SACRED SERVANT
OF

(PALADIN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Poziom 2 — CHA — Bonus to all saving throws

AURA

AURA OF COURAGE
Poziom 3
Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

AURA SPRAWIEDLIWOŚCI
Poziom 11
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

AURA OF FAITH
Poziom 14
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS
Poziom 17
Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom 3
Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4
Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT
k6 = (Poziom Paladyna ÷ 2) + Inne
(Zaokrąglane w górę)

WOLA SAVE DC
= 10 + (Poziom Paladyna ÷ 2) + CHA
(Zaokrąglane w dół)

DOMAIN

Poziom 4 — Doemna

Zesłana Moc — Poziom ST — Użycia na dzień
Zesłana Moc — Poziom ST — Użycia na dzień

CALL CELESTIAL ALLY

Poziom
8 Lesser Planar Ally
12 Planar Ally
16 Greater Planar Ally

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

☐ Called this week

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary CHA
	1			
	2			
	3			
	4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE NA DZIEŃ
= (Poziom Paladyna ÷ 3) + (Poziom Paladyna ÷ 6) - 1 + Inne
(Zaokrąglane w górę) (Zaokrąglane w górę)

Wrogowie Dzisiaj

ATAK BONUS
+ = CHA + Inne

ODBICIE BONUS
+ KP = CHA + Inne

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA PREMIA
+ = Poziom Paladyna + Inne

ZŁE OBRAŻENIA PREMIA
+ = (Poziom Paladyna × 2) + Inne

NAKŁADANIE RĄK

Poziom 2

UŻYCIA NA DZIEŃ
= (Poziom Paladyna ÷ 2) + CHA + Inne
(Zaokrąglane w dół)

Użycia Dzisiaj

LECZENIE PW
k6 = (Poziom Paladyna ÷ 2) + Inne
(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom	
3	12
6	15
9	18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐ Czar Domenowy +1	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐ Czar Domenowy +1	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐ Czar Domenowy +1	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐ Czar Domenowy +1	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

BOSKA WIĘŹ

Poziom	Bonuses	Użycia na dzień
5	1	1
9		2
10	2	
13		3
15	3	
17		4

HOLY SYMBOL OF

DURATION
min = Poziom Paladyna

☐☐ Uses ☐☐ today

☐ +1 caster level on any Paladin spell
☐ +1 use /day of Lay On Hands
☐ +1 DC on Channel Positive Energy
☐ +1d6 Channel Energy damage

HOLY CHAMPION

Poziom 20
Increase damage reduction to 10/evil.
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.