

# BARDO

Nivel  
Bardo

## CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

| Conjuros Conocidos | CD Salv | Conjuros al Día | Conjuros Base | Conjuros Adicionales           |
|--------------------|---------|-----------------|---------------|--------------------------------|
|                    |         | 0               |               | CAR - 4<br>CAR - 8<br>CAR - 12 |
|                    |         | 1               |               |                                |
|                    |         | 2               |               |                                |
|                    |         | 3               |               |                                |
|                    |         | 4               |               |                                |
|                    |         | 5               |               |                                |
|                    |         | 6               |               |                                |

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

### UMBRAL DE FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

## INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel Bardo Misc

turnos = 2 + ( × 2 ) + CAR +

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo = 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

## INTERPRETACIONES

### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### FASCINAR MAX AUDIENCE

Nivel Bardo = ÷ 3 (Redondear hacia arriba)

### INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

### SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

### ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

### MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

### INSPIRAR HEROISMO MAX AFFECTADOS

Nivel 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA

### SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

### INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

## CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS

Nivel Bardo Misc = ( ÷ 2 ) +

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que s

## BIEN VERSADO

Nivel 2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

## INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

☐ Actuación

☐ Comedia

☐ Baile

☐ Instrumentos de Teclado

Disfrazarse, Engañar

Engañar, Intimidar

Acrobacias, Volar

Diplomacia, Intimidar

☐ Oratoria

☐ Percusión

☐ Canto

☐ Cuerda

☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales

Usar bonificador en lugar de...

Averiguar Intenciones, Diplomacia

Intimidar, Trato con Animales

Averiguar Intenciones, Engañar

Diplomacia, Engañar

## MAESTRO DEL SABER

Nivel 5

ELEGIR 10 Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Elegir 20 Hoy

## HOMBRE PARA TODO

Nivel 10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19

Puedes elegir 10 en cualquier habilidad