

Giocatore

Campagna

PE

### CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica Bonus oggetto Modificatore Caratteristica Bonus temporaneo Modificatore Temp

FOR			FOR		FOR
COS			COS		COS
DES			DES		DES
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

### TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

## PERSONAGGIO



Nome

Razza

Taglia



Mod. Taglia

### CLASSI

1  
2  
3  
4  
5

Gradi Abilità Dado Vita

d  
d  
d  
d  
d

Livello

Adattamento Per livello

Livello Effettivo Personaggio

### ABILITÀ

Gradi Max

/ = LCE + 3  
Senza addest.

Bonus Abilità

Abilità di Classe Gradi  
1 2 3 4 5

Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

Penalità armatura alla prova

Conoscenza - INT  
Professione - SAG  
Altre abilit.:  
Artigian - INT  
Intrattenere - CAR