MNICH

Poziom Mnicha

GRAD CIOSÓW

GRAD CIOSÓW PREMIA

JEDNOŚĆ CIAŁA

PUNKTY LECZENIA
NA DZIEŃ

Poziom Mnicha

= ____ × 2

Punkty Wyleczone

pw

DALEKI KROK

POZIOM CZARUJĄCEGO POZIOM MNICHA

= ____ ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)

DIAMENTOWA DUSZA

CZARY NA CZARY

Poziom Mnicha

= 10 + ____

DRŻĄCA PIĘŚĆ

DRŻENIE DNI

Poziom Mnicha

=

RZ. OBR. ST

Poziom Mnicha

= 10 + (____ ÷ 2) + RZT

PUSTE CIAŁO

ETERYCZNOŚĆ
RUNDY

Poziom Mnicha

Rund Dzisiaj

rund =

IDEALNE JA

Traktowany jako przybysz
Odporny na Zauroczenie i inne efekty działające na nie-przybyszów.
redukcja obrażeń 10/magia

MNICH

Poziom Mnicha			
1	☐	Grad Ciosów Uderzenie bez broni	Używa akcji ataku w celu uzyskania więcej ataków Dłonie traktowane jako broń
2	☐	Uchylanie	Unika wszystkich obrażeń w przypadku udanego rz. obr. na refleks
3	☐	Spokojny Umysł	+2 do rz. obr. przeciw oczarowaniom
4	☐	Uderzenie Ki (magia) Powolny Upadek 6m	Ataki bez broni są traktowane jak oręż magiczny Redukuje efekty spadania używając ściany
5	☐	Czystość Ciała	Odporny na wszystkie choroby
6	☐	Powolny Upadek 9m	
7	☐	Jedność Ciała	Leczenie ran
8	☐	Powolny Upadek 12m	
9	☐	Doskonalsze Uchylanie	Połowa obrażeń w przypadku nieudanego rzutu na refleks
10	☐	Uderzenie Ki (praworządność) Powolny Upadek 15m	Cios bez broni traktowany jako broń praworządna
11	☐	Diamentowe Ciało Potężniejszy Grad Ciosów	Odporny na wszystkie trucizny
12	☐	Daleki Krok Powolny Upadek 18m	Może użyc Drzwi Poprzez Wymiary raz na dzień
13	☐	Diamentowa Dusza	Odporność na czary
14	☐	Powolny Upadek 21m	
15	☐	Drżąca Pięść	Opóźnia śmierć na ilość dni równych poziomowi mnicha, raz na tydzień
16	☐	Uderzenie Ki (Adamantyt) Powolny Upadek 24m	Atak bez broni należy traktować jako oręż adamantytowy
17	☐	Ponadczasowe Ciało Język Słońca i Księżyca	Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie może być magic Może rozmawiać z dowolną żywą istotą
18	☐	Powolny Upadek 27m	
19	☐	Puste Ciało	Przechodzi w stan eteryczny
20	☐	Idealne Ja Powolny Upadek dowolna wysokośc	Traktowany jako przybysz