

Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer
wert Bonus modifikator Wert Modifikator

ST			ST		ST
GE			GE		GE
KO			KO		KO
IN			IN		IN
WE			WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

CHARAKTER



Name

Volk

Größe



Größen-
modifikator

KLASSEN

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Bevorzugte Klasse
+1 pro Level

Fertigkeitsränge

d

d

d

d

d

Stufe

Stufen-
anpassung

Effektive
Charakter-
stufe

FERTIGKEITEN

Ungeübt Fertigungs- Klassen- Volks-, Favoured Rüstungs-
bonus fertigkeiten RängeTalentbonusSonst. Terrain malus

+3

Wissen - IN
Beauf - WE

Handwerk - IN
Perform - CH