Waldläufer- Waldläufer- Stufe	KAMPFRAUSCH DER WILDNIS!				
WILD STALKER stufe Stufen-	Stufe Waldläufer- stufe - 3 = Barbaren- stufe				
STRONG SENSES	KAMPFRAUSCH!DAUER Waldl	äufer-	Sonst.		MPFRAUSCH!
PERCEPTION Waldläufer- Optional		ufe × 2) - 2	· +	ANZ	ZAHL HEUTE
BONUS stufe Bonus +	Runden KO + (* NSTITUTIONSW	ERWILLENS-	Run den RÜSTUNGS-
(Max +7) = (WERT BONUS	BONUS	WURF BONUS	KLASSE MALUS
Optional bonus applies if the character already has low-light vision	KAMPFRAUSCH	4	4	2	-2
Bevorzugtes Gelände Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8	Starker RAGE!	6	6	3	-2
3	Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2
8	Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	КО		RK
13	ERSCHÖPFUNGAMPFRAUSCH!	Stärkewert	Geschicklichkei	tewert	''
18 □-□ TIEREMPATHIE	DAUER Dauer	Malus -2	Malus -2		erschöpft ist, kann kann ni
TIEREMPATHIE Waldläufer-	Rur den × 2	SI	GE		er Kampfrausch einsetzen.
BONUS stufe Sonst.	×	WILD TAL	ENTS		*
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu	verbessern				
TRACK					
Waldläufer- Überlebenskunst stufe Bonus					
Spuren lesen = (÷ 2) +					
Stufe Waldläufer- Zauber-					
4 stufe - 3 = stufe					
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber Zauber pro Tag = zauber + WIS	VORBEREITETE ZAUBER				
1 7000					
2					
3 4					
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad					
Konzentration = WE + Zauber-stufe	-				
		3			
ZAUBERSTÄBE					
				*	
# 000 000 000 # 000 000 000	SCHRIFTROLLEN		1	ΓRÄNKE	*
** # 0000000000000000000000000000000000					
<u> </u>					
Ng 000 000 000					
89 # 00000000000000000000000000000000000					
# nnn nnn nnn					
# 000 000 000 - 000 000 000					
# 000000000000000000000000000000000000					