

FAMIGLIO

Nome della Creatura

COMPAGNO ANIMALE

CREATURA EVOCATA

Tipo di creatura Sottotipo

Taglia Mod. Taglia

PE

Età Livello Della creatura Gradi Adattamento Per livello

Peso kg Livello Effettivo Hit die

Altezza d

Gradi Talenti, Razziali

CARATTERISTICHE

|     | Punteggio Caratteristica | Bonus oggetto | Modificatore Caratteristica | Bonus temporaneo |
|-----|--------------------------|---------------|-----------------------------|------------------|
| FOR |                          |               | FOR                         |                  |
| COS |                          |               | COS                         |                  |
| DES |                          |               | DES                         |                  |
| INT |                          |               | INT                         |                  |
| SAG |                          |               | SAG                         |                  |
| CAR |                          |               | CAR                         |                  |

Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totale - 10) ÷ 2

EQUIPAGGIAMENTO

Seguire l'equipaggiamento

RITRATTO

ABILITÀ

|  | Neutralità | Scalare | Artista della fuga | Nascondersi | Saltare | Ascoltare | Muoversi silenziosamente | Ricerca | Intuizione | Vedere | Survival |
|--|------------|---------|--------------------|-------------|---------|-----------|--------------------------|---------|------------|--------|----------|
|  |            | DES FOR | DES                | DES         | FOR     | SAG       | DES                      | INT     | SAG        | SAG    | SAG      |

FEATS

ATTACCHI

Gittata Bonus di attacco Danno Critico

Gittata Bonus di attacco Danno Critico

Gittata Bonus di attacco Danno Critico

Gittata Bonus di attacco Danno Critico

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SAVE

RIFLESSI SALVEZZA

VOLONTÀ SALVEZZA

EFFETTI

INIZIATIVA

BONUS BONUS Varie

VELOCITÀ

VELOCITÀ BASE Velocità di Nuoto Velocità in volo

ATTACCO BASE

ATTACCO BASE Attacco Temp. Danno Temp.

LOTTA

BONUS BONUS Mod. Taglia Varie

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Armatura Naturale Mod. Taglia Modificatori Vari

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno

ABILITÀ SPECIALI