

BURGLAR

(PÍCARO)

Burglar
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear hacia abajo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BURLGAR

Nivel de
Pícaro

1 ☐ Encontrar trampas
Sneak Attack

2 ☐ Evasión

4 ☐ Careful Disarm

8 ☐ Distraction

10 ☐ Talentos Avanzados

20 ☐ Master Strike

TRAMPAS

Percepción

Nivel de
Pícaro

Encontrar trampas $\boxed{}$ = $\boxed{}$ + $\left(\boxed{} \div 2 \right)$

Inutilizar
Mecanismo

Nivel de
Pícaro

Inutilizar trampas $\boxed{}$ = $\boxed{}$ + $\left(\boxed{} \div 2 \right)$

Nivel 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

BONUS REFLEJOS

Nivel de

Misc

Nivel 3 $\boxed{} + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$

Nivel 4 Apply this bonus $\times 2$ to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

ATAQUE FURTIVO

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Pícaro

Misc

$$\boxed{}_{d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear hacia arriba})$$

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

DISTRACCIÓN

Nivel 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.

This does not work twice on the same target.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Nivel 20
- Dormir durante 1d4 horas
 - Paralizado durante 2d6 asaltos
 - Asesinado

CD FORTALEZA
FORTITUDE DC

Nivel de
Pícaro

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no