

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL INSTITUTO DE INFORMÁTICA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA APLICADA

INFO1151 – SISTEMAS OPERACIONAIS II N – Turma B PROF. WEVERTON CORDEIRO SEMESTRE 2025/1 TRABALHO PRÁTICO PARTE 2: REPLICAÇÃO E ELEIÇÃO DE LÍDER

ESPECIFICAÇÃO DO TRABALHO

A proposta de trabalho prático é implementar um serviço distribuído de soma de números inteiros recebidos de clientes diversos. O objetivo do serviço é receber requisições de clientes diversos contendo um número a ser somado, processar cada requisição e somar o número recebido a uma variável acumuladora mantida pelo servidor, e exibir o resultado da soma após cada requisição recebida. Cada requisição conterá um número inteiro positivo, que será lido pelo cliente a partir da entrada padrão. O servidor deverá somar os números de todas as requisições recebidas de todos os clientes. O servidor deverá obrigatoriamente processar as requisições de forma concorrente/paralela, usando threads (uma thread para processar cada requisição recebida).

A proposta deverá ser desenvolvida em duas etapas. A primeira etapa compreendeu funcionalidades implementadas usando conceitos como *threads*, processos, comunicação e sincronização. Na segunda etapa, a equipe deverá estender o serviço com algumas funcionalidades avançadas, onde destaca-se: esquema de replicação com eleição de líder. A aplicação deverá executar em ambientes Unix (Linux), mesmo que tenha sido desenvolvida em outras plataformas. O projeto deverá ser implementado em C/C++, usando a API User Datagram Protocol (UDP) sockets do Unix.

O principal critério de avaliação será a soma correta de todos os números enviados por todos os clientes nas requisições. Um critério secundário de avaliação será o tempo de resposta para o servidor receber, processar e responder um grande volume de requisições (10.000.000+ requisições) recebidas de clientes diversos.

FUNCIONALIDADES AVANÇADAS

Na segunda parte deste projeto, a aplicação deverá ser estendida para atender os conceitos estudados na segunda metade da disciplina: replicação e eleição de líder.

1. Replicação Passiva

A estação servidora, caso venha a falhar, levará à indisponibilidade do serviço distribuído de soma de números inteiros. Este é um estado que não é desejável no serviço. Para aumentar a disponibilidade do serviço na ocorrência de falhas da *estação servidora*, uma nova *estação servidora* deverá assumir o seu papel e manter o serviço operacional. Note que essa mudança deve ser transparente para os participantes, os quais devem ser notificados de qual a nova *estação servidora*. Para garantir que a soma distribuída continuará consistente, você deverá utilizar um esquema de replicação, informando todas as modificações realizadas aos *servidores* secundários.

Mais especificamente, você deverá implementar um esquema de Replicação Passiva, onde o servidor é representado por uma instância primária de *replica manager* (RM), e uma ou mais instâncias de RM secundárias (ou *backup*). Seu esquema precisará garantir que:

- (1) todos os clientes sempre utilizarão a mesma cópia primária (RM primário);
- (2) após cada operação de soma, o RM primário irá propagar o estado aos RMs de backup.

2. Eleição de Líder

Algoritmos de eleição de líder permitem escolher, dentro de um conjunto de processos distribuídos, qual processo deve desempenhar um papel particular (e.g., coordenador, alocador de recursos, verificador, etc.). Algoritmos de eleição de líder são muito usados como parte de outros algoritmos distribuídos, que exigem a escolha de um processo para desempenhar um papel específico. Na primeira parte do trabalho, assumiu-se a existência de uma única estação servidora. Agora, no entanto, como diferentes servidores potencialmente poderão assumir o papel de *manager*, o processo escolhido em questão deverá ser selecionado através do algoritmo de eleição de líder valentão. Quando a estação servidora principal falhar, o algoritmo de eleição de líder deverá ser utilizado para determinar o próximo *manager*. Nesse caso, um dos servidores secundários deverá assumir essa função, mantendo um estado consistente do sistema. Para isso, implemente o algoritmo do valentão para eleger um novo RM primário após uma falha. Lembre-se de garantir que seu mecanismo atualize as informações sobre o novo líder nos clientes.

DESCRIÇÃO DO RELATÓRIO

A equipe deverá produzir um relatório fornecendo os seguintes dados:

- Descrição do ambiente de testes: versão do sistema operacional e distribuição, configuração da máquina (processador(es) e memória) e compiladores utilizados (versões).
- Explicação e respectivas justificativas a respeito de:
 - o (A) funcionamento do algoritmo de eleição de líder implementado, justificando a escolha;
 - o (B) A implementação da replicação passiva na aplicação, incluindo os desafios encontrados;
- Também incluía no relatório uma descrição dos problemas que a equipe encontrou durante a implementação e como estes foram resolvidos (ou não).

A nota será atribuída baseando-se nos seguintes critérios: (1) qualidade do relatório produzido conforme os itens acima, (2) correta implementação das funcionalidades requisitadas, (3) qualidade do programa em si (incluindo a implementação da interface exatamente como solicitado na especificação do trabalho, documentação do código, funcionalidades adicionais implementadas, etc.) e (4) qualidade da apresentação (o que inclui domínio sobre o trabalho realizado por cada integrante da equipe).

DATAS E MÉTODOS DE AVALIAÇÃO

O trabalho deve ser feito em grupos de **QUATRO INTEGRANTES**, idealmente mas não obrigatoriamente mantendose a mesma equipe da Parte 1. As pessoas participantes da equipe devem estar claramente identificadas no relatório e na apresentação. A avaliação do trabalho será pela análise da implementação, do relatório produzido e da apresentação. A ausência de um(a) integrante da equipe no dia da apresentação implicará em conceito zero para a pessoa ausente (salvo por motivos excepcionais como por ex. de saúde, que deverão ser registrados via junta médica da UFRGS).

A apresentação dos trabalhos e demonstração prática em laboratório dos sistemas implementados será realizada presencialmente, conforme o cronograma da disciplina. O funcionamento correto e esperado dos sistemas implementados é um critério importante de avaliação, conforme mencionado no início deste documento.

Faz parte do pacote de entrega os códigos-fonte da implementação, um tutorial de como compilar e executar os códigos e o relatório em um arquivo ZIP. A implementação deve estar funcional para demonstração durante a apresentação pela equipe, em laboratório. A compilação deverá ser feita via scripts automatizados (por ex., Makefile), de modo a facilitar o processo de avaliação do projeto submetido.

DÚVIDAS, QUESTIONAMENTOS E SUGESTÕES

Dúvidas, questionamentos e sugestões podem ser enviados pelo Fórum no Moodle.