

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Уровень
Варвара

ВАРВАР

Уровень
Варвара

1 ☐ { Favoured Terrains
ЯРОСТЬ!

2 ☐ Необычайная увертливость

3 ☐ Trophy Fetish

5 ☐ Улучшенная необычайная увертливость

7 ☐ Damage Reduction 1/—

8 ☐ Trophy Fetish × 2

10 ☐ Damage Reduction 2/—

11 ☐ Greater RAGE!

13 ☐ { Trophy Fetish × 3
Damage Reduction 3/—

14 ☐ Indomitable Will

16 ☐ Damage Reduction 4/—

17 ☐ Tireless RAGE!

18 ☐ Trophy Fetish × 4

19 ☐ Damage Reduction 5/—

20 ☐ Mighty RAGE!

Избранный ландшафт

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

ЯРОСТЬ!

RAGE! DURATION
PER DAY

Уровень
Варвара

Прочее

RAGE!
TODAY

$$\text{rds} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{STRENGTH SCORE BONUS}}{2} \right) + \text{RAGE! TODAY}$$

STRENGTH
SCORE
BONUS

CONSTITUTION
SCORE
BONUS

WILL
SAVE
BONUS

ARMOUR
CLASS
PENALTY

ЯРОСТЬ!

4

4

2

-2

БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!

6

6

3

-2

МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

8

8

4

-2

Модификатор параметра =
(Суммарный показатель - 10) ÷ 2

STR

CON

K3

FATIGUED
DURATION

RAGE!
Duration

Штрав параметра
Силы: -2

Штрав параметра
Ловкости: -2

$$\text{rds} = \text{Duration} \times 2$$

S1R

D-1X

Cannot rage, run or charge
while fatigued.

RAGE! POWERS

RAGE! POWERS
KNOWN

Уровень
Варвара

Прочее

$$\text{Known} = \left(\frac{\text{Level}}{2} \right) + \text{Other}$$

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14