

WALDLÄUFER

Waldläufer-
stufe

Stufen-
bonus

+

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	6	8
3			
8			
13			
18			

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Waldläufer-
stufe

Sonstiges

= CH + +

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu ve

TRACK

Waldläufer-
stufe

Überlebenskunst
Bonus

Spuren lesen = (÷ 2) +

ZAUBER

Stufe	Waldläufer- stufe	- 3 = Zaubers- stufe
4		
RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	Grund- zauber + Bonuszauber WE
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergad

Konzentration = WE + Zaubers-
stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>

KAMPFSTIL

Waldläufer-
stufe

2

6

10

14

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe

4

TEILE ERZFEIND

TIERGEFÄHRTE

TEILE ERZFEIND
DAUER

Sonstiges

Runden = WE +

(WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur
mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

Name

Kreaturenart

Waldläufer-
stufe - 3 = Druiden-
stufe

VORBEREITETE ZAUBER

1

2

3

4

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE