		×	1001110						
		ARAMOR.	lmię k					ZEŃSKA WESKA	
Gracz		CIAN TOWN	Rasa				Rozmiar	Modyfikator	
Kampan	ia	KLASY				Punk	ty UmiejętnośdKW	z Rozmiaru Poziom	
		1				runk	d	Dostosowani Poziomu	
PD		2					d	FOZIOIIII	
``	ATRYBUTY	3					d		
	Wartość Premia ModyfikatoFymczasowEymczaso Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia Modyfikat	wy 4					<u>d</u>	Efektywny Poziom	
S	S S	5					<u>d</u>	Postaci	
BD	BD BD	6					d	_	
		7			UMI	EJĘTNOŚĆI	d	<i>y</i> (
ZR	ZR ZR	aksymalna	/ = EPP +	3 Premia z Imiejetnośc	OZVIII	Class Skills	Rasowe Rangi Atuty		
INT		czba Rang	·	Jmiejętnośc	ci ·	1 2 3 4 5 6	7 Synergi	a Wroga z Pancerz	
RZT	RZT RZT								
CHA	CHA CHA								
	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglan								
A'I	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE								
								dza - IN'	
								. Wied	
JĘZYKI								ętności: - INT CHA	
JĘZ								ne umiejętnoś ci: Wiedza - INT esemiosło - NT Zawód - R.T. Ystępy - CHA	