ATAQUES

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano W% | Crítico x
Munição # | Munição Especial #

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano W% | Crítico x

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano W% | Crítico x

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano W% | Crítico x

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano W% | Crítico x
Munição # | Munição Especial #

Munição # | Munição Especial #

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS | Talentos | Outros
INIC = DES + ___ + ___

VELOCIDADE

VELOCIDADE m m² | Speed with Armour m m² | Deslocamento Temporário m m²
Velocidade de Nadar m m² | Velocidade de Vôo m m² | Velocidade de Escalar m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS | ATAQUE CORPO A CORPO | ALCANCE DO ATAQUE

Bônus Temporário de Ataque | Bônus Marcial | Buffs | Nerfs | Poder de Ataque
+ = ___ + ___ - ___ - ___

Temp Damage Bonus | Bônus Moral | Buffs | Nerfs | Poder de Ataque
+ = ___ + ___ - ___ + ___

AGARRAR

AGARRAR BÔNUS | Modificador de Tamanho x4 | Outros
= Base de Ataque + X 4 + FOR +

SAVES

Fortitude Resistência | Base | Racial | Outros | Temporário
FORT = CON + ___ + ___ + ___ + ___

REFLEXO RESISTÊNCIA
REF = DES + ___ + ___ + ___ + ___

VONTATE RESISTENCIA
VONTADE = SAB + ___ + ___ + ___ + ___

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Resistência ☐ Trap Sense ___

CURA

PONTOS DE VIDA ___ pv | Ferimentos/ ___ pv | ☐ Morrendo ☐ Estável | não letal ___ pv | ☐ Unconscious

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA
CA = 10 + DES + Armadura CA + Escudo CA + Armadura Natural + Modificador de Tamanho - + Modificador de Deflexão + Outros

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA
CA = 10 / + + + - + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA
CA = 10 + DES / / / - + +

CA Temporária | Resistência Mágica | Modificadores Condicionais
CA

Redução de Dano
/

EFEITOS

METAPSIONICS

Habilidades de Combate