ACROBAT Acrobat	TRICKS				
(SCHURKE)	TALENTE BEKANNT	Schurke stufe	1- Sonstige	S	Ab day 10 Cturfo konn day Cobur
ACROBAT] = (÷ 2) +		Ab der 10. Stufe kann der Schur verbesserte Tricks wählen
Schurken- stufe			′	(abrunden)	
1 □ Expert Acrobat Sneak Attack	1				
2	 				
3 Second Chance	2				
4 □ Reflexbewegung					
8 🗆 Verbesserte Reflexbewegung	3				
10 Uerbesserte Tricks					
20 □ Master Strike	4				
ACROBATICS					
EXPERT ACROBAT	5				
While wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics	,				
Fly, Climb, Sleight of Hand or Stealth checks.					
While wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.	. 6				
SECOND CHANCE					
Stufe Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.					
3 You must take the new result.	7				
SECOND CHANCES Schurken- PRO TAG Sonstiges					
= (÷ 3) +					
	8				
(aufrunden)					
🗼 HINTERHÄLTIGER ANGIFF 🗾	·				
SCHADEN Schurken- BONUS Stufe Sonstiges	9				
W6 = (÷2)+					
(aufrunden)	10				
Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die					
oder es seinen GE-Bonus verliert.	e Zange minim				
Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.	11				
Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.					
Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödliche	en Schaden verurs	acht			
MEISTERHAFTER ANGRIFF	1	doi:			
	12				
Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursach Stufe • Schlaf für 1W4 Stunden	en.				
20 • Gelähmt für 2W6 Runden					
• Getötet	13				
MEISTERHAFTER ANGRIFEschurken- ZÄHIGKEITSWURF (SG) stufe					
-101(:2)+ IN	14				

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nich