JUNGLE DRUID Druidenstufe						VORBEREITETE ZAUBER					
		Druiden			Tier	•					
			fe	- 2 = ges	evel			o			
``			DRUI	DE	,						
Druiden stufe	Druiden- Naturgespür stufe +2 to Knowledge (nature) and Survival										
1		Tierempathie Improve the attitude of an animal Jungle Guardian									
-											
2			Bonus in jungle terrain					1			
		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bew und dadurch keinen Schaden nehmen									
3											
		Torrid Endurance Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts									
4											
		Tierges Werde	Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier					2			
			ität gegen		ift						
9		Immun gegen jedes Gift									
13			Verdant Sentinal Cast tree shape at will								
15		Zeitloser Körper						3			
15		Altert r	nicht mehr	r, kann magisch	nicht gealtert v						
`*			ZAUB	ER	,						
RW geg Zaube			Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonuszauber						
Zaube		0	pro rag Zauber		- 4			— 4			
		1			W W W						
		2									
		3						5			
		4									
		5									
		7						6			
PRW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad □□											
71											
Konzentr	ation		=	WE +	Zauber- stufe			— 7			
×	В	UND	MIT DI	ER NATUF	2						
X TIER				DOMAIN							
Name des Tiergefährten								8			
Art											
`*		TIE	REMP	ATHIE	,			9			
TIEREM BONUS	PATH	IE		Druidenstufe	Sonst.		SCHRIFTROLLEN			TRÄNKE	,
DONOS		= 0	H +	+	oonst.		SCHRIFT I KOLLEN		_	IKANKL	
*		JUNG	LE GU	ARDIAN	*						
JUNGLE BONUS		Druid	denstufe								
		=	4	÷ 2							
			 je (geograj	phy), Perceptio	n, Stealth						
and Surviv		e in jungl	le terrains.								
X	Α		ERGES		and at						
Anzahl pro Tag Heute verwendet											