

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare Niveau		
1	<input type="checkbox"/>	{ Favoured Terrains RAGE!
2	<input type="checkbox"/>	Esquive instinctive
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Esquive instinctive supérieure
7	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 1/-
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 2/-
11	<input type="checkbox"/>	RAGE ! DE GRAND BERSERKER
13	<input type="checkbox"/>	{ Trophy Fetish × 3 Réduction de dégâts 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Volonté Indomptable
16	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 4/-
17	<input type="checkbox"/>	Sans Fatigue RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 5/-
20	<input type="checkbox"/>	RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

	2	4	6	8
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

	+1	2	3	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Barbare Niveau}}{\text{Divers}} \times 2 \right) +$$

	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTIONS BONUS	VOLONTE SAUVEGARDE BONUS	CLASSE D'ARMURE PENALITE
RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FATIGUE DUREE

$$\text{trs} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{\text{Divers}} \times 2$$

Score de Force Pénalité: -2

Score de dextérité Pénalité: -2

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS

$$\text{trs} = \left(\frac{\text{Barbare Niveau}}{\text{Divers}} \div 2 \right) +$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14