CABALLERO Nivel de Caballero	×			MC	NTURA		*
ORDEN	Nombre						
	Tipo de criat	tura					Vel. Montura
							' C
EDICTOS	CARGA				Bon de Ataque	Daño	Rango Crítico
	□ Nivel	Carga del			+ 4		
	3	-	por Armadura	cuando carg	a		
CARACTERÍSTICAS	□ Nivel 11	Carga Pod Embestir, De		er arma o De	rribar gratuíto tras	una carga con éxito; no	× 2 AdO
Nivel	Nivel	Carga Sup	rema			× 2 / × 3	
_ 2	20		ico, el objetivo plica solo si us		do (o grogui si sup	era Salv Vol.) durante 1d	d4 asaltos.
Nivel	Ataque de C	arga			Bon de Ataque	Daño	Crítico
8	ļ					d	×
Nivel				TÁ	CTICO		
15	COMPARTI AL DÍA	IR DOTES	Nivel de		Misc	Dotes compartidas	;
DESAFÍO	AL DIA	= 1 + (Caballero	+ 5) +		Hoy	
DESAFÍOS Nivel de Misc AL DÍA Caballero	COMPART		Nivel de	_	Misc	Asaltos compartidos	S
= (÷ 3) +	DURACIÓN		Caballero		Mico	Este encuentro	
Desafios Carriba) (Redondear arriba)	turno	os = 1 + (+ 2) +			
Hoy 🗆 🗆	DOTES DE	TRABAJO E	N EQUIPO				
DAÑO MELEE Nivel de Misc Caballero							
= +							
Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo o	desafiado						
Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.	□ Nivel −						
ORDEN CABALLERESCA - APTITUD DESAFÍO	-						
	□ Nivel -						
HABILIDADES							
Nivel ENTRENADOR _ Nivel de							
4 EXPERTO Caballero ÷ 2							
Entrenamiento = Trato Animales							
Cuando se entrena a un animal para servir de montura ORDEN CABALLERESCA – HABILIDADES							
ORDEN CADABLECOCK TRADILIDADES							
ESTANDARTE Nivel de							
Caballero 5							
Bonus + =							
Bonus Tiros Salv. + 1							
Nivel + 2 Bonus a Salvaciones contra encantamient y efectos compulsión	.0						