						VORBEREITETE ZAUBER					
	S		MAN		nane .evel			o			
`			UIDE) SHAM		<u> </u>						
Druiden	-		gespür	ANL							
stufe 1		+2 to Knowledge (nature) and Survival Tierempathie Improve the attitude of an animal			Survival						
					nal			1			
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bew und dadurch keinen Schaden nehmen Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature									
	Ш										
3	Spurloser Schritt										
<u> </u>		Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust d Lockruf der Natur widerstehen				ie s absichtlic	h	2			
4		+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen									
7		Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier									
		Totemic Summons									
5		Summon your totem creature as a action, with extra temporary hit po						3			
9		Immunität gegen Gift									
ļ ,			n gegen je								
15		Altert	ser Körper nicht meh	r, kann magiscl	n nicht gealtert w	erden 🗆 🗆					
			ZAUB	BER				4			
RW geg			Zauber		Bonuszauber						
Zaube	r	_	pro Tag	zauber	4 % -						
		0			WE -						
		1						5			
		2									
		3									
		4									
		5						6			
		7									
		8									
		9									
RW nens	 en 7aul		= 10 + WF	+ Zaubergrad				— 7			
		- (00)			Zauber-						
Konzentr	ation		=	WE +	stufe						
×	В	UND	MIT D	ER NATUI	R			8			
X TIEF Name des			[□ DOMAIN							
Name des	rierge	anrten									
								9			
Art											
	_	TI	DEMD	ATILE		*	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	" (
TIEREM	РАТН		EKEMP	PATHIE	x (
BONUS				Druidenstufe	Sonst.						
		= (CH +	- 4							
+4 when u	sing W	ild Empa	thy with y	our totem crea	ture						
×		TI	ERGES	STALT	" (
	Anz	ahl pro	Tag	Heute verw							
Level +2 to	o wild s	hape int	o your tot	em creature, -2							