Nivel de	ENEMIGOS PREDILECTOS		
INFILTRATOR Explorador	Nivel BONIFICADOR	+2 4 6 8 10 ADAPTATIONS a niveles 3, 8, 13y 18	
(EXPLORADOR) Bon de Nivel	1	■ -0-0-0-0	
EMPATIA SALVAJE	5		
BONUS DE EMPATÍA Nivel de SALVAJE Explorador Misc	10		
= CAR + +	15	0-0-0	
Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal	20	0-0	
RASTREAR	X	ESTILO DE COMBATE	#
Nivel de Bon de Explorador Supervivencia			_
Rastrear = (÷ 2) +	Nivel de P		_
CONJUROS	2		
Nivel Nivel de Explorador - 3 Tanzador			—
CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros Adicionale	0		_
de Conjuros al Día Base SAB	10		_
2	14 Las dotes adicionales de d	explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos	—
3		olican cuando no se lleva armadura pesada	
4	Nivel	VÍNCULO DEL CAZADOR	
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro	4 COMPARTIR ENE	EMIGO PREDILECTO COMPAÑERO ANIMAL	
Concentración = SAB + Nivel de	COMPARTIR ENEMIGO PREI		
Lanzador	DURACIÓN SAB +	Misc	
	turn os SAB +	Tipo de criatura (SABmínimo 1)	
	Como acción movimiento, comparte	te tu bonus de Nivel de _ 2 _Nivel de	\neg
	Enemigo Predilecto contra un solo	objetivo con todos los iliados en 30ft Explorador Druida CONJUROS PREPARADOS	
		1 000	
			_
		2 000	
		000	
		3	
		000	
		4 000	
VARITAS *			
\$ # 000000000	PERGAMIN	OS POCIONES	1
* # 00000000000000000000000000000000000			
CARGAS			
ă 150 500 500			
g 000 000 000			
CARGA # 00000000000000000000000000000000000			
84 4 000 000 000 000 000 000 000 000 000			
8 111 1111 1111			
ω			
8 # 00000000000000000000000000000000000			