

TROPHY HUNTER

(RANGER)

Nível de Ranger

Nível Bônus

INIMIGO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

1

5

10

15

20

TERRENO FAVORITO

Nível

FAVOURED TERRAIN BONUS

3

8

13

18

IMPROVED TRACK

Nível de Ranger

Sobrevivência Bônus

Rastrear

DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.

MAGIAS

Nível

Nível de Ranger

Conjurador Nível

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Base Magia

Magias Bônus SAB

Concentração

Conjurador Nível

VARINHAS

CARGAS

FIREARM STYLE

1

Grit Points

You may gain up to WIS grit points each day

Nível

Deadeye

Use touch AC beyond first range increment

Cost: 1 pt per range increment

2

Gunslinger's Dodge

Move 5ft immediately; +2 AC against triggering attack Alternatively, drop prone for +4 AC

Cost:1pt

Quick Clear

Fix a broken firearm as standard action

Cost: (1 pt to fix as a move action)

6

10

14

18

HUNTER'S AIM

Nível

Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two range increments. This stacks with similar effects.

Touch range increments

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

PERGAMINHOS

POÇÕES