

# MENHIR SAVANT

(DRUIDE)

Druiden-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

## MENHIR SAVANT

Druiden-  
stufe

1

☐

### Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

### Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

### Lockruf der Natur widerstehen

+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen

### Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

### Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

### Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

### Empty Body

Become ethereal

15

☐

### Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

## PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Stufe

2

EINSETZBAR PRO TAG

=

3

+

WE

## WALK THE LINES

Cast transport via plants

Stufe

9

EINSETZBAR PRO TAG

=

WE

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE