

Segurança Nacional

Time Limit: 1 segundo

As forças de inteligência interceptaram uma mensagem codificada inimiga e uma pista de como decifrá-la. De acordo com nossos espiões infiltrados, a codificação inimiga consiste na troca de letras da mensagem original por outras letras quaisquer, mas uma letra nunca é trocada por ela mesma. Como nossos espiões interceptaram uma mensagem e sabem que uma determinada palavra está contida nela, essa palavra poderá ser utilizada para ajudar a descobrir qual é a mensagem original.

O processo é engenhoso, porém simples. Por causa da restrição sobre a troca de letras, é possível verificar em quais locais a palavra conhecida poderá estar na mensagem. Por exemplo, se a mensagem codificada é ABSXQFKTUPRE e a palavra conhecida é ATAQUE então a palavra conhecida só poderá estar em três locais, conforme exemplificado abaixo:

A	B	S	X	Q	F	K	T	U	P	R	E	
A	T	A	Q	U	E							
	A	T	A	Q	U	E						
		A	T	A	Q	U	E					OK
			A	T	A	Q	U	E				OK
				A	T	A	Q	U	E			
					A	T	A	Q	U	E		OK
						A	T	A	Q	U	E	

Sua missão como agente especial da inteligência é escrever um programa que informe a quantidade de posições onde uma palavra conhecida poderá estar na mensagem codificada interceptada por nossos espiões infiltrados.

Entrada

A entrada inclui um único caso de teste composto por duas linhas. A primeira linha contém a mensagem codificada de tamanho N , onde $1 \leq N \leq 10000$, enquanto a segunda linha contém a palavra conhecida de tamanho M , onde $1 \leq M \leq N$. Todos os caracteres da entrada são letras maiúsculas do alfabeto latino sem acentuação.

Saída

A saída deve incluir uma única linha que informa a quantidade de posições onde a palavra conhecida poderá estar na mensagem codificada.

Exemplos

Entrada	Saída
ABSXQFKTUPRE ATAQUE	3