HEXER	Hexer Stufe		ANRUFUNGEN										-								
	1.		Stufe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 15	16 17	7 18	19	20
• SCHWARZMAGISCHER	R STRAHI	, # (Schwächste	-																	
SCHADEN			Schwache																		—
W6			Mächtige Finstere															Ī			
infernalische heilung			Bekannte		_		_				_	_		_		0	0 •				
Wirkungsdauer 2 min.			Anrufungen	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7	7	8	8 9	10 10			
☐ Heute benützt			Anrufung													Aı	nrufungs- Grad	Entsp Zaube			
SCHNELLE HEILUNG PRO RUNDE Hexer Stufe $ \begin{array}{c} 8 \text{ bis } 12 \rightarrow 1 \\ 13 \text{ bis } 17 \rightarrow 2 \\ 18+ $			1																,		
			2																		
			3																		
Ab Stufe 10:	ENZ		4																		
Art der Energie	Energie	resistenz	5																		
1	□ 5	□ 10	6																		
2	□ 5	□ 10	7																		
Auf Stufe 20 erhöht sich die Energieresistenz auf 10			8																		
			9																		
			10																		
			11																		
			12																		
			13																		
			14																		
			15																		
			16																		
			RW gegen Anrufung (SG) = 10 + CH + er									entsp	r. Zau	ıbergra							
			ARKANE Z		ERP	PATZ	ER	WAI	HRS	CHE	INL	ICHI	KEIT								
			!	1																	

z ZAUBERSTÄBE		
N	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# 000000000000000000000000000000000000		
W		
# 000 000 000		
**		