

# BRUTAL PUGILIST (BARBARIAN)

Nível de  
Bárbaro

## BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	<b>Fast Movement</b> <b>FÚRIA!</b>
2	<input type="checkbox"/>	Savage Grapple
3	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Savage Grapple
6	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x2
7	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x3
10	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x4
13	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x5
16	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 4/—
17	<input type="checkbox"/>	<b>FÚRIA! INCANSÁVEL</b>
18	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x6
19	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

## SAVAGE GRAPPLE

Nível 2

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your **CMD** to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Nível 5

Take no penalties when grappled.

Treated as one size larger when determining **CMB** and **CMD** for grappling or being grappled.

## PIT FIGHTER

### COMBAT MANOEUVRES

Nível
3
6
9
12
15
18

### INSIGHT BONUS

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to **CMB** and once to **CMD**.

## FÚRIA!

### FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

$$\text{rds} = 2 + \text{CON} + \left( \frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \times 2 \right) + \text{Outros}$$

### FÚRIA! HOJE

$$\text{rds}$$

	FORÇA MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2	FOR	CON		CA

### FATIGADO DURAÇÃO

$$\text{rds} = \frac{\text{FÚRIA! Duração}}{2} \times 2$$

Pontos de Força  
Penalidade: -2

FOR

Pontos de Destreza  
Penalidade: -2

DIS

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

## RAGE! POWERS

### RAGE! POWERS KNOWN

$$\text{rds} = \left( \frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \right) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Baixo)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	