

# SACRED SHIELD

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin  
Niveau de Lancement de Sort

Niveau de Paladin

Niveau de Lancement de Sort

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metres.  
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## GRACE DIVINE

Niveau 2  
Bonus sur tous les jets de sauvegarde

## AURA

Niveau 3  
**AURA DE COURAGE**  
Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.  
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

Niveau 8  
**AURA DE RESOLUTION**  
Immunité contre les charmes, meme magique.  
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

Niveau 14  
**AURA DE FOI**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Niveau 17  
**AURA DE VERTU**  
Gain de réduction de dommages 5/malefique  
Immunisé au effet de contrainte, meme magique.  
Les alliés a moins de 3m obtienne +4 de sauvegarde au jet de charme.

## SANTE DIVINE

Niveau 3  
Immunité aux maladies, meme les magiques.

## BOUCLIER SACRÉ

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.  
Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.  
This does not stack with their own shield bonus.

Niveau 4  
**DUREE**  
trs = 3 + CHA

Niveau 11  
Allies within 10ft gain the shield bonus.

Niveau 20  
Allies within 20ft gain the shield bonus.

## LIEN DIVIN

Niveau 5  
**UTILISATIONS PAR JOUR**  
Niveau de Paladin  
= ( ) - 1  
(arrondi au supérieur)

**DUREE**  
Niveau de Paladin  
Utilisation Aujourd'hui  
mins =

Améliorations

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
1			
2			
3			
4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lancement de Sort

## BASTION OF GOOD

ENNEMIS PAR JOUR

Niveau de Paladin  
Divers  
= ( ) +  
(arrondi au supérieur)

Ennemis Aujourd'hui  
□□  
□□

ARMOUR BONUS

Niveau de Paladin  
+ CA = CHA + ( ) ÷ 4

## IMPROVED BASTION

Niveau 11  
Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## PERFECT BASTION

Niveau 20  
Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR

Niveau de Paladin  
Divers  
= ( ) ÷ 2 + CHA +  
(arrondi à l'inférieur)

Utilisations aujourd'hui  
□□□ □□□  
□□□ □□□

Niveau 2  
**SOINS POINTS DE VIE**

Niveau de Paladin  
Divers  
d6 = ( ) ÷ 2 +  
(arrondi à l'inférieur)

## GRACE

Niveau

3

6

9

12

15

18

## SORTS PREPARES

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□