EIDGEBUNDENER PALADIN		
DER DOMÄNE Paladin- stufe	Oàth of	Vengeance
Paladin- stufe - 3 = Zauber- stufe	GELÜBDE	
BÖSES ENTDECKEN		
Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand inne	rhalb 18m	
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.  GÖTTLICHE WÜRDE	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	W.
Stufe Bonus auf alle	BÖSES N	JIEDERSTRECKEN ,
2 CH Rettungswürfe	GEGNER Paladin-	Gegner
AURA	PRO TAG stufe \$\frac{1}{2} \tag{5}	Sonstiges Heute
Stufe  3 Verbijndete innerhelb van 2m erhelten 14 euf ihre Dettunge		(aufrunden)
verbundete innernalb von 3m ernalten +4 auf inte Rettungs	wurte gegen Furchteffekte. Sonstiges	ABLENKUNG BONUS Sonstiges
Stufe 8 Immun gegen Bezauberung, auch magische.	(+ )= CH +	+ RK = CH +
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungs	w <del>ürfe gegen Bezauberungseffekte.</del> Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken	n Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Exte
Stufe AURA DES GLAUBENS  14 Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.	umgeht jedwede Schadensreduzierung	bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt
AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT	SCHADEN Paladin-	SCHADEN GEGEN BÖNNES1-
Stufe Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  17 Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.	BONUS stufe Sonstiges + + +	BONUS stufe Sonstiges  + = ( × 2 ) +
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungs		- (
GÖTTLICHE GESUNDHEIT	Stufe Spend one use of Smite Evil to grant allies	s within 10ft the ability to smite evil.
Stufe Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.	Allies gain the damage bonus, not the atta	
GÖTTLICHER BUND	ANZAHL Paladin-	NDAUFLEGEN
Stufe REITTIER WAFFE	PRO TAG stufe	Sonstiges Heute verwendet
5 Name	Stufe = ( ÷ 2 )	+ CH + (abrunden)
Art Heute	2 HEILT Paladin- TREFFERPUNKTE stufe	Sonstiges
beschworen	W6 = ( ÷ 2	) +
Weitere Verbesserungen		(abrunden)
	Stufe GNADEN  3	12
	6	15
ZAUBER		
RW gegen Zauber = Grund- Bonuszauber CH	9	18
1 DO	Stufe CHANNEL WRATH  8 Spend two uses of Lay On Hands to gain of	one extra use of Smite Evil
2		REITETE ZAUBER
3	□ □ □ Wrath	
4		1 000
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad		
Konzentration = CH + Zauber-stufe	□ □ □ Confess	
		2
	□ □ □ Blessing of fervour	
		3 🗆 🗆
	□ □ □ Order's wrath	
		4
	HEILI	ICER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.

20 Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.