

# URBAN DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da

- 4 = Forma

Selvagem

DIVINDADE

## DRUIDA

Nível do Druida

1

☐

**Senso da Natureza**

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

**Empatia com a Natureza**

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

**Woodland Stride**

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

**Mestre do Conhecimento**

+2 Diplomacia, Conhecimento (local, história, natureza)

4

☐

**Resist Temptation**

+2 to saves against divination and enchantment

**Forma Selvagem**

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

6

☐

**A Thousand Faces**

Change appearance at will

9

☐

**Mental Strength**

Immune to charm and compulsion effects

15

☐

**Corpo Atemporal**

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Uso por dia	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Uso por dia	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPATIA COM A NATUREZA

**EMPATIA COM A NATUREZA**

**BÔNUS**

Nível do Druida

Outros

= CAR +

+

## FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES