Niveau	ENNEMIS JURÉS	
INFILTRATOR de Rôdeur	Niveau BONUS	+2 4 6 8 10 ADAPTATIONS at levels 3 , 8 , 13 and 18
(RODEUR) Niveau Bonus	1	
EMPATHIE SAUVAGE	5	
BONUS Niveau D'EMPATHIE SAUVAGE de Rôdeur Divers	10	<u> </u>
= CHA + +	15	<u> </u>
Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un anima	20	0-0
PISTAGE	X	STYLE DE COMBAT
Niveau Survie de Rôdeur Bonus		
Traquer = (÷ 2) +	Niveau de Rôdeur	
SORTS	2	
Niveau Niveau Auroreau de Rôdeur Lanzeur de Sort		
Sort Sorts Base Sprts supplémentai	0	
DD sauvegarde par jour Sorts SAG	10	
1	14	es du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis,
2		es du rodeur peuvent ette pris sans sanstante les prerequis, s lorsque le personnage porte une armure lourde.
3 4	X	PACTE DU CHASSEUR
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort	Niveau 4 PARTAGER ENN	TEMI JURE COMPAGNON ANIMAL
	e PARTAGER ENNEMI JURE	Nom
Lanceur	deDidiREE	Divers
	trs = SAG -	''
	Pour une action de mouvement, pa	(SAGminimum 1) artagez la moitié de voire bonus d'Ennemi JureNiveau s les alliés présents dans 9m de Rôdeur - 3 de Druide
	contre une cible unique, avec tous	s les alliés présents dark 9m de Hodeur de Druide SORTS PREPARES
		1 000
		2 000
		3
		4
BAGUETTES		
# # 0000000000000000000000000000000000	PARCHEMI	INS POTIONS
* 000 000 000		
<u> </u>		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
0		
# 000 000 000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
8 200 000 000		
<u> </u>		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		