

HORSE LORD

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □ □

10 □ □ □ □ □

15 □ □ □ □

20 □ □ □

ULUBIONE TERENY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

3 ■ □ □ □ □ □

8 □ □ □ □ □ □

13 □ □ □ □

18 □ □ □ □

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

□ = **CHA** + □ + □

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetrwania

Tropienie □ = (□ ÷ 2) + □

CZARY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

ST Rzut Obronnego Czary Dziennie = Czary Bazowe + Premiowe Czary RZT

| | |
|---|-----------------|
| 1 | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| 2 | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| 3 | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| 4 | □ □ □ □ □ □ □ □ |

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja □ = **RZT** + □ Poziom Czarującego

STYL WALKI

MOUNTED COMBAT

| | | |
|-------------------|---|---|
| Poziom Tropiciela | <input type="checkbox"/> Mounted Combat | Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount |
| | <input type="checkbox"/> Mounted Archery | Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8 |
| 2 | <input type="checkbox"/> Ride-By Attack | Continue moving after a charge, up to double your move speed |
| | <input type="checkbox"/> Trick Riding | Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice |
| 6 | <input type="checkbox"/> Mounted Shield | Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat |
| | <input type="checkbox"/> Spirited Charge | Double melee damage when charging (triple with a lance) |
| 10 | <input type="checkbox"/> Mounted Skirmisher | Move and make a full-round set of attacks |
| 14 | <input type="checkbox"/> Unseat | Charge with a lance and bull rush to knock opponent down |
| 18 | Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c | |

MOUNTED BOND

Imię

Creature type

Poziom Tropiciela (- 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARY HIT POINTS

Poziom Tropiciela

Inne

□ pw = □ + □

PRZYGOTOWANE CZARY

| | |
|---------|-----------|
| □ □ □ □ | □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | 1 □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | 2 □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | 3 □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | 4 □ □ □ □ |
| □ □ □ □ | □ □ □ □ |

RÓŻDŹKI

| | |
|-----------|-----------------|
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ |

ZWOJE

MIKSTURY