

EIDOLON

CARATTERISTICHE

	Punteggio	Bonus	Modificatore	Punteggio	Modificatore
	Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Temp	Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

EVOLUTIONS

EIDOLON



Nome



Sottotipo

Taglia



Modificatore di taglia

Forma Base

Dadi Vita

Attacco Base

Bonus

Attacchi

Max

Skill

Ranks

Talenti

d10

RISERVA PUNTI
EVOLUZIONE

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bonus

Armatura

Saves

(Buono)

(Scarso)

/

Tiri Salvezza Buoni:

☐ TEM

☐ RIF

☐ VOL

ABILITÀ

Senza addest.

Bonus
Abilità

Abilità
di classe
+3

Gradi

Evoluzioni

Talenti

Varie

Altre abilità:
Artigianato - INT
Intrattenere - CAR
Conoscenza - INT
Professione - SAG