГОТОВЛ	ЕННЫЕ	Е ЗАКЛИНАНИЯ		
WIOC	) I M		Wild 7						
		Уровень Друида	- 2 = Shape Level			<b>– 0</b>			
×		ДРУ		1		_			
Уровень Друида		Чувство прир	<b>юды</b> и Знание (природа) и Выживан						
1		+2 к навыкам Дикое сопере	( 1 1 11 /	ие					
			ношение животных						
2		Mountaineer Bonus in mour	ntain terrain, cannot be tracked			_ 1			
3		Surefooted	<u> </u>						
			alty on slopes, rubble or scree						
			mmune to altitude sickness,			_			
4		keep dexterity Wild Shape	bonus when climbing			_			
			mall or medium animal or giant			_ 2			
			Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD						
		against attempts to move							
13			Mountain Stone						
		Become a weathered stony outcrop  Вечное тело				_ 2			
15			ареет, не может быть магичес	ки состарен		_			
		Закли	нания						
KC		Заклина	а <b>ний_ Базовых</b> Брнусных закля	тий 🗆 🗆 🗆					
спасброс	ска	в ден	4 % -						
		0	MIS WIS WIS WIS WIS WIS WIS WIS WIS WIS W			- 4			
		1				_			
		2							
		3							
		4				_ 5			
		5							
		6							
		7				_			
		8				<b>–</b> 6			
		9				_			
КС спаса	а закл	инания = 10 + W	/IS + Уровень заклятия						
Концентрация = WIS + Уровень									
Концентр	<b>Ј</b>					- 7			
□ Wunor		<b>NATUK</b> . омпаньён				_			
П ЖИВО	тное к	ОМПАНЬЕН	DOMAIN						
						8			
Предоста: 		ые силы		мые- <del>сияы</del>		_			
Уровень			00BeH						
				_		_ Q			
X						_ ,			
			□□□□□ в день		СВИТКИ				
``			НИЕ ПРИРОДЕ	1					
Бонус Дик BONUS	ого со	переживания	Уровень друида Прочее						
		= CHA	+ +						
		MOLINE	AINEED						
MOUNTA	AIN	MOUNT	ATNEEK						
BONUS		Уровень друи,	да						
		=	÷ 2						
Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception,									
Stealth and	d Survi	val while in mou		A poseins advantural properties assenting and the properties as a prope					
Дикая форма  Использований в день Использовано сегодня									
VI	31.0/10	осьиния в депь							