

LIKANTROPIA FORMA HYBRYDY

Typ Potwora



Modyfikator
z Rozmiaru

ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę	Modyfikator	Tymczasowy
S	S	+ 2
ZR	ZR	
BD	BD	+ 2
INT	INT	
RZT	RZT	+ 2
CHA	CHA	- 2

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość	Tymczasowa Prędkość
m cm	m cm

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA	Modyfikator z Rozmiaru	Inne
PMB = Bazowa Premia + S +		

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 +	S	ZR	Premia z Uników	Modyfikator z Odbicia	Bazowa Premia do Ataku	Modyfikator z Rozmiaru	Inne	Premia z Moralności

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / +			
-------------	--	--	--

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / -			
------------------	--	--	--

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

ATAKI

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / +			
-------------	--	--	--

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / -			
------------------	--	--	--

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

LIKANTROPIA

☐ NATURALNA LIKANTROPIA

Redukcja Obrażeń: 10 / silver

Zmienia kształt jako akcję ruchu

☐ ZARAŻONY LIKANTROPIĄ

Redukcja Obrażeń: 5 / silver

Zmiana kształtu to akcja całorundowa, Pełnia

rz. obr. na Wyrwałość

to formy Hybrydy lub zwierzęcej ST 15 ST 10

do formy Humanoidalnej ST 20 ST 25

Powrót do formy bazowej o świcie lub po 8 godzinach odpoczynku.

LIKANTROPIA ZWIERZĘCA FORMA

Typ Potwora



Modyfikator
z Rozmiaru

ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę	Modyfikator	Tymczasowy
S	S	+ 2
ZR	ZR	
BD	BD	+ 2
INT	INT	
RZT	RZT	+ 2
CHA	CHA	- 2

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość	Tymczasowa Prędkość
m cm	m cm

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA	Modyfikator z Rozmiaru	Inne
PMB = Bazowa Premia + S +		

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 +	S	ZR	Premia z Uników	Modyfikator z Odbicia	Bazowa Premia do Ataku	Modyfikator z Rozmiaru	Inne	Premia z Moralności

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / +			
-------------	--	--	--

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / -			
------------------	--	--	--

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

ATAKI

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Inne Modyfikatory
KP = 12 + ZR +			

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / +			
-------------	--	--	--

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / -			
------------------	--	--	--

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP	/ silver
----	----------

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

ZMIANA KSZTAŁTU

Ekwipunek nie wtapia się pomiędzy formą Humanoidalną a Hybrydową, jedynie z formą Zwierzęcą

KLĄTWA LIKANTROPII

Ugryzienie naturalnego likantropa zaraża ofiarę

ST 15 neguje

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

WIĘZ LIKANTROPÓW

Może porozumiewać się ze spokrewnionymi zwierzętami.

+4 do Dyplomacji w celu zmieniania nastawienia zwierząt