Aufgabe 1 – White Box Tests Pfadüberdeckung

Betrachten Sie die Methode suche, die im total geordneten Feld alphabet das Element zeichen findet bzw. die Aussage -1 über das Fehlen dieses Elementes liefert:

```
public static int suche(final char zeichen, final char[] alphabet) {
    int erstes = 0;
    int letztes = alphabet.length - 1;
    while (erstes <= letztes) {
        final int mitte = erstes + ((letztes - erstes) / 2);
        if (alphabet[mitte] < zeichen) {</pre>
            erstes = mitte + 1;  // Rechts weitersuchen
        } else if (alphabet[mitte] > zeichen) {
            letztes = mitte - 1;
                                     // Links weitersuchen
        } else {
           return mitte;
                                      // Zeichen gefunden
    }
                                      // Zeichen nicht gefunden
    return -1;
}
```

Betrachten Sie neben der in der Vorlesung vermittelten Anweisungs- und Zweigüberdeckung die folgenden Definitionen:

```
Definition 1: Sei S ein Vorkommen einer Anweisung oder Bedingung. Dann ist  \frac{\text{def}(S)}{\text{def}(S)} := \{x \mid S \text{ greift schreibend auf Variable } x \text{ zu} \}   \text{use}(S) := \{x \mid S \text{ greift lesend auf Variable } x \text{ zu} \}
```

Beispiel:

```
S := [X = Y + 1;] def(S) = \{X\}, use(S) = \{Y\}
S := read(X); def(S) = \emptyset, use(S) = \{X\}
S := if(X > 0) def(S) = \emptyset, use(S) = \{X\}
```

Definition 2: Falls $v \in def(S) \cap use(S')$ und $v \notin def(S'')$ für jede Anweisung S'', die auf einem Pfad von S und S' durchlaufen wird, so bildet [v,S,S'] eine def-use-Kette (du-Kette).

Beispiel: du-Ketten für Variable letztes:

```
[letztes, letztes = alphabet.length - 1, while (erstes <= letztes)]
[letztes, letztes = alphabet.length - 1, final int mitte = erstes + ((letztes - erstes) / 2)]
[letztes, letztes = mitte - 1, while (erstes <= letztes)]
[letztes, letztes = mitte - 1, final int mitte = erstes + ((letztes - erstes) / 2)]</pre>
```

Aufgaben

- a) Bestimmen Sie konkrete Testfälle zur vollständigen Anweisungsüberdeckung und erläutern Sie, warum eine vollständige Anweisungsüberdeckung erreicht wird.
- b) Bestimmen Sie konkrete Testfälle zur vollständigen Zweigüberdeckung und erläutern Sie, warum eine vollständige Zweigüberdeckung erreicht wird
- c) Bestimmen Sie alle du-Ketten in suche.

Grundlagen des Software-Testens Übung 4

d) Bestimmen Sie konkrete Testfälle, so dass jede du-Kette mindestens einmal durchlaufen wird ("du-Ketten-Überdeckung") und erläutern Sie, warum eine vollständige du-Ketten-Überdeckung erreicht wird.

Hinweis: Weitere Varianten für datenorientierte Tests basierend auf dem du-Prinzip sind

- all defs-Tests (defs steht für define)
- all p-uses-Tests (p-use steht für predicative use)
- all c-uses-Tests (c-use steht für computational use)
- all c-uses/some p-uses-Tests
- all p-uses/some c-uses-Tests
- und weitere.