				PERSONAJE							
				Nombre						С	Qweeke
Jugador				Raza				Tamaño		2	¥ *+
ougudoi				S Hall				Talliallo	1	1	Tamaño
Campaña				CLASES			Rangos	de Hab <b>Dladko</b> do	de Golpe_	Nivel	Ajuste de
PE				<u> </u>				d			Nivel
				□ 2				d			
CARACT	ERÍSTIC	CAS	<b>"</b> (	□ 3				d			Nivel
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal	<b>4</b>				d			Efectivo de Personaje
•		теттр		□ 5				d			reroonaje
FUE	FUE		FUE	Clase favorita +1 por nivel	ppt	pg rai			CON nivel		
DES	DES		DES	Ĭ.		HABILIDA					*
CON	CON		CON			H Bon de		es Cláseas •3 Rangos	Racial, Dotes	Misc	Penalización Prueba
INT	INT		INT		No entrenada						Armadura
	$\vdash$			Acrobacias	-	DE					
SAB	SAB		SAB	Tasación				]			
CAR	CAR		CAR	Autohypnosis	_	SA CA					
Modif. Habilidad = (Punt. Total	Habil 10)	÷ 2 (Red	ond. hacia aba	Engañar <sup>jo</sup> ,							_[]
DOTES Y APTITU	UDES ES	SPECIA	LES -	Diplomacia	- 1						_ ii
				Inutilizar Mecanismo		DE					_ [ _ ]
				Disfrazarse							1
				Escapismo	- 1						_ [
				Volar	- 1						_
				Trato con Animales	_	CA					li
				Curar							
				Intimidar							±4 si más grand más pequeñ
				Lingüistica	_	IN					- · mas pequen
				Percepción	-						
				Montar							- [
				Averiguar Intenciones							i'
				Juego de Manos		DE					-
				Conocimiento de Conjuros		IN					
				Sigilo							-
				Supervivencia	-	SA	В				
				Rastrear		Supervi	vencia	I N/A	7///	7/7	
				Nadar		FU	E				-
				Usar Objeto Mágico		CA	R				
				Saber: Arcano		IN					
				Saber: Dungeons		IN	T I				
				Knowledge: Psionics		IN					
				Saber: Religión		IN					
				Saber: Naturaleza							
				Saber: Los Planos		IN					
											Saber - INT Oficio - SAB
											Saber - Oficio -
AS											IR
IDIOMAS											a - IN7 tar - CA
											Artesanía - INT Interpretar - CAR
											~ =