HEXENKLINGE Stufe	×	FLUCE	H DER HEXENKLINGE	*
Hexenklinge ÷ 2 = Zauber- Stufe	CURSES PRO TAG	Flüche Heute	WILLENSWURF Hexenklinge Stufe	
			= 10 + (÷	2) + CH
ARKANE RESISTENZ			`	(abrunden)
RETTUNGSWURF BONUS	ANGRIFFS-	SCHADENS		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
+ = CH (4) (2)	MALUS	MALUS	FLUCH DER	
(Ab Stufe 2) DURCHHALTEVERMÖGEN	-	·	HEXENKLINGE MALUS	
Reduzierter Effekt bei einem erfolgten Rettungswurf wird ignoriert	RETTUNGSW		= -	
Funktioniert nicht während des Schlafes oder bei Bewustlosigkeit	PENALTY	MALUS		
(Ab Stufe 3)	\ <u>-</u>			
Name VERTRAUTER		WODI	BEREITETE ZAUBER	
		VUKI		
Art			1 000	
(Al Courte A)			*	
(Ab Stufe 4)				
ZAUBER /			2 □□□	
Bekannte RW gegen Zauber pro Tag = Grund- Zauber CHA			Z	
1				
2 0000				
3 0000			3	
4 6666				
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad (Ab Stufe 4)				
BONUSTALENTE			4 🖳 🗀 🗀	
□ Im Kampf zaubern		A T.T.		
☐ Zauberfokus: Verzauberung	ATTRAC	AUI Hexenklinge	RA DES UNGLÜCKS	
☐ Mächtiger Zauberfokus: Verzauberung	AURAS PRO TAG	Stufe	Sonst.	Auras Heute
☐ Zauberfokus: Nekromantie		= (12 → 16 →	2) +	
☐ Mächtiger Zauberfokus: Nekromantie	AURAS	20 →	FEHLSCHLAGS-	
☐ Zauberfokus: Verwandlung	DAUER		CHANCE	
Mächtiger Zauberfokus: VerwandlungDurchschlagende Zauber	Runden	= 3 + CH	_% = 20 %	
☐ Mächtige durchschlagende Zauber				
- Machinge duronsomagende Zadbei				

ZAUBERSTÄBE		
	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
PO		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# 000000000000000000000000000000000000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# 000000000000000000000000000000000000		