

CLASSE DE PRESTIGE CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORME ANIMALE

Wildshaper
Level

Druide
Niveau

Panther
Warrior
Level

Fois par jour

Fois aujourd'hui

= + +

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

PANTHER WARRIOR

Niveau

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTAQUE BONUS

+

DAMAGE BONUS

+

} =

FELINE FIGHTING

Niveau

2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Niveau

3 SCENT ABILITY
DURATION

Panther
Warrior
Level

mins

=

FELINE LEAP

Niveau

4 Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Niveau

5 Charge with two weapons and make a full attack.

FORME ANIMALE

Type de créature



Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Valeur
de Carac.

Objet
Bonus

Bonus
Temp

Mod. de
Carac.

STR

DEX

CON

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers

INIT = DEX +

VITESSE

Vitesse temp

m cases

m cases

MANŒUVRES

MANOEUVRE DE COMBAT Taille
BONUS Modificateur

BMO = Base
Attaque + STR +

MANOEUVRES DE COMBAT
DEFENSE

DMD = 10 + STR + DEX +

Esquive Déflection Base Taille
Modificateur Modificateur Bonus d'attaque Modificateur Divers

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Armure
Naturelle

Taille
Modificateur

Divers

CA = 10 + DEX +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / +

CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX / -

CA temp Résistance à la magie Réduction de dégâts

CA

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

SAUVEGARDES

JET DE VIGEUR

Base Divers

VIG = CON +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX +