CHAMELEON Chameleon	TALENTOS DE LADINO						
(LADINO)	TALENTOS CONHECIDOS	Nível de Ladino			Outros		
CHAMELEON	CONHECIDOS	= (÷ 2)	+			No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançado
Nível de Ladino		_ (-	(A	rredonda para Baix	(0)
1 □	_1						
2 □ Evasão							
3 Effortless Sneak	2						
4 🗆 Esquiva Sobrenatural							
8 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada	3			_			
10 🗆 Talentos Avançados							
20	4						
MISDIRECTION							
SNEAK POINTS Ranks in Sneak Points PER DAY Bluff Feats Today	5						
= +							
Before making a stealth check, allocate sneak points.	6						
EFFORTLESS SNEAK							
Nível Terrain 3	7			_			
6							
9	8			_			
12							
15	9			_			
18							
May always take 10 on Stealth checks in these terrains.	10						
ATAQUE FURTIVO DANO FURTIVO Nível de	1						
BÔNUS Ladino Outros	11						
d6 = (÷ 2) +							
(Arredonda para Cima) O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos est	1 /.						
não possui seu bônus de DES na CA.	a manquoudo ou						
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m. Não é multiplicado em hits críticos.	13						
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal. ATAQUE MESTRE							
Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:	14						
Nível • Dormir por 1d4 horas 20 • Paralizado por 2d6 rodadas							
Assassinado	~						
ATAQUE MESTRE Nível de Fortitude CD Ladino							
$= 10 + (\div 2) + INT$							
Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.							