BEAST MASTER
(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

Stufen-bonus +

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS [ ] = CH + Waldläufer-stufe + Sonstiges

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu ve

TRACK

Spuren lesen [ ] = (Waldläufer-stufe ÷ 2) + Überlebenskunst Bonus

ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe - 3 = Zauber-stufe [ ]

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WE
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration [ ] = WE + Zauber-stufe

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
2	□ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

ANIMAL COMPANIONS

Stufe 4 — Waldläufer-stufe (- 3 until level 12) = Effektive Druidenstufe [ ]

	Companion Name	Kreaturenart	Levels
1			
2			
3			
4			
5			
6			

VORBEREITETE ZAUBER

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE