		CHARAKTER						
		Name						MÄNNLICH
Spieler		Volk				Größe	an l	Größen- modifikator
Kampagr	ie e	KLASSEN			F	ertigkeitsrän ge efferwürfel	Stufe	Stufen-
EP		□ 1				d		anpassung
Li		□ 2				d		
``	ATTRIBUTSWERTE	□ 3				d		Effektive
	Attributs- Gegenstands- Attributs- Temporärer Temporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	<u>4</u>				d		Charakter- stufe
ST	ST ST	Bevorzugte Klasse	1			+IN		
GE	GE GE	Bevorzugte Klasse +1 pro Level		TP FERTIC	Ränge	per level per level		
ко	ко ко					Klassen- Volks-	,	Rüstungs-
	IN IN		Ungeübt	Fertigkeits- bonus	- T6	ertigkeiten Ränge Talentbor +3	ius Sonst.	malus
IN								-
WE	WE WE							_
CH	СН							-
	modifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden) ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN							_
	LNIL & DESCRIDERE PARTICILIERS							_
								_
								_
								-
								-
							_	-
								-
							_	_
								_
								_
								-
								_
								_
								-
								_
								INT n - WE
								Wissen - INT Profession - WE
HEN								-
SPRACHEN								Handwerk - IN Perform - CH
SP								Handw