GUERRIERO Fighter Livello	ATTACK BONUS	DANNI CRIT
MISCHIA	Base Attacco + + + +	
ADDESTRAMENTO NELLE ARM	Bonus — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	TOD
Livello Tipo di arma	□ Weapon Finesse Use DEX for melee attack FOR DES	FOR
)	Arma a due mani	× 1 ¹ / ₂
9	Arma mano-secndria (2meno per un arma leggera) - 6 / - 10	× 1/2
13	☐ Combattere con due armi Riduce la penalità a: -4 / -4	
17	☐ Doppio Taglio Nessuna penalità ai danni	_
ADDESTRAMENTO NELLE ARM	Perfetto Non si cumula con il bonus magico + 1	
MAX ARMOUR ARMOUR CHECK	Arma Focalizzata : + 1	
DES BONUS PENALTY REDUCTION	Arma Focalizzata Superiore + 2	
+ -	Arma Specializzata: Arma Specializzata Superiore	+ 2
19 DR 5/- indossando un armtura o usando un scudo		+ 4
AUDACIA	Penetrating Strike Ignore damage reduction up to 5/—	
FEAR EFFECT Fighter WILL BONIES Livello	Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to 10/—	
WILL BONGS	Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico-	× 2 Raggio di minaccia
+ = (+ 2) ÷ 4 (per difetto)	20 Maestria nelle Armi Aumenta raggio di critc e conferma sempre col	pi critici + 1 Moltiplicatore
WEAPON MASTERY	Prft Arma Base Basic	
Seg 20 Tipo di arma	Proprietà speciali Danno	d + ×
TALENTI di ATTACCO	+ +	+ Addestramento
ATTACK AZIONI	☐ Arma Focalizzata (☐ Superiore) ☐ Critico Migliorato o arma Affil	ata MAESTRIA NELLE ARMI
☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce	☐ Weapon Specialisation (☐ Superiore) ☐ Penetrating Strike (☐ Superiore)	d + ×
☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round	Arma Base Basic	
☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori com	r □ Prπt	≻ d + ×
☐ Improved Cleaving Finish Qualsiasi numero per round	Proprietà speciali	+ Arma Addestromente
CRITICAL EFFETTI (richiede Critico Focalizzato	☐ Arma Focalizzata ☐ Superiore ☐ Critico Migliorato o arma Affil	Addestramento
☐ Critico Sanguinante ☐ Critico Debilitante	☐ Weapon Specialisation (☐ Superiore)	- MAESTIIA NEELE ATIVII
☐ Critico Accecante ☐ Critico Incapacitante	☐ Penetrating Strike (☐ Superiore)	d + ×
☐ Critico Menomante ☐ Critico Stordente	Velocità Un attacco extra a bonus pieno +1	
☐ Critico Assordante ☐ Critico Affaticante ☐ Critico Dissolvente ☐ Critico Inesorabile	Pa 0 1	Half of Ranger's
☐ Critico Trafiggente Migliorato	FFS Nemico 1	Favoured Enemy bonus granted to
☐ Critico Trafiggente	BUFFS Favo Nei	allies within 9 m
☐ Critico Prodigioso Si applicano due effetti di critico insieme	Bonus di Morale Ispirare Coraggio e simili	+
☐ Sneaking Precision Apply a critical effect to the		
secondo attacco furtivo in un round	Condition benitted Description of the Condition of the Co	
TALENTO DI SQUADRA	Grande Fiancheggiatore Durante fiancheggiamento +4	
☐ Allied Spellcaster +2per superare resist agli incntsmi ☐ Difesa Coordinata +2a DMC		attacchi di opportunità
	Colpo Preciso Durante fiancheggiamento	.+ 1d6con ogni colpo successivo
☐ Manovre Coordinate +2a BMC	P	
☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi	SOTTOTOTALE INCREMENTI & SQUADRA / / /	
☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato ☐ Muro di Scudi +1/+2a CAquando entrambi usano scudi	☐ Martellamento Con un attacco riuscito +1 con	ogni colpo successivo 🗆 🗆 🗆 🗆
	☐ Attacco Poderoso	+
□ Shielded Caster +4ai tiri di concentrazione	Attacco Poderoso - Furia Focalizzata Ignora la penItà per atcco poder. al prm atcco	
□ Scambia posti Switch places with an ally	/	contro avversari più grand
Back to Back +2 to AC against flanking	Death or Glory +4 (+1 at levels 11, 16, 20) Combat Expertise AC bonus	
☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2alla CA dell'alleato	Combat Expertise AC bonus	1
☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity	Illanda	
☐ Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, caricare atrvrso cav		
☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un allea: ☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally	☐ Colpo Vitale Dadi danno extra +1 dado	
Feint Partner When ally feints, enemy loses DESbonus a CA		+ d
☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, qua	☐ Colpo Vitale Superiore + 3 dadi	
☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5 mtpasso	ni BAdO □ Colpo Devastante +2per dado extra □ Colpo Devastante Migliorato +2per dado +	+
Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico	☐ Colpo Devastante Migliorato +2per dado	per confermare critici
☐ Shake It Off *1 to all saving throws per adjacent ally		
☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip BMC	☐ Critico Focalizzato + 4 per o	confermare critici
Bersaglio di Opportunità Attacco extra guando un alleato colnis	a distanza	