## INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS — Talentos — Treinamento — Outros

INIC = DES + + + +

## VELOCIDADE

VELOCIDADE — Speed with Armour — Deslocamento Temporário

m m² — m m² — m m²

Velocidade de Nadar — Velocidade de Vôo — Velocidade de Escalar

m m² — m m² — m m²

## BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS — ATAQUE CORPO A CORPO — ALCANCE DO ATAQUE

Bônus Temporário — Favoured Enemy — Bônus Moral — Buffs — Nerfs

+ = + + -

Temp Damage Bonus — Favoured Enemy — Bônus Moral — Buffs — Nerfs

+ = + + -

Modificadores Condicionais

## MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS — BASE DE ATAQUE — Modificador de Tamanho — Outros

BMC = FOR + BBA - +

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA — Modificador de Defesa — Modificador de Defesa — BÔNUS BASE DE ATAQUE — Modificador de Tamanho — Outros

DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA - +

DESPREVINIDO DMC — Modificador de Defesa — BÔNUS BASE DE ATAQUE — Modificador de Tamanho — Outros

DMC = 10 + FOR / / + + BBA - +

Temp BMC — Temp DMC — Modificadores Condicionais

+ BMC — + DMC

## CURA

PONTOS DE VIDA — Ferimentos/ — ☐ Morrendo ☐ Estável — não letal — ☐ Unconscious

pv — pv — pv

## CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA — Modificador de Escudo — Modificador de Deflexão — Armadura CA — Escudo CA — Armadura Natural — Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + + + + +

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temporária — Resistência Mágica — Modificadores Condicionais

+ CA

Redução de Dano

/

Notas

## ATAQUES

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — W% — ×

Munição — # — Munição Especial — #

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — W% — ×

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — W% — ×

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — W% — ×

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — W% — ×

Munição — # — Munição Especial — #

Munição — # — Munição Especial — #

## SAVES

Fortitude Resistência — Base — Racial — Outros — Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTATE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + + + +

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Resistência ☐ Trap Sense

Modificadores Condicionais

## EFEITOS