

MAGICIAN

(BARDE)

Barde  
Niveau

SORTS				
Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Base Sorts	Sorts supplémentaires
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration  = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

**RISQUE D'ÉCHEC DES THRESHOLD**  
% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

**PERFORMANCE DE BARDE**

DUREE  
PER DAY

Barde  
Niveau

Divers

trs = 2 + (  × 2 ) + CHA +

Tours ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐  
Aujourd'hui ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

**VOLONTÉ** Niveau de Barde  
 = 10 + (  ÷ 2 ) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

**DISTRACTION**  
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.  
Les alliés présents dans les 30pds utilisent votre jet de performance ?

**FASCINER** Barde  
**MAX AUDIENCE** Niveau  
 =  ÷ 3 (arrondi au supérieur)

**DWEOMERCRAFT** Niveau de barde  
+  = (  + 1 ) ÷ 6  
Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

Niveau 3 **INSPIRATION TALENTUEUSE**  
+

Niveau 6 **SUGGESTION**  
Suggère une action à une créature fascinée

Niveau 8 **SPELL SUPPRESSION**  
Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Niveau 9 **INSPIRER LA GRANDEUR** **MAX AFFECTES**  
 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

Niveau 12 **REPRESENTATION APAISANTE**  
Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 **METAMAGIC MASTERY**  
Apply instant metamagic; this ends the performance

Niveau 15 **INSPIRATION HEROIQUE** **MAX AFFECTES**  
 + 4 à tous les jets de sauvegarde  
+ 4 à la CA

Niveau 18 **SUGGESTION DE MASSE**  
Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau 20 **PERFORMANCE MORTELLE**  
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

MAGICAL TALENT

**MAGICAL TALENT** Barde  
**BONUS** Niveau Divers  
 = (  ÷ 2 ) +  Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Niveau 2 Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level  
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

Niveau 2 **BONUS SPELLS** Niveau de barde  
 = (  + 2 ) ÷ 4 Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

ARCANE BOND

Niveau 5 **OBJET LIÉ**

WAND MASTERY

Niveau 10 Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Niveau 15 Use your own caster level for calculating the DC of wands