

WITCHGUARD

Niveau de Rôdeur

(RODEUR)

Niveau Bonus

+

STYLE DE COMBAT

ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau **BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION** 8 10

3 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de Rôdeur Divers

= **CHA** + +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau de Rôdeur

Survie Bonus

Traquer = (÷ 2) +

SORTS

Niveau **4** Niveau de Rôdeur - 3 Niveau de Lancement de Sort

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires SAG
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = **SAG** + Niveau de Lancement de Sort

BAGUETTES

CHARGES	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CHARGES	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CHARGES	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CHARGES	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CHARGES	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

DEFEND CHARGE

Niveau

4

5

7

One per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

May use Defend Charge an additional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

PATRON SPELLS

Patron

Niveau

2

4

6

8

DONS SUPPLEMENTAIRES

BODYGUARD
Niveau 3 When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

IN HARM'S WAY
Niveau 7 While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

PARCHEMINS

POTIONS