

LYKANTHROP  
MISCHGESTALT

Art

Größen-modifikator

ATTRIBUTSWERTE

GrundbonusTierModifikatorTemp.

STST+2ST

GEGE

KOKO+2KO

ININ

WEWE+2WE

CHCH-2CH

Nutze die Attributswerte deiner Basiskreatur oder des

BEWEGUNGSRATE

Temp.

mFemFe

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS

KMB=Grund-angriff+ST+Größen-modifikatorSonstiges

KAMPFMANÖVER VERTEIDIGUNG

KMV=10+ST+GE+Ausweich-modifikatorAblenkungs-modifikatorGrund-angriffsbonusGrößen-modifikatorSonstigesMoral-bonus

RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche RüstungGrößen-modifikatorSonstige Modifikatoren

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK=12/+/-

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK=12+GE/-

Temp. RKZauberresistenzSchadensreduzierung

RK/silver

BESONDERE FÄHIGKEITEN

ANGRIFFE

ReichweiteAngriffsbonusSchadenKritischmFemFe

ReichweiteAngriffsbonusSchadenKritischmFemFe

ReichweiteAngriffsbonusSchadenKritischmFemFe

ReichweiteAngriffsbonusSchadenKritischmFemFe

ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF

ZÄH=KO++

WILLEN RETTUNGSWURF

WILL=WE++

LYKANTHROP

+2 WEund -2 CHin allen drei Gestalten.

☐ NATÜRLICHER LYKANTHROP

Schadensreduzierung:10 / silver

Wechsle Gestalt als Bewegungsaktion

☐ ANGESTECKTER LYKANTHROP

Schadensreduzierung: 5 / silver

Wechsle Gestalt als Volle Aktion, wenn dir ein Zähigkeitswurf gelingt:

zur Tier- oder Mischgestalt: SG 15 SG 10

zur humanoiden Gestalt: SG 20 SG 25

Verwandelt sich bei Morgengrauen oder nach 8 Stunden Ausruhen zurück zur Grundgestalt

LYKANTHROP  
TIERGESTALT

Art

Größen-modifikator

ATTRIBUTSWERTE

GrundbonusTierModifikatorTemp.

STST+2ST

GEGE

KOKO+2KO

ININ

WEWE+2WE

CHCH-2CH

Nutze die Attributswerte deiner Basiskreatur oder des

BEWEGUNGSRATE

Temp.

mFemFe

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS

KMB=Grund-angriff+ST+Größen-modifikatorSonstiges

KAMPFMANÖVER VERTEIDIGUNG

KMV=10+ST+GE+Ausweich-modifikatorAblenkungs-modifikatorGrund-angriffsbonusGrößen-modifikatorSonstigesMoral-bonus

RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche RüstungGrößen-modifikatorSonstige Modifikatoren

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK=12/+/-

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK=12+GE/-

Temp. RKZauberresistenzSchadensreduzierung

RK/silver

BESONDERE FÄHIGKEITEN

ANGRIFFE

ReichweiteAngriffsbonusSchadenKritischmFemFe

ReichweiteAngriffsbonusSchadenKritischmFemFe

ReichweiteAngriffsbonusSchadenKritischmFemFe

ReichweiteAngriffsbonusSchadenKritischmFemFe

ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF

ZÄH=KO++

WILLEN RETTUNGSWURF

WILL=WE++

LYKANTHROP

GESTALT WECHSELN

Die Ausrüstung verwandelt sich beim Wechsel zwischen humanoider und Mischgestalt nicht, verschmilzt aber

FLUCH DER LYKANTHROPIE

Der Biss eines natürlichen Lykanthropen infiziert ein Ziel mit Lykanthropie.

SG 15um dies abzuwehren

Eine Dosis Wolfsbann gewährt einen weiteren Zähigkeitswurf.

LYKANTHROPISCHE EMPATHIE

Kommuniziere mit Tieren, die deiner Gestalt entsprechen

+4auf Diplomatie, um die Einstellung eines Tieres zu ändern