	*	Personagem					
	80 ¹ /2/€4	Nome			FELIMINO		
Jogador		Raça		Tamanho	Modifi	icador de Tamanho	
Campanha	CLASSES			Skill Ranks Hit Die	Nível	Nível Ajuste	
XP	1			W%		Ajuste	
Habilidades	2 3			W%		Effective	
Pontos de Habilidad itéo dificador de Habilidade Modificado	lor Tormp			W%		Character Level	
Bônus	5			W%			
FOR FOR FO	DR 3	Pl	ERÍCIAS	¥ ¥ 70			
DES DES DI	ES Max	/ = ECL + 3Bônus de Perícias	Perícias da Cla	Racial, Talentos, Sin ss&anks Ou	er giæFalvdade d utros Enemy	em Teste de	
CON CON CO	Ranks	Sem Treinamento	1 2 3 4	5	Bonus		
INT INT IN	IT						
SAB SAB SA	AB						
CAR CAR CAR	R						
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down	vn)						
Inventario Valor	Peso						
valui							
	_						
	_				_		
Itens Carregados	kg						
mas, Munições, Pergaminhos, Poções	kg						
Armour, Shield, Protective Items	kg						
Peso Total Light Load Medium Load Heavy Load	kg						
kg kg kg							
DINHEIRO - IDIOMAS							
pp							
						Ä.	
ppl						Conhecimento - INT Profissão - VON	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,						Conhec Profiss	
_						ner skills: aft - INT rform - CHA	