

WILD RAGER!
(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimiento Rápido ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 4/–
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

UNCONTROLLED RAGE!

SALV. VOL. CD

Nivel de Bárbaro

= 10 + + CON

Asalto 0

Attack the nearest creature

CONFUSIÓN

Asalto 1+

d100

01-25 Act normally
26-50 Babble incoherently
51-75 Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 1d8+ FUE
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of FURIA!al día

WILD FIGHTING

Nivel 2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to CA until your next turn

FURIA!CONVERSIÓN

Nivel 5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you FURIA and are CONFUSED.

PODERES

FURIA!DURACIÓN PER DAY

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

turnos = 2 + CON + (× 2) +

turnos

PUNT. FUERZA BONUS

PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS

SALV VOL BONUS

PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

PODEROSA!

4

4

2

-2

FURIA RAGE!

6

6

3

-2

FURIA RAGE!

8

8

4

-2

Mod de Característica =
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN DURATION

FURIA! Duración

Penal. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

turnos = × 2

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERESFURIA!

PODERESCONOCIDOS FURIA!

Nivel de Bárbaro

Misc

= (÷ 2) +

(Redondear hacia abajo)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	