	_		Nivel		CONJUROS PREPARADOS				
	_	RUIDA	Drui	2					
		(DRUIDA)	de Ni				0		
DEID	AD			LHO C					
				Solling to					
			,	* Co / Her Si					
Nivel de		DRU		, ,					
Druida			Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia				1		
1		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal							
		Zancada Forest	Zancada Forestal						
2			Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño						
3			isada sin Rastro				2		
	No deja i		r la Atracción de la Naturaleza						
4		+4 a salvaciones contra fatas y plantas							
4		Forma Salvaje Se transforma e	rma Salvaje transforma en cualquier animal pequeño o me						
			Inmunidad al Veneno						
9		Inmune a todos	los venenos	nenos			3		
13		Las Mil Caras Cambia la apari	iencia a voluntad						
15		Cuerpo Eterno		, ,					
		-	puede envejecer	magicamente					
X		CONJU					— 4		
CD Sa de Conju		Conjuro al Día	s = Conjuro£on Base	juros Adicionales					
		0		SAB - SAB - SAB - SAB - SAB -					
		1		7777			5		
		2							
		3							
		4							
		5		000			6		
		6							
		7							
		8							
		9					7		
CD Salv	de Cor	njuro = 10 + SAB +	Nivel de Conjuro						
Concent	ración	=	SAB +	Nivel de					
Oonociiti				Lanzador					
× con		CULO CON I		ZA 💌			8		
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO Nombre del Compañero Animal									
Tipo de cr	iatura						9		
						PERGAMINOS			POCIONES
*		EMPATIA	SALVAJE	*		I EKGAMINOS			TOGIONES
BONUS DE EMPATÍA									
SALVAJI	<u> </u>	1	Nivel de Druida	Misc					
		= CAR +	+ +						
1		FORMA S	ALVAJE	*					
	V	eces al día	Veces hoy □□□□						
Forma actu	ıal								
~									