

# OATHBOUND PALADIN



DEL

Livello  
da Paladino

Livello  
da Paladino - 3 = Livello  
Incant.

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## GRAZIA DIVINA

Livello  
2

CAR

Bonus a tutti  
i tiri salvezza

## AURA

Livello  
3

Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello  
8

### AURA OF RESOLVE

Immune allo charme, anche magici.

Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello  
14

### AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello  
17

### AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.

Immune ad effetti di compulsione, anche magici.

Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

## SALUTE DIVINA

Livello  
3

Immune a tutte le malattie, anche magiche.

## LEGAME DIVINO

Livello  
5

☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ TEMA LEGATA

Nome

Tipo

☐ Evocazioni  
Oggi

Potenzianti

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = CAR +  Livello  
Incant.

# Oath of Vengeance

VOW

## PUNIRE IL MALE

NEMICI  
AL GIORNO

Livello  
da Paladino

Altro

Nemici  
oggi

= (  ÷ 3 ) +  (per eccesso)

☐☐  
☐☐

ATTACCO  
BONUS

Altro

DEVIAZIONE  
BONUS

Altro

+  = CAR +

+ CA = CAR +

Un attacco riuscito con punire il male

oltrepassa la riduz dei danni.

DANNI  
BONUS

Livello  
da Paladino

Altro

DANNI MALVAGI  
BONUS

Livello  
da Paladino

Altro

+  =  +

+  = (  × 2 ) +

Livello  
11

### POWERFUL JUSTICE

Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.

Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI  
AL GIORNO

Livello  
da Paladino

Altro

Usi oggi

Livello  = (  ÷ 2 ) + CAR +  (per difetto)

☐☐☐  
☐☐☐

Livello  
2

GUARIRE  
PUNTI FERITA

Livello  
da Paladino

Altro

d6 = (  ÷ 2 ) +  (per difetto)

Livello  
3

### INDULGENZE

12

6

15

9

18

Livello  
8

### CHANNEL WRATH

Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

## INCANTESIMI PREPARATI

☐☐☐ Wrath

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Confess

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Blessing of fervour

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Order's wrath

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## CAMPIONE DIVINO

Increase damage reduction to 10/evil.

Livello  
20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.