

EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO 1 CARPRC1 – 2024 Prof. Ederson / Prof.^a Juliana

- 1. A conversão de graus Fahrenheit para Celsius é obtida por C = 5/9*(F-32). Represente um algoritmo de conversão de graus Fahrenheit para Celsius utilizando a linguagem Java.
- 2. Faça um programa na linguagem Java que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e mostre-a expressa em dias. Leve em consideração o ano com 365 dias e o mês com 30. (Ex: 3 anos, 2 meses e 15 dias = 1170 dias.)
- **3.** O prêmio da loteria é dividido em três fatias: sena fica com 60%, quina fica com 30% e quadra fica com 10%. Crie um programa na linguagem Java para calcular quanto cada apostador ganhará.
- **4.** Crie um programa na linguagem Java para calcular o valor da prestação de um imóvel financiado (utilize juros simples, Fórmula: J = C × i × t, onde: J = juros simples; C = capital inicial; i = taxa de juros; t = tempo da aplicação).
- **5.** Faça um programa que leia um número inteiro positivo de três dígitos (de 100 até 999). Gere outro número formado pelos dígitos invertidos do número lido.

OBS: Não devem ser utilizados comandos e/ou funções que ainda não foram abordadas, tais como: laços de decisão, laços de repetição, etc.

Exemplo 1 de resultado esperado	Exemplo 2 de resultado esperado
123	<mark>500</mark>
321	005

6. Criar as funções recebendo dois parâmetros e com retorno:

float adicao(float, float) - calcula a soma de dois números float subtracao(float, float) - calcula a subtração de dois números float multiplicacao(float, float) - calcula o produto de dois números float divisao(float, float) - calcula a divisão de dois números

O usuário irá entrar com dois números inteiros ou reais. A função main() deve efetuar a chamada das funções e receber como retorno o resultado.

Requisitos:

a. Utilizar as funções para retornar o resultado. Apesar desta questão permitir realizar a apresentação dos resultados diretamente pela função main(), exclusivamente por

cunho didático, devem ser realizadas as chamadas das funções e estes devem retornar um argumento;

b. Apresentar os valores com uma casa decimal.

Output:

```
Entre o primeiro valor: 10

Entre o segundo valor: 3

10.0 + 3.0 = 13.0

10.0 - 3.0 = 7.0

10.0 * 3.0 = 30.0

10.0 / 3.0 = 3.3
```