

RANGER

Livello da Ranger

Livello Bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO

1

5

10

15

20

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO

3

8

13

18

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Ranger

Altro

rd = CAR +

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animato

TRACK

Livello da Ranger

Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce

rd = (÷ 2) +

INCANTESIMI

Livello

Livello da Ranger

Livello Incantatore

CD TS Incantesimi

Inc. al Giorno

Inc. Base

Inc. Bonus SAG

1

2

3

4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

rd = SAG +

Livello Incantatore

BACCHETTE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

STILE DI COMBATTIMENTO

COMBATTERE con DUE ARMI

Livello da Ranger

Doppio Taglio

Attacco con lo Scudo Migl.

Estrazione Rapida

Combattere con Due Armi

Combattere con Due Armi Migliorato

Difendere con Due Armi

Combattere con Due Armi Superiore

Attacco Lacerante a Due Armi

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA

Altro

rd = SAG +

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger

- 3 =

Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

PERGAMENE

POZIONI