

EMPYREAL KNIGHT

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Niveau de Paladin

Niveau de Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

VOICES OF THE SPHERES

Niveau 2 Learn to speak and read Celestial

AURA

Niveau 3 **AURA DE COURAGE**
Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

Niveau 8 **AURA DE RESOLUTION**
Immunité contre les charmes, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

Niveau 11 **AURA DE JUSTICE**
Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité aux alliés de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

Niveau 14 **AURA DE FOI**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Niveau 17 **AURA DE VERTU**
Gain de réduction de dommages 5/malefique
Immunisé au effet de contrainte, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

CELESTIAL ALLY

Niveau 4 Summon celestial creatures, archons and angels.

SUMMON SPELL LEVEL

$$\boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right)$$

(arrondi à l'inférieur)

UTILISATIONS PAR JOUR

CHA

Utilisations aujourd'hui

□□□
□□□
□□□

LIEN DIVIN

Niveau 5 **MONTURE SPECIALE**
Nom

Type ☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

Niveau 8 Mount gains the Celestial template Niveau 12 Gains ability to fly

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires CHA
1					□□□□
2					□□□□□□
3					□□□□□□
4					□□□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration $\boxed{} = \frac{\text{CHA}}{2} + \text{Niveau de Lanceur de Sort}$

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS PAR JOUR

$$\boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \text{Divers}$$

(arrondi au supérieur)

Ennemis Aujourd'hui

□□□
□□□

ATTAQUE BONUS

$$+ \boxed{} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

DEFLECTION BONUS

$$+ \boxed{} \text{ CA} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Les dommages de Châtiment sont doublés pour le premier coup touché contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts vivants.

DOMMAGES BONUS

$$+ \boxed{} = \text{Niveau de Paladin} + \text{Divers}$$

BONUS AUX DOMMAGES CONTRE LE MAL

$$+ \boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) \times 2 + \text{Divers}$$

COEUR CÉLESTE

Niveau 3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Niveau 6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Niveau 9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Niveau 12 Immunisé contre la pétrification

Niveau 15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Niveau 18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

SORTS PREPARES

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□

EMPHYREAL CHAMPION

Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique

Niveau 20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.
Retract these wings as a free action.