

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom
Paladyna Czarującego

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Poziom **CHA** Premia do wszystkich
2 rz. obr.

AURA

Poziom **AURA OF PURITY**
3 +4 to saves against spells and effects from aberrations.
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Poziom **AURA OF RESOLVE**
8 Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom **AURA WIARY**
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **AURA PRAWOŚCI**
17 Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA Poziom
RZUT Paladyna Inne

$\boxed{} k6 = \left(\div 2 \right) + $
(Zaokrąglane w górę)

WOLA Poziom
ST Rz. Obr Paladyna Inne
 $\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CHA}$
(Zaokrąglane w dół)

BOSKA WIEŻ

Poziom ☐ SPECJALNY WIERZC ☐ WOLNA ZANA BROŃ
5

Rodzaj ☐ Przywołań
Dziś

Wzmocnienia

CLEANSING FLAME

Poziom **11** Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a
cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within
20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft
a +2 to saving throws against aberrations.

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary CHA
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZARU

Koncentracja $\boxed{} = \text{CHA} + $ Poziom
Czarującego

Oath against Corruption

VOW

CODE OF CONDUCT

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE Poziom
NA DZIEŃ Paladyna Inne
 $\boxed{} = \left(\div 3 \right) + $ (Zaokrąglane w górę)
Wrogowie Dzisiaj ☐☐☐☐

ATAK Poziom
PREMIA Paladyna Inne
 $\boxed{+ } = \text{CHA} + $
ODBICIE Poziom
PREMIA Paladyna Inne
 $\boxed{+ \text{KP}} = \text{CHA} + $

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcję obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA Poziom
PREMIA Paladyna Inne
 $\boxed{+ } = + $
ZŁE OBRAŻENIA Poziom
PREMIA Paladyna Inne
 $\boxed{+ } = \left(\times 2 \right) + $

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA Poziom
NA DZIEŃ Paladyna Inne
 $\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CHA} + $
(Zaokrąglane w dół)
Użycia Dzisiaj ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Poziom **2** **LECZENIE** Poziom
PW Paladyna Inne
 $\boxed{} k6 = \left(\div 2 \right) + $ (Zaokrąglane w dół)

Poziom **ŁASKI**
3 12

6 15

9 18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐ True strike ☐☐☐

☐☐☐ 1 ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

☐☐☐ Acute sense ☐☐☐

☐☐☐ 2 ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

☐☐☐ Touch of idiocy ☐☐☐

☐☐☐ 3 ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

☐☐☐ Spell immunity ☐☐☐

☐☐☐ 4 ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

CAST INTO THE VOID

On a successful strike with Smite Evil,
aberrations may be banished to a remote
place for at least a century.

Poziom **20** **WOLA** Poziom
ST Rz. Obr Paladyna
 $\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CHA}$

On using Channel Positive Energy or Lay
On Hands, heal the maximum possible.