

MONACO

Livello
da Monaco

RAFFICA DI COLPI

RAFFICA DI COLPI

BONUS BONUS

INTEGRITÀ DEL CORPO

PUNTI GUARITI
PER GIORNO

Livello da Monaco

= × 2

Punti Guariti

PASSO ABBONDANTE

LIVELLO DELL'INCONTRO

= ÷ 2 (per difetto)

Anima adamantina

RESISTENZA INCANTESIMI

= 10 +

Palmo tremante

DURATA GIORNI

=

CD TIRO SALVEZZA

Livello da Monaco

= 10 + (÷ 2) + SAG

CORPO VUOTO

ETEREO
ROUND

Livello da Monaco

Round oggi

=

PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come esterno

Immune a charme ed altri effetti che
affliggono gli esterni.

Riduzione del danno 10/magia

MONACO

Livello
da Monaco

1

☐

Raffica di colpi
Colpo senz'armi

Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi
Tratta le mani come armi

2

☐

Eludere

Nessun danno per tiri salvezza sui riflessi con successo

3

☐

Mente Lucida

+2 ai tiri salvezza contro incantamenti

4

☐

Colpo Ki (magico)
Caduta Lenta 6m

Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche
Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri

5

☐

Purezza del Corpo

Immune a tutte le malattie

6

☐

Caduta Lenta 9m

7

☐

Integrità del corpo

Cura ferite

8

☐

Caduta Lenta 12m

9

☐

Eludere migliorato

Solo metà dei danni al fallimento TS riflessi

10

☐

Colpo Ki (legale)
Caduta Lenta 15m

Tratta gli attacchi senz'armi come armi legali

11

☐

Corpo Adamantino
Raffica di colpi superiore

Immune a tutti i veleni

12

☐

Passo abbondante
Caduta Lenta 18m

Usa porta dimensionale una volta al giorno

13

☐

Anima adamantina

Resistenza agli incantesimi

14

☐

Caduta Lenta 21m

15

☐

Palmo tremante

Morte ritardata per max 1/gg per livello da monaco, una volta a settimana

16

☐

Colpo Ki (adamantino)
Caduta Lenta 24m

Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio

17

☐

Corpo senza tempo
Lingua del Sole e della Luna

Nessuna penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale
Parlare con ogni creatura vivente

18

☐

Caduta Lenta 27m

19

☐

Corpo vuoto

Assume stato etero

20

☐

Perfezione interiore
Caduta Lenta qualunque distanza

Trattato come Esterno