

# TRICKSTER

Tier  
Mítico

## DURO DE MATAR

Por debajo de 0pg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).

No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.

## SURGE

- Tier Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20
- 1 ☐ d6
- 4 ☐ d8
- 7 ☐ d10
- 10 ☐ d12

## ABILITY SCORE

- Tier Bonus a puntuaciones Características
- 2 ☐ +2 **FUE** **INT**
- 4 ☐ +2 **DES** **SAB**
- 6 ☐ +2 **CON** **CAR**
- 8 ☐ +2
- 10 ☐ +2

## INICIATIVA ASOMBROSA

- BONUS** Tier  
**BONUS** Mítico
- Tier  =
- 2

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

## RECUPERATION

- Tier Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 horas
- 3 Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

## PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS

- Tier On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.
- 5 Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afectadas

## FUERZA DE VOLUNTAD

- Tier Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.
- 6

## Imparable

- Spend one use of mythic power to end any one of:
- Sangrado
  - Cegado
  - Confundido
  - Aterrado
  - Atontado
  - Deslumbrado
  - Ensordecido
  - Enmarañado
  - Exhausto
  - Fascinado
  - Fatigado
  - Asustado
  - Mareado
  - Despavorido
  - Paralizado
  - Estremecido
  - Nauseado
  - Grogui
  - Aturdido
- Tier
- 8

## IMMORTAL

- si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independientemente de la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria limitada.
- Tier
- 9
- This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.

- Tier Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.
- 10

## HÉROE LEGENDARIA

- Tier Recupera un uso de poder mítico por hora
- 10

## SUPREME TRICKSTER

- Whenever you attack a non-mythic enemy, they are treated as flat-footed, even if they have abilities to prevent it.
- Tier
- 10
- Once per round, when you roll a natural 20 on an opposed skill check against a mythic enemy, regain one use of mythic power.

## TRICKSTER ATTACK

## MYTHIC POWER

**PODER** Tier  
**PER DAY** Mítico Extra

= 3 + (  × 2 ) +

Usos ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐  
Hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

## PATH ABILITIES

- Tier
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- Tier
- 1
- 3
- 5
- 7
- 9

PATH ABILITIES

DOTES MÍTICAS