

MONTARIA DRUIDA

Nível do Druida

Nível do Druida

- 2 =

Forma Selvagem

DRUIDA

Nível do Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

3

☐

Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

4

☐

Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

9

☐

Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

13

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou gigante

15

☐

Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

15

☐

Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL

☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

MOUNTAINEER

MONTANHA

BÔNUS

Nível do Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES