



CLOISTERED CLERIC

Poziom Kapłana
OF
Poziom Czarującego

DOMAIN			
Doemna			
Zesłana Moc		Zesłana Moc	
ST Poziom		ST Poziom	
Użycia na dzień	□□□□□□	Użycia na dzień	□□□□□□

ST Rzut Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	□□□□
2	+1	+1	□□□□
3	+1	+1	□□□□
4	+1	+1	□□□□
5	+1	+1	□□□□
6	+1	+1	□□□□
7	+1	+1	□□□□
8	+1	+1	□□□□
9	+1	+1	□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarującego

LECZENIE / ZADAWANIE	LECZENIE	LECZENIE	LECZENIE	LECZENIE	LECZENIE
Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5		
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6		
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7		
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8		
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom	6	9		

BREADTH OF KNOWLEDGE

Poziom Kapłana

Premia do Wiedzy = ÷ 2

Może wykonywać testy Wiedzy bez ich znajomości

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan ☐ ☐ Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej Energii Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

= 3 + CHA +

ENERGIA RZUT

Poziom Kapłana

Inne

k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Kapłana

Inne

= 10 + (÷ 2) + CHA +

WELL-READ

Poziom

+2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

Poziom

ALLIES

Poziom Kapłana

= ÷ 3

PRZYGOTOWANE CZARY

0	□□□	Czar Domenowy +1	□□□
1	□□□	□□□	□□□
2	□□□	□□□	□□□
3	□□□	Czar Domenowy +1	□□□
4	□□□	□□□	□□□
5	□□□	□□□	□□□
6	□□□	Czar Domenowy +1	□□□
7	□□□	□□□	□□□
8	□□□	Czar Domenowy +1	□□□
9	□□□	□□□	□□□