| EAL CONED | Livello da Ranger | STILE DI COMBATTIMENTO | | | |
|--|------------------------------------|------------------------|--|--|-------------------|
| FALCONER | Livello + | | | | |
| (RANGER) NEMICI PRESCI | Bonus | Livello da Range | | | |
| Livello BONUS NEMICO PRESCE | | 2 | | | |
| 1 | | | <u> </u> | | |
| 5 | | 10 | | | |
| 10 | | 18 | T | | |
| 15 | | | I Talenti bonus del Ranger possono essere acc ma si applicano solo quando non indossa Arm | | ore-requisiti, |
| 20 | | Legame del cacciatore | | | |
| AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8 | | Livello 1 | FEATHERED COMPANION With half hit points Livell 4 | Full hit points Livello - 3 da [| _ivello |
| 3 | | Nome | | da nanger da i | 7 dido |
| 8 | 0-0-0 | Bird of p | rey type | | |
| 13 | 0-0-0 | | | | |
| 18 | 0-0 | | Roam DC 15 The bird roams and forages on its own, and re | turns at a set time. | |
| TRACK Livello Bonus | | | Distract DC 20 The bird flutters distractingly around an enem | y. On a successful attack, the enemy is s | haken. |
| da Ranger | Sopravvivenza | Livello | Swooping Charge DC 20 The bird flies to a high vantage point, then nex | kt round makes a charge attack. If succe | ssful. this deals |
| Seguire tracce = (÷ 2 | | 6 | 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical mod | difier, and the target is staggered for a ro | und. |
| Livello Livello Livello | | | | MI PREPARATI | * (|
| | 3 = Livello | | | 1 000 | |
| | Inc. Hocantesimi Bonus Base SAG | |] | | |
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | 2 | |
| 3 4 | | | | | |
| CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incar | | | | 000 | |
| Concentrazione = SA | G + Livello | | | 3 | |
| | Incantati | | | | |
| | | | | 4 000 | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| BACCHETT | E , (| | | | |
| CARICHE | | `` | PERGAMENE | POZIONI | ¥ (|
| CARIGHE | | | | | |
| 5 # □ | | | | | |
| CARIGHE | | | | | |