



# KLERIKER DER DOMÄNE

Kleriker-  
Stufe

Zauber-  
stufe

(KLERIKER)

## DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

	Stufe		Stufe
	SG		SG
Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Einsetzbar pro Tag

## ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
	0		
	1	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	2	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	3	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	4	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	5	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	6	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	7	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	8	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	9	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE + Zauber-  
stufe

HEILEN / VERLETZEN	Leichte Wunden	1W8+ Stufe	(1 - 5)	1	5
	Mittelschw. Wunden	2W8+ Stufe	(3 - 10)	2	6
	Schwere Wunden	3W8+ Stufe	(5 - 15)	3	7
	Kritische Wunden	4W8+ Stufe	(7 - 20)	4	8
	Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

## ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐



Böser Kleriker ☐



Negative Energie fokussieren

Wunden heilen

Wunden verursachen

## FOKUSSIERTEN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

☐ = 3 + CH + ☐  
☐☐☐☐

## ENERGIE WURF

Kleriker-  
Stufe

Sonstiges

W6 = ( ☐ ÷ 2 ) + ☐

(aufrunden)

WIL

SG RETTUNGSWURF

Kleriker-  
Stufe

Sonstiges

☐ = 10 + ( ☐ ÷ 2 ) + CH + ☐  
(abrunden)

## FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

30 m

Radius um  
den Kleriker

## VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber +1

1

Domänenzauber +1

2

Domänenzauber +1

3

Domänenzauber +1

4

Domänenzauber +1

5

Domänenzauber +1

6

Domänenzauber +1

7

Domänenzauber +1

8

Domänenzauber +1

9