

# DESERT DRUID

Druid  
Level

Wild  
Shape  
Level

Druid  
Level

- 2 =

## DRUID

Druid  
Level

1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

### Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

☐

### Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

### Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

### Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

### Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

### Shaded Vision

Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

### Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

### Вечное тело

No longer age, cannot be magically aged

## SPELLS

Spell  
Save DC

Spells  
per day

=

Base  
Spells

+

Bonus Spells

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Spell Save DC = 10 + WIS + Spell Level

Concentration

☐

= WIS +

Caster  
Level

## NATURE BOND

☐ ANIMAL COMPANION

☒ DOMAIN

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень	Уровень
КС	КС
Использовать в день	Использовать в день

## Бонус Дикого сопереживания

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Druid Level

Misc

☐

= CHA +

+

## DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Druid Level

☐

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## WILD SHAPE

Times per day

☐

Times Today

☐

## PREPARED SPELLS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCROLLS

## POTIONS