

WORLD WALKER

(DRUIDO)

Livello
da Druido

Livello
Bonus

+

WORLD WALKER

Livello
da Druido
1

Senso della natura

+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

Empatia selvatica

Migliora l'atteggiamento di un animale

2

Woodland Stride

Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

3

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

Forma selvatica

Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

9

Path of Trees

Tree stride

13

Mille Volti

Cambia aspetto a volontà

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ **BONUS AMBIENTE PRESCELTO** +2 4 6 8

3

8

13

18

INCANTESIMI

CD TS
Incantesimi

Inc.
al Giorno

=

Inc.
Base

+

Inc.
Bonus

SAG - 7
SAG - 8
SAG - 9
SAG - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG +

Livello
Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ **COMPAGNO ANIMALE** ☐ **DOMAIN**

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Altro

=

CAR +

+

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI