

PLAINS DRUID

Livello da Druido
Livello Selvatica

Livello da Druido

- 2 =

DRUIDO

Livello da Druido	1	<input type="checkbox"/>	Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
	2	<input type="checkbox"/>	Plains Traveller Bonus in plains terrain
	3	<input type="checkbox"/>	Run Like The Wind velocità +3m; una volta all'ora, corre al doppio della velocità
	4	<input type="checkbox"/>	Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
	9	<input type="checkbox"/>	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
	13	<input type="checkbox"/>	Mille Volti Cambia aspetto a volontà
	15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
	0		
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi	Poteri Concessi
Livello	Livello
CD	CD
Usi al giorno	Usi al giorno

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
EMPATIA SELVAGGIA Livello da Druido Varie
= CAR +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS Livello da Druido
= ÷ 2
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno Usato oggi

INCANTESIMI PREPARATI

	0	
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	

PERGAMENE

POZIONI