ROOF RUNNER Roof Runner	TALENTOS DE PÍCARO			
(PÍCARO) Level	TALENTOS CONOCIDOS	Nivel de Pícaro	Misc	Desde Nivel 10, un Pícaro
ROOF RUNNER		1	÷2)+	puede aprender Talentos Avanzados
Nivel de Pícaro				_ (Redondear abajo)
1 ☐ Roof Running Ataque furtivo	1			
2 Evasión Tumbling Descent	2			
4 🗆 Esquiva Asombrosa				
8 🗆 Esquiva Asombrosa Mejorada	3			
10 Talentos Avanzados				
20 Golpe maestro	4			
ROOF RUNNING				
Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.	5			
Ataque Furtivo BON DAÑO Nivel de				
BON DAÑO Nivel de FURTIVO Pícaro Misc	6			
d6 = (÷ 2) ÷				
(Redondear arriba				
Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.)			
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico.	8			
No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.				
TUMBLING DESCENT Control your descent by ricocheting between two or more	9			
walls no more than 10ft apart.				
You can end the drop by diving through a window, balcony or other opening.	10			
The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped	1			
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los s	siquientes:			
Nivel • Dormir durante 1d4 horas 20 • Paralizado durante 2d6 asaltos				
Asesinado GOLPE MAESTRO Nivel de	12			
CD FORTALEZA Pícaro				
= 10 + (÷ 2) + INT	13			
Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo e 24 horas, pasen la Salv Fort. o no				
	14			