			PERSONAGGIO						" (
Giocato	re		101°C\64	Nome					MASCHID
Campag	gna		Solid Hale	Razza		Т	aglia	n i	Mod.
PE			CLASSI			Gra	di AbilitàDado Vita		di Taglia Adattamento
	CADATTEDICTICILE		1			Old	d d	Livello	Per livello
*	CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Modificatore Bonus I		2				d		Ī
	Caratteristica oggetto Caratteristica Temp	Temp	3				d		Livello Effettivo
FOR	FOR	FOR	4				d		Personaggio
DES	DES	DES	5				d		
cos	cos	COS	*		A	BILITÀ			,
INT	INT	INT	Gradi Max	/ = LCE + 3	Bonus	Abilità di Classe		Altro	
	SAG	SAG	ux	No addestr		1 2 3 4 5	Sinergia		
SAG						···-			
CAR	CAR	CAR							
Mod. C	aratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto								
	TALENTI , Y ADILITA ST.	ECIALI -							
							<u> </u>		
						00000			
	LINGUA	.GGI							
									F (2
									Conoscenza - INT Professione - SAG
									onoscen ofessio
									A P
									tte abilità: rigianato - INT itrattenere - CAR
									tre abi tigian tratten