

RANGER

Livello da Ranger

Livello Bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO+2

4

6

8

10

1

5

10

15

20

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2

4

6

8

3

8

13

18

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Ranger

Altro

= CAR +

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animo

TRACK

Livello da Ranger

Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce

= (÷ 2) +

INCANTESIMI

Livello

Livello da Ranger

Livello Incantatore

4

- 3 =

CD TS Incantesimi

Inc. al Giorno

Inc. Base

Inc. Bonus SAG

1

2

3

4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello Incantatore

BACCHETTE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA

Altro

rd = SAG +

(SAGminimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger

- 3 =

Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

PERGAMENE

POZIONI