

EXPLORADOR

Nivel de Explorador

Bon Nivel

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel

BON DE ENEMIGO PREDILECTO

2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

BON DE TERRENO PREDILECTO

2 4 6 8

3

8

13

18

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

=

CAR

+

+

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear

=

(

÷ 2

)

+

CONJUROS

Nivel

Nivel de Explorador

- 3

Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjur

Conjur al Día

=

Conjur Base

+

Conjur Adicionales

SAB

1

2

3

4

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel de Conju

Concentración

=

SAB

+

Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

ESTILO DE COMBATE

ARQUERÍA

Nivel de Explorador

Disparo a larga distancia

Penal. al ataque por incremento de rango desciente de -2 a -1

2

Disparo a bocajarro

+1 al taque y daño dentro del primer incremento rango

6

Disparo Rápido

Cuando hace un ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal. -2

10

Disparo Preciso

Sin penalización -4 por disparar a melee

14

Disparo Preciso Mejorado

Ignora las penalizaciones por cobertura u ocultamiento parcial

18

Disparos múltiples

Cuando hace un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas

10

Puntería Precisa

Hace un solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural

14

Disparo a la carrera

Ataca en cualquier momento durante tu movimiento

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañero ANIMAL

4

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

Misc

Nombre

Tipo de criatura

turnos

=

SAB

+

(SABmínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nivel de Explorador

- 3

Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

1

2

3

4

PERGAMINOS

POCIONES