

# OATHBOUND PALADIN



DEL

Livello  
da Paladino

Livello  
da Paladino - 3 = Livello  
Incant.

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## GRAZIA DIVINA

Livello **2** **CAR** Bonus a tutti i tiri salvezza

## AURA

Livello **3** **AURA OF PURITY**  
+4 to saves against spells and effects from aberrations.  
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Livello **8** **AURA OF RESOLVE**  
Immune allo charme, anche magico.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello **14** **AURA OF FAITH**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello **17** **AURA OF RIGHTEOUSNESS**  
Gain damage reduction 5/evil.  
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

## SALUTE DIVINA

Livello **3** Immune a tutte le malattie, anche magiche.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Livello **4** Incanalare energia positiva consuma 2 usi della capacità di Imposizione delle mani

**TIRO ENERGIA**  
Livello da Paladino Altro  
 $\square = \left( \square \div 2 \right) + \square$  (per eccesso)

**VOLONTÀ CD SALVEZZA**  
Livello da Paladino  
 $\square = 10 + \left( \square \div 2 \right) + \text{CAR}$  (per difetto)

## LEGAME DIVINO

Livello ☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ ARMA LEGATA **5**

Tipo ☐ Evocazioni Oggi

Potenziamenti

## CLEANSING FLAME

Livello **11** Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  $\square = \text{CAR} + \square$  Livello Incant.

# Oath against Corruption

VOW

## CODE OF CONDUCT

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.  
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

## PUNIRE IL MALE

**NEMICI AL GIORNO** Livello da Paladino Altro  
 $\square = \left( \square \div 3 \right) + \square$  (per eccesso) Nemici oggi ☐

**ATTACCO BONUS** Livello da Paladino Altro  
 $\square + \square = \text{CAR} + \square$  **DEVIAZIONE BONUS** Livello da Paladino Altro  
 $\square + \text{CA} = \text{CAR} + \square$

Un attacco riuscito con punire il male

oltrepassa la riduz dei danni.

**DANNI BONUS** Livello da Paladino Altro  
 $\square + \square = \square + \square$  **DANNI MALVAGI BONUS** Livello da Paladino Altro  
 $\square + \square = \left( \square \times 2 \right) + \square$

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

**USI AL GIORNO** Livello da Paladino Altro  
 $\square = \left( \square \div 2 \right) + \text{CAR} + \square$  (per difetto) Usi oggi ☐

Livello **2** **GUARIRE PUNTI FERITA** Livello da Paladino Altro  
 $\square \text{ d6} = \left( \square \div 2 \right) + \square$  (per difetto)

Livello	INDULGENZE
3	12
6	15
9	18

## INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/>	True strike	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<b>1</b> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Acute sense	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<b>2</b> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<b>3</b> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Spell immunity	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<b>4</b> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

## CAST INTO THE VOID

Livello **20** On a successful strike with Smite Evil, aberrations may be banished to a remote place for at least a century.  
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible.

**VOLONTÀ CD SALVEZZA** Livello da Paladino  
 $\square = 10 + \left( \square \div 2 \right) + \text{CAR}$