				VORBEREITETE ZAUBER			
D	RUIDE	stufe	ii		_		
		Stufen- bonus			0		
GOTTHEIT			Aton O		U		
		c,	Silling Strategy				
		+	*0)***********************************				_
*	DRUIDE						
Druiden- stufe					1		
1 □	12 to knowledge (nature) and Survival		/ai				
	Improve the attitude o						
Unterholz durchqu 2		n rate durchs Un	terholz bewe	o o	_		
und daddron kenten oondden hennien		n		_			
3 🗆	3		nn, du tust d	es absichtlich	2		
	Lockruf der Natur widerstehen				_		
4 🗆	+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen Tiergestalt						
		dein kleines oder mittelgroßes Tier			_		
9 🗆	Immunität gegen Gift				3		
	Immun gegen jedes Gift Tausend Gesichter						
13 🗆	Das Aussehen jederze	it ändern					
15 🗆	15 🗆 Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann		nt gealtert wa		_		
		ii iiiagiseii iiiei	it geuitert is		4		
RW gegen	ZAUBER Zauber	Crund Do	augraubar augraubar		4		
Zauber	Zauber ₌ pro Tag	Grund- + Boi zauber	4 % <u>C</u>				
	0	LL A	WE - 4		_		
	1		1777		- 5		
	2						
	3						
	4				_		
	5				6		
	6						
	7						
	8				_		
	9				7		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad				. "			
	- 177		Zauber-				
Konzentration	= WE		stufe		_		
	UND MIT DER N		,		8		
X TIERGEFÄHRTE □ DOMAIN Name des Tiergefährten							
rume des riergen					_		
					9		
Art							
	TIEREMPATH	HE		* SCHRIFTROLLEN		TRÄNKE	#
TIEREMPATH		ШБ	,				
BONUS		enstufe S	Sonst.				
	= CH +	+					
*	TIERGESTAI	LT					
Anz		eute verwende	t				
Aktuelle Gestalt							
~							