BATTLE SCOUT

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom 1 — PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA +2 4

20

ULUBIONE TERENY

Poziom 3 — PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

8

13

18

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Poziom 3 — Round 1: Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

Round 2: Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area

Round 3: Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS
CZAS TRWANIA: ____ min = Poziom Tropiciela ____ — Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Poziom 20 — **PERFECT ADVANTAGE**: Gain the above bonuses in just one round

Poziom 10 — **INFILTRATION**: Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ
PREMIA: ____ = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie ____ = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego

	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary RZT
1				
2				
3				
4				

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja ____ = RZT + Poziom Czarującego

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

STYL WALKI

Poziom Tropiciela 2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 — **DZIELENIE SIĘ PREMIĄ**

CZAS: ____ rund = RZT + Inne (RZT minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

PRZYGOTOWANE CZARY

1

2

3

4

SUPERIOR TACTICS

Poziom 15 — Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

+2 — Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

ZWOJE

MIKSTURY