

# STORM DRUID

Nivel de  
Druida

## STORM DRUID

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

### Windwalker

Wind effects (natural or magical) are one step less severe

3

☐

### Stormvoice

Voice is carried through the wind

4

☐

### Eyes of the Storm

See through fog, mist, gas, wind or rain

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

### Windlord

Second domain

13

☐

### A Thousand Faces

Unaffected by wind; immune to deafness; +2 to saves against sonic effects

15

☐

### Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjurios

Conjurios  
al Día

= Conjurios  
Base

Conjurios Adicionales

	0								
	1	+1	+1						
	2	+1	+1						
	3	+1	+1						
	4	+1	+1						
	5	+1	+1						
	6	+1	+1						
	7	+1	+1						
	8	+1	+1						
	9	+1	+1						

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## NATURE BOND / STORM LORD

Nature Bond Domain

Storm Lord Domain

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día
		□□□□□			□□□□□
		□□□□□			□□□□□

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día
		□□□□□			□□□□□
		□□□□□			□□□□□

## EMPATIA SALVAJE

EMPATIA SALVAJE BONUS Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

## EYES OF THE STORM

DISTANCE

Nivel de Druida

= 5 ft + ( 5 ft × )

## FORMA SALVAJE

Veces  
al día

Veces  
Hoy

## CONJUROS PREPARADOS

0

☐

Conjurio de Dominio +1

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

## PERGAMINOS

## POCIONES