|                   | THUG   | Thug                                    | TRICKS             |                |       |           |            |  |
|-------------------|--|---|--------------------|----------------|-------|-----------|------------|--|
|                   | (SCHURKE)  | Level                                   | TALENTE<br>BEKANNT | Schurk<br>stuf |       | Sonstiges |            | Ab der 10. Stufe kann der Schurke<br>verbesserte Tricks wählen |
| Schurken-         | THUG   | <i>,</i> (                              |                    | ] = (          | ÷ 2 ) | +         | (abrunden) | verdesserte Tricks Wanien                                      |
| stufe<br><b>1</b> | Frightening Sneak Attack   |   | 1                  |                |       |           |            |  |
| 2                 | ☐ Entrinnen  |   |                    |                |       |           |            |  |
| 3                 | ☐ Brutal Beating   |   | 2                  |                |       |           |            |  |
| 4                 | ☐ Reflexbewegung   |   |                    |                |       |           |            |  |
| 8                 | □ Verbesserte Reflexbeweg  | ung                                     | 3                  |                |       |           |            |  |
| 10                | ☐ Verbesserte Tricks   |   |                    |                |       |           |            |  |
| 20                | ☐ Master Strike  |   | 4                  |                |       |           |            |  |
|                   | FRIGHTENING  | ;                                       |                    |                |       |           |            |  |
| On successfu      | ılly intimidating a target, they a                                   | re shaken for 1 round                   | 5                  |                |       |           |            |  |
| If a target wo    | ould be shaken for at least 4 rou<br>ake them frightened for 1 round | nds, you can choose                     |                    |                |       |           |            |  |
|                   | HINTERHÄLTIGER A   |   | 6                  |                |       |           |            |  |
| SCHADEN           | Schurken-  | Sonstiges                               |                    |                |       |           |            |  |
| BONUS             | stufe  | _                                       | 7                  |                |       |           |            |  |
| \                 | w <sub>6</sub> = ( ÷ 2 )   |   |                    |                |       |           |            |  |
| Zusätzlicher (    | Schaden wird addiert, wenn der                                       | (aufrunden)<br>Schurke sein Ziel in die |                    |                |       |           |            |  |
|                   | n GE-Bonus verliert.<br>ofangriffen gilt er im Umkreis vo            | an Qm                                   |                    |                |       |           |            |  |
| Er wird bei kr    | itischen Treffern nicht multipliz                                    | iert.                                   | 9.                 |                |       |           |            |  |
| Nicht-tödlich     | er Schaden nur möglich, wenn o                                       |   | n Schaden verursa  | cht.           |       |           |            |  |
|                   | ccessfully dealing sneak attack                                      | damage,                                 | 10                 |                |       |           |            |  |
| Ctufo             | KENED Schurken-  | e target sickened.                      |                    |                |       |           |            |  |
|                   | Runden = (   | ÷ 2 )                                   | 11                 |                |       |           |            |  |
|                   | MEISTERHAFTER AN   | ICDIEE -                                |                    |                |       |           |            |  |
|                   | folgreicher Hinterhältiger Angri                                     |   | en: <b>12</b>      |                |       |           |            |  |
| Stufe · Schl      | laf für 1W4 Stunden<br>ähmt für 2W6 Runden                           |   |                    |                |       |           |            |  |
| • Get             |  |   | 13                 |                |       |           |            |  |
|                   | HAFTER ANGRIFESchurken-<br>TSWURF (SG) stufe                         |   |                    |                |       |           |            |  |
|                   | = 10 + (   | $\div 2$ ) + IN                         | 1/4                |                |       |           |            |  |

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft ode<del>r nich</del>