٨٨٢	T / 1	ric noit	Drui		×	SOR	S PRI	EPARES		*
AQU	H	ΓIC DRUI	Nive: Sauva	22						
		Druide Niveau	- 2 = Form	ne			_ _ 0			
×		DRUIDI		au =			_ 0			
Druide		Instinct naturel								
Niveau 1		+2 en Connaissance Empathie sauvage	es (Nature) et	Survie						
		Améliore l'attitude d	d'un animal							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
		Natural Swimmer								
3			Swim at half land speed							
		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M					_			
4							_			
		Seaborn					_ 2			
9		Aquatic subtype, an	quatic subtype, amphibious trait, swim land speed, endure cold				_			
		Deep Diver	ire cold							
13		Damage reduction,	withstand dee	p pressure			_			
15		Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissem			nt magigue		- 3			
<u></u>				e le viellisselle			_			
Cont		SORTS		⊭ (nlámontoir						
Sort DD sauveg	arde	Sorts par jour	Sorts	supplémentair + ∞ [≃]	es		_			
		0		SAG - SAG - SAG - SAG -			- 4			
		1								
		2								
		3								
		4					- 5			
		5					_			
		6								
		7					_			
		8					– 6			
		9					_			
DD de je	t de sa	uvegarde d'un sort = 1	10 + SAG + niv	eau du sort						
Concentration = SAG + Niveau de										
Concenti					de <u>r\$</u> a <u>rt</u> _		- 7			
×		ACTE AVEC LA		# (_			
★ COMPAGNON ANIMAL □ DOMAIN Nom du compagnon animal										
	13						_ 0			
	′						_ 8			
Type de cr	eature									
7	-	BONUS		<u>, </u>						
BONUS		DONOS	,				_ 9			
BONUS		Nivea	au de druide	Divers		DADCHEMING			DOTIONS	
		= CHA +	+		`*	PARCHEMINS	-	`	POTIONS	# (
*	A	QUATIC ADAF	PTATION	x						
AQUATI BONUS	С	Niveau de druide								
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.										
*		FORME ANII	MALE	,						
	Fo	is par jour	Fois aujourd'	hui						
Forme actu	ıelle									