

SOUND STRIKER

Nivel de Bardo

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0			CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo $= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel de Bardo MAX AUDIENCIA $= \div 3$ (Redondear arriba)

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 WORDSTRIKE Nivel de Bardo Damage to object $= 1d4 +$ (or half that to a living target)

Nivel 6 WEIRD WORDS Damage to targets $= 1d8 + CAR$ Affects a number of targets up to Bard Level (max 10)

Nivel 8 ENDECHA DE PERDICIÓN Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 TONADA ATERRADORA Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

Nivel 18 SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 INTERPRETACIÓN MORTAL Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

BON SABER Nivel de Bardo Misc $= (\div 2) +$

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

BIEN VERSADO

Nivel 2 +4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de... Usar bonificador en lugar de...
☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
☐ Instrumentos de Teclado Diplomacia, Intimidar ☐ Cuerda Diplomacia, Engañar
☐ Instrumentos de Viento Diplomacia, Trato con Animales

Otro:

☐ ☐ ☐

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5 TOMA 10 Usos ilimitados al día ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad