

# INFILTRATOR

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

+

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

## TRACK

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear = (  $\div 2$  ) +

## CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador

- 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros

Conjuros al Día

Conjuros Base + Conjuros Adicionales SAB

|   |  |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

## ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel BONUS

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS a niveles 3, 8, 13 y 18

|    |  |
|----|--|
| 1  |  |
| 5  |  |
| 10 |  |
| 15 |  |
| 20 |  |

## ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

## VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

4

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN

Misc

turnos SAB + (SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

Nombre

Tipo de criatura

## CONJUROS PREPARADOS

|   |  |  |
|---|--|--|
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |

## VARITAS

|        |   |  |
|--------|---|--|
| CARGAS | # |  |
| CARGAS | # |  |
| CARGAS | # |  |
| CARGAS | # |  |

## PERGAMINOS

## POCIONES