Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Bon de Bon de Ataque Crítico Bonus Temp Bon de Ataque Bon de Ataque Bon de Ataque Bon de Bon de Ataque Bon de Bon de Ataque Bon de Bon de Bon de Bon de Ataque Crítico Bonus Temp Bon de Ataque Bon de Bon de Bon de Bon de Bon de Ataque Bon de Bon
Alcance Tipo Son de Ataque Oaño Critico C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Munición  Munición Especial  Especial  Munición Especial  Munición Especial  Especia
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  Alcance Tipo Bon de Ataque Bonus Temp Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso  Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  Alcance Tipo Bon de Ataque Bonus Temp Bon de WentaJAS Desventajas Poderoso  Ataque WentaJAS Desventajas Poderoso  Ataque WentaJAS Desventajas Poderoso  Crítico  Bonus Temp Bon de Ataque WentaJAS Desventajas Poderoso  WentaJAS Desve
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  Alcance Tipo Bon de Ataque Ventralas Desventajas Poderoso  Bonus Temp Bon de Ventralas Desventajas Poderoso  Salvación Especial Bon de Ataque Daño Crítico  Salvación Save Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPERIdas Moribujigo Estable No Letal Inconsciente Desventago Pg  SALVACIÓN SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPERIdas Moribujigo Estable No Letal Inconsciente CONT + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X BONUS Temp Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Ataque Daño Crítico Daño Daño Crítico Daño Daño Crítico Daño Crítico Daño Daño Crítico Daño Daño Crítico Daño Daño Ventajas Poderoso Daño Crítico Daño Daño Ventajas Desventajas Poderoso Daño Crítico Daño Daño Ventajas Desventajas Poderoso Daño Crítico Daño Crítico Daño Daño Ventajas Desventajas Poderoso Daño Desventajas Poderoso Daño Daño Ventajas Desventajas Poderoso Daño Ventajas Desventajas Poderoso Daño Daño Ventajas Desventajas Poderoso Daño Des
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  d X  Bonus Temp Bon de Ataque Daño Crítico  d X  Bonus Temp Bon de Ataque Bonus Temp Bon de Ataque Daño Crítico  d X  Bonus Temp Bon de Ataque Bonus Temp Bon de Ataque Daño Crítico  d X  Bonus Temp Bon de Ataque Bonus Temp Bon de Ataque Ventajas Poderoso  ### = + - +  Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  d X  Munición  #### = + - +  Munición Save Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPEridas  SALVACIONES  SALVACIONES  SALVACION SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPEridas  FORT = CON + + + Ppq Puntos DE GOLPEridas  CLASE DE ARMADURA  CA Armadura CA Escudo Natural Tamaño Mod de Desvio Misc Salvación Vol.  FORT = CON + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso  C d x  Halcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso  C d x  Halcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso  C d x  Munición Bonus Temp Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso  C d x  Munición Bonus Temp Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso  C d x  Munición Bonus Temp Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso  C d x  Munición Bonus Temp Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso  C d x  Munición Bonus Temp Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso  C d x  Munición Especial Bonus Size Modifier Size Moriburità Estable No Letal Inconsciente  FORT = CON + + + Ppg Puntos DE GOLPEridas Moriburità Estable No Letal Inconsciente  FORT = CON + + + Ppg Ppg Ppg  SALVACIÓN REFLEJOS  REF = DES + + + + CLASE DE ARMADURA  CLASE DE ARMADURA CA Armadura CA Escudo Armadura Mod de Mod de Desvío Misc  CA = 10 + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  Munición  Munición  Munición Especial  Munición  Munición Especial  CALASE DE ARMADURA  Armadura Armadura Mod de Mo
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico    Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico   H
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d x  Bonus Temp Bon de VENTAJAS Desventajas Poderoso  Hunición  Munición  Munición  Munición  Munición Especial  Munición  Munición Especial  Munición  Munición Especial  Munición Especial  Munición  Munición Especial  Actaria Munición Esp
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d x  Munición #
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d x  Munición  #
Munición  Munición  Munición Especial  Munición Esp
Munición  Munición  Munición Especial  Munición Esp
Munición  #
#   BON A BONUS   Size Modifier   Misc   BON A BONUS   SALVACIONES   SALVACIÓN SAVE   Base   Racial   Misc   Temp PUNTOS DE GOLPEridas   Moriburido Estable   No Letal   Inconsciente   Pog   Po
Munición  #   Munición Especial
SALVACIONES  SALVACION SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPTEridas
SALVACIÓN SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPÆridas  I Moriburido Estable No Letal I Inconsciente  pg pg  SALVACIÓN REFLEJOS  REF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
FORT = CON + + + + + pg pg pg  SALVACIÓN REFLEJOS  REF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
SALVACIÓN REFLEJOS  REF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
REF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
SALVACIÓN VOL  VOL = SAB + + + + + + CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO  Evasión   Evasión   Aguante   Sentido de las trampas   CA   = 10   + + + + + + + + + + + + + + + + + +
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO    Evasión
Mejorada las trampas CA = 10 / + + + + - + + CLASE DE ARMADURA TOQUE
CA = 10 + DES / / - + +
CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales
EFECTOS Reducción Daño
1
METAMÁGICO APTITUDES DE COMBATE