ZAPRZYSIĘŻONY PALAD	YN	
OF Poziom Paladyna	Oàth a	gainst the Wyrm
20 _M	vow	
Poziom Paladyna - 3 czarującego		
DETECT EVIL a move action, detect evil in one creature or item within 6	Oft.	
es not detect any other evil auras nearby.	CODE OF CONDUCT	
DIVINE GRACE		ll as other dangerous dragons. Prevent the
ziom CHA Premia do wszystkich rz. obr.		utures from being corrupted with draconic power.
AURA	Protect the innocent ag	ainst the predation of dragons.
ziom AURA OF COURAGE		UGODZENIE ZŁA
3 Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effect	WROGOWIE Poziom is. NA DZIEŃ Paladyna	Wrogowie Inne Dziciai
ziom AURA OF RESOLVE		
8 Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effe		ODBICIE (Zaokrąglane w górę)
AURA SPRAWIEDLIWOŚCI		Inne PREMIA Inne
ziom Spend two uses of Smite Evil to grant allies the abili smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be us	ity to ed in = CHA +	+ KP = CHA +
the first round.	Udane ugodzenie zła	Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego u
ziom AURA WIARY L4. Weapons considered Good aligned for overcoming D	ignoruje redukcje obrażeń.	
AURA PRAWOŚCI	OBRAŻENIA Poziom	ZŁE OBRAŻENIA Poziom
ziom Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło L7 Immune to compulsion effects including magic.		Inne PREMIA Paladyna Inne
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effe	ects. = +	+ = (× 2) +
DIVINE HEALTH		NAKŁADANIE RĄK
nziom Immune to all diseases including magic.	UŻYCIA Pozi NA DZIEŃ Palad	lyna Inne Użycia Dzisiaj
CHANNEL POSITIVE ENERGY	= (÷2)+CHA+
Gain evasion, but only against the breath weapon	Poziom (Zaokra	ąglane w dół)
4 of dragons.	LECZENIE Pozi	
BOSKA WIĘŻ SPECJALNY WIERZCHOWNIĘZANA BRO	- (÷ 2) +
oziom SFEGJAENT WIERZ LICE WIE ZANA DRO	N k6 - ((Zaokrąglane w dół)
	Poziom ŁASKI John	12
dzaj Przyw □ Dziś	70fall	
mocnienia	6	15
	9	18
		PRZYGOTOWANE CZARY
	□ □ □ Enlarge person	
		1 000
CZARY ST Pautu Czary Premiowa (Czary	
ST Rzutu Czary Czary Premiowe C	Czary	
ST Rzutu Czary E Czary Premiowe C CHA 1	Czary	
ST Rzutu Czary Dziennie Bazowe + Premiowe C	Czary Bear's endurance	2 000
ST Rzutu Czary Dziennie = Czary Bazowe + Premiowe C CHA	Czary Bear's endurance	2 000
ST Rzutu Obronnego Czary Dziennie Czary Bazowe CHA 1 2 3 4	Czary	2 000 000
ST Rzutu Obronnego 1 2 3 4 T Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru	Czary	2
ST Rzutu Obronnego Czary Dziennie Czary Bazowe Premiowe C CHA CHA T Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru	Czary	2 000 000 000 000 3 000
ST Rzutu Obronnego Czary Dziennie Czary Bazowe Premiowe C CHA CHA ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru	Czary	2
ST Rzutu Obronnego Czary Dziennie Czary Bazowe Premiowe C CHA CHA ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru	Czary	2 000 000 000 000 3 000

Poziom On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which **20** the smite immediately end.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.