

Nazwa Istoty	Wiek	Poziom Istoty	Dostosowanie Poziomu
Typ Potwora	Waga	Poziom Istoty	Poziom Istoty
Podtyp	kg	Efektywny Poziom	Kość Wytrzymałości
Rozmiar	Wzrost		d
Modyfikator z Rozmiaru			

<div> <div> <div></div> <div> <div></div> <div></div> </div> </div> <div> <div></div> <div></div> </div> </div> <div> <div></div> <div></div> </div>				Wartość		Premia		Modyfikator		Tymczasowa	
Atrybutu z Przedmiotu		Atrybutu		Premia							
S			S								
ZR			ZR								
BD			BD								
INT			INT								
RZT			RZT								
CHA			CHA								

EKWIPUNEK						

[illegible]

Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk	INICJATYWA PREMIA Inne INIC = ZR + Szybkość
m	cm				

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

				ZWARCIE	
Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk	ZWARCIE PREMIA	Modyfikator z Rozmiaru Inne
m cm				ZWARCIE = bazowa Premia + S + x 4 +	

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI ☐ Umieralność ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomność

pw		pw	
----	--	----	--

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY				KLASA PANCERZA				Naturalny Pancerz	Modifikator z Rozmiaru	Inne Modyfikat
WYTR	=	BD	+		+					
REFLEKS Rz. Obr.										
REF	=	ZR	+		+					
WOLA Rz. Obr.										
WOLA	=	RZT	+		+					

Tymczasowa Odporność na Czary / Redukcja Obrażeń

[illegible]