## UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO – PROF.ª PRISCILLA ABREU

## 1ª Lista de exercícios

- Faça um algoritmo/programa que leia dois números inteiros quaisquer para as variáveis A e B e efetue a troca dos valores de forma que A passe a armazenar o valor de B e que B passe armazenar o valor de A. Você deve imprimir os valores após a troca.
- 2. Faça um algoritmo/programa que, após a entrada de uma determinada distância entre dois pontos (Km) e uma determinada velocidade (Km/h), exiba qual o tempo médio que levará para chegada a esse local.
- 3. Faça um algoritmo/programa que receba o peso e a altura de uma pessoa e calcule o índice de massa corpórea (IMC). Ele mede a relação entre peso e altura (peso em Kg, dividido pelo quadrado da altura em metros). O programa deve exibir o valor do IMC calculado.
- 4. Faça um algoritmo/programa que simule uma calculadora com as quatro operações básicas. O programa deve apresentar um menu com opções de acordo com cada operação e deve ler dois valores e, de acordo com a operação escolhida pelo usuário, retornar o resultado.

## Exemplo de menu:

\*\*\*\*\* CALCULADORA \*\*\*\*\*

- 1- SOMA
- 2- SUBTRAÇÃO
- 3- MULTIPLICAÇÃO
- 4- DIVISÃO
- 5- SAIR
- 5. Elabore um algoritmo/programa que solicita a entrada de 3 valores (a, b, c) e verifica se esses valores podem formar ou não um triângulo. Você deve considerar que os valores lidos são inteiros e positivos. Caso os valores formem um triângulo, exiba essa informação e o valor do perímetro deste triângulo. Se não formarem triângulo, apenas exiba uma mensagem com essa informação.

(Obs.: Para formar um triângulo, cada suposto lado deve ser menor do que a soma dos outros dois lados.)