BATTLE SCOUT

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello Bonus +

NEMICI PRESCELTI

Livello		+2	4
1	BONUS NEMICO PRESCELTO	■	☐
20		☐	☐

AMBIENTI PRESCELTI

Livello		+2	4	6	8
3	○ BONUS AMBIENTE PRESCELTO	■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Livello	Round	
3	1	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area
	2	Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area
	3	Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS
DURATA [min] = Livello da Ranger — Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Livello 20 **PERFECT ADVANTAGE**
Gain the above bonuses in just one round

Livello 10 **INFILTRATION**
Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
EMPATIA SELVAGGIA [ ] = CAR + Livello da Ranger + Altro

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Seguire tracce [ ] = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

INCANTESIMI

Livello 4 — Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore [ ]

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					☐☐☐☐
	2					☐☐☐☐
	3					☐☐☐☐
	4					☐☐☐☐

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione [ ] = SAG + Livello Incantatore

BACCHETTE

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐