Personagem Jogador Tamanho Modificador de Campanha CLASSES Skill Ranks Hit Die Nível Nível Ajuste BARBARO W% ΧP W% Effective Habilidades W% Character Pontos de Habilidad Madendificador de Habili Madel Fatigue Level W% Bônus Modificadolodifier W% **FOR** PERÍCIAS **DES** Racial, Talentos, Sine Digiração da Proibida este de Armadu Max ³Bônus de Perícias Pericias da Class@anks Outros FÚRIA! Ranks CON 1 2 3 4 5 INT **SAB CAR** Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down) BÁRBARO Nível de Bárbaro Movimento Rapido Illiteracy 1 FÚRIA!1/dia 2 Esquiva Sobrenatural 3 Sentir Armadilha +1 Rage 2/day 4 Esquiva Sobrenatural Aprimorada 5 6 Trap Sense +2 7 Redução de Dano 1/-8 Rage 3/day 9 Sentir Armadilha +3 Redução de Dano 2/-**10** Aprimorado fÚRIA! 11 Rage 4/day 12 Sentir Armadilha +4 Redução de Dano 3/-13 Vontade Inabaláve 14 Sentir Armadilha +5 15 Rage 5/day 16 Redução de Dano 4/-17 Incansável fÚRIA! 18 Sentir Armadilha +6 Redução de Dano 5/-19 Poderoso FÚRIA! 20 Rage 6/day TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS Conhecimento - II Profissão - VON IDIOMAS Other skills: Craft - INT Perform - CH