□ CHOWANIEC □ ZWIERZĘCY			ATAKI	x (inicjatywa ,
Nazwa Kreatury	Wiek Poziom Istoty	Dostosowanie Rangi Poziomu	Zooisa Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	INIC = ZR +
Typ Potwora Podtyp	Waga kg Efektywn	y Hit die	Zasięg m cm	Obrazenia Krytyk	Szybkość BAZOWA PRĘDKOŚĆ Pływania Prędkość Lotu
Rozmiar Modyf z Rozm	ikato Wzrost	d			m cm m cm m cm
PD	UMIEJĘTNOŚĆI	Rangi Rasowe, Atuty	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	PREMIE DO ATAKU
Wartość Premia ModyfikatoTymczasowa Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia			m cm Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	PREMIE DO ATAKUymczasowijyAntakzasowe Obrażenia
S S			m cm		ZWARCIE
BD BD ZR			Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	Modyfikator ZWARCIE PREMIA Z Rozmiaru Inne
INT INT			m cm		Bazowa Premia Pr
RZT RZT		PII	JNKTY WYTRZYMAŁOŚĆI	ŻYCIE	口 Umieraj真yStabilny Stłuczenia 口 Nieprzytomny
сна Сна			pw		рм рм
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2			RZUTY OBRONNE	7 1	KLASA PANCERZA
EKWIPUNEK *			Bazowa Premia Inne T WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONN	ymczasowy Y KLASA PANC	Naturalny Modyfikator Inne ERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikatory
			WYTR = BD + +	КР =	10 + ZR + - +
			REFLEKS Rz. Obr.		OWANY KLASA PANCERZA
			REF = ZR + +		10
	FEATS		WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + +	KP =	10 + ZR / - +
PORTRET				Tymczasowa K P dp	orność na CzaryRedukcja Obrażeń
			EFEKTY	KP	SPECJALNE ZDOLNOŚCI