

NIVELES	
CLASES	Nivel
<input type="checkbox"/> 1	
<input type="checkbox"/> 2	
<input type="checkbox"/> 3	
<input type="checkbox"/> 4	
<input type="checkbox"/> 5	

Ajuste de Nivel	<input type="text"/>	<b>NIVEL EFECTIVO PERSONAJE</b>	<input type="text"/>
Penal. Nivel	<input type="text" value="-"/>	Bon Nivel	<input type="text" value="0"/>
		Nivel de Lanzador	<input type="text"/>

ATRIBUTOS			
	Modif Caract.	Bonif Objeto	Mod Temp
FUE	FUE	_____	FUE
CON	CON	_____	CON
DES	DES	_____	DES
INT	INT	_____	INT
SAB	SAB	_____	SAB
CAR	CAR	_____	CAR

# RASGOS

DOTES

[illegible]