

SHAMAN (DRUIDO)

Sciamano
Livello

SHAMAN

Livello
da Druido
1

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

Woodland Stride
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
Totem Transformation
Adopt an aspect of your totem creature

3

Passo senza Tracce
Non lascia tracce, se non volontariamente

4

Resistenza al Richiamo della Natura
+4 ai TS contro folletti e vegetali
Forma selvatica
Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

5

Totemic Summons
Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

Immunità al veleno
Immune a tutti i tipi di veleno

15

Corpo senza tempo
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD salvezza
incantesimi

Incantesimi
al giorno

Incantesimi
Base

Incantesimi Bonus
SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= **SAG** +

Livello
incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ **COMPAGNO ANIMALE** ☐ **DOMAIN**

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Varie

= **CAR** +

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI