

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA ZWARCIE ATAK

PREMIA DO ATAKU

GRAD CIOSÓW

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

Inne

Tymczasowa Premia do Ataku z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

NIEPRZYGOTOWANY OMB

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMBTymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw pw pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP

+ KP

Redukcja Obrażeń

Notatki

ATAKI

Uderzenie bez broni Do gradu ciosów stosuje się pełną premię z Snawet w przypadku broni improwizowanej

Premia do Ataku z Gradu Ciosów Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTE = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + + + +

Poziom 2 ☐ Uchylanie ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

9 ☐ Doskonalsze Uchylanie

Inne Modyfikatory

EFEKTY