ARCANE DUELISTBarden-stufe	BEKANNTE ZAUBER	,
(BARDE)	.1	
ZAUBER		
Bekannte RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber zauber zauber zauber		
0		
1 0,000		
2	1	
3		
4		
5	2	
6		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad Zauber-		
Konzentration = CH + stufe		
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT	3	
Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer		
BARDENAUFTRITT		
DAUER Barden- Sonstiges		
PRO TAG stufe	4	
Runden Company		
Heute DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD		
= 10 + (÷ 2) + CH	5	
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktio	ction.	
7 anstelle einer Standard-Aktion		
AUFTRITTE *	6	
RALLYING CRY Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.		
ABLENKUNG	BONUSTALENTE	"
Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.	Stufe DAMAGE BONUS Zauber- stufe	
FASZINIEREN Barden- ANZ, KREATUREN stufe	1 □ Arcane Strike + = 1 + (÷ 5)	
= ÷3 (aufrunden)	n) 2 Im Kampf zaubern +4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled	
LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht	6 Disruptive +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area	
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe	□ Snellhreaker	
Stufe 3 +	Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of oppo	ortunity
BLADETHIRST Stufe	Penetrating Stike Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)	
Stufe - (÷ 2) - 4	18 Greater Penetrating Strike Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)	
(abrunden)	n)	
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon Stufe KLAGELIED	ARKANE VERBINDUNG Stufe FOKUSSIERTER GEGENSTAND	# (
8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite	_ 5	
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE	ARCANE ARMOUR	
9 2 × (W10 + KO) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH	Stufe Madium Armour Proficiency Cost spells in madium armour with no risk of spell failure	
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT		
Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd	Stufe 16 Heavy Armour Proficiency Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure	
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen		
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE	_	
+4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)		
Stufe MASS BLADETHIRST 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4		

Stufe TÖDLICHE MELODIE
20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen