

# SAMURAI

Nivel  
Samurai

## ORDEN

### EDICTOS

### CARACTERÍSTICAS

☐ Nivel  
**2**

☐ Nivel  
**8**

☐ Nivel  
**15**

## DESAFÍO

### DESAFÍOS PER DAY

Nivel  
Samurai

Misc

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$$

(Redondear hacia arriba)

Desafíos  
Hoy ☐☐☐  
☐☐☐

### DAÑO MELEE BONUS

Nivel  
Samurai

Misc

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \phantom{000}$$

Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo desafiado

### HONOURABLE STAND

- ☐ Nivel **11** Once per day, while fighting a challenge:
- immune to being shaken, frightened or panicked
  - remain conscious below 0 hp
  - may spend one use of Resolve to reroll any save.

Nivel 16: Dos veces al día

### Desafío exigente

- ☐ Nivel **12** Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.

### Posición final

- ☐ Nivel **20** Once per day, while fighting a challenge:
- all weapons (except criticals) do minimum damage
  - remain conscious and not staggered below 0 hp
  - cannot be killed by weapons except by target

## SAMURAI ORDER — CHALLENGE ABILITY

## ESTANDARTE

☐ Nivel **5** Bonus Ataque  $\boxed{+}$  =  $\phantom{000}$

Bonus Tiros Salv.  $\boxed{+}$  =  $\phantom{000} + 1$

$\phantom{000} = \text{Nivel Samurai} \div 5$   
(Redondear hacia abajo)

- ☐ Nivel **14**  $\boxed{+ 2}$  Bonificador a las salvaciones contra encantamientos y efectos de compulsión

## MONTURA

Nombre

Tipo de criatura

Vel. Montura

C

## Resolución

### RESOLVE USOS AL DÍA

Nivel  
Samurai

Misc

Resolución  
Diario

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$$

(Redondear hacia arriba)

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Recuperas un uso de Resolución cuando vences a un objetivo Desafiado

### Determinado

Te recuperas de las condiciones de fatigado, estremecido o indispuesto  
**Nivel 8:** Te recuperas de las condiciones de exhausto, asustado, mareado o grogui

### Resoluto

Escoge la mejor de dos tiradas para Salvaciones Fortaleza o Voluntad

### Imparable

Se estabiliza inmediatamente y permanece consciente (pero grogui)

☐ Nivel  
**9**

### Resolución mayor

Convertir un crítico confirmado en un golpe normal

☐ Nivel  
**17**

### Resolución verdadera

Gastas todos los puntos de Resolución (al menos 2) para evitar morir

## Pericia con las armas

☐ Nivel  
**3**

Desenfunda arma seleccionada como acción inmediata:

☐ Katana

☐ Naginata

☐ Wakizashi

☐ Arco Largo

+2 para confirmar críticos con el arma seleccionada