			PERSONAGGIO									
			Nome								C	MASCHID
Giocat	ore		Razza	1				Taglia	a		'n	Mod. di Taglia
Campa	ngna		CLASSI				(	Gradi Abi	lità Dado \	/ita	Livello	Adattamento
PE			□ 1						<u>d</u>			Per livello
	CADATTEDICTION								<u>d</u> d			]
•	CARATTERISTICHE Punteggio Bonus ModificatorePunt		<u> </u>						d	[		Livello Effettivo
	Punteggio Bonus ModificatorePunt Caratteristica oggetto Caratteristica Te	mp Temp	<u> </u>						<u>u</u>			Personaggio
FOR	FOR _	FOR	Classe preferita +1 per livello			pf	grd	+ INT per livell	+ CO	S		
DES	DES _	DES	T per invento			ABIL	.ITÀ	per niven				<i>x</i> (
COS	cos	COS			Bonus		Abilità di classe	Gradi	Talento Razziale,	Altro	Favoure	ed Penalità ain armatura
INT	INT	INT		No addestr.	Abilità	]	+3					alla prova
SAG	SAG	SAG					_					
CAR		CAR					-				_	
	Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per										_	
•	TALENTI & CAPACITÀ SPI						_				_	
							_				_	
							-				_	
							-		. ——		_	
							-				_	
							-		. ———		_	
							-				_	
							-				_	
							_				_	
							_					
							_					
							_				_	
							_				_	
											_	
							_				_	
							_				_	
							_				_	
											_	
							-		. ———		_	
							-				_	- INT
												Conoscenza - INT Professione - SAG
IĐ:							_					T Con
LINGUAGGI												ito - INT
TING												Artigianato - INT Intrattenere - CAR