

# CONVOCATORE Livello Incantatore

## CONVOCATORE

Summoner Level		Summon Monster
<b>1</b>	<input type="checkbox"/> { Eidolon Legame Vitale	<b>I</b>
<b>2</b>	<input type="checkbox"/> Sensi del Legame	
<b>3</b>	<input type="checkbox"/> -	<b>II</b>
<b>4</b>	<input type="checkbox"/> Scudo Alleato	
<b>5</b>	<input type="checkbox"/> -	<b>III</b>
<b>6</b>	<input type="checkbox"/> Richiamo del Creatore	
<b>7</b>	<input type="checkbox"/> -	<b>IV</b>
<b>8</b>	<input type="checkbox"/> Trasposizione	
<b>9</b>	<input type="checkbox"/> -	<b>V</b>
<b>10</b>	<input type="checkbox"/> Aspetto	
<b>11</b>	<input type="checkbox"/> -	<b>VI</b>
<b>12</b>	<input type="checkbox"/> Scudo Alleato Superiore	
<b>13</b>	<input type="checkbox"/> -	<b>VII</b>
<b>14</b>	<input type="checkbox"/> Per la Vita	
<b>15</b>	<input type="checkbox"/> -	<b>VIII</b>
<b>16</b>	<input type="checkbox"/> Fondere Forme	
<b>17</b>	<input type="checkbox"/> -	<b>IX</b>
<b>18</b>	<input type="checkbox"/> Aspetto Superiore	
<b>19</b>	<input type="checkbox"/> Portale	
<b>20</b>	<input type="checkbox"/> Doppio Eidolon	

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Incantesimi al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
						CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				
		7				
		8				
		9				

$$\text{Spell Save DC} = 10 + \mathbf{CHA} + \text{Spell Level}$$

### SOGLIA FALLIMENTO THRESHOLD

%

## BACCHETTE

[illegible]

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

	0	
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	

**PERGAMENE**[illegible]**POZIONI**