

DETECTIVE (BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0			CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incantatore

SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
PER DAY

Livello
da Bardo

Varie

r = 2 + (× 2) + CAR +

Round oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE

Livello
da Bardo

= ÷ 3 (per eccesso)

CAREFUL
TEAMWORK

Livello da Bardo

+ = (+ 1) ÷ 6

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

INSPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

INSPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

TRUE CONFESSION

Livello 9 On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa.
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

SHOW YOURSELVES

Livello 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

1

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

☐ Speak With Plants

3

☐ ☐ ☐

☐ Discern Lies

4

☐ ☐ ☐

☐ Prying Eyes

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ Discern Location

☐ Find The Path

☐ Greater Prying Eyes

☐ Moment of Prescience

6

☐ ☐ ☐

EYE FOR DETAIL

CONOSCENZA
BONUS

Livello
da Bardo

Varie

= (÷ 2) +

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Livello

Locate and disable traps as a Rogue

2

+4

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MAESTRO DEL SAPERE

Livello

PRENDI 10

Usi illimitati
al giorno

PRENDI 20 PER DAY

Prendere 20

☐ ☐ ☐

ECLETTICO

Livello

10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello

16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 in ogni abilità