

# MOONCALLER

(DRUIDE)

Druide  
Niveau

Niveau  
Bonus

+

## MOONCALLER

Druide Niveau <b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Instinct naturel</b> +2 en Connaissances (Nature) et Survie <b>Empathie sauvage</b> Améliore l'attitude d'un animal
<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Nightsight</b> Low light vision, or darkvision 30ft
<b>3</b>	<input type="checkbox"/>	<b>PASSAGE SANS TRACES</b> Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément
<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Call of the Wild</b> +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers <b>Forme animale</b> Se transformer en un animal de taille P ou M
<b>9</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Purity of Body</b> Immune to all diseases
<b>13</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Wolfsbane</b> Damage reduction
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Éternelle jeunesse</b> Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
	<b>0</b>			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	<b>1</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>2</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>3</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>4</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>5</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>6</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>7</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>8</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>9</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAIN

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## BONUS

BONUS  
BONUS

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

## WOLFSBANE

Niveau	Réduction de dommage
<b>13</b>	3/silver
<b>16</b>	4/silver
<b>19</b>	5/silver

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐ ☐ ☐ ☐

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS