٨٨١	тлл	ric ndi	IID	Druid	X		PREPARI	ΞD	SPELLS			" (
AQU	A	TIC DRU	JID	Wild Wild	7							
		Druid Level	-2=	Shape Level				0				
×		DRUI	ID	Level Z				U				
Druid Level		Чувство природ										
1		+2 к навыкам 3 Дикое сопережі		ода) и Выживание								
		Улучшает отнош		НЫХ								
2		Aquatic Adaptati Bonus while in a		1				1				
		Natural Swimmer										
3		Swim at half land	· ·									
4		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water s Дикая форма Превращаться в любое ма		ells and creatures								
		Превращаться в любое ма		ленькое или средне	е животное			2				
9		Aquatic subtype, amphibiou at land speed, endure cold Deep Diver		trait, swim								
13		Damage reduction	on, withstand	deep pressure								
15		Вечное тело No longer age, cannot be ma		nically aned				3				
				grouny agea								
Spell		SPEL! Spells		Bonus Spells								
Save D	С	per day	= Base Spells	+ Poling Shells								
		0		WIS - SIM WIS - SIM NIS -				4				
		1										
		2										
		3										
		4						5				
		5										
		6										
		7										
		8						6				
		9										
Spell Sa	ve DC =	= 10 + WIS + Spell		_								
Concentr	ation	=	WIS +	Caster								
-		NATURE		Level				7				
	MAL C	OMPANION										
				-				_				
Предоста	рппом	LIO OMELI		Пропостариясы				8				
		ыс силы		Предоставляем: #				0				
Уровень				Уровень								
KC y				KC				_				
Использований ПППППППППППППППППППППППППППППППППППП								9				
	цень			в день		SCROLLS	*	1		POTION	ıs	,
Бонус Лик		нус Дикого сог переживания	пережива	ния 🗾		OCITOLLO				101101		
BONUS		переливания	Druid Level	Misc								
		= CHA +		+								
	A	QUATIC AD	APTATIO	ON								
AQUATI		·										
BONUS		Druid Level	• •									
	.,		÷ 2									
Bonus to li Survival ar	nitiativ nd Swir	e, Knowledge (geog n while in aquatic t	graphy), Perc terrains.	eption, Stealth,								
×		WILD SI	HAPE	,								
	Tim	nes per day	Times	Today								