CHIERICO	Livello	INCANTESIMI PREPARATI					" (
GIIILIGO	da Chierico Livello						
	incantatore			0			
DIVINITÀ	SE S						
	S. Phr.		Incantesimo di Dominio				
DOMINI	Paminia						
Dominio	Dominio			1			
Poteri Concessi	Poteri Concessi						
			Incantesimo di Dominio				
1				2			
2							
3							
4			Incantesimo di Dominio				
5				3			
6)			
7							
8			Incantesimo di Dominio				
9							
INCANTESI	MI			4			
CD salvezza Incantesimi _Inc	antesim <u>i</u> ncantesimi Bonus						
incantesimi al giorno	Base 7		Incantesimo di Dominio				
0	SAG - 8			_			
1				5			
2							
3			Incantesimo di Dominio				
4							
5				6			
6							
7			Incantesimo di Dominio				
8				_			
9				7			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inc							
SCACCIARE / INTIMORI	RE NON MORTI •		Incantesimo di Dominio				
Chierico Buono Scacciare, Bloccare	☐ Chierico Malvagio			8			
e Distruggere	Intimorire, Bloccare, Controllare, Rinvigorire						
Non Morti	e Sostenere Non Morti		Incantesimo di Dominio				
SCACCIARE / INTIMORIRE AL GO				9			
= 3 + CAR +							
		×	PERGAMENE		×	POZIONI	*
1 PROVA DI SCACCIARE	Sinergia						
= d20 + CA1	R +						
2. CREATURA SCACCIATA MA	V DADI WITA						
	Livello da Chierico						
= (Scacciare ÷ 3)+ -4						
3 CREATURA DISTRUTTAMAN	X DADI VITA						
= ÷2	(per difetto)						
4 CREATURE INFLUENZATET	Livello da Chierico						
= 2d6 + CA1	R +						