

URBAN
BARBARIAN!

Livello
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Crowd Control</div> Controlled Rage
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prod.
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prod. migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater Rage
12	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Tireless Rage
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty Rage

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Livello da Barbaro

+ = ÷ 2

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

RAGE DURATION PER DAY

rd = 2 + COS + (× 2) +

Livello da Barbaro

Altro

RAGE TODAY

rd

PUNTEGGIO FORZA BONUS

OR

DEXTERITY SCORE BONUS

OR

PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS

RAGE	4	4	4
IRA SUPERIORE	6	6	6
IRA POSSENTE	8	8	8

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

DES

COS

AFFATICATO DURATA

IRA Durata

Punteggio di Forza Penalità: -2

Punteggio di Destrezza Penalità: -2

rd = × 2

FOR

DES

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

RAGE POWERS

RAGE POWERS KNOWN

Livello da Barbaro

Altro

= (÷ 2) +

(per difetto)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		