FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	*
Puntuación de Bonif Bonus Modif Característica Objeto Temp Caract.		
FUEFUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	' c	
CON CON		
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2 COMBATE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa	' с	
INIC = DES+		
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
' с	, c	
BON MANIOBRA Mod Tamaño Misc BMC = DE COMBATE + THE + THE + THE + THE TENERAL	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE Mod de Esquiv.		Bon de Misc Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB +	+ +
CLASE DE ARMADURA	SALVA	CIONES
	od Ba naño Misc SALVACIÓN DE FO	ase Misc Temp RTALEZA
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON+	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLE	EJOS
CA = 10 / +	+ REF = DES +	+
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	RETE	RATO
CA = 10 + DES / -	+	AMIO P
CA Temp Resistencia a ConjurosReducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALES	S	

FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	- T
Puntuación de Bonif Bonus Modif Característica Objeto Temp Caract.		
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	' c	
CON		
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
COMBATE	c (
BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa		
INIC = DES+		
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
' с	, c	
MANIOBRAS DE COMBATE		
BON MANIOBRA Mod DE COMBATE Tamaño Misc	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
BMC = and	, c	
DEFENSA DE MANIOBRA Mod d DE COMBATE Esquiv		Bon de Misc Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB +	+
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	IONES
Armadura M	od Bas	se Misc Temp
	naño Misc SALVACIÓN DE FOR	RTALEZA
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON+	_+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLEJ	ios
CA = 10 / +	* REF = DES +	+
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	RETR	ATO
CA = 10 + DES / -	<u> </u>	
CA Temp Resistencia a ConjurosReducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALE	S	