

JUNGLE DRUID

Druide
Niveau

- 2 =

Druide
Niveau
Sauvage
Forme
Niveau

DRUIDE

Druide
Niveau
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

Jungle Guardian
Bonus in jungle terrain

3

Déplacement Facilité
Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

4

Torrid Endurance
Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

Verdant Sentinal
Cast tree shape at will

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
	0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □
	5			□ □ □ □
	6			□ □ □ □
	7			□ □ □ □
	8			□ □ □ □
	9			□ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

BONUS

BONUS
BONUS

Niveau de druide Divers

= CHA + +

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE
BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS