

# LYCANTHROPE

## HYBRID FORM

Type de créature

Taille  
Modificateur

### CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
STR	STR	+2	STR
DEX	DEX		DEX
CON	CON	+2	CON
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CHA	CHA	-2	CHA

Use your base or animal score, whichever is higher

### VITESSE

Vitesse temp
<div> <div>piedscases</div> <div>piedscases</div> <div>piedscases</div> </div>

### MANOEUVRES DE COMBAT

#### MANOEUVRE DE COMBAT

##### BONUS

Taille	Modificateur	Divers
BMO = Base + STR +		

#### MANOEUVRES DE COMBAT

##### DEFENSE

Esquive	Deflection	Base	Taille	Divers	Moral Bonus
Modificateur	Modificateur	Bonus d'attaque	Modificateur		
DMD = 10 + STR + DEX +		BBA			

### CLASSE D'ARMURE

#### CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle	Taille	Modificateurs
	Modificateur	Divers
CA = 12 + DEX +		

#### PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 12	/	+		
---------	---	---	--	--

#### CONTACT CLASSE D'ARMURE

CA = 12 + DEX	/			
---------------	---	--	--	--

CA temp Résistance à la magie Réduction de dommage

CA	/ silver
----	----------

### CAPACITES SPECIALES

### ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
pieds cases			

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
pieds cases			

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
pieds cases			

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
pieds cases			

### SAUEGARDES

#### JET DE VIGEUR

VIG = CON +	
-------------	--

#### VOLONTE SAUEGARDE

VOL = SAG +	
-------------	--

### LYCANTHROPE

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

#### ☐ NATURAL LYCANTHROPE

Réduction de dommages: / silver

Change shape as a move action.

#### ☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Réduction de dommages: / silver

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

	Full Moon
to Hybrid or Animal form:	DD 15 DD 10
to Humanoid form:	DD 20 DD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

<b>LYCANTHROPE</b>				Type de créature		Taille Modificateur	
CARACTERISTIQUES							
Base	Animal	Modificateur	Temp				
<b>STR</b>	<b>STR</b>	+ 2	<b>STR</b>				
<b>DEX</b>	<b>DEX</b>		<b>DEX</b>				
<b>CON</b>	<b>CON</b>	+ 2	<b>CON</b>				
<b>INT</b>	<b>INT</b>		<b>INT</b>				
<b>SAG</b>	<b>SAG</b>	+ 2	<b>SAG</b>				
<b>CHA</b>	<b>CHA</b>	- 2	<b>CHA</b>				
Use your base or animal score, whichever is higher							
VITESSE							
Vitesse temp							
<div></div>		<div></div>					
MANOEUVRES DE COMBAT							
MANOEUVRE DE COMBAT    Taille							
BONUS                          Modificateur   Divers							
<div>BMO</div> = Base + STR +							
MANOEUVRES DE COMBAT DEFENSE							
Esquive    Deflection    Base    Taille    Moral							
Modificateur   Modificateur   Bonus d'attaque   Modificateur   Divers   Bonus							
<div>DMD</div> = 10 + STR + DEX +				<div>BBA</div> +		<div></div> +	
CLASSE D'ARMURE							
Armure    Taille    Modificateurs							
Naturelle    Modificateur   Divers							
<div>CA</div> = 12 + DEX +							
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE							
<div>CA</div> = 12 / +							
CONTACT CLASSE D'ARMURE							
<div>CA</div> = 12 + DEX / -							
CA temp    Résistance à la magie   Réduction de dommage							
<div>CA</div>		/ silver					
CAPACITES SPECIALES							
ATTAQUES							
Portée		Bonus d'attaque		Dommages		Critique	
<div>pieds cases</div>		<div></div>		<div></div>		<div></div>	
Portée		Bonus d'attaque		Dommages		Critique	
<div>pieds cases</div>		<div></div>		<div></div>		<div></div>	
Portée		Bonus d'attaque		Dommages		Critique	
<div>pieds cases</div>		<div></div>		<div></div>		<div></div>	
Portée		Bonus d'attaque		Dommages		Critique	
<div>pieds cases</div>		<div></div>		<div></div>		<div></div>	
Portée		Bonus d'attaque		Dommages		Critique	
<div>pieds cases</div>		<div></div>		<div></div>		<div></div>	
JET DE VIGUEUR							
<div>VIG</div> = CON +							
VOLONTÉ SAUVEGARDE							
<div>VOL</div> = SAG +							
LYCANTHROPY							
<b>CHANGE SHAPE</b> Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.							
<b>CURSE OF LYCANTHROPY</b> A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy. DD 15 to negate A dose of wolfsbane grants another fortitude save.							
<b>LYCANTHROPIC EMPATHY</b> Can communicate with related animals. +4 to Diplomacy to alter an animal's attitude							