

WITCHGUARD

Уровень
Рейнджера

(RANGER)

Level
Bonus

+

Избранные враги

Уровень ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

Избранный ландшафт

Уровень ○ FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8

3

8

13

18

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания
BONUS

Уровень
Рейнджера

Прочее

= CHA + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Уровень
Рейнджера

Бонус
Выживания

Выслеживание = (÷ 2) +

Заклинания

Уровень 4

Уровень
Рейнджера

Уровень
Заклинателя

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовых
заклинаний

Бонусные заклятия

WIS

1

2

3

4

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = WIS +

Уровень
Заклинателя

WANDS

зарядов #

зарядов #

зарядов #

зарядов #

зарядов #

COMBAT STYLE

Уровень
Рейнджера

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

DEFEND CHARGE

Уровень

4

Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

5

Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

7

May use Defend Charge an additional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

PATRON SPELLS

Patron

Уровень

2

4

6

8

Бонусные черты

BODYGUARD

Уровень 3 When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

IN HARM'S WAY

Уровень 7 While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ