					PERSONAJE										
					1.4	No	mbre			HOMBRE BEING					
Jugador				CAOTIL	Ra	za					Tamaño			Mod Tamaño	
Campa	ña					CLASES				Ran	gos de Ha	b iDladta odd e	Golpe	Nivel	Ajuste de
PE										_ <u>d</u>			Nivel		
		,										_ <u>d</u>	_		
N.	CARACT Puntuación de Bonif	ERÍSTIC Modif	Punt	Modif								_ <u>d</u>	_		Nivel Efectivo de
	Característica Objeto	Caract.	Temp	Temporal								_ <u>d</u>			Personaje
FUE		FUE		FUE		lase favorita					+ INT	_ <u>d</u> + co) (
DES		DES		DES	X	1 por nivel		I.	pg IABILI	rangos DADE	por nivel	por ni	vel		
CON		CON		CON				Bon de		idades Cl +3		Dotes	Misc	Enemigo	Penalización Prueba
INT		INT		INT			No entrenada	Habilidad	1		riungos	ridolales	IVIIO	Pedilec	to Armadura
SAB		SAB		SAB						-				_	
		CAR		CAR						-				_	
CAR	Habilidad = (Punt. Total		: 2 (Pode		io					-					
	DOTES Y APTITU				jo)									_	
														_	
														_	
										-				_	
										-				_	
														_	
										-					
										-				_	
														_	
										-				_	
										-				_	
										-					
														_	
										_				_	
										_				_	
										-					
															INT - SAB
															Saber R Oficio
MAS															INT ión - CA
IDIOMAS															rtesanía - INT Saber - INT rterpretación - CAR Oficio - SAB