

OATHBOUND PALADIN



DE

Nível de
Paladino

Nível de
Paladino

Nível de
Conjurador

DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros

Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

GRAÇA DIVINA

Nível
2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

AURA

Nível
3

AURA OF PURITY

+4 to saves against spells and effects from aberrations.
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Nível
8

AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Nível
14

AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE JUSTIÇA

Nível
17

Ganha de redução de dano 5/mal.
Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

CURA DIVINA

Nível
3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

CANALIZAR ENERGIA POSITIVA

Nível
4

Channelling positive energy uses up two of today's
uses of Lay On Hands.

ENERGIA ROLAGEM

Nível de
Paladino

Outros

$\square = \left(\frac{\square}{2} \right) +$

(Arredonda para Cima)

VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Paladino

$\square = 10 + \left(\frac{\square}{2} \right) + \text{CAR}$

(Arredonda para Baixo)

ligação divina

Nível
5

☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA

Tipo

☐ Summoned
Today

Melhorias

CLEANSING FLAME

Nível
11

Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a
cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within
20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft
a +2 to saving throws against aberrations.

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magia Bônus

CAR

1				
2				
3				
4				

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

$\square = \text{CAR} +$

Nível do Conjurador

Oath against Corruption

VOW

CODE OF CONDUCT

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

DESTRUIR O MAL

INIMIGO
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

Inimigos hoje

$\square = \left(\frac{\square}{3} \right) +$ (Arredonda para Cima)

$\square \square$

ATAQUE
BÔNUS

Outros

DEFLEXÃO
BÔNUS

Outros

$+ \square = \text{CAR} +$

$+ \text{CA} = \text{CAR} +$

A successful strike with smite evil
bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the
first successful strike against evil outsiders,
evil dragons and the undead.

DANO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

DANO MALIGNO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

$+ \square = \square +$

$+ \square = \left(\square \times 2 \right) +$

LAY ON HANDS

USOS
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

Hoje

$\square = \left(\frac{\square}{2} \right) + \text{CAR} +$
(Arredonda para Baixo)

$\square \square \square \square \square \square$

Nível
2

CURA
PONTOS DE VIDA

Nível de
Paladino

Outros

$\square = \left(\frac{\square}{2} \right) +$ (Arredonda para Baixo)

Nível
3

MERCIES

12

6

15

9

18

MAGIAS PREPARADAS

$\square \square \square$ True strike

$\square \square \square$

$\square \square \square$

1

$\square \square \square$

$\square \square \square$

$\square \square \square$

$\square \square \square$ Acute sense

$\square \square \square$

$\square \square \square$

2

$\square \square \square$

$\square \square \square$

$\square \square \square$

$\square \square \square$ Touch of idiocy

$\square \square \square$

$\square \square \square$

3

$\square \square \square$

$\square \square \square$

$\square \square \square$

$\square \square \square$ Imune a magia

$\square \square \square$

$\square \square \square$

4

$\square \square \square$

$\square \square \square$

$\square \square \square$

CAST INTO THE VOID

On a successful strike with Smite Evil,
aberrations may be banished to a remote
place for at least a century.

Nível
20

On using Channel Positive Energy or Lay
On Hands, heal the maximum possible.

VONTADE
CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Paladino

$\square = 10 + \left(\frac{\square}{2} \right) + \text{CAR}$