

PHANTOM

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert	Emotional Focus	Attributs- modifikator	Temporärer Wert	Temporärer Modifikator
ST		/	ST		ST
GE			GE		GE
KO		/	KO		KO
IN		/	IN		IN
WE		/	WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

EMOTIONAL FOCUS

Stufe

1

Stufe

7

Stufe

12

Stufe

17

TALENTE

PHANTOM

Name



Former Race

Größe



Größen-
modifikator

Trefferwürfel

Base Attack
Bonus

Max
Attacks

Skill
Ranks

Talente

**SPIRITUALIST
LEVEL**

W10

Armour
Bonus

(Good)

Saves

(Bad)

Good saves:

☐ ZÄH

☐ REF

☐ WILL

FERTIGKEITEN

Ungeübt Fertigungs-
bonus Klassen-
fertigkeiten Ränge
+3 Talente Sonstiges

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN
Beruf - WE
Aufleben - CH