



UNDEAD LORD

DEL

Livello
da Chierico

Livello
Incantatore

(CLERIC)

DEATH DOMAIN

Dominio

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi
al giorno

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1	+1	+1	□ □ □
	2	+1	+1	□ □ □
	3	+1	+1	□ □ □
	4	+1	+1	□ □ □
	5	+1	+1	□ □ □
	6	+1	+1	□ □ □
	7	+1	+1	□ □ □
	8	+1	+1	□ □ □
	9	+1	+1	□ □

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

INFLICT	Ferite Leggere	1d8 + Livello (1 - 5)	1	5
	Ferite Moderate	2d8 + Livello (3 - 10)	2	6
	Ferite Gravi	3d8 + Livello (5 - 15)	3	7
	Ferite Critiche	4d8 + Livello (7 - 20)	4	8
	Guarire / Ferire	10 × Livello	6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono ☐



Chierico Malvagio ☐

Incantare energia positiva

Curare Ferite

Incantare Energia Negativa

Infliggere Ferite

INCANALARE

AL GIORNO

Varie

Oggi

= 3 + CAR +

TIRO

ROLL

Livello
da Chierico

Varie

d6 = (÷ 2) + (per eccesso)

CHANNEL RANGE

30 m

Raggio centrato
sul Chierico

UNLIFE HEALER

Livello 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Livello 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

INCANTESIMI PREPARATI

0

Incntsm. di Dominio +1

1

Incntsm. di Dominio +1

2

Incntsm. di Dominio +1

3

Incntsm. di Dominio +1

4

Incntsm. di Dominio +1

5

Incntsm. di Dominio +1

6

Incntsm. di Dominio +1

7

Incntsm. di Dominio +1

8

Incntsm. di Dominio +1

9