

SPIRIT RANGER

Rôdeur
NiveauNiveau
Bonus

+

STYLE DE COMBAT

ENNEMIS JURÉS

Niveau ☒ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 101 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐10 ☐ ☐ ☐ ☐15 ☐ ☐ ☐20 ☐ ☐Rôdeur
Niveau

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS

Rôdeur
Niveau

Divers

Rôdeur

 $= (\div 4) - 1 +$

(arrondi au supérieur)

SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS
BONUSRôdeur
Niveau

Divers

 = **CHA** + +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

TRACK

Rôdeur
NiveauSurvie
BonusTraquer = ($\div 2$) +

SORTS

Niveau
4Rôdeur
Niveau

-3

Niveau de
Niveau Lanceur de SortSort
DD sauvegardeSorts
par jour

=

Base
Sorts

+

Bonus Spells
SAG

1
2
3
4

☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= **SAG** +Niveau de
Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CHARGES
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CHARGES
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CHARGES
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CHARGES
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PARCHEMINS

POTIONS