

WORLD WALKER

(DRUID)

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

WORLD WALKER

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

ULUBIONE TERENY

Poziom

3

☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

8

13

18

CZARY

ST Rztu
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

- 4

RZT

- 8

RZT

- 12

RZT

- 16

RZT

- 20

RZT

- 24

RZT

- 28

RZT

- 32

RZT

- 36

RZT

- 40

RZT

- 44

RZT

- 48

RZT

- 52

RZT

- 56

RZT

- 60

RZT

- 64

RZT

- 68

RZT

- 72

RZT

- 76

RZT

- 80

RZT

- 84

RZT

- 88

RZT

- 92

RZT

- 96

RZT

- 100

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia

na dzień

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Poziom

ST

Użycia

na dzień

☐

☐

☐

☐

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

☐

=

CHA +

+

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

☐

Użyć dzisiaj

☐

☐

☐

☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY