

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			d	x

RZUTY OBRONNE						
Podstawowy Rasowe			Inne	Tym	PUNKT	
WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY						
WYTR	=	BD	+	+	+	+
REF	=	ZR	+	+	+	+
WOLA	=	RZT	+	+	+	+

☐ Uchylanie
 ☐ Doskonalsze
 ☐ Krzepa
 ☐ Wykrywanie
 ☐ Pułapek

Uniki

ZBROJA			
Rodzaj	Prędkość Maks.	Max Zr do KP	
Kara do Testów	m	cm	
Niepowodzenie CZaru	Waga	Zbroja	
+	%	kg	+

Kara do Testów	Niepowodzenie CZaru	Waga	Tarcza
	+ %	kg	+

	EKWIPUNEK	
Głowa		
Właściwości		
Szyja		
Właściwości		
Ciało		
Właściwości		
Ręce		
Właściwości		
Dłonie		
Właściwości		
Pierścień		
Właściwości		

INICJATYWA			
INICJATYWA PREMIA	Atuty	Inne	
INIC	=	ZR	+
Szybkość			
Szybkość	Predkość w Zbroi	Tymczasowa Predkość	
m cm	m cm	m cm	
PREMIE DO ATAKU			
BAZOWA PREMIA DO ATAKU	Tymczasowa Premia do Ataku	Przymiastowa premia do Obrażeń	
	+	+	

ZWARCIE						
ZWARCIE PREMIA		Modyfikator z Rozmiaru x4		Inne		
<input type="text"/>	=	Razowa Premia	+	x 4	+	S +

ŻYCIE

☐ Umiarający ☒ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw

Opis	Tarcza	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Modyfikator z Odbicia	Inne
+	+	-	+	+	
ERZA					
+	+	-	+	+	
/	/	-	+	+	

Obrazień	Inne Modyfikatory
----------	-------------------

ZDOLNOŚCI BOJOWE	
<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	
<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	
<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	

[illegible]