

INITIATIVE

BONUS D' BONUS Dons Entrainement Divers
INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp
pieds cases pieds cases pieds cases
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade
pieds cases pieds cases pieds cases

ATTAQUE DE BASE

BASE ATTAQUE ATTAQUE
A L'ATTAQUE BONUS DE MELEE A DISTANCE
[] [] []

FLURRY OF BLOWS
BASE ATTACK BONUS

[] + STR +

Bonus Moral Amélioration Diminution Attaque
Temp Attaque Bonus en puissance
+ = + - -

Bonus Moral Amélioration Diminution Attaque
Temp Dommages Bonus en puissance
+ = + - +

MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE BONUS
BMO = STR + [] - [] +

MANOEUVRES DE COMBAT

DEFENSE
DMD = 10 + STR + DEX + + + SAG + + BBA - []

PRIS AU DEPOURVU
DMD
DMD = 10 + STR / / + + SAG + + BBA - []

BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels
+ BMO + DMD

SANTE

POINTS DE VIE Blessures [] pv [] pv [] pv

CLASSE D'ARMURE
CA = 10 + DEX + + + SAG + + []

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE
CA = 10 / / + + SAG + + []

CONTACT CLASSE D'ARMURE
CA = 10 + DEX + + + SAG + + []

CA temp Résistance à la magie Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered
+ CA []

Réduction de dommage
/

ATTAQUES

Combat à mains nues
Flurry of Blows Attack Bonus

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Notes

SAUVEGARDES

Make unarmed strikes with any free limb
Flurry of blows uses full STR bonus, even with off hand

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique
pieds cases [] d x

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Munitions # [] Munitions spéciales # []

Notes