

Lista de Exercícios 4

1. Escreva um programa que leia 10 números inteiros e armazene os positivos no vetor VETPOS e os negativos no vetor VETNEG. Ao final imprima os dois vetores.
2. Elabore um programa que leia 10 números inteiros em um vetor e imprima-os na ordem inversa.
3. Faça um programa que declare um vetor de 10 posições, o preencha com os 10 primeiros números inteiros ímpares e o imprima.
4. Faça um programa que preencha um vetor de 15 posições com números inteiros e, após a leitura, atribua valor 0 para todos os elementos que possuírem valores negativos. Ao final, o programa deve imprimir o vetor resultante.
5. Construa um programa que leia dois vetores com 10 elementos inteiros cada um e armazene em um terceiro vetor a interseção dos dois vetores. Ao final, o programa deve imprimir o vetor de interseção.
6. Escreva um programa que leia um vetor de 15 elementos reais e calcule a diferença entre o maior e o menor elemento existente, assim como as posições que os mesmos ocupam.
7. Faça um programa que preencha dois vetores de dez elementos inteiros cada um e crie um terceiro vetor resultante da intercalação entre eles.
8. Faça um programa que preencha um vetor de 10 números e leia um número x. O programa deve contar os múltiplos desse número x no vetor e mostrar a quantidade calculada bem como os múltiplos na tela.