						PERSONNAGE								
						Nom							MALE	
Joueur						Race				Taille		· h	Taille Modificateur	
Campag	ne					CLASSES			Rano	gs de compéte Dés	de vie	Niveau	Ajustement	
									rian	W%		Mircua	de niveau	
PX										W%			ĺ	
``	CA	RACTE	RISTIQ	UES	<i>y</i> 1	<u> </u>				W%			Niveau	
	Valeur	Objet	Mod. de	Temp	Modificateur	<u> </u>				W%			Effectif	
	de Carac.	Bonus	Carac.	Score	Temp					W%			Personnage	
STR			STR		STR	Classe de prédilection +1 par niveau		pv	rgs	+ INT + (CON niveau			
DEX			DEX		DEX	×		COMPETENCES					, (
CON			CON		CON			Compétenc		Classe mpétencesRangs	Racial, Feats	Divers	Pénalité d'Armure	
INT			INT		INT		Non entrainé	Bonus	l	+3				
SAG			SAG		SAG								-	
			\vdash										_	
CHA			CHA		CHA								-	
	ateur de Carac DONS ET					÷ '2 (Arronur a rimeneur)						_	-	
	DONS E.	CAPA	CITESS	PECIA	LES ,									
						-								
						-								
						-								
												-		
						-								
													E	
													nces - II	
													Connaissances - INT Profession - SAG	
S														
GAG													TI	
LANGAGES													Craft - INT Perform - CHA	