

STREET PERFORMER

(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo $= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel de Bardo

MAX AUDIENCIA $= \div 3$ (Redondear arriba)

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Nivel de Bardo

$= (+ 1) \div 6$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Nivel 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard Concentration allows a spell to affect a different target

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

MADCAP PRANK

Nivel 9 ☐ Cegado ☐ Dazzled ☐ Ensonorizado ☐ Enmarañado ☐ Fall prone ☐ Nauseated

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

SLIP THROUGH THE CROWD

Nivel 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

STREETWISE

STREETWISE BONUS

Nivel de Bardo Misc $= (\div 2) +$

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local) • Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd • Diplomacy checks to gather information

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

BIEN VERSADO

Nivel 2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

☐ Actuación
☐ Comedia
☐ Baile
☐ Instrumentos de Teclado

Usar bonificador en lugar de...

Disfrazarse, Engañar
Engañar, Intimidar
Acrobacias, Volar
Diplomacia, Intimidar

☐ Oratoria
☐ Percusión
☐ Canto
☐ Cuerda
☐ Instrumentos de Viento

Usar bonificador en lugar de...

Averiguar Intenciones, Diplomacia
Intimidar, Trato con Animales
Averiguar Intenciones, Engañar
Diplomacia, Engañar
Diplomacia, Trato con Animales

QUICK CHANGE

Nivel 5

ELEGIR 20 AL DÍA

Nivel de Bardo $= (+ 1) \div 6$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16

Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19

Puedes elegir 10 en cualquier habilidad