



Nivel  
Ninja

RESERVA DE KI

CAPACIDAD  
RESERVA KI

Nivel de Ninja

Misc

=

÷ 2

+

CAR

+

(Redondear hacia abajo)

Ki Pool

Treat any jump check as if from a running start  
Mientras tengas al menos un punto de ki

Haz un ataque adicional cuando haces un ataque completo	1
Incrementa tu velocidad movimiento en 20ft durante un asalto	1
+4 insight bonus to Stealth checks for one round	1
Nivel Hidden Master: cast Greater Invisibility as a standard action	3
20 Trade sneak attack dice for ability score damage	

NINJA TRICKS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

NINJA

Nivel Ninja			Ninja Trick
1	<input type="checkbox"/>	Uso de Venenos Sneak Attack	
2	<input type="checkbox"/>	Ki Pool Ninja Tricks	
3	<input type="checkbox"/>	No Trace	
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa	
6	<input type="checkbox"/>	Light Steps	
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada	
10	<input type="checkbox"/>	Master Tricks	
12	<input type="checkbox"/>		
14	<input type="checkbox"/>		
16	<input type="checkbox"/>		
18	<input type="checkbox"/>		
20	<input type="checkbox"/>	Hidden Master	

ATAQUE FURTIVO

BONUS DAÑO  
BONUS

Nivel  
Ninja

Misc

d6

=

÷ 2

+

(Redondear hacia arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierdes el bonus DES a CA  
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30 pies.  
No se multiplica con crítico.  
No puede ser no letal, excepto usando armas no letales

NO TRACE

NO TRACE  
BONUS

Nivel  
Ninja

Misc

+

=

÷ 3

+

(Redondear hacia abajo)

No Trace bonus is added to:  
• the DC of a Survival check to track the Ninja;  
• Disguise skill checks  
• opposed Stealth checks while stationary