

(WALDLÄUFER)

Stufen-
bonus

Waldläufer- stufe	
2	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Stufe ■ **BONUS GEGEN ERZFEIND**

20 □—□

Stufe ☐ **BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE** 6 8

3

8 □—□—□—□

13 □—□—□18 □—□

Stufe	Runde	
3	1	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

AIN	Runde	Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area
	2	

TERMINAL	Runde	Not hampered by difficult terrain;
	3	Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS DAUER = Waldläuferstufe
 min. = Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

ADV Stufe **20** **PERFECT ADVANTAGE**
Gain the above bonuses in just one round

Stufe **INFILTRATION** ☐ ☐ ☐

10 Wähle einmal am Tag für eine Stunde ein zusätzliches bevorzugtes Gelände.

TIEREMPATIE
BONUS

Waldläufer- stufe	Sonst.
----------------------	--------

$$\boxed{} = \text{CH} + + $$

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu verbessern

Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus
1	10%
2	20%
3	30%
4	40%
5	50%
6	60%
7	70%
8	80%
9	90%
10	100%

Spuren lesen = (÷ 2) +

Stufe	Waldläufer-	-Zauber-	
-------	-------------	----------	--

Stufe	Waldläufer-	- 3 =	Zauber-	
4	stufe		stufe	

$$\text{RW gegen Zauber} = \text{Grundzauber} + \text{Bonuszauber WIS}$$

	1		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{RW gegen Zauber (SG)} = 10 + \text{WE} + \text{Zaubergrad}$$

Konzentration = WE + Zauberstufe

ADUNGEN



ADUNGEN



ADUNGEN



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

Stufe	TEILE ERZFEIND	Sonst.
4	DURATION	

Runden **WE** + (WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> zugtes Gelände.		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Stufe 15	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled
+2	Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

TRÄNKE

[illegible]