	×	PERSONAGGIO									
	Non	ne							С	MASCHIO MASCHIO	
Giocatore	Raz	za				Taglia	1			Mod. Taglia	
Campagna	CLASSI				(Gradi Abi	lità Dado \	/ita	Livello	Adattamento	
PE							_ <u>d</u>	L		Per livello	
CARATTERISTICHE							<u>d</u> d				
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificato Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp							d			Livello Effettivo Personaggio	
FOR FOR	Classe preferita					+ INT	_ <u>d</u> + co	s L			
DES DES DES	+1 per livello			pf ABIL		INT	per liv	ello			
cos COS COS			Bonus			Gradi	Talento Razziale	Varie	Ħemico		
INT INT INT		Senza addest.	Abilità]	+3				G rrenc	alla prova	
SAG SAG SAG											
CAR CAR CAR					-				_		
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto) TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI					-				_		
TALLINITA CALACITA SI LCIALI					_				_		
					_						
					-				_		
					_				_		
					-						
					-						
					_						
					-						
					_				_		
					-				_		
					_						
					_				_		
					_				_		
					-						
					_						
					-				_		
					-						
									_		
					-				_		
					-				_		
										e - SAG	
										Conoscenza - INT Professione - SAG	
AGGI											
LINGUAGGI										Artigianato - INT Perform - CAR	
П										Artigi Perfol	