	CHAMPION Tier Mythique	×		CHAM	IPION'S STRIKE
	DUR A TUER				
	vous êtes en dessous de Opv, vous vous stabilisez toujours s	ars fa	ire de	iet de constitution (les dommages de sa	nignement comptent toujours)
	die until negative hp equals double your constitution score.	-		<u> </u>	
Don't	SURGE **	1			
hhh	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour ajouter à	n min	orte c	POUV	OIR MYTHIQUE
1	□ u0	PO PA	UVO R JOU	Tier JR Mythique	Extra
4	□ d8 □ d10			= 3 + (× 2) +	Utilisation 000 000 0000 Aujourd'hui 0000 0000 0000
7 10	□ d10			COMPE	ETENCES DE VOIE
1	SCORE DE CARACTERISTIQUE		hhh	COMIL	TENGES DE VOIE
hhh	Bonus to ability scores	1	1		
2	□ +2 STR INT □ +2				
4 6	□ +2 DEX SAG		2		
8	□ +2				
10	□ +2 CON CHA	,			
*	AMAZING INITIATIVE	1	3		
	INITIATIVE Tier BONUS Mythique				
hhh	=	VOIE	4		
2	Spend one use of mythic power to take an additional)E V			
	standard action	COMPETENCES DE	5		
*	RECUPERATION	EN			
hhh	Récupérez tous vos points de vie après 8h de repos Spend one use of mythic power to regain half your				
3	maximum hit points and use of any limited daily abilities	CON	6		
i j	ETS DE SAUVEGARDE MYTHIQUES 🗼	1			
hhh	On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.		7		
5	Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont	as af	ectes		
×	FORCE OF WILL	, 1	8		
	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour relancer	n'imp	orte qu	uel d20, ou forcer un adversaire à rejeter	son jet même si le résultat est déjà connu
6	UNSTOPPABLE *	,			
	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour terminei	n'imn	9		
	• Saigne • Aveugle • Confus	mmer m mm			
hhh 8	Recroquevillé sur státhátéme * Ebloui Sourd • Entangled * Epuisé		10		
	* Sourd • Entangled * Epuisé * Fasciné * Fatigué * Effrayé				
	* Nauséeux * Paniqué * Paralysed • Shaken • Sickened • Staggered				
	* Etourdi				
*	IMMORTEL *	1			
hhh	If you are killed return to life 24 hours later, regardless of the condition of your body. You do not regain any limited				
9	daily abilities.				
	This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.				
hhh		-			
10	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.		hhh		
×	HEROS LEGENDAIRE	, 1	1		
hhh	Regagnez une utilisation de pouvoir magique par heure				
10		JES	3		
*	LEGENDARY CHAMPION When an attack against a non-mythic creature misses,	DONS MYTHIQUES			
hhh	you may reroll once.	IYTE	5		
10	Once per round, if your roll a natural 20, regain one use of mythic power.				
~	7 11 1	D0	7		
			_		
			9		