

PX

## CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal
<b>FUE</b>	_____	_____	<b>FUE</b>	_____	<b>FUE</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>CON</b>	_____	_____	<b>CON</b>	_____	<b>CON</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAB</b>	_____	_____	<b>SAB</b>	_____	<b>SAB</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

$$\text{Mod de Característica} = (\text{Punt total de Característica} - 10) \div 2 \text{ (Reducció de punts)}$$

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## LENGUAJES

## PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod de  
Tamaño

## CLASES

□ 1

□ 2

3

□ 4

□ 5

**Clase favorita**  
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

Ajuste de

Nivel

Nivel

## Efectivo

Nivel  
Efectivo  
Personaje

## HABILIDADES

No entrenada		Habilidades de Clase		Racial, Dotes	Misc	Favoured Terrain	Penalización Prueba Armadura
Bonus de			Rangos				
Habilidad		+3					

No entrenada

Habilidad

Habilidades  
de Clase I  
+3

Racial,  
Dotes

Misc

Favoured Penalización  
○ Terrain Prueba  
Armadura

Artesanía - INT  
Perform - CAR  
Saber - INT  
Profesión - SAB