

SPRIT RANGER

Nível de
RangerNível
Bônus

+

INIMIGO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □

10 □ □ □ □

15 □ □ □

20 □ □

TERRENO FAVORITO

Nível **FAVOURED TERRAIN BONUS** +2 4 6 8

3 ■ □ □ □ □

8 □ □ □ □ □

13 □ □ □

18 □ □

Nível 4 Augury Nível 12 Divination

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA Nível de
BÔNUS Ranger Outros = **CAR** + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Nível de
Ranger Sobrevivência
BônusRastrear = (÷ 2) +

MAGIAS

Nível 4 Nível de - 3 Conjurador
Ranger NívelTeste de
Resistência CD Magias
por dia = Base
Magia + Magias Bônus
SAB

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = **SAB** + Conjurador
Nível

VARINHAS

CARGAS # CARGAS # CARGAS # CARGAS # CARGAS #

ESTILO DE COMBATE

Nível de
Ranger

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos,
mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS
PER DAYNível de
Ranger

Outros

 = (÷ 4) - 1 +
(Arredonda para Cima)

MAGIAS PREPARADAS

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

PERGAMINHOS

POÇÕES