	Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO	
RANGER	11. 11.	TIRO con L'ARCO	
	bonus	Livello Tiro Lontano La penalità per ogni incremento di gittata	
NEMICI PRE	SCELTI	, da Ranger 📮 Tiro Ravvicinato+1 all'attacco e ai danni con armi a d 2 口 Tiro RapidoDurante un attacco completo, effettua un	
vello BONUS NEMICO PRE		Tiro RapidoDurante un attacco completo, effettua un Diro PrecisoAttacco in mischia con armi a distanza se	
1		Tiro Preciso Migliorato Ignora le penalità per copertur	`
5		6 Tiro MultiploDurante un attacco completo, il primo at	
10		Mira InesorabileEffettua un singolo attacco che ignora i bonus alla CA di armatura, scudo e armatura	
		Tirare in MovimentoAttacca in un qualsiasi momento	durante il movimento
15		18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anch ma si applicano solo quando non indossa Armature pesar	
20		Legame del cacci	
AMBIENTI PR	ESCELTI .	Livello	COMPAGNO ANIMALE
TVCIIO •	PRESCELTO+2 4 6 8	4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELIO	LOWIFAGNO ANTIVIALE
3		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Varie Nome	
8			
13			ire type
18		(SAGminimo 1) Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelte	Livello Livello
EMPATIA SEL	VAGGIA	a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento	Livello da Ranger - 3 da Druido
BONUS	Livello	INCANTESIMI PRE	PARATI
	da Ranger Varie		
= CAR +	+	<u> </u>	
Jso al posto di Diplomazia per miglio		m:] 🗆
TRACI	K z] 🗆
	ı Ranger Sopravvivei] [
Seguire tracce = (÷2)+] 🗆
INCANTE	SIMI		1 🗆
Livello Livello	Livello		
4 da Range	r Incantatore	· ·	
CD salvezza Incantesimi incantesimi al giorno	Incantesimi ncantesimi Bonu Base SAG] [
1			
2		<u> </u>] 🗆
3] [
4			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. I			
	Livelle		
Concentrazione	SAG + incanta	ore	
DA COLLE	TTT	(
BACCHE'	IIE ,		
		PERGAMENE	POZIONI
CARICHE		PERGAMENE , ,	FOZIONI
C		1	
CARICHE			
<u></u>			
CARICHE			
Ö			
CARICHE			
5	_		
ш			
CARICHE			