

ORACLE

Niveau de  
Lanceur de Sort

Niveau  
Bonus

+

CURSE

SORTS

Sorts Connus    Sort DD sauvegarde    Sorts par jour    = Base Sorts + Sorts supplémentaires

		0			CHA - 4
		1			CHA - 8
		2			CHA - 12
		3			
		4			
		5			
		6			
		7			
		8			
		9			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration    = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

SOIGNER / INELIGER	Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
	Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
	Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
	Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
	Soigner / Blesser	10 × Niveau	6	9

PARCHEMINS

POTIONS

BAGUETTES

CHARGES

#

0000 0000 0000 0000

CHARGES

#

0000 0000 0000 0000

CHARGES

#

0000 0000 0000 0000

MYSTERY

Mystery

Deity

1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

SORTS CONNUS

0	
2	Sorts en Bonus
1	
4	Sorts en Bonus
2	
6	Sorts en Bonus
3	
8	Sorts en Bonus
4	
10	Sorts en Bonus
5	
12	Sorts en Bonus
6	
14	Sorts en Bonus
7	
16	Sorts en Bonus
8	
18	Sorts en Bonus
9	