

MAGUS

Nivel de Magus

Nivel de Lanzador

ARCANE POOL

ARCANE POOL
CAPACITY

Nivel de
Magus

Misc

$$\boxed{\text{pts}} = \left(\boxed{\text{pts}} \div 2 \right) + \text{INT} + \boxed{\text{pts}}$$

(redondea abajo, min 1)

Mejora del arma

Mejora máxima
del arma

Nivel de
Magus

$$+ \boxed{\text{pts}} = \boxed{\text{pts}} \div 4 \quad (\text{Redondear arriba})$$

Nivel de Magus	Enhancement Cost	Weapon enhancements are powered from your Arcane Pool
5	+1	<input type="checkbox"/> Flámigera <input type="checkbox"/> Congeladora <input type="checkbox"/> Afilado <input type="checkbox"/> Electrizante
9	+2	<input type="checkbox"/> Explosiva Ígnea <input type="checkbox"/> Explosiva Eléctrica <input type="checkbox"/> Explosiva Electrificante
13	+3	<input type="checkbox"/> Speed
17	+4	<input type="checkbox"/> Danzante
21	+5	<input type="checkbox"/> Vorpál

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	0	0	INT - 4 INT - 8 INT - 12
1	1	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	2	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	3	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	4	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	5	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	6	6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv Conjuero = 10 + INT + Nivel Conjuero

ARCANE SPELL FAILURE
THRESHOLD

MAGUS ARCANA

ARCANA
CONOCIDOS

Nivel de
Magus

Costo

$$\boxed{\text{pts}} = \boxed{\text{pts}} \div 3$$

1 pts

2 pts

3 pts

4 pts

5 pts

6 pts

ARMA

Mejora	Bon de Ataque	Daño	Crítico
- 2 Spell Combat Attack Penalty	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	x <input type="text"/>

Lanzamiento Defensivo

Nivel de Lanzador	Bonus Lanzamiento Defensivo	Nivel 8 Bonus
- Penal. Ataque Lanzamiento Defens.	Concentración <input type="text"/>	+ 2
INT Penal. Máxima		

Nivel 14 Defensive Casting Bonus is double the Attack Penalty taken

Éxito automático cuando se lanza defensivamente

When casting a spell and attempting a melee attack against the same target, choose one of:

+ 2 Bonus Ataque	+ 2 Bonus CD Salv. Conjuero	+ 2 para sobrepasar la resistencia conjuros del objetivo
------------------	-----------------------------	--

CONJUROS PREPARADOS

0	<input type="text"/>
1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>

SPELL RECALL / KNOWLEDGE POOL

Nivel 4	Spell Recall Reprepare any spell already cast today	Costo = Nivel de Conjuero + Ajuste Metamágico
Nivel 7	Knowledge Pool Prepare any Magus spell as if known	Costo = 1 pt
Nivel 11	Improved Spell Recall Reprepare any spell already cast today	Costo = (Nivel de Conjuero ÷ 2) + Ajuste Metamágico
	Improved Spell Recall Prepare any known spell as a swift action	Costo = Nivel de Conjuero (cannot use metamagic)