DEEP WA	I KED da	Livello Ranger		×				STILE DI	COMB	ATTIME	NTO		ř
(RANGE		Livello	+										
		bonus		Livello da Range	, <u>-</u>								
- DOMING MEAST	CI PRESCELT		6 8 10	2									
Livello BONUS NEMI	IGO I RESGELLIO				+								
5				6	Ī-								
10			]0	10	1-								
15				14 18	I Taler			er possono esse			a soddisfare	i normali pre	e-requisiti,
20				ma si	applicano	solo qua	ndo non indoss		·	•	_		
	KNOWLEDG	E	,	Livello		ONDIVII	DEDE M	EMICO PRES		cacciator	PAGNO ANI	IMATE	*
Livello 3 +2			4							AGNO AIVI	IWIALL		
8 +5 Bonus to Initiative, Knowled Perception, Stealth and Sur				DURA		RE NEMI	CO PRE	ESCELTO Varie	N N	Nome			
while und	erground				r	= S.	AG +	+		Creature type	9		
18 +11				01:		I-I D		(SAGminii	′		Livello	) Liv	vello .
EMPAT	IA SELVAGG	IA	,					solo Nemico P ione di movime			da Range	r - 3 = Liv	uido
BONUS EMPATIA SELVAGGIA	. \/	arie					INCANT	ESIMI		ATI		*	
= CA	da Ranger	+	arre						_ 1				
Uso al posto di Diplomazia p	per migliorare l'atte	ggiament	o di un anim						_ •				
×	TRACK												
	Livello la Ranger	Bonu Sopravviv							2				
Seguire tracce = (	÷ 2 ) ·	+											
INC	ANTESIMI		,										
Livello <b>4</b>	Livello - 3, =	Livello intatore							3				
CD salvezza Inc	antesimi _Incantes	imincant	esimi Bonus										
incantesimi al	I giorno Base		SAG										
2		_							4				
3													
4													
CD Salvezza Inc. = 10 + SA	AG + Liv. Incantesir	no											
Concentrazione	= SAG +	٠	Livello incantate	ore									
	CK HOPPER		*										
	onus to Acrobatics hile underground	and Clim	b checks										
Ignore difficult terr	rain while undergro												
	KER CAMOUI		<b>,</b>										
12 environment doesr	e underground, ever n't provide cover	i if the		,		PERG	AME	NE		X	POZ	ZIONI	*
	TH THE STO		,										
Livello Use Stealth to hide being observed	e underground, ever	n when											
BA	ССНЕТТЕ		*										
	CARICHE												
	CAR												
	¥ # DDD:												
	CARICHE												
	ABICHE CHE												