

SURVIVALIST

Survivalist
Level

(ROGUE)

SURVIVALIST

Уровень
Жулика

1 ☐ Hardy
Sneak Attack

2 ☐ Уклонение

3 ☐ Endure Elements

4 ☐ Необычайная увертливость

8 ☐ Улучшенная необычайная увертливость

10 ☐ Продвинутое Таланты

20 ☐ Master Strike

HARDY

Can go twice the normal number of days for your race without water before suffering dehydration, and triple the normal number of days without food before suffering starvation.

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,
бонус

Уровень
Жулика

Прочее

d6

= (÷ 2) +

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

ENDURE ELEMENTS

Cast Endure Elements as a spell-like ability, with a caster level equal to your Rogue level.

Уровень
3

Suffer no harm from being in hot or cold environments. Equipment is likewise protected.

Endure Elements does not protect you from fire or cold damage.

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20 • Paralyzed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE
FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

= 10 + (÷ 2) + INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

Таланты жулика

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутое Таланты

= (÷ 2) +

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14