	Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO	-
RANGER	12.00	TIRO con L'ARCO	
	Bonus	Livello Tiro Lontano La penalità per ogni incremento di gittata è -1	
NEMICI PRESC	ELTI	da Ranger Tiro Ravvicinato+1 all'attacco e ai danni con armi a distanza entro 9m 2 Tiro RapidoDurante un attacco completo, effettua un attacco aggiuntivo. Penalità -2 a tutti i tiri	
ivello BONUS NEMICO PRESC	ELTO +2 4 6 8 10		
1		Tiro Preciso Miglioratolgnora le penalità per copertura o occultamento parziale	
5			
10		Mira InesorabileEffettua un singolo attacco che ignora i bonus alla CA di armatura, scudo e arma	itura n
15		Tirare in MovimentoAttacca in un qualsiasi momento durante il movimento 1 Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,	
20		ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti	
		Legame del cacciatore	#
AMBIENTI PRES		Livello CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE	
3			_
8		DURATA	
		rd = SAG + Creature type	
13		(SAGminimo 1)	
18		Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento Livello da Ranger 3	
EMPATIA SELV. BONUS	AGGIA /	INCANTESIMI PREPARATI	
	Ranger Altro		
= CAR +	+	1 000	
Uso al posto di Diplomazia per migliorar	e l'atteggiamento di un ani	anima	
TRACK	·		
Live da Ra		venza 🗀 🗀 🗀 💮	
Seguire tracce = (÷2)+		
INCANTESI		<u> </u>	
4 da Ranger	· 3 = Livello	3 000	
CD TS Inc. = Incantesimi al Giorno	Inc. + Inc. Bonus Base SAG		
1			
2		4 0 0 0	
3			
4			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inc.			
	Livollo	 lo	
Concentrazione = SA	Incanta	ntatore	
BACCHETT	re 7	M	
- DAGGIETI			
Г		PERGAMENE POZIONI	
프 # [
표 # [
±			
CARICHE]	
# E]	
CARICHE			
5 # [
CAR			