SONGHEALER	Nivel Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)		
CONJUROS		0
Conjuros CD Salv Conjuros = Conocidos de Conjuros al Día	Conjut@spjuros Adicionale Base 🚽 😞 🗠	<u> </u>
0	CAR CAR CAR CAR	
1	777	1
2		
3		
4		
5		
6		
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de		
Concentración = CAR + Nivel de Lanzador		
UMBRAL DE FALLO DE THRESHOL	D	3
Bardos pueden llevar arr	madura ligera sin	
mount of fullous conjuis.		
INTERPRETACIÓN DI	E BARDO 🗾	
DURACIÓN Nivel PER DAY Bardo	Misc	4
turn 52 + (× 2)	+ CAR +	
Turnos 000 000 000 Hoy 000 000		
CD SALV VOL Nivel de Bardo		5
= 10 + (÷	2) + CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción		
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.		6
INTERPRETACIONES		
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s		ENHANCE HEALING
DISTRACCIÓN	n lugar de una tirada de sa	ENHANCE HEALING ENHANCE HEALING
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.		AL DÍA
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar e	n lugar de una tirada de sa	Cause the healing effect from a wand, potion or Similar item to use your Bard level as its caster level
FASCINAR Nivel MAX AUDIENCE Bardo		CONOCIMIENTO DE BARDO
= ÷3		CAPED Mixel
	Redondear hacia arriba)	BONUS Bardo
INFUNDIR VALOR Bon contra efectos de he	chizo v miedo	Aplica este bon a todas las habilidades de Saber Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin qui
Bon a tiradas de ataque y		BIEN VERSADO
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	I	Nivel
3 +		Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Nivel SUGESTIÓN		MAESTRO DEL SABER
6 Sugiere acciones a una criatura ya fa	scinada	Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy 5 Usos ilimitados
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN 8 Causa que enemigos a 30' queden es	stremecidos	5 Usos ilimitados al día
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX A		HOMBRE PARA TODO
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales,		Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
+2 ataque, +1 pruepas Fortaleza		10
Curar Heridas Serias en Masa		Nivel Todas las habilidades se consideran de clase
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido		Nivel
Nivel HEALING PERFORMANCE Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)		Puedes elegir 10 en cualquier habilidad
INCDIDAD HEDOICMO MAY A	FECTADOS	
15 + 4 a todas las tira + 4 a CA		
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fasci	nadas	

Nivel FUNEREAL BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection