Acquisite and the second		ERIKI		ker- tufe	×	VORBERE	TET	TE ZAUBER	*
CHAONIC SEE		ER DOMÄN	Zau	ber-			-		
₩ * ×	(1	KLERIKER)	<u>, </u>	stufe			0		
Domäne		DOMAI	.IV	*			-		
						Domänenzauber +1			
Verliehene F	ähigkeiten		Verlieh	ene Fähigkeiten		. 1			
Stufe				Stufe			-		
Se				Se			1		
	etzbar 🗆 🗆		Ei	nsetzbar			-		
pro 1				pro Tag			-		
						Domänenzauber +1			
							-		
							2		
		7 ALLDE	n				-		
RW geger	1	ZAUBE Zauber		Bonuszauber			-		
Zauber		pro Tag	zauber +	4 % 5		Domänenzauber +1			
	0			WE - WE - WE -			_		
	1	+1	+1	7777			_		
	2	+1	+1	+ + + + +			3		
	3	+1	+1				-		
	4	+1	+1				_		
	5	+1	+1			Domänenzauber +1			
	6	+1	+1						
	7	+1	+1				-		
	8	+1	+1				4		
RW gegen	9 +1 +1 □□ RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad						_		
			Zaabergraa	Zauber-					
Konzentrat	ion	=V	VE +	stufe		Domänenzauber + 1			
Leichte \	Leichte Wunden 1W8+Stufe (1 - 5) 1								
Mittelscl	Leichte Wunden 1W8+ Stufe (1 - 5) 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1						5		
Schwere									
Kritische Heilen /		4W8+ Stufe 10 × Stufe		Ze 4 6 8 9 9 9 1					
E nellell /						Domänenzauber + 1			
C···	Guter Kleriker Böser Kleriker Böser Kleriker Wunden heilen Wunden verursachen FOKUSSIEREN PRO TAG Sonst. Heute						6		
TIVE ENERGIE FOR									
	= 3 +	CH +				Domänenzauber +1			
							7		
ENERGIE WURF	RICHRO								
W6									
VVO	\	aufrunden)	′ _			Domänenzauber +1			
WIL	(1	Kleriker-		Sonst.			- 8		
SAVE DC		Stufe	.).						
	=10+(2)+0	H +	000				
		(abrunden	1)			Domänenzauber +1			
FOKUSSIEI REICHWEI							- 9		
9 m	Radius um						プ		
9 ш	den Klerike	er							