

# PIRATE

(ŁOTRZYK)

Pirate  
Level

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicieł może korzystać z

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) - 1 + \phantom{000} \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

### PIRATE

Poziom  
Łotrzyka

1

☐ { Sea Legs  
Ukradkowy Atak

2

☐ { Uchylanie  
Swinging Reposition

3

☐ Unflinching

4

☐ Nieświadomy Unik

8

☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

☐ Zaawansowane Talenty

20

☐ Master Strike

### SEA LEGS

+2 to Acrobatics, Climb and Swim checks.

### PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA Poziom  
PREMIA Łotrzyka

Inne

$$\boxed{k6} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

### SWINGING REPOSITION

Poziom

2

Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.

### UNFLINCHING

UNFLINCHING  
WILL BONUS

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Poziom

3

$$\boxed{+} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$$

Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

### MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin  
-Paraliż na 2k6 rund  
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom  
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + INT$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość