

# CAVE DRUID

Druiden-  
stufe

- 2 =

Druiden-  
stufe  
Tier  
gestalt  
Level

GOTTHEIT



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1

☐

### Cavesense

+2 auf Wissen (Gewölbekunde) und Überlebenskunst

### Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

### Tunnelrunner

Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

### Lightfoot

Cannot be detected by tremorsense

4

☐

### Resist Subterranean Corruption

+2 to saves against the oozes and aberrations

### Tiergestalt

Become any small or medium animal or ooze

9

☐

### Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

13

☐

### Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

### Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar  
pro Tag

Stufe

SG

Einsetzbar  
pro Tag

## TIEREMPATHIE

### TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

Aktuelle Gestalt

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE