	HIEROPHANT Tier Mythique	7		DIVINE SURGE
×	DUR A TUER	L		
Quand		nrs fa	ire de	jet de constitution (les dommages de saignement comptent toujours)
Don't o	lie until negative hp equals double your constitution score.			
×	SURGE			POLIVOID MYTHIOLIE
hhh	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour ajouter à	n inii PC	orte c	POUVOIR MYTHIQUE
1	□ d6 □ d8		R JOI	
4 7	□ d10			= 3 + (× 2) + Utilisation Aujourd'hui
10	□ d12	K		COMPETENCES DE VOIE
*	SCORE DE CARACTERISTIQUE		hhh	
hhh	Bonus to ability scores		1	
2	= +2 STR INT			
4	□ +2 □ +2 DEX SAG		2	
8	□ +2		_	
10	□ +2 CON CHA			
*	AMAZING INITIATIVE		3	
	INITIATIVE Tier			
hhh	BONUS Mythique	囯	4	
2	=	VOIE	7	
	Spend one use of mythic power to take an additional standard action	DE		
``	RECUPERATION	VCE	5	
	Récupérez tous vos points de vie après 8h de repos	TE		
hhh 3	Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities	COMPETENCES DE	6	
× J	ETS DE SAUVEGARDE MYTHIQUES 🗼			
hhh 5	On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.		7	
_	Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont p	as at	ectes	
la la la	FORCE DE VOLONTÉ	r.	8	
hhh 6	Depensez une utilisation de pouvoir mythique pour relancer	ı imp	orte qu	uel d20, ou forcer un adversaire à rejeter son jet même si le résultat est déjà connu
``	INSTOPPABLE		9	
	Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour terminer	miner n'imp		
	• Saigne • Aveugle • Confus			
hhh	• Recroquevillé sur stableéme * Ebloui • Sourd • Entangled * Epuisé		10	
8	* Fasciné * Fatigué * Effrayé			
	* Nauséeux * Paniqué • Paralysé • Shaken • Sickened • Staggered			
	* Etourdi			
×	IMMORTEL			
hhh 9	If you are killed return to life 24 hours later, regardless of the condition of your body. You do not regain any limited daily abilities.			
9	Cela ne s'applique pas si vous vous faîte tuer par un coup-de ou un coup critique d'un ennemi mythique, ou une arme épiq			
hhh 10	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.		hhh	
×	HEROS LEGENDAIRE		1	
hhh	Regagnez une utilisation de pouvoir magique par heure			
10		ES	3	
hhh 10	DIVINE VESSEL	IQU		
	When you cast a spell targeting non-mythic creatures, the target must make any saving throws twice and take the lower result.	DONS MYTHIQUES	5	
	When healed using a spell or effect, you are healed the maximum possible amount.	ONS		
	Gain damage resistance 10/epic	D	7	
	Once a round, when you take more than 20 hp actual			
_	damage, regain one use of mythic power.		9	