TALENTE, CHARAKTERZÜGE UND BESONDERE FÄHIGKEITEN

STUFEN

KLASSEN	Stufe
☐ 1	
☐ 2	
☐ 3	
☐ 4	
☐ 5	

Stufen-anpassung

EFFEKTIVE CHARAKTERSTUFE

Stufen-malus -

Stufen-bonus +

Zauber-stufe

ATTRIBUTE

	Attributs-modifikator	Gegenstands-Bonus	Temporärer Modifikator
ST	ST		ST
KO	KO		KO
GE	GE		GE
IN	IN		IN
WE	WE		WE
CH	CH		CH

Gund-angriff Bonus	KAMPF-MANÖVER BONUS	KAMPF-MANÖVER DEFENCE
GAB	KMB	KMV

Attributswerte

FEATS

Bonus = Grundbonus Attributsmodifikator Attributsmodifikator Anzahl Anzahl + Buff - Nerf = Attributsmodifikator Attributsmodifikator

Bonus = Grundbonus Attributsmodifikator Attributsmodifikator Anzahl Anzahl + Buff - Nerf = Attributsmodifikator Attributsmodifikator

Bonus = Grundbonus Attributsmodifikator Attributsmodifikator Anzahl Anzahl + Buff - Nerf = Attributsmodifikator Attributsmodifikator

= Attributsmodifikator Attributsmodifikator

= Attributsmodifikator Attributsmodifikator

= Attributsmodifikator Attributsmodifikator