

TITAN MAULER!

(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1 ☐ { Big Game Hunter
IRA!

2 ☐ Jotungrip

3 ☐ Massive Weapons -1

5 ☐ Evade Reach 5ft

6 ☐ Massive Weapons -2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/—

9 ☐ Massive Weapons -3

10 ☐ { Riduzione del Danno 2/—
Evade Reach 10ft

11 ☐ Superiore IRA!

12 ☐ Massive Weapons -4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/—

14 ☐ Titanic RAGE!

15 ☐ { Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft

16 ☐ Riduzione del Danno 4/—

17 ☐ IRA RAGE!

18 ☐ Massive Weapons -6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/—

20 ☐ { Possente IRA!
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC
when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Livello 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY

Livello 3

- Reduce the penalty for using oversized
weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Livello 5 Reduced effective reach for
one designated attacker

TITANIC RAGE!

Livello 14 Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted
rather than fatigued when rage ends.

IRA!

IRA! DURATA
PER DAY

$$\boxed{r} = 2 + \text{COS} + \left(\frac{\text{PUNTEGGIO FORZA BONUS}}{\text{LIVELLO DA BARBARO}} \times 2 \right) + \text{VARIE}$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
BONUS

IRA!
TODAY

$$\boxed{r}$$

PENALITA'
PENALTY

POSSENTE 4 4 2 -2

IRA RAGE! 6 6 3 -2

IRA RAGE! 8 8 4 -2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Duration

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

$$\boxed{r} = \text{DURATA} \times 2$$

FIR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA! POWERS

IRA! POWERS
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

$$\boxed{} = \left(\frac{\text{PUNTEGGIO FORZA BONUS}}{\text{LIVELLO DA BARBARO}} \div 2 \right) + \text{VARIE}$$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14