

BANDIT

(LADINO)

Bandit
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS = $\frac{\text{Nível de Ladino}}{2}$

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BANDIT

Nível de
Ladino

1

☐

Trapfinding
Ataque furtivo

2

☐

Evasão

4

☐

Ambush

8

☐

Fearsome Strike

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

ARMADILHAS

Percepção

Nível de
Ladino

Localizar Armadilhas

 = + (÷ 2)

Desabilitar Dispositivo

Nível de
Ladino

Desabilitar Armadilhas

 = + (÷ 2)

TRAP SENSE
REFLEX BONUS

Nível de
Ladino

Outros

3

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

 = (÷ 2) + (Arredonda para Cima)O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

AMBUSH

Nível

4

On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Nível

8

FRIGHTENED
PER DAY

FRIGHTENED
DURATION

CAR

CAR

 rds

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

• Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

Nível de
Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.