

LICANTROPO  
FORMA IBRIDA

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+ 2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità		Temp.
m	q	m
		q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

Modificatore di Taglia

IN COMBATTIMENTO

Altro

BMC = Attacco Base + FOR +  +

DIFESA DA MANOVRA

IN COMBATTIMENTO

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

Bonus Attacco Base

Modificatore di Taglia

Altro

Bonus morale

DMC = 10 + FOR + DES + + + + +

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

ArmatuModificatore di TagliaModificatori Vari

CA = 12 + DES + -  +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12 / + -  +

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES / -  +

CA Temp.

Res. Incantesimi


Riduzione del danno

CA / silver

ABILITÀ SPECIALI

Tipo di creatura

Modificatore di Taglia



ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q		

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q		

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

CLASSE ARMATURA

TIRI SALVEZZA

Base

Altro

Temp

TEMPRA SALVEZZA

TEM = COS + +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + +

LICANTROPO

+2 SAG -2 CAR in tutte e tre le forme

☐ LICANTROPIA NATURALE

Riduzione del Danno: 10 / silver

Cambia forma con un'azione di movimento

☐ LICANTROPIA TRASMESSA

Riduzione del Danno: 5 / silver

Cambia forma con un'azione di round completa

concesso un tiro salvezza sulla tempra

to Hybrid or Animal form: CD 15

to Humanoid form: CD 20

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

CLASSE ARMATURA

ArmatuModificatore di TagliaModificatori Vari

CA = 12 + DES + -  +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12 / + -  +

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES / -  +

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA / silver

ABILITÀ SPECIALI

LICANTROPO  
FORMA ANIMALE

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+ 2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità		Temp.
m	q	m
		q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

Modificatore di Taglia

IN COMBATTIMENTO

Altro

BMC = Attacco Base + FOR +  +

DIFESA DA MANOVRA

IN COMBATTIMENTO

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

Bonus Attacco Base

Modificatore di Taglia

Altro

Bonus morale

DMC = 10 + FOR + DES + + + + +

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

ArmatuModificatore di TagliaModificatori Vari

CA = 12 + DES + -  +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12 / + -  +

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES / -  +

CA Temp.

Res. Incantesimi


Riduzione del danno

CA / silver

ABILITÀ SPECIALI

Tipo di creatura

Modificatore di Tag



ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q		

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q		

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

CLASSE ARMATURA

TIRI SALVEZZA

Base

Altro

Temp

TEMPRA SALVEZZA

TEM = COS + +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + +

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla


EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude

CLASSE ARMATURA

ArmatuModificatore di TagliaModificatori Vari

CA = 12 + DES + -  +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12 / + -  +

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES / -  +

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA / silver

ABILITÀ SPECIALI