Jogador

Campanha

XP

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Bônus	Modificador de Habilidade	Score	Modificador Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

Personagem

BOM LEAL CAÓTICO MAL

Nome

MASCULINO FEMININO

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

CLASSES	Skill Ranks	Hit Die	Nível
1		W%	
2		W%	
3		W%	
4		W%	
5		W%	
Classe Favorecida +1 por Nível	pv / rks	+ INT por nível	+ CON por Nível

Nível Ajuste

Effective Character Level

PERÍCIAS

Sem Treinamento	Bônus de Perícias	Perícias da Classe +3	Ranks	Taletos Raciais	Penalidade em Teste de Armadur Outros

Conhecimento - INT
Profissão - SAB

Ofício - INT
Atuação - CAR