

# EIDGEBUNDENER PALADIN



## DER DOMÄNE

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe - 3 = Zaubers-  
stufe

### BÖSES ENTDECKEN

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

### PURE OF MIND

Stufe +4 bonus to saves against charm effects and figments.

Stufe

2

CH

Bonus to  
Will saves

### AURA

Stufe  
3

#### AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Stufe  
11

#### AURA OF JUSTICE

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Stufe  
14

#### AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

#### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Stufe  
17

Gain damage reduction 5/evil.  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

### DIVINE HEALTH

Stufe  
3

Immune to all diseases including magic.

### CHANNEL POSITIVE ENERGY

Stufe  
4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei  
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE  
WURF

Paladin-  
stufe

Sonst.

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonst.} \quad (\text{aufrunden})$$

WIL  
SAVE DC

Paladin-  
stufe

$$= 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} \quad (\text{abrunden})$$

### GÖTTLICHER BUND

Stufe  
5

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

### ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CHA

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$= \text{CH} + \text{Zauber-  
stufe}$$

# Oath of Chastity

VOW

### CODE OF CONDUCT

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonst.

Gegner  
Heute

$$\text{Gegner pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonst.} \quad (\text{aufrunden})$$

ANGRIFF  
BONUS

Sonst.

ABLENKUNG  
BONUS

Sonst.

$$+ \text{Angriff Bonus} = \text{CH} + \text{Sonst.} \quad + \text{Ablenkung Bonus} = \text{CH} + \text{Sonst.}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken  
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,  
bösen Drachen oder Untoten  
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonst.

SCHADEN GEGEN BÖSES  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonst.

$$+ \text{Schaden Bonus} = \text{Paladin-stufe} + \text{Sonst.} \quad + \text{Schaden gegen Böses Bonus} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) \times 2 + \text{Sonst.}$$

### HANDAUFLEGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonst.

Heute verwendet

$$\text{Anzahl pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonst.} \quad (\text{abrunden})$$

Stufe  
2

HEILT  
HIT POINTS

Paladin-  
stufe

Sonst.

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonst.} \quad (\text{abrunden})$$

Stufe  
3

#### GNADEN

12

6

15

9

18

### VORBEREITETE ZAUBER

☐ Zielsicherer Schlag

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Spell immunity

☐

☐

4

☐

☐

☐

### PURE OF BODY

Stufe  
8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

### HOLY CHAMPION

Stufe  
20

Increase damage reduction to 10/evil.

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.