

# DRUÍDA (DRUIDA)

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel



DEIDAD

## DRUÍDA

Nivel de  
Druida

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

**Zancada Forestal**  
Te mueves a través de maleza a vel normal  
y no recibes daño

**Pisada sin Rastro**  
No deja rastro si no quiere

**Resistir la Atracción de la Naturaleza**  
+4 a salvaciones contra fatas y plantas  
**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

**Inmunidad al Veneno**  
Inmune a todos los venenos

**Las Mil Caras**  
Cambia la apariencia a voluntad

**Cuerpo Eterno**  
No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

Conjuros = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	0	0	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel de Conjuo

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día
Nivel	CD	Usos al día

## EMPATIA SALVAJE

**BONUS DE EMPATÍA SALVAJE**

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy



Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuo de Dominio +1

1

Conjuo de Dominio +1

2

Conjuo de Dominio +1

3

Conjuo de Dominio +1

4

Conjuo de Dominio +1

5

Conjuo de Dominio +1

6

Conjuo de Dominio +1

7

Conjuo de Dominio +1

8

Conjuo de Dominio +1

9

## PERGAMINOS

## POCIONES