MOI	J N ′	TAI	N D	RUID	livel de Druida	×	CONJUR	OS PR	EPARAD(OS	<i>x</i> (
		Nivel de		- 2 =	Nivel 7						
		Druida	1					– 0			
Nivel de			DRUÍ		<i>*</i>			_			
Druida	!			ituraleza uraleza) y Su	pervivencia						
1		Empatía salvaje			·						
-			Mejora la actitud del animal Mountaineer								
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						_ 1			
3		Surefoo		v on slones	rubble or scree						
		Spire W		y on stopes,	Tubble of Scree						
,			Endure cold, immune to altitude sickne keep dexterity bonus when climbing					_			
4	Ш	Wild Shape						_ 2			
-			Become any small or medium animal or giant Mountain Stance								
9		Immune	to petri	fication, +4 t	o saves and CMD						
		against attempts to move Mountain Stone									
13	13 🗆			nered stony o	ıtcrop			_			
15	15 🗆		Eterno		ede envejecer mágicamente			- 3			
					ecer magicamente			_			
00.0.1			ONJU								
CD Salı de Conju			al Día	= Conjurd Base	o £ onjuros Adicionales			_			
		0			SAB SAB - SAB -			- 4			
		1						_			
		2									
		3									
		4						- 5			
		5									
		6									
		7						_			
		8						– 6			
		9						_			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro											
Concentr	ación			SAB +	Nivel de						
					Lanzadoi			- 7			
				NATURA Matura Matura Matura				_			
_ COM	PAIVE	EKU AIVI	IVIAL 1	△ DOMIN	10						
								8			
Poder Concedido Poder Concedido											
Nivel					Nivel						
								9			
Us	08										
al					al día	*	PERGAMINOS		× ·	POCIONES	*
BONUS I)F FM		ATIA S	SALVAJE	*						
SALVAJE		IIAIIA	1	Nivel de Drui	da Misc						
		= C/	AR +		+						
		MO	UNTA	INEER	,						
MOUNTA	AIN										
BONUS			e Druida								
		=		÷ 2							
				ge (geograph ain terrains.	y), Perception,						
X		FOR	MA SA	ALVAJE	*						
	Ve	eces al día			s hoy						