PALADÍN

Nivel de Paladín

Nivel de Lanzador

DEIDAD

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
	1			
	2			
	3			
	4			

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

TURN UNDEAD

Good Paladin ☐

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Evil Paladin

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNOS POR DIA Misc Hoy

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK Sinergia

= d20 + CAR +

2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX. Nivel de Paladín

= (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE DADOS DE GOLPE MAX. Nivel de Paladín

= (- 3) ÷ 2 Round down

4 CREATURES AFFECTED DADOS DE GOLPE TOTALES Nivel de Paladín

= 2d6 + CAR + - 3

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo de Montura

☐ Summoned Mount Today

CONJUROS PREPARADOS

1

2

3

4

CASTIGAR AL MAL

SMITINGS PER DAY

Smitings Today

SMITING ATTACK BONUS Bonus de Ataque del Arma

= + CAR

SMITING DAMAGE BONUS Weapon Damage Bonus Nivel de Paladín

+ = + +

IMPOSICIÓN DE MANOS

PUNTOS DE CURACION POR DIA Nivel de Paladín Misc

pg = (CAR ×) +

Puntos de Curacion

pg

PERGAMINOS

POCIONES