

WARDEN
(EXPLORADOR)

Nivel de
Explorador

Bon
de Nivel

+

MASTER OF TERRAIN

Nivel ☐ TERRENO FAVORITO +2 4 6 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □ □

10 □ □ □ □ □

15 □ □ □ □

20 □ □ □ □

Nivel **LIVE IN COMFORT**
2 Take 10 on Survival checks in your favoured terrains
If not in immediate danger, take 20

Nivel **TERRAIN BOND**
4 +2 Bonus to Perception, Survival and Stealth
checks to allies in your favoured terrains
Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you
want them to be) in your favoured terrains

Nivel **ABLE EXPLORER**
5 Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly,
Ride or Swim checks in your favoured terrains

Nivel **WILDERNESS WHISPERS**
20 Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA Nivel de
SALVAJE Explorador Misc

□ = CAR + +

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Nivel de Bon de
Explorador Supervivencia

Rastrear □ = (÷ 2) +

CONJUROS

Nivel Nivel de -3 = Nivel de
4 Explorador Lanzador

CD Salv de Conjueros Conjueros = Conjueros Conjueros Adicionales
de Conjueros al Día Base + SAB

1	□ □ □ □ □ □ □ □
2	□ □ □ □ □ □ □ □
3	□ □ □ □ □ □ □ □
4	□ □ □ □ □ □ □ □

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración □ = SAB + Nivel de
Lanzador

VARITAS

CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □

PERGAMINOS

POCIONES