SOUND STRIKER, Livello da Bardo			INCANTESIMI CONOSCIUTI						
(BARDO)									
INCANTESIMI IncantesimiCD salvezza Incantesimilincantesimi Bonu						_ 0 -			
conosciuti incan			15						
	О	CAR - CAR - CAR -							
	1	7777				- ₁ -			
	2								
	3					— 555 -			
	4								
	5					_ 2			
	6								
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo									
Concentrazio	ne = C	AR + Livello incantato	re						
FALLIMENTO	O INCANTESIMI A	ARCANI SOGLIA				_ 3			
%	l Bardi possono in	:a							
rischiare il fallimento incantesimi. ESIBIZIONE BARDICA									
DURATA	Livello	Varie							
AL GIORNO	da Bardo	`				4			
r = 2 + (× 2) + CAR +									
Round 000 000 000									
oggi 🗆 🗆									
VOLONTA CD SALVEZ Avello da Bardo $= 10 + (\div 2) + CAR$				5					
	- 10 + (
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.									
7 movimento invece che come azione standard. ESIBIZIONI				6					
CONTROCANTO									
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS									
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS				CONOSCENZE BARDICHE					
				CONOSCENZA Livello Varie BONUS da Bardo					
AFFASCINARE Livello			= (Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento						
PUBBLICO M	AX da Bardo						<u> </u>	tutte le colloscenze senza addestramento	
	= ÷ 3	(per eccesso)	Livello		nuo annliaata s	AVVEZZO	ontro Esibizione	Pardias	
ISPIRARE CO	DRAGGIO		2			pendenti dal ling		Daluica,	
+	Bonus contro effetti d ammaliamento e costrizione			ESECUZIONE VERSATILE					
WORDS	Bonus a tiri di attac	da Bardo			nus al posto di	i		Usare il bonus al posto di	
Damage (or half that to a			_	☐ Recitare Raggirare, Camuffare ☐ Oratoria ☐ Commedia Raggirare, Intimidire ☐ Percussioni			Diplomazia, Intuizione Addestrare Animali, Intimidire		
		living target)	□ Danz			□ Can		Raggirare, Intuizione	
Livello WEIRD WORDS Affects a number of targets up to the			Strur		ia, Intimidire	□ Cor	de	Raggirare, Diplomazia	
6 Damage to target		Bard's Level	□ a tas Altre	tiera	.,	☐ Stri	ımenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali	
Livello ISPIRA	RE TERRORE ossi i nemici entro 9 r	n		•					
		MAX INFLUENZATI							
9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra									
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa.			*	MAESTRO DEL SAPERE					
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.			Livello	PRENDI 10 Usi illimitati	PRENDER	E 20 AL GIOR			
	DO SPAVENTOSO		5	al giorno					
TODIDADE EDOLOMO AFAV INTELLIPAZATI			*	ECLETTICO					
+4 a tutti i tiri salvezza			Livello	Livello					
+4 AC Livello SUGGESTIONE DI MASSA				Livello					
18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate			16	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe					
Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza			Livello 10	Canaca di prondoro 10 in gani abilità					
Provoca la morte di un nemico per giola o tristezza				19 Capace di prendere 10 ili ogni abilità					