

Nível de
Druida

Nível da
Forma
Selvagem

Nível de
Druida

– 2 = Forma Selvagem

DRUÍDA	
Nível de Druida 1	<input type="checkbox"/> Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal
2	<input type="checkbox"/> Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain
3	<input type="checkbox"/> Natural Swimmer Swim at half land speed
4	<input type="checkbox"/> Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	<input type="checkbox"/> Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	<input type="checkbox"/> Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure
15	<input type="checkbox"/> Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
						SAB SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	0					
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

1

SAB +

Conjurador	Nível
------------	-------

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ DOMAIN

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Garantido

Poder Garantido

[illegible]

EMPATIA COM A NATUREZA		
EMPATIA COM A NATUREZA	Nível de Druida	Outros
BÔNUS		

EMPATIA COM A NATUREZA

BONUS

Nível de Druida

Outros

$$= \text{CAR} +$$

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC

BONUS

Nível de Druida

$$= \quad \div 2$$

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezez por dia

Hoje

[illegible]