SHAPESHIFTER de Rôdeur	STYLE DE COMBAT
(RODEUR)	NATURAL WEAPON COMBAT
ENNEMIS JURÉS	☐ Aspect of the Beast
Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMES JURÉS 8 10	□ Low Light Vision □ Dark Vision □ Claws: 1d4 damage (1d3 if small) □ Predator's Leap: Jump without a run-up □ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
1	Niveau de Rôdeur Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
5	2 $\square$ Improved Natural Weapon Increased damage dice $1d2 \rightarrow 1d3 \rightarrow 1d4 \rightarrow 1d6 \rightarrow 1d8 \rightarrow 2d6 \rightarrow 3d6 \rightarrow 4d6 \rightarrow 6d6 \rightarrow 8d6 \rightarrow 12d6$
10	$1d10 \rightarrow 2d8 \rightarrow 3d8 \rightarrow 4d8 \rightarrow 6d8 \rightarrow 8d8 \rightarrow 12d8$
15	Weapon Focus +1 to attack with selected weapon  Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver
20	6 Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
SHIFTER'S BLESSING	10 Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
Niveau	☐ Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice  14
3	Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.
Niveau	PACTE DU CHASSEUR Niveau
Niveau	4 PARTAGER ENNEMI JURE COMPAGNON ANIMAL
Niveau D	PARTAGER ENNEMI JURE DUREE Divers
	trs = SAG + Type de créature
Niveau	(SAGminimum 1)  Pour une action de mouvement, partagez la moitié de voire bonus d'Ennemi Jureliveau - 3 = Niveau
	Pour une action de mouvement, partagez la moitié de voire bonus d'Ennemi Jureliveau contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m
BONUS Niveau	SORTS PREPARES
D'EMPATHIE SAUVAGE de Rôdeur Divers	
= CHA + +	1 000
Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un anima PISTAGE	
Niveau Survie	<u> </u>
de Rôdeur Bonus  Traquer = ( ÷ 2 ) +	
SORTS	
Niveau Niveau 2 Niveau de de Rôdeur Lanceur de Sort	3 000
Sort Sorts Par jour = Base Sorts supplémentai SAG	
1	4 000
2	
3   0000	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort	
Concentration SAC • Niveau	
BAGUETTES	r de Sort
# 000000000000000000000000000000000000	PARCHEMINS POTIONS
* 111 1111 1111	
<u> </u>	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
# 000000000000000000000000000000000000	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
** # 00000000000	
# 000000000	