

ARCHIVIST (BARDO)

Nivel de
Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv Conjuros al Día Conjuros Base Conjuros Adicionales

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo
 $= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel de Bardo
MAX AUDIENCIA
 $= \div 3$ (Redondear arriba)

NATURALIST Nivel de Bardo
 $+ = (+ 1) \div 6$

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature
Concedido a aliados en 30ft a la redonda que pueden verte y oírte

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 $+$

Nivel 6 SUGESTIÓN
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 6 LAMENTABLE BELABOURMENT
Daze or confuse one already fascinated creature

Nivel 8 ENDECHA DE PERDICIÓN
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 12 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 TONADA ATERRADORA
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS
 $+ 4$ a todas las tiradas de salvación
 $+ 4$ a CA

Nivel 18 PEDANTIC LECTURE
Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Nivel 20 INTERPRETACIÓN MORTAL
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

CONOCIMIENTO DE BARDO

BON SABER Nivel de Bardo Misc
 $= (\div 2) +$

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

MAESTRO DEL SABER

Take 20 on any Knowledge skill roll

Nivel 2 ELEGIR 20 AL DÍA Nivel de Bardo Elegir 20 Hoy
 $+ = (+ 4) \div 6$

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Nivel 2 Disarm magical traps as a Rogue.
 $+4$ Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

HOMBRE PARA TODO

Nivel 5 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 11 Todas las habilidades se consideran clásicas

Nivel 17 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Nivel 10 ELEGIR 10 AL DÍA Nivel de Bardo Elegir 20 Hoy
 $+ = (- 7) \div 3$