

# SPY

(PÍCARO)

Spy  
Level

## SPY

Nivel de  
Pícaro

1

**Skilled Liar**  
Ataque furtivo

2

Evasión

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Golpe maestro

## SKILLED LIAR

Engañar

Spy  
Level

Deceive

=

\_\_\_\_\_

+

(

\_\_\_\_\_

÷ 2

)

\_\_\_\_\_

## POISON USE

Nivel  
3

You are trained in poisons and cannot accidentally  
poison yourself.

## Ataque Furtivo

**BON DAÑO  
FURTIVO**

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

=

(

\_\_\_\_\_

÷ 2

)

\_\_\_\_\_

+

\_\_\_\_\_

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o  
pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

## GOLPE MAESTRO

Nivel  
20

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

**GOLPE MAESTRO  
CD FORTALEZA**

Nivel de  
Pícaro

=

10

+

(

\_\_\_\_\_

÷ 2

)

\_\_\_\_\_

+

INT

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en  
24 horas, pasen la Salv Fort. o no

## TALENTOS DE PÍCARO

**TALENTOS  
CONOCIDOS**

Nivel de  
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

=

(

\_\_\_\_\_

÷ 2

)

\_\_\_\_\_

+

\_\_\_\_\_

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14