CITIDATICITED	Livello de Penger	HUNTER'S TRICKS
SKIRMISHER	da Ranger	TRUCCHI Livello CONOSCIUTI da Ranger Varie
(RANGER)	bonus	= (÷ 2) - 2 +
NEMICI PRESCE	LTI	(per eccesso)
Livello BONUS NEMICO PRESCEI		
1		1
5		2
10		
15		4
20	0-0	5
AMBIENTI PRESC	ELTI	
Livello O BONUS AMBIENTE PRES		6
3		7
8		8
13		0
18		STILE DI COMBATTIMENTO
EMPATIA SELVAC		STILL DI COMBATTIMENTO
BONUS Livel EMPATIA SELVAGGIA da Rar		Livello 🖓
= CAR +	+	da Ranger 🗆
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'	 atteggiamento di un anim	ale 2
TRACK	*	
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza	6
Seguire tracce = (÷ 2) +	10
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	14
		ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
		Legame del cacciatore
		4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Nome
		DURATA Varie
		r = SAG + Creature type
		(SAGminimo 1) Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelte a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento Livello da Ranger - 3 da Druido
		a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento da Ranger da Druido
BACCHETTE		
DACCHETTE		
ПГ		PERGAMENE POZIONI
CARICHE		
 8 # DC		
SARIORE		
# DC		

CARICHE #