٨٨١	TAT		ivello ruido	INCA	NTESIMI	PREPARAT	ri -	,
AQC	JA.	L	ivello					
		Livello – 2 = F	orma vatica		0			
`*		DRUIDO	" (
Livello da Druid		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Se	oprovivonza					
1		Empatia selvatica	.					
_		Migliora l'atteggiamento di un	animale					
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain			1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed						
		Resist Ocean's Fury						
4		+4 to saves against water spells and creatures Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo						
					2			
9		Seaborn Sottotipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocita						
13 🗆		Deep Diver Damage reduction, withstand	daan nrassiira					
45		Corpo senza tempo						
15		Non invecchia, nemmeno magicamente			3			
*		INCANTESIMI	" (
CD TS Incantes		Inc. = Inc. al Giorno = Base	+ Inc. Bonus⊲					
		0	SAG - 48 SAG - 48 SAG - 1					
		1			 4			
		2			_			
		3						
		4			5			
		5						
		6						
		7						
		8			6			
		9						
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo								
Concentrazione = SAG + Livello Incant.								
	TE				— 7			
X COM		GAME CON LA NATU NO ANIMALE DOMAIN						
		gno animale						
					8			
Tipo di cre	eatura							
`*]	EMPATIA SELVAGGIA	1		9			
BONUS EMPTIA	SELV	AGGIA Livello da Druid	o Altro					
			+	PERGAMENE	<i>-</i> ()	X	POZIONI	# (
	Λ							
AQUATI		QUATIC ADAPTATIO	N 📧					
BONUS		Livello da Druido						
		= ÷ 2						
		re, Knowledge (geography), Perce m while in aquatic terrains.	eption, Stealth,					
Sai vi vai di	• • • • • • • • • • • • • • • • • •	FORMA SELVATICA	*					
	Vol	te al giorno Usato o						
] [
Forma att	uale							