

PE

CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

Nome

Razza

Taglia

Mod.
Taglia

CLASSI

□ 1

□ 2

□ 3

4

□ 5

Classe preferita
+1 per livello

Gradi Abilità Dado Vita

d

d

d

d

d

$$\frac{+ \text{INT}}{\text{INT}}$$

per livello

Livello

Adattamento
Per livello

Livello
Effettivo
Personaggio

ABILITÀ

Senza addest.

Bonus
Abilità

Abilità
di class
+3

Gradi

Talent
Razzia

Varie

Penalità armatura alla prova

Artigianato - INT
Perform - CAR