

Giocatore

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica Bonus oggetto Modificatore Caratteristica Bonus temporaneo Modificatore Temp

FOR			FOR		FOR
COS			COS		COS
DES			DES		DES
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO



Nome

Razza

Taglia



Modificatore di taglia

CLASSI

1
2
3
4
5
6
7

Gradi AbilitàDado Vita

d
d
d
d
d
d
d

Livello

Adattamento Per livello

Livello Effettivo Personaggio

ABILITÀ

Gradi Max

/ = LCE + 3

Bonus Abilità

Abilità di Classe

1 2 3 4 5 6 7

Gradi Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

Bonus Nemico presc. Penalità armatura alla prova

Conoscenza - INT
Professione - SAG
Altre abilità:
Artigianato - INT
Intrattenere - CAR