| DERVISH OF DAWN Nivel (BARDO)   |  |  | CONJUROS CONOCIDOS   |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
|---|--|--|----------------------|--|--|-----------------------|--|--------------------------------------|----------------|--|--|
| (D)   | CONJUROS   |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Conjuros CD Salv  | •  | _Conjutospjuros Adiciona                           | les                  |  |  | <b>—</b> 0            |  |                                      |                |  |  |
| Conocidos de Conjuros   | al Día   | Base 7 2   |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
|   | 0  | CAR<br>CAR<br>CAR                                  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
|   | 1  | 7770   |                      |  |  | _ <sub>1</sub>        |  |                                      |                |  |  |
|   | 2  |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
|   | 3  |  |                      |  |  |                       | <u> </u>   |                                      |                |  |  |
|   | 4  |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
|   | 5  |  |                      |  |  | _ 2                   |  |                                      |                |  |  |
|   |  |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| CD Salv de Conjuro  | = 10 + CAR + Nivel   | de Conjuro   |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Concentración   | = CAI  | R + Nivel de<br>Lanzador                           |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Nivel SPINNING S  |  |  |                      | 3  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| 5 +4 concentrati  |  |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| ,   | UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO  Dervishes of Dawn can wear light armour                                   |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
|   | hout risking spell fa  |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| × I   | BATTLE DAN   | ICE .  | <b></b>              |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| DURACIÓN<br>AL DÍA  | Dervish<br>Level   | Misc   |                      |  |  | 4                     |  |                                      |                |  |  |
| turnos = 2 +  | /  | ) + CAR +  |                      |  |  | 555                   |  |                                      |                |  |  |
| Turnos 000  |  | ]  |                      |  |  | 5                     |  |                                      |                |  |  |
| CD SALV VOL   | Nivel de Bar   | do   |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| = 10  | + (  | ÷ 2 ) + CAR  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Nivel Begin or switch   | h a battle dance as<br>a mave action.  | a swift action,                                    |                      |  |  | 6                     |  |                                      |                |  |  |
| INT   | TERPRETACI   | ONES   | (                    |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| CONTRAODA   | DERVISH DANCE  |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Contrarresta efectos m<br>Aliados a 30' usan la ti  | nagicos que depend<br>irada de Interpretar   | an dei sonido.<br>Een lugar de una tirada de       | salvación EX         | instead of                                   |  |                       |  | itar in one hand.                    |                |  |  |
| DISTRACCIÓN   | Salvisció DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.  BIEN VERSADO |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.<br>Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s |  |  | L. Alitzal           |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| FASCINAR Dervish  |  |  | 2                    | + /.   |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| MAX AUDIENCIA   | Level  |  | ×                    |  | INTERP                                     | RETACIO               | ÓN VERSÁT  | IL                                   | <b>,</b>       |  |  |
| =   | ÷ 3  | (Redondear arriba)                                 |                      |  | Usar bonificador en luga                   |                       |  | Usar bonificador                     |                |  |  |
| INFUNDIR VALOR  | <br>L  | ,  | ☐ Actuac             |  | Disfrazarse, Engañar<br>Engañar, Intimidar | _                     | Oratoria<br>Percusión                                    | Averiguar Intend<br>Intimidar, Trato |                |  |  |
| <b>♣</b> Bon o  | contra efectos de h  | *  | ☐ Baile              | III III                                      | Acrobacias, Volar                          | _                     | Canto  | Averiguar Intend                     |                |  |  |
| Bon a   | a tiradas de ataque  | y daño   |                      | mentos                                       | Diplomacia, Intimidar                      |                       | Cuerda   | Diplomacia, Eng                      | añar           |  |  |
| Nivel INFUNDIR G  | RAN APTITUD  |  | de Tec Otro:         | lado   |  |                       | Instrumentos de  | VientoDiplomacia, Trat               | o con Animales |  |  |
| 3 +   |  |  |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Nivel SUGESTIÓN  6 Sugiere accione  | es a una criatura ya   | fascinada  | ]                    |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| INCDIDE CDI   |  |  | 1 <sub>-</sub>       |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales,<br>+2 ataque, +1 pruebas Fortaleza   |  |  | MEDITATIVE WHIRL     |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| +2 ataque, +1 p   | Ţ  | JSOS   | Dervish              | DITATIV                                      |  | an a battle dance use | Hann   |                                      |                |  |  |
| Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido     |  |  |                      | AL DÍA                                       |  | .)-3                  | Quicken Spell as<br>(effectively cast<br>move action + s | ting a spell as a                    | Uses<br>today  |  |  |
| Nivel TONADA ATI  |  | . aanaián  |                      |  | HON  | MBRE PA               |  |                                      |                |  |  |
| 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción  |  |  | Nivel                | Nivel  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Nivel INSPIRE HEROICS  +4 a todas las pruebas salvación   |  | 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| +4 a todas las pruebas salvación<br>+4 bonus esquiva a CA   |  |  | Nivel<br>- <b>16</b> | Todae las habilidados so consideran de clase |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO  18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas   |  |  | Nivel                |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |
| Nivel INTERPETAC 20 Causa que un er   | CIÓN MORTAL<br>nemigo muera de al  | legría o pena                                      |                      |  |  |                       |  |                                      |                |  |  |