SPIRIT	Rôdeur Niveau	STYLE DE COMBAT							
RANGER	Niveau +								_
	Bonus	Rôdeur Niveau	T						_
ENNEMIS JURÉ  Niveau BONUS CONTRE LES ENNI		2							_
1									—
5		6	<u> </u>						_
10		10	<u> </u>						_
15		14 18	Les dons supp				oris sans satisfaire les préreq	uis,	
20			mais ne s'appli	iquent pas lorsqu	ie le personnag SPIRI	'	rte une armure lourde.		
ENVIRONNEMENTS DE PR	ÉDILECTION	SPIRIT	SPELLS	Rôdeur	SPIRI				<b>#</b> (
Niveau O BONUS SUR LES ENVIRO	NNEMENTS DE PRÉ	DRECT		Niveau	1)-1+	Dive	ers		
8			= (	₹ 4 rrondi au supérie					
		X	(d	ironui au superie	SORTS I	PRE	EPARES		7
13			]						
Niveau Niveau			]			1			
4 Augury 12 D	ivination		]						
BONUS EMPATHIE SAUV.			]						
D'EMPATHIE SAUVAGE Nivea						2			
= CHA +	+								_
Utiliser à la place de Diplomatie pour amélie  TRACK						_			
Rôdeur	Survie					3			
Niveau	Bonus								
Traquer = ( ÷ 2 ) +						,			
SORTS Niveau Rôdeur	Niveau de					4			—
Niveau Rôdeur - 3 4 Niveau Lance		~							
	esse + Bonus Spells orts + SAG								
1									
2									
3									
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + 9	AG + niveau du sort								
	Nivoou d	le							
Concentration = SAG	Lanceur	de Sort							
BAGUETTES									
DAGUETTES	,								
		×	PAR	CHEMINS	y l		POTIO	ONS	, (
снавев — — — — — — — — — — — — — — — — — —									
CHARGES									
≅ # □□									