

WORLD WALKER

(DRUID)

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

WORLD WALKER

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

ULUBIONE TERENY

Poziom

3

8

13

18

PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT +

Poziom

Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia
na dzień

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

Poziom

ST

Użycia
na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA +

+

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY