2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama Profa, Fabiana Freitas Mendes

Aluguel de Bicicletas Compartilhadas

T3.1

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

Usuário

- * Atributos: email, senha, ID
- * Métodos: cadastraUsuario, editaUsuario

Pessoa

- Atributos: nome, cpf, telefone, rg, Usuario, Endereço
- * Métodos: cadastraPessoa, visualizaPessoa, editaPessoa, deletaPessoa

Bicicleta

- * Atributos: ID, marca, status
- * Métodos: cadastrar, deletar, buscar

❖ Pit-Stop

- * Atributos: Endereço, qtdMaximaBicicletas, qtdAtualBicicletas
- Métodos: cadastraPitStop, visualizaPitStop, buscaPitStop, deletaPitStop, cadastraBicicleta, retiraBicicleta

Aluquel

- * Atributos: valorHora, quantidadeBicicletasDisponiveis, horaRetirada, horaDevolucao.
- * Métodos: alugar, devolver, verificaDisponibilidade

Endereço

- * Atributos: CEP, estado, cidade, logradouro, número, complemento
- Métodos: cadastraEndereco, editar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- * RF1: Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD¹ de) usuário.
- RF2: Deve ser possível fazer o CRUD de bicicletas.
- * RF3: Deve ser possível buscar os pit stops existentes dado um endereço.
- * RF4: Deve ser possível alugar e listar bicicletas disponíveis em um pit-stop.
- * RF5: Deve ser possível fazer o CRUD de endereço.
- RF6: O aplicativo terá informações pré-cadastradas (clientes, pit-stop's, planos e bicicletas).
- * RF7: Deve ser possível devolver a(s) bicicleta(s) alugada(s).
- RF8: Deve ser possível fazer o cadastro e exclusão de pit-stop's.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- * RNF1: O software deve ser desenvolvido em Java.
- RNF2: O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- * RNF3: A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- * RNF4: O software desenvolvido será para ambiente desktop.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF1, RF2, RF5, RF8.
2	RF6, RF4, RF7.
3	RF4, RF3.

¹ **CRUD:** Create, read, update and delete