

SNIPER

(ROUBLARD)

Sniper
Level

SNIPER

Niveau
de Roublard

1 ☐ Accuracy
Sneak Attack

2 ☐ Evasion

3 ☐ Deadly Range

4 ☐ Esquive instinctive

8 ☐ Esquive instinctive supérieure

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Master Strike

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau
de Roublard

Divers

d6 = (÷ 2) +
(arrondi au supérieur)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK

RANGE LIMIT

Niveau
de Roublard

pieds = 30 ft + 10 ft × (÷ 3)
(arrondi à l'inférieur)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

- Niveau
- La cible est endormie pour 1d4 heures
 - La cible est paralysée pour 2d6 rounds
 - La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Niveau
de Roublard

= 10 + (÷ 2) + INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endormie pendant 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
KNOWN

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard peut choisir des talents de maître roublard

= (÷ 2) + (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14