

MAGICIAN

(BARD)

Poziom Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARD

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

Poziom Barda

Inne

rund

$$F 2 + (\times 2) + CHA +$$

Rundy Dziś

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

= 10 + ($\div 2$) + CHA

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych

FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

Poziom Barda

= $\div 3$ (Zaokrąglane w górę)

DWEOMERCRAFT

Poziom Barda

$$+ \text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

Poziom 3

INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

$$+ \text{ }$$

Poziom 6

SUGESTIA

Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

Poziom 8

SPELL SUPPRESSION

Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Poziom 9

INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

$$2 \times (k10 + B)$$
 tymczasowych punktów wytrzy +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

Poziom 12

KOJĄCA PIEŚŃ

Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

Poziom 14

METAMAGIC MASTERY

Apply instant metamagic; this ends the performance

Poziom 15

INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

+4 do wszystkich rzutów obronnych
+4 do KP

Poziom 18

ZBIOROWA SUGESTIA

Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

Poziom 20

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT BONUS

Poziom Barda

Inne

= ($\div 2$) +

Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Poziom 2

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS SPELLS

Poziom 2

Poziom Barda

= ($+ 2$) $\div 4$

Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

TAJEMNA WIĘŹ

Poziom 5

WIĘŹ Z PRZEDMIOTEM

WAND MASTERY

Poziom 10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Poziom 15

Use your own caster level for calculating the DC of wands