PLAI	NS DRUID Oruida	MAGIA	S PRE	PARADAS
	do Druida – 2 = Forma	7		
	Selvagem		– 0	
ível do Druida	DRUIDA			
	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê	ncia		
1 🗆	Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal			
2 -	Plains Traveller		_ ₁	
2 🗆	Bonus in plains terrain		_ 1	
3 □	Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed			
	Savanna Ambush			
4 🗆	Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately			
	Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio	000	2	
9 🗆	Canny Charger			
9 -	Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe			
13 🗆	A Thousand Faces			
	Change appearance at will Corpo Atemporal		- 3	
15 🗆	Não envelhece, ignora magias de envelhecimen	o <u> </u>	_	
	MAGIAS			
e de Resistência C	+			
	SAB - 4 SAB - 4 SAB - 4		- 4	
	1			
	2			
	3			
	4		– 5	
	5			
	6			
	7			
	8		— 6	
	9			
Teste de Resist	encia CD = 10 + SAB + Nível da Magia			
Concentração	= SAB + Nível do			
			_ /	
	AÇÃO COM A NATUREZA EIRO ANIMAI□ Domínio			000
Nome do Compan				000
			8	
Tipo da Criatura				
•				
EMP	ATIA COM A NATUREZA		_ 9	
EMPATIA CON BÔNUS	I A NATUREZA Nível do Druida Outros			
DONOS	= CAR + +	PERGAMINHOS		POÇÕES
PLAINS	PLAINS TRAVELLER			
BONUS	Nível do Druida			
	= ÷2			
Bonus to Initiative and Survival while	e, Knowledge (geography), Perception, Stealth in aquatic terrains.			
×	FORMA SELVAGEM			
Vez	es por dia Hoje			
_				