

DRUIDE

DEITE

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+



DRUIDE

Druide
Niveau
1

☐ **Instinct naturel**
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐ **Déplacement Facilité**
Progresses à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

3

☐ **PASSAGE SANS TRACES**
Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

☐ **Résister à l'Appel de la Nature**
+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐ **Immunité aux venins**
Immunité à tous les poisons

13

☐ **Mille Visages**
Changer d'apparence à volonté

15

☐ **Éternelle jeunesse**
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde Sorts par jour = Base Sorts + Sorts supplémentaires

	0				SAG - 4
	1				SAG - 4
	2				SAG - 4
	3				SAG - 4
	4				SAG - 4
	5				SAG - 4
	6				SAG - 4
	7				SAG - 4
	8				SAG - 4
	9				SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ **COMPAGNON ANIMAL** ☐ **DOMAINE**

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS