	×	PERSONAGGIO							
	Nome							MASCHID	
Giocatore	Razza				Taglia			Modificatore di taglia	
Campagna	CLASSI				Gradi Abili	tà Dado Vita	Livello	Adattamento	
PE						_ <u>d</u> d		Per livello	
CARATTERISTICHE						_ _ u]	
Punteggio Bonus Modificatore Punteggio Modificat Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp						d		Livello Effettivo Personaggio	
FOR FOR	Classe preferita				+ INT	+ cos			
DES DES DES	+1 per livello		pf ABI	grd LITÀ		per livello			
cos cos			Bonus		Abilità di classe	Talen Gradi Razzia		Penalità armatura	
INT INT INT	1	Senza addest.	Abilità		+3			alla prova	
SAG SAG SAG								_	
CAR CAR CAR								_	
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)					_			_	
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI								_	
					_			_	
					_			_	
					_			_	
					-			_	
					_			_	
					-			_	
					_			_	
					-				
					_			_	
					-			_	
					_				
					_				
					_				
					_				
							_		
					_				
								Conoscenza - INT Professione - SAG	
								onoscenz	
AGGI					_			NT C	
LINGUAGGI								Artigianato - INT	
П								Artigia	