## UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO – PROF.º PRISCILLA ABREU

## Lista de Exercícios 6

1. Faça um programa que leia uma matriz 3x3 e ao final imprima a soma de seus elementos.

Ex.: 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$
  $soma = 45$ 

2. Escreva um programa que leia uma matriz 3x3 e armazene em um vetor a soma dos elementos por linha.

Ex.: 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} = > \begin{bmatrix} 6 \\ 15 \\ 24 \end{bmatrix}$$

3. Construa um programa que leia uma matriz 4x4 e calcule e imprima a soma da diagonal principal.

Ex.: 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 4 & 5 & 2 \\ 7 & 8 & 2 \end{bmatrix}$$
 =>  $soma = 8$ 

- 4. Faça um programa que determine a matriz resultante da soma de duas matrizes 3x2.
- 5. Construa um programa que calcule e armazene em um vetor o maior elemento de cada linha de uma matriz 3x3.
- 6. Dizemos que uma matriz quadrada inteira é um quadrado mágico se a soma dos elementos de cada coluna e a soma dos elementos das diagonais principal e secundária são todas iguais. Dada uma matriz quadrada A, 3x3, verificar e exibir se A é um quadrado mágico.
- 7. Escreva um programe em Python que leia uma matriz 4 x 4 e escreva o maior elemento da diagonal principal e a soma dos elementos da diagonal secundária.