

# KNIFE MASTER

(LADINO)

Knife  
Master  
Level

## KNIFE MASTER

Nível de  
Ladino

1

☐

Trapfinding  
Ataque furtivo

2

☐

Evasão

3

☐

Blade Sense

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

## HIDDEN BLADE

Prestidigitação

Nível de  
Ladino

Conceal Knife

=

+

( $\div 2$ )

## ATAQUE FURTIVO

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

**DANO FURTIVO**  
**BÔNUS**

Nível de  
Ladino

Outros

d8

=

( $\div 2$ )

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## BLADE SENSE

Nível

**BÔNUS**

Nível de  
Ladino

Outros

3

+

=

( $\div 3$ )

+

Bonus applies when attacked with a light blade.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1 d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

**ATAQUE MESTRE Fortitude DC**

Nível de  
Ladino

=

10

+

( $\div 2$ )

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

**TALENTOS CONHECIDOS**

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos

=

(

$\div 2$

)

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14