		CHARAKTER								
		Name								MÄNNLICH HOLL HOLL HOLL HOLL HOLL HOLL HOLL HOL
Spieler		Volk					Größe		. i	Größen- modifikator
Kampag	ne	KLASSEN				Fe	rtigkeitsrä	n īge fferwürfel	Stufe	Stufen-
EP		<u> </u>						_d		anpassung
CF		□ 2						d		
``	ATTRIBUTSWERTE	□ 3						d		Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	<u> </u>						d		Charakter- stufe
ST	ST ST	<u> </u>						d		
		Bevorzugte Klasse +1 pro Level			TP	Ränge	+ IN pro Stufe	+ KO pro Stufe		
GE	GE GE	×	FERTIGKEITEN Klassen- Volks-, Favoured Rüstu							
KO	ко ко	Had	Fertig eübt bor	keits	-	fertigkeite	n RängeTa	lentbon@sonstig	je O Terr	ain malus
IN	IN IN	ong	edut boi	ius		73				
WE	WE WE					-				
СН	СН СН					_				
Attribut	tsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)					_				
TAI	LENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN -					-			_	
						-			_	
						-				
						-			_	
						-			_	
						-			_	
						-			_	
						-				
						-				
						_				
						-				
						-			_	
						-			_	
						-			_	
						-				
						-			_	
						_				
						-				
						-				
						_				
						-			_	
						_				
						-				
						-				
						-				
						_				
										Wissen - INT Profession - WE
						-			_	Vissen - Yrofessio
IEN						-				
SPRACHEN						-				erk IN
SPI						-				Handwerk IN Auftreten CH