

# ŁOTRZYK

(ŁOTRZYK)

Poziom  
Łotrzyka

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## ŁOTRZYK

Poziom  
Łotrzyka

1 ☐ { Wykrywanie Pułapek  
Ukradkowy Atak

2 ☐ Uchyłanie

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

## PUŁAPKI

Percepcja

Poziom  
Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek =  + (  ÷ 2 )

Unieszkodliwianie  
Mechanizmów

Poziom  
Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek =  + (  ÷ 2 )

## WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

PREMIA DO RZ. OBRONNEGO FLEKS

Poziom  
Łotrzyka

Inne

3 +  = (  ÷ 3 ) +

## PODSTĘPNY ATAK

### PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6

 = (  ÷ 2 ) + 

(Zaokrąglane w górę)

10

11

12

13

14

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin

20 -Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

14

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość