HODE		aldläufer- stufe	7		KA	MPF	STIL
HORSE LORD		Stufen-	+	<u>.</u> 1 ——	MOUNTED COMBAT		
(WALDLÄUFER)		bonus		Waldläufer stufe	Mounted Combat Once a round, make Mounted Archery Half the penalty for		check to negate a hit against your mount rhile moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
ERZFEINDE  Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND		+2 4	6 8 10	2	Ride-By Attack Continue moving afte		
Stule			-00		Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice  Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat		
5			6 Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)				
10			10	☐ Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down			
15			14 18	Kamnfetiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden			
20				MOUNTED BOND			
O PONING	vorzugtes Geläi Für Bevorzugti		NIDE6 8	Name			
Stufe O BONUS	TOR BLVORZOGII			Kreaturer	nart		
8						Wold	läufor / until > Effoltivo
13						waiu	läufer- stufe ( - 3 level 12 ) = Effektive Druidenstufe
18				TEMPO TREFFI	RARY ERPUNKWaldläuferstufe Sonstiges		
TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE Waldläufer-					TP = +		
BONUS stufe Sonstiges			×	VORBERI	HTE	TE ZAUBER	
Wie Dielemenie eben	CH +	+					
	verbessert die Einstellu SPUREN LESEN		ieres	(		_ 1	
	Waldläufer- stufe	Überlebe Bon					
Spuren lesen	= ( ÷ 2 )	+				2	
	ZAUBER					_	
Stufe 4	Waldläufer- stufe - 3 :	Zauber- stufe					
RW gegen	Zauber = Grui		nuszauber WE	,		3	
Zauber 1	pro Tag zaul						
2						-	
3						_ 4	
A RW gegen 7auher (9	SG) = 10 + WE + Zauber			~		_	
	= WE	yrau 	Zauber	-			
Konzentration	- WE	Ť	stufe				
				1			
) <b>x</b>	ZAUBERSTÄBE		*				
	e e			X	SCHRIFTROLLEN		TRÄNKE
	PD C RAD						
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0				]			
# 000000000000000000000000000000000000							
	TAD THE PROPERTY OF THE PROPER			]			
	§ T 001	=====					
¥							
# 000 000 000							