SPELL BOOK

Nível de Magia

Nível de Magia

Duração Duração Area / Target Area / Target Alcance: Alcance: □ Close □ Médio □ Long □ Close □ Médio □ Long Saving throw Spell Y Resistance N Saving throw Spell Y Resistance N Components Components V S M Pagina Pagina Alcance: Alcance: \square Close \square Médio □ Close □ Médio □ Long Long Spell Y Resistance N Saving throw Saving throw Spell Y Resistance N Components Components Livro Pagina Livro Pagina Casting time Duração Alcance Alcance: □ Close □ Médio □ Long □ Close □ Médio □ Long Saving throw Saving throw Spell Y Resistance N Spell Y Resistance N Pagina Components Components

VSM Pagina Alcance: Alcance: □ Close □ Médio □ Long □ Close □ Médio □ Long Spell Y Resistance N Spell Y Resistance N Saving throw Saving throw Livro Pagina Components
VSM Pagina Components Duração Duração Alcance: Alcance: □ Close □ Médio □ Close □ Médio □Long □Long Saving throw Saving throw Spell Y Resistance N Spell Y Resistance N Components

VSM Components V S M Pagina Pagina CastingNível do Conjurador 8 3 6 INT □ 0 1 2 5 7 9 SAVING THROW 4 Stat SAB Concentração CAR Niveis Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level **CLOSE RANGE MEDIUM RANGE** LONG RANGE de 25'+ 5' × (Nível ÷ 2) 100'+ 10' × Nível 400'+ 40' × Nível m m^2 m m^2 m m^2