

MOUNTAIN DRUID

Druide Niveau

Druide Niveau

Sauvage

- 2 =

Forme Niveau

DRUIDE

Druide Niveau

1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

2

☐

Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Wild Shape

Become any small or medium animal or giant

9

☐

Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Base Sorts

+

Sorts supplémentaires

	0				SAG - 4
	1				SAG - 4
	2				SAG - 4
	3				SAG - 4
	4				SAG - 4
	5				SAG - 4
	6				SAG - 4
	7				SAG - 4
	8				SAG - 4
	9				SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL

☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

BONUS

BONUS

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Niveau de druide

=

÷

2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS