Call Down The Legends	Klasse Barbar		Stuf	e 4	`	GESUNDHEIT					
Z Volk		PDTICKEL	TEM			JNKT Eerletzungen		Sterbend Stabil	Nichttödlich□	Bewusstlos	
Human (construct)	Fertigkeit	ERTIGKEI'		e Sonstige	46	TP		TP		TP	
	- Al I - 11	6 G	1 × 2		× ×	KAMPF	×	ANGRIFF	E	*	
* × 11	Schätzen	-1 F	HT -		INITIATIV	TE BONUS Sonstiges	Masterwo	rk greatclub			
ATTRIBUTSWERTE Attributs-Gegenstands-Attributs-	Bluffen	1 C	H		IN-1T	= +1: +		Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	
	Bonus Klettern	10 S	5 💢 2		GRUNDW	ERTE ANGRIGE AngriffTemp. Schader	Reichweite	±10	d10+7	× 2	
ST 20 ±5	Diplomatie		H	_	+4		m	Fe 110	41017	^ _	
GE 13 #E	Mechanismus ausso			_							
	Verkleiden		<u> </u>		BEWEGUN	NGSRA:TiERüstung Temp.	Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	
ко 20 +5	Entfesselungskunst		Æ	_	m	Fe m Fe m Fe		Fe			
IN 8 FI	Fliegen		Œ - <u>-</u>	_	Schwimm	en Fliegen Klettern	m	re		1	
WE 10 VOE	Mit Tieren umgehen		11 X -	_	_ m	Fe m Fe m Fe					
	Heilkunde		0E 🗆 -	_	X	KAMPFMANÖVER	Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	
CH 12 +11	Einschüchtern		11 X 4		KAMPFMA		m	Fe			
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10			HV 🗆 1	_	BONUS	modifikator Sonstiges	Munition				
AUSRÜSTUNG	Wahrnehmung		0 × 4	_	K+9B	= angriff + +5 + +	,	#			
Masterwork studded leather arn			1 X 4	_	KAMPFMA	ANÖVER	Größen- Ablenk	ungs-		Moral-	
Eigenschaften	Motiv erkennen		0E -	_	VERTEIDI		modifikator modifi	kator Sonstiges		bonus	
	Fingerfertigkeit Zauberkunde		Æ	_	[K19V]	= 10 + EE + EE +	+ +	1 + -2	-	+	
			10 -	_		VERTEIDIGUNG	7	RETTIIN	IGSWÜRE	FF (
Iron mask	Heimlichkeit Überlebenskunst		1	_			Ben- Sonstiges		ındbonusSonst		
Eigenschaften	Schwimmen		0 X 1	_	RÜSTUNG	SSKLASSE & Schild modif		ZÄHIGKEIT RET	rungswu	ŘF	
	Magischen Gegensta		5 🗶 2	_	13	= 10 + E E + +3 -	+ -1	1 91 = 1 5 +	+4 +		
	wagischen degenste	and wending.e			AUF DEM	FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLA	SSE	REFLEX RETTUN	GSWURF		
					12	= 10	+ -1	#2 = #2 +	+1 +		
				_	BERÜHRU	J NG RÜSTUNGSKLASSE		WILLEN RETTUN	ICSWIIRF		
Eigenschaften					100	= 10 + E E / -	+ -1	1+3L = VOE +		2	
				_	Temp. RK	Zauberresistenz Schadensreduzierun	g				
AUSRÜSTUNG		MOTIZE			RK			☐ Entrinnen☐ Ausdau	er		
AUSRUSTUNG	14 to jump	NOTIZEI	N								
	+4 to jump				1 1 1 1	FÄHIGKEITEN IM KAMP					
						ting glare: shaken for 1d4rds + 1	rd for every	EFI	FEKTE	*	
						by which you beat his DC					
					Roused	anger					