×	ANGRIFFE						INITIATIVE				
						INITIATIVE I	BONUS	Talente	Sonst	iiges	
Reichweite	Art	Angriffsbon	ıs	Schaden	Kritisch	INIT =	GE	+	+		
m	Fe			d	Х	×	BEW	EGUNGS	RATE	×	
Munition	#	Sp	ezialmunitior	ı	# 000	BEWEGUNGS	RATE	Mit Rüstung		Temp.	
						m Fe		m F	e	m Fe	
						Schwimmend	7 [Fliegend		Kletternd	
Reichweite	Art	Angriffsbon	us	Schaden	Kritisch	m Fe		m F	e	m Fe	
m	Fe			d	Х	G	RUND	WERTE A	NGRIF	F ,	
						GRUND- ANGRIFF BOI	NUS	NAHKAMI ANGRIFF		RNKAMPF- GRIFF	
Reichweite	Art	Angriffsbon	ıs	Schaden	Kritisch						
m	Fe			d	Х	Temp. Angriffs-	Moral-			Heftiger	
						bonus	bonus	Buffs	Nerfs		
		A	_	Schaden	Waiki a ab	(+)=		+	-		
Reichweite	Art	Angriffsbon	us		Kritisch	Temp. Schadens	- Moral- bonus	Buffs	Nerfs	Heftiger Angriff	
m	Fe			d	X	+ =	Donus	Bulls	nerrs	Aligilii	
						-		· —	_		
Reichweite	Art	Angriffsbon	us	Schaden	Kritisch						
m	Fe			d	Х						
Munition	#	Sp	ezialmunitior	ı	# 000	×	F	INGKAM	PF	×	
	**					RINGKAMPF	BONUS		.Mod. x4	Sonstige	
Munition	#		ezialmunitior	1	# 000			Grund- angriff	x 4. + S	T +	
X	RETTUNGS	WÜRFE.		_		GESUNDHE	TT.				
ZÄHIGKEIT I		ksbonus Sonstiges Temp. T1	REFFERPU	NKTE erletzui	ngen			[Stabil N	Nichttödlich)	☐ Bewusstlos	
zäh = 1	KO + +	+ +) _T	P				TP		TP	
REFLEX RET	TUNGSWURF				Ri	ÜSTUNGSKL	ASSE			*	
REF = C	GE + +	+ +	Direction		Riistunas	sbonu&childbonus	Natürlic Riistun	he Größen- g modifikate	Ablenkun or modifikat	gs- tor Sonstines	
	TTUNGSWURF		RK	$\frac{\text{GSKLASSE}}{1 = 10} +$	GE +		 	=	+	+	
MILL = A	WE + +	+ +			N FUSS RÜSTUN					_	
☐ Entrinnen ☐	☐ Verbessertes☐ Aus Entrinnen	sdauer 🗆 Fallen- gespür	RK	= 10	/ +	+ +	-	-	+	+	
		3	BERÜHR	 UNG RÜST\	UNGSKLASSE						
7	EFFEK	TE ,	RK	= 10 +	GE /	/	/	-	+	+	
			Temp. RK	Zauberre	esistenz Zustandsm	odifikatoren					
			RK	7							
			Schadensred	luzierung							
			*	META	PSIONICS	* () *	FÄF	HIGKEITE	N IM KA	MPF -	