PALADINO Livello Paladino	CAVALCATURA SPECIALE
Livello : 2 = Livello da Paladino	Nome
da Paladino • Incantatore DIVINITÀ	Tipo cavalacatura
DIVINITA	Cavalcati Oggi
The state of the s	INCANTESIMI PREPARATI
INCANTESIMI  CD salvezza Incantesimi Incantesimi Incantesimi Bonus	
incantesimi al giorno Base SAG	
1 0000	
3	2
4	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
SCACCIARE NON MORTI	3
TURNI AL GIORNO Varie Oggi	
= 3 + CAR +	
1 PROVA DI SCACCIARE Sinergia	4
= d20 + CAR +	PUNIRE IL MALE
	PUNIRE AL GIORNO Punizioni (Iggi
2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA Livello da Paladino	AL GIORNO Punizioni Oggi
= (Scacciare ÷ 3)+ -7	
3 CREATURA DISTRUTTAMAX DADI VITA	ATTACCO DI PUNIRE BONUS Bonus di Attacco
Livello da Paladino	= + CAR
= ( -3) ÷ 2 per difetto	DANNO DI PUNIRE Danno Livello
4 CREATURE INFLUENZATETOT DADI VITA	BONUS Armi da Paladino
= 2d6 + CAR + -3	+ + +
- 2d0 · CAR ·	IMPOSIZIONE DELLE MANI
	PUNTI GUARITI Livello PER GIORNO da Paladino Varie
	$_{\rm pf}$ = ( CAR × ) +
	Punti Curati
	pf
BACCHETTE	Dana Carrier
	PERGAMENE POZIONI
# 000 000 000 000 000 000	
# # 0000000000000000000000000000000000	
¥ "	
# 000 000 000 # 000000000	
# 000000000000000000000000000000000000	
AA GOO OOO OOO	
5 == === ===	
AB # 00000000000000000000000000000000000	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	