| | PALADINO | | | DESTRUIR O MAL | | | | | | | | | |
|------------------------|---|----------------------------|-------------------|--|-------------------|---------------------------------|---------------------|-------------------|-----------|-------------|--------------|------|--|
| يانو ر | DE Nível de | | | INIMIGO Nível de Inimigos hoje POR DIA Paladino Outros | | | | | | | | | |
| | Paladino | 1 | | = | / | ÷ 3 |) + | | | | | | |
| CAOTICO WIE | Nível de Nível do Conjurador | | | | | onda para Cir | ma) | ⊔∟ | | | | | |
| <u> </u> | DETECTAR O MAL | | ATAQ | | ` | | , | DEFLEXÃO | | | | | |
| Como uma açã | o de movimento, detectar o mal em uma | criatura ou ite | | o de 18 metr | 08 | Outro | S | BÖNUS | 1 | | Outros | | |
| Não detectar q | uaisquer outras auras malignas nas prox | rimidades. | + | = | CAR | . + | | + CA | = (| AR + | | | |
| Nivel I | GRAÇA DIVINA | | A succe | ssful strike | with smit | e evil | | Smiting damag | ne bonus | s applies d | ouble for th | e | |
| Nível 2 | Bônus para todos os testes | | | es damage re | | | | first successfu | l strike | against ev | | | |
| × | AURA | | DANO | | Nível de | | | DANO MALI | | Nível de | | | |
| Nivel | A DE CORAGEM | | BÔNU | S | Paladino | | s | BÔNUS | 1 / | Paladino | \ | Outi | |
| 3 Aliado | a efeitos do medo incluindo magiacos s dentro de 3 metros ganham +4 em par | a testes contra | + efeitos | de medo. | | + | | + | = (| | × 2) | + | |
| Nível AUR | A OF RESOLVE | ESOLVE LAY ON HANDS | | | | | | | | | | | |
| | ne to charm effects including magic. within 10ft get +4 to saves against char | m effects. | | USOS | | Nível de | | | | | | Hoio | |
| AUR | A DE JUSTIÇA | | | POR DIA | | Paladino |) . | CAD | Outro | S | | Hoje | |
| Nível Spend | two uses of Smite Evil to grant allies the evil. The bonus lasts 1 minute, but must | e ability to be used in | | | = | (| ÷2)+ | CAR T | | | | | |
| the fire | st round. | | Nível 2 | | | (Arredonda p | oara Baixo) | | | | | | |
| | A DE FÉ ons considered Good aligned for overcon | ning DR | _ | CURA PONTOS | DE VIDA | Nível de Paladino | | Outros | | | | | |
| | A DE JUSTIÇA | | | | _{d6} = (| (| ÷ 2) | + | | | | | |
| | de redução de dano 5/mal. à efeitos de compulsão incluindo magic | 200 | | | | (Arredonda p | ara Baixo) | | | | | | |
| - | within 10ft get +4 to saves against char | | MERC | IES | | | | | | | | | |
| × | CURA DIVINA | * | Nível | | | | | | | | | | |
| Nível Imune | a todas as doenças incluíndo magicas. | - | 3 | | | | | | | | | | |
| | ALIZAR ENERGIA POSITIV | 74 | 6 | | | | | | | | | | |
| Nível Chann | elling positive energy uses up two of too of Lay On Hands. | | 9 | | | | | | | | | | |
| ENERGIA | Nível de | _ | 12 | | | | | | | | | | |
| ROLAGEM de | $\exists -($ | tros | 15 | | | | | | | | | | |
| ut | | a para Cima) | 18 | | | | | | | | | | |
| VONTADE CD DE RESIS | Nível de | para omia) | `` | | | M | IAGIAS P | REPARAD | AS | | | | |
| DE KESIS | Paladino = 10 + (÷ 2) | + CAR | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 1 | | | | | |
| | ligação divina | para Baixo) | | | | | | | | | | | |
| Nível | ONTARIA ESPECIÆ∟ ARMA VINC | ULADA - | | | | | | | | | | | |
| 5 Nome | | - | | | | | | 2 | | | | | |
| Гіро | | | | | | | | | | | | | |
| | | Summoned Today . | | | | | | | | | | | |
| Melhorias | | | | | | | | 3 | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 4 | | | | | |
| e de Resistênci | MAGIAS ia CD Magias por diaMagias Base Mag | io Dânua - N | | | | | 7 4 3 5 D = | | 0 | | | | |
| _ == 11001010110 | | CAR | * | Aumento o | reducão | le dano de 10 | | O SAGRAD | U | | | | |
| | 1 | 777 | | On using Sr | nite Evil t | o successful | ly hit an outs | ider, that outsid | er is sub | ject to Ba | nishment. | | |
| | 2 | | 20 | | | vil ends after sitive Energy | | ands, heal the m | aximıım | possible : | amount | | |
| | 3 - | + + + + + | ~ | doining of | | | 5. Luj 011 110 | ,cui tiic III | | Pesonnic | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| Dagi-tî: | 4 | | | | | | | | | | | | |