		POSTAĆ				
		Imię				MĘSKA D D Z WYSNAZ
Gracz		Rasa		Rozmiar	n)	Modyfikator z Rozmiaru
Kampania	a	KLASY		Punkty Umiejętności KW	Poziom	Dostosowanie
PD		<u> </u>		<u>d</u>		Poziomu
		□ 2		<u>d</u>		
•	ATRYBUTY	□ 3		d		Efektywny
	Wartość Premia ModyfikatoiTymczasowaTymczasowy Atrybutu z Przedmiotu z Atrybutu Wartość Modyfikator	□ 4		<u>d</u>		Poziom Postaci
S	SSS	Ulluhiona Klasa		+ INT + B		
ZR	ZR ZR	Ulubiona Klasa +1 na poziom	pw UMIEJĘTI	pu INT per level		
) x		Umiejętności Rasowo		Kara
BD	BD BD		Premia z NiewyszkolonaUmiejętności	Klasowe Rangi Atuty +3	Inne	do Testów z Pancerza
INT	INT INT					_
RZT	RZT RZT					_
CHA	CHA CHA				_	_
	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)				_	_
\	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE 📝					_
					_	_
						_
						_
						_
						_
						_
						_
						_
						_
						_
					_	_
						-
						_
						SI
						Wiedza - INT Profession - WIS
						Wiedze
(KI						
JĘZYKI						zemiosło - INT erform - CHA
						zer