

CLASSE DE PRESTIGIO
CONFEDERATE
PANTHER
WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORMA SELVAGEM

Nível da Forma Selvagem = + +

Vezes por dia

Hoje ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PANTHER WARRIOR

Nível ☐ { Forma Selvagem (Somente Felino)
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAQUE BÔNUS
+

DANO BÔNUS
+

} =

FELINE FIGHTING

Nível 2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Nível 3 **SCENT ABILITY DURATION**
 mins =

Panther Warrior Level

FELINE LEAP

Nível 4 Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Nível 5 Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SELVAGEM

Habilidades

Pontos de Habilidade em Bônus

Modificador de Habilidade

FOR
DES
CON

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

INIC = DES +

VELOCIDADE

Deslocamento Temporário

m m²

MANOBRAS

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS

BMC = + FOR +

MANOBRA DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES +

CLASSE DE ARMADURA

Armadura Natural

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 /

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES /

CA Temporária

Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Tipo da Criatura

Modificador de Tamanho

Alcance m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

CLASSE DE ARMADURA

Armadura Natural

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 /

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES /

SAVES

Base Outros

Fortitude Resistência

FORT = CON +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES +