TRAPPER

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□	
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3	■	□	□	□	
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom Tropiciela

Inne

[ ] = CHA + ____ + ____

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom Tropiciela

Premia ze Sztuki Przetrwania

Tropienie [ ] = (____ ÷ 2) + ____

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

STYL WALKI

Poziom Tropiciela	
2	□
6	□
10	□
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4

□ **DZIELENIE SIĘ PREMIĄ**

□ **ZWIERZĘCY TOWARZYSZ**

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
DURATION

[ ] rund = RZT + ____

Inne

(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze przyjmierzeńcami w obszarze 9

Imię

Creature type

Poziom Tropiciela 3 = Poziom Druida [ ]

PUŁAPKI

TRAPS
PER DAY

Poziom Tropiciela

[ ] = (____ ÷ 2) + RZT

Traps today

□□□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□ □□□

TRAP
SAVE DC

Poziom Tropiciela

Inne

[ ] = 10 + (____ ÷ 2) + RZT + ____

Extraordinary Trap Modifier

-2

Poziom		
5	□	**SNARE TRAP**
5	□	
7	□	
9	□	
11	□	
13	□	
15	□	
17	□	
19	□	
	□	

ZWOJE

MIKSTURY