Origens do Futebol no mundo

Antiguidade: China antiga: Tsu Chu

Japão antigo: Kemari Grécia: Episkiros



Roma: Harspatum

Futebol Moderno:

Idade Média:

Itália: Cálcio França: Soule Lei do Rei Eduardo II da Inglaterra









Inglaterra Revolução Industrial Conferência de Cambridge





Football League

FIFA

Fédération Internationale Legenda: FIFA

EDSON ARANTES DO NASCIMENTO "PELE"

espaços contribuíram para a divulgação do futebol. Atualmente, é praticado em todas as partes do mundo.

Chegada do Futebol no Brasil Principais características: Registros históricos sobre a prática entre os jesuítas.

-A prática do futebol somente com a Nobreza.

-Os esportes entre os séculos XVI e XVII eram de simulação de combates e auxílio na construção do mapa geopolítico da Europa.

-Primeiro jogo realizado entre funcionários de empresas inglesas.

-O futebol torna-se parte da cultura em vários países como Argentina, Inglaterra e Espanha. -Em 1895, o paulistano Charles Miller retorna ao Brasil, depois de morar na Inglaterra, trazendo a primeira bola de futebol e um conjunto de regras.

-No Rio de Janeiro temos a figura de Oscar Cox que, quando voltou da Europa, organizou as primeiras partidas e ajudou na criação do

-Inicia a expansão do futebol pelos novos espaços públicos, nas regiões centrais das grandes cidades. -Inicialmente praticado apenas por pessoas da elite, sendo vedada a participação de negros em times de futebol.

-Com a abolição da escravatura há uma disseminação do esporte, uma vez que os negros migram das zonas rurais para os grandes centros.

Fluminense. -Transição do esporte de elite para esporte praticado pelas camadas mais populares.

-Ricos jogavam em clubes, nos grandes centros e com equipamentos caros. -Pobres jogavam nos subúrbios e nas cidades pequenas.

-As habilidades dos negros chamam a atenção de equipes populares recém-criadas.

-Origem de diversos clubes associados aos termos em inglês. -Massificação do futebol em todo o território brasileiro.

-Diminuição do domínio elitista sobre o esporte.

-Escalação de negros pelo Vasco da Gama.

-Pelé sendo considerado o atleta do século e o maior jogador de futebol de todos os tempos.









No mundo: Football Association: Inglaterra (1863) Configuração da FIFA Copa do Mundo







MONTEVIDEO 1930

ARGENTYNA 4:2

URUGWAJ -



-Processo cultural do futebol no Brasil e no mundo. -Suposta crise do esporte nos anos 1970 e as conquistas pela seleção brasileira de futebol nas Copas do Mundo.

Principais características no Brasil:

Principais características no Mundo:

-Casos de corrupção na FIFA e na CBF.

-Fluxo de dinheiro no futebol com grandes patrocinadores.

-Venda de diversos produtos ligados ao futebol.

Legenda: Brasil, o país do futebol.

-O Brasil torna-se a maior potência e referência do futebol em todo o mundo. -Evolução do esporte a partir da seleção brasileira de futebol. -Clubes brasileiros e importantes conquistas no cenário mundial.

-Principais jogadores do mundo são brasileiros.

-Transações milionárias nas contratações de jogadores por todo o mundo.

Abordagens metodológicas para o ensino do futebol

consequentemente, ter a melhor tomada de decisão. Além disso, o futebol é considerado como um esporte de invasão que depende diretamente da interpretação do espaço do jogo. Para isso, existem alguns métodos de ensino para auxiliar nos processos. Principais métodos de ensino

-Recreativo -Transfert -Cooperação-oposição -Situacional -Jogos Condicionados

-As fases ofensiva e defensiva podem ser resumidas em objetivos que são opostos, tais como: marcar gols ou evitar sofrê-los;

-Características do processo ofensivo: ataque; conservar a bola; progressão dos jogadores até a baliza; marcar gol na baliza

A essência do jogo é a relação de oposição e cooperação, ou seja, a capacidade do jogador de fazer uma leitura do jogo e,

Fundamentos técnicos de Ataque

-Analítico-sintético ou parcial

-Global ou funcional

-Formativo conceitual

-Confrontação

-Misto

-Conceito de técnica no futebol. -As ações que acontecem durante o jogo de futebol.

Principais características:

-Componentes técnico-táticos. -Sistemas táticos. -Relação de organização dos jogadores.

-No futebol, as mudanças táticas sempre se modificam e adaptam-se aos novos modelos de jogo. -Os setores de defesa e ataque fazem a organização do jogo de futebol. -As estratégias táticas estão ligadas a aspectos ofensivos e também defensivos. -Episódio de ação-reação entre os processos ofensivos e defensivos.

Principais características:

adversária.

-Futebol é algo dinâmico e aleatório.

Fundamentos técnicos de Defesa

- Características do processo defensivo: defesa; recuperar a bola; impedir a progressão dos jogadores e da bola até a baliza; proteger a baliza e o próprio campo. - Ações do processo defensivo: equilíbrio; preparação; organização; evitar situações de gol. - Princípios do processo defensivo: opor-se à progressão do adversário; recuperação da posse de bola; defesa da baliza.

-Futebol é um conjunto de variáveis que ocorrem no confronto entre duas equipes.

espaço e tempo; relação entre equilíbrio e desequilíbrio; funcional e posicional.

- Relações nas transições da defesa para o ataque: início da transição da defesa para o ataque; desenvolvimento da transição da defesa para o ataque; desenvolvimento de posse da bola. - Ações principais do goleiro: orientação; reposição; defensivas.

Iniciação ao Futebol

-Importância do fundamento técnico no futebol.

-Relação do jogador com a bola do jogo.

-Aspectos importantes na construção do atleta de futebol: emocional e de liderança. -Fases do desenvolvimento esportivo: iniciação esportiva I; iniciação esportiva II; iniciação esportiva III; alto rendimento. -Fundamentos técnicos: recepção; domínio; controle de bola; condução; drible; finta; marcação; passe; chute; cabeceio.

-Formação do jogador a partir de suas capacidades físicas, técnicas e táticas.

Legenda: Domínio



Legenda: Controle de bola

Legenda: Condução

Legenda: Drible

Habilidades Gerais para o Futebol

Principais características: 1. Individuais: -Finalização -Condução de bola

Legenda: Recepção

2. Coletivas de oposição: -Drible -Desarme

-Cabeceio

3. Coletivas de cooperação: -Passe -Cruzamento -Lançamento

4. Cognitivas de integração:

-Compreensão do jogo

-Antecipação de jogada

-Criação de hipóteses -Análise do jogo -Aplicação de planos táticos