``		ATAQUES *				INITIATIVE		
					INICIATIVA BÔN		Outros	
Alcance	Tipo	Bônus de A	taque Dano	Crítico	INIC = DE		<u>+</u>	
h4 - ' - ~	m m²		d	×	VELOCIDADE	VELOCIDAD	E Deslocamento Temporá	
Munição		# 000000000000  0000000000000	Munição Especial	# 000		[ ]		
					Swim Speed	m m² Fly Speed	Climb Speed	
Alcance	Tipo	Bônus de A	taque Dano	Crítico	m m²	m m²	m m²	
Alcalice	m m²		d	×		BASE ATTAC		
					BASE ATTACK BONUS	MELEE ATTACK	RANGED ATTACK	
Alcance	Tipo	Bônus de A	taque Dano	Crítico				
Allourioc	m m²		d	×	Temp Attack Bôr	nus de	Power	
					Bonus M	loral Buffs	Nerfs Attack	
Alcance	Tipo	Bônus de A	taque Dano	Crítico	+ = _			
	m m²		d	×	Temp Damage Bôr Bonus M	nus de Ioral Buffs	Power Nerfs Attack	
					+ =	+	+	
Alcance	Tipo	Bônus de A	taque Dano	Crítico				
	m m²		d	×				
Munição		# 000 000 000	Munição Especial	# 0000	*	GRAPPLE		
	- 1			# 555	GRAPPLE BONU		1 Outros	
Munição		# 00000000000  0000000000000	Munição Especial	# 000		Base Attack	4 +FOR+	
×	SA	VES			HEALTH		7	
	le Resistênci <sup>Base</sup>		io HIT POINTS Wound	S	□ D		n-lethal 🏻 Unconscious	
		+ + +	hp	-		hp	hp	
	O RESISTÊNCIA  = DES +	+ + +	) <b>x</b>	CLA	SSE DE ARMAI Ari	DUKA madura Modificador <b>(</b> /		
	DE RESISTENCIA		CLASSE DE ARMAI	OKA	r AC Shield AC N	latural Tamanho	Deflexão Outros <b>→</b>	
ONTAL	E SAB +	+ + +	CA = 10 SURPRESA CLASSE	+ DES +	<b>T T</b> _	'	·•	
□ Evasã	o 🗆 Improved 🗆 Evasion	Endurance Trap Sense	CA = 10	+	+ +	- 4	+	
			TOQUE CLASSE DE	ARMADURA	—			
			CA = 10	+ DES /	/	/	+	
			CA Temporária Resistên	ncia Mágicadore	s Condicionais			
`	EFF	ECTS	CA Redução de Dano					
			nedução de Dallo					
				<b>TAMAGIC</b>		COMBAT AF	BILITIES	
			_					