ΛΩΤ	TAT	ric t	DIT	TD	Livel da Druid	lo i	×	<u></u>	NCANTESIN	ΠI	PREPARA	TI	x (
AQU)H.	ΓIC I	KU		Livel	llo T							
		Livello da Druido		- 2	E Forn	na				0			
×			DRUID		Servati	Ca Z				U			
Livello		Senso de	ella natura	a									
da Druido 1	0		oscenza selvatica	*	a) e Sopra	avvivenza							
					di un ani	male							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain								1			
		Natural Swimmer											
3		Swim at half land speed											
			e <mark>sist Ocean's Fury</mark> I to saves against water spells and creatur			and creatures							
4		Forma se	Forma selvatica										
			Trasformazione in un qualunque animale piccolo Seaborn							2			
9		Sottotipo	otipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocità			nuota a velocità	n or male, resiste	enza al freddo					
		Doon Div	ep Diver										
13		Damage	reduction	n, with	stand dee	p pressure							
15			nza temp		o magicar					3			
						mente				,			
1			ANTE			,							
CD TS Incantesi		lno a	cantesimi Il giorno		Inc. Base +	Inc. Bonus							
		0				SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8 SAG - 1				4			
		1								4			
		2											
		3		_									
		4								5			
		5)			
		6											
		7		_									
		8		_						6			
		9		_						U			
CD Salve	 Pzza In	ic. = 10 + S	AG + Liv	Incant	esimo								
						Livello							
Concentr	azion	е	=_	SAG	: + :-		or e □ □ □			7			
×	LE	GAME (CON L	A NA	ATUR!	1				1			
★ COMPAGNO ANIMALE □ DOMAIN Nome del Compagno animale													
Nome del (Compa	igno animal	e										
										8			
Tipo di cre	atura												
Ĭ,			BONU	S		Į.				9			
BONUS BONUS			Live	ello da	Druido	Varie							
		= CA	R +		+		×	PERGAMENE	#		×	POZIONI	<i>x</i> (
	Λ	QUATI		DT A	TION								
AQUATIO		QUAII	C ADA	IP I A	IIION	*							
BONUS Livello da Druido													
= ÷2													
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.													
FORMA SELVATICA													_
	V/0	Ite al giorno			Jsato oggi								
	701	ice ai giviill	<i>,</i>			•							
	Ļ												
Forma attu	ıale												