		Livello	HUNTER'S TRICKS
	SKIRMISHER	da Ranger	TRUCCHI Livello Varie
	(RANGER)	Livello Bonus	ud haliyei
	NEMICI PRESCE	LTI	= (
Livello	■ BONUS NEMICO PRESCEL		(per eccesso)
1			1
5		<u> </u>	
10			3
15		0-0-0	4
20			5
*	AMBIENTI PRESC		6
LIVEIIO	O BONUS AMBIENTE PRES	CELTO +2 4 6 8	
8			7
13			8
18			STILE DI COMBATTIMENTO
BONUS	EMPATIA SELVAC		
BONUS		nger Varie	Livello 🖓
	= CAR +	+	da Ranger
Uso al p	osto di Diplomazia per migliorare l'a	atteggiamento di un anim	ale 2
•	TRACK	*	
	Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza	6 7
Coquire	e tracce = (÷ 2		10
Seguire	• tlacce - (• Z	,	14 -
			I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
			Legame del cacciatore
			Livello CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
			4
			CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Varie
			- SAC +
			(SAG minimo 1) Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento
			a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento da Ranger 3 da Druido
`~	BACCHETTE	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	CARICHE		PERGAMENE POZIONI
	CARI		
	# □□□		
	CA _B		
	ш 🗆 🗆		
	CARICHE		

CARICHE #