

➤ Mönch-  
stufe

**RK BONUS**

Mönch-  
stufe

## KMV BONUS

Bonus gilt nur wenn ohne Rüstung,  
nicht überlastet und nicht hilflos

### Betäubender Schlag

## Betäubender Schlag

## Zähigkeitswurf SG

Mönch-  
stufe

Stufe

- |           |           |  |
|-----------|-----------|--|
| <b>1</b>  | Betäubt   | Keine Aktion diese Runde<br>Verliere <b>GeBonus</b> zu <b>RK</b> ; -2 <b>RK</b>  |
| <b>4</b>  | Erschöpft | Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführen   |
| <b>8</b>  | Kränkend  | -2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe,<br>sowie Fertigkeit- und Fähigkeitswürfe  |
| <b>12</b> | Wankend   | Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion durchführen (aber nicht beides)   |
| <b>16</b> | Blind     | Verliere <b>GE</b> -Bonus auf <b>RK</b> ; -2 <b>RK</b><br>-4 auf Fertigkeitwürfe, die auf <b>ST</b> und <b>GE</b> basieren                             |
|           | oder      | Fehlchlagschance von 50% auf Angriffe<br>SG Akrobatik = 10 bei Bewegungen größer ihrer halben  |
|           | Taub      | -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatisch<br>20% Chance auf Zauberpapatz bei verbaler Kommunikation |
| <b>20</b> | gelähmt   | Keine Aktion diese Runde<br>Verliere <b>GeBonus</b> zu <b>RK</b> ; -2 <b>RK</b>  |

☐ Improvisierter Nahkampfreflexe

Stufe ☐ Geschosse abwehren ☐ ☐ ☐ Ausweichen

- 1 ☐ Verbesserter Ringkampf ☐ Skorpionstachel  
☐ Improvisierter Fernkampf

☐ Gorgonenfaust      ☐ Verbesserter Ansturm

- Stufe 6
- ☐ Verbessertes Entwaffnen
  - ☐ Verbesserte Finte
  - ☐ Verbessertes Zu-Fall-Griffbeweglichkeit

Stufe ☐ Verbessertes Kritisches Trifft Meilen

- 10** ☐ Geschosse fangen ☐ Tänzender Angriff

## KI-VORRAT KAPAZITÄT

## Mönchstufe

## Ki-Vorrat

**KI POWER  
SAVE DC**

Mönch-  
stufe

Mönch-Bonus-Waffenloser  
stufe talente Schlag

|    |   |                                  |  |  |
|----|---|----------------------------------|--|--|
| 1  | ■ | klein/groß<br><b>W6</b><br>W4/W8 | Rüstungsklassen Bonus<br>Schlaghagel<br>Waffenloser Schlag<br>Betaubender Schlag | Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe<br>Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen<br>Betäubt das Ziel für eine Runde   |
| 2  | ■ |                                  | Entrinnen  | Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf  |
| 3  |   |                                  | Schnelle Bewegung +3 m<br>Manövertraining<br>Ruhiger Geist                       | (gibt +4 Akrobatik für Sprünge)<br>Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des GAB zum Ermitteln des<br>+2 Rettungswürfe gegen Verzauberung |
| 4  |   | <b>W8</b><br>W6/2W6              | Ki-Vorrat (Magisch)  | Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe  |
| 5  |   |                                  | Reinheit des Körpers   | Immun gegen alle Krankheiten   |
| 6  | ■ |                                  | Schnelle Bewegung +6m<br>Sturz abbremsen 9m                                      | (gibt +8 Akrobatik für Sprünge)  |
| 8  |   | <b>W10</b><br>W8/2W8             | Sturz abbremsen 12m  |  |
| 9  |   |                                  | Verbessertes Entrinnen<br>Schnelle Bewegung +9m                                  | Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwurf<br>(gibt +12 Akrobatik für Sprünge)  |
| 10 | ■ |                                  | Ki-Vorrat (Rechtschaffen)<br>Sturz abbremsen 15m                                 | Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe  |
| 12 |   | <b>2W6</b><br>W10/3W6            | Schnelle Bewegung +12m<br>Sturz abbremsen 18m                                    | (gibt +16 Akrobatik für Sprünge)   |
| 14 | ■ |                                  | Sturz abbremsen 21m  |  |
| 15 |   |                                  | Schnelle Bewegung +15 m  | (gibt +20 Akrobatik für Sprünge)   |
| 16 |   | <b>2W8</b><br>2W6/3W8            | Ki-Vorrat (Adamant)<br>Sturz abbremsen 24m                                       | Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe  |
| 18 | ■ |                                  | Schnelle Bewegung +18m<br>Sturz abbremsen 27m                                    | (gibt +24 Akrobatik für Sprünge)   |
| 20 |   | <b>2W10</b><br>2W8/4W8           | Sturz abbremsen jede Distanz   |  |

**KI POWERS**

Stufe

4

Stufe

5

Stufe

7

Stufe

11

Stufe

12

Stufe

13

Stufe

15

Stufe

17

Stufe

17

Stufe

19

Stufe

20