KÄMPFER Kämpfer Stufe		ATTACK BONUS					SCH	ADEN	▼ KI	RIT.	
RANGED	Stule j	Grui Atta	ndbonus	+ )		/	/				
WAFFENTRAIN	ING	Bon									
Stufe Waffengruppe	0-0-0-0	Ge	schicklichkeit			GE					
5		Str	ength rating (composite	bow)				5	ST		
9			Penalty for insufficient st	ength		- 2					
13		Off	-hand weapon (crossbo	w only)	- 4	/ - 8	}				
17			☐ Kampf mit zwei Waffe	n Reduziert Mali a	nuf: <b>- 2</b>	/ - 2					
RÜSTUNGSTRA			Meisterarbeit Nicht ku	mulativ mit magisc	hen Boni		+ 1				
MAX ARMOUR ARMOUR C			Waffenfokus:			+1					
GE BONUS PENALTY R			Mächtiger Waffenfok	rus		+ 2					
+ -		BONI	Waffenspezialisierur	g:				4	+ 2		
🍍 <b>19</b> SR 5/–, solange du eine Rüstung od	— ler Schild trägst		Mächtige Waffens	spezialisierung				4	4		
TAPFERKE		WAFFEN	Penetrating Strike Igno	ore damage reduction	on up to 5/—	-					
FEAR EFFECT Kämpfer	211	W	Greater Penetrating				.0/—				
WILL BONUS Stufe			Verb. Krit. Treffer / Scha				-			<b>× 2</b> . Be	drohungsbe
+ = ( + 2	(obrunden)		್ಲಿಕ್ಕ್ <b>20</b> Waffenmeisters	chaft Kritischer T	reffer automat	isch hes	tätint				ıltiplikator
	(abruildell)	~	Waffe	onare randomer i	refrer datomat	10011 500	Basic			- 1 1/10	intiplikator
WEAPON MAST	ERY		MA				Schaden	d	+		×
20 Waffengruppe		+	Besondere Eigen	schaften		+		+		Waffe	
ANGRIFFSTA	LENTE	_	Weapon Focus	( Mächtig )	☐ Verb. Krit.		oder Scharfe	Waffe	□ WΔF	Übung	TERSCHAFT
ANGRIFESKTIONEN			Weapon Specialisation	( Mächtig)	VCID. KIII.		,aci oonane			. LINIVILIO	-i
□ Doppelschlag Zusatzangriff nach erfolg	greichem ersten Angriff	)	Penetrating Strike	(□ Mächtig)				d	+		×
☐ Rundumschlag Zusatzangriff nach j	edem erfolgreichen Angriff	7	MA Waffe				Basic		+		7
☐ Cleaving Finish extra Angriff wenn G	Gegner Bewusstsein verliert	<u> </u>	Besondere Eigen	cohafton			Schaden <sup>7</sup>	d	т		×
☐ Verbesserter Doppeltodesstoß B	eliebig oft pro Runde	+	besolidere Eigen	SCHarten		+		+		Waffe Übung	
CRITICAL EFFEKTE (benöti	igt ☐ Kritischer-Treffer-Foku	ı: 🗆	Weapon Focus	( Mächtig )	☐ Verb. Krit.	Treffer o	oder Scharfe	Waffe	□ WAF	FENMEIS	TERSCHAF
☐ Kritischer Treffer (blutend) ☐ Kriti	ischer Treffer (kränkelnd)		Weapon Specialisation Penetrating Strike	(□ Mächtig) (□ Mächtig)		/		1	+		×
☐ Kritischer Treffer (blind) ☐ War		<b>1</b>				/		а	•		
	Kritischer Treffer (betäubt) ischer Treffer (erschöpft)		Hast Ein zusätzlicher A	ngriff mit vollem Bo	onus		+1				
	(ritischer Treffer (entkräftet)		m my								Ranger's d Enemy
☐ Kritischer Treffer (Aufspießen)		BUFFS	Enemy 7							bonus g	ranted to
☐ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufsp	pießen)	BU	<b>x</b> 3							allies wi	thin 9m
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritisc	che Treffer haben zwei Effekte	е	Moralbonus Lied des N	lutes oder ähnliches	S	+		+			
☐ Sneaking Precision Apply a critical ef											
	interhältigen Angriff in einer		e an VISCHENSUMME BI	IFFS & CFMFII	SCHARTS	rat fix	IT#				
GEMEINSCHAF			☐ Immer feste drauf			- ALLI			L T		
<ul> <li>→ Verbündeter Zauberkundiger +2um Za</li> <li>→ Koordinierte Verteidigung +2auf deine</li> </ul>					ilgiiii		<b>+1</b> pro e				
			□ Point-blank shot W				+1		<del>†</del> 1		
☐ Koordinierte Kampfmanöver +2auf dei			☐ Precise shot No								
Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebni				ts Group arrows to		mage re	duction				
Ausguck Handle in einer Überraschung		ter ha	Indeln kam Bullseye shot	Line up shot as a	move action		+4				
□ Schildwall +1 / +2auf die RK, wenn b			☐ Focused shot	Within 30ft							
☐ Geschützter Zauberer +4auf Konzentra	ationswürfe	Z	☐ Rapid shot Extr	a attack at full			-2				
☐ Swap Places Tauscht Platz mit Verbüng	detem	ONEN	☐ Manyshot S	noot two arrows sin	nultaneously						
☐ Back to Back +2 to AC against flanki	ng		□ Snap shot A	oO with a ranged w	eapon within 5	ft					
☐ Improved Back to Back +2auf Verb	ündete <b>RK</b>	S		snap shot AoO wit			thin 15ft				
☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, g	et attack of opportunity	GRIFES									
☐ Kavallerieformation Teile Feld, führe St	urmangriff durch verbündete	c Zai	Hior auc	r snap shot Dama			ativii DONUS	+			
Koordinierter Sturmangriff Führe einen	Sturmangriff zusammen mit	eine	□ Shot on the run m Verbündeten gegen den	Attack at any point selben Gegner aus	during your m	ove					
☐ Fluchtroute Du provozierst neben einer	n Verbündeten keine Geleger	nheits	angriffe	y Zusatziichei Sci	nadenswürfel	+1	Würfel 7				
Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verb	oündeter fintiert, verliert der G	Gegne	r seinen Verbesserter kon	zentrierter Schlag		+ 2	Würfel	+	d		
☐ Verbesserte Gemeinschaftliche Finte	Provoziert einen Gelegenhe	eitsan	griff, wenn Verbundeter ei	zentrierter Schlag		+ 3	Würfel				
☐ Rudelangriff Der Angriff eines Verbünd	eten ermöglicht dir einen 1,5	om	-Schr	hlag +2pro zusät	zlichem Waffe	nschade	enswürfel	+			
☐ Seize the Moment Gelegenheitsangriff wenn Verbündeter kritisch tri								um Kritische Treffer zu bestätigen			
☐ Shake It Off +1 to all saving throws pe	er adjacent ally										-
Gemeinsames Zu-Fall-bringen Würfle z		re Fin	Kritischer-Theffer-Fokus				<b>+ 4</b> um K	ritieche	Treffer 711	hestätiaa	
☐ Target of Opportunity Extra Angriff wer											-