



KAPŁAN OF

Poziom
Kapłana

Poziom
Czarującego

DOMENY

Doemna	Doemna
Zesłana Moc	Zesłana Moc
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień
Zesłana Moc	Zesłana Moc
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	Poziom Czar	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	Poziom Czar	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	Poziom Czar	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	Poziom Czar	4	8
Leczenie / Zadawanie Ran	10x Poziom	Poziom Czar	6	9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan ☐ ☐ Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej Energii Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

= 3 + CHA +

ENERGIA RZUT

Poziom Kapłana

Inne

k6 = (÷ 2) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom Kapłana

Inne

= 10 + (÷ 2) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

30 m

Obszar wokół Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		