

CHAMELEON

Chameleon
Level

(PÍCARO)

CHAMELEON

Nivel de
Pícaro

1



Misdirection
Sneak Attack

2



Evasión

3



Effortless Sneak

4



Esquiva Asombrosa

8



Esquiva Asombrosa Mejorada

10



Talentos Avanzados

20



Master Strike

MISDIRECTION

SNEAK POINTS

PER DAY

Ranks in

Bluff

DOTES

Sneak Points

Today

=

+

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Before making a stealth check, allocate sneak points.

EFFORTLESS SNEAK

Nivel Terrain

3

6

9

12

15

18

Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos.

ATAQUE FURTIVO

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Pícaro

Misc

d6

=

÷ 2

+

(Redondear hacia arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

• Dormir durante 1d4 horas

• Paralizado durante 2d6 asaltos

• Asesinado

CD FORTALEZA
FORTITUDE DC

Nivel de
Pícaro

=

10

+

÷ 2

+

INT

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

=

(

÷ 2

)

+

(Redondear hacia abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13