		PERSONAGGIO								
		Nome							С	MASCHID ANIMMAS
Giocatore		Razza				Taglia	a		'n	Mod. Taglia
Campagna		CLASSI				Gradi Ab	ilità Dad	o Vita	Livello	Adattamento
PE		□ 1					<u>d</u>			Per livello
		□ 2					<u>d</u>			
CARATTERISTICHE		□ 3					d			Livello
Punteggio Bonus ModificatorePunteggio Caratteristica oggetto Caratteristica Temp	oModificatore Temp	4					d			Effettivo Personaggio
		5					d	[
	FOR	Classe preferita +1 per livello	mp	pf	grd	+ INT INT		C OS livello		
DES DES	DES	X		ABII	ATL	. 1 . 11				
cos COS	COS			Bonus		Abilità di classe	Gradi	Talento Razziale		Penalità armatura
INT INT	INT	Acrobazia	Senza addest.	Abilità	DES	+3				alla prova
SAG SAG	SAG	Valutare	-		INT					ii
		Autoipnosi	_		SAG					
CARCAR	CAR	Raggirare			CAR					
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per di		Scalare		-	FOR					-
TALENTI & CAPACITÀ SPECIA	ALI 🗾	Diplomazia			CAR					\ <u>'</u>
		Disattivare Congegni			DES					-
		Camuffare			CAR					
		Artista della fuga			DES					-
		Volare			DES					-
		Addestrare Animali			CAR					
		Guarire			SAG					
		Intimidire			CAR					±4 se più grande/ piccolo
		Linguistica			INT					
		Percezione	-		SAG					
		Cavalcare			DES					-
		Intuizione	-		SAG DES					[]
		Rapidità di Mano Sapienza Magica			INT					
		Furtività		-	DES					_ [
		Survival	- 1		SAG					
		☐ Seguire tracce			ravviver	ıza 🔲	N/A	777		
		Nuotare			FOR		14/11			-[
		Usare Oggetti Magici			CAR					
		Conoscenze: Arcane			INT					
		Conoscenze: Dungeon			INT					
		Conoscenze: Psioniche			INT					
		Conoscenze: Religioni			INT					
		Conoscenze: Natura			INT					
		Conoscenze: Piani		_	INT					
				-						
				-						
				-						
				-						INT
				-						enza -
				-						Conoscenza - INT Professione - SAG
LINGUAGGI				-						
₽D B				-						ato - II
r i				-						Artigianato - INT Perform - CAR