



CLOISTERED CLERIC

Prêtre Niveau
DE Niveau de Lanceur de Sort

DOMAIN			
Domaine			
Pouvoir Accordé		Pouvoir Accordé	
DD	Niveau	DD	Niveau
Utilisations par jour	□□□□	Utilisations par jour	□□□□

SORTS			
Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts supplémentaires
0	+1	+1	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+1	+1	□□□□
2	+1	+1	□□□□
3	+1	+1	□□□□
4	+1	+1	□□□□
5	+1	+1	□□□□
6	+1	+1	□□□□
7	+1	+1	□□□□
8	+1	+1	□□□□
9	+1	+1	□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de

SOIGNER / INFILIGER	Niveau de sort	Niveau de Sorts de Mas
Blessures légères 1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
Blessures Modérées 2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
Blessures Sérieuses 3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
Blessures Critiques 4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
Soigner / Blesser 10 × Niveau	6	9

BREADTH OF KNOWLEDGE

Niveau de prêtre

Knowledge bonus = ÷ 2

Can make knowledge checks untrained.

CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien ☐



Prêtre du Mal ☐

Canalisation d'énergie positive
Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative
Infliger des blessures

CANALISATION

PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

= 3 + CHA +

ENERGIE
JET

Prêtre
Niveau

Divers

d6 = (÷ 2) + (arrondi au supérieur)

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Divers

= 10 + (÷ 2) + CHA +

WELL-READ

Niveau +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

Niveau ALLIES Niveau de prêtre

3 = ÷ 3

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine +1

1

Sort de domaine +1

2

Sort de domaine +1

3

Sort de domaine +1

4

Sort de domaine +1

5

Sort de domaine +1

6

Sort de domaine +1

7

Sort de domaine +1

8

Sort de domaine +1

9