□ FAMILIAR	□ COMPAÑERO AI		A CONVOCADA	×	ATAQUES		" (Iniciativa
Nombre de Criatura		Edad Nivel Criat	de Ajuste de ura Rangos Nivel					BONUS INICIATIVA Misc
Tipo de cria	ntura Subtipo	Peso		Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico	INIC = DES +
0H2 / Eq		Ib Niv	el ivo Hit die	' с				VELOCIDAD PASEL de Node
Charles Indian Tamaño	Mod Tamaño	Altura Altura	d					VELOCIDAD BASÆI. de Nado Vel. de Vuelo
PE		HABILIDADE		Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico	ATAQUE BASE
			Rangos Racial, Dotes	' с				ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Temporal
Punt. Boni								+ +
Caract. Objet				Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico	
FUE	FUE			' с				
CON	CON							PRESA
DES	DES			Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico	BON A PRESA Tamaño Misc
INT	INT			' с				= Base de Base
SAB	SAB			PUNTOS DE GOLPErid	lee.		SALUD	☐ Moribundo Estable No Letal ☐ Inconsciente
CAR	CAR				idS			
Modif. Habilidad = (Punt	. Total Habil10) ÷ 2		···-	pg SALV	ACIONES	7)	,	CLASE DE ARMADURA
EQU	IPO ,			Salv	ación Base Misc	Temp		Armadura Mod Modif.
				SALVACIÓN FOR			CA =	MADURA Natural Tamaño Misc 10 + DES + - +
				SALVACIÓN REFI				MADURA DESPREVENIDO
				REF = DES +	+		CA =	10 / + - +
				SALVACIÓN VOL			CLASE DE AR	MADURA TOQUE
	*	DOTES	*	VOL = SAB +	+		CA =	10 + DES / - +
RETR	ATO .						CA Temp Resis	tencia a conjurosReducción Daño
					T CT O C		CA	1
				EF!	ECTOS		* /	APTITUDES ESPECIALES
	J —							