MONK OF THE Moine	*			MOI	NE 💌	
EMPTY HAND	Moine	Bonus	Dommages de Frappe			
BONUS DE CLASSE D'ARMURE	Niveau	ı Dons	de Frappe Mains Nue	lS .		
CA BONUS			Pte / Grd	Bonus de Classe d'Armure Déluge de coups	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques	
Moine Niveau	1		d6 d4/d8	Combat à mains nues Poing immobilisant	Traiter les mains, pieds, genoux et coudes comme des Etourdi (ou autres effets) la cible pour un round	armes
$= SAG + (\div 4)$	2			Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi	
+ DMD (arrondi à l'inférieur)	<u> </u>					ł
COUP ETOURDISSANT	3			Déplacement accéléré +3 m Entraînement aux manoeuvres Versatile Improvisation	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Utiliser votre Niveau de Moine à la Place de BBA Pour Use weapon of the wrong type	calculer 1
COUP ETOURDISSANGThe Niveaux PAR JOUR Niveau Non-Moines			d8	Résèrve de Ki (Magie)	Treat unarmed attacks as magic weapons	1
= + (÷4)	4		d6 / 2d6	Chute ralentie 6 m	Increase range of a thrown object 20ft - 1 ki point Chute ralentie	
COUP ETOURDISSAN arondi à l'inférieur) AUJOURD'HUI	5			Saut en Hauteur	Ajouter votre niveau de Moine aux jets d'Acrobaties po +20aux jets de saut - 1 point de Ki	ır sauter
DD DU JET Moine	<u> </u>			Ki Weapons	Enhance improvised weapons	-
DE VIGUEUR Niveau 10 + (÷ 2) + SAG	6			Déplacement accéléré +6 m Chute ralentie 9 m	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)	
Niveau 1 Etourdi Pas d'action ce tour-ci	7			Integrité du Corps	Soigner ses blessures - 2 points de Ki	
Per le bonus de DEX à la CA ; -2 CA	8		d10 d8/2d8	Chute ralentie 12 m		
4 Fatigué Ne peut pas courir ou charger -2 Force et Dextérité 8 Malade -2 aux jets d'attague, de dommages,	9			Evasion Améliorée Déplacement accéléré +9 m	Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexe (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)	s raté
-2 aux jets d'attaque, de dommages, de sauvegarde, de compétence et de caractérist 12 Hébété Peut faire une action simple ou de mouvement,	idue 10	-		Résèrve de Ki (Loyal) Chute ralentie 15 m	Considère les attaques à mains nues comme des arme	s Loyales
pas les deux			7.	Pas chassé	Se faufile magiquement dans les espaces - 2 points de	ki
16 Aveuglé Lose DEX bonus to AC; -2 AC -4 on STR and DEX skills, opposed Perception ou 50% miss chance when attacking	12		2d6 d10/3d6	Déplacement accéléré +12 m Chute ralentie 18 m	(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)	
DC 10 Acrobatics to move more than half speed -4 initiative; 20% de chance de louper lors d'une	1 13			Ame de diamant	Résistance au sort	
-4 aux jets de perception en opposition loupe automatiquement les jets de perception ba	1 1	e son		Chute ralentie 21 m		
20 Paralysé Pas d'action ce tour-ci Per le bonus de DEXà la CA; -2 CA	15			Main tremblante Déplacement accéléré +15 m	Mort différée (which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)	
DONS SUPPLEMENTAIRES	16		2d8	Résèrve de Ki (adamantine)	Traiter attaques à mains nues comme des armes en ad	amantine
☐ Pris au dépourvu ☐ Reflexes de Combat Niveau ☐ Parade de Projectile ☐ ☐ ☐ Esquive	10		2d6 / 3d8	Chute ralentie 24 m ÉTERNELLE JEUNESSE	Doo do mánalitás duos à liègo ou le vicilliscement artif	lial
1 ☐ Science de la lutte ☐ Style du Scorpion ☐ Lancer improvisé ☐ Style du Scorpion	17				Pas de pénalités dues à l'âge ou le vieillissement artifi Parler à n'importe quelle créature vivante	riei
☐ Poing de la Gorgone ☐ Science de la Bousculad ☐ Improved Dirty Trick ☐ Science du Désarmemer		•		Déplacement accéléré +18 m Chute ralentie 27 m	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)	
Niveau 6 □ Science de la Feinte □ Improved Steal	19			Corps Vide	Prend une forme éthérée pendant 1 minute - 3 points o	e ki
☐ Science du Croc en Jan⊡belsnproved Weapon ☐ Mobilité Mastery	20		2d10 2d8/4d8	Perfect Self Chute ralentie Toute distances	Considéré comme un extérieur	
Niveau □ CritiqueAmélioré □ Fureur de la Méduse				Réserve	do ki	1
10 ☐ Capture de projectiles ☐ Attaque en Mouvement	RESE	RVE D	E KI	Reserve	e de Ai	h
PERFECTION DE L'ÊTRE POINTS DE VIE	CAPA	CITE	Niv	eau de moine	Réserve de ki	
Niveau SOIGNES Niveau de moine			= (÷ 2) + SAG]
7 =				KI WEA		(
CORPS DE DIAMANT	Niveau	As a sv	wift action,		ned Strike when using an improvised weapon	•
RÉSISTANCE À LA MANIVEau de moine	5	Damag	je bonus las	ts for one round - 1 ki point	J	_
13 = 10 +					veapon, granting magical enhancement or additional and does not require a suitable weapon.	
PAUME VIBRATOIRE CARQUOIS JOURNiveau de moine	SE D	EPLAC		DES CASES CONTROLEES Acrobaties = Adversaire CMD	à la moitié de la vitesse +10 pour se déplacer à pleine vitesse	
jours =	TRA	VERSE		E D'UN ENNEMI	à la moitié de la vitesse	
Niveau DD DU JET Moine Niveau Niveau			DD) d'Acrobaties = 5 + Adversaire D		
=10+(;2)+	SAU	ΓENL	ONGUEU	R D 5 10 15 20	n 7,50 m 9,00 m 10,50 m12,00 m13,50 m15,00 m16,50 r 25 30 35 40 45 50 55	
PERFECTION DE L'ÊTRE	SAU	ΓEN H	Distar IAUTEUR		n 1,5 m 1,80 m 2,10 m 2,40 m 2,70 m 3 m 3,30 m 20 24 28 32 36 40 44	
Considéré comme Planaire Niveau Immunisé à Charme Personne et autres effets qui				Compétence d'acrobatiesu+4	shaque 10pds au dessus de votre déplacement standard	de 30pds
ciblent les non-planaires.		ATTR		DD 20 Sauvegarde Reflexesi vou		
Réduction de Dommages 10/chaotique	CHU	TE		DD 15 Acrobaties Pour i	gnorer 3m de dégâts de chute	