

Owner's  
Level

PSICRYSTAL

Crystal Name

PERSONALIDAD

☐ Artista

☐ Observador

☐ Abusador

☐ Poised

☐ Coward

☐ Resuelto

☐ Amistoso

☐ Sage

☐ Héroe

☐ Single-minded

☐ Mentiroso

☐ Sigiloso

☐ Meticuloso

☐ Sympathetic

☐ Nimble

☐

CARACTERÍSTICAS

FUE

CON

DES

INT

SAB

CAR

Punt.  
Caract.

Modif  
Caract.

Bon  
Temp

INT  
Bonus

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

PSICRYSTAL

Owner's  
Level

Granted  
Abilities

Armadura  
Natural

INT  
Bonus

Alertness \*  
Improved Evasion  
Self-propulsion  
Shared Powers  
Sighted  
Telepathic Link

1

☐

+0

+0

3

☐

+1

+1

5

☐

+2

+2

7

☐

+3

+3

9

☐

+4

+4

11

☐

+5

+5

13

☐

+6

+6

15

☐

+7

+7

17

☐

+8

+8

19

☐

+9

+9

\* Applies to owner when within 5 ft

HABILIDADES

No entrenada

Bon de  
Habilidad

Owner's  
Ranks

Misc

Tasación

INT

Autohypnosis

SAB

Equilibrio

DES

Engañar

CAR

Tregar

DES

+8

Concentración

CON

Descifrar Escritura

INT

Diplomacia

CAR

Inutilizar Mecanismo

INT

Disfrazarse

CAR

Escapismo

DES

Falsificar

INT

Reunir Información

CAR

Trato con Animales

CAR

Curar

SAB

Esconderse

DES

Intimidar

CAR

Saltar

FUE

Escuchar

SAB

Moverse Sigilosamente

DES

Abrir Cerraduras

DES

Psicraft

INT

Montar

DES

Buscar

INT

Averiguar Intenciones

SAB

Juego de Manos

DES

Conocimiento de Conjuros

INT

Avistar

SAB

Supervivencia

SAB

Rastrear

☐ Entrenada

Supervivencia

Nadar

FUE

Piruetas

DES

Usar Objeto Mágico

CAR

Use Psionic Device

CAR

Uso de Cuerdas

DES

Knowledge: Psionics

INT

☐

☐

SALUD

PUNTOS DE GOLPE

Armadura

pg

pg

COMBATE

ATAQUE BASE

Ataque Temp.

Daño Temporal

+

+

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

BONUS INICIATIVA

with Self-propulsion:  
Basic Speed

with Flight:  
Vel. de Vuelo

INIC

30 ' 6 c

50 ' 10 c

BON A PRESA

Ataque Base

Mod  
Tamaño

Misc

=

+ FUE

-12

+

TIROS DE SALVACIÓN

Owner's  
Base Save

Misc

Temp

SALVACIÓN FORTALEZA

FORT = CON + +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + +

SALVACIÓN VOL

VOL = SAB + +

☐ Evasión

☐ Aguante

☐ Evasión  
Mejorada

☐ Sentido de  
las trampas

ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + 4 +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + + 4 +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / + 4 +

CA Temp

Power Resistance

Reducción Daño

CA

/

APTITUDES DE COMBATE

EFFECTOS

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□