

Owner's Level

PSICOCRISTALLO

Crystal Name

PERSONALITÀ

☐ Artista

☐ Osservante

☐ Prepotente

☐ Posato

☐ Codardo

☐ Risoluto

☐ Friendly

☐ Saggio

☐ Eroe

☐ Tenace

☐ Bugiardo

☐ Subdolo

☐ Meticoloso

☐ Simpatico

☐ Agile

☐

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica

Modificatore Caratteristica

Bonus Temp

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

INT Bonus

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2

PSICOCRISTALLO

Owner's Level	Granted Abilities	Armatura Naturale	INT Bonus
	<b>Alertness *</b> Improved Evasion Self-propulsion		
1	<input type="checkbox"/> Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Flight	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9

\*Si applica al possessore se entro 4,5m

ABILITÀ			
No addestr.	Bonus Abilità	Owner's Ranks	Altro
Valutare			INT
Autoipnosi	■		SAG
Neutralità	■		DES
Raggirare	■		CAR
Scalare	■		DES
Concentrazione	■		COS
Decifrare testi			INT
Diplomazia	■		CAR
Disattivare Congegni			INT
Camuffare	■		CAR
Artista della fuga	■		DES
Contraffare	■		INT
Raccogliere informazioni	■		CAR
Addestrare Animali			CAR
Guarire	■		SAG
Nascondersi	■		DES
Intimidire	■		CAR
Saltare	■		FOR
Ascoltare	■		SAG
Muoversi silenziosament	■		DES
Aprire Lucchetti			DES
Psicraft			INT
Cavalcare	■		DES
Ricerca	■		INT
Intuizione	■		SAG
Rapidità di Mano			DES
Sapienza Magica			INT
Vedere	■		SAG
Sopravvivenza	■		SAG
Seguire traccia con addestramento Sopravvivenza			
Nuotare	■		FOR
Acrobazia			DES
Utilizzare Congegni Magici			CAR
Usa Oggetti Psionici			CAR
Usare Corde	■		DES
Conoscenze: Psioniche			INT
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite

pf

pf

COMBATTIMENTO

ATTACCO BASE

Attacco Temp. Danno Temp.

+

+

Gittata

m

q

Bonus di attacco

Danno

Critico

BONUS INIZIATIVA

with Self-propulsion: Basic Speed

with Flight: Velocità in volo

INIZ

30 m 6 q

50 m 10 q

BONUS AFFERRARE

Mod. di Taglia

Altro

=

Attacco Base

+

FOR

-12

+

TIRI SALVEZZA

Owner's Base Save

Altro

Temp

TEMPRA SALVEZZA

TEM = COS + +

RIFLESSI SALVEZZA

RIF = DES + +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + +

☐ Eludere

☐ Eludere Migliorato

☐ Percepire Trappole

☐ Resistenza

ARMATURA

CLASSE ARMATURA

CA = 10 + DES + + 4 +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 10 / + + 4 +

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + DES / + 4 +

CA Temp.

Power Resistance

Riduzione del danno

CA

/

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO

EFFETTI