		CHARAKIER									
			AECHT SON	Name						C	WANNILIGH MANNILIGH
Spieler			CHANGE SEE	Volk				Größe		-31	Größen-
Kampag	ne		KLASSEN				Fe	rtinkeitsräi	Tigeefferwürfe		modifikator
			1				10		W	State	Stufen- anpassung
EP			2						W		anpaooang
×	ATTRIBUTSWERTE	*	3						<u>W</u>		
	Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp. wert Bonus modifikator Bonus	Temporärer Modifikator	4				+		W		Effektive Charakter-
ST	ST	ST	<u>5</u>						W		stufe
GE	GE	GE	7						W		
ко	КО	КО				FERT	IGKEITEN		V II 1 .		7
IN	IN	IN	Max Ränge	/ = EC	S + 3 Fertigkeits- bonus		Klassenfert.	Ränge	Volksboni Talente So	Bon nstigesgeg Erzfe	us Rüstungs en malus
WE	WE	WE			bonus		2 3 4 5 6		Synergie	EIZIE	ema
СН	СН	СН									
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abr										
TAI	LENTE & BESONDERE FÄHIGI	KEITEN									
											sen - IN uf - WE
EN											Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - IIN Beruf - WE Auffreten – CH
SPRACHEN											Fertigkei erks - IN
SPF											Andere Handwe Auftrete