



PALADÍN

Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín $\div 2$ = Nivel de
Lanzador

DEIDAD



CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuros
Base

+ Conjuros Adicionales
SAB

| | | | | | | |
|--|---|--|--|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | 1 | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 2 | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 3 | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 4 | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

TURN UNDEAD

TURNOS POR DIA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

Sinergia

= d20 + CAR +

2 PARA CONVERTIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Paladín

= (Turning Check $\div 3$) + - 7

3 PARA DESTRUIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Paladín

= (- 3) $\div 2$ Round down

4 CRIATURAS AFECTADAS TOTAL HIT DICE

Nivel de Paladín

= 2d6 + CAR + - 3

MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo de Montura

☐ Summoned
Mount Today

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CASTIGAR AL MAL

SMITINGS
PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK
BONUS

Bonus de Ataque del Arma

= + CAR

SMITING DAMAGE
BONUS

Weapon
Damage
Bonus

Nivel de
Paladín

+

= + +

IMPOSICIÓN DE MANOS

PUNTOS DE CURACION
POR DIA

Nivel de
Paladín

Misc

pg = (CAR \times) +

Puntos de Curacion

VARITAS

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINOS

POCIONES