

POISONER
(ROGUE)

Poisoner
Level

Таланты жулика

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутые Таланты

= (÷ 2) + (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

POISONER

Уровень
Жулика

1

Poison Use
Sneak Attack

2

Уклонение

3

Master Poisoner

4

Необычайная увертливость

8

Улучшенная необычайная увертливость

10

Продвинутые Таланты

20

Master Strike

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Уровень

3

Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:
Alchemy

Poisoner
Level

Craft Poisons

=

+

(

÷ 2

)

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,
бонус

Уровень
Жулика

Прочее

d6

=

(

÷ 2

)

+

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень

20

• Sleep for 1d4 hours

• Paralysed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE
FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.