

LYCANTHROPE HYBRID FORM

Type de créature

Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
STR	STR	+2	STR
DEX	DEX		DEX
CON	CON	+2	CON
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CHA	CHA	-2	CHA

Use your base or animal score, whichever is higher

VITESSE

Vitesse temp

piedscases	piedscases	piedscases
Natation	Vol	Escalade
piedscases	piedscases	piedscases

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS

Base Size Modifier
Bonus d'attaque × 4

= **BBA** + × 4 + **STR** +

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

CA = 12 + **DEX** + - +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 12 / + - +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 12 + **DEX** / - +

CA temp Résistance à la magie Réduction de dommage

CA / silver

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
pieds cases

SAUEGARDES

JET DE SAVE

VIG = **CON** + +

VOLONTE SAUEGARDE

VOL = **SAG** + +

LYCANTHROPE

+2 **WIS** and -2 **CHA** in all three forms.

☐ NATURAL LYCANTHROPE

Réduction de dommages: / silver

Change shape as a move action.

☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Réduction de dommages: / silver

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

to Hybrid or Animal form: **DD 15** **DD 10**
to Humanoid form: **DD 20** **DD 25**

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LYCANTHROPE

FORME ANIMALE

Type de créature

Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
STR	STR	+ 2	STR
DEX	DEX		DEX
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CHA	CHA	- 2	CHA

Use your base or animal score, whichever is higher

VITESSE

Vitesse temp	
<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>
Natation	Vol
<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS

Base	Size Modifier	Divers
Bonus d'attaque	× 4	
<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle	Taille Modificateur	Modificateurs Divers
<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>
--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------

CONTACT CLASSE D'ARMURE

<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>
--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------

CA temp Résistance à la magie Réduction de dommage

<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>
--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>

SAUEGARDES

JET DE SAVE

<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>
--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------

VOLONTE SAUEGARDE

<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>
--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------

LYCANTHROPE

CHANGE SHAPE

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

DD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude