

Capacitação RAS OnBoarding / Atividade 1

Universidade Federal de Campina Grande - UFCG
Departamento de Engenharia Elétrica - DEE
Capítulo Estudantil IEEE RAS UFCG

11 de junho de 2024

- 1 Objetivos
- 2 Materiais e Métodos
- 3 Resultados
- 4 Discussão e Desenvolvimento
- 5 Conclusão

- Introdução aos mecanismos de criação e simulação de cenas.
- Introdução aos modos Sincrono e Assincrono
- Estudo da Relação Hierarquica dos Objetos
- Estudo da Propriedades dos Objetos
- Utilização de Modelos
- API Remota do Python

- Materiais:
 - <https://manual.coppeliarobotics.com/>
 - GitHub
- Métodos:
 - Realização de testes para compreensão do comportamento na simulação

- O grupo conseguiu confeccionar um slide explicativo sobre os tópicos abordados da atividade.
- Também foi possível realizar uma simples implementação de um script capaz de movimentar um dos modelos fornecidos pelo CoppeliaSim: O P3DX.

- Por meio da utilização do manual do CoppeliaSim, o grupo foi capaz de iniciar seus estudos da ferramenta CoppeliaSim, se norteando pelos tópicos da atividade. Conseguimos compreender funcionalidades básicas, revisitando a criação e simulação de cenas, e aprofundamos nos funcionamento do CoppeliaSim. Pudemos nos aprofundar em conceitos como os modos síncrono e assíncrono, assim como entender melhor a propriedade dos Objetos.
- Por fim, com a introdução aos modelos, conceito referente ao conjunto de objetos funcionais fornecidos pelo Coppelia, como robôs e carros, em conjunção com a API Remota do Python, aprofundamos de forma prática aos novos conceitos adquiridos.

- Com isto,esse documento apresenta as conclusões da Etapa 1 da Capacitação RAS OnBoarding, que se concentrou na compreensão da utilização do simulador e seus conceitos básicos. Através do estudo aprofundado do simulador,obteve-se uma base para o desenvolvimento das etapas subsequentes da atividades.

Obrigado!

Universidade Federal de Campina Grande - UFCG
Departamento de Engenharia Elétrica - DEE
Capítulo Estudantil IEEE RAS UFCG

11 de junho de 2024

email