CHIERICO Livello		incantesimi preparati				
da Chierico						
Incantatore			0			
DIVINITÀ	<u> </u>					
A S. Phr.		Incntsm. di Dominio				
DOMINI Dominio						
Dominio			1			
Poteri Concessi Poteri Concessi						
		Incntsm. di Dominio				
1			2			
2						
3						
4		Incntsm. di Dominio				
5			3			
6)			
7						
8		Incntsm. di Dominio				
9			,			
INCANTESIMI			4			
CD TS Incantesimi Inc. , Inc. Bonus						
Incantesimi al giorno Base 7 8 8 8 9 8 8 9 8 8 9 8 9 8 9 8 9 8 9 8		Incntsm. di Dominio				
O SAG			_			
1			5			
2 0000						
3 0000		Incntsm. di Dominio				
4						
5			6			
6						
7 000		Incntsm. di Dominio				
8						
9			7			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo						
SCACCIARE / INTIMORIRE NON MORTI	1	Incntsm. di Dominio				
Chierico Buono 🗆 🗎 Chierico Malvagio			8			
Scacciare, Bloccare Intimorire, Bloccare, e Distruggere Controllare, Rinvigori						
Non Morti e Sostenere Non Mor	ti	Incntsm. di Dominio				
SCACCIARE / INTIMORIRE AL GIOVAÑO Oggi			0			
= 3 + CAR +			9			
	- 1	PERGAMENE	()	<u> </u>	POZIONI	,
1 PROVA DI SCACCIARE Sinergia		1 2110111112112			1021011	
= d20 + CAR +						
2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA						
Livello da Chierico						
= (Scacciare ÷ 3) + -4						
3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA Livello da Chierico						
= ÷2 (per difetto)						
4 CREATURE INFLUENZATE TOTAL HIT DICE Livello da Chierico						
= 2d6 + CAR +						
- Zuo T CAR T						