

FIST OF THE DRAGON

(BARBARIAN)

Livello da Barbaro

FIST OF THE DRAGON	
DRAGON COLOR	Energy affinity
<input type="checkbox"/> Nero	Acido
<input type="checkbox"/> Blu	Elettricit�
<input type="checkbox"/> Verde	Acido
<input type="checkbox"/> Rosso	Fuoco
<input type="checkbox"/> Bianco	Freddo

BARBARO

Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Movimento Veloce</div> <div>IRA!</div>
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prod.
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prod. migliorato
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/�
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/�
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/�
14	<input type="checkbox"/>	Volont� Indomabile
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/�
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/�
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

DRACONIC RESISTANCE

ENERGY RESISTANCE	Livello da Barbaro
<div></div>	=

IRA!

IRA! DURATA AL GIORNO	Livello da Barbaro	Altro	IRA! OGGI
<div>rd</div> = 2 + COS + (<div></div> $\times 2$) +			<div>rd</div>
PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONT�	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2
SUPERIORE IRA!	6	6	3
POSSENTE IRA!	8	8	4
Modificatore di Abilit� = (Punteggio di Abilit� Totale - 10) / 2	FOR	COS	CA

AFFATICATO DURATA	IRA! Durata	Punteggio di Forza Penalit�: -2	Punteggio di Destrezza Penalit�: -2	
<div>rd</div> =	<div></div> $\times 2$	FOR	DES	Non pu� entrare in Ira, correre o caricare mentre � Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI CONOSCIUTI	Livello da Barbaro	Altro
<div></div> = (<div></div> $\div 2$) +		(per difetto)

1	DRACONIC WRATH
	While raging, deal additional damage: <div>1 pt</div> of selected energy type, using any weapon.
2	

3	DRACONIC SKIN
	While raging, gain damage resistance: <div></div> = <div></div> $\div 2$
4	

5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	