

# MAGICIAN

(BARDO)

Nivel  
Bardo

## CONJUROS CONOCIDOS

### CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

### UMBRAL DE FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

### INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel Bardo Misc

turnos  $2 + ( \times 2 ) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo  
 $= 10 + ( \div 2 ) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

### INTERPRETACIONES

#### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel Bardo  
MAX AUDIENCE  
 $= \div 3$  (Redondear hacia arriba)

#### DWEOMERCRAFT Nivel de Bardo

$+ = ( + 1 ) \div 6$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

#### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

#### SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

#### SPELL SUPPRESSION

Nivel 8 Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

#### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED

Nivel 9  $2 \times (d10 + CON)$  puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

#### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa  
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

#### METAMAGIC MASTERY

Nivel 14 Apply instant metamagic; this ends the performance

#### INSPIRAR HEROISMO MAX AFFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación  
+ 4 a CA

#### SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

#### INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

2

3

4

5

6

## MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT Nivel Bardo Misc

BONUS  $= ( \div 2 ) +$  Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

### EXTENDED PERFORMANCE

Nivel 2 Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level  
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

### EXPANDED REPERTOIRE

Nivel 2 BONUS SPELLS Nivel de Bardo  $= ( + 2 ) \div 4$  Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

## VÍNCULO ARCANO

Nivel 5 OBJETO VINCULADO

## WAND MASTERY

Nivel 10 Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Nivel 15 Use your own caster level for calculating the DC of wands