

# SEA REAVER!

(BARBARIAN)

Nível de Bárbaro

## BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Marine Terror FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Eyes of the Storm
3	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +1
5	<input type="checkbox"/>	Sure Footed
6	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +2
7	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +3
10	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +4
13	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +5
16	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 4/–
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! INCANSÁVEL
18	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +6
19	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

## MARINE TERROR

### BREATH DURATION

Constitution Score

$$\text{rds} = 4 \times \text{Constitution Score}$$

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water

## EYES OF THE STORM

Nível 2 Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

Penalties to Perception due to weather are halved

## SAVAGE SAILOR

### SAILOR'S BONUS

Nível 3 + Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

## SURE FOOTED

Nível 5 No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

## FÚRIA!

### FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

$$\text{rds} = 2 + \text{CON} + \left( \frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \times 2 \right) + \text{Outros}$$

### FÚRIA! HOJE

$$\text{rds}$$

	FORÇA MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2	FOR	CON		CA

### FATIGADO DURAÇÃO

$$\text{rds} = \text{FÚRIA! Duração} \times 2$$

Pontos de Força Penalidade: -2

F-1R

Pontos de Destreza Penalidade: -2

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

## RAGE! POWERS

### RAGE! POWERS KNOWN

$$\text{rds} = \left( \frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \right) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14