

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau de
de Paladin = Niveau de
Lanceur de Sort

DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.
Does not detect any other undead creatures nearby.

GRACE DIVINE

Niveau

2

CHA

Bonus sur tous
les jets de sauvegarde

AURA

AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.

Niveau

3

GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.
From level 9, apply to shield as well.

Niveau

8

AURA OF LIFE

+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get
+2 against these saves.

Niveau

14

AURA DE FOI

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE VERTU

Niveau

17

Gain de réduction de dommages 5/maléfique
Immunisé au effet de contrainte, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

SANTE DIVINE

Niveau

3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau

4

Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes
d'Imposition des Mains

ENERGIE
JET

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

VOLONTE
SAVE DC

Niveau
de Paladin

(arrondi au supérieur)

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CHA} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Niveau

11

Channelling positive energy against the undead for
just one use of Lay On Hands.

LIEN DIVIN

Niveau

5

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

Type

☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

= Base
Sorts + Sorts supplémentaires
CHA

	1				
	2				
	3				
	4				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$$\boxed{} = \text{CHA} + $$

Niveau de
Lanceur de Sort

Oath against Undeath

VOW

CODE DE CONDUITE

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,
blessing or burning the corpses as necessary.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

ATTAQUE
BONUS

Divers

$$+ \boxed{} = \text{CHA} + $$

DEFLECTION
BONUS

Divers

$$+ \boxed{}_{CA} = \text{CHA} + $$

A successful strike with smite evil
bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le
premier coup touché contre les extérieurs mauvais,
dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES
BONUS

Niveau
de Paladin

Divers

$$+ \boxed{} = + $$

BONUS AUX DOMMAGES
CONTRE LE MAL

Niveau
de Paladin

Divers

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CHA} + \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

SOINS
POINTS DE VIE

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Niveau GRACE

6

15

12

18

SORTS PREPARES

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Darkvision	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.