



CLOISTERED CLERIC

Niveau de Prêtre
Niveau de Lanceur de Sort

DOMAINE

Domaine

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

DD Niveau

DD Niveau

Utilisations par jour

Utilisations par jour

SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Base Sorts

Sorts supplémentaires

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
0	0			
1	+1		+1	SAG - 4
2	+1		+1	SAG - 4
3	+1		+1	SAG - 4
4	+1		+1	SAG - 4
5	+1		+1	SAG - 4
6	+1		+1	SAG - 4
7	+1		+1	SAG - 4
8	+1		+1	SAG - 4
9	+1		+1	SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration		=	SAG +	Niveau de Lanceur de
Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)			1
Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)			2
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)			3
Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)			4
Soigner / Blesser	10 × Niveau			6

BREADTH OF KNOWLEDGE

Niveau de prêtre

Knowledge bonus = $\div 2$

Can make knowledge checks untrained.

CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie positive
Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative
Infliger des blessures

CANALISATION

PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

= 3 + CHA +

ENERGIE
JET

Niveau
de Prêtre

Divers

d6 = ($\div 2$) + (arrondi au supérieur)

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Divers

= 10 + ($\div 2$) + CHA +

WELL-READ

Niveau +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

ALLIES

Niveau de prêtre

3 = $\div 3$

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine +1

1

Sort de domaine +1

2

Sort de domaine +1

3

Sort de domaine +1

4

Sort de domaine +1

5

Sort de domaine +1

6

Sort de domaine +1

7

Sort de domaine +1

8

Sort de domaine +1

9

Sort de domaine +1