

LICANTROPO FORMA IBRIDA

Tipo di creatura



Mod.
di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità Temp.

m	q	m	q	m	q
---	---	---	---	---	---

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Mod. di Taglia	Altro
BMC = Attacco Base + FOR +	+

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore Schivare	Modificatore Deviazione	Bonus Attacco Base	Mod. di Taglia	Altro	Bonus morale
DMC = 10 + FOR + DES +	+	BAB	+		+

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA = 12 + DES +	-	

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12	/	+	-		+
---------	---	---	---	--	---

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES	/	-		+
---------------	---	---	--	---

CA Temp. Resistenza Inc. Riduzione del danno

CA	/ silver
----	----------

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

TIRI SALVEZZA

Base	Altro	Temp
TEMPRA SALVEZZA	TEM = COS +	+

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG +	+	
-------------	---	--

LICANTROPO

+2 SAG -2 CAR in tutte e tre le forme

☐ LICANTROPIA NATURALE

Riduzione del Danno: 10 / silver

Cambia forma con un'azione di movimento

☐ LICANTROPIA TRASMESSA

Riduzione del Danno: 5 / silver

Cambia forma con un'azione di round completa
concesso un tiro salvezza sulla tempra Piena
to Hybrid or Animal form: CD 15 | CD 10
to Humanoid form: CD 20 | CD 25
Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LICANTROPO FORMA ANIMALE

Tipo di creatura



Mod.
di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità Temp.

m	q	m	q	m	q
---	---	---	---	---	---

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Mod. di Taglia	Altro
BMC = Attacco Base + FOR +	+

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore Schivare	Modificatore Deviazione	Bonus Attacco Base	Mod. di Taglia	Altro	Bonus morale
DMC = 10 + FOR + DES +	+	BAB	+		+

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA = 12 + DES +	-	

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12	/	+	-		+
---------	---	---	---	--	---

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES	/	-		+
---------------	---	---	--	---

CA Temp. Resistenza Inc. Riduzione del danno

CA	/ silver
----	----------

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

TIRI SALVEZZA

Base	Altro	Temp
TEMPRA SALVEZZA	TEM = COS +	+

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG +	+	
-------------	---	--

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla

EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude