					VORBEREITETE ZAUBER					
	S	HAM (DRUI		namane Level			- - 0			
×		SF	HAMANE	×			_			
Druiden- stufe	-	Naturges		40						
1		Tierempa	+2 to Knowledge (nature) and Survival Tierempathie							
		Improve the attitude of an animal					1			
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegund dadurch keinen Schaden nehmen Totem Transformation			gen 🗆 🗆					
			Adopt an aspect of your totem creature							
3		Spurloser Schritt Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust die					_			
		Lockruf der Natur widerstehen					2			
4		+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen					_			
			Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier							
		Totemic Summons								
5		Summon your totem creature as a action, with extra temporary hit p					- 3			
9							_			
			egen jedes Gift							
15		Zeitloser Altert nic	korper ht mehr, kann mag	isch nicht gealtert we	rden 🗆 🗆		_			
		7	ZAUBER				- 4			
RW geg			Zauber Grund	- , Bonuszauber						
Zaube	r		oro Tag = zaube	4 8 5						
		0		W W E			_			
		1					- 5			
		2		_ 7777			_			
		3								
		4					_			
		5		_ 777			- 6			
		6		_ 777			_			
		7								
		8					_			
		9					7			
RW gege	en Zau	ber (SG) = 1	0 + WE + Zaubergra				_ `			
Konzentr	ation		= WE -	Zauber- stufe						
N.	F	BUND M	IT DER NAT	UR =			_ 0			
_ TIER			X DOMAI				_ 8			
Verliehene	e Fähio	ıkeiten		Verliehene Fähigk	eiten					
							_ 9			
Stufe				Stufe		CCHDIETDOLLEN			TRÄNKE	
SG				9SG	*	SCHRIFTROLLEN		*	IRANKE	*
Eir		ar 🗆 🗆 🗆 🗆		Einsetzbar						
pro	o lag	TIER	EMPATHIE	pro Tag						
TIEREM	PATH		///							
BONUS		1	Druidenstu							
		= CF	I +	+						
+4 when u	sing W	ild Empathy	with your totem c	reature						
X		TIE	RGESTALT	x (
Anzahl pro Tag Heute verwendet										
Level +2 to	wild :	shape into y	our totem creature							