

# URBAN DRUID

Poziom  
Druida

- 4

Poziom  
Druida  
Poziom  
Kształtu  
Natury

BÓG



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

**Zmysł natury**  
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania  
**Empatia z Dziką**  
Dokładni postępowanie ze zwierzętami

2

**Leśny Krok**  
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.  
**Lorekeeper**  
+2 do Dyplomacji, Wiedzy (lokalna, historia, szlachta)

4

**Resist Temptation**  
+2 to saves against divination and enchantment  
**Kształt Natury**  
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

6

**Tysiąc Twarzy**  
Zmienia wygląd na życzenie

9

**Mental Strength**  
Immune to charm and compulsion effects

15

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

| ST Rzutu<br>Obronnego | Czary<br>Dziennie | Czary<br>Bazowe | Premiowe Czary                 |
|-----------------------|-------------------|-----------------|--------------------------------|
| 0                     |                   |                 | RZT - 4<br>RZT - 8<br>RZT - 12 |
| 1                     |                   |                 |                                |
| 2                     |                   |                 |                                |
| 3                     |                   |                 |                                |
| 4                     |                   |                 |                                |
| 5                     |                   |                 |                                |
| 6                     |                   |                 |                                |
| 7                     |                   |                 |                                |
| 8                     |                   |                 |                                |
| 9                     |                   |                 |                                |

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

| Poziom          | ST           | Poziom          | ST           |
|-----------------|--------------|-----------------|--------------|
| Użycia na dzień | □□□□<br>□□□□ | Użycia na dzień | □□□□<br>□□□□ |

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

□□□□  
□□□□

Użyć dzisiaj

□□□□  
□□□□

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY