1110	DI		Livello	7		INC	CANTESIM	II I	PREPARA	ATI	*
WO		D WALKER <sup>da</sup>		İ	1						
	(	DRUIDO)	Livello Bonus					0			
*		WORLD WALKER		-				U			
Livello		Senso della natura	nso della natura								
da Druido <b>1</b>	0	+2 a Conoscenza (Natura) e : Empatia selvatica	Soprav	vivenza							
		Migliora l'atteggiamento di u	n anima	ale							
2		Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità					1				
		normale senza subire danni	0300 01	ia velocita							
3		Favoured Terrain Bonus in a given terrain									
<u> </u>		Forma selvatica									
4		Trasformazione in un qualunque animale piccol			o medio						
9		Path of Trees Tree stride						2			
42		Mille Volti									
13		Cambia aspetto a volontà									
'n		AMBIENTI PRESCEL		,							
Livello	) BOI	NUS AMBIENTE PRESCEI		4 6 8				3			
3			_								
8											
13											
18								4			
×		INCANTESIMI		*							
CD TS Incantesi		Inc. = Inc. al Giorno = Base	+	Inc. Bonus ∼							
		0		SAG - 4							
		1						5			
		2	-								
		3	_								
		4	_								
		5	_					6			
		6	_								
		7	_								
		8	_								
		9	_					7			
CD Salve	 ezza Ind	c. = 10 + SAG + Liv. Incantesim	_								
				Livello				_			
Concentr				Incant.	1 000			8			
T COM		GAME CON LA NATU IO ANIMALE X DOMAII		*							
□ COM	IPAGN	IO ANIMALE A DOMAI	N								
					- 000			9			
Poteri Con			Pote	ri Concessi				フ			
Livello				Livello		PERGAMENE	# (			POZIONI	<b>#</b>
								П			
Us Us	i			Usi Usi							
	giorno		al gio	rno	,						
BONUS		EMPATIA SELVAGGI	A	*							
EMPTIA	SELV	AGGIA Livello da Drui	do	Altro							
		= CAR +	+								
		FORMA SELVATICA			1						
	Vol	te al giorno Usato	oggi								
~											