

# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom  
Paladyna

Poziom  
Paladyna - 3 = Poziom  
Czarującego

## DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.  
Does not detect any other undead creatures nearby.

## DIVINE GRACE

Poziom  
2 Bonus to all  
saving throws

## AURA

### AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.

Poziom  
3 Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

### GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.  
From level 9, apply to shield as well.

Poziom  
8 +4 to save against negative levels. Allies within 10ft get  
+2 against these saves.

Poziom  
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Poziom  
17 Gain damage reduction 5/evil.  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom  
3 Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom  
4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa  
2 Nakładania Rąk

ENERGIA  
RZUT Poziom  
Paladyna Inne  
k6 = (  $\div 2$  ) +

WOLA  
ST Rz. Obr Poziom  
Paladyna (Zaokrąglane w górę)  
= 10 + (  $\div 2$  ) + CHA  
(Zaokrąglane w dół)

Poziom  
11 Channelling positive energy against the undead for  
just one use of Lay On Hands.

## BOSKA WIEŻ

Poziom  
5 ☐ SPECJALNY WIERZCIEŁOWA ZŁAZANA BROŃ

Rodzaj ☐ Przywołań  
Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary CHA
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja ☐ = CHA + Poziom  
Czarującego

# Oath against Undeath

VOW

## CODE OF CONDUCT

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.  
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,  
blessing or burning the corpses as necessary.

## UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE  
NA DZIEŃ Poziom  
Paladyna Inne Wrogowie  
Dzisiaj  
= (  $\div 3$  ) + (Zaokrąglane w górę)

ATAK  
PREMIA Inne ODBICIE  
PREMIA Inne  
+ = CHA + + = CHA +

Udane ugodzenie zła  
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA  
PREMIA Poziom  
Paladyna Inne ZŁE OBRAŻENIA  
PREMIA Poziom  
Paladyna Inne  
+ = + + = (  $\times 2$  ) +

## NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA  
NA DZIEŃ Poziom  
Paladyna Inne Użycia Dzisiaj  
= (  $\div 2$  ) + CHA +

LECZENIE  
PW Poziom  
Paladyna Inne  
k6 = (  $\div 2$  ) + (Zaokrąglane w dół)

Poziom  
6 ŁASKI 15  
12 18

## PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Darkvision	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom  
20 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.