

# FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

## Habilidades

Pontos de Habilidade Item Bônus Modificador de Habilidade Bônus

FOR \_\_\_\_\_  
DES \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

## COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa

INIC = DES + \_\_\_\_\_

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m² m m²

## MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE Modificador de Tamanho Outros

BMC = +FOR + \_\_\_\_\_

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR + DES + \_\_\_\_\_

## CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES + \_\_\_\_\_

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + \_\_\_\_\_

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / - \_\_\_\_\_

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

## HABILIDADE ESPECIAL

## ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico Modificador de Tamanho Outros Bônus Moral

BBA + \_\_\_\_\_

## SAVES

Fortitude Resistência Base Outros Temporário

FORT = CON + \_\_\_\_\_

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + \_\_\_\_\_

## PORTRAIT

# FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

## Habilidades

Pontos de Habilidade Item Bônus Modificador de Habilidade Bônus

FOR \_\_\_\_\_  
DES \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

## COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa

INIC = DES + \_\_\_\_\_

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m² m m²

## MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE Modificador de Tamanho Outros

BMC = +FOR + \_\_\_\_\_

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR + DES + \_\_\_\_\_

## CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES + \_\_\_\_\_

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + \_\_\_\_\_

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / - \_\_\_\_\_

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

## HABILIDADE ESPECIAL

## ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico Modificador de Tamanho Outros Bônus Moral

BBA + \_\_\_\_\_

## SAVES

Fortitude Resistência Base Outros Temporário

FORT = CON + \_\_\_\_\_

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + \_\_\_\_\_

## PORTRAIT