						INCANTESIMI PREPARATI					
	S	HAM (DRUID		Sciama Live				o			
×		SH	IAMAN		<i>x</i> (						
Livello da Druid		Senso della									
1		+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale			ravvivenza						
					imale			1			
2		Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature			o alla velocità						
					eature						
3		Passo senz									
		Non lascia tracce, se non volontariamente  Resistenza al Richiamo della Natura						2			
4		+4 ai TS contro folletti e vegetali									
		Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccol				o medio					
		Totemic Summons									
5		Summon your totem creature as a action, with extra temporary hit pollimmunità al veleno					3				
					.,,			<u></u>			
9		Immune a	•	li veleno							
15		Corpo senz Non invecc		ieno magica	mente						
		INICA	NITECT	NII							
CD TS			NTESII	Ina	Inc.			<del></del>			
Incantes			Giorno	Base +	Bonws∾						
		0			SAG SAG SAG SAG SAG SAG						
		1			7777						
		2			0000			5			
		3			0000						
		4			0000						
		5			$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$						
		6						6			
		7			$\varphi \varphi \varphi$						
		8			444						
		9									
CD Salve	ezza In	c. = 10 + SAG	G + Liv. Inca	antesimo				/			
Concentr	azion	Δ	= SA	(C +	Livello						
Concenti					Incant.						
× = ==================================		GAME C			A 🗾			8			
□ COM	PAGI	NO ANIMAI	LE 🔼 D	OMAIN							
Poteri Con	icessi			Р	oteri Concessi			9			
Livello					Livello						
CD					CD	``	PERGAMENE		X	POZIONI	×
Us al	giorno	EMPATIA		AGGIA	Usi giorno						
BONUS EMPTIA				da Druido	Altro						
		= CAF	<b>+</b>	+							
+4 when us	sing W	ild Empathy v			re						
*		FORMA	SELVA	TICA	, (						
	Vol	te al giorno		Usato ogg							
Level +2 to	wild s	shape into yo	ur totem cr								