



CRUZADO DE

(CLÉRIGO)

Nivel de
Cruzado

Nivel de
Lanzador

DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

DOTES ADICIONALES

1

5

10

15

20

CONJUROS

CD Salv de Conjurios	Conjurios al Día	Conjurios Base	Conjurios Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)
Curar / Infligir	10 × Nivel	

Nivel de Conjurio

Nivel Conjurio en Grupo

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA
Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA
Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

3 + CAR +

TIRADA ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (÷ 2) +

(Redondear arriba)

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de
Clérigo

Misc

10 + (÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

RANGO

CANALIZAR

30'

Radio centrado
en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjurio de Dominio +1

1

Conjurio de Dominio +1

2

Conjurio de Dominio +1

3

Conjurio de Dominio +1

4

Conjurio de Dominio +1

5

Conjurio de Dominio +1

6

Conjurio de Dominio +1

7

Conjurio de Dominio +1

8

Conjurio de Dominio +1

9