AQUATIC DRUID

Poziom Druida

Poziom Druida _____ − 2 = Poziom Kształtu Natury

DRUID

Poziom Druida		
1	☐	**Zmysł natury** +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania **Empatia z Dziczą** Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	☐	**Aquatic Adaptation** Bonus while in aquatic terrain
3	☐	**Natural Swimmer** Swim at half land speed
4	☐	**Resist Ocean's Fury** +4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom **Kształt Natury** Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
9	☐	**Seaborn** Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	☐	**Deep Diver** Damage reduction, withstand deep pressure
15	☐	**Ponadczasowe ciało** Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+ Premiowe Czary (RZT, RZT - 4, RZT - 8, RZT - 12)
	0				☐ ☐ ☐ ☐
	1				☐ ☐ ☐ ☐
	2				☐ ☐ ☐ ☐
	3				☐ ☐ ☐ ☐
	4				☐ ☐ ☐ ☐
	5				☐ ☐ ☐
	6				☐ ☐ ☐
	7				☐ ☐ ☐
	8				☐ ☐ ☐
	9				☐ ☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja ☐ = RZT + _____ Poziom Czarującego

WIĘŹ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ✖ DOMAIN

Zesłana Moc		Zesłana Moc	
Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Użycia na dzień

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ

PREMIA ☐ = CHA + _____ (Poziom Druida) + _____ (Inne)

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC

BONUS ☐ = _____ (Poziom Druida) ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetrwania i Pływania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień ☐ Użyć dzisiaj ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY