

DESERT DRUID

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Druida

- 2 =

DRUÍDA

Nivel de  
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision

Immune to blinding, dazdling; +2 to saves  
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel de Conjuo

Concentración

=

SAB

+

Nivel de  
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos  
al día

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Nivel

CD

Usos  
al día

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES