

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Niveau de
ceur de Sort

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

Niveau 2	CHA	Bonus sur tous les jets de sauvegarde
--------------------	------------	--

Niveau 3

AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.

Les alliés a moins de 3m gagnent +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

Niveau 11 Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Niveau **AURA DE FOI**
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Niveau 17 Gain de réduction de dommages 5/malefique
Immunisé au effet de contrainte, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

Niveau
3 Immunité aux maladies, même les magiques.

Niveau 4 Concentrer l'énergie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

JET _____ de Paladin _____ Divers _____

Volonté d6 = $\left(\text{-----} \div 2 \right) + \text{-----}$

VOLONTÉ _____ Niveau _____ (arrondi au supérieur)

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CHA}$$

(arrondi à l'inférieur)

Niveau		Domaine	
4			
Pouvoir Accordé		Pouvoir Accordé	
	Niveau		Niveau
	DD		DD
Utilisations par jour	□ □ □ □ □ □	□ □ □ □ □ □	Utilisations par jour

Niveau **8** Lesser Planar Ally Niveau **3** de Paladin Niveau de Lancer de Sort

12 Planar Ally

16 Greater Planar Ally ☐ Called this week

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	BaseSorts	Sorts supplémentaires CHA
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{DD de jet de sauvegarde d'un sort} = 10 + \text{CHA} + \text{niveau de sort}$$

Concentration = **CHA** + Niveau de Lancement de

$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 3 \right) + \left(\frac{}{} \div 6 \right) - 1 +$$

(arrondi au supérieur) (arrondi au supérieur)

Est compté comme une action de mouvement.

+ = **CHA** +

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

$$\boxed{+} = + \quad \boxed{+} = (\quad \times 2) +$$
$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{CHA} + $$

(arrondi à l'inférieur)

$$d6 = \left(\frac{\text{de l'addm}}{\div 2} \right) + \text{divers}$$

(arrondi à l'inférieure)

12

15

18

□ □ □	Sort de domaine + 1	1	□ □ □
□ □ □			□ □ □
□ □ □			□ □ □
□ □ □	Sort de domaine + 1	2	□ □ □
□ □ □			□ □ □
□ □ □			□ □ □
□ □ □	Sort de domaine + 1	3	□ □ □
□ □ □			□ □ □
□ □ □			□ □ □
□ □ □	Sort de domaine + 1	4	□ □ □
□ □ □			□ □ □
□ □ □			□ □ □

HOLY SYMBOL OF

Niveau	Bonus	Utilisations par jour
5	1	1
8	2	
9		2
11	3	
13		3
14	4	
17	5	4
20	6	

mins	=	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Uses <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> today
------	---	---

☐ +1 caster level on any Paladin spell ☐ +1 use /day of Lay On Hands

☐ +1 DC on Channel Positive Energy ☐ +1d6 Channel Energy damage

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau 20 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.