DERVISH DANCER Poziom Barda	ZNANE CZARY
(BARD)	
CZARY	
Znane ST Rzutu Czary Czary Premiowe Czary Czary Obronnego na dzień Bazowe	
~ × ±	
	1
2	
3 0000	
4	
5	
6 6	
ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru	
Koncentracja = CHA + Poziom	
NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO	go
Bard może nosić lekka zbroje bez ryzyka	
niepowodzenia czaru.	
* BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE *	
CZAS TRWANIA Poziom Inne NA DZIEŃ Barda	
rung 2 + (× 2) + CHA +	4
Rundy 000 000 000	
WOLA ST Rz. Obr. Poziom Barda	5
= 10 + (÷ 2) + CHA	
Poziom Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu 7 zamiast akcji standardowej.	
*	
Poziom Begin or switch a battle dance as a swift action, 10 rather than as a move action.	6
WYSTĘPY	
KONTRAPIEŚŃ	FLEET DOBRZE-POINFORMOWANY
Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m	Poziom SPEED BONUS
ROZPROSZENIE	1 10 m 2cm
Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalny	5
FASCYNACJA Poziom	7ch rzydow obronnyci 20 m 4cm ≗ ₹ 2 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and
PEŁNA UWAGA Barda	13 25 m 5cm language-dependent effects.
= ÷3 (720kraglana w gára)	17 30 m 6cm VERSATILE DANCE
(Zaokrąglane w górę) Posicia INSPIROWANIE BIEGŁOŚĆI	DANCE Poziom
POZIOIII	Poziom BONUS Barda
3 +	2 You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus
BATTLE DANCES	CZŁOWIEK ORKIESTRA
Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies	Poziom Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana
INSPIROWANIE ODWAGI Premia przeciwko urokom i efektom przymusu	10
Premia do ataku i testów obrażeń	Poziom 16 Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe
RAIN OF BLOWS When making a full round attack, make one extra attack	Poziom Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności
Design at your highest attack bonus	DANCE OF FURY
6 BONUS FOZIOIII Bailda	Poziom Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move,
= (÷ 3) -1	provided you move at least 5ft between each attack
Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC	BATTLE FURY
Poziom RAZOR'S KISS	Poziom As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus
8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat INSPIROWANIE WIELKOŚCI	against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks. This provokes attacks of opportunity as normal.
2 × (k10 + B) tymczasowych punktów wytrzymałości,	
+2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw	
Poziom LEAF ON THE WIND 14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves	

Poziom INSPIROWANIE HEROIZMU

15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC