## Tipo di creatura **FORMA SELVATICA** Modificatore di taglia CARATTERISTICHE **ATTACCHI** Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temporan@aratteristica Bonus di attacco Danno Critico **FOR** Gittata **DES** COS Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totale (10) ± 2 Bonus di attacco Critico COMBATTIMENTO INIZIATIVA BONUS Varie Iniziativa = DES+ **VELOCITÀ** Bonus di attacco Danno Critico Velocità Temp. Gittata m MANOVRA IN COMBATTIMENTO BONUS A MANOVRA Modificatore Bonus di attacco Critico IN COMBATTIMENTO di taglia Varie Gittata **DIFESA DA MANOVRA** Modificatore Modificatore Modificatore Bonus Bonus IN COMBATTIMENTO Schivare Deviazione Attacco Base di taglia morale DMC = 10 + FOR + DES + **CLASSE ARMATURA** TIRI SALVEZZA Armatura Modificatore CLASSE ARMATURA Naturale di taglia Varie **TEMPRA SALVEZZA** = 10 + DES + TEM = COS + IMPREPARATO CLASSE ARMATURA RIFLESSI SALVEZZA = 10 = DES + CONTATTO CLASSE ARMATURA RITRATTO = 10 + DES CA TempResistenza agli IncanteRinhizione del danno ABILITÀ SPECIALI

FORMA SELVATICA	Tipo di creatura	Modificator di taglia
CARATTERISTICHE	ATTACCHI	
Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temporan@aratteristica		
FOR FOR	Gittata Bonus di attacco	Danno Critico
DES DES	m q	
cos		
Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Tota	le G10) ± 2 Bonus di attacco	Danno Critico
COMBATTIMENTO INIZIATIVA BONUS Varie Iniziativa	m q	
INIZ = DES+		
VELOCITÀ Velocità Temp.	Gittata Bonus di attacco	Danno Critico
m q m q	m q	
MANOVRA IN COMBATTIMENTO		
BONUS A MANOVRA Modificatore IN COMBATTIMENTO di taglia Varie	Gittata Bonus di attacco	Danno Critico
BMC = 50 80 + FOR + 1 +	m q	
	tore Modificatore Bonus Modificator rre Deviazione Attacco Base di taglia	re Bonus Varie morale
DMC = 10 + FOR + DES +	+ + BAB +	+
CLASSE ARMATURA	TIRI SA	LVEZZA
CLASSE ARMATURA Armatura Modi Naturale di	ficatore Ba aglia Varie <b>TEMPRA SALVEZZ</b>	ase Varie Temp A
CA = 10 + DES + -	+ TEM = COS +	+
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	RIFLESSI SALVEZZ	ZA
CA = 10 / + -	* RIF = DES +	+
CONTATTO CLASSE ARMATURA	RITR	ATTO
CA = 10 + DES / -	li†	
CA TempResistenza agli IncanteBiduzione del danno		
CA I		
ABILITÀ SPECIALI	*	