ATTAQUES				initiative .			
				BONUS D' INITI		Divers	
Portée Type	Bonus d'attaque	e Dommage	Critique	INIT = DI	EX +	+	
pieds cases		d	×	NUMBEROOF	VITESSE		
Munitions	# 000000000 Muni	itions spéciales	# 0000	VITESSE	Vitesse avec Arm		
				piedscases  Vitesse de nage	yitesse de v		
	Bonus d'attaque	e Dommage	Critique	piedscases			
Portée Type pieds cases	201100 0 010101	d	×		ATTAQUE DE		
pieus cases				BASE	ATTAQUE	ATTAQUE	
	Bonus d'attaque	e Dommage	Critique	A L'ATTAQUE B	ONUS DE MELEE	A DISTANCE	
Portée Type	Donus u attaqui	d	×				
pieds cases					Ioral onus Amélioratio	Attaque on Diminution en puissance	
	- Post II II II	D	0.11	+ =	+		
Portée Type	Bonus d'attaque		Critique	Bonus M Temp Dommages B	Moral	Attaque on Diminution en puissance	
pieds cases		d	X	+ =	+	- +	
Portée Type	Bonus d'attaque		Critique				
pieds cases		d	X		CD 4 DDV		
Munitions	# 0000000000   Muni	itions spéciales	# 000	×	GRAPPLI Size	Modifier	
Munitions		itions spéciales		GRAPPLE BONU	S	x 4 Divers	
	# 0000000000		# 0000		Bas Attaq	× 4 +STR+	
	EGARDES Racial Divers Temp PO	INTS DE VIEBlessure	ne.	SANTE	Mourant Stable	Non létaux ☐ Inconscient	
VIG = CON +	+ + +			Д 10			
RÉFLEXES SAUVEGARD	<u> </u>	pv	CI	ASSE D'ARMU	JRE.	pv	
REF = DEX +	+ + +		0.4	ļ.	Armure Taille	Deflection eurModificateur Divers	
VOLONTE SAUVEGARDE		$\begin{array}{c c} CLASSE D'ARMURE \\ \hline CA = 10 + \end{array}$	DEX +	+ +	= Woulincate	+ +	
VOL = SAG +	_++ <u>+</u>	PRIS AU DEPOURVU				-	
☐ Evasion ☐ Science de ☐ l'évasion		CA = 10	/ +	+ +	-	+ +	
		CONTACT CLASSE D	)'ARMURE	—		- — —	
		CA = 10 +	- DEX /	/	/ <b>-</b>	+ +	
		CA temp Résistance	à la malgiredificateurs	s conditionnels			
K ER	FETS	duction de dommage					
	re Re	Juction de dominage					
		MÉT	AMAGIE	C	OMPETENCE	S DE COMBAT	
	_						