		)	CHARAKTER				
		_	Name				MÄNNLICH HOTBIRM
Spieler			Volk		(	Größe	Größen- modifikator
Kampag	ne		KLASSEN		Fertig	gkeitsrä <b>nīgæ</b> fferwürfel Stufe	e Stufen-
EP		-	1		_	d	anpassung
``	ATTRIBUTSWERTE		2		-	<u>d</u>	Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp.	Temporärer	4		_	d	Charakter- stufe
O.T.	wert Bonus modifikator Bonus	Modifikator	5		_	d	
ST	ST	21	Ĭ.	FERTIG	KEITEN	V-II	Diiahumaa
КО	КО	KO	Max / = ECS + 3 Ränge / Ungeübt	Fertigkeits- bonus	Klassenfert.	Volks-, RängeTalentbonusSonst.	Rüstungs- malus
GE	GE	GE	Offgeubt	Donus	12345	,Synergie	
IN	IN	IN					
WE	WE	WE					
CH	CH CH	CH			-		
	tsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abr LENTE & BESONDERE FÄHIGI						
					-		
					-		
					-		
					-		
					_		
					-		
					-		
					-		
					-		
					-		
							≥ ш
					-		Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - IN Beruf - WE Auffreten – CH
HEN					-		keiten: W IN H
SPRACHEN					-		re Fertigk werks - I
SP							Ander Handi Auftre