INFILTRATOR

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary RZT
	1			
	2			
	3			
	4			

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	BONUS	+2 4 6 8 10	ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
1			
5			
10			
15			
20			

STYL WALKI

Poziom Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 — DZIELENIE SIĘ PREMIĄ — ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

DURATION = RZT + Inne

rund

(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze przymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Creature type

Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Druida

PRZYGOTOWANE CZARY

	1	
	2	
	3	
	4	

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY