

DETECTIVE (BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR -4 CAR -8 CAR -12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello Incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Altro

rd = 2 + (× 2) + CAR +

Rounds Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE Livello da Bardo

= ÷ 3 (per eccesso)

CAREFUL TEAMWORK Livello da Bardo

+ = (+ 1) ÷ 6

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

Livello ISPIRARE COMPETENZA

3 +

Livello SUGGERIZIONE

6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello ISPIRARE TERRORE

8 Infligge lo status Scosso ai nemici entro 9 m

Livello TRUE CONFESSION

On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

Livello MUSICA LENITIVA

12 Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

Livello ACCORDO SPAVENTOSO

14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello SHOW YOURSELVES

15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

Livello SUGGERIZIONE DI MASSA

18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello MUSICA MORTALE

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

1

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

3

☐ Speak With Plants

☐ ☐ ☐

☐ Discern Lies

4

☐ ☐ ☐

☐ Prying Eyes

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ Discern Location

☐ Find The Path

6

☐ Greater Prying Eyes

☐ Moment of Prescience

☐ ☐ ☐

EYE FOR DETAIL

CONOSCENZA BONUS

Livello da Bardo

Altro

= (÷ 2) +

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Livello Locate and disable traps as a Rogue

2

+4

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MAESTRO DEL SAPERE

Livello PRENDI 10

5 Usi illimitati al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità