

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



Mod de
Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Punt. Caract. Bonif Objeto Bonus Temp Modif Caract.

FUE FUE
DES DES
CON CON

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS Misc Initiative

INIC = DES +

VELOCIDAD Vel Temp

' C ' C

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA Mod de Misc
BONUS Tamaño

BMC = $\frac{\text{Ataque Base}}{\text{Base}}$ + FUE + +

DEFENSA MANIOBRA Mod de Mod de Bonificador de Mod de Misc Bon de
DEFENCE Esquiva Desvío Ataque Base Tamaño Moral

DMC = 10 + FUE + DES + + + + +

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Mod de Misc
Natural Tamaño

CA = 10 + DES + - +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + - +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - +

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
' c

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
' c

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
' c

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
' c

SALVACIONES

Base Misc Temp

SALVACIÓN SAVE FORT = CON + +

SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + +

RETRATO

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



Mod de
Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Punt. Caract. Bonif Objeto Bonus Temp Modif Caract.

FUE FUE
DES DES
CON CON

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS Misc Initiative

INIC = DES +

VELOCIDAD Vel Temp

' C ' C

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA Mod de Misc
BONUS Tamaño

BMC = $\frac{\text{Ataque Base}}{\text{Base}}$ + FUE + +

DEFENSA MANIOBRA Mod de Mod de Bonificador de Mod de Misc Bon de
DEFENCE Esquiva Desvío Ataque Base Tamaño Moral

DMC = 10 + FUE + DES + + + + +

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Mod de Misc
Natural Tamaño

CA = 10 + DES + - +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + - +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - +

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
' c

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
' c

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
' c

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
' c

SALVACIONES

Base Misc Temp

SALVACIÓN SAVE FORT = CON + +

SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + +

RETRATO