



DIVINE STRATEGIST

DER DOMÄNE

Divine Strategist Level
Zauberstufe

(KLERIKER)

DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	=	Grundzauber	+ Bonuszauber
0				WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1		+1	
2	+1		+1	
3	+1		+1	
4	+1		+1	
5	+1		+1	
6	+1		+1	
7	+1		+1	
8	+1		+1	
9	+1		+1	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration	= WE +	Zauberstufe
Leichte Wunden	1W8 + Stufe (1 - 5)	1
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe (3 - 10)	2
Schwere Wunden	3W8 + Stufe (5 - 15)	3
Kritische Wunden	4W8 + Stufe (7 - 20)	4
Heilen / Leid	10 × Stufe	6

MASTER TACTITIAN

INITIATIVE BONUS

Kleriker-Stufe

$$+ = \div 2$$

ALLIES' INITIATIVE BONUS

Kleriker-Stufe

$$= \div 4$$

Stufe 20 Initiative roll is always 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS

Kleriker-Stufe

$$= 2 + (\div 4)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INT Bonus auf flankierende Angriffe oder Gelegenheitsan

Stufe 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

$$ANZAHL PRO TAG = (\div 2) - 7$$

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber +1

1

Domänenzauber +1

2

Domänenzauber +1

3

Domänenzauber +1

4

Domänenzauber +1

5

Domänenzauber +1

6

Domänenzauber +1

7

Domänenzauber +1

8

Domänenzauber +1

9

Domänenzauber +1