WILD STALKER

(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

Stufen-bonus +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + (Max +7) = (Waldläufer-stufe ÷ 4) (aufrunden) + Optional Bonus 1

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	6	8
3	■	□	□
8	□	□	□
13	□	□	
18	□		

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS = CH + Waldläufer-stufe + Sonstiges

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu verbessern

TRACK

Spuren lesen = (Waldläufer-stufe ÷ 2) + Überlebenskunst Bonus

ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe - 3 = Zauber-stufe

	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WE
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

KAMPFRAUSCH DER WILDNIS!

Stufe 4 — Waldläufer-stufe - 3 = Barbaren-stufe

KAMPFRAUSCH! DAUER PRO TAG = Runden = KO + (Waldläufer-stufe × 2) - 4 + Sonstiges

KAMPFRAUSCH! ANZAHL HEUTE Runden

	STÄRKEWERT BONUS	KONSTITUTIONSWERT BONUS	WILLENS-WURF BONUS	RÜSTUNGS-KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker Kampfrausch	6	6	3	-2
Mächtiger Kampfrausch	8	8	4	-2

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 — ST — KO — RK

ERSCHÖPFUNG DAUER = Runden = KAMPFRAUSCH! Dauer × 2

Stärkewert Malus -2: -1 — Geschicklichkeitswert Malus -2: -1

Während man erschöpft ist, kann kann nic anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

WILD TALENTS

VORBEREITETE ZAUBER

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE