TRAPPE	Waldläufer- R stufe		KAMPFSTIL
(WALDLÄUFE	01.6	+	Waldläufer- □
ERZF	EINDE	-	stufe
Stufe BONUS GEGEN EI		6 8 10	
5			6
10			10
15			Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
20			Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.  BUND DES JÄGERS
O PONICE ELL DESI	es Gelände	DEC 0	Stufe 4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE
Stufe O BONUS FUR BEV		DE0 0	TEILE ERZFEIND Name
8			- THE .
13			(WE minimum 1)
18 TIEREM	□– IPATHIE		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktic) Stufe Stufe
TIEREMPATHIE BONUS	Waldläufer-	stiges	FALLENKUNDE
= CH	+ +	ongeo	PRO TAG stufe today
Wie Diplomatie, aber verbessert o			= ( ÷ 2 ) + WE
SPUREN Waldlä	<b>N LESEN</b> ufer- Überleben	skunst	TRAP Waldläufer- SAVE DC stufe Sonstiges Extraordinary Trap Modifier
Spuren lesen = (	fe Bonu <b>÷ 2</b> ) <b>+</b>	S	= 10 + ( ÷ 2 ) + WE + -2
Spuren resent = (	• / ·		Stufe SNARE TRAP
			5
			7 🗆
			9 🗆
			11 🗆
			13 🗆
			15 🗆
			17 🗆
			19 🗆
ZAUBE:	RSTÄBE	*	
NJSNNIQVY	# 000000		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
	# 000000		
N. SERVICE PROPERTY TO THE PRO	# 000000		
ADUNGEN	# 000 000		
			- -
ADUNGEN	# 000000		
TYPONICEN	# 000000		