

SKALD

Skald
Level

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Skalds can wear light or medium armour and a shield without risking spell failure.

BARDENWISSEN

WISSEN
BONUS

Skald
Level

Sonstiges

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + $$

Applies to all knowledge skills. Use all knowledge skills untrained.

RAGING SONG!

Stufe	Stärke	Konstitution	Willen	RK
1	+2	+2	+1	-1
4			+2	
8	+4	+4	+3	
12			+4	
16	+6	+6	+5	
20		+6	+6	-0

Stufe **3** **SONG OF MARCHING**
Allow allies to march at full speed without fagigue for an hour. Counts as one use of raging song.

Stufe **6** **SONG OF STRENGTH** Skald Level
Strength bonus $\boxed{} = \div 2$

Stufe **10** **KLAGELIED**
Enemies within 30ft become shaken.

Stufe **14** **SONG OF THE FALLEN**
Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.

BEWANDERT

Stufe **2** **+4** Bonus to saves against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstelle von...

- | | |
|---|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Schauspielkunst | Bluffen, Verkleiden |
| <input type="checkbox"/> Komik | Bluffen, Einschüchtern |
| <input type="checkbox"/> Tanzen | Akrobatik, Fliegen |
| <input type="checkbox"/> Tasten-
instrumente | Diplomatie, Einschüchtern |
| <input type="checkbox"/> Redekunst | Diplomatie, Motiv erkennen |
| <input type="checkbox"/> Schlaginstrumente | Mit Tieren umgehen, Einschüchtern |
| <input type="checkbox"/> Gesang | Bluffen, Motiv erkennen |
| <input type="checkbox"/> Saiteninstrumente | Bluffen, Diplomatie |
| <input type="checkbox"/> Blasinstrumente | Diplomatie, Mit Tieren umgehen |

SPELL KENNING

Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell. Uses a spell slot of the spell's level. Minimum casting time 1 round.

Stufe **5** Stufe **11** Twice a day Stufe **17** Thrice a day Spells Today ☐ ☐ ☐

GELEHRTER

Stufe **10 NEHMEN** **20 NEHMEN PRO TAG** Take 20 Today
Stufe **7** Beliebige oft einsetzbar $\boxed{}$ ☐ ☐ ☐

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

RAGING SONG!

DAUER
PRO TAG

Skald
Level

Sonstiges

Rounds today

$$\text{Runden} = 1 + \left(\times 2 \right) + \text{CH} + $$

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Stufe **7** Begin or switch raging song as a move action.

Stufe **13** Begin or switch raging song as a move action.

Stufe **20** **MASTER SKALD**

Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction. Allies may make an additional attack as part of a full-round action.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT

Skald
Level

Sonstiges

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + $$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8