ARCHIVIST

Zauber-stufe

GOTTHEIT

GUT · RECHTSCHAFFEN · CHAOTISCH · BÖSE

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund-zauber	+	Bonus-Zauber
	0					WE / WE - 4 / WE - 8 / WE - 12
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

RW gegen Zauber (SG) = 10 + IN + Zaubergrad

DARK KNOWLEDGE

WISSEN PRO TAG PRO TAG

Knowledge Today

ENCOUNTER KNOWLEDGE = (Knowledge Roll : 15 bis 24 → 1; 25 bis 34 → 2; 35+ → 3)

Party Attack Bonus + = Encounter Knowledge

Ab Stufe 8: Party Damage Bonus + W6 = Encounter Knowledge

Ab Stufe 11: Enemy Dazzled Rounds = Encounter Knowledge - 1

Ab Stufe 14: Party AC Bonus + = Encounter Knowledge

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9