

Уровень
Друида

Wild
= Shape
Level

Уровень
Друида

- 2 =

Wild
Shape
Level

ДРУИД	
Уровень Друида 1	<input type="checkbox"/> Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Дикое сопереживание Улучшает отношение животных
2	<input type="checkbox"/> Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain
3	<input type="checkbox"/> Natural Swimmer Swim at half land speed
4	<input type="checkbox"/> Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Дикая форма Превращаться в любое маленькое или среднее животное
9	<input type="checkbox"/> Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	<input type="checkbox"/> Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure
15	<input type="checkbox"/> Вечное тело Больше не стареет, не может быть магическим

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний _____ в день _____

Базовых бонусных заклятий
заклинаний 2

	0			WIS
	1			<input type="checkbox"/> WIS -4
	2			<input type="checkbox"/> WIS -8
	3			<input type="checkbox"/> WIS -1
	4			<input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/>

$$\text{КС спаса заклинания} = 10 + \text{WIS} + \text{Уровень заклятия}$$

Концентрация

$$\square = \text{WIS} +$$

Уровень _____
Заклинателя

NATURE BOND

☒ Животное компаньён

☐ **DOMAIN**

Animal Companion's Name

Вид существа

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания
BONUS

Уровень друида Прочее

$$\square = \text{CHA} + \square + \square$$

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Уровень друида

$$\boxed{} = \div 2$$

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

Дикая форма

Использований в день

Использовано сегодня

Current Shape

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛ'Я