

ŁOTRZYK

(ŁOTRZYK)

Poziom
Łotrzyka

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
KNOWN

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ŁOTRZYK

Poziom
Łotrzyka

1

☐

Wykrywanie Pułapek
Sneak Attack

2

☐

Uchyłanie

4

☐

Nieświadomy Unik

8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

PUŁAPKI

Percepcja

Poziom
Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

Unieszkodliwianie
Mechanizmów

Poziom
Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

PREMIA DO RZ. OBRONY

Poziom
Łotrzyka

Inne

3

+

=

(

÷ 3

)

+

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom
- Sen na 1k4 godzin
 - 20 -Paraliż na 2k6 rund
 - Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu

24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość