

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

BÓG



BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego.

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

= Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

-4

RZT

-8

RZT

-12

RZT

-16

RZT

-20

RZT

-24

RZT

-28

RZT

-32

RZT

-36

RZT

-40

RZT

-44

RZT

-48

RZT

-52

RZT

-56

RZT

-60

RZT

-64

RZT

-68

RZT

-72

RZT

-76

RZT

-80

RZT

-84

RZT

-88

RZT

-92

RZT

-96

RZT

-100

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

☒ CHOWANIEC

☐ DOMAIN

Familiar's Name

Typ Potwora

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐
☐
☐
☐

Obecny Kształt

MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom
Druida

=

10

+

(

÷ 2

)+

RZT

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY