WARDEN

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

MASTER OF TERRAIN

Poziom	FAVOURED TERRAIN	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Poziom 2 — **LIVE IN COMFORT**
Take 10 on Survival checks in your favoured terrains
If not in immediate danger, take 20

Poziom 4 — **TERRAIN BOND**
+2 Bonus to Perception, Survival and Stealth checks to allies in your favoured terrains
Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you want them to be) in your favoured terrains

Poziom 5 — **ABLE EXPLORER**
Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly, Ride or Swim checks in your favoured terrains

Poziom 20 — **WILDERNESS WHISPERS**
Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary RZT
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PRZYGOTOWANE CZARY

1	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
2	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
3	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
4	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□

ZWOJE

MIKSTURY