DERVISH OF DAWN Nivel (BARDO)			CONJUROS CONOCIDOS							
(B)	CONJUROS									
Conjuros CD Salv	•	_Conjut@spjuros Adicional	les			— 0				
Conocidos de Conjuros		Base 4 8 2								
	0	CAR								
	1	7777				_ ₁				
	2									
	3]			
	4									
	5									
CD Salv de Conjuro :	= 10 + CAR + Nivel d	le Conjuro								
Concentración	= CAR	Nivel de Lanzador								
Nivel SPINNING S	SPELLCASTER	Lanzador				3				
5 +4 concentration to cast defensively										
UMBRAL DE FALL										
	vishes of Dawn can hout risking spell fa									
× I	BATTLE DAN	CE								
DURACIÓN PER DAY	Dervish Level	Misc				4				
turnos = 2 +) + CAR +								
Turnos 🗆 🗆 🗆						5				
CD SALV VOL	Nivel de Bard	0								
= 10	+ (÷ 2) + CAR								
Nivel Begin or switch rather than as	h a battle dance as a a mave action.	a swift action,				6				
INT	TERPRETACIO	ONES] ———			
CONTRAODA Contrarresta efectos m	nágicos que dependa	an del sonido.	×			ERVISH I			,	
	irada de Interpretar	en lugar de una tirada de s	salvación Ex	instead of	STR for attack and dam	nage rolls whe	n wielding a scim	itar in one hand.		
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.			BIEN VERSADO							
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s			T /.							
FASCINAR Dervish MAX AUDIENCE Level			efectos que dependan de sonido o lenguaje. INTERPRETACIÓN VERSÁTIL							
=	÷ 3				Usar bonificador en luga		JN VLKSAI.	Usar bonificador		
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	(Redondear hacia arriba)	☐ Actua	ción	Disfrazarse, Engañar		Oratoria	Averiguar Intenc		
INFUNDIR VALOR			☐ Come	dia	Engañar, Intimidar		Percusión	Intimidar, Trato	con Animales	
	contra efectos de he a tiradas de ataque y	,	☐ Baile		Acrobacias, Volar		Canto	Averiguar Intenc	_	
INFUNDIR G	RAN APTITUD		de Tec	ımentos clado	Diplomacia, Intimidar			Diplomacia, Enga VientoDiplomacia, Trat		
Nivel +			Otro:					•		
Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere accione	es a una criatura ya f	ascinada								
Nivel INSPIRE GRI	EATNESS									
2 x (d10 + CON	MEDITATIVE WHIRL									
+2 ataque, +1 p	ī	USOS	Dervish	DITATIV		g a battle dance, use	Uses			
Curar Heridas S		ILIZADORA , afectado y estremecido		PER DAY	Level ÷ 2	2)-3	Quicken Spell as (effectively cast move action + s	s a move action ing a spell as a	today	
Nivel MELODÍA PA		agnaión	,		HO		RA TODO			
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción			Nivel							
Nivel INSPIRE HEROICS +4 a todas las pruebas salvación		10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada								
+4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA			Nivel 16	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase						
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas			Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad							
Nivel INTERPRETA 20 Causa que un er	ACIÓN MORTAL nemigo muera de ale	egría o pena								