DAREDEVIL	Livello da Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARDO)		
INCANTESIMI		0
IncantesimiCD salvezza IncantesimiIncantesImpiantesimi Bonus conosciuti incantesimi al giorno Base		IS
0	CAR -	
1	777	1
2		
3		
4		
5		2
6		
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Inca	ntesimo	
Concentrazione = CAF	Livello incantatore	re
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCA		3
I Bardi possono indossare armature leggere senza		
76 rischiare il fallimento incantesimi.		
ESIBIZIONE BAR DURATA Livello		
AL GIORNO da Bardo	Varie	4
r = 2 + (× 2) + CAR +		
Round		
VOLONTÀ CD SALVEZZívello da Bardo		5
$=$ 10 + $\left(\div 2\right)$ + CAR		
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di		
7 movimento invece che come azione standard.		6
ESIBIZIONI		
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli		
alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE		AGILE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli		AGILE Livello Varie BONUS da Bardo
Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX da Bardo		+ Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks
		CANNY FOE
= ÷3	(per eccesso)	Livello MANOVRA IN COMBATTIMENTO
DERRING-DO Livello da Bardo		2 +2
+ = (+1)	÷ 6	Bonus applies to CMB to attempt, and CMD to resist, any of your
Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC		chosen manoeuvres.
Livello ISPIRARE COMPETENZA		14
3 +		18
Livello SUGGESTIONE		DAUNTLESS MORALE Livello
6 Impone una suggestione ad una cre	eatura già affascinata	Livello BONUS da Bardo
Livello ISPIRARE TERRORE 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.		2 + Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects
Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX		SCOUNDREL'S FORTUNE
9 2 x (d10 + COS) +2 attacco, +1 TS		FORTUNE Livello Fortune Livello PER DAY da Bardo Today
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.		5 Roll the d20 twice for a skill check
Livello ACCORDO SPAVENTOSO		Livello ECLETTICO
14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione Livella ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI		10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato
+4 a tutti i tiri sa		Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
+4 AC Livello SUGGESTIONE DI MASSA		Livello
18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate Livello MUSICA MORTALE		19 Capace of prefidere to its ognit abilita
20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza		