					INCANTESIMI PREPARATI					
	S	SHAM.	1	mano i	î		 _ o			
*		SH	AMAN	*						
Livello da Druid		Senso della								
1			+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica							
		Migliora l'atteggiamento di un animale					_ ₁			
2		Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature								
3		Passo senza								
<u> </u>		Non lascia tracce, se non volontariamente					2			
,		Resistenza al Richiamo della Natura +4 ai TS contro folletti e vegetali Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo Totemic Summons								
4										
5			Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points				_			
							— 3			
9			utti i tipi di veleno							
15		Corpo senza	a tempo nia, nemmeno mag	icamente						
<u></u>				Icamente						
000			NTESIMI	# (- 4			
CD salve incantes			iorno Base	ijncantesimi Bonus → ∞ ≃						
		0		SAG SAG - SAG -						
		1		7777						
		2					— 5			
		3								
		4								
		5								
		6					— 6			
		7								
		8								
		9								
CD Salve	 ezza In		+ Liv. Incantesimo				7			
			7	Livello						
Concentr	azion	е	= SAG +	incantat	ore					
×	LE	GAME CO	ON LA NATU	RA ,			8			
□ COM	IPAGI	NO ANIMAL	E 🕇 DOMAIN							
Poteri Cor	ncessi			Poteri Concessi						
				<u> </u>			_ 9			
Livello				Livello		PERGAMENE			POZIONI	*
CO				CD		ILKOAMENE		_	10210N1	
Us				Usi						
al		EMPATIA	SELVAGGIA							
BONUS		LIVII ATTA	COLLVAGGIA	1						
EMPATI	A SEI	1	Livello da Druid	o Varie						
		= CAR	. +	+						
+4 when u	sing W	ild Empathy w	ith your totem crea	ature						
×		FORMA	SELVATICA	,						
	Vol	lte al giorno	Usato o							
Level +2 to	o wild s	shape into you	r totem creature, -							