

SOULKNIFE

Nivel de
Manifestador

Bon
de Nivel

+

MIND BLADE ENHANCEMENT

MIND BLADE SPECIAL ABILITY POINTS

+

Special Ability Point Cost

<input type="checkbox"/> Defending	1
<input type="checkbox"/> Afilado	1
<input type="checkbox"/> Lucky	1
<input type="checkbox"/> Hendedura Poderosa	1
<input type="checkbox"/> Psychokinetic	1
<input type="checkbox"/> Sundering	1
<input type="checkbox"/> Vicious	1
<input type="checkbox"/> Colisión	2
<input type="checkbox"/> Mindcrusher	2
<input type="checkbox"/> Psychokinetic Burst	2
<input type="checkbox"/> Suppression	2
<input type="checkbox"/> Wounding	2
<input type="checkbox"/> Body Feeder	3
<input type="checkbox"/> Mind Feeder	3
<input type="checkbox"/> Soul Breaker	3
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

ANTI-PSIONICS

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (CD 20) to keep your mind blade active for this duration:

MIND BLADE Nivel de
DURACIÓN Cuchillo del Alma

turnos =

PSYCHIC STRIKE

PSYCHIC STRIKE Nivel de
CAPACITY Cuchillo del Alma

$\square = \left(\square + 1 \right) \div 4$ (Redondear abajo)

DORJES

CARGAS #



CARGAS #



CARGAS #



CARGAS #



CARGAS #



MIND BLADE

Nivel de Cuchillo del Alma	Blade Shape	Mind Blade Penalty	Strength Multiplier	Pequeño	Daño: Medio	Grande
1	<input type="checkbox"/> Espada Corta			1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/> Espada Larga			1d6	1d8	2d6
	<input type="checkbox"/> Bastard Sword		1 ^{1/2}	1d8	1d10	2d8
5	<input type="checkbox"/> 2 × Shortsword	1		1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>					

MIND BLADE BONUS

Nivel de Cuchillo del Alma \square Penalty \square

$\square = \left(\square \div 4 \right) - \square$

ATAQUE BONUS

Bonus Ataque Base \square Mind Blade Bonus \square Strength Multiplier \square Misc \square

$\square + \square + \left(\text{FUE} \times \square \right) + \square$

DAMAGE ROLL

DAÑO BONUS

Mind Blade Bonus \square Psychic Strike Charge \square

$\square + \square$

Alcance \square Tipo \square Bon de Ataque \square Daño $\square d + \square$ Crítico $\square \times \square$

THROW MIND BLADE

ATAQUE BONUS

Bonus Ataque Base \square Mind Blade Bonus \square Misc \square

$\square + \square + \text{DES} + \square$

Default damage type **Slashing**
Default critical range **19-20, x 2**
Default range increment **30 ft / 6 sq.**

Alcance \square Tipo \square Bon de Ataque \square Daño $\square d + \square$ Crítico $\square \times \square$

PIEDRAS DE PODER

TATUAJES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20