FORMA SELVACEM Druida Tipo da Criatura	ATAQUES				FORMA SELVACEM Druida Tipo da Criatura			ATAQUES				
	Alcalice	Bônus de Ataque	Dano C	rítico	Tamanho		Alcance		Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
Tamanho Modificado Tamanho					Talliallio	Modificado Tamanho	or de	m m²				
Habilidades ,					Habilida Habilida							
Pontos de Item Temp Modificador de Habilidade Bônus Bonus Habilidade	e Alcance	Bônus de Ataque	Dano C	rítico	Pontos de 🏻 Item Habilidade Bônus	Temp Modificador de Bonus Habilidade	Alcance		Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
FOR FOR	m m²				FOR	FOR		m m²				
CON					CON	CON						
DES DES	Alcance	Bônus de Ataque	Dano C	rítico	DES	DES	Alcance		Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	m m²				Ability Modifier = (Total Ab			m m²				
COMBAT INICIATIVA BÔNUS Outros Initiative					COMBA INICIATIVA BÔNUS O							
INIC = DES+	Alcance	Bônus de Ataque	Dano C	rítico	INIC = DES+	utios illitiative	Alcance		Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
VELOCIDADE Deslocamento Tempora	ário m m²					Deslocamento Temporá	ário	m m²				
m m² m m²		SE DE ARMAD		Min.	m m²	m m²	``	CLA	SSE DE ARMA		1 1	
Size	CLASSE DE ARMAD		Modificador de Tamanho 1		GRAPPLE BONUS	Size	CLASSE	DE ARMA		raModificado Il Tamanho		
GRAPPLE BONUS Modifier x4 Outros = % you + FOR + x 4 +	CA = 10 +		- +		= Base +FOR	Modifier x4 Outros	CA		+ DES +	-	+	
SAVES	SURPRESA CLASSE				SAVES			_	E DE ARMADURA			
Base Outros Temporário	CA = 10 TOQUE CLASSE DE	A DIM A DIJD A			Base	Outros Temporário		= 10	E ARMADURA	_ -	· T	
Fortitude Resistência	CA = 10 +		- +		Fortitude Resistência	. —		= 10 ·		-	+	
FORT = CON+ +					FORT = CON+							
REFLEXO RESISTÊNCIA REF = DES + +	CA	magica Redução de Da	allo		REFLEXO RESISTÊNCE	ıA	CA	_	ia Mágica Redução do	е рапо		
						<u>'</u>	CA		/			
PORTRAIT	SP:	ECIAL ABILITI	ES	*	PORTRA	IT ,	×	S	PECIAL ABILI'	ΓIES	*	
					,							