



UNDEAD LORD

Nível de
Clérigo

Nível do Conjurador

DE

(Clérigo)

DOMÍNIO DOS MORTOS

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Uso por dia

Nível

CD

Uso por dia

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus

	0	+1	+1	SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1	+1	+1				
	2	+1	+1				
	3	+1	+1				
	4	+1	+1				
	5	+1	+1				
	6	+1	+1				
	7	+1	+1				
	8	+1	+1				
	9	+1	+1				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Co

Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	1	5
Ferimentos Moderados	1d8 + Nível	(3 - 10)	2	6
Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)	3	7
Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)	4	8
Heal / Harm	10 × Nível		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem ☐ ☒ Clérigo Mal
Canalizar Energia Positiva Channel Negative Energy
Curar Ferimentos Infligir Ferimentos

CANALIZAR

POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

ENERGIA
ROLAGEM

Nível de
Clérigo

Outros

d6 = (÷ 2) + (Arredonda para Cima)

CANALIZAR ALCANCE

30 m

Raio centrado no Clérigo

UNLIFE HEALER

Nível 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nível 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

MAGIAS PREPARADAS

0

Magias do Domínio +1

1

Magias do Domínio +1

2

Magias do Domínio +1

3

Magias do Domínio +1

4

Magias do Domínio +1

5

Magias do Domínio +1

6

Magias do Domínio +1

7

Magias do Domínio +1

8

Magias do Domínio +1

9