FALCONER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	1	3	5	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	1	3	5	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

PISTAGE

		Niveau de Rôdeur		Survie Bonus
Traquer	☐ = (	_____ ÷ 2)	+	_____

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Lanceur de Sort ☐

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supplémentaires SAG
☐	1	☐		_____		□□□□
☐	2	☐		_____		□□□□
☐	3	☐		_____		□□□□
☐	4	☐		_____		□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration ☐ = SAG + _____ Niveau de Lanceur de Sort

STYLE DE COMBAT

Niveau	
2	☐
	☐
	☐
	☐
10	☐
14	☐
18	☐

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 1 **FEATHERED COMPANION** With half hit points — Niveau 4 Full hit points — Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Druide ☐

Nom

Bird of prey type

☐ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

☐ **Distract** DC 20
The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Niveau 6 **Swooping Charge** DC 20
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

SORTS PREPARES

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PARCHEMINS

POTIONS