Call Down The Legends Barbar			Stufe 4					GESUNDHEIT						
Volk		этск	TTTE	· T	L			TREFFERPUNKTEerletzungen			Sterbend   Stabil	Nichttödlich□	Bewusstlos	
Human (construct)	Fertigkeit	RTIGK			inge (	Sonstiges		46 <sub>TP</sub>			TP		TP	
	Akrobatik	6		X 2		oonstiges		KAMPF	<b>"</b>	×	ANGRIFI	E	*	
<u> </u>	Schätzen	-1	HT					INITIATIVE BONUS So	onstiges	Macterwo	ork greatclub			
ATTRIBUTSWERTE  Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp.	Bluffen	1	CH		-			IMIT = GE +		IVIASICI WC	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	
wert Bonus modifikator Bonus	Klettern	10	5	X	2			GRUNDWERTE ANGRIEF A	 ngriffTemp_Schaden	Reichweite			1	
ST 20 ±5	Diplomatie	1	CH		-			+4 +	+	m	Fe +10	d10+7	× 2	
GE 13 #E	Mechanismus ausscha	alt <b>l</b> en	GE		-			17	السنا ال					
	Verkleiden	1	CH		-			BEWEGUNGSRA:TiERüstung	Temp.	D : 1 : 1	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	
ко 20 #5	Entfesselungskunst	1	GE					m Fe m Fe	m Fe	Reichweite	_			
IN 8 HI	Fliegen	1	GE					Schwimmen Fliegen	Klettern	m	Fe	) [		
WE 10 VOE	Mit Tieren umgehen	1	CH	X				m Fe m Fe	e m Fe					
	Heilkunde	0	VOE					KAMPFMANÖ		Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	
CH 12 +1	Einschüchtern	8		X					Größen-	m	Fe			
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	Sprachenkunde	0	HU		_			BONUS m	nodifikator Sonstiges	Munition				
AUSRÜSTUNG	Wahrnehmung	7		X				K+9B = ng + +5 +	+	,	#			
Masterwork studded leather armour	Reiten	8		X				KAMPFMANÖVER		Größen- Ablenl	kunas-		Moral-	
Eigenschaften	Motiv erkennen	0						VERTEIDIGUNG		modifikator modif	fikator Sonstiges		bonus	
	Fingerfertigkeit	 	GE					(K1/9V) = 10 + mag +	£5 + €E +	+ +	1 + -2		+	
	Zauberkunde	-1							EIDIGUNG		DETTI	- NGSWÜRI	ee J	
Iron mask	Heimlichkeit	1	GE					VERIE		Ben- Sonstiges		rundbonusSons		
Eigenschaften	Überlebenskunst	4		<u>X_</u>				RÜSTUNGSKLASSE	& Schild modif		ZÄHIGKEIT RET	TUNGSWU	RF	
Ligensonaten	Schwimmen	10		<u>X_</u> 2				13 = 10 + £E	+ +3 -	+ -1	2±9± = ±5 ±	+4 +		
	magischen Gegenstan	lagischen Gegenstand Benutzen -					AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE			REFLEX RETTUNGSWURF				
								12 = 10	+ +3 -	+ -1	+2 = +2 +	+1 +		
								BERÜHRUNG RÜSTUNGSK	KLASSE		WILLEN RETTU	MCSWIIRE		
Eigenschaften								10 = 10 + EE	/ -	+ -1	V+3_L = V0E +		2	
				<u> </u>				Temp. RK Zauberresistenz	Schadensreduzierung	 g				
ATTODITOMITAG		NOTE	7537		_			RK	,		☐ Entrinnen☐ Ausda	uer		
AUSRÜSTUNG *		NOTIZ	ZEN			,			/					
	+4 to jump	Jump						FÄHIGKEIT	l.					
								Intimidating glare: shak		rd for every	EI	FEKTE	<i>y</i> 1	
								5 points by which you be	at his DC					
							Roused anger							