AOII	A TIC	DDI	IID 4	Livello		INCANTESIMI PREPARATI				
AQUA				Druido ! Livello						
		ello ıido	_ 2 =	Forma Ivatica						
×		DRUII		Ivatica -	ì					
Livello da Druido		o della natu								
		Conoscenza atia selvatica	. ,	Sopravvivenza						
		iora l'atteggi		n animale						
2 [Aqua	Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
	Natu	Natural Swimmer								
3		n at half land	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
	+4 to	st Ocean's Fo o saves agair		ells and creatures						
4	Form	Forma selvatica								
		Trasformazione in un qualunque animale piccol Seaborn			o medio		2			
9 [Sotto	otipo acquati	tico, tratti anfibi, nuota a velocit		à n or male, resiste	enza al freddo				
_	Deer	Diver								
13			n, withstand	l deep pressure						
15		Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente					3			
<u></u>				gicalliente						
CD TS	I	NCANTI Incantesim		Inc. Danue						
Incantesimi	i	al giorno	ni = Inc. Base	+ Inc. Bonus						
	0			SAG SAG - SAG - SAG -			4			
	1									
	2									
	3									
	4						5			
	5									
	6									
	7									
	8						6			
	9									
CD Salvezz	a Inc. = 10	+ SAG + Liv.	. Incantesim	0						
Concentraz	ione	=	SAG +	Livello						
					ore		7			
LEGAME CON LA NATURA COMPAGNO ANIMALE DOMAIN										
L COMIT	10110 AII	IIIIIIIII E	J DOMAII	•						
Data i Oanaa	:			D-t: 0						
Poteri Concessi Poteri Concessi						8				
Livello				Livello						
——————————————————————————————————————										
Usi Dono Usi							9			
	rno 🗆 🗆 🗆					PERGAMENE			POZIONI	<u>"</u>
BONUS		BONU	J S	*		FERGAMENE	# (FOZIONI	
BONUS		Liv	vello da Drui	do Varie						
	= (CAR +		+						
*	AQUA	TIC ADA	APTATIO	ON _						
AQUATIC										
BONUS		lo da Druido								
	=		2							
Bonus to Initi Survival and	atıve, Knov Swim while	wiedge (geog e in aquatic t	graphy), Perd errains.	ception, Stealth,						
×	FOR	RMA SEL	.VATICA							
	Volte al gi	orno	Usato	oggi						