SOHEI	Moine	*			MOI	NE 💌	
BONUS DE CLASSE	Niveau ;	Moine Niveau	Bonus	Dommages de Frappe Mains Nue			
CA BONUS  + CA  DMD BONUS  = SAG +	Moine Niveau   (arrondi à l'inférieur)  s ne s'applique que sans armure, s encombré et pas sans défense  IMENTAIRES  Reflexes de Combat  Esquive  Style du Scorpion	1		Pte / Grd  d6  d4 / d8	s Bonus de Classe d'Armure Déluge de coups Combat à mains nues Devoted Guardian	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques Traiter les mains, pieds, genoux et coudes comme des a Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative	ırmes
+ DMD		2			Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi	
		3			Maneuvre Training Sérénité	Utiliser votre Niveau de Moine à la Place de BBAPour c +2jets de sauvegarde contre l'enchantement	alculer 1
Niveau □ Parade de Projectile □ □		4			Résèrve de Ki (Magie) Monastic Mount Ki Weapon	Considérer les attaques à mains nues comme des arm s Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - <b>1 ki point</b> per enhancement	s magiqu
☐ Lancer improvisé☐ ☐ Poing de la Gorgone ☐ \$		5			Saut en Hauteur Pureté physique	Ajouter votre niveau de Moine aux jets d'Acrobaties po II +20aux jets de saut - 1 point de Ki Immunité à toutes les maladies	r sauter
Niveau 6 □ Science du Désarmentent □ Science du Croc en Jatanb		6	-				
Niveau □ CritiqueAmélioré □ F  10 □ Capture de projectiles□ A	Fureur de la Méduse Attaque en Mouvement	7			Integrité du Corps	Soigner ses blessures - <b>2 points de Ki</b>	
<ul> <li>☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check</li> <li>☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks</li> <li>☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack</li> <li>☐ Spirited Charge Double damage</li> <li>☐ Trample Overrun enemies</li> </ul>		9			Evasion Améliorée	Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexes	raté
		10			Résèrve de Ki (Loyal)	Considère les attaques à mains nues comme des armes	Loyales
□ Unseat Knock opponents from MONASTIC MO		11			Corps de diamant	Immunité à tous les poisons	
, wonastic wi	JUNI	12					
		13			Ame de diamant	Résistance au sort	
		14					
		15			Main tremblante	Mort différée	
		16			Résèrve de Ki (adamantine)	Traiter attaques à mains nues comme des armes en ada	mantine
		17			ÉTERNELLE JEUNESSE Langue du Soleil et de la Lune	Pas de pénalités dues à l'âge ou le vieillissement artifici Parler à n'importe quelle créature vivante	el

WEAPON TRAINING	<i>x</i> (
Niveau Type d'arme 5	
9	0-0-0
13	
17	
PERFECTION DE L'ÊTR	E ,
POINTS DE VIE Niveau SOIGNES Niveau de moine 7 =	
CORPS DE DIAMANT	<b>,</b> (
Niveau  13  RÉSISTANCE À LA MANIVEau de moine  14  15  16  17  18  18  19  19  19  19  19  19  19  19	2
PERFECTION DE L'ÊTR	E ,
Considéré comme Planaire Niveau Immunisé à Charme Personne et autres effe	rts mui

20 ciblent les non-planaires.

Réduction de Dommages 10/chaotique

DUREE

PAR JOUR

Barde

Niveau

18

19

20

×	Réserve de ki	×
CAPACITE Niv	eau de moine ÷ 2 ) + SAG	Réserve de ki
	ACROBATIE	

SE DEPLACER DANS DES CASES CONTROLEES
DD Acrobaties = Adversaire CMD
TRAVERSER LA CASE D'UN ENNEMI

Corps Vide
Perfect Self

à la moitié de la vitesse +10 pour se déplacer à pleine vitesse

3,30 m

Prend une forme éthérée pendant 1 minute - 3 points e ki

Considéré comme un extérieur

CASE D'UN ENNEMI à la moitié de la vitesse
DD d'Acrobaties = 5 + Adversaire DMD +10 pour se déplacer à pleine vitesse

Distance 0,30 m0,60 m 0,90 m 1,20 m 1,5 m 1,80 m 2,10 m 2,40 m 2,70 m 3 m

Distance 1,5 m 3 m 4,50 m 6,00 m 7,50 m 9,00 m 10,50 m12,00 m13,50 m15,00 m16,50 m SAUT EN LONGUEURD 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55