

BARDO

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD salvezza incantesimi	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
		0		CAR
		1		CAR - 4
		2		CAR - 8
		3		CAR - 12
		4		
		5		
		6		

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Varie

$$\text{Durata} = 2 + (\text{Livello da Bardo} \times 2) + \text{CAR} + \text{Varie}$$

Round oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$\text{Volontà} = 10 + (\text{Livello da Bardo} \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello da Bardo

$$\text{Affascinare} = \text{Livello da Bardo} \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d'ammaliamento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 + 4 a tutti i TS
+ 4 di schivare alla AC

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS

$$\text{Conoscenza Bonus} = (\text{Livello da Bardo} \div 2) + \text{Varie}$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti a tastiera

Usare il bonus al posto di...

- Raggirare, Camuffare
- Raggirare, Intimidire
- Acrobazia, Volare
- Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

- Diplomazia, Intuizione
- Addestrare Animali, Intimidire
- Raggirare, Intuizione
- Raggirare, Diplomazia
- Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

☐

☐

☐

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5

PRENDI 10 Usi illimitati al giorno

PRENDERE 20

AL GIORNO Prendere 20 oggi

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ECLETTICO

Livello 10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 in ogni abilità