

# JUNGLE DRUID

Druid  
Level

Druid  
Level

- 2 =

Wild  
Shape  
Level

## DRUID

Druid  
Level

1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

### Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

☐

### Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

### Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

### Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

### Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

9

☐

### Venom Immunity

Immune to all poisons

13

☐

### Verdant Sentinel

Cast tree shape at will

15

☐

### Вечное тело

No longer age, cannot be magically aged

## SPELLS

Spell  
Save DC

Spells  
per day

=

Base  
Spells

+

Bonus Spells

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WIS

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

0

1

2

3

0

1

2

3

0

1

2

3

0

1

2

3

0

1

2

3

0

1

2

3

0

1

2

3

0

1

2

3

Spell Save DC = 10 + WIS + Spell Level

Concentration

=

WIS

+

Caster  
Level

## NATURE BOND

☐ ANIMAL COMPANION ☒ DOMAIN

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень

КС

Использований в день

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Уровень

КС

Использований в день

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

## Бонус Дикого сопереживания

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Druid Level

Misc

=

CHA

+

+

## JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Druid Level

=

÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

## WILD SHAPE

Times per day

Times Today

## PREPARED SPELLS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCROLLS

## POTIONS