



KINGDOM FINANCES

STABILITÀ On success, -1 unrest or add 1bp; on failure, +1 unrest; on failure by 4, +d4 unrest

☐ 1 pb +

MANTENIMENTO

SPENDING	Promozioni	Festival	Varie
=	+	+	
IN ESTATE	Taglia	Città	Fattorie
pb =	+	- (× 2)
IN INVERNO	Taglia	Città	Fattorie
pb =	+	-	

☐ pb -

☐ pb -

UNREST
 +2 agitazione se la tesoreria è vuota
 +1 unrest for each attribute (Economy, Loyalty or Stability) that is negative
 Royal enforcer can reduce unrest by 1, but must then make a loyalty check or lose 1 loyalty
 If unrest is more than 10, abandon a hex
 If unrest reaches 20, the kingdom falls into anarchy

ASSEGNA COMANDO Aggiusta i tiri del regno

EDITTI

HEXES	Claim and abandon hexes	<input type="text"/>	per turno
TERRENO	Costruire fattorie, strade, miniere, etc	<input type="text"/>	per turno
SETTLE	Create new towns	<input type="text"/>	per turno
EDIFICI	Aggiungi edifici alle Città	<input type="text"/>	per turno
MILITARY	Create armed units (comes from allocation for settling towns)		

☐ pb -

☐ pb -

☐ pb -

☐ pb -

☐ pb -

ENTRATE

WITHDRAW	Gain 2000gp per bp. Increase unrest by 1, then make a loyalty check
DEPOSIT	4000gp in trade goods and treasure nets 1bp
OTHER INCOME	
TASSE	Kingdom's Income = Economy Roll ÷ 3

☐ pb -

☐ pb +

☐ pb +

☐ pb +

POPOLAZIONE

DIMENSIONE DEL REGNO

0-25 ☐ Baronìa

The number of 12-mile hexes the kingdom controls

26-100 ☐ Ducato

101- ☐ Regno

REGNO POPOLAZIONE

Popolazione Totale Città

= (250 ×) +

COMANDO CD

Taglia Districts Varie

= 20 + + +

UNREST LEVEL

Penalty applies to economy, loyalty and stability
 From 10, begin to lose control of hexes
 From 20, all saves drop to 0 and kingdom cannot act

TESORERIA

Treasury funds pb



Buono: +2Lealtà



Legale: +2Economia

Neutrale: +2Stabilità

Caotico: +2Lealtà

Malvagio: +2Economia

EDITTI

PROMOTIONS

<input type="checkbox"/> Nessuno	-1Stabilità
<input type="checkbox"/> Token	+1 stability, +1bp consumption
<input type="checkbox"/> Standard	+2stabilità, +2 consumobp
<input type="checkbox"/> Aggressivo	+3stabilità, +4 consumobp
<input type="checkbox"/> Espansionista	+4stabilità, +8 consumobp

TASSAZIONE

<input type="checkbox"/> Nessuno	+1Lealtà
<input type="checkbox"/> Luce	+1Economia, -1Lealtà
<input type="checkbox"/> Normale	+2economia, -2lealtà
<input type="checkbox"/> Heavy	+3Economia, -4Lealtà
<input type="checkbox"/> Soverchiente	+4Economia, -8Lealtà

FESTIVALS

<input type="checkbox"/> Nessuno	-1Lealtà
<input type="checkbox"/> 1	+1 loyalty, +1bp consumption
<input type="checkbox"/> 6	+2 loyalty, +2bp consumption
<input type="checkbox"/> 12	+3lealtà, +4 consumobp
<input type="checkbox"/> 24	+4lealtà, +8 consumobp