

Gracz

Kampania

PD

Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

Punkty Umiejętności

W

Poziom

Dostosowanie Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

Wartość Atrybutu z Przedmiotu

Premia

Modyfikator Atrybutu

Tymczasowy Premia

Tymczasowy Modyfikator

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

UMIEJĘTNOŚCI

Maksymalna Liczba Rang

= EPP + 3

Premia z Umiejętności

Umiejętności klasowe

Rangi

Rasowe Atuty Synergia

Premia Inna

Kara Preferowana Wroga z Pancerza

Wiedza - INT

Zawód - RZT

Inne umiejętności: Rzemiosło - INT

Występy - CHA