Author Parkers Parkers	COURT BARD Barden-stufe	X	BEKAN	NTE Z	AUBER		*
Zaber very programment of the control of the contro		<u> </u>					
RW Open Zaber (SQ) = 10 = CH + Zaubergs and A		'		0			
TRUE STATE AND FRANCE STATUTES Bardens and February Country Co	4 8 2 7						
Rougen Zuber (SD = 10 + CD + C							
RW gront zuber (St) = 10 + Cc+ 2 subergrad ARKANE ZAUBERPATZER THERSHOLD S. Burden in leichter fristung risideren keine ARKANE ZAUBERPATZER THERSHOLD S. Burden in leichter fristung risideren keine Burden S. Burden in leichter fristung risideren keine S. Burden in leichter fristung risideren keine Burden S. Burden in leichter fristung risideren keine S. B				1			
## SATURE AUTOMATION OF THE Students of the Continue of the Co							
RW gegen Zauber (SG) - 10 + Cit + Zaubergrad Konzentration							
RW grant and be (50) = 10 + CH + Zusbergrad CARRANE ZAUBERNATZER THRESHOLD Sarden in leichter Rüstung risbieren keine Sutter Sarden in leichter Rüstung wirden gestellt wir seine Sarden als leitungswurft an geben bei seine Sarden als leitungswurft suter seine Frankfung vorschlager (history). Sartise Bardenstufe ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **							
RW geger Zauber (SG) = 10 + GH + Zauberguad Rozentration				2			
Konzentration = CH + safete ARKANE ZAUDERPATZER THRESHOLD ARKANE ZAUDERPATZER THRESHOLD Badden in dechter floatung riskeren keine ARKANE ZAUDERPATZER THRESHOLD Badden in dechter floatung riskeren keine Badden steff Banden							
BARDENAUFRITT DAUER Barden in eleiber flistung risibleren keine BARDENAUFRITT BAUER Barden Barde	Vonzontrotion						
BARDENAUFRITT BAUGHS BARDENAUFRITT Soriet Run Total + W × 2 + CH + Runder Barden- Alter RITTE Barden- AUFRITTE Barden- AUFRITTE Barden- Barden	ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD	-		3			
BARDINAUETRITT DAUER Barden- stude Runder + (× 2) + CH + Runder + (× 2) + CH + Runder + (× 2) + CH + Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauffritt als Bewegungsaktion 7 annteile einer Stundard-Aktion 7 annteile einer Stundard-Aktion 8 AUETRITTE Bannt auf Skild basierende, magische Effekte. Kostutern innerhalb von 6m nutzte and Fertisjkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf Bannt auf Skild basierende, magische Effekte. Kostutern innerhalb von 6m nutzte and Fertisjkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf Barden auf Skind basierende, magische Effekte. Kostutern innerhalb von 6m nutzte and Fertisjkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf Barden auf Skind basierende, magische Effekte. Kostutern innerhalb von 6m nutzte and Fertisjkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf Barden auf Kannt auf Skind basierende, magische Effekte. Kostutern innerhalb von 6m nutzte and Fertisjkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf auch als Skind basierende, magische Effekte. Kostutern innerhalb von 6m nutzte and Fertisjkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf auch als Skind basierende, magische Effekte. Kostutern innerhalb von 6m nutzte and Fertisjkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf auch and kein auch and fert and skind basierende, magische Effekte. EXCENTISEN Barden ANZ. RERATUREN stufe \$\frac{\fra							
BAUNTLED BANNLIED BANNLIED Bann and (Rang baserende, magische Effekte. Kreaturen menhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf AUFTRITTE AMBLENNUNG Bann and Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen menhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf FASZINIREN Barden- RAZINIREN Barden- RAZINIREN Barden- RAZINIREN Barden- RAZINIREN Burden Barden- RAZINIREN burde Barden- RAZINIREN burden beiten bereiten begener eine Handlung vorschlage Burden- RAZINIREN burden beiten bereiten begener eine Handlung vorschlage Burden- RAZINIREN burden beiten bereiten begener eine Handlung vorschlage Burden- RAZINIREN burden beiten bereiten begener eine Handlung vorschlage Burden- RAZINIREN burden beiten bereiten begener eine Handlung vorschlage Burden- RAZINIREN burden beiten bereiten begener eine Handlung vorschlage Burden- RAZINIREN burden beiten bereiten begener eine Handlung vorschlage Burden- RAZINIREN burden beiten bereiten begener eine Handlung vorschl	Eddbor batzor	1					
The Road with the street of th	DAUER Barden- Sonst.						
Runden	PER DAY stute			/.			
WILLEN RETURNSWUSANGANGARISHOR ### 10 + († 2) + CH Stufe State oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion- 7 anstelle einer Standaurd-Aktion ### AUSTRITTE	Run deA + (× 2) + CH +			-			
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenaufritt als Bewegungsaktion. 7 anstelle einer Standard-Aktion AUFTRITTE Bann LIED Bann tauf Klang basierende, magische Effekte. Keaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNC Bann tauf Sicht basierende, magische Effekte. Keaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNC Bann tauf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNC Bann tauf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf Barden Stuffe							
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. AUFTRITTE Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innehalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innehalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf FASZINIEREN Barden- ANZ. KIREATUREN stufe EAVENTIEREN Barden- ANZ. KIREATUREN stufe EAVENTIEREN Barden- ANZ. KIREATUREN stufe E † 1) ÷ 6 Penalty to enemies' altack, damage, saves against charm and fear MOCKEY Bardenstufe ### ### ### ### ### ### ### ### ### #	Heute OOO OOO						
Sature State oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion antotele einer Standard-Aktion AUTERITTE Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf BABLENNUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe =	/			5			
AUTRITTE BANNLED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturein innehalb von mutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf BALENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturein innehalb von mutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf BALENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturein innehalb von mutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden-ANZ. KREATUREN Stufe FASZIMIEREN Barden-ANZ. KREATUREN stufe =	-10+(+2)+ C11						
ABLENKUNG Bant auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Retlungswurf ABLENKUNG Bant auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Retlungswurf ABLENKUNG Bant auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Retlungswurf und Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Retlungswurf und Fertigkeitswurf (Auftreten) des Bardensturfe states, damage, sawes against charm and fear handlurg vorschlagen eine Handlung vorschlagen eine H	otalite odel weeksel ellen baldenaartiitt als bewegungsakt	ion.					
Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bant auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bant auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Barden programmen auch den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Barden programmen auch den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Barden programmen auch den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Barden programmen auch den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Barden programmen auch den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf Schalzine programmen auch den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf Schalzine programmen auch den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf Schalzine programmen auch den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf den Programmen auch den Fertigkeitswurf (Auftreten)		(
ABLENKUNG Bant auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf ABLENKUNG Bant auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden-ARZ-KREATUREN stufe FASZINIEREN Barden-ARZ-KREATUREN stufe =	BANNLIED						
### ABJENKUNG Bant auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des \$150,000 juil 18 million in		des Barden als Rettungsw	vurf				
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von Weitere innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) der Täster innerhalb von 4m verzigen (Inschlüchter) der Täster innerhalb von 4m verzigen den Auftreten innerhalb von 4m verzigen den Auftreten innerhalb verkennen innerhalb v		X		IC EXI	PERTISE		1
FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe =	Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	EXPERTISE des Barden als Rettungsw	Barden- Sons	t.			
ANZ. RREATUREN Stufe =	FASZINIEREN Barden-		stule	Δnr	aly this honus to Din	olomacy Knowle	edge (history)
SATIRE Bardenstufe +	ANZ. KREATUREN stufe	= (······································				
SATIRE Bardenstufe +	= ÷ 3 (aufrunden)						
## ## ## ## ## ## ## ### #############	SATIRE Bardenstufe		÷ 5) + 1				cs, but you
Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear MOCKERY Bardenstufe - +5) ÷ 4 Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills Stufe EINFLÜSTERUNG Geinem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen Stufe CLORIOUS EPIC Cause enemies within 30ft to become flat-footed Stufe 9 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH ERERISCHENDER AUFTRITT Mutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Schlaginstrumente Weitere: Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Instrumente Weitere: ERERISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe SCANDAL Enemies are affected as if by Song Of Discord 14 Enemies are affected as if by Song Of Discord 14 HR (Ausweichbonus) Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Performance cone Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Brutze Stufe 15 10 15 20 Performance radius Performance cone 18 m 80 ft 100 ft 36m	+ = (+ ₁) ÷ 6					esuit if you do	
MOCKERY Bardenstufe - = (+ 5) ÷ 4 Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen Stufe Stufe Bardenstufe - + 5) ÷ 4 Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen Stufe Stufe Buffen, Verkleiden Nutze Bonus anstelle von Schalagniffe und sprachabhängige Effekte Nutze Bonus anstelle von Schalagnistrumente Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Schlaginstrumente Bluffen, Diplomatie, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Blasinstrumente Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie, E	Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear	Stufe	_			rdanauftritt	,
Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills Stufe EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen Stufe GLORIOUS EPIC Redekunst Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern Schlaginstrumente Komik Bluffen, Einschüchtern Schlaginstrumente Bluffen, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüc Mit Tieren umgehen, Einschüc Stufe GLORIOUS EPIC Cause enemies within 30ft to become flat-footed Stufe 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Bereits are affected as if by Song Of Discord LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLÜSSTE +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) Performance cone Nutze Bonus anstelle von Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Mit Tieren umgehen Mit Tieren umgehen Mit Tieren umgehen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen Weitere: Weitere: Weitere: BREITES PUBLIKUM Stufe		+ /					
Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills Stufe EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen Stufe GLORIOUS EPIC Cause enemies within 30ft to become flat-footed Stufe 9 LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe 12 Heilt Erschöfung, Erschütterung und Kränkelnd Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Bluffen, Verkleiden Bluffen, Verkleiden Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Gesang Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Mot	- =\ + E ÷ <i>i</i>	×	VIELSEITIGER AUFTRITT				
Stufe Cause enemies within 30ft to become flat-footed Tasten-instrumente Weitere: Tasten-instrumente Weitere: Schlaginstrumente Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Saiteninstrumente Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Saiteninstrumente Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Saiteninstrumente Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Saiteninstrumente Bluffen, Diplomatie, Mit Tieren umgehen, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie,			Nutze Bonus anstelle von			Nutze Bonus	anstelle von
Stufe Cause enemies within 30ft to become flat-footed Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED Stufe P 2 × (W10 + CON) temporareTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE 14 auf Rettungswürfe +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Tanzen Akrobatik, Fliegen Gesang Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeh Weitere: BREITES PUBLIKUM Performance radius 9 m 40 ft 50 ft 18 m 80 ft 100 ft 36 m 18 m 80 ft 100 ft 36 m				_			
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd SCANDAL Enemies are affected as if by Song Of Discord Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Tasten-instrumente Weitere: Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeh Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeh Saitenistrumente Weitere: Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeh Weitere: Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeh Weitere: Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeh Weitere: Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeh Weitere: Diplomatie, Einschüchtern Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeh Weitere: Diplomatie, Mit Tieren umgeh Weitere: Diplomatie, Mit Tieren umgeh Weitere: Diplomatie, Mit Tieren umgeh Diplomatie, Mit Tieren umgeh Weitere: Diplomatie, Mit Tieren umgeh Diplomatie, Mit Tieren umgeh Diplomatie, Mit Tieren umgeh Diplomatie, Mit Tieren umgeh Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Mit Tieren umgeh Diplomatie, Mit Tieren umgeh Nasien-Insche Meitere: Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Mit Tieren umgeh Performance insche Meitere: Diplomatie, Mit Tieren umgeh Diplomatie, Mit Tieren umgeh Nasien Scandar Agenerie Augnerie Augneri							
Stufe 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE 14	GEORGOOD ET 10	Tasten-	_		-		
Stufe Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe SCANDAL Enemies are affected as if by Song Of Discord Stufe H4 auf Rettungswürfe H4 RK (Ausweichbonus) Stufe H4 RK (Ausweichbonus) Stufe H4 RK (Ausweichbonus) Stufe H4 RK (Ausweichbonus) Performance radius Performance cone Performance cone 18 m — 80 ft — 100 ft — 36 m	pluie		. ,	□В	lasinstrumente	Diplomatie, N	Mit Tieren umgehen
Stufe Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe SCANDAL Enemies are affected as if by Song Of Discord Stufe H4 auf Rettungswürfe H4 RK (Ausweichbonus) Stufe H4 RK (Ausweichbonus) Stufe H4 RSSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen		,					
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe SCANDAL Enemies are affected as if by Song Of Discord LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE 15							
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE 14 auf Rettungswürfe +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen BREITES PUBLIKUM Stufe S		ш					
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Stufe NASSENEINFLÜSTERUNG Performance cone Stufe Stufe 1 5 10 15 20 40 ft 50 ft 18 m 80 ft 100 ft 36 m	Stufe SCANDAL						
+4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) Performance radius Performance radius Performance cone 1		X					,
+4 RK (Ausweichbonus) Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Performance radius Performance cone 9 m	otule " (D II a a a " (
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen Performance cone 18 m — 80 ft — 100 ft — 36m	+4 RK (Ausweichbonus)	Performance radius		_		_	
	MINIODE INTEREST DE CONTROL DE CO		· 				