

LICANTROPO

FORMA IBRIDA

Tipo di creatura

Mod. Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+ 2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità Temp.	
m q	m q
Nuotare	Volare
m q	m q
Scalare	

LOTTA

BONUS BONUS

Bonus Attacco Base

Mod. Taglia x 4

Varie

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatori Vari
CA	= 12 + DES +	- +

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CA	= 12 / +	- +
----	----------	-----

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 + DES /	- +
----	--------------	-----

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA / silver

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatori Vari
CA	= 12 + DES +	- +

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CA	= 12 / +	- +
----	----------	-----

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 + DES /	- +
----	--------------	-----

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA / silver

ABILITÀ SPECIALI

TEMPRA SAVE

TEM = COS + +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + +

LICANTROPO

+2 SAG e -2 CHA in tutte e tre le forme

☐ LICANTROPIA NATURALE
 

Riduzione del Danno: 10 / silver

Cambia forma con un'azione di movimento

☐ LICANTROPIA TRASMESSA
 

Riduzione del Danno: 5 / silver

Cambia forma con un'azione di round completa

concesso un tiro salvezza sulla temprata

to Hybrid or Animal form: CD 15 | CD 10

to Humanoid form: CD 20 | CD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LICANTROPO

FORMA ANIMALE

Tipo di creatura

Mod. Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+ 2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità Temp.	
m q	m q
Nuotare	Volare
m q	m q
Scalare	

LOTTA

BONUS BONUS

Bonus Attacco Base

Mod. Taglia x 4

Varie

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatori Vari
CA	= 12 + DES +	- +

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CA	= 12 / +	- +
----	----------	-----

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 + DES /	- +
----	--------------	-----

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA / silver

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatori Vari
CA	= 12 + DES +	- +

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CA	= 12 / +	- +
----	----------	-----

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 + DES /	- +
----	--------------	-----

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA / silver

ABILITÀ SPECIALI

TEMPRA SAVE

TEM = COS + +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + +

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla

EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude