Project	GeometricJesperPersson			Ok					
Modul	Ocometheocopen croson			Fail					
Skapat av	Jesper Persson			In Progress					
Datum Kontroll av	2021-04-16			Open					
Kontrolldatum									
ScenarioID	Scenario	TestID	Test	Step	TestData	Expected	Acutal	Satus	Datum
TS_GA_01	Kontrollera uträkning	GetAreaTest_01	Räkna ut arean på samtliga geometriska figurer	Skapa en geometriskfigur genom att mata in korrekta värdem     Räkna ut arean	Rektangel: 10 : 5 Kvadrat: 10 Cirkel: 20 RatvinkligT: 5 : 8 - 9.4339 LikbentT: 10 :15 LiksidigT: 20	Rektangel: 50 Kvadrat: 100 Cirkel: 1256.6371 RätvinkligT: 20 LikbentT: 70.71068 LiksidigT: 173.2051	Rektangel: 50 Kvadrat: 100 Cirkel: 1256.6371 RätvinkligT: 20 LikbentT: 70.71068 LiksidigT: 173.2051	Ok	2021-14-16
		GetAreaTest_02	Räkna ut arean på samtliga geometriska figurer med felaktigt expected	skicks in vanliga värden.     Andra expected till något slumpmässigt som inte ska stämma	Rektangel: 10 : 5 Kvadrat: 10 Cirkel: 20 RatvinkligT: 5 : 8 - 9.4339 LikbentT: 10 :15 LiksidigT: 20	Rektangel: 5 Kvadrat: 10 Cirkel: 1255.6371 RätvinkligT: 28 LikbentT: 71.71068 LiksidigT: 170.2051	Rektangel: 50 Kvadrat: 100 Cirkel: 1256.6371 RatvinkligT: 20 LikbentT: 70.71068 LiksidigT: 173.2051	Ok	2021-14-16
		GetAreaTest_03	minusvärden	I. Instansera dina figursobjekt med minus varden.     Räkna därefter ut arean genom att kalla på metoden	Rektangel: -10: -5 Kvadrat: -10 Cirkel: -20 RatvinkligT: -5: -8 - 9.4339 LikbentT: -10: -15 LiksidigT: -20	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RätvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RätvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Ok	2021-14-16
		GetAreaTest_04	värden	I. Instansera dina figursobjekt med värdema 0     Räkna därefter ut arean genom att kalla på metoden	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RatvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RătvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RātvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Ok	2021-14-16
		GetAreaTest_05		I. Instansera dina figurschjekt med float (max value + 1)     Räkna därefter ut arean genom att kalla på metoden	Rektangel: float.MaxValue + 1 Kvadrat: float.MaxValue + 1 Cirkel: float.MaxValue + 1 RätvinkligT: float.MaxValue + 1 LikbentT: float.MaxValue + 1 LiksidigT: float.MaxValue + 1	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RätvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RatvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Ok	2021-14-16
		GetAreaTest_06	Skicka in null i metoden utan att programmet ska krasha	Skicka in null	Null	0	0	Ok	2021-14-16
TS_GP_01	Kontrollera uträkning	GetPerimeterTest_01	Räkna ut omkretsen på	Skapa en geometriskfigur genom att mata in korrekta värdern     Räkna ut arean	Rektangel: 10 : 5 Kvadrat: 10 Cirkel: 20 RatvinkligT: 5 : 8 - 9.4339 LikbentT: 10 : 15 LiksidigT: 20	Rektangel: 30 Kvadrat: 40 Cirkel: 125.66371 RätvinkligT: 22.4339 LikbentT: 40 LiksidigT: 60	Rektangel: 30 Kvadrat: 40 Cirkel: 125.66371 RātvinkligT: 22.4339 LikbentT: 40 LiksidigT: 60	Ok	2021-14-16
		GetPerimeterTest_02	Räkna ut omkretsen på samtliga geometriska figurer med felaktigt expected	I. Instansera dina figursobjekt med +0 & < MaxValue varden.     Andra expected till något slumpmässigt som inte ska stämma	Rektangel: 10 : 5 Kvadrat: 10 Cirkel: 20 RätvinkligT: 5 : 8 - 9.4339 LikbentT: 10 : 15 LiksidigT: 20	Rektangel: 5 Kvadrat: 10 Cirkel: 1255.6371 RätvinkligT: 28 LikbentT: 71.71068 LiksidigT: 170.2051	Rektangel: 30 Kvadrat: 40 Cirkel: 125.66371 RätvinkligT: 22.4339 LikbentT: 40 LiksidigT: 60	Ok	2021-14-16
		GetPerimeterTest_03	Räkna ut omkretsen med minusvärden	I. Instansera dina figursobjekt med minus värden.     Räkna därefter ut omkretsen genom att kalla på metoden	Rektangel: -10: -5 Kvadrat: -10 Cirkel: -20 RätvinkligT: -5: -8 - 9.4339 LikbentT: -10: -15 LiksidigT: -20	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RätvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RatvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Ok	2021-14-16
		GetPerimeterTest_04	Räkna ut omkretsen med 0-värden	I. Instansera dina figursobjekt med värdema 0     Räkna därefter ut arean genom att kalla på metoden	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RatvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksldigT: 0	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RatvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RätvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Ok	2021-14-16
		GetPerimeterTest_05	Räkna ut omkretsen med float max value	I. Instansera dine figursobjekt med float (max value + 1)     Räkna därefter ut arean genom att kalla på metoden	Rektangel: float.MaxValue + 1 Kvadrat: float.MaxValue + 1 Cirkel: float.MaxValue + 1 RätvinkligT: float.MaxValue + 1 LikbentT: float.MaxValue + 1 LiksidigT: float.MaxValue + 1	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RätvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RatvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Ok	2021-14-16
		GetPerimeterTest_06	Räkna ut omkretsen med float max value	I. Instansera dina figursobjekt med float (max value + 1)     Räkna därefter ut arean genom att kalla på metoden	Rektangel: float.MinValue - 1 Kvadrat: float.MinValue - 1 Cirkel: float.MinValue - 1 RätvinkligT: float.MinValue - 1 LikbentT: float.MinValue - 1 LiksidigT: float.MinValue - 1	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RätvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksidigT: 0	Rektangel: 0 Kvadrat: 0 Cirkel: 0 RatvinkligT: 0 LikbentT: 0 LiksldigT: 0	Ok	2021-14-16
		GetPerimeterTest_07	Skicka in null i metoden utan att programmet ska krasha.		Null	0	0	Ok	2021-14-16
TS_GP_02	Kontrolla uträkning av flera objekts omkrets	GetPerimeterTest_Array_01	Räkna ut den sammarlagda omkretsen på 2 eller flera objekt	Skapa en array av valfria geometriska objekt.     Arropa metoden för att räkan ut omrkretsen	Rektangel: 4 : 5 Kvadrat: 5 Cirkel: 2.0690142602 RatvinkligT: 4: 5 : 6 LikbentT: 6 : 5 LiksidigT: 5	97	97	Ok	2021-14-16
		GetPerimeterTest_Array_02	objekt inte fått sin omkrets korrekt	<ol> <li>Skapa upp geometriska objekt dar ett av objekten har felaktiga v\u00e4rden 2 skicka in arrayn av objekt till metoden som r\u00e4knar ut den sammartagda omkretsen</li> </ol>	Rektangel: 4:5 Kvadrat: -5 Cirkel: 2.0690142602 RātvinkligT: 4:5:6 LikbentT: 6:5 LiksidigT: 5	0	0	Ok	2021-14-16
		GetPerimeterTest_Array_03	objekten tillsammans övertrasserar max value för en float	Skapa upp geometrisk objekt med värden nära float max value.     Räkna ut den gemensamma omkretsen på alla objekt	Rektangel: float.MaxValue/5 Kvadrat: float.MaxValue/3 Cirkel: 5 RatvinkligT: 4: 5:6 LikbentT: 6:5 LiksidigT: float.MaxValue/5	0	0	Ok	2021-14-16
		GetPerimeterTest_Array_04	Skicka in null i metoden utan att programmet krashar	Skicka in null	null	0	0	Ok	2021-14-16