

SUPERSTITIOUS BARBAR!

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Reflexbewegung

3 ☐ Sixth Sense +1

5 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

6 ☐ Sixth Sense +2

7 ☐ Low-light Vision

9 ☐ Sixth Sense +3

10 ☐ Dunkelsicht 18m

11 ☐ **Stärkerer KAMPFRAUSCH!**

12 ☐ Sixth Sense +4

13 ☐ Scent

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Sixth Sense +5

16 ☐ Blindgespür 9m

17 ☐ **UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!**

18 ☐ Sixth Sense +6

19 ☐ Blindsight 30ft

20 ☐ **Mächtiger KAMPFRAUSCH!**

SIXTH SENSE

SIXTH
SENSE

Barbaren-
stufe

Stufe

3

+

=

÷ 3

Bonus to initiative and AC during surprise rounds

GESCHÄRFTE SINNE

Low-light Vision

Stufe

7

- Can see twice as far as normal in dim light
- Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day
- Low-light vision is colour vision

Darkvision 60ft

Stufe

10

- Can see without any light at all
- Invisible objects are still invisible
- Darkvision is black and white

Scent 30ft

Stufe

13

- Detect enemies, determine direction as a move action
- Track creatures using Survival
- Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple

Blindsense 30ft

Stufe

16

- Notice things you cannot see
- Needs a line of sight to the target
- Targets have total concealment (50% miss chance)

Blindsight 30ft

Stufe

19

- Can see through invisibility, concealment and even magical darkness
- Cannot see colours, cannot read invisible writing
- Does not work while deafened
- Works underwater but not in a vacuum

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
ANZAHL HEUTE

Runden $5 + \text{KO} + (\dots \times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Stärkerer KAMPFRAUSCH

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden $\bar{\dots} \times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT

Barbaren-
stufe

Sonstiges

= $(\dots \div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14