

COURT BARD

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello Incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello da Bardo Altro
AL GIORNO

rd = 2 + (× 2) + **CAR** +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE Livello da Bardo
PUBBLICO MAX

= ÷ 3 (per eccesso)

SATIRE Livello da Bardo
+ = (+ 1) ÷ 6

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY Livello da Bardo
Livello 3 - = (+ 5) ÷ 4

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Livello 6 **SUGGERIZIONE**
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **GLORIOUS EPIC**
Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA** MAX INFLUENZATI
 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

Livello 14 **SCANDAL**
Enemies are affected as if by Song Of Discord

Livello 15 **ISPIRARE EROISMO** MAX INFLUENZATI
 +4 a tutti i tiri salvezza +4 AC

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA**
Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

Livello 20 **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS Livello da Bardo Altro

= (÷ 2) + Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL PER DAY Livello da Bardo
 = (÷ 5) + 1

Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare
☐ Commedia
☐ Danza
☐ Strumenti A tastiera

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di...

Raggiare, Camuffare
Raggiare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
☐ Percussioni
☐ Cantare
☐ Corde
☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggiare, Intuizione
Raggiare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

WIDE AUDIENCE

	Livello 1	Livello 5	Livello 10	Livello 15	Livello 20
Performance radius	9 m	40 ft	50 ft	18 m	
Performance cone		18 m	80 ft	100 ft	36m