SCARRED

Livello da Barbaro

DACED!	IM!DURATA AL GIORNO		Livello da Barbaro	Altro		IRA! OGGI
RAGER!	rd = 2 +	cos + (× 2) +		rd
(BARBARO)				PUNTEGGIO DI	BONUS	PENALITA'
BARBARO Livello			FORZA BONUS	BONUS BONUS	TS VOLONTA'	CA
da Barbaro Terrifying Visage		IRA!	4	4	2	-2
INA!	SUPER	RIORE IRA!	6	6	3	-2
2 Tolerance	POSS	ente IRA!	8	8	4	-2
3	Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale	- 10) / 2	FOR	COS		CA
5 Improved Tolerance	AFFATICATO IRA	,	Punteggio di Fo	za Punteggio di Des	etrezza	''
6 □ Scarification +2	DURATA Dura		Penalità: -2	Penalità: -2		re in Ira, correre o carica
7	=	_ × 2	FOR	DIS	mentre è Affai	
9	×		IRA! POT I	ERI		,
10 ☐ Riduzione del Danno 2/—	IRA!POTERI LI CONOSCIUTTA	ivello Barbaro	Altro			
11 Superiore IM!	= (÷ 2	+			(per difetto)
12 Scarification +4	4					(per directo)
13 Riduzione del Danno 3/-	1		_			
14 Uolontà Indomabile						
15 Scarification +5	2					
16 Riduzione del Danno 4/-						
17 Infaticabile IM!	3		_			
18 Scarification +6						
19 Riduzione del Danno 5/-	4					
20 Possente IAI						
TERRIFYING VISAGE INTIMIDATE Livello BONUS da Barbaro	5		_			
÷ = ÷2	6					
Against humanoids who are not members of barbarian tribes When dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead	_					
DC BONUS	7					
+1 Added to the DC of any fear effects you create						
TOLERANCE	8		_			
Livello If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate						
the effect at the start of your next turn Livello If you fail a save against becoming dazed, frightened,	9					
shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn	10					
SCARIFICATION	10		_			
Livello 3 BLEED DAMAGE RESISTANCE Subtracted from the bleed damage you take each round	11					
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,						
	12					
	13					
	14					