CLERIC	Class	MAGIAS PREPARADAS ,				
	Level					
Conjurador Nível				0		
DIVINDADE				U		
	Tolk Vit		Magia do Donínio			
MAGIAS						
Teste de	Magias _ Base _ Magias Bônus			1		
Resistência CD	por dia Magia					
0	SAB SAB SAB SAB					
1	7777		Magia do Donínio			
2						
3	<u> </u>			2		
4						
5	<u> </u>					
6	<u> </u>		Magia do Donínio			
7	<u> </u>			3		
8						
9						
	CD = 10 + SAB + Nível da Magia		Magia do Donínio			
TURN	/ REBUKE UNDEAD					
Good Cleric 🗆	□ Evil Cleric			4		
Turn, Halt, Rout and	Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning					
Destroy Undead	and Bolster Undead		Magia do Donínio		000	
TURNS / REBUKES				_		
= 3 + CAR +				5		
1 TURNING CHECK			Magia do Donínio			
= 0	d20 + CAR			6		
3 TO TUDY ORF	ATTIDE MAY HIT DICE					
2 TO TURN CRE	CATURE MAX HIT DICE Cleric Level					
=	(Turning ÷ 3)+ -4		Magia do Doninio			
3 TO DESTROY	CREATURE MAX HIT DICE			7		
Cleric Level				1		
=	÷ 2 (Arredonda para Baix					
* cpp.4 = 1 = 1						
4 CREATURES A	AFFECTED TOTAL HIT DICE Cleric Level			8		
=	2d6 + CAR +					
			Magia do Donínio			
				9		
CLERIC DOMAINS Domínio Domínio Domínio Domínio Domínio						Domínio
Poder Garantido	Poder Garantido		Poder Garantido			Poder Garantido
	1	1			1	
	2	2			2	
	3	3	} <u> </u>		3	
	4		·		4	
	5	5			5	
	6				6	
	7		<u> </u>		7	
	8	3			8	
h	9	9			9	