

# CELEBRITY

Poziom  
Barda

## CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja  = CHA + Poziom Czarującego

### NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką broń bez ryzyka niepowodzenia czaru.

## WYSTĘPY BARDŲ

CZAS TRWANIA  
NA DZIEŃ

Poziom  
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left( \text{Poziom Barda} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Rundy Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$\text{WOLA} = 10 + \left( \text{Poziom Barda} \div 2 \right) + \text{CHA}$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

## WYSTĘPY

### KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

### ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów.

### FASCYNACJA

Poziom  
Barda

### PEŁNA UWAGA

$$\text{PEŁNA UWAGA} = \text{Poziom Barda} \div 3$$
 (Zaokrąglane w górę)

### INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom 3 +

### GATHER CROWD

Poziom Barda

Poziom 5 Size of audience = Performance result ×

### SUGESTIA

Poziom 6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

### SHINING STAR

Poziom 8 Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

### INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

Poziom 9 
$$2 \times (k10 + B)$$
 tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

### KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom 12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran  
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

### PRZERAŻAJĄCY TON

Poziom 14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

### INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

Poziom 15 
$$+4$$
 do wszystkich rzutów obronnych  
$$+4$$
 do KP

### ZBIOROWA SUGESTIA

Poziom 18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

### ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Srowadza przeciwnika do śmierci w

## ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## FAMOUS

Poziom Barda Area of fame  
obronnych.

1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

Bonus to Diplomacy and Intimidate made within the area of your fame

## WIEDZA BARDÓW

WIEDZA  
PREMIA

Poziom  
Barda

Inne

$$\text{WIEDZA PREMIA} = \left( \text{Poziom Barda} \div 2 \right) +$$
 Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy  
Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

## DOBRCZE-POINFORMOWANY

Poziom 2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

- ☐ Błefowanie, Przebieranie się
- ☐ Komedia
- ☐ Błefowanie, Zastraszanie
- ☐ Taniec
- ☐ Akrobatyka, Latanie
- ☐ Instrumenty Klawiszowe
- ☐ Dyplomacja, Zastraszanie

Użyj premii zamiast...

- ☐ Oratorium
- ☐ Dyplomacja. Wycucie Pobudek
- ☐ Bębny
- ☐ Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
- ☐ Śpiew
- ☐ Błefowanie, Wycucie Pobudek
- ☐ Strunowe
- ☐ Błefowanie, Dyplomacja
- ☐ Instrumenty Dmucane
- ☐ Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

## CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom 16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom 19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności