PNJ	CLASE	Nivel VD	X	SALUD	,
Raza	HABILIDADES		UNTOS DE GOLPEridas	☐ Moribur@o Estable	No Letal Inconscient
		+3 Rangos Misc	pg	pg	pg
A PLANT ON THE PROPERTY OF THE			COMBATE	ATAQUE	S ,
CARACTERÍSTICAS			ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Tempora		
Punt. Bonif Modif Bon Caract. Objeto Caract. Temp			+ +	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
FUE FUE				' с	
			BONUS INICIATIVA Misc		
DES DES			INIC = DES+	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
CON CON		<u> </u>		' c	
INT INT INT			VELOCIDAD Vel Temp		
SAB SAB			'с	Bon de Ataque	Daño Crítico
CAR CAR			BON A PRESA Mod Tamaño Misc	Alcance	
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2			= Base + FUE + x 4 +	С	
EQUIPO *			TIROS DE SALVACIÓN	Dec 1 At a	
			Salvación Base Misc Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
Propiedades			SALVACIÓN FORTALEZA FORT = CON + +	, c	
			SALVACIÓN REFLEJOS	DEFENSA Arma	
			REF = DES + +		udo Tamaño Misc
				CA = 10 + DES +	- +
Propiedades			SALVACIÓN VOL	CLASE DE ARMADURA DESPREVI	ENIDO
			VOL = SAB + +	CA = 10 / +	_ - +
	-		□ Evasión	CLASE DE ARMADURA TOQUE	
				CA = 10 + DES	- +
Propiedades			EFECTOS *	CA Temp Resistencia a conjurosReducci	ón Daño
				CA	
inventario *	NOTAS			APTITUDES DE C	OMBATE
INVENTARIO ,	NOTAS		00000		