

Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar



Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu z Przedmiot	Premia	Modyfikator Atrybutu	Wymagany Premia	Wymagany Modyfikator
S			S		S
BD			BD		BD
ZR			ZR		ZR
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

FEATS

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

KLASY

1
2
3
4
5

Punkty Umiejętności

d
d
d
d
d

Poziom

Dostosowanie Poziomu

Efektowny Poziom Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Maksymalna Liczba Rang

/ = EPP + 3
Niewyszkolona Umiejętności

Premia z Umiejętności

Class Skills
1 2 3 4 5

Rangi

Rasowe Atuty Synergia

Inne

Inne umiejętności:
Rzemiosło - INT
Wiedza - INT
Zawód - RZT
Występy - CHA