		CHARAKTER				
		Name				MÄNNLIGH
Spieler		Volk			Größe	Größen- modifikator
Kampag	ine	KLASSEN		Fert	tigkeitsrä <b>īīge</b> fferwürfel	Stufe Stufen-
EP		1			W%	anpassung
		2		-	W%	Effektive
*	ATTRIBUTSWERTE  Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp. Temporärer	3			W%	Charakter- stufe
	Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp. Temporärer wert Bonus modifikator Bonus Modifikator	4			W%	
ST	ST ST	5	INDU	ΓIGKEITEN	W%	
GE	GE GE		500 - 0		Volksboni	Rüstungs-
ко	ко ко	Ränge /	Fertigkeits- Ungeübt bonus	Klassenfert. 1 2 3 4 5	Ränge Talente Sonstig Synergie	es malus
IN	IN IN					
WE	WE WE					_
СН	СН СН					
	tsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)					
	LENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN					
						_
						_
						_
						_
						_
						_
						_
						_
						_
						WE N
-						Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - IN Beruf - WE Auftreten - CH
SPRACHEN						gkeiten: SH
PRAC						ere Fertig Iwerks -
SI						Ande Hand Auftr