						SORTS PREPARES						
									_			
	3		MAI UIDE)	Sha	aman Level			O) –			
7		(DK	SHAM	IA NI	1				_			
Druide		Instinct naturel							_			
Niveau 1			+2 en Connaissances (Nature) et Survie						_			
-		Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal						1				
		Déplacement Facilité Progresse à vitesse normale dans les ta			1			1	_			
2			prenant aucun dégâts						_			
			Transform	nation of your totem	creature							
	_	PASSAGE SANS TRACES							_			
3		Vous ne laissez pas de traces, sauf délibéremen						2	_			
		Résister à l'Appel de la Nature +4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les P							_			
4		Forme animale							_			
\vdash		Se transformer en un animal de taille P ou M Totemic Summons										
5		Summ	Summon your totem creature as a standard						_			
\vdash			action, with extra temporary hit points Immunité aux venins					3	, –			
9				les poisons					_			
15		Éterne	lle jeunes	se	ntre le vieillissem							
	_	Cesse			ntre le viellissem	птинадицие			_			
×			SORT	ΓS	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>			4	· -			
Sort DD sauve	garde		Sorts par jour	= Base So Sorts	orts supplémentair	e:			_			
		0			SAG -							
		1			P P P P				_			
		2						5	; —			
		3							_			
		4										
		5							. –			
		6						6) —			
		7							_			
		8										
		9							_			
DD de je	 et de sa	uvegard	e d'un sort	 t = 10 + SAG +	niveau du sort			7				
Niveau de									_			
Concent	ration		=	SAG +	Lanceur							
*				LA NATUI				8	_			
Nom du co				□ DOMAIN								
Noill du C	Jiipagi	ion anni	ıaı									
								9	_			
Type de créature									_			
	_	r b a d	TITE (CALITICACE		×	PARCHEMINS		×		POTIONS	"
BONUS		EMPA	Hiller	SAUVAGE	<i>x</i> (
D'EMPA	THIE	SAUV	AGE N	iveau de druid	e Divers							
		= C	HA +	-	ŀ							
+4 when u	sing W	ild Empa	thy with y	our totem crea	nture							
×		FOF	RME AN	VIMALE	, (
	Fo	is par jo	ur	Fois aujou	ırd'hui							
Level +2 t	o wild :	shape int	o your tote	em creature, -:								