

MONJE

Nivel de Monje

RAFAGA DE GOLPES

FLURRY ATTACK BONUS

Plenitud Corporal

PUNTOS DE CURACION POR DIA

Nivel de Monje

=

×

2

Puntos Curados

pg

PASO ABUNDANTE

INVOCADOR NIV

Nivel de Monje

=

÷

2

(Redondear abajo)

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA A CONJURO

Nivel de Monje

= 10 +

Palma Temblorosa

DÍAS TEMBLOR

Nivel de Monje

=

SAVE DC

Nivel de Monje

= 10 + (

÷

2

) + SAB

Cuerpo Vacio

ASALTOS ETEREO

Nivel de Monje

Asaltos Hoy

turnos

=

YO PERFECTO

Treated as an Outsider

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

MONJE

Nivel de Monje

1

☐

Ráfaga de Golpes
Impacto sin Arma

Usa una acción de asalto completo para más ataques
Tratar manos como armas

2

☐

Evasión

Avoid all damage on successful reflex

3

☐

Mente en Calma

+2 a salvaciones contra encantamientos

4

☐

Impacto Ki (Mágico)
Ralentizar caída 20 Pies

Trata ataques sin arma como armas mágicas
Reduce altura efectiva de caída usando un muro

5

☐

Pureza Corporal

Inmune a todas las enfermedades

6

☐

Ralentizar caída 30 Pies

7

☐

Plenitud corporal

Curar Heridas

8

☐

Ralentizar caída 40 Pies

9

☐

Evasión Mejorada

Take only half damage even on failed reflex

10

☐

Impacto Ki (Legal)
Ralentizar Caída 50 Pies

Treat unarmed attacks as lawful weapons

11

☐

Cuerpo Diamantino
Greater Flurry

Inmune a todos los venenos

12

☐

Abundant Step
Ralentizar Caída 60 Pies

Usar puerta dimensional una vez por día

13

☐

Alma diamantita

Resistencia a Conjuros

14

☐

Slow Fall 70 ft

15

☐

Palma temblorosa

Delayed death by days equal to monk level, once a week

16

☐

Impacto Ki (Adamantino)
Ralentizar caída 80 Pies

Trata ataques sin arma como armas adamantinas

17

☐

Cuerpo Eterno
Lengua del Sol y la Luna

No age penalties or artificial aging
Habla con cualquier criatura viva

18

☐

Ralentizar Caída 90 Pies

19

☐

Cuerpo vacío

Asumir estado ethereo

20

☐

Yo perfecto
Slow Fall any distance

Considerado un Ajeno