ENTR. EN ARMAS Comparison	GUERRERO	Fighter Nivel	*	I	ATTACK	BONU	S		*	\D	AÑO -	CRIT .
ENTR. EN ARMAS Policy Pol		NIVEI ;			+ +	>	1	/	/			
Stereith rating (composite basis) Stereith rating (composite basis) FULL to unafficient strength	ENTR. EN AR	RMAS						7				
Strength storage Searce Se	·	П-п-п-п	De	streza				DES				
Control Manual Processing Control Manual P			Sti	ength rating (composit	e bow)					. E	UE	
The STATE, EN ARMADURA Control and summary and control in processing and the state of the st	9			Penalty for insufficient s	trength			- 2				
ENTR. EN ARMADURA AXEMOUR CHECK PENALTY ELECTROPY PENALTY LACED CLID TO PENALTY ALL PORT A Softwar many con arms \$ 42. Softwar many con arms \$ 42.	13		Of	f-hand weapon (crossbo	ow only)		- 4	. / - 8	3			
ENTE. ENT. ARMADURA MANA ALMOUR ARMOUR ARMOUR ARMOUR CHECK BES (2010) 10. 4	17			☐ Luchar con dos arma	s Reduce la	penalizaci	ón a: - 2	2 / - 2	2			
MAX AROURS PENALTY SEDUCTION ** ** ** ** ** ** ** ** **		RMADURA		Gran Calidad No acu	mula con bon	us mágicos	3		+ 1			
Source Immyork on the Service Continue of the Servic	MAX ARMOUR ARMOU	R CHECK		Soltura con un arma:				+1				
Expecialization mayor con un arma * 4 * 4 * Predictions Strike: signor collarge reflection up to 10/— **Contection Strike: signor strike:	DES BONUS PENALT	Y REDUCTION	S	Soltura mayor con a	arma			+ 2				
PEAR EFFECT Fighter WILL BONNUL ** ** ** ** ** ** ** ** **	+ -		SON	Especialización con	ı un arma:						+ 2	
WEAPON MASTERY Comment	19 RD 5/- cuando usa armadura o	escudo		Especialización	mayor con un	arma					+ 4	
WEAPON MASTERY Comment	VALENT	ΓÍΑ	NUS	Penetrating Strike Igr	nore damage r	eduction u	p to 5/-					
Throo responsion / Amain alterial retecto altabolar migroup of the company of the	FEAR EFFECT Fighter		BO	Greater Penetrating	Strike Ignor	e damage	reduction	up to	10/—			
WEAPON MASTERY 2 0 Top de Annus DOTES DE ATAQUE ATTACK ACTIONS Hendedura Mangue critica si golpeus Grant Hendedura final Mejorada Any number per round Hendedura final Mejorada Any number per round CHITICAL EFECTOS (requiere Solution con los criticos Pentertaning Sinkle Wayer) / d + x Weapon Feous Wayer / d + x Weapon Feous	WILL BONUS Nivel	\		Critico mejorado / Arm	a afilada / Efe	cto afilado	mágico					× 2 Rango de ame
DOTES DE ATAQUE	+ = (+ 2) ÷ 4 (Redondear baci	a ah	20 Maestría con A	Armas Increi	menta rang	o crítico y	/ siempr	e confirma o	críticos		+ 1 Multiplicador
DOTES DE ATAQUE ATTACK ACTIONS Hendedura familia Esta state if enemy is knocked out Hendedura final Esta state if enemy is knocked out Hendedura final Esta state if enemy is knocked out Hendedura final Esta state if enemy is knocked out Hendedura final Mejorada Any number per round CRITICAL EFECTOS (requirer Softwar con los criticos Defension Critico canginaria Critico Empilador Critico canginaria	WEAPON MA		1	Arma Raco					Basic	J		
DOTES DE ATAQUE ATTACK ACTIONS Herdedura Mange extra si appeas Herdedura final Estra attack if every is lanced and Herdedura final Mejoral Collegier minime de stagese extra por avallo Herdedura final Mejoral Collegier minime de stagese extra por avallo Herdedura final Mejoral Collegier minime de stagese extra por avallo Herdedura final Mejoral Collegier minime de stagese extra por avallo Herdedura final Mejoral Collegier minime de stagese extra por avallo Herdedura final Mejoral Collegier minime de stagese extra por avallo Herdedura final Mejoral Collegier minime de stagese extra por avallo Herdedura final Mejoral Collegier minime de stagese extra por avallo Chitico cangoante Chitico nareaseabundo Chitico cangoante Chitico cangoante Chitico nareaseabundo Chitico cangoante	=: 1 4	WILKI -	-		nociolos				Daño	d	+	
Wespon Specialisation Comparison of Arma animals Wespon Specialisation Comparison of Compar	20		+	' Propiedades Esp	peciales			+		+		
Penedadura Adaguse extra significant Penedadura Adaguse extra significant Penedadura Adaguse extra significant Penedadura Confirmation Penedadura Confirmation Penedadura (Institution Penedadura final Mejorada Any number per round Penedadura final Mejorada Angele final fina		ATAQUE *			(Mayor) 🗆	Crítico me	ejorado o	o Arma afila	da	☐ Mae	estría con Armas
Gran Hendedura final Mejorada Any number per round Hendedura final Mejorada Any number per round Hendedura final Mejorada Any number per round Hendedura final Mejorada Any number per round Hendedura final Mejorada Any number per round Wespon Specialisation Mejorada Any number per round Mestria con los criticos angrante Critico nausceabundo Critico canguare Critico nausceabundo Critico canguare Critico nausceabundo Critico canguare Critico final metal final metal concentración Critico final metal final metal concentración Critico Empalador Critic		0					/	/	/	a	+	
Hendedura final Lettra attack if enemy is knocked out Hendedura final Mejorada Any number per round Weapon Focus Weapo			5		(Mayor	<u></u>				u		
# Propedides Especiales Propedides Especiales Pro			} =	G. cal Arma Base						≻ d	+	×
Critico cargador Critico nausaehundo Critico nausaehundo Critico nausaehundo Critico nausaehundo Critico apparate Critico nausaehundo Critico apparate Critico nausaehundo Critico apparate Critico nausaehundo Critico nausaehundo Critico apparate Critico nausaehundo Critico apparate Critico nausaehundo Critico apparate Critico apparate Critico antididor Critico apparate Critico antididor Critico antidid			١.,	Propiedades Esp	peciales				Dano			Weapon
Critico cesandor Critico casombroso Critico cesandor Critico cesandor Critico cesandor Critico casombroso Critico fatgante Critico Empalador mejorado Critico Empalador Critic			1_			,	- / /			+		
Critico lisiante Critico stauridor Critico isiante Critico aturidor Critico isiante Critico silico aturidor Critico isiante Critico supulador Critico isiante Critico isiant						,	Critico me	ejorado (o Arma afila	da	□ Mae	estria con Armas
Critico lisiante Critico attradidor Critico attradidor Critico ensordecedor Critico fitigenate Critico Engalador Critico Empalador C							/	/		d	+	×
Critico Disipador Critico Empalador Critico Empalador Critico Empalador Critico Seplador Apply a critico a glavez Sepundo ataque furtivo en un asalo Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado puede Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpresa si el aliado Cal Centricia Acusa en asalo sorpres				Acelerar Un ataque ex	tra con bonus	completo			+1			
Critico Empalador Critico Empalador mejorado Maestria con los criticos Aplica dos efectos criticos a la vez Sneaking Precision Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto segundo ataque furtivo en un asalto DOTES DE TABAJO EN EQUIPO Lanzador de Conjuros Allado + 2para superar la resistencia a conjuros Defensa Coordinada + 2a CMD Defensa Coordinada + 2a CMB Anniobras Coordinada + 2a CMB Precise shot No penalty firing into melee Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede Muro de Escudos + 1 / + 2a AC when both using shields Cambiar sitios Condunada + 2a CMB Back to Back * 2 to AC against flanking Espalda con Espalda Méjorado * 2al del aliado CA Broken Wing Gambit Grant + 2 / + 2, get attack of opportunity Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la more Carga Coordinada Canga de Escape No provoca AOC cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta Cuando el aliado finta, ganas AdO Ataque en manada Los atques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso Ataque en manada Los atques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso Ataque en manada Los atques del aliado tenta, ganas AdO Ataque en manada Los atques del aliado tenta, ganas AdO Ataque en manada Los atques del aliado tenta, ganas AdO Atque en manada Los atques del aliado tenta, ganas AdO Atque en manada Los atques del aliado tenta, ganas AdO Atque en manada Los atques del aliado tenta, ganas AdO Atque en manada Los atques del aliado tenta, ganas AdO Compañero de finta Cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta Cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta mejorado Cuando en aliado confirma un critico Compañero de finta cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta Cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta Cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta Cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta Cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta Cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta Cuan								_				Half of Ranger's
Maestría con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez Sneaking Precision Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto DOTES DE TABAJO EN EQUIPO		☐ Critico agotador	S	voure 2								Favoured Enemy
Bonus Moral Inspire Courage and similar	· ·		UFE							-		
DOTES DE TABAJO EN EQUIPO Lanzador de Conjuros Aliado + 2para superar la resistencia a conjuros Defensa Coordinada + 2a CMD Acubierto Take ally's result on reflex save Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede Muro de Escudos +1/+2a AC when both using shields Lanzador Protegido +4,a tiradas de concentración Cambiar sítios Cambia sitio con un aliado Back to Back +2 to AC against flanking Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la monta aliado Carga Coordinada Charge the same foe as an ally Ruta de Escape No provoca AdO cuando e sitá adyacente a un aliado Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico Shake lt Off +1 to all saving throws per adjacent ally	☐ Maestría con los críticos Aplica do	os efectos críticos a la vez	B	Bonus Moral Inspire C	ourage and si	milar		-) .]
DOTES DE TABAJO EN EQUIPO Lanzador de Conjuros Aliado +2 para superar la resistencia a conjuros Defensa Coordinada +2 a CMD	<u> </u>				ourage and si	IIIIGI				+		
Carga Coordinada Charge the same foe as an ally Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyscente a un aliado Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a APO compañero de finta mejorado Cuando el aliado te permiten hacer 5 ftpaso Capto compañero de finta mejorado Cuando un aliado confirma un crítico Capto compañero de memento AdO cuando un aliado confirma un crítico Capto cordinada Capto cuando el aliado te permiten hacer 5 ftpaso Capto confirmation Capto compañero de limito and in a confirma un crítico Capto cordinada Capto compañero de limito confirma un crítico Capto confirma un crítico Capto cordinada Capto compañero de limito confirma un crítico Capto confirma un crítico Capto confirma un crítico Capto cordinada Capto confirma un crítico Capto confi	3											
Defensa Coordinada	DOTES DE TA	ABAJO EN EQUIPO	SU	BTOTAL BUFFS & 7	TEAMWOR	K _						
Maniobras Coordinadas +2a CMB	☐ Lanzador de Conjuros Aliado +2p	ara superar la resistencia a conju	ros	☐ Golpea en el Hueco	Tras un atac	que exitoso)		+1 por	golpe su	cesivo	
A cubierto Take ally's result on reflex save	☐ Defensa Coordinada +2a CMD			☐ Point-blank shot \	Within 30ft				+1		+1	
Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede Muro de Escudos *1/*2a AC when both using shields Focused shot Within 30ft	☐ Maniobras Coordinadas +2a CM	В		☐ Precise shot N	lo penalty firin	g into mele	ee					
Muro de Escudos +1 / +2a AC when both using shields Focused shot Within 30ft INT	☐ A cubierto Take ally's result on ref	lex save		☐ Clustered sh	ots Group ar	rows to ov	ercome da	amage re	eduction			
Muro de Escudos +1/+2a AC when both using shields	☐ Centinela Actuas en asalto sorpres	sa si el aliado puede		☐ Bullseye sho	t Line up sho	ot as a mov	e action		+4			
Rapid shot Extra attack at full -2 Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado	☐ Muro de Escudos +1/+2a AC w	hen both using shields		☐ Focused sho	t Within 301	it				I	NT	
Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado Back to Back +2 to AC against flanking Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Snap shot AoO wi	☐ Lanzador Protegido +4a tiradas d	le concentración		☐ Rapid shot Ext	ra attack at fu	ıll			-2			
Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la monta a aliada Golpe vital Extra damage dice Haddo Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado Golpe vital Extra damage dice Haddo Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a Ae Golpe vital mejorado Bolpe vital mayor Haddo Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO Golpe Devastador Haque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso Golpe Devastador Golpe Devastador Haque en manada Los ataques del aliado confirma un crítico Golpe Devastador Mejorado Haque en manada Hague	☐ Cambiar sitios Cambia sitio con un	n aliado	SNC				aneously		-			
Espalda con Espalda Mejorado	☐ Back to Back +2 to AC against f	lanking	ZII					sft				
Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a Ado Golpe vital mejorado	☐ Espalda con Espalda Mejorado	+2al del aliado CA	KA	□ Improved					ithin 15ft			
Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a Ae Golpe vital mejorado +2 Dados Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO Golpe vital mejorado +3 Dados Golpe Devastador +2 por dado extra Golpe Devastador +2 por dado extra Golpe Devastador Mejorado +2 por dado +4 para confirmar críticos Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally	☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +	•2, get attack of opportunity	TAC	Improved								1
Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a Ado Golpe vital mejorado	☐ Formacion de Caballería Comparte	e espacio, carga a través de la mo	E nt ≰ a	aliada					iation bonu	+]
Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a A Golpe vital mejorado	☐ Carga Coordinada Charge the sam	ne foe as an ally				y point dur	ing your n					
Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas Ado Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso Golpe Devastador +2 por dado extra Golpe Devastador Mejorado +2 por dado Golpe Devastador Mejorado +2 por dado Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally									(]
Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas Ado Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso Golpe Devastador +2 por dado extra Golpe Devastador Mejorado +2 por dado Golpe Devastador Mejorado +2 por dado Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally	☐ Compañero de finta Cuando el alia	ndo finta, el enemigo pierde DES	bonu	s a A Golpe vital mejo	rado 			+ 2	Dados	+	d]
Arroyecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally				☐ Golpe vital m	nayor			+ 3	Dados			
□ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally	☐ Ataque en manada Los ataques de	el aliado te permiten hacer 5 ft pa	S0	☐ Golpe Devastado	or +2 por da	ndo extra				+		
	☐ Aprovecha el momento AdO cuano	do un aliado confirma un crítico		☐ Golpe Devas	tador Mejorad	o +2 por	dado	(+		para	confirmar c	críticos
□ Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces pa⊡ Soltura don los críticos + 4 para confirmar críticos	☐ Shake It Off +1 to all saving throw	vs per adjacent ally										
	☐ Derribo en tandem Cuando un alia	do está adyacente, tira dos veces	para	Soltura con los críticos					+ 4 para	confirm	nar críticos	