Como uma ação de movemento, defectar o mal em uma cinatura ou terreferente de Technologo de Como uma ação de movemento, defectar o mal em uma cinatura ou terreferente de Technologo de Como uma ação de movemento de Technologo de Como de Techno	0	TRUIR O MAL	
CPALEDYNO Faladino		Inimigos hoje	
Nivel CAR Binus a retire of a meter grain state grain state of the state of a meter grain state of meter state of meter state of meter state of a meter grain state of meter state of meter state of meter state of meters state of meter	Paladino		
Como uma ação de movimento, defectar o mai den uma ciratura ou terre demonte in Sentitos GRAÇA DIVINA Nivel CAR Bonus para todos os testes de resistencia AURA Nivel AURA DE CORACEM Nivel AURA OF RISOLVE Nivel Miles within 10ft got 4 fo avers against charm effects. CURA DIVINA Nivel AURA OF RISOLVE AURA OF RISOLVE AURA OF RISOLVE Nivel AURA OF RISOLVE AURA OF RISOLVE Nivel AURA OF RISOLVE AURA OF RISOLV			
Cano usus ação de novimento, detectar o mal en usus critativa ou la companya de detectar quaisque cutins auras malignas nas proximidades. GRAÇA DIVINA Nivel AURA DE CORACEM Bionus para todos os testes de resistência de la Sura de Cara			
Section of the company of the comp	o mal em uma criatura ou ite p dentro de 18 metro	Outios	
AURA DE CORAGEM Nivel Miles within 10th get 4 to saves against charm effects. AURA DE PUSTICA AURA OF REPUSTICA Nivel Spend two uses of Smite fivil to grant allies the ability to samile evel, the first round. Nivel Map DE ST AURA DE FE AURA DE Paladino Nivel Map DE ST AURA DE FE AURA DE ST AURA DE ST Miles within 10th get 4 to saves against charm effects. AURA DE RESILVE LAY ON HANDS Nivel Spend two uses of Smite fivil to grant allies the ability to samile evel, the first round. Nivel Map DE ST AURA DE ST Miles within 10th get 4 to saves against charm effects. AURA DE RUSTICA Nivel Summe a todas as doesnot sincluindo magicos. Allies within 10th get 4 to saves against charm effects. AURA DE RUSTICA Nivel Canha de redução de dano firmal. Nivel Immure a todas as doesnot sincluindo magicos. Allies within 10th get 4 to saves against charm effects. CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Nivel Canada dano firmal. Nivel Marca de ST Aura De ST	igilas ilas proximidades.	+ CA = CAR +	
AURA DE CORAGEM Nivel AURA DE LISTICA Nivel AURA DE LISTICA Nivel AURA DE LISTICA Nord Ganha de redução de dano Simal. 14 Wespons considered Good aligned for overcoming DR. AURA DE JUSTICA Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Nivel CHANDEN Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's use of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's use of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's use of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's use of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's use of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's use of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's use	A successful strike w	Smiting damage bonus applies double for the	
AURA DE CORAGEM Nivel da a celetios do medo incluindo magiscos Alladado dentro de 3 metros ganham + 4 em para testes contra effetios de medo Minuma e a celetio do medo incluindo magiscos Alladado dentro de 3 metros ganham + 4 em para testes contra effetios de medo Minuma e to charm effects incluindo magiscos Alladado dentro de 3 metros ganham + 4 em para testes contra effetios de medo Minuma e to charm effects incluindo magiscos Alladado dentro de 3 metros ganham + 4 em para testes contra effetios de medo Minuma e to charm effects incluindo magiscos AURA DE IUSTICA Spenda usue es of simile bright o grant allies the sibility to imite evol. The bonous lasts 1 minute, but must be used in the first our sed of simile bright operated in the first our sed of simile bright operated in the first our sed of simile bright operated in the first our sed of simile bright operated in the first our sed of simile bright operated in the first our sed of simile evol. The bonous lasts 1 minute, but must be used in the first our sed of simile evol. The bonous lasts 1 minute, but must be used in the first our sed of simile evol. The bonous lasts 1 minute, but must be used in the first our sed of simile evol. The bonous lasts 1 minute, but must be used in the first our sed of simile evol. The bonous lasts 1 minute, but must be used in the first our sed of simile evol. The bonous lasts 1 minute, but must be used in the first our sed of simile evol. The bonous lasts 1 minute, but must be used in the first our sed of simile evol. The bonous lasts 1 minute, but must be used in the first our sed of simile evol. Acroedonda para Baixo) AURA DE IUSTICA Sumula effetos de compulsación incluindo magicos. AURA DE EUSTICA Sumula effetos de compulsación incluindo magicos. AURA DE EUSTICA Sumula effetos de compulsación incluindo magicos. AURA DE IUSTICA Sumula effetos de compulsación incluindo magicos. AURA DE EUSTICA Sumula effetos de compulsación incluindo magicos. AURA DE EUSTICA Sumula effetos de compulsación incluindo mag	doe oe toetoe do rocietopoio	first successful strike against evil outsiders,	
Nivel AURA DE RESOLVE Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get 4 to saves against charm effects. AURA DE RESOLVE Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get 4 to saves against charm effects. AURA DE BUSTICA Poped two uses of Simile First ound. Nivel AURA DE BUSTICA Weapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA DE IUSTICA Minume à effetos de computisão incluindo magicos. Allies within 10ft get 4 to saves against charm effects. CURA DIVINA Nivel de PONTOS DE VIDA Paladino God de first cound. MAGIAS CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Nivel de Paladino DE RESISTENCIA Nivel de Paladino Faladino Figo DE RESISTENCIA MAGIAS MAGIAS MAGIAS PREPARADAS Aumente a redução de dano de 10/mal. MAGIAS MAGIAS CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel de Resistência CD Magias por digMagias Bage Magia Bōrues CAR Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel de Resistência CD Magias por digMagias Bage Magia Bōrues CAR Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel do numa Smite Evil to saucessfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishmen Nivel do numa Smite Evil to saucessfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishmen Nivel do numa Smite Evil to saucessfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishmen	DANO	DANO MALICNO	
AURA OF RESOLVE Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get 4 to saves against charm effects. AURA DE LESTICA Popend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus last 1 minute, but must be used in smite first round. Nivel AURA DE LESTICA Nivel danah de recupia de dano Smal. Immune a feletisa de compulsão incluindo magicos. Allies within 10ft get 4 to asves against charm effects. AURA DE JUSTICA Nivel da Ganah de recupia de dano Smal. Immune a feletisa de compulsão incluindo magicos. Allies within 10ft get 4 to asves against charm effects. AURA DE JUSTICA Nivel da Ganah de recupia de dano Smal. Immune a todas as doenças incluindo magicos. Allies within 10ft get 4 to asves against charm effects. AURA DE JUSTICA Mivel da Canhaltz AR ENBEGIA POSITIVA Nivel da case of Lay On Hands. Nivel de Poladino Outros MAGIAS PREPARADAS MAGIAS PREPARADAS Ilgação divina Nome Ilgação divina Nome MAGIAS PREPARADAS Aumente a redução de dano de 10/mal. Nome MAGIAS CAMPICAS Magias Base Magia Serie Evil to aucessfully hit an outsider, flat outsider is subject to Banishmen Nivel do no using Smite Evil to aucessfully hit an outsider, flat outsider is subject to Banishmen Nivel do no using Smite Evil to aucessfully hit an outsider, flat outsider is subject to Banishmen Nivel do no using Smite Evil to aucessfully hit an outsider, flat outsider is subject to Banishmen	BÔNUS	DÔMILE INIVELUE	Out
Nivel Information of the South of the State of Aura of Resolve Information of the State of Aura of Resolve Information of State o		+ = (× 2)	+
minumus to charm effects including magic. Allex within 10ft get+4 to save against charm effects. Allex ADE JUSTICA Spend two uses of Smise Evil to grant allies the ability to smit evil. The bornst lasto? I minute, but must be used in the first round. Nivel May B DIUSTICA Nivel Ganha de redução de dano 5/mal. Imume à efeitos de compulsão incluindo magicos. Allex ADE JUSTICA Nivel Ganha de redução de dano 5/mal. Imume à efeitos de compulsão incluindo magicos. Alles within 10ft get+4 to saves against charm effects. Nivel Mume a todas as doenças incluindo magicos. ANALIZAR ENERGIA POSITIVA Nivel Spendino CURA DIVINA Nivel Mume a todas as doenças incluindo magicos. ANALIZAR ENERGIA POSITIVA Nivel Mume a todas as doenças incluindo magicos. Allex within 10ft get+4 to saves against charm effects. MERCIES Nivel Mume a todas as doenças incluindo magicos. ALICAR ENERGIA POSITIVA Nivel Mume a todas as doenças incluindo magicos. ALICAR ENERGIA POSITIVA Paladino Outros MERCIES Nivel MAGIAS MAGIAS MAGIAS MAGIAS PREPARADAS 12 12 13 MAGIAS MAGIAS MAGIAS MAGIAS AMAGIAS AMA	X	Y ON HANDS	
Nivel de CURA DIVINA Nivel de COD DE RESISTÈNCIA Paladino Outros MAGIAS Nivel de Pontos De VIDA AURA DE JUSTIÇA Spend two uses of Smite Evit to grant allies the ability to simit evir. The borus lates 1 minute, but must be used in the first round. Nivel MARA DE JUSTIÇA Nivel Ganha de redução de dano 5/mal. CURA DIVINA Nivel Mume a totas as doenças incluindo magicos. Allies within 10ft get 4 to asse against charm effects. CURA DIVINA Nivel de Pontros DE VIDA Alterdenda para Baixo) MERCIES Nivel de Pontros DE VIDA Alterdenda para Baixo) MERCIES Nivel de Pontros DE VIDA Mivel de Pontros DE VIDA Alterdenda para Baixo) MERCIES Nivel de Pontros DE VIDA MAGIAS PREPARADAS 6 12 15 18 MAGIAS PREPARADAS MAGIAS PREPARADAS CAMPIAÑOS DE VIDA MAGIAS PREPARADAS CARALIZAR ENERGIA POSITIVA Paladino Outros MAGIAS PREPARADAS CAMPIAÑOS DE VIDA MAGIAS PREPARADAS CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Paladino Outros MAGIAS PREPARADAS CAMPIAÑOS DE VIDA Auredonda para Baixo) MAGIAS PREPARADAS CAMPIAÑOS DE VIDA MAGIAS PREPARADAS CAMPIAÑOS DE VIDA Auredonda para Baixo) Auredonda para Baixo) Auredonda para Baixo Outros Auredonda para Baixo) MAGIAS PREPARADAS CAMPIAÑOS DE VIDA Auredonda para Baixo) Auredonda para Baixo Outros Auredonda para Baixo MAGIAS PREPARADAS CAMPIAÑOS DE VIDA Auredonda para Baixo Outros Auredonda para Baixo Outros	s against charm effects USOS		11-1-
In the first round. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round. Nivel AURA DE FÉ Weapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA DE JUSTICA. Nivel Ganha de redução de dano S/mal. Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos. Alies within 10ft get 4-to saves against charm effects. CURA DIVINA Nivel de CURA DIVINA Nivel de Ses of Lay On Hands. EMERCIS Nivel de Paladino Outros MERCIES Nivel de Paladino Outros MERCIES Nivel de Paladino Outros 12 CANALIZAR ENERGIA POSITIVA ONONTADE ROLAGEM Paladino Outros 15 18 MAGIAS PREPARADAS ODE RESISTENCIA Nivel de Paladino OUTROS DE VIDA MAGIAS PREPARADAS 12 18 MAGIAS PREPARADAS ODE RESISTENCIA Nivel de Paladino OUTROS DE VIDA MERCIES Nivel 10 11 Nivel de Paladino OUTROS DE VIDA MERCIES Nivel 12 MERCIES Nivel 13 14 ONONTADE ON MAGIAS PREPARADAS ODE RESISTENCIA Nome MAGIAS PREPARADAS ODE RESISTENCIA Nome AURA DE JUSTICA MAGIAS PREPARADAS ODE RESISTENCIA AURA DE JUSTICA MAGIAS PREPARADAS ODE RESISTENCIA AURA DE JUSTICA MAGIAS PREPARADAS ODE DE LES MAGIAS AURA DE JUSTICA OUTROS OUTROS DOLTOS AURA DE JUSTICA AURA	POR DIA	Outros	Hoje _ □□I
the first round. Nivel AURA DE FE 14. Weapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA DE JUSTICA Nivel Clanah de redução de dano S/mal. Imme a édeitos de compulsão incluindo magicos. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects. CURA DIVINA Nivel Nivel MINUTE CURA DIVINA Nivel MINUTE CURA DIVINA Nivel MINUTE CURA DIVINA Nivel AURA DE JUSTICA GURA DIVINA Nivel MINUTE CURA DIVINA Nivel MINUTE CURA DIVINA Nivel AURA DE JUSTICA GURA DIVINA Nivel MINUTE CURA DIVINA Nivel MINUTE CURA DIVINA Nivel AURA DE JUSTICA GURA DIVINA Nivel MINUTE CURA DIVINA Nivel AURA DE JUSTICA GURA DIVINA Nivel MINUTE AURA DE JUSTICA GURA DIVINA Nivel AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA GURA DIVINA Nivel AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DIVINA AURA DIVINA AURA DE JUSTICA AURA DIVINA	grant allies the ability to) + CAR +	
AURA DE FI Weepons considered Good aligned for overcoming DR. AURA DE JUSTIÇA Nivel Sunha de redução de dano 5/mal. Imme a feditos de computisão incluindo magicos. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects. CURA DIVINA Nivel AURA DE JUSTIÇA Nivel de paladino Outros MERCIES Nivel de Paladino Outros AURA DE JUSTIÇA Mired a feditos de computisão incluindo magicos. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects. Nivel Auredonda para Baixo) MERCIES Nivel de Paladino Outros 12 15 18 MAGIAS PREPARADAS Paladino MAGIAS PREPARADAS 15 18 MAGIAS PREPARADAS Paladino MAGIAS PREPARADAS Paladino Diviel de Paladino Iligação divina Nivel de Paladino MONTADE (Arredonda para Baixo) MAGIAS PREPARADAS Diviel de Paladino MAGIAS PREPARADAS Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel O using Smite Evil to sauceserfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment	Nível	:0)	
AURA DE JUSTIÇA Ganha de redução de dano 5/mal. Imune a feltos de compulsão incluindo magicos. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects. CURA DIVINA Nível Nivel CANALIZAR ENBRGIA POSITIVA Nivel CARTEDOR Nivel de Paladino Outros CATEDOR CATEDOR (Arredonda para Cima) MAGIAS PREPARADAS Nivel de Paladino Iligação divina Nivel MONTADE (Arredonda para Baixo) MAGIAS PREPARADAS Nivel de Paladino Outros Aumenda para Baixo MAGIAS PREPARADAS CARTEDOR Aumenda para Baixo Aumenda para Baixo MAGIAS PREPARADAS CARTEDOR Aumenda aredução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment	DONTOS D	Outros	
Canha de redução de dano 5/mal. Caredonda para Baixo) +	
MERCIES	ıl.	(0)	
Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. ROLAGEM Paladino Outros d6 = (÷ 2) + (Arredonda para Baixo) Iligação divina Nivel MONTARIA ESPECIAL ARMA VINCULADA 5 Nome Tipo Summoned Tipo Summoned Today Melhorias MAGIAS Red Resistência CD Magias por digMagias Base Magia Bánus CAR Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment			
CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Surmoned Channelling positive energy uses of Lay On Hands. Surmoned Surmon	VA.		
CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay on Hands. ENERGIA ROLAGEM AGE AGE AGE AGE AGE AGE AGE			
Nivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. ENERGIA Nivel de Paladino Outros d6 = (6		
4 uses of Lay On Hands. ENERGIA Nivel de Paladino d6 = (÷ 2) + (Arredonda para Cima) VONTADE (Arredonda para Cima) = 10 + (÷ 2) + CAR (Arredonda para Baixo) ligação divina Nivel Nome No	0		
ENERGIA ROLAGEM Active Control			
MAGIAS MAGIAS	Outros		
VONTADE CD DE RESISTÊNCIA Summoned Summoned Today	.)+		
CAMPEÃO SAGRADO CAMPEÃO SA	18		
CAMPEÃO SAGRADO CAMPEÃO SA	e		
CAMPEÃO SAGRADO CAMPEÃO SAGRADO CAMPEÃO SAGRADO Con using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment Campa	÷2)+CAR	_ 	
Iligação divina	(Add	_ ^	
Melhorias MAGIAS te de Resistência CD Magias por diaMagias Başe Magia Bönus CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível Nome Dipo Dipo			
Tipo Summoned Today 3	ARMA VINCULADA		
Melhorias Melhorias MAGIAS te de Resistência CD Magias por dia Magias Başe Magia Bônus CAR Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment			
Melhorias Melhorias MAGIAS te de Resistência CD Magias por dia Magias Başe Magia Bônus CAR Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment			
MAGIAS te de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magia Bônus CAR Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment	Today	_	
MAGIAS te de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magia Bônus CAR Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment			
MAGIAS te de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magia Bônus CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment			
MAGIAS te de Resistência CD Magias por dia Magias Başe Magia Bônus CAR Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment			
te de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magia Bônus CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment			
Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment	vice Pers Manie Pânus		
Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment	CAR	EAO SAGRADO	
20 The effect of Smite Evil ends after this attack	Nível On using Sm		
2 Ine effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.	+ + + + 		
3	Oil using cite	on manas, near the maximum possible amount.	
4			
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia Nível do Conjurador			