

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancement de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau
2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

AURA

AURA DE COURAGE

Niveau
3

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

AURA DE RESOLUTION

Niveau
8

Immunité contre les charmes, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

AURA DE JUSTICE

Niveau
11

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

AURA DE FOI

Niveau
14

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE VERTU

Niveau
17

Gain de réduction de dommages 5/malefique
Immunisé au effet de contrainte, meme magique.
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme

SANTE DIVINE

Niveau
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau
4

Concentrer l'energie positive utilise deux utilisations quotidiennes d'Imposition des Mains

ENERGIE
JET

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

VOLONTE
SAVE DC

Niveau
de Paladin

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{CHA} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

LIEN DIVIN

Niveau
5

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE
Nom

Type ☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+ CHA	Sorts supplémentaires
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$$\boxed{} = \text{CHA} + \text{Niveau de Lancement de Sort}$$

Oath of Loyalty

VOW

CODE DE CONDUITE

Keep all promises. Never make an oath or promise lightly.
Never go back on an oath.

LOYAL OATH

ALLIES

Niveau
de Paladin

Divers

Allies
Today

$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 3 \right) + \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

☐☐
☐☐

CHA

Bonus on all saving throws and armour class granted to chosen ally when adjacent.
Lasts for one minute or until dismissed or discharged.

If the chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make an immediate attack.

Niveau
8

When a chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make the attack hit yourself instead.

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{CHA} + \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Niveau
2

SOINS
POINTS DE VIE

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Niveau
3

GRACE

12

6

15

9

18

SORTS PREPARES

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Colere	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Envoi	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CHAMPION SACRÉ

Niveau
20

Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.