

BARDO

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello Incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello da Bardo Altro
AL GIORNO

rd = 2 + (× 2) + **CAR** +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE Livello da Bardo
PUBBLICO MAX

= ÷ 3 (per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro charme e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge lo status Scosso ai nemici entro 9 m

ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 + 4 to all saving throws
+ 4 dodge bonus to CA

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA
BONUS

= (÷ 2) +

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti A tastiera

Usare il bonus al posto di...

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5

PRENDI 10
Usi illimitati al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO Prendere 20

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

ECLETTICO

Livello 10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 in ogni abilità