



## KINGDOM FINANCES

**STABILITÀ** On success, -1 unrest or add 1bp; on failure, +1 unrest; on failure by 4, +d4 unrest

☐ 1 pb +

MANTENIMENTO

SPENDING		Promozioni	Festival	Altro
		=	+	+
IN ESTATE		Taglia	Città	Fattorie
	pb	=	+	- ( × 2 )
IN INVERNO		Taglia	Città	Fattorie
	pb	=	+	-

☐ pb -

☐ pb -

**UNREST**  
 +2 agitazione se la tesoreria è vuota  
 +1 unrest for each attribute (Economy, Loyalty or Stability) that is negative  
 Royal enforcer can reduce unrest by 1, but must then make a loyalty check or lose 1 loyalty  
 If unrest is more than 10, abandon a hex  
 If unrest reaches 20, the kingdom falls into anarchy

**ASSEGNA COMANDO** Aggiusta i tiri del regno

EDITTI

<b>HEXES</b>	Claim and abandon hexes	<input type="text"/>	per turno
<b>TERRENO</b>	Costruire fattorie, strade, miniere, etc	<input type="text"/>	per turno
<b>SETTLE</b>	Create new towns	<input type="text"/>	per turno
<b>EDIFICI</b>	Aggiungi edifici alle Città	<input type="text"/>	per turno
<b>MILITARY</b>	Create armed units (comes from allocation for settling towns)		

☐ pb -

☐ pb -

☐ pb -

☐ pb -

☐ pb -

ENTRATE

<b>WITHDRAW</b>	Gain 2000gp per bp. Increase unrest by 1, then make a loyalty check
<b>DEPOSIT</b>	4000gp in trade goods and treasure nets 1bp
<b>OTHER INCOME</b>	
<b>TASSE</b>	Kingdom's Income = Economy Roll ÷ 3

☐ pb -

☐ pb +

☐ pb +

☐ pb +

## POPOLAZIONE

**DIMENSIONE DEL REGNO**

0-25 ☐ Baroncia

☐ The number of 12-mile hexes the kingdom controls

26-100 ☐ Ducato

101- ☐ Regno

**REGNO POPOLAZIONE**

Popolazione Totale Città

☐ = ( 250 × ☐ ) + ☐

**COMANDO CD**

Taglia Districts Altro

☐ = 20 + ☐ + ☐ + ☐

**UNREST LEVEL**

☐ Penalty applies to economy, loyalty and stability  
 From 10, begin to lose control of hexes  
 From 20, all saves drop to 0 and kingdom cannot act

## TESORERIA

Treasury funds

pb



Buono: +2Lealtà



Legale: +2Economia

Neutrale: +2Stabilità

Caotico: +2Lealtà

Malvagio: +2Economia

## EDITTI

PROMOTIONS

<input type="checkbox"/> Nessuno	-1Stabilità
<input type="checkbox"/> Token	+1 stability, +1bp consumption
<input type="checkbox"/> Standard	+2stabilità, +2 consumobp
<input type="checkbox"/> Aggressivo	+3stabilità, +4 consumobp
<input type="checkbox"/> Espansionista	+4stabilità, +8 consumobp

TASSAZIONE

<input type="checkbox"/> Nessuno	+1Lealtà
<input type="checkbox"/> Luce	+1Economia, -1Lealtà
<input type="checkbox"/> Normale	+2economia, -2lealtà
<input type="checkbox"/> Heavy	+3Economia, -4Lealtà
<input type="checkbox"/> Soverchiente	+4Economia, -8Lealtà

FESTIVALS

<input type="checkbox"/> Nessuno	-1Lealtà
<input type="checkbox"/> 1	+1 loyalty, +1bp consumption
<input type="checkbox"/> 6	+2 loyalty, +2bp consumption
<input type="checkbox"/> 12	+3lealtà, +4 consumobp
<input type="checkbox"/> 24	+4lealtà, +8 consumobp