WITCHGUARD

(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

Stufen-bonus +

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS = CH + Waldläufer-stufe + Sonstiges

Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres

SPUREN LESEN

Spuren lesen = (Waldläufer-stufe ÷ 2) + Überlebenskunst Bonus

ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe - 3 = Zauber-stufe

	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WE
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
2	
6	
10	
14	
18	

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

DEFEND CHARGE

Stufe	
4	Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.
5	Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.
7	May use Defend Charge an addional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

VORBEREITETE ZAUBER

1	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
2	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
3	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
4	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□

PATRON SPELLS

Patron

Stufe	
2	
4	
6	
8	

BONUSTALENTE

BODYGUARD (Stufe 3)
When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

IN HARM'S WAY (Stufe 7)
While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE