

Documento de visão

1. Introdução

O documento tem por objetivo descrever a situação atual do negócio e fornecer uma visão geral do escopo do produto de software a ser desenvolvido. A equipe é composta por 5 (cinco) membros: Breno Camarô Arraes (uc22200177), Djennifer kneip (uc22200448), Marcus Neves (uc22103145), Igor Ayres (uc22200359) e Matheus Oliveira (uc22200325). Esse projeto visa a construção de um sistema web para auxiliar educadores e alunos no processo de formação de grupos em sala de aula para trabalhos e atividades afins. Ademais, a versão do sistema a ser constituída é a primeira e trata-se de um produto multicliente, com clientes externos e com fins lucrativos.

2. Declaração do problema

O problema de	<i>Organização de grupos em sala de aula.</i>
afeta	<i>Professores e estudantes.</i>
cujo impacto é	<i>Ineficiência e consumo excessivo do tempo de aula.</i>
uma solução de sucesso deveria	<i>Agilidade, organização, controle.</i>

3. Contexto de negócio

O processo de formação de grupos em sala de aula pode ser realizado de diversas maneiras. Alguns docentes preferem assumir total controle do processo, por outro lado, há educadores que deixam os alunos se organizarem sozinhos, adequando-se as regras impostas por eles. Porém, independentemente do método utilizado, o tempo para que os grupos sejam formados sempre é maior do que o planejado, de modo a consumir muito do tempo da aula do professor. Para que os grupos se reúnam, alunos e educadores utilizam de ferramentas como o Discord, Google Meet, Teams etc., entretanto, apesar dessas ferramentas auxiliarem a comunicação entre os membros do grupo, não são feitas para ajudar o professor a formar os grupos em si. Por essa razão, estamos desenvolvendo um sistema web que além de facilitar a comunicação entre os alunos componentes, ajudará a tornar o processo de formação dos grupos mais ágil.

4. Declaração da visão do software

Para	<i>Educadores e estudantes.</i>
Que	<i>Tem como necessidade a organização de grupos em sala de aula.</i>
O	<i>SGG</i>
É um	<i>Sistema Web</i>
Que	<i>Auxilia na formação e organização de grupos em sala de aula.</i>
Diferente de	<i>Discord, Teams, Google Meet, Zoom.</i>
Nosso produto	<i>Tem como diferencial o foco nos educadores, agilidade, praticidade.</i>

5. Visão geral do produto

5.1 Necessidades e funcionalidades

Necessidade	Funcionalidade	Prioridade	Responsável
Habilitação do aluno	<ul style="list-style-type: none">- Cadastrar aluno;- Realizar login;- Excluir conta.	Alta	Breno
Habilitação do professor	<ul style="list-style-type: none">- Cadastrar professor;- Realizar login;- Excluir conta.	Alta	Matheus
Criação dos grupos	<ul style="list-style-type: none">- Criar grupos;- Troca de mensagens nos grupos;- Envio de arquivos;- Limite de integrantes.	Alta	Marcus Breno
Banco de Dados	<ul style="list-style-type: none">- Armazenamento de:- Arquivos;- Contas;- Mensagens.	Alta	Djennifer
Pesquisa de grupo	<ul style="list-style-type: none">- Encontrar grupos por meio de uma barra de pesquisa	media	Marcus

5.2 Características tecnológicas da solução

O tipo de software desenvolvido consiste em um sistema web. As tecnologias necessárias para seu desenvolvimento são: HTML, CSS, JavaScript, Python, MySQL e VisualStudio. Para organização, comunicação e versionamento será utilizado o Git, GitHub e Discord.