SPIRIT RANGER

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS

Niveau	1	2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□	
5	□	□	□	□	□	
10	□	□	□	□		
15	□	□	□			
20	□	□				

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	1	2	4	6
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

Niveau 4 Augury

Niveau 12 Divination

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Niveau de Rôdeur + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Niveau de Rôdeur ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 - 3 = Niveau de Rôdeur Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	= Base Sorts + Sorts supplémentaires SAG
	1		
	2		
	3		
	4		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur	
2	
6	
10	
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY = (Niveau de Rôdeur ÷ 4) - 1 + Divers

(arrondi au supérieur)

SORTS PREPARES

1		
2		
3		
4		

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

PARCHEMINS

POTIONS