	TRI	UE PRIMITIVE		IRA!					
		DADDADT ANII)	Livello arbaro	IRA!DURA AL GIOR		Livello da Barbaro	Altro		IRA! OGGI
	`	BARBARO	1	rd	= 2 + COS +	(× 2) +		rd
Livello da Barba 1		Favoured Terrains				PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA	PENALITA'
2		Schivare prod.			IRA!	4	4	2	-2
3		Trophy Fetish			SUPERIORE [M]	6	6	3	-2
5		Schivare prod. migliorato			POSSENTE IM	8	8	4	-2
		Riduzione del Danno 1/-		Modificatore di		FOR	COS		CA
7		Trophy Fetish × 2			bilità Totale - 10) / 2	Puntaggio di For	za Punteggio di Des	2**0770	''
10		Riduzione del Danno 2/-		AFFATICATO DURATA	IRA! Durata	Penalità: -2	Penalità: -2		ıre in Ira, correre o c
11		Superiore IM!		rd	=×2	FOR	DES	mentre è Affa	
		Trophy Fetish × 3		×		[RA] POT]	ERI		*
13		Riduzione del Danno 3/-		IRA!POTE	RI Livello CIUTda Barbaro	Altro			
14		Volontà Indomabile			= (÷ 2	,) +			(per difetto)
16		Riduzione del Danno 4/-		1					(per directo)
17		Infaticabile [M]							
18		Trophy Fetish × 4		2					
19		Riduzione del Danno 5/-							
20		Possente IM!							
		AMBIENTI PRESCEL		3					
) FAV	VOUR	ED TERRAIN	ured Terrain Bonus 2 4 6 8	4					
			_						
		TROPHY FETISH		6					
	ONS / H	HIDE ARMOUR	Morale Bonus +1 2 3 4	7					
			_ 🗅	9					
etishes can be attached to a traditional true primitive weapon: attleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, hortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.									
eapons gain a morale bonus to damage. mour gains a bonus to saving throws.				10					
				11					
				12					
				13					
				14					
				-					