

PRESTIGEKLASSE
CONFEDERATE
**PANTHER
WARRIOR**

Panther
Warrior
Level

PANTHER WARRIOR

- Stufe
1 ☐ { Tiergestalt (nur Katzenartige)
Heroic Combat +1
- 2 ☐ Feline Fighting
- 3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2
- 4 ☐ Feline Leap
- 5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ANGRIFF

BONUS +

SCHADENS- BONUS +

} =

FELINE FIGHTING

- Stufe
2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

- Stufe
3 **SCENT ABILITY** Panther
DAUER Warrior
min. Level

FELINE LEAP

- Stufe
4 Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

- Stufe
5 Charge with two weapons and make a full attack.

TIERGESTALT

Wildshaper
Level

Druiden-
stufe

Panther
Warrior
Level

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

TIERGESTALT

Art



Größen-
modifikator

ATTRIBUTSWERTE

Attributs- Gegenstands- Temp. Attributs-
wert Bonus Bonus modifikator

ST
GE
KO

Modifizer = (Ability Score - 10) ÷ 2

KAMPF

INITIATIVE BONUS Sonstiges

INIT = GE +

BEWEGUNGSRATE Temp.

m Fe m Fe

MANOEUVRES

KAMPFMANÖVER
BONUS Größen-
modifikator

KMB = Grund-
angriff + ST +

KAMPFMANÖVER
VERTEIDIGUNG

KMV = 10 + ST + GE +

Ausweich- Ablenkungs- Grund- Größen-
modifikator modifikator angriffsbonus modifikator Sonstiges

GAB

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche
Rüstung

Größen-
modifikator

Sonstiges

RK = 10 + GE +

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 / +

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 + GE / -

Temp. RK

ZauberresistenzSchadensreduzierung

RK

BESONDERE FÄHIGKEITEN

RETTUNGSWÜRFE

GrundbonusSonstiges

ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF

ZÄH = KO +

REFLEX RETTUNGSWURF

REF = GE +