WARDEN

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus +

MASTER OF TERRAIN

Niveau	FAVOURED TERRAIN	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Niveau 2 — LIVE IN COMFORT
Take 10 on Survival checks in your favoured terrains
If not in immediate danger, take 20

Niveau 4 — TERRAIN BOND
+2 Bonus to Perception, Survival and Stealth checks to allies in your favoured terrains
Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you want them to be) in your favoured terrains

Niveau 5 — ABLE EXPLORER
Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly, Ride or Swim checks in your favoured terrains

Niveau 20 — WILDERNESS WHISPERS
Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Niveau de Rôdeur + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Niveau de Rôdeur ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	+ Sorts supplémentaires SAG
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

SORTS PREPARES

1	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
2	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
3	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
4	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□

PARCHEMINS

POTIONS