URBAN RANGER

Livello da Ranger

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

FAVOURED COMMUNITIES

Livello	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

Livello 7 — Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Livello 12 — Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA [ ] = CAR + Livello da Ranger + Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Seguire tracce [ ] = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

INCANTESIMI

Livello 4 — Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore [ ]

	CD salvezza incantesimi	Incantesimi al giorno	= Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus SAG
1				
2				
3				
4				

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione [ ] = SAG + Livello incantatore

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger 2 / 6 / 10 / 14 / 18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello 4 — □ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO — □ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA [r] = SAG + Varie

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido [ ]

INCANTESIMI PREPARATI

1	□ □ □	□ □ □
2	□ □ □	□ □ □
3	□ □ □	□ □ □
4	□ □ □	□ □ □

PERGAMENE

POZIONI